

2022年3月期 決算発表資料

コナミホールディングス株式会社
2022年5月12日

将来予測に関する注意事項

この資料に記載されている当社の現在の計画、見通し、戦略、確信は、将来の業績に関する見通しです。これらの記述は、現時点で入手可能な情報から得られた当社の経営者の判断に基づいています。従って、これら業績見通しに全面的に依拠することは控えるようお願いします。様々な重要な要素により、実際の業績はこれら業績見通しとは大きく異なる可能性があり、そしてもちろん見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える重要な要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。(1)当社の事業に影響を与える経済情勢の変化、(2)特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動、(3)継続的な新製品の導入、急速な技術革新、主観的で変わりやすい顧客嗜好などを特徴とする、競争の激しい市場において、顧客に受け入れられる製品を提供し続けていく当社の能力、(4)デジタルエンタテインメント事業、アミューズメント事業、ゲーミング&システム事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社の能力、(5)スポーツ事業において、事業領域と会員数の拡大を成功させる当社の能力、(6)法規制の改正とそれに対応する当社の能力、(7)今後のM&Aについての当社の予想、(8)偶発事象の結果。

- 当資料に含まれる業績につきましては、監査法人による会計監査を受けておりません

- この資料に記載されている数値は

(1)国際会計基準に基づいて作成しております

(2)億円未満を四捨五入しております

(3)各事業セグメントの売上高は、セグメント間の売上高を含んでおります

➤ 連結業績	4
➤ セグメント別売上高	5
➤ セグメント別利益	6
➤ 期末配当予定	7
➤ 2023年3月期業績予想	8
➤ 2023年3月期配当予想	11
➤ デジタルエンタテインメント事業	12
➤ アミューズメント事業	13
➤ ゲーミング&システム事業	14
➤ スポーツ事業	15
➤ 第4四半期リリースタイトルと第1四半期以降のラインアップ	16
➤ 連結経営成績	18
➤ 連結財政状態	19
➤ 連結キャッシュフロー	20

(単位：億円)

	2021年3月期 通期実績 ('20/4-'21/3)	2022年3月期 通期実績 ('21/4-'22/3)	前年比 増減額	前年比 増減率
売上高	2,727	2,995	269	+9.9%
事業利益	642	803	162	+25.2%
その他の収益費用	△ 276	△ 59	217	-
営業利益	366	744	379	+103.6%
税引前利益	356	752	396	+111.2%
当期利益 (親会社の所有者に帰属)	323	548	225	+69.9%
1株当たり当期利益(円)	242.17	410.80	168.63	

セグメント別売上高

(単位: 億円)

	2021年3月期 通期実績 ('20/4-'21/3)	2022年3月期 通期実績 ('21/4-'22/3)	前年比 増減額	前年比 増減率
デジタルエンタテインメント事業	2,042	2,150	108	+5.3%
アミューズメント事業	176	195	19	+10.6%
ゲーミング&システム事業	166	256	90	+54.0%
スポーツ事業	364	420	55	+15.2%
消去	△ 22	△ 26	△ 4	-
売上高合計	2,727	2,995	269	+9.9%

セグメント別利益

(単位: 億円)

	2021年3月期 通期実績 ('20/4-'21/3)	2022年3月期 通期実績 ('21/4-'22/3)	前年比 増減額	前年比 増減率
デジタルエンタテインメント事業	734	764	30	+4.1%
アミューズメント事業	24	35	11	+44.7%
ゲーミング & システム事業	△ 21	35	56	-
スポーツ事業	△ 59	8	66	-
全社及び消去	△ 37	△ 39	△ 1	-
事業利益 計	642	803	162	+25.2%
その他の収益及びその他の費用	△ 276	△ 59	217	-
新型コロナウイルス感染症関連損失	△ 46	△ 7	40	-
その他	△ 230	△ 52	178	-
営業利益 合計	366	744	379	+103.6%

期末配当予定

(単位: 円)

	2021年3月期 実績 ('20/4-'21/3)	2022年3月期 予想 ('21/4-'22/3)	2022年3月期 予定 ('21/4-'22/3)	前年比 増減額
中間配当金	22.50	36.50	36.50	14.00
期末配当金	50.50	36.50 (予想)	87.00 (予定)	36.50
年間配当金	73.00	73.00 (予想)	123.50 (予定)	50.50

2022年3月期業績にもとづき、当社の基本方針である連結配当性向30%以上の配当を実施予定

2023年3月期業績予想

(単位: 億円)

	2022年3月期 通期実績 ('21/4-'22/3)	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)	前年比 増減額	前年比 増減率
売上高	2,995	3,200	205	+6.8%
事業利益	803	810	7	+0.9%
営業利益	744	765	21	+2.8%
税引前利益	752	765	13	+1.8%
当期利益 (親会社の所有者に帰属)	548	550	2	+0.4%
1株当たり当期利益(円)	410.80	411.74	0.94	

2023年3月期業績予想(売上高内訳)

(単位: 億円)

	2022年3月期 通期実績 (’21/4-’22/3)	2023年3月期 通期予想 (’22/4-’23/3)	前年比 増減額	前年比 増減率
デジタルエンタテインメント事業	2,150	2,250	100	+4.6%
アミューズメント事業	195	220	25	+12.8%
ゲーミング&システム事業	256	290	34	+13.1%
スポーツ事業	420	460	40	+9.6%
消去	△ 26	△ 20	6	-
売上高合計	2,995	3,200	205	+6.8%

2023年3月期業績予想(損益内訳)

(単位: 億円)

	2022年3月期 通期実績 ('21/4-'22/3)	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)	前年比 増減額	前年比 増減率
デジタルエンタテインメント事業	764	765	1	+0.1%
アミューズメント事業	35	40	5	+14.6%
ゲーミング&システム事業	35	40	5	+14.4%
スポーツ事業	8	10	2	+30.4%
全社及び消去	△ 39	△ 45	△ 6	-
事業利益 計	803	810	7	+0.9%
その他の収益及びその他の費用	△ 59	△ 45	14	-
営業利益合計	744	765	21	+2.8%

2023年3月期配当予想

(単位: 円)

	2022年3月期 予定 ('21/4-'22/3)	2023年3月期 予想 ('22/4-'23/3)	前年比 増減額
中間配当金	36.50	62.00 (予想)	25.50
期末配当金	87.00 (予定)	62.00 (予想)	△ 25.00
年間配当金	123.50 (予定)	124.00 (予想)	0.50

デジタルエンタテインメント事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2021年3月期 通期実績 ('20/4-'21/3)	2022年3月期 通期実績 ('21/4-'22/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)
売上高	2,042	2,150	108	+5.3%	2,250
事業利益	734	764	30	+4.1%	765
営業利益	700	711	11	+1.6%	720
営業利益率	34%	33%			32%

営業利益には、その他の費用34億円(21年3月期)、53億円(22年3月期)を含んでおります。

第4四半期のポイント

- 「遊戯王 マスターデュエル」をクロスプラットフォームでグローバル向けに配信を開始し4月時点で3,000万ダウンロードを突破
- 「プロ野球スピリッツ」や「パワフルプロ野球」などの野球コンテンツにおいてイチロー氏とのコラボ施策を発表
- カードゲームでは「遊戯王トレーディングカードゲーム」がコロナ禍でもグローバルで厚い支持を獲得し、好調を維持
- eスポーツの取り組みとしては日本野球機構(NPB)と共同開催の「eBASEBALLプロスピAリーグ」2021シーズンにおいて「e日本シリーズ」を開催したほか、最強プレイヤーを決める「プロスピAチャンピオンシップ」2021シーズンが過去最多の参加者数を記録

アミューズメント事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2021年3月期 通期実績 ('20/4-'21/3)	2022年3月期 通期実績 ('21/4-'22/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)
売上高	176	195	19	+10.6%	220
事業利益	24	35	11	+44.7%	40
営業利益	17	30	13	+75.8%	40
営業利益率	10%	16%			18%

営業利益には、その他の費用7億円(21年3月期)、5億円(22年3月期)を含んでおります。

第4四半期のポイント

- BEMANIシリーズの最新ダンスゲーム「DANCE aROUND」、テレビのクイズ番組などでも人気のグループQuizKnockとコラボした「QuizKnock STADIUM」のほか、メダルゲームでは「GRANDCROSS GOLD」、「カラコロッタ フローズンアイランド」が稼働を開始
- 「ぱちんこ戦国コレクション」の新スペック機種「ぱちんこ戦国コレクションBLACK」を発売
- アーケードゲームをクラウドゲーミング技術によりPC・スマートフォン向けにストリーミング配信するサービス「コナステ (KONAMI AMUSEMENT GAME STATION)」の対応コンテンツを順次拡充し、引き続き堅調に推移

ゲーミング&システム事業

売上高・損益

(単位: 億円)

	2021年3月期 通期実績 ('20/4-'21/3)	2022年3月期 通期実績 ('21/4-'22/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)
売上高	166	256	90	+54.0%	290
事業利益	△ 21	35	56	-	40
営業利益	△ 24	35	59	-	40
営業利益率	△ 14%	14%			14%

円安による前年比為替影響は、売上+16億円、営業利益+2億円

第4四半期のポイント

- 「DIMENSION 27」や「DIMENSION 49」などの主力筐体向けの新コンテンツ「Fortune Mint」や「Triple Sparkle」シリーズなどが米国市場で高稼働を記録
- パーティシペーション専用筐体の「DIMENSION 49J」向けの新コンテンツ「Lucky Envelope」シリーズが好評を博し、設置台数の増加に貢献
- カジノマネジメントシステムは好調を維持し、カジノ施設への「SYNKROS」の導入が引き続き進む

売上高・損益

(単位: 億円)

	2021年3月期 通期実績 ('20/4-'21/3)	2022年3月期 通期実績 ('21/4-'22/3)	前年比 増減額	前年比 増減率	2023年3月期 通期予想 ('22/4-'23/3)
売上高	364	420	55	+15.2%	460
事業利益	△ 59	8	66	-	10
営業利益	△ 295	1	296	-	10
営業利益率	△81%	0%			2%

営業利益には、その他の費用236億円(21年3月期)、6億円(22年3月期)を含んでおります。

第4四半期のポイント

- 横浜市、福岡市、京都市におけるスポーツ施設の運営を担う指定管理者に指定されたことを発表(4月より運営を開始)
- こども向けスイミングスクールにおいて映像とAIを活用し練習効果を向上させる新たなデジタルサービスである「運動塾 デジタルノート」の提供開始を発表(4月より順次導入を開始し、2022年度末までに約100店舗への導入を目指す)

第4四半期リリースタイトルと第1四半期以降のラインアップ(1)

タイトル	プラットフォーム	地域	リリース時期	セグメント(※)
遊戯王 マスターデュエル	Nintendo Switch™, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One, Xbox Series X/S, Steam®, App Store, Google Play	グローバル	2022年1月	DE
GetsuFumaDen: Undying Moon	Steam®, Nintendo Switch™	グローバル	2022年2月	DE
EDENS ZERO Pocket Galaxy (エデンズゼロ ポケットギャラクシー)	App Store, Google Play	グローバル	2022年2月	DE
遊戯王ラッシュデュエル デッキ改造パック 運命のギャラクシー!!	カードゲーム	日本	2022年4月	DE
CRIMESIGHT	Steam®	グローバル	2022年4月	DE
eBASEBALLパワフルプロ野球2022	Nintendo Switch™, PlayStation®4	日本	2022年4月	DE
Teenage Mutant Ninja Turtles: The Cowabunga Collection	Nintendo Switch™, PlayStation®4, PlayStation®5, Xbox One, Xbox Series X/S, Steam®	グローバル	2022年	DE
遊戯王クロスデュエル	App Store, Google Play	グローバル	未定	DE
シャインポスト	App Store, Google Play	日本	未定	DE

※ DE: デジタルエンタテインメント事業

“PlayStation”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。
Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switch は任天堂の商標です。



eBASEBALLパワフルプロ野球2022



遊戯王 マスターデュエル



遊戯王ラッシュデュエル
デッキ改造パック 運命のギャラクシー!!



CRIMESIGHT



Teenage Mutant Ninja Turtles:
The Cowabunga Collection



遊戯王クロスデュエル

©スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・KONAMI

©Konami Digital Entertainment
一般社団法人日本野球機構承認

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.

©2022 Viacom Overseas Holdings C.V. All Rights Reserved. Teenage Mutant Ninja Turtles and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom Overseas Holdings C.V. Nickelodeon and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc.

第4四半期リリースタイトルと第1四半期以降のラインアップ(2)

タイトル	プラットフォーム	地域	リリース時期	セグメント(※)
GRANDCROSS GOLD	アミューズメントマシン	日本	2022年1月	AM
ハイスクールD×D2 ハーレム王に俺はなる	アミューズメントマシン	日本	2022年1月	AM
QuizKnock STADIUM	アミューズメントマシン	日本	2022年3月	AM
DANCE aROUND	アミューズメントマシン	日本	2022年3月	AM
カラコロッタ フローズンアイランド	アミューズメントマシン	日本	2022年3月	AM
DELTA MAGIC ~Red Diamond~	アミューズメントマシン	日本	2022年3月	AM
ぱちんこ戦国コレクションBLACK	アミューズメントマシン	日本	2022年3月	AM
チェイスチェイスジョーカーズ	アミューズメントマシン	日本	未定	AM
DIMENSION 75C	ゲーミングマシン	北米	2022年6月	GS
DIMENSION TOP Box	ゲーミングマシン	北米	2022年12月	GS

※ AM:アミューズメント事業 GS:ゲーミング&システム事業



連結経営成績

(単位：億円)

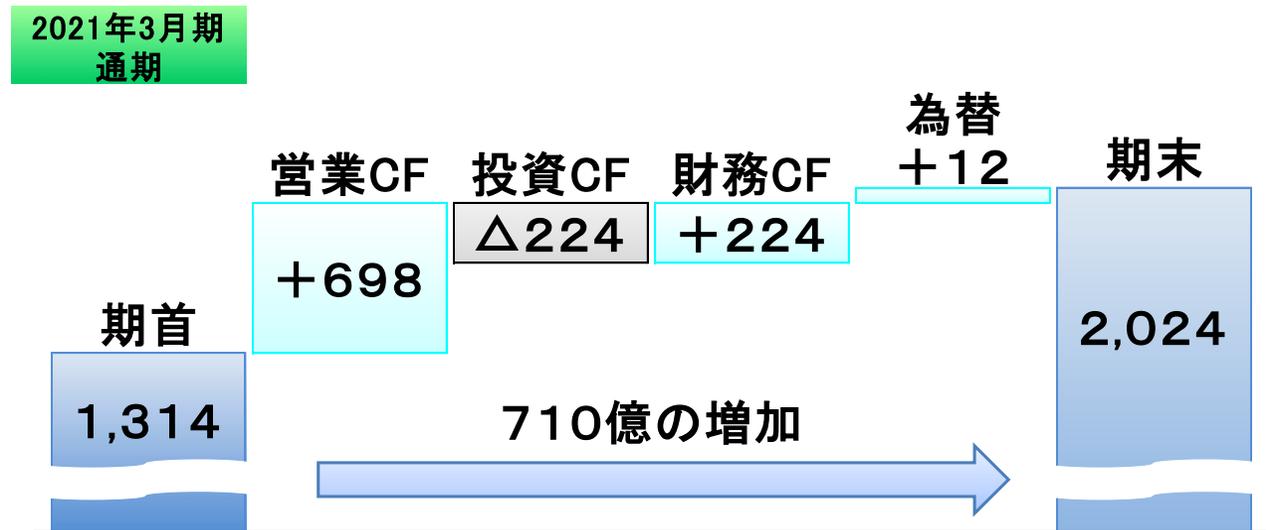
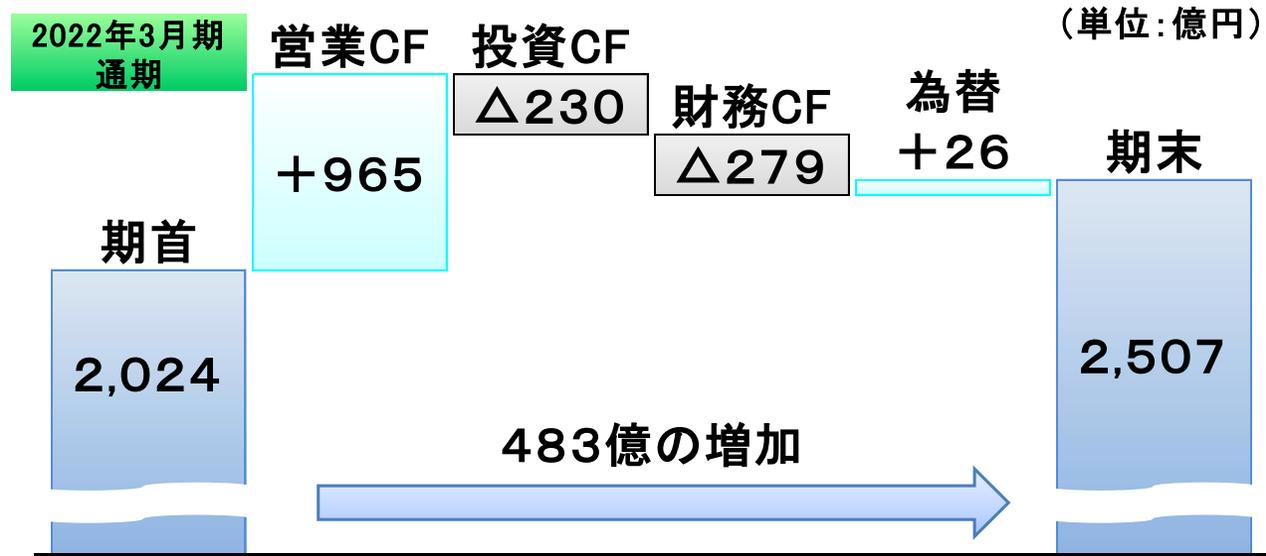
	2021年3月期 通期	百分比 (%)	2022年3月期 通期	百分比 (%)	前年比 増減額	前年比 増減率
売上高	2,727	100.0%	2,995	100.0%	269	+9.9%
売上原価	△ 1,592	58.4%	△ 1,647	55.0%	△ 55	
販売費及び一般管理費	△ 493	18.1%	△ 545	18.2%	△ 52	
その他の収益及び費用	△ 276	10.1%	△ 59	2.0%	217	
営業利益	366	13.4%	744	24.9%	379	+103.6%
金融収益	1		15		14	
金融費用	△ 11		△ 8		3	
持分法による投資利益	1		1		0	
税引前利益	356	13.0%	752	25.1%	396	+111.2%
法人所得税	△ 33	1.2%	△ 204	6.8%	△ 170	
当期利益	323	11.8%	548	18.3%	225	+69.8%
当期利益の帰属						
親会社の所有者	323	11.8%	548	18.3%	225	+69.9%
非支配持分	0	0.0%	0	0.0%	△ 0	

連結財政状態

(単位：億円)

	2021年 3月末	2022年 3月末	増減		2021年 3月末	2022年 3月末	増減
流動資産				流動負債			
現金及び現金同等物	2,024	2,507	483	社債及び借入金	55	84	28
営業債権及びその他の債権	319	291	△ 28	営業債務及びその他の債務	328	335	7
棚卸資産	104	90	△ 14	その他の流動負債	415	407	△ 8
その他の流動資産	220	109	△ 111	流動負債計	799	826	27
流動資産計	2,667 (54.5%)	2,996 (56.7%)	329	非流動負債			
非流動資産				社債及び借入金	696	598	△ 99
有形固定資産	1,060	1,389	328	その他の非流動負債	400	382	△ 18
のれん及び無形資産	368	454	86	非流動負債計	1,096	980	△ 117
投資不動産	324	0	△ 324	負債合計	1,895	1,805	△ 89
繰延税金資産	251	237	△ 14	親会社の所有者帰属持分合計	2,987	3,481	493
その他の非流動資産	220	211	△ 9	(61.1%) (65.8%)	(2,242.47)	(2,605.63)	(363.16)
非流動資産	2,223 (45.5%)	2,290 (43.3%)	67	(1株当たり持分：円)			
				非支配持分	8	0	△ 8
資産合計	4,890	5,286	396	資本合計	2,995	3,481	485
				負債及び資本合計	4,890	5,286	396

連結キャッシュフロー



以上