

POWER

Numero 2

*Mukana
klubiutiset*

PLAYER

Blades of Steel

- kiehtovaa jääkiekkoa



HYVÄ NINTENDO-KLUBILAINEN!

Joulu on jo kulman takana ja myös Nintendo-pelien tahti sen kun vain kiihtyy! Tässä numerossa esittelemme tosi kuumat uutuudet. **Blades Of Steel** on kenties eniten toivottu ja odotettu Nintendo-peli kautta aikojen. Pelihän on ollut koepelattavana bussissa ja sen saamat arvostelut ovat olleet kautta linjan erittäin positiivisia! **Silent Service** on Nintendon ensimmäinen simulaattoripeli, joita niin ikään on kovasti runsaasti toivottu! Tässä pelissä olet sukellusveneen päällikkönä ja yrität taiteilla torpedojen ja periskoppien viidakossa. Tosi hikistä hommaa kuin suoraan jostain elokuvasta!

Muutenkin loppuvuoden uutuudet ovat todella kovaa tasoa. Joulukuussa tulee markkinoilla kaksi todellista herkkupalaa. **Duck Tales** on ensimmäinen Disneyn Nintendo-peli ja kyseessä on suorastaan huvittomat Roope-sedän seikkailut mantereelta toiselle. Toinen joulun suurhitti on **MegaMan 2!!!** Peli, joka valloitti Amerikan hittilistat laakista ja pysyi Super Marioiden ja Zeldojen edellä pitkään. Mutta näistä molemmista joulun suurensi-illoista lisää seuraavassa numerossa.

Tammikuussa saamme vihdoinkin käsiimme NES Satelliten. Satelliitti mahdollistaa neljän hengen yhtäaikaisen pelaamisen. Ensimmäinen satelliitti-hitti tulee olemaan tosihyvä ajopeli Super Off Road, joka on myös kolikkopelinä Suomessa neljän pelaajan versiona!

Alkusyksen suosikkia on jälleen tulossa lisää. Viimeksihän T.M.H.T. myytiin loppuun useimmista pisteistä hetkessä. Mutta ei hätää! Lisää on tulossa viimeistään tammikuussa, hyvällä tuurilla jo jouluksi. Joten hetki vielä kärsivällisyyttä, Turtle-fanit!

Seuraavan numeron yritämme saada valmiiksi ennen joulua, mutta tekemistä vielä riittää. Pukkaamme ulos peräti **tuplannumeron**, jolloin magazininen osuus on ennätykselliset **48 sivua** ja **Power Player** -osuus tosimuhteat 32 sivua.

Siihen asti pelaamisiin!

TÄMÄN HETKEN AJANKOHTAISIMMAT PELIT:

| | | | |
|-----------------|-----------|-----------|--------------------------|
| Blades Of Steel | Konami | Marraskuu | jääkiekkopeli |
| Silent Service | Konami | Marraskuu | sukellusvenesimulaattori |
| World Wrestling | Tecmo | Marraskuu | vapaapaini/urheilu |
| Bionic Commando | CapCom | Lokakuu | action |
| PaperBoy | MindScope | Lokakuu | vain vuokralla |
| Bubble Bobble | Taito | Lokakuu | seikkailu |
| Batman | Sunsoft | Syyskuu | super-seikkailu |
| Festers Quest | Sunsoft | Syyskuu | seikkailu |

BLADES OF STEEL

Luistelet jäällä ohi siniviivan. Sinun ja maalivahdin välissä on yksi puolustaja. Teet valesyötön oman joukkueesi pelaajalle, jolloin puolustaja pysähtyy hetkeksi. Tässä on tilaisuutesi harhauttaa hänet! Nyt nopeasti tähtäys ja laukaisu, joka melkein osuu maalivahtia vasempaan olkapäähän, mutta liimautuu kuitenkin takaverkkoon. MAALI!

Kylmät tosiasiat:

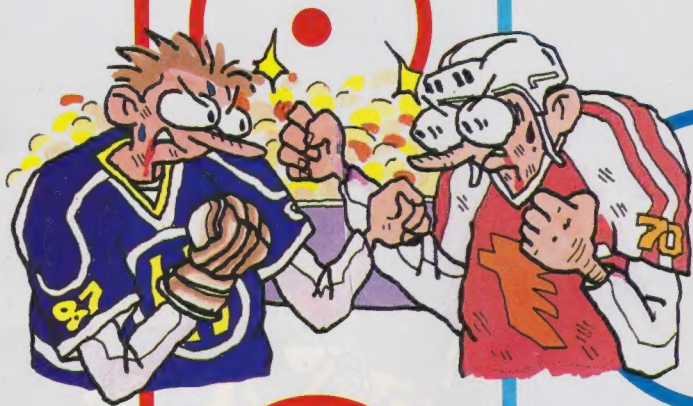
Pelin nimi: Blades Of Steel
Julkaisija: Konami
Ilmestymispäivä: 23.11.
Pelityyppi: Urheilu
Pelaajien lkm: 1 tai 2
Jatkomahdollisuus: Ei
Salasana: Ei



PELIOHJAIN

Pelinäppäinten napeilla on eri toiminnot riippuen siitä, onko kiekko hallussasi vai ei. Jos kiekko on hallussasi, teet maalin painamalla näppäintä "A". Laukaisu menee aina punaisen nuolen osoittamassa suunnassa kohti vastustajan maalia. Tähtämällä oman joukkueen toista hyökkääjää kohti ja painamalla näppäin-

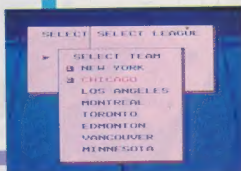
tä "B" syötät kiekon. Jos kiekko ei ole hallussasi ja painat näppäintä "B" siirrät pelin ohjauksen sille pelaajalle, joka on lähinnä kiekkoa. Näppäin "A" ei tällöin ole toiminnassa. Maalivahti si liikku ylös ja alas kun painat näitä suuntia kontrollinäppäimistä. Yritä aina saada maalivahti tulemaan samaan paikkaan kuin punainen nuoli on.



VALITSE JOUKKUE

Voit pelata joko yksin Nintendoa vastaan tai kaksin kaverisi vastaan. Molemmissa tapauksissa saat valita suosikkijoukkueesi Amerikan kahdeksasta parhaimmasta liigajoukkueesta. Jos pelaat yksin voit pelata joko ainoastaan näytösottelun tai koko turnauksen.

Valitse suosikkijoukkueesi



PELITIETOA

Blades Of Steel on jääkiekkopeli. Voit pelata sitä joko yksin tai ystäväsi vastaan. Peliähti on kova - tarvitset huomattavasti nopeampaa reagointikykyä kuin useimmissa muissa peleissä. Suurin osa ääniefekteistä on "samplattu", joten ne ovat todellisia. Ohjaat yhtä pe-

laajaa kerrallaan; hyökkäyksessä voit joko laukaista tai syöttää. Mikäli kaksi pelaajaa taistelee kiekosta, siirtyy peli automaattisesti Fight-mode -tilanteeseen, jolloin pelaajat nahistelevat keskenään. Peli kestää kolmesta erästä, joista jokaisen kesto on 20 Nintendo-minuuttia.

NAHISTELU

Peli siirtyy toiseen kuvaruutuun, jos peli kuumenee liikaa. Pelistä poistetaan se pelaaja, joka häviää tappelun. Ei ole helppoa olla pieni ja heikko.



Hänskat tisin!

HARJOITUS TEKEE MESTARIN

Muista, etten harjoitusotteluiden voittaminen ole tärkeätä. Keskiyty harjoitteluun syöttöjä, puolustusta ja laukauksia. Turnauksessa tarvitset näitä taitoja!



Tappelu käynnissä

TOIMITUKSEN ARVOSTELU



Blades Of Steel on nopearytmisen ja hauska peli. Pelin vauhtiin on vaikea tottua; sitä ei ehkä opi ihan hetkessä. Yksin pelattaessa on monia eri pelivaihtoehtoja. On myös hauskaa, että itse saa valita mieleisensä joukkueen. Mielestämme juuri tällainen jääkiekkopeli on ylivetö!

Konamin valmistama Blades Of Steel saa Nintendo-lehdeltä 4 Power-nyrkkiä.

KUKA VOITTAA?

Eniten maaleja tehnyt joukkue on luonnollisesti voittaja. Jos tilanne on tasan kun pelisummiterit soi, käydään rankkarikisa. Molemmissa joukkueilla on viisi laukausia. Jos ratkaisua ei synny rankkarikisassakaan, siirrytään äkkikilpema-jatko aikaan.



GAME BOY

Nintendo

WIZARDS & WARRIORS X

Fortress Of Fear™

Kuros, Wizards & Warriors -keskusyksikköpelin sankari, seikkailee jälleen. Tällä kertaa Game Boy:ssasi. Kuros hyppää esiin ja taistelee miekkansa kanssa - lopussa häntä odottaa Malkii, ilkeä noita.



ALOITUSVINKIT

Aloita ottamalla avain, joka näkyy vasemmassa reunassa. Sinun täytyy kuitenkin ensin hypätä oikealle, jotta pääsisit ylemmälle tasanteelle.

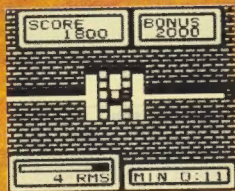
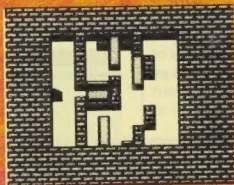
HYPPÄÄ ONGELMIEN YLI!

Kuros on täytyy jatkuvasti pysytellä varpaillaan, mikäli hän haluaa selvitä hengissä Fortress Of Fear -pelissä. Tässä muutamia vinkkejä matkan helpottamiseksi: 1) Aloita pitkät hyppyt siirtämällä Kuros aivan muurin reunalle, niin että varpaat ylittävät reunan. 2) Hyppää tasanteelle, kun se on menossa alaspäin. Ei häitää, vaikka tasanne häviää näytöstä. Kuros ei tuhoudu (toisin kuin esim. Super Mario Brosissa). 3) Tuhoa ennen hypyä kaikki ne hirviöt, jotka voivat olla vaarallisia. 4) Muista että Kuros voi sekä liikkua että vaihtaa suuntaa lentäessään ilmas-
50

Kwirk

Kwirk on seikkailunhaluinen pikkuruinen tomaatti, jolla on aurinkolasit. Auta häntä selviytymään sokkeloista ja löytämään tyttöstävä Tammy.

Pelivaihtoehtoja on kaksi: **Going up** -pelissä kiipeät sokkelon huipulle...



...ja **Heading Out** -pelissä koetat selviytyä sokkeloista mahdollisimman lyhyessä ajassa. Mitä nopeampi olet, sitä enemmän saat bonuspisteitä.

GAME BOY

Illustration

TIEDOT:

Pelin nimi: Wizards & Warriors
X - The Fortress of Fear
Pelin julkaisija: Acclaim
Julkaisupäivämäärä: 7.12.
Pelityyppi: Seikkailu
Pelaajien lukumäärä: 1
Jatkomahdollisuus: Ei
Salasana: Ei
Video Link: Ei

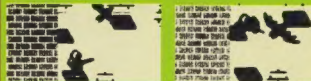


Sinulla on jo ensimmäisellä radalla mahdollisuus saada ylimääräinen henki ja löytää timantteja täynnä oleva aarrearkku. Ylimääräisen elämän löydät hieman normaalitien ulkopuolelta.



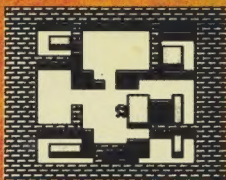
LEPAKKO

Hyppää alemmalle tasanteelle kun lepakko ilmestyy kuvaan. Näin vältyt sen ensimmäiseltä hyökkäykseltä. Hyppää sen jälkeen takaisin sille tasanteelle, josta pääsit huoneeseen, ja anna lepakon maistaa omaa lääketään.



Voit säätää valitsemasi sokkelon vaikeusasteen erittäin tarkasti. Voit myös luovuttaa tai aloittaa uudestaan.

Siirrä muureja
päästäksesi eteenpäin.



Työnnä valkoiset palkit
mustiin aukkoihin, niin
saat tasaisen tien.

TIEDOT:

Pelin nimi: Kwirk
Pelin julkaisija: Acclaim
Julkaisupäivämäärä:
7.12.
Pelityyppi: Seikkailu
Pelaajien lukumäärä:
1 tai 2
Jatkomahdollisuus: Ei
Salasana: Ei
Video Link: Kyllä

SILENT SERVICE™

TEKNISEET TIEDOT:

Nimi: Silent Service
Pelin julkaisija: Konami
Julkaisupvp: 23.11.
Pelityyppi: Simulaatio
Pelaajien lukumäärä: 1
Jatkomahdollisuus: Ei
Salasana: Ei



Ber...
HALLITSE SUKELLUSVENEESI

Ennen kuin lähdet tiedusteluret-kelle täyteen sotaan, voit harjoitella tähtäystä ampumalla liik-

Spelkontroller



Sähkekone: Tämän avulla määrät sukellusveneen nopeuden. Veden pinnalla voit kytkeä dieselmoottorit päälle. Aluksen nopeus on silloin enimmillään 20 solmua.

Peruutusvaihte: Peruutusvaihteen avulla teet nopeita käännöksiä ja valmistat aluksesi käyttämään takatorpedoja.

Suunta: 0 pohjoiseen tai ylöspäin 90 itään tai oikealla 180 etelään tai alas-päin 270 länteen tai vasemmalle. Muista, että suuntaus (bearing) ja suunta (heading) ovat eri asioita.

Mittakaava: Kohdistat tiedustelukarttasi niin, että se on tarkka.

Torpedo: Tämä pääaseesi toimii parhaiten alle 3.000 jaardin säteellä.



Periskooppi: Onko periskooppisi ylhäällä vai ei.

Aikamittari: Voit nopeuttaa ajan kulumista, jos odotusaikasi on pitkä.

Kannen kanuuna: Käytä kannella olevaa kanuunaa puolustuskyvyttömiä kuljetusaluksia vastaan kun olet käyttänyt kaikki torpedosi hävittäjäaluksiin. Voit säästää kansikanuunasi eri asentoihin niin, että sen toimintasäde kasvaa.

ETSI! SEURAA! UPOTA! Kuulet japanilaisten hävittäjien moottorien äänet niiden lipuessa pinnalla. Ensimmäinen syvyyspommi laukaistaan millä hetkellä hyvänsä. Kaikuluotaimen piipitys kovenee mitä lähemmäksi laivat tulevat. Tiedät, että jos syvyyspommi räjähtää lähelläsi, tuhoaa ympäröivän meren aiheuttama paine koko miehistösi.

kumattomia aluksia tai lähteä tiedusteluretkelle liikkumattomien alusten joukkoon



VAIKEUSASTEET

Monet eri vapaavalintaiset muuttujat vaikuttavat pelin vaikeusasteeseen. Mitä vaikeamman pelin valitset sitä enemmän pisteitä saat jos onnistut tehtävässäsi.

Näkyvyys karttanäytössä voi olla joko rajaton tai vain 12 km (13.000 jardia), joka on tutkan toimintasäde.

DIFFICULTY LEVEL
 LIMITED VISIBILITY
 CANWAY 210 2800 M
 NO DND TORPEDOES
 REPAIRS UNDER FIRE
 STANDARD DESTROYERS
 CLOSE CONVOYS
 SKILL LEVEL 1 TO 4
 4/4 CAPTAIN
 OVERALL DIFFICULTY LEVEL 16
 CONTINUE

Saat itse päättää, kulkevatko vihollisen kuljetuslaivueet suoraan vai sik-sakkaavatko ne toistensa ympäri osumisen vaikeuttamiseksi.

TOSIASIAT

Silent Service on aivan uudenlainen Nintendo-peli. Tässä pelissä jatkuvasti ole vauhtia tai uusia, ratkaistavia ongelmia. Silent Service -pelissä voit joutua odottamaan kauan aikaa, ennenkuin yht'äkkiä on taas täysi vauhti päällä. Silloin voi sinun käydä huonosti, mikäli torpedosi ja periskooppisi eivät ole valmiustilassa. Kaikki on silloin ohi hetkessä, varsinkin jos sinulla on vileä hieman epäonnea. Olet amerikkalaisen sukellusveneen kapteeni toisen maailmansodan aikana. Sinun päätettävänäsi on, pääsevätkö japanilaisten joukkokuljetukset perille vai ei. Pelialueesi on vaarallinen eteläinen Tyyni valtameri Japanin rannikon ulkopuolella.

Voit asettaa torpedot joko siten, että sinulla on ainoastaan räjähtäviä torpedoja tai siten, että jotkut torpedot risteilevät.

Saat itse päättää, voiko alustasi korjata tehtävän aikana, vai korjataanko alustasi ainoastaan sen ollessa satamassa.

Hävittäjiä on kahdenlaisia: tavallisia ja erikoisvarusteisia. Erikoisvarusteisissa on paremmat kaikuluotaimet.

Kuljetuslaivueet voivat joko olla aivan läheisyydessäsi pelin alussa tai saatat itse joutua etsimään niitä.

SODANAIKAINEN PARTIOINTI

Heti kun olet valmis taisteluun, lähdet 54 päivää kestäväälle partiointiretkelle eteläiselle Tyynelle valtamerelle. Vihollinen yrittää saada haltuunsa saaria, joten niitä kiertelemällä löydät varmasti tankkerin tai kuljetuslaivan,

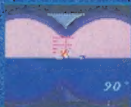


jonka voit upottaa. Mikäli vihollishävittäjät vartioivat tiukasti

laivuetta, on ehkä parempi etsiä helpompi saalis.



Tästä näet mm. syvyyden, jäljellä olevien torpedojen määrän, nopeuden (solmuina) ja veden lämpötilan. Sinun on ennenkaikkea pidettävä silmällä jäljellä olevien torpedojen määrää.



TORPEDO- JA KANSIKANU-NAHARJOITUKSET

Ennenkuin antaudut varsinaiseen taisteluun vihollisten kanssa, voit harjoitella liikkumattomien vihollisalusten ampumista. Harjoittele kansikanuunalla ampumista kovassa vauhdissa ja perätorpedojen käyttöä. Etutorpedot nimittäin loppuvat hämmästyttävän nopeasti varsinaisen taistelun aikana.



Tutustu karttaan huolellisesti, niin osaat jatkuvasti pitää itsesi tapahtumien keskellä.

Läpvenäkymät

Voit harjoitella taisteluvaimu-
siasi sellaisilla näkymillä, jotka
olivat todellisia toisessa maail-
mansodassa. Katsotaanpa, pär-
jäätkö paremmin kuin senaikai-
set kapteenit! Nämä mielikuvia
herättävät nimet vihjaavat mistä
on kysymys.

PLUNGER IN THE ISLAND SEA

WAHOO VS. CONVOY

HAMMERHEAD AT BORNEO

SEARAVEN AT TOAGEL MLINGUI

TAUTOG AT NIGHT

GRAYBACK IN THE CHINA SEA



Tarkista huolellisesti, ettei-
vät hävittäjien syvyyspom-
mit ole aiheuttaneet vahin-
koja sukellusveneellesi.



TAKTIIKKAOHJEITA

Siirry nopeasti laivuetta kohti ja
ammu muutama hyvintähdäty
torpedo. Hidasta vauhtiasi heti,
kun hävittäjät huomaavat sinut
ja tee sitten muutama harhaut-
tava käännös. Hävittäjät etsivät
sinua siitä paikasta, josta viimei-
nen torpedo laukaistiin.

Jos selviydyt syvyyspommin
osumasta tuhoutumatta, voit
päästä hieman oljya valumaan
sukellusveneestäsi ja maata ai-
van hiljaa meren pohjassa - näin
vihollinen luulee upottaneensa
sinut.

Muista, että saattuelaivueen
kimppuun on paljon helpompi
hyökätä yöllä. Koeta päästä
mahdollisimman lähelle havitta-
jia.

TOIMITUKSEN ARVOSTELU



Tätä peliä on vaikea arvioida. Toimituksen mielipiteet pelistä ovat
todella ristiriitaisia. Pelissä on monia hyviäkin puolia: on jännittä-
vää maata liikkumatta meren pohjassa ja toivoa, että viholliset
luopuisivat etsinnöistä. Samoin on hienoa voida pulpahtaa pinnal-
le aivan hävittäjälaivueen viereen ja nopeasti yllättäen upottaa
koko saattue. Silent Service on mitä ilmeisimmin paras olemassa
oleva sukellusvene-simulaattoripeli. Mikäli pitää tämäntyyppisistä
peleistä, on Silent Service napakymppi!

Nintendo-lehti myöntää Silent Service -pelille 3 Power-nyrkkiä.

WORLD

TM

WRESTLING

Varo! Nyt Hulk Hogan ystävineen pomppaa suoraan TV-ruudusta Nintendo-peliisi. Lentoheitot, juoksu-taklaukset ja hyökkäykset nurkista ovat arkipäivää näille areenan sankareille.

PAINAVAT TIEDOT:

Pelin nimi:
World Wrestling
Pelin julkaisija:
Tecmo
Julkaisupvm: 23.11.
Pelityyppi: Urheilu
Pelaajien lukumäärä:
1-2 (toisiaan vastaan)
Jatkomahdollisuus: Ei
Salasana: Ei



Harjoittele ennen ottelua.

VINKKEJÄ

Jos harjoittelun aikana käytät turboa, voit saada jopa tuplasti enemmän voimia kuin tavallisesti.



TIETOJA

Peli on amerikkalaista vaapaainia (wrestling). Saat valita suosikkipainijasi; treenaa hänet huippukuntoon - ja sitten arenalle! Peliä seuraa myös selostaja, joka tiiviisti seuraa tapahtumia.



J. Falcon nostaa



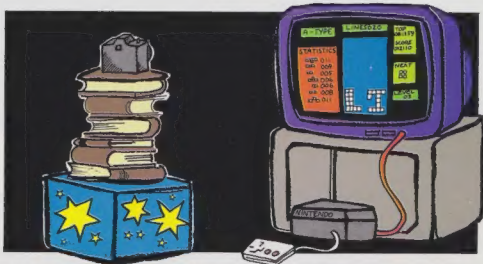
Taistelua ei välttämättä tarvitse käydä arenalla

High Scores

Ensi vuoden alusta esittelemme teille jälleen lukijoiden peliennätyksiä. Teemme listan kaikista niistä peleistä, joissa lukijamme ovat menestyneet. Mikäli haluat olla mukana High Score -listassa alusta asti, on aika toimia heti. Ota valokuva High Score -ruudusta ja lähetä se meille. Kuoreen merkintä "High Scores".

VALOKUVAUSOHJEITA

Pimennä huone niin hyvin kuin pystyt. Aseta kamera jonkin tukevan jalustan päälle noin metrin päähän TV:stä. Varmistu, että TV-ruutu peittää koko kuva-alueen. Ota muutama kuva ilman salamaa (muuten salama heijastuu TV:stä). Lähetä paras otos meille.



Kuukauden POWER PLAYER

KUUKAUDEN POWER PLAYER

Tällä palstalla julkaistaan Nintendo-pelaajien henkilökuvia. Kaikki Nintendolaisethan ovat mukavia ihmisiä, ja useimmat vielä oikein hyviä pelaajiaakin. Me etsimme henkilöistä sitä aitoa Nintendo-henkeä. Siis lähettäkää meille tietoja itsestänne, suosikkipeleistänne, ennätyksistä, miten pelaatte Nintendoa sisarusten ja kavereiden kanssa, miten koulussa menee jne. Parhaimmat kuvaukset julkaistaan tällä palstalla. Kuoreen merkintä "Kuukauden Power Player".

Hyvä esimerkki Power Playeristä on Jouni, jonka äiti kertoo (Jouni on vaatimaton, hän ei itse pyytäisi päästä Power Playeriksi):

Jouni on 9-vuotias. Vuodessa (hän sai Nintendonsa 8-vuotislahjaksi) hänestä on kehittynyt huippupelaaja ilman mitään muuta apua kuin klubilehti. Hän on selvittänyt seuraavat pelit: Super Mario Bros. 1 & 2, Zelda 1 & 2, Castlemania, Simon's Quest, Robo Warrior, Section Z, Gradius, Kid Icarus, Goonies 2 ja Mega Man. Jouni on myös saanut paljon pisteitä Tetris-pelistä. Hänellä ei ole mitään erikoisohjaimia.

Jouni auttaa vanhempia kavereitaan antamalla pelivinkkejä ja lainailee myös mielellään pelejään ystävilleen. Ja vihdoinkin hän on antanut myös pienempien sisarusten pelata Nintendo (eikä hän ilku heille, vaikka alku näyttää olevan hankalaa...).

Toimituksen viesti: Tämä on hyvä esimerkki Power Playerista - ottakaapa mallia, klubilaiset!



TIPS & TRICKS

Tällä kertaa esittelemme klubilaisten lähettämiä vihjeitä ja vinkkejä. Emme itse ole testanneet näitä kaikkia, joten toivomme, että te tiedätte mitä teette.

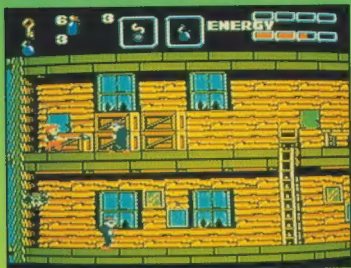
Super Mario Bros

Kolmannen maailman 1. radan lopussa, kaksi ruutua pohjasta, pääset hyppimään Koopa Troopan pään päälle. Jatkaessasi hyppimistä saat monta ylimääräistä elämää. Mutta varo hankkimasta yli 100 lisäelämää - siitä saattaa nimittäin seurata GAME OVER!
"Koopan päänsärky"



Ice Hockey

Nahistelutilanteessa, kun kaikki tappelevat rajusti, kannattaa painaa A-näppäintä monta kertaa peräkkäin; tällöin ajetaan ulos joku vastapuolen joukkueen pelaajista, mutta ei ketään omasta joukkueestasi.
"Kylmä suihku"



Goonies II

Tällä koodilla saavutat kaiken: S'G NY4 W'!
N''I'F (On tärkeää, että kaksoisheittoimerkit nojaavat vasemmalle alas ja oikealle ylös).
"Kalle Koodi"

Gradius

Kun olet selvittänyt ensimmäisen radan, asetu niin taakse radalle kuin mahdollista. Kaikki menee hyvin nopeasti; ruudun halki pyörii ihmeellisiä päitä. Kun kaikki jälleen hidastuu, pääset aloittamaan suoraan radalta 3.

Martti Pekkanen

Kid Icarus

Jotain ihmeellistä tapahtuu aarteelle, kun ammut koko ajan ylöspäin lohikäärmeen tapettuasi.

Pertti Kallio

Metal Gear

Seuraavassa muutama käyttökelpoinen koodi:

3.6"X""""T
4J3B9 9#6""
6.4"H

"Metallimies"

Rush'n Attack

Paina B-nappia niin että lyöt nyrkilläsi. Pidä B-nappia alhaalla samalla kun painat kontrollinäppäintä vinosti ylöspäin. Nyt juokset ilma-
sa.

Riku Koski



Mega Man

Kiipeä tikkailta pitkin. Paina Start -nappia saadaksesi esiin asekuvan. Kun painat nappia uudestaan, kuva poistuu ja Mega Man hyp-pää voltin tikkailta alas.

Joni Nykänen

Rush'n Attack

Radoilta 4 ja 5 löydät ihmeellisen maamiinan. Kun räjäytät sen, löydät salaiset rappuset.

Matti Laamanen

Metal Gear

Tässä teille maailman parhaimmat koodit:

J""X""""T
93339 9#6
6.""W

"Numero 12443"

PRO'S CORNER

Simon's Quest

Olemme huomanneet, että *Simon's Quest* pelissä on kaksi eri loppua, mutta emme ole saaneet selville, mikä seikka aiheuttaa sen, että pääset jompaankumpaan loppuun. Mikäli lukijoilla on jotain kokemuksia tästä, voitte lähettää vinkkinne meille tänne *Pro's Corner* -paltalle.

THE LEGEND OF ZELDA

Hei Nintendo-lehti,

Nimeni on Jani Pesonen ja minulla on kysyttävää *Zelda*-pelistä: Mistä löydän seuraavat esineet toisella pelikierroksella: sininen sormus, punainen sormus ja taikasauva?

Sininen sormus löytyy yläoikeasta nurkasta. *Punainen sormus* on tasolla 9. *Taikasauva* on tasolla 8.

IKARI WARRIORS

Pääsen sen olion luo, joka istuu kirjoituspöydän (tai sen tapaisen) takana. Tästä en kuitenkaan pääse eteenpäin. Olen yrittänyt ampua olion, mutta siitä ei ole ollut apua. Mitä teen?

Aku Lahtinen

Ammu ensin ollo, joka istuu pöydän takana. Ammu sen jälkeen vasemmalle, niin ruutuun ilmestyy hetken kuluttua uusi käytävä. Olet nyt selvittänyt pelin.

VAIHDA MUSIIKKI SUPER MARIO 2 -PELIIN

Hei Nintendo-lehti,

Tiedän tavan, jolla saat musiikin vaihdettua *Super Mario 2* -peliin. Kerää tasan neljä kirsikkaa (ei enempää eikä vähempää). Ota sen jälkeen taikapullo ja sitten kirsikkapari niin että tähti ilmestyy näkyviin. Ota tähti, niin sinusta tulee voittamaton. Heitä sitten pullo niin, että saat näkyviin oven hyperavaruuteen. Mene hyperavaruuteen ja odota kunnes voittamattomuutesi on melkein loppuillaan. Tule pois hyperavaruudesta. Peli on yht'äkkiä vaihtanut musiikkia. On tärkeää poistua hyperavaruudesta juuri oikealla hetkellä.

"Uusi sävel"

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

Heippa Nintendo-lehti,

Onko olemassa jotakin hyvää kikkaa, jonka avulla voi jatkaa peliä, vaikka on tuhoutunut?

"Kilpikunnan kuolemanpelko"

Ei ole, mikäli ei lasketa mukaan niitä kolmea jatkamahdollisuutta (continue), jotka automaattisesti saat. Muita ei tietääksemme ole.

THE LEGEND OF ZELDA

Haluaisin tietää, miten seitsemännellä tasolla pääsen linnassa olevan lohikäärmeen luo?

Pekka Liimatainen

Mene ruutuun, joka sijaitsee aivan oikeassa yläkulmassa. Tuhoo kaikki liikkuva, jopa kädet, jotka tulevat seinistä ulos. Työnnä sen jälkeen yhtä kiveä, niin saat piilokäytävän esiin. Kun menet tästä sisään, pääset linnaan.

Moi! Olisi vähän kysyttävää:

1. *Mega Man* -pelin käyttöohjeessa lukee, että *Mega Man* voi kyykistyä. Miten se tapahtuu? Minun pelissäni tämä ei ainakaan toimi.

2. *Klubineuvonnassa* kerrottiin, että jos selvittää koodin 999999 999999 *Metroid*-pelissä, niin tapahtuu yllättäviä asioita. Ainoa, mitä minulle tapahtuu on, että tyttö tulee jälleen *Samus*. Onko tämä tarkoittamanne yllätys, vai pitäisikö vielä tapahtua jotakin muuta?

Mikko Nieminen

1. *Käyttöohjeessa on painovirhe. Tämä painovirhe on lähtöisin amerikkalaisesta käyttöohjeesta. Mega Man -pelissä nimittäin ei voi kyykistyä, ei amerikkalaisessa eikä tässä suomalaisessakaan versiossa. Käyttöohje on ilmeisesti tehty hieman ennen kuin peli on ollut aivan valmis.*

2. *Ei tapahdu mitään muuta.*