

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

GOLD CARTRIDGE

けんせい でん

剣聖伝

ゲームの遊び方

1 人用



剣聖伝

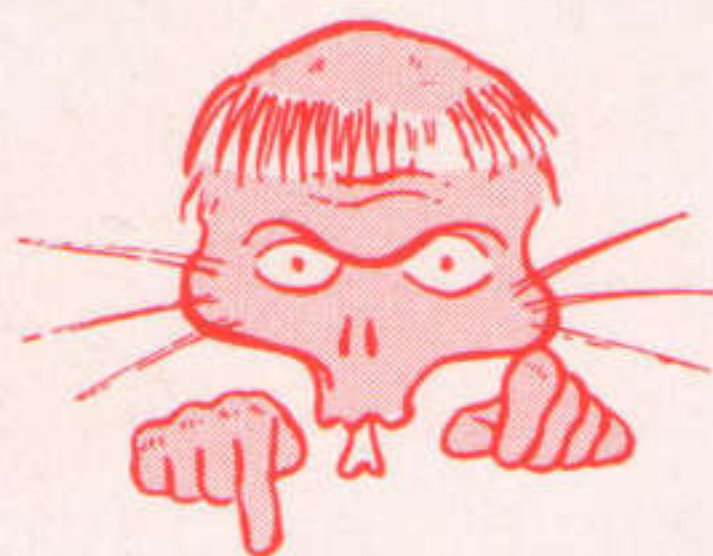
このたびはセガ ゴールドカートリッジ “^{けん せいでん}剣聖伝”
をお^か買^あい^まじ^{こと}上げた^{こと}いただき、誠にありがとうございます。
プレイの^{まえ}前にこの「ゲームの^{あそ}遊^{かた}び方」をお^よ読^よみ^よいた^よ
だ^{たの}きますと、より^{あそ}楽^{あそ}しく^{あそ}遊^{あそ}ぶ^{あそ}ことが^{あそ}でき^{あそ}ます。

目次

その巻	お願い.....	1
その式	ものがたり.....	2
その参	^{そう さ ほうほう} 操作方法.....	4
その四	^{あそ かた} 遊び方.....	8
その五	^{が めん み かた} 画面の見方.....	9
その六	あいてむの ^{せつめい} 説明.....	12
その七	こんていにゆー.....	13
その八	^{でき} 敵きやらくたー.....	14

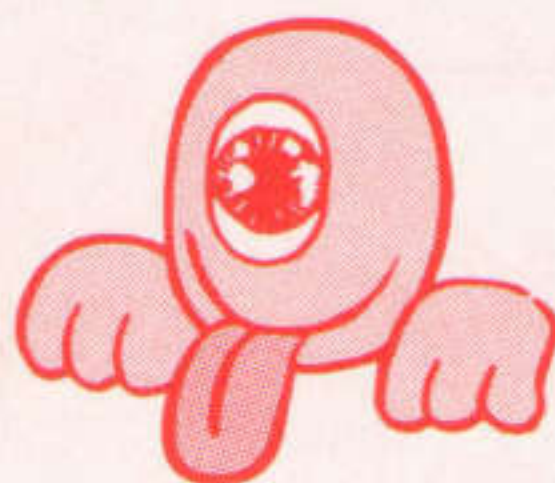
そのいちねが 其の巻 お 願 い

ゲームを始める前に
まず、読んでおこう。



- カートリッジを差し込むときには、必ず電源スイッチを切っておいてください。
- 電源を入れても何も映らないときには、カートリッジがきちんと差し込まれているか確認しましょう。
- プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。

カートリッジは、精密機器。
こんなことに、注意して！



- 極端に高い温度や低い温度には近づけないでください。
- 強いショックを与えたり、分解しないでください。
- 汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 端子に触れたり、水でぬらさないようにしてください。

ひとつこと

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。
ゲームをするときは、1時間ごとに10～20分の休憩をとるようにしましょう。

其の貳 ものがたり

天明三年、日本は暗雲に覆われていた。大飢饉をはじめとする凶事が頻発し、人々の心もすさんでいった。

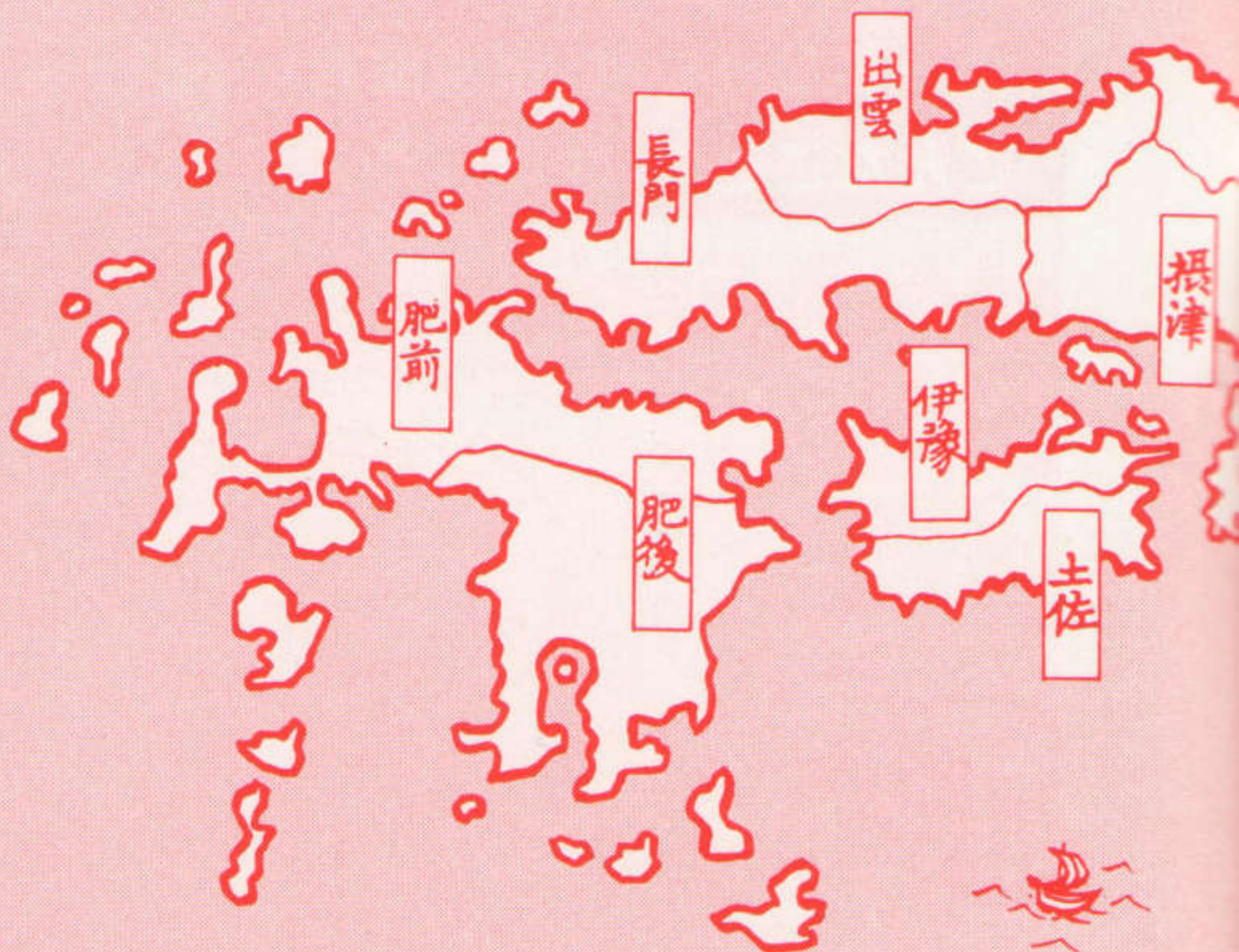
それらの諸悪はみな、幻術使い・妖念斎の仕業であった。人知れず江戸に魔性の城・妖魔城を築いた妖念斎は、魔界より妖魔たちを呼び、各地に送り出していたのである。そして、日本を我がものにしようとして企んでいた。

こうした妖念斎の謀略にただひとり気づいた者がいた。肥後に住む剣術使い・鳴神夷軒である。



總圖

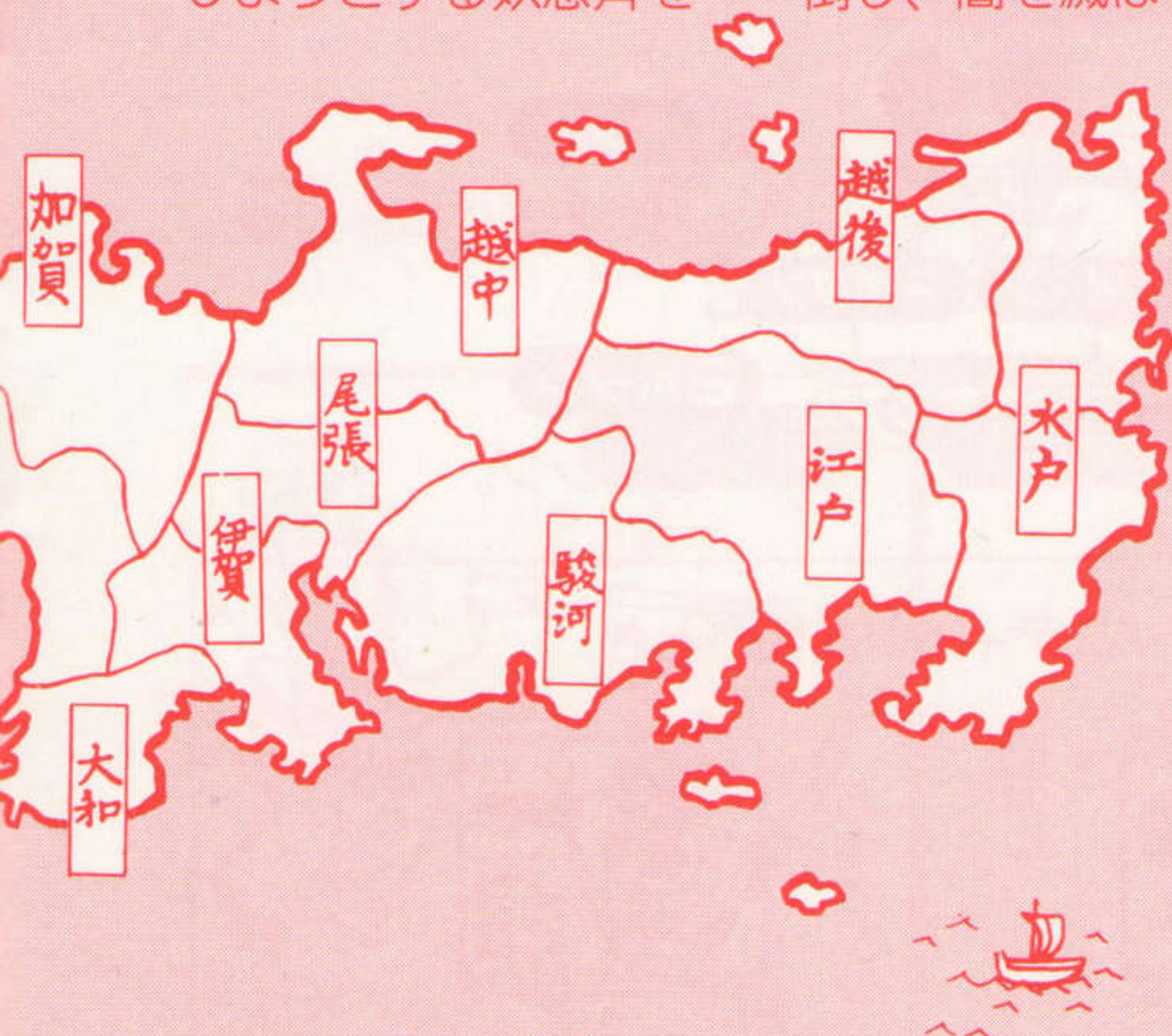
西



なるがみ け こう ま ちょうふく けんじゅつ けいしゅう か けい
鳴神家は降魔調伏の剣術を継承するただひとつの家系
として、「龍王剣」と秘伝書五巻を代々受け継いでいる。
とりわけ「龍王剣」は、魔性の者に対して絶大な力を発
揮する剣であった。

これを恐れた妖念斎は、6匹の妖魔を使って夷軒を襲
い、龍王剣と秘伝書五巻を奪い去ってしまった。瀕死の
傷を負った夷軒は、いまわの際、息子の隼人にこう言い
残した。

「百鬼夜行許すまじ！ 妖魔を操り、日本を我がものに
しようとする妖念斎を 倒し、闇を滅ぼすのだ！」



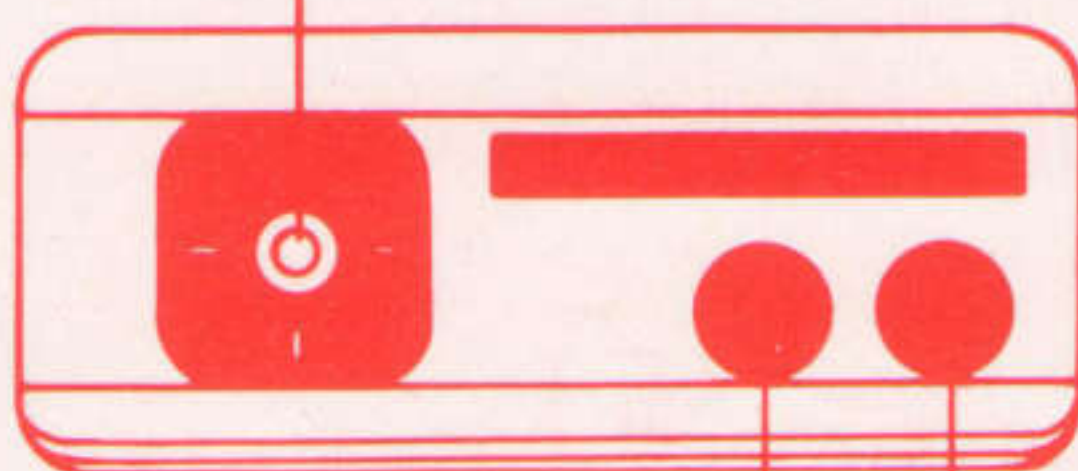
こうして、隼人の戦いは始まった。目指すは、江戸の
妖魔城！



参 考 操 作 方 法 其 の 参 考 操 作 方 法

- このゲームは一人用です。スタートボタンを押すとゲームが始まります。
- このゲームでは、マスターシステムのラピッドボタンを押しても連射になりません。

方向ボタン



方向ボタン

隼人を動かす。

1 ボタン

刀で斬る。

1 ボタン 2 ボタン

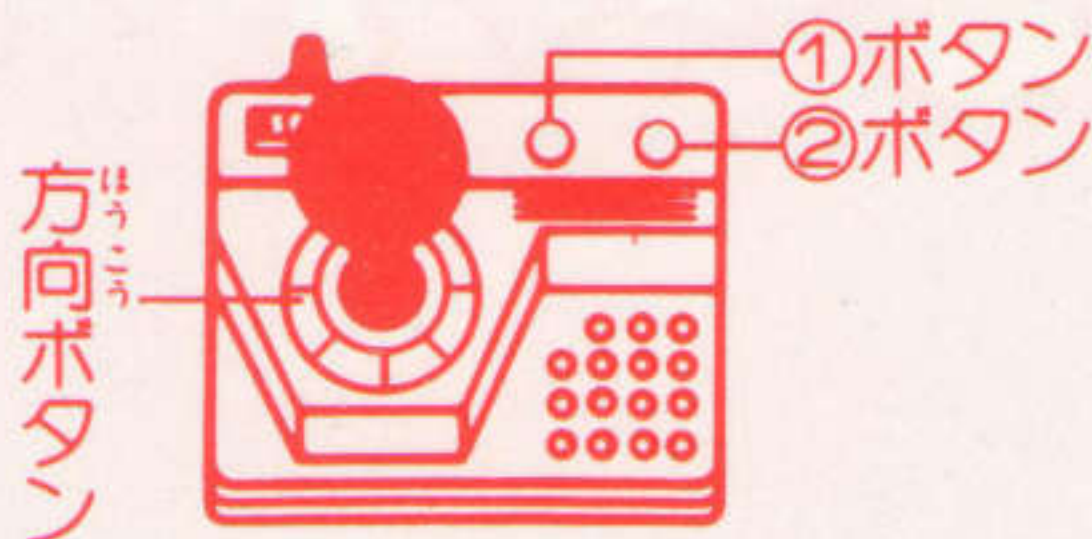
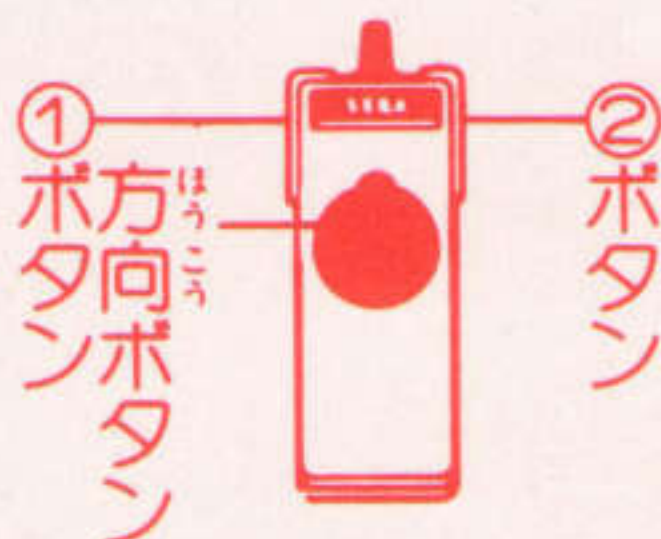
★①または②ボタンを押すとスタートできます。

スタートボタン

2 ボタン

ジャンプ。

ほかのジョイスティックを使うとき



注意

MARK IIIにキーボード(SK-1100)をつないでいる場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。

基本操作

方向ボタン

階段を登る

建物の中に入る

左に移動する

右に移動する

階段を降りる

しゃがむ

1ボタン

2ボタン

刀で斬る。

ジャンプする。

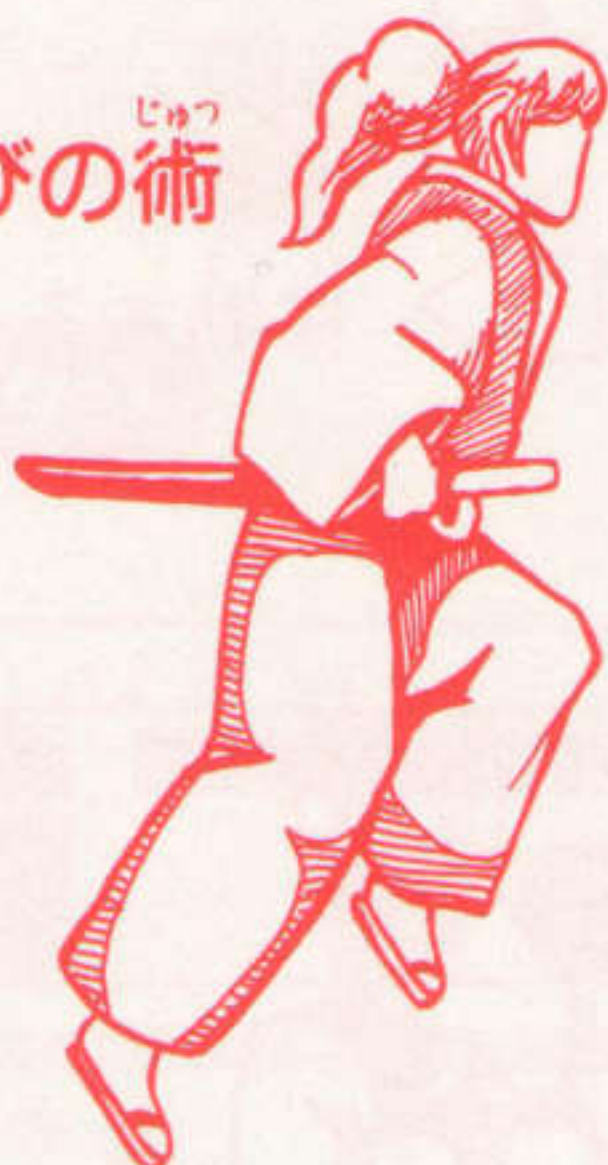
方向ボタンを下に押しながら、①ボタンを押すと、構えのポーズをとる。

(ボタンを押し続けると、ジャンプの高さが変わる。)

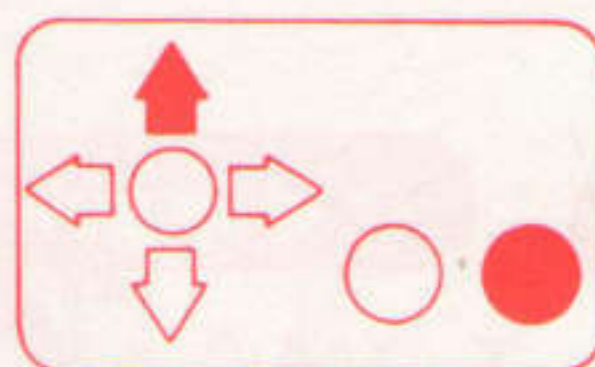
■技の使い方

隼人を襲う、さまざまな妖魔たち。ヤツらのぼすを倒すと、秘伝書を手に入れることができます。秘伝書を読めば、隼人は技を覚えます。技は全部で5種類あります。

●高飛びの術



より高くジャンプできる

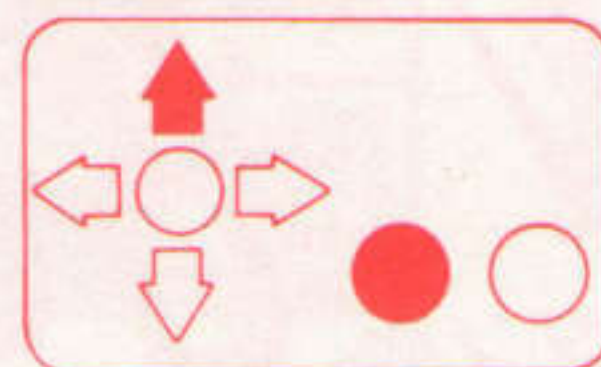


方向ボタンを上を押しながら、②ボタンを押す。

●から竹割り



刀を上段から振り降ろす。攻撃力が上がり、攻撃できる範囲も広がるので、上から襲ってくる敵に有効だ。ただし、ジャンプ中としゃがんでいるときには、この技は使えない。

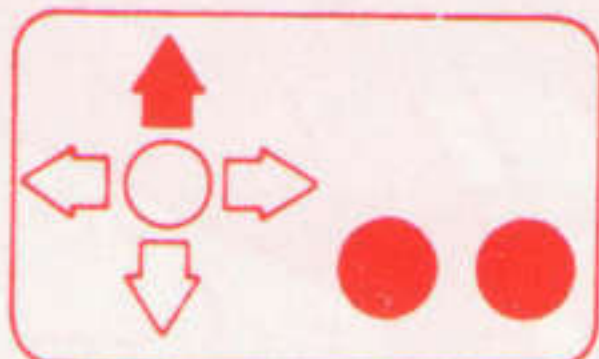


方向ボタンを上を押しながら、①ボタンを押す。

●かぶと割^わり

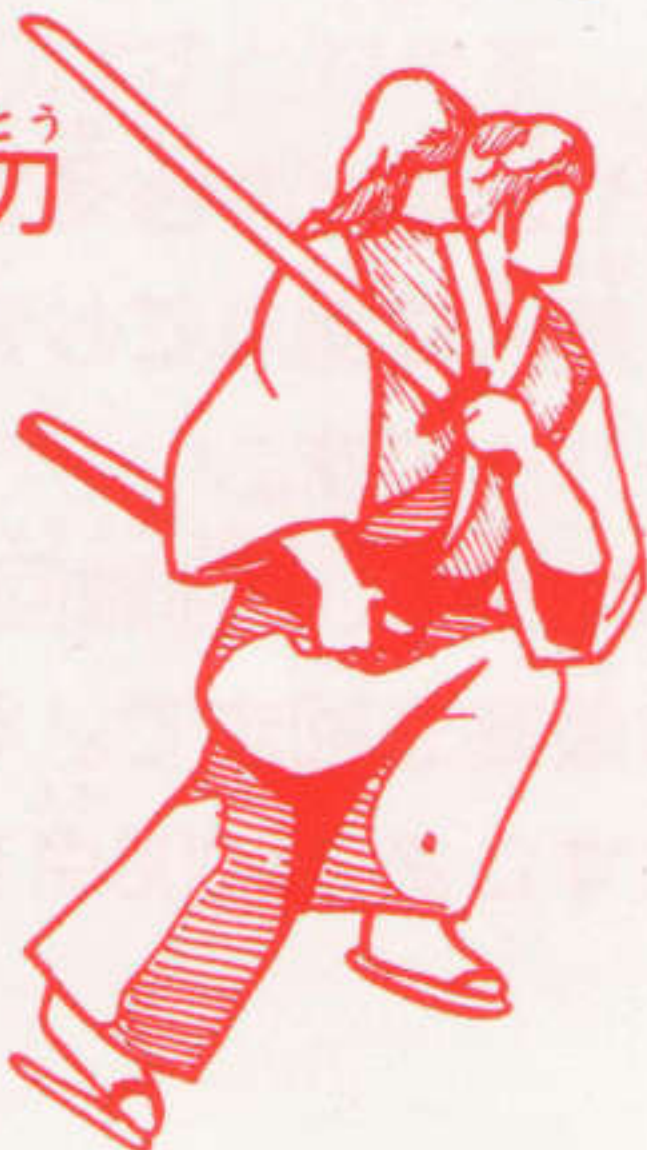


こうげき^{りょく}あ
攻撃力が上がり、ジャンプしながら刀を振りおろす。



ほうこう^{うえ}お
方向ボタンを上を押しながら、①ボタンと②ボタンを同時^{どうじ}におす。

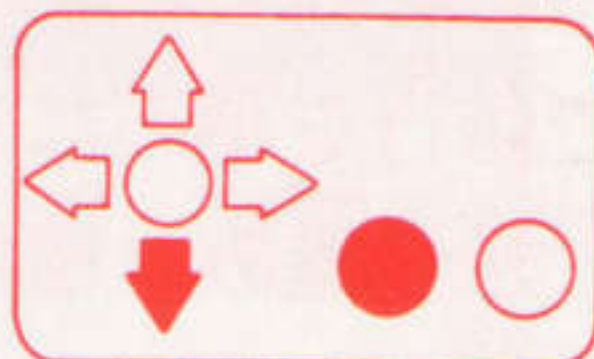
●らんしゃとう^ら乱車刀



●しんくう^ぎ真空斬り

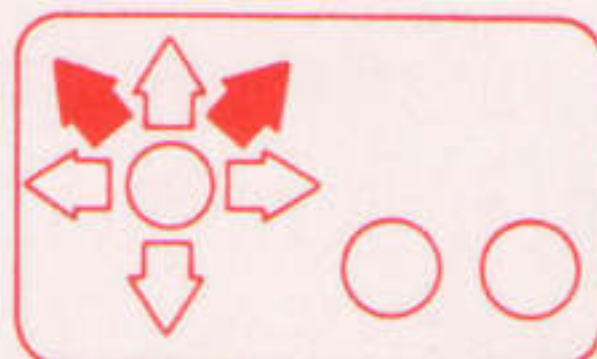


こうげき^{はん い ぜん ご ひろ}
攻撃できる範囲が前後に広がる。この技は、しゃがんでいるときのみ^{つか}使える。



ほうこう^{した}お
方向ボタンを下を押しながら、①ボタンを押す。

かたな^{ふ まわ}
刀を振り回しながら、移動^いすることができる。



ほうこう^{ひだり なな うえ}
方向ボタンを左斜め上または右斜め上^{みぎ なな うえ}におす。

その四 遊び方

ゲームは“肥後”らうんどから始まり、次々と襲いかかる妖魔たちを倒しながら、全16らうんどを戦いぬいてください。

各らうんどは無事に通過すればクリアできますが、妖魔のぼすがいるらうんどでは、ぼすを倒しないとクリアできません。ぼすを倒すと秘伝書が手に入り、隼人は新しい技を使うことができます。

途中で修行を積みながら“江戸”まで進み、宿敵の妖念斎を倒すことが、このゲームの最終目的です。



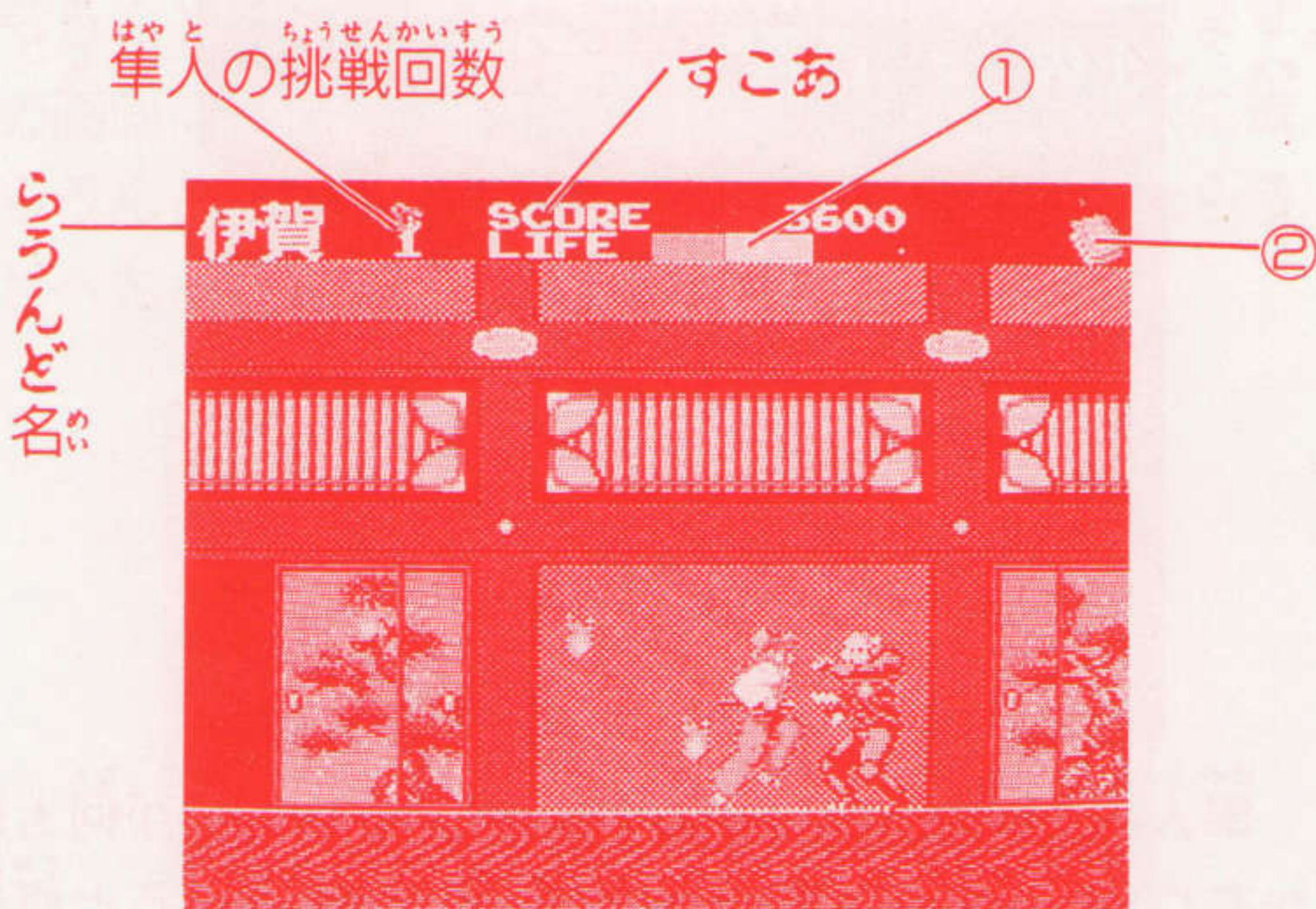
隼人

■挑戦回数について

隼人の挑戦回数は3回。屋根や崖などから落ちたり、らいふめーたーが0になると、隼人は倒れてしまいます。隼人が3回倒れるとゲームオーバーです。

すこあが20000点になると、隼人の挑戦回数は1回増えます。ただし、挑戦回数は最高9回まで。それ以上になるときは、回数の代わりにすこあが5000点ずつ加算されます。

その五 画面の見方



①らいふめーたー 敵に触れたり、攻撃を受けると減っていきます。

②あいてむ表示 印籠や日記を取ると、表示されます。

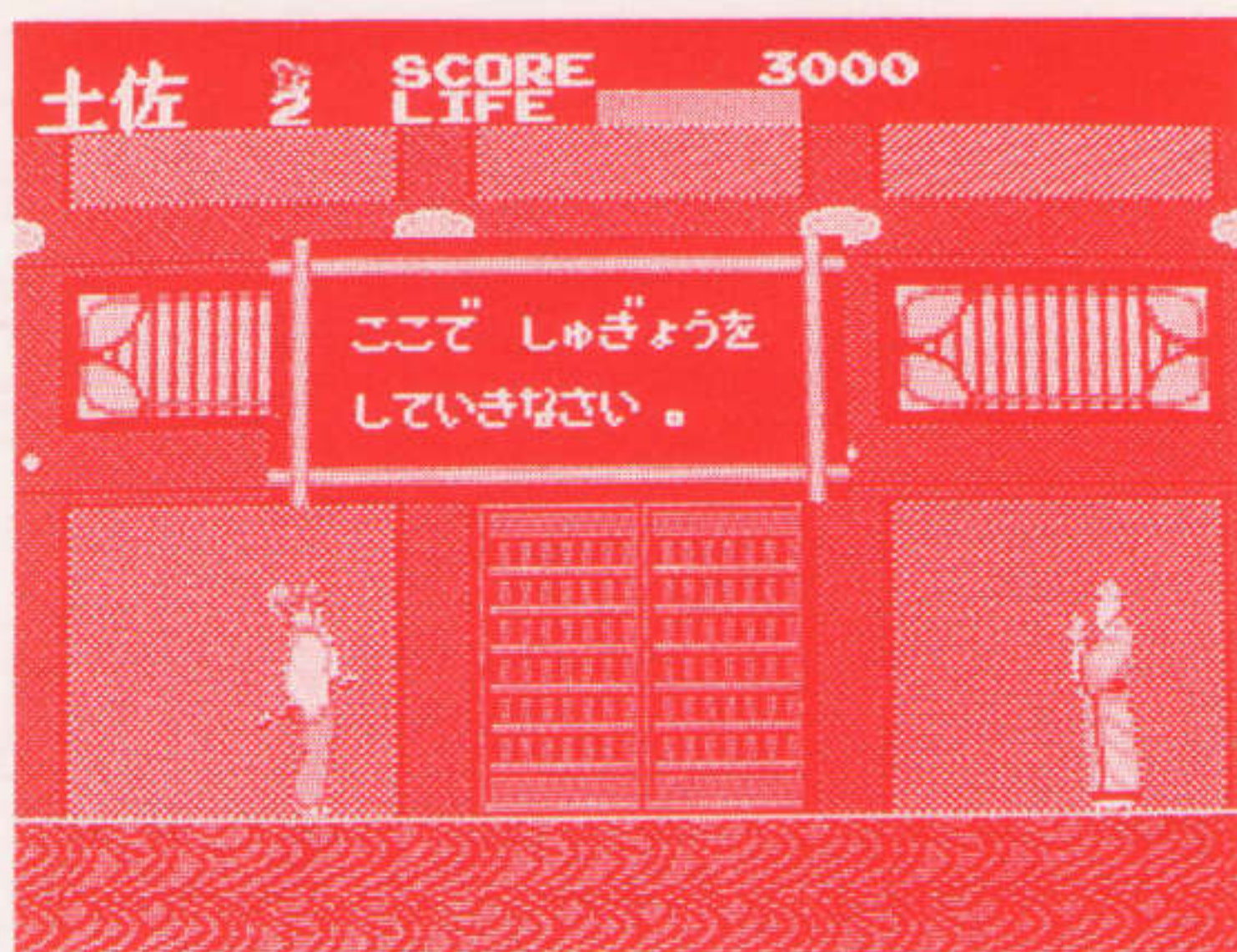
■対決画面

妖魔のぼす^{ようま}と対決^{たいけつ}するときは、右のような画面に変わります。

ぼすのらいふめーたーを0にすれば、らうんどをクリアできます。

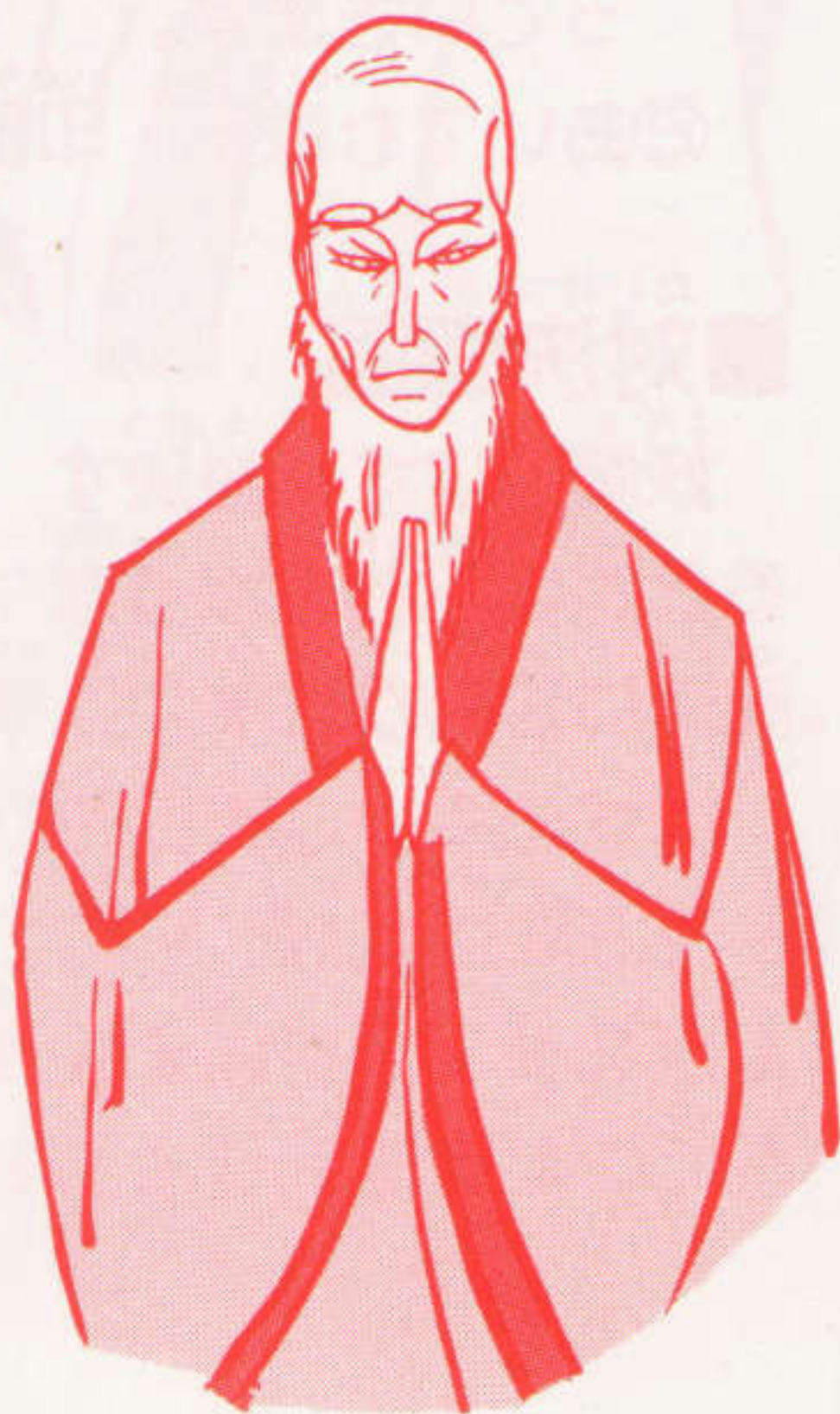


しゅぎょう が めん
■修業画面



隼人が江戸に行くまでに、修行のらうんどが何カ所
かあります。修行のらうんどでは、階段を登ると修行
画面になります。ここには老師がいて、隼人に修行を
するよう命じます。修行に
耐えたと、らいふが増えたり、お守りがもらえます。
修行に失敗するとらいふが
減ります。

修行をしたくない場合は
階段を登らずに通過すれば、
別のらうんどに進めます。



ろうし
老師

■マップ画面^{がめん}

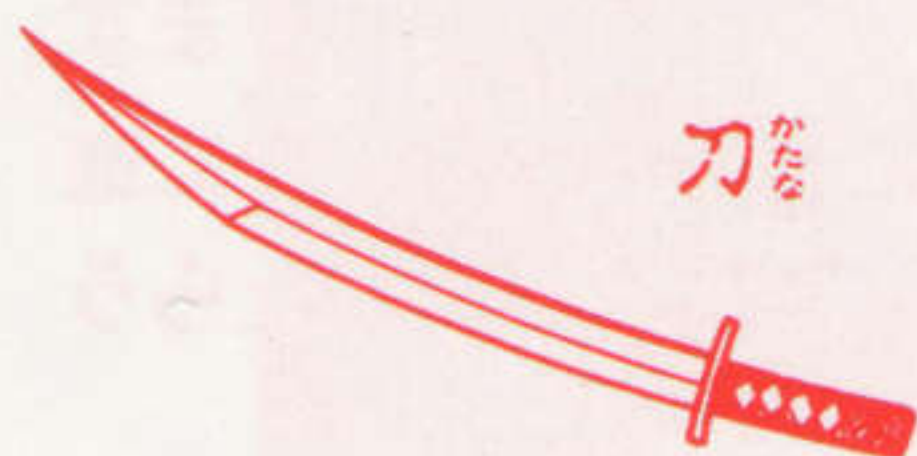
らうんどをクリアすると、マップ画面^{がめん}に変わります。
この画面^{がめん}に表示^{ひょうじ}されているらうんどの中から、次に進^{つぎ}むらうんどを選^{えら}んでください。すでにクリアしたらうんどへもどることもできます。



①ボタンを押すと、らうんど名^{めい}が点滅^{てんめつ}します。進^{すす}みたいらうんど名^{めい}が点滅^{てんめつ}しているときに、②ボタンを押^おします。



そのろく 其の六 あいつむの説明



刀 かたな

隼人の攻撃力を上げます。らうんどのどこかにあります。



お守り まもり

隼人の防御力を上げます。修行らうんどうをクリアできる

と、もらえます。お守りには赤と青があり、青いお守りのほうが防御力は高くなります。赤と青の両方をそろえると、防御力はさらに高くなります。



いよつたん

隼人のらいふを、一定の量だけ回復させます。妖魔たちを倒すと、出てきます。



こけし

これを取ると、隼人の挑戦回数が増えます。らうんどのどこかにあります。



印籠 いんろう

これがあれば、隼人のらいふが0になったとき満タンにすることができます。らうんどのどこかにあり、別のらうんどうに持ち越すこともできます。



秘伝書^{ひでんしよ}

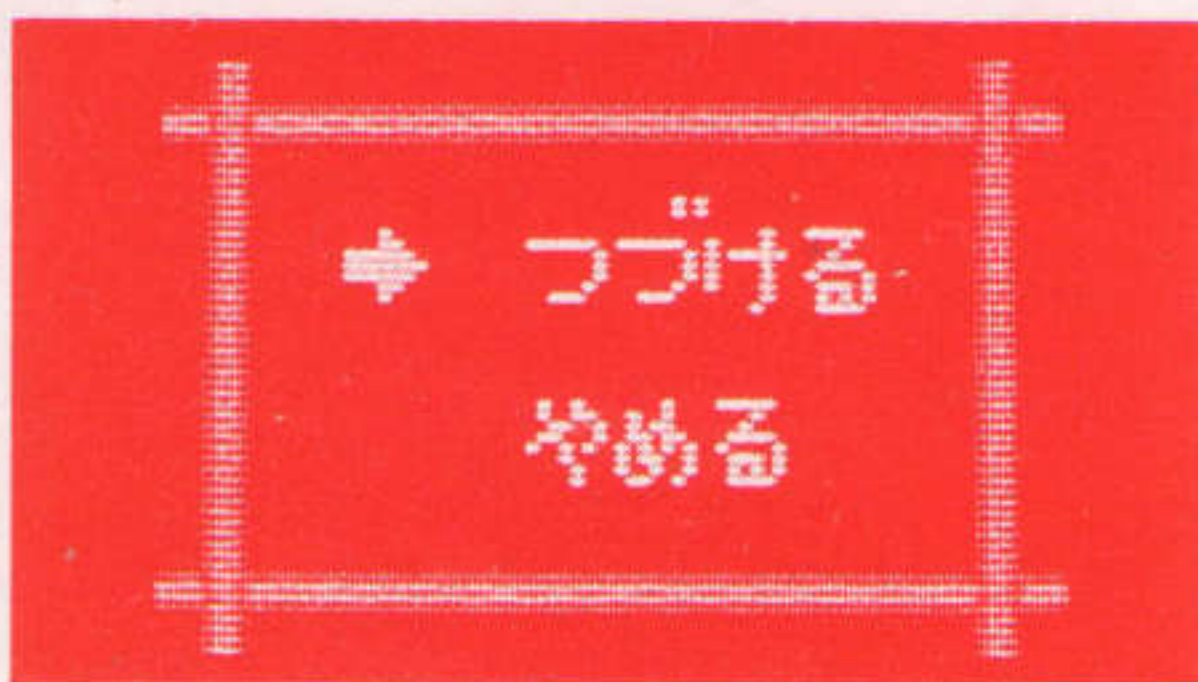
これを取ると、隼人は“技”^{わざ}を使うことができます。全部で5巻あり、妖魔のぼすを倒すと手に入ります。



日記^{にっき}

これがあれば、ゲームオーバーになっても1回だけコンティニューができます。

その七 2人でゆにゅー



日記を持っているときにゲームオーバーになると、左のような画面になります。

方向ボタンで“つづける”を選びスタートボタンを押すと、隼人が倒れたらうんどの最初からゲームを続けることができます。

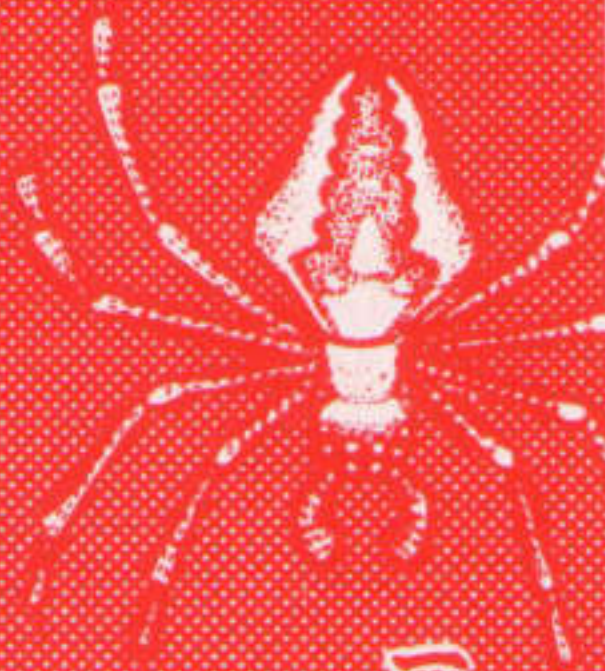
ゲームをやめたいときは、“やめる”を選びます。

そ はち てき
 其の八 敵きやゐくた一



尾長餓鬼
おなががき

一〇〇点



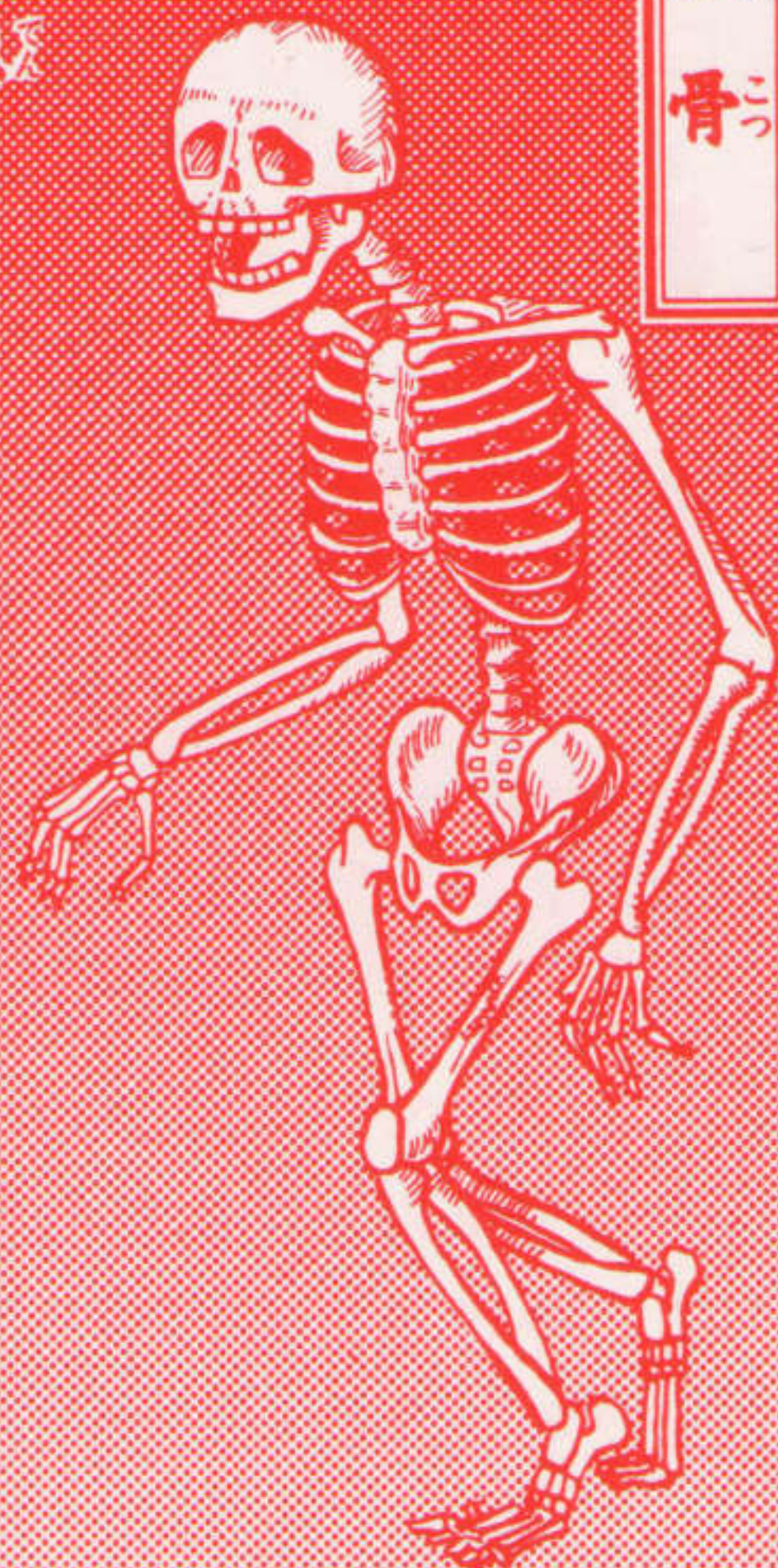
蜘蛛
くも

一〇〇点



鴉
からす

一〇〇点



骸骨
がいこつ

二〇〇点



火幽魔
ひゆうま

一〇〇点

座々虫
ざざむし

一〇〇点

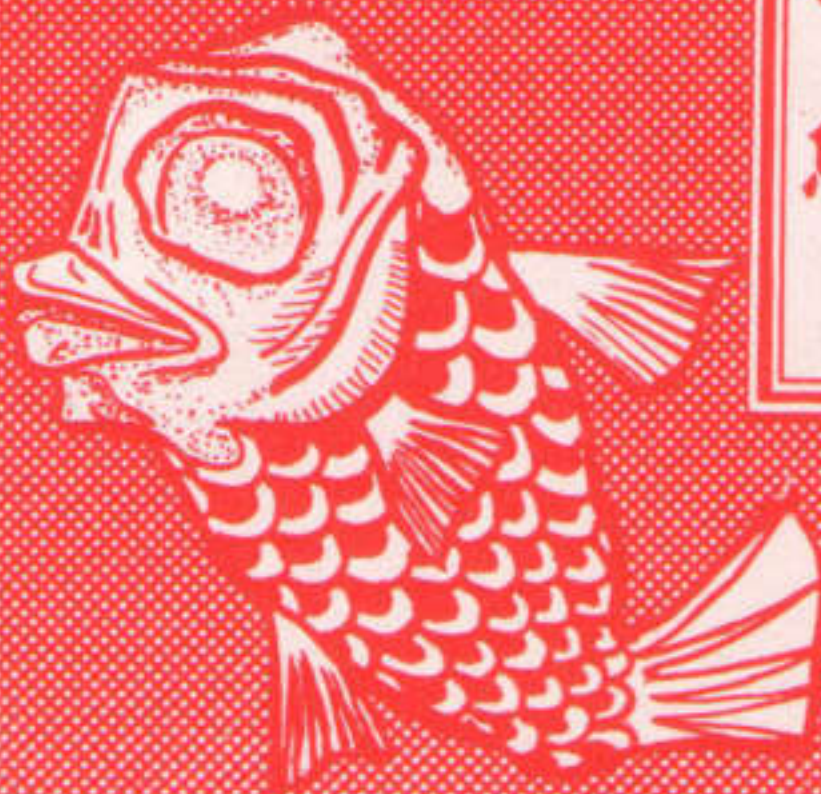


蝙蝠こぶ
蝠もり



一〇〇点てん

雑魚ざさ
魚こ



一〇〇点てん

傀儡く
儡ぐ



一〇〇点てん

傀儡く
使いつか



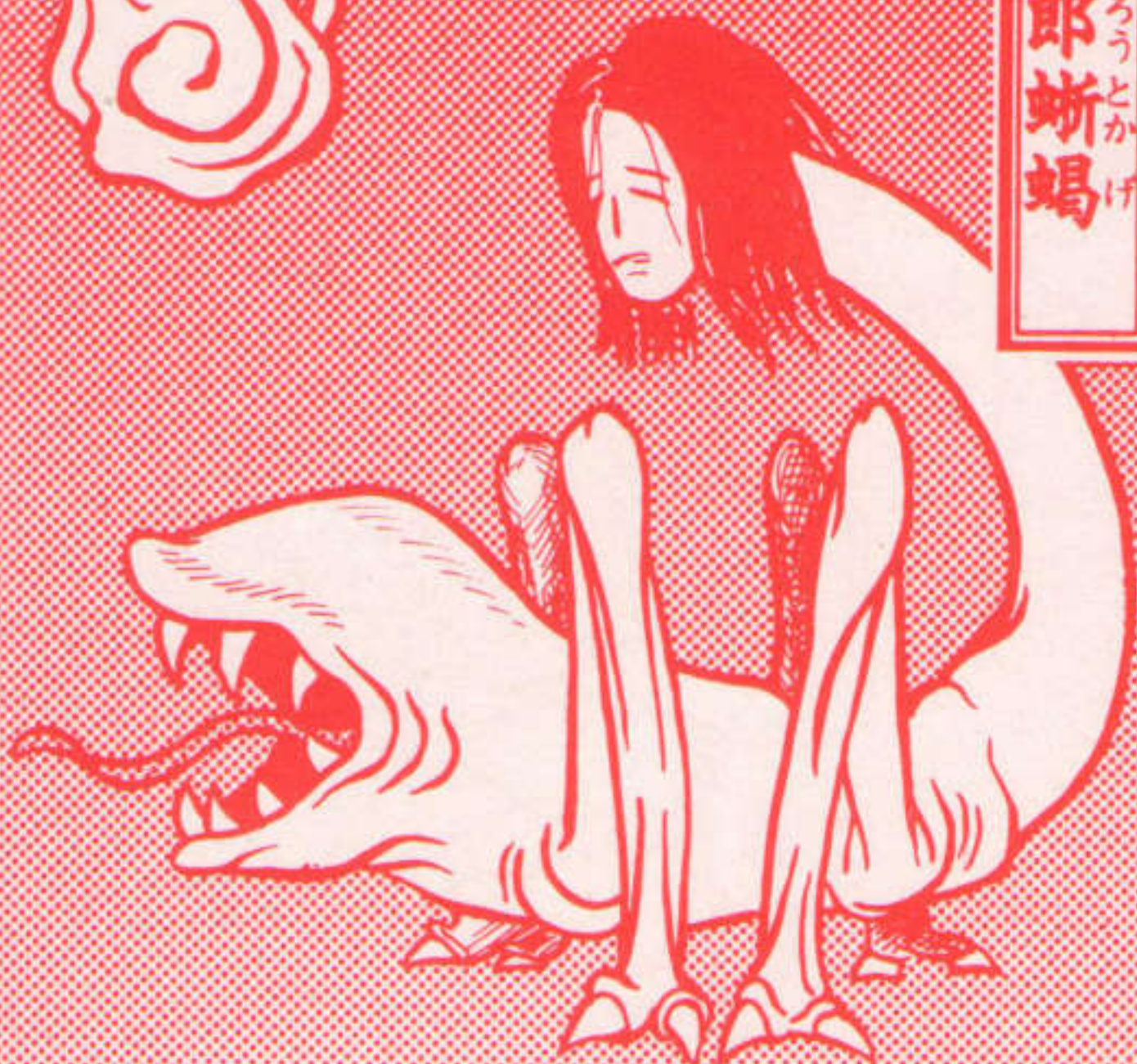
一〇〇点てん

狐きつね
かがり



一〇〇点てん

女郎じょろう
蜥蜴とかげ



一〇〇点てん

子泣こな
き爺じい



一〇〇点てん



猪毛乱馬
ちよもらんま

一〇〇点



骷髏火
どくろび

一〇〇点

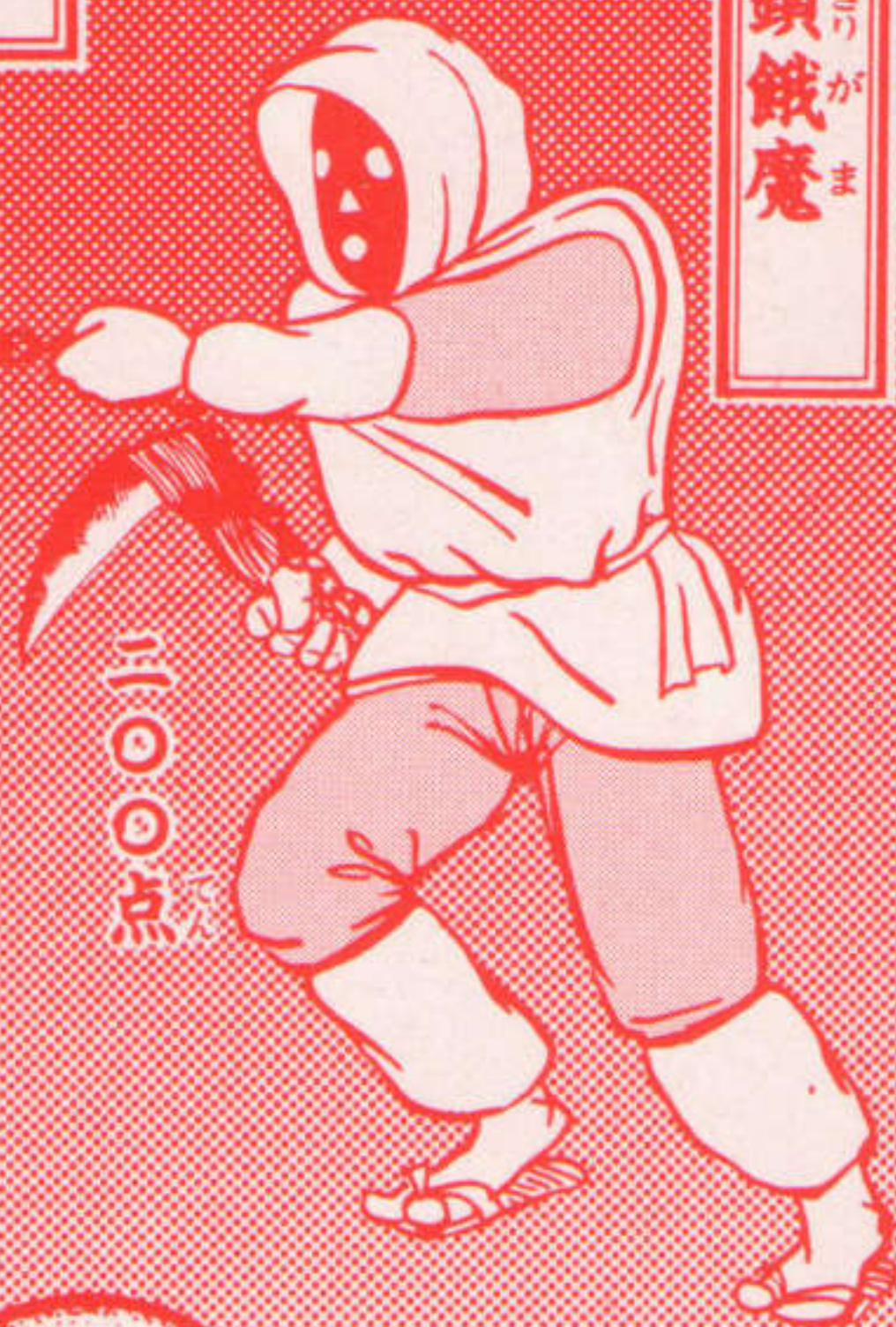


毒蛾
どくが

一〇〇点



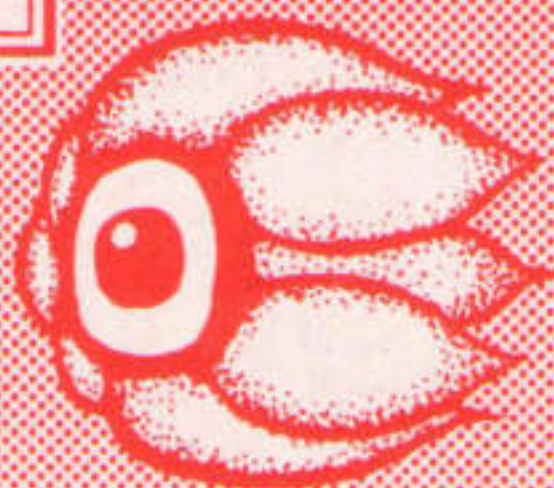
鎖餓魔
くごがま



三〇〇点

独眼眩
ひとみくら

一〇〇点



阿那阿鬼
アナアキ

二〇〇点

のびるのびら

100点



飛蝗

100点



栖苦倭斗

100点



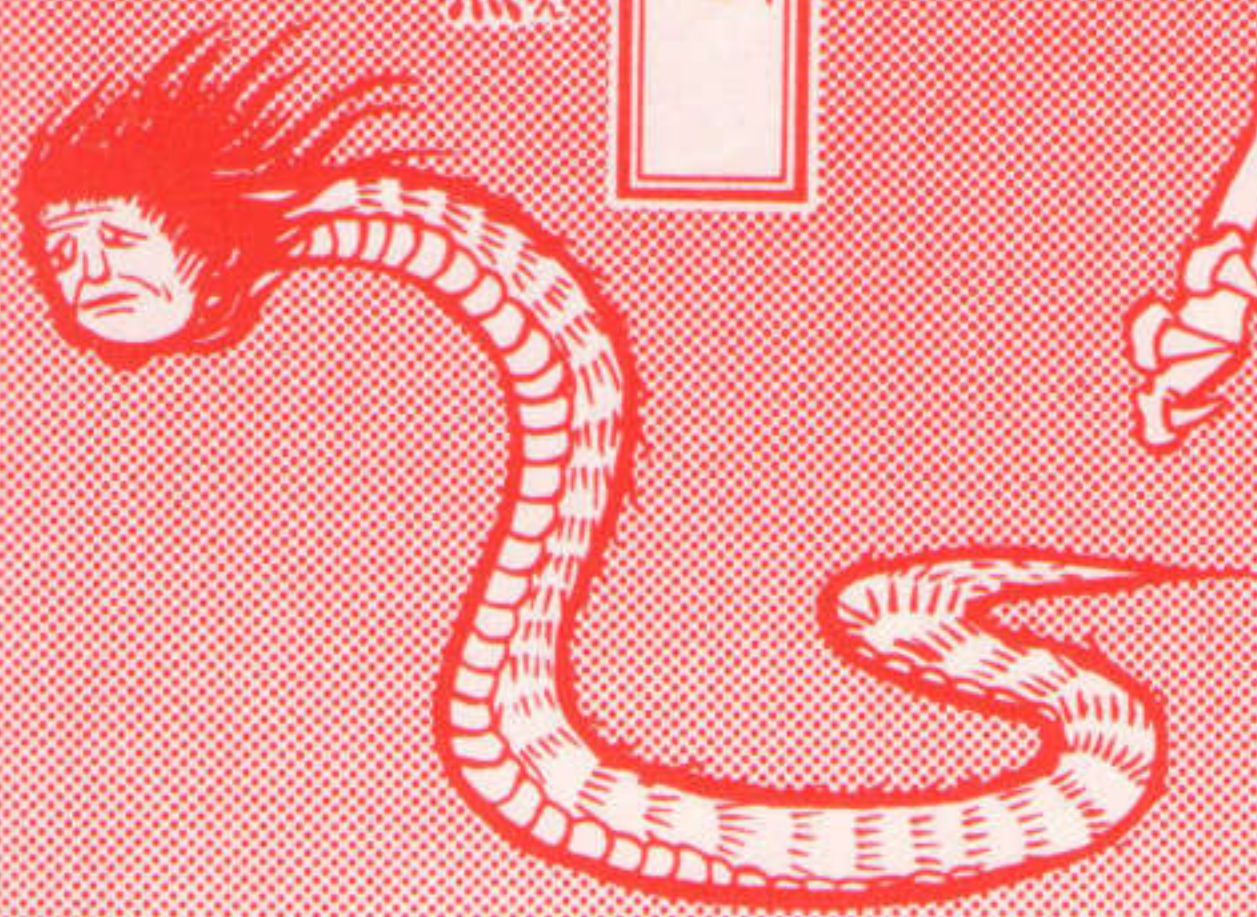
棒邪苦武人

200点

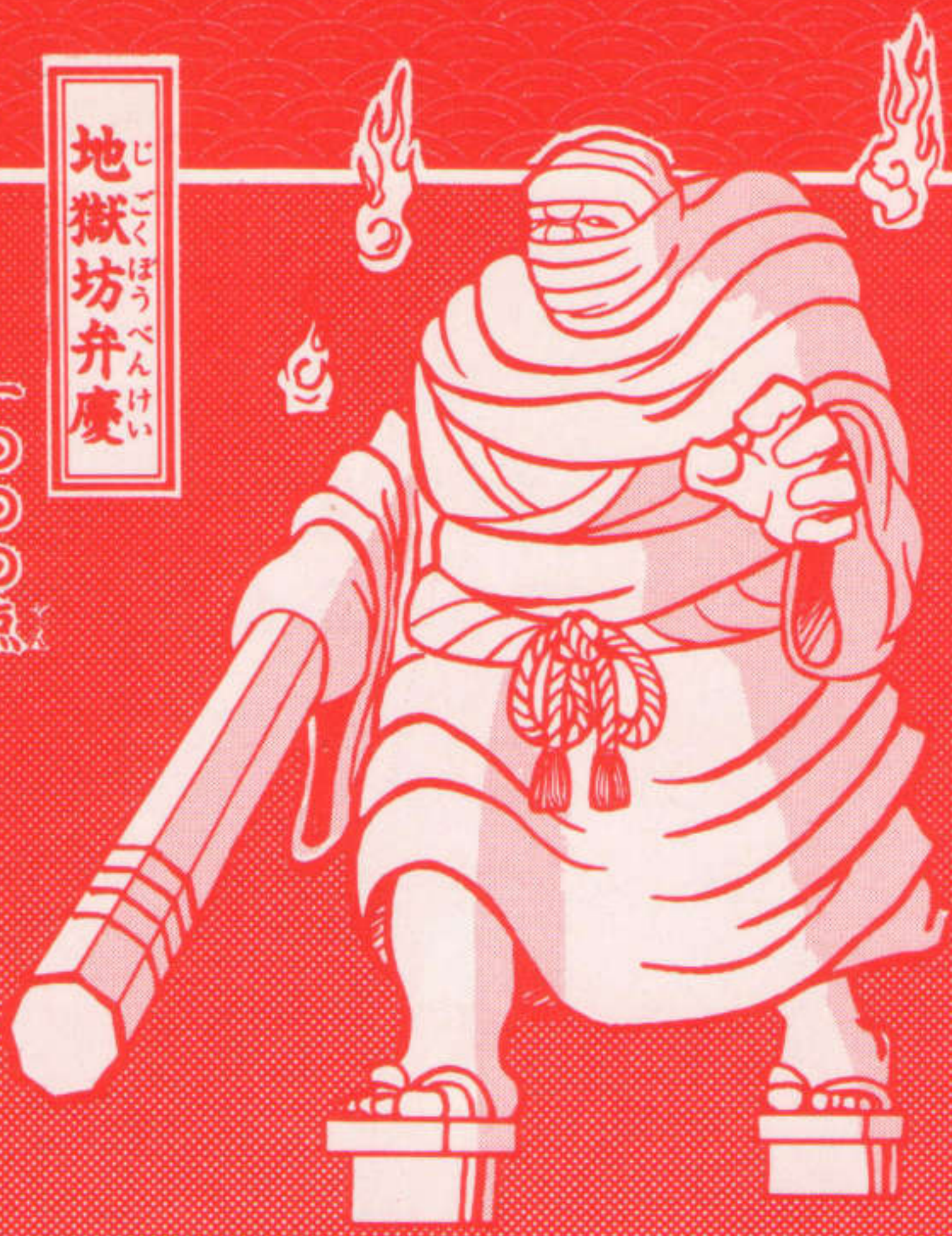


忌面蛇

100点



■これが、
妖魔のぼすたちだ!!



地獄坊弁慶
じごくぼうべんけい

一〇〇〇点



鬼面蒼火輪
きめんそうかりん

一〇〇〇点



双頭大蛇
そうずだいじゃ

一五〇〇点

眼怪 がんかい

一五〇〇点 でん



燐光骨 りんこうこつ

二〇〇〇点 でん



妖念育 ようねんさく

三〇〇点 でん



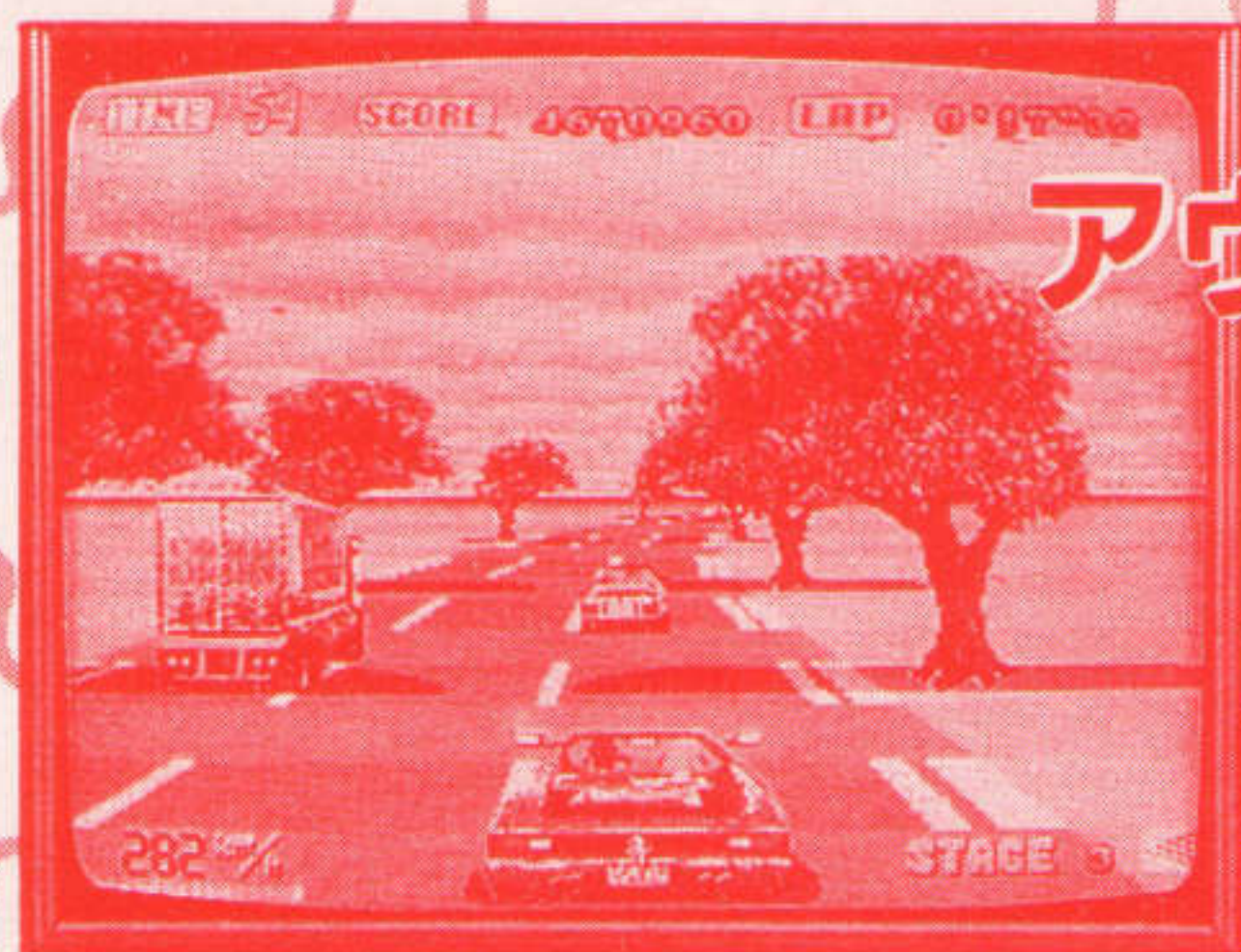
喪修羅 もしゆら

一五〇〇点 でん



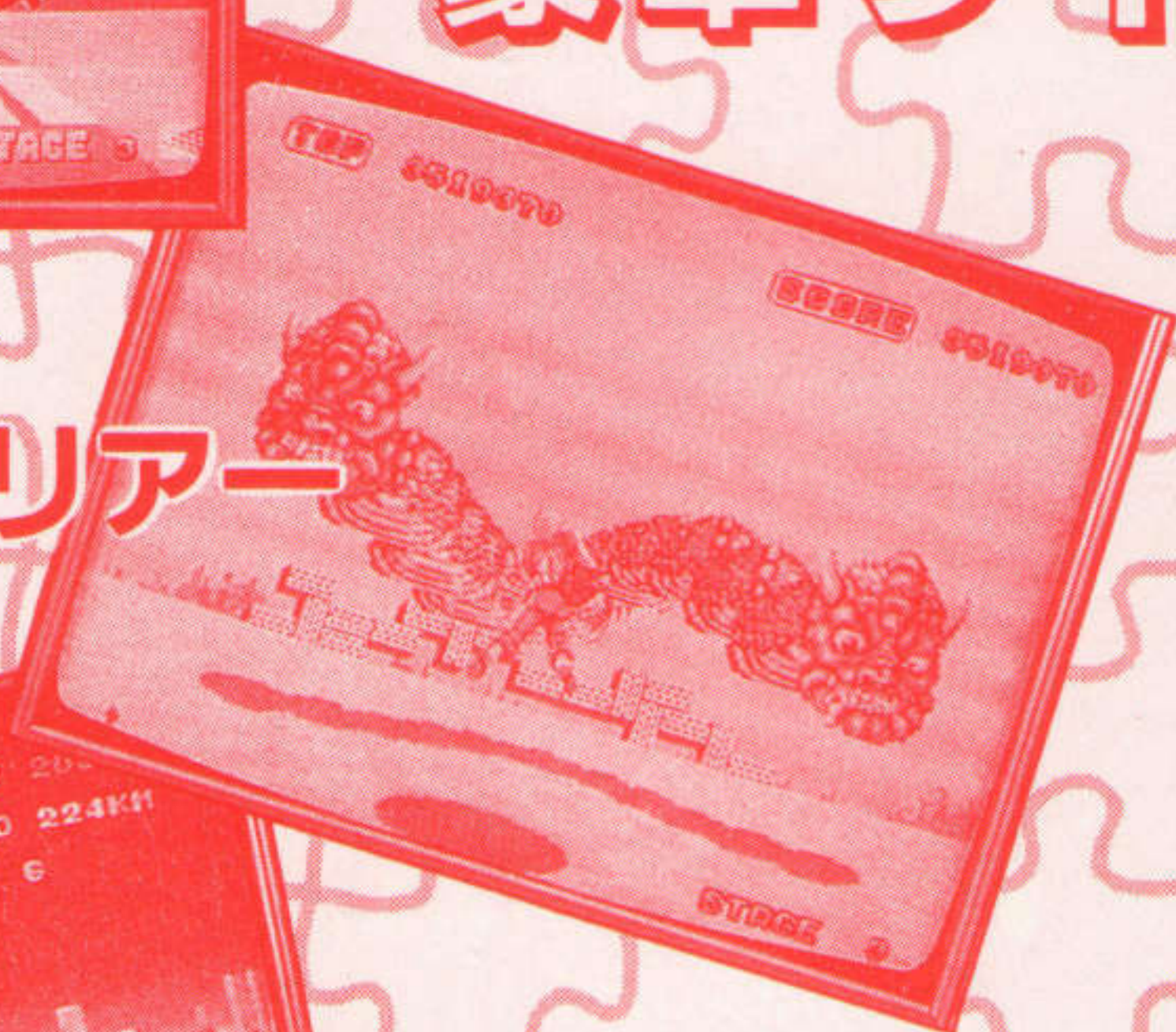
ジグソーパズルで

キミがエキサイトした、あのゲームのハイライト・シーンが、そのままジグソーパズルになった。ゲームセンターの興奮を再現！ 完成後はパネルにできるよ。

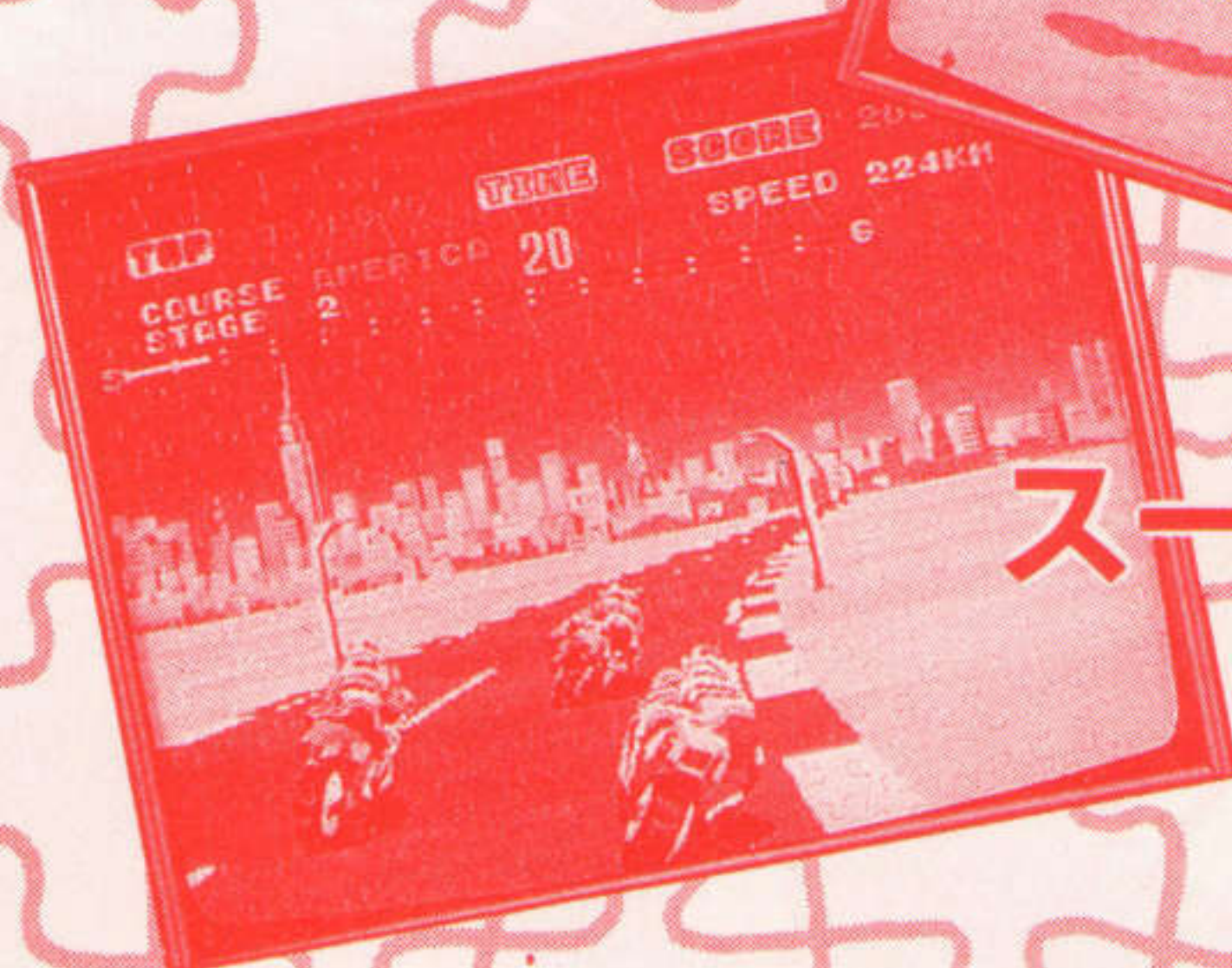


アウトラン

ごう か
豪華ライ



スペース ハリアー



スーパー
ハングオン

たい かん
体感!!

しん はっ ばい
新発売

アフターバーナーII
(2種)

シナップ

サンダーブレード

エキサイティング パズル
EXCITING PUZZLE

252ピース サイズ: 32.4×25.2cm 定価1,500円

ビニールケース入り(ゲームカートリッジの保管ケース
としても使用できます)

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけにお知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

さっぽろ

札幌

011-832-2733

とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181

ふくおか

福岡

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)