



VARIANTEN FÜR 4 PERSONEN

KURZES MATCH-UP ZUM KENNENLERNEN

Hat jemand von euch Cardia noch **nicht** gespielt, empfehlen wir euch zunächst diese kurze Variante. Ihr spielt **2 Duelle gleichzeitig**, also jeweils 2 Personen gegeneinander.

Ihr spielt jeweils **2 Duelle** nacheinander, einmal mit jedem Deck. In dieser Variante spielt ihr beide Duelle gegen die **gleiche Person**. Sucht euch jeweils eine Person aus und setzt euch gegenüber.

Baut das Spiel wie in der Anleitung beschrieben (S. 2-3) auf, jedoch mit folgenden Änderungen:

- Legt alle Siegel , Modifikatoren  und Dauer-Marker  in die Mitte des Tisches. Legt rechts und links davon je einen verdeckten Schauplatz. Richtet sie so aus, dass der Pfeil jeweils zu einem Tischende zeigt (siehe Abbildung).



- Person 1 und 2 nehmen sich Deck I, die anderen beiden Deck II.

Nachdem ihr ein Match gespielt habt, tauscht ihr die Decks. Beachtet, dass Deck II taktisch etwas anspruchsvoller ist als Deck I.

Hinweis: Im Spiel zu viert kann es passieren, dass euch die Plättchen ausgehen. Dann improvisiert einfach und behelft euch mit Münzen, Würfeln oder ähnlichem.

Seid ihr bereit für eine größere Herausforderung? Dann lest auf der nächsten Seite weiter.



© 2025 Hans im Glück
Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15, 80809 München
Kontaktiere uns: info@hans-im-glueck.de
www.hans-im-glueck.de

GROSSES MATCH-UP

Wenn ihr Cardia schon gut kennt, seid ihr bereit für ein kleines Turnier! Ihr spielt insgesamt **6 Duelle**, wobei ihr gegen jede andere Person 2 Mal spielt. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt. Auf der nächsten Seite findet ihr einen **Turnierplan**. Dort seht ihr, wer in welchem Duell gegen wen und mit welchem Deck spielt.

Druckt euch den Turnierplan am besten aus.

Baut das Spiel wie in der Anleitung beschrieben (S. 2-3) auf, jedoch mit folgenden Änderungen:

- Legt alle Siegel , Modifikatoren  und Dauer-Marker  in die Mitte des Tisches. Je 2 Personen setzen sich links und rechts davon gegenüber.
- Ob ihr mit einem Schauplatz spielt, seht ihr im Turnierplan. Falls ja, legt diesen auf eure Seite neben die Plättchen. Legt die restlichen zur Seite.
- Jede Person nimmt sich ein Deck. Mit welchem Deck ihr als erstes spielt, könnt ihr ebenfalls dem Turnierplan entnehmen.



Die 6 Duell steigern sich in der Schwierigkeit von  bis   .

Diese entsprechen auch der **Punktzahl**, die ihr bei dem jeweiligen Duell erhaltet. Nur die Person, die ihr Duell **gewinnt**, erhält Punkte. Bei einem Gleichstand bekommt ihr beide die Punkte.

Duell 1 und 2 haben Schwierigkeit , Duell 3 und 4 haben   und Duell 5 und 6 schließlich   . Mit der Kombination aus Deck und Schauplatz müsst ihr die Schwierigkeit jeweils **genau** erreichen (mehr dazu in der Anleitung auf S. 14 und 15).

Im Turnierplan findet ihr Vorschläge für Schauplätze, die wir für euer erstes Match-up empfehlen.

Alternativ könnt ihr auch selbst wählen, mit welchem Schauplatz ihr spielt. Dann sucht immer die Person mit den wenigsten Punkten aus. Im ersten Duell und bei Gleichstand mischt ihr alle Schauplätze mit der benötigten Schwierigkeit und zieht die oberste Karte.

TURNIERPLAN

Jede Person wählt eine Farbe und trägt ihren Namen in die jeweiligen Kästchen ein. Gibt es am Ende einen Gleichstand, spielt ein finales Match (oder mehrere) mit 🦴🦴🦴🦴.

Eure Punkte				
1. Duell 🦴				
2. Duell 🦴				
3. Duell 🦴🦴				
4. Duell 🦴🦴				
5. Duell 🦴🦴🦴				
6. Duell 🦴🦴🦴				
Gesamt				

Gewonnen hat:

1. Duell 🦴	vs. Deck I SCHLANGENTEMPEL	vs. Deck II Kein Schauplatz
2. Duell 🦴	vs. Deck II Kein Schauplatz	vs. Deck I GRÜNDERFEST
3. Duell 🦴🦴	vs. Deck II BAZAAR	vs. Deck I SCHROTTPLATZ
4. Duell 🦴🦴	vs. Deck I SCHROTTPLATZ	vs. Deck II BAZAAR
5. Duell 🦴🦴🦴	vs. Deck I NEBLIGER SUMPF	vs. Deck II AUKTIONSHAUS
6. Duell 🦴🦴🦴	vs. Deck II GROSSE BIBLIOTHEK	vs. Deck I VERFLUCHTE KATAKOMBEN