

Montez le

Douglas DC-3TM

12

ÉCHELLE 1:32



Altaya

MODEL SPACETM

by PLANETA D'AGOSTINI®

Montez le
Douglas DC-3

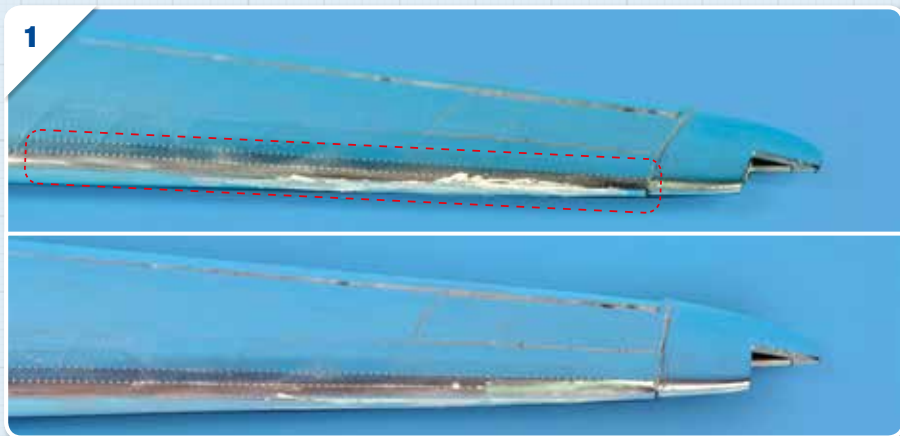


Terminer le modèle - Pack 12

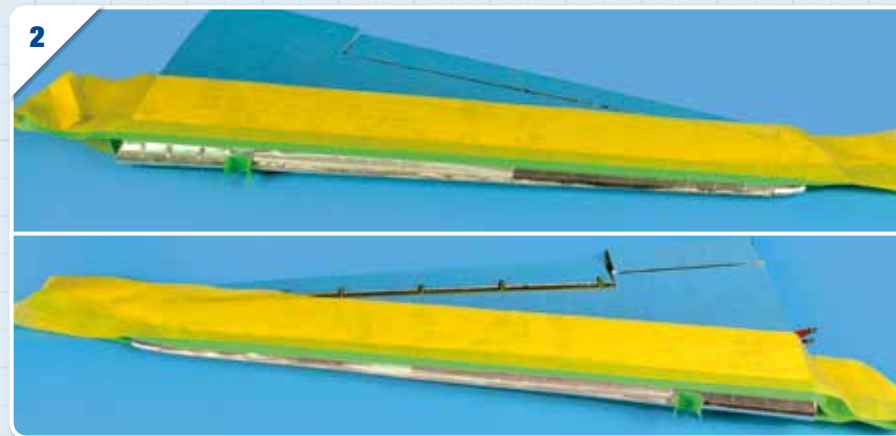
Attention : certains éléments, notamment les plaques en bois prédécoupées, peuvent ne pas présenter le même aspect que ceux qui illustrent les photos du guide. Évidemment, les pièces de montage individuelles de chaque plaque ont la même forme, dimension et description que celles indiquées ici.

Terminer le modèle

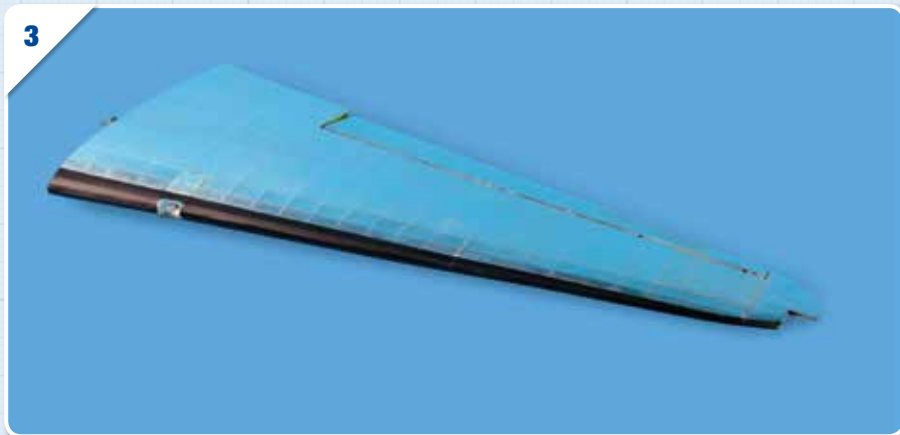
Consultez le verso pour vérifier toutes les pièces.



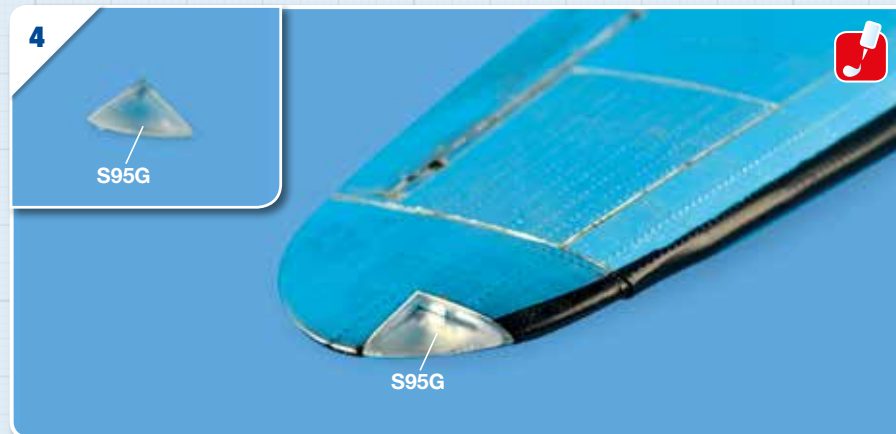
1 Prenez les ailes de l'aéroplane. Remplissez et poncez les défauts entre les pièces de revêtement supérieure et inférieure des bords stabilisateurs.



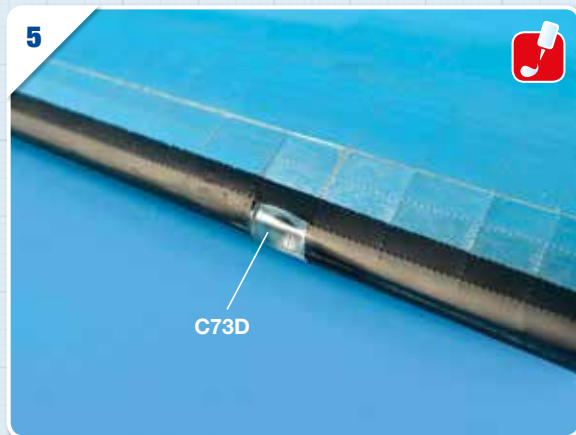
2 Couvrez les ailes de ruban cache, en laissant les bords stabilisateurs exposés, comme indiqué sur les images.



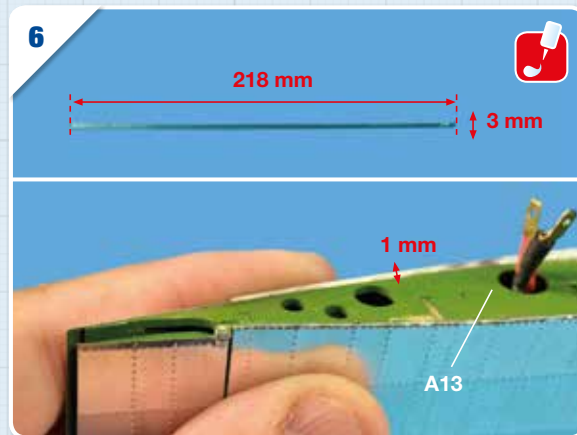
3 Peignez les bords en gris foncé, la même couleur que celle utilisée pour peindre la surface supérieure du nez et la partie supérieure du stabilisateur de l'arrière-train. Laissez sécher.



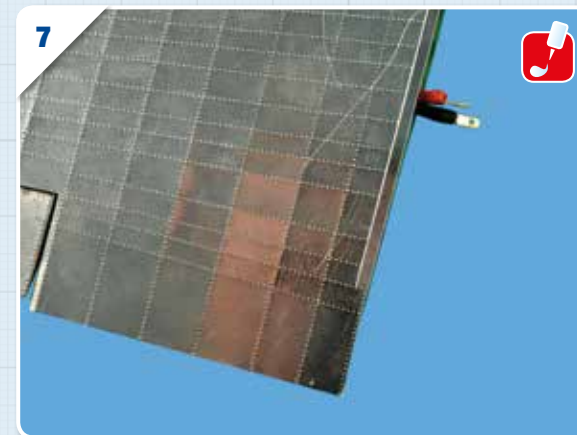
4 Prenez les pièces **S95G** et **S95D** et montez-les pour compléter les pointes de l'aile gauche et droite, respectivement. Collez-les avec de la colle PVA.



Prenez les pièces **C73G** et **C73D** pour compléter les feux avant des ailes gauche et droite, respectivement. Utilisez de la colle blanche pour unir les pièces.



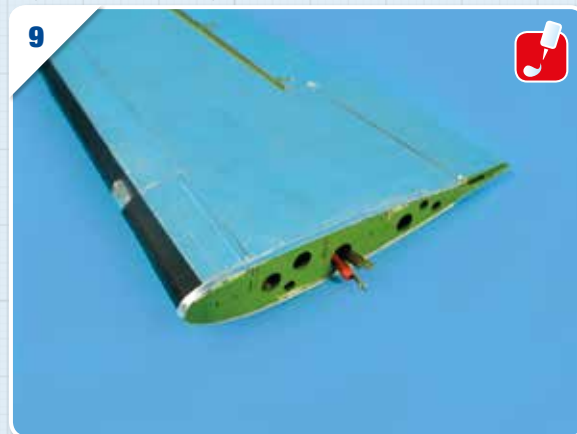
Prélevez une bande de 218 x 3 mm sur la feuille d'aluminium pour le revêtement. Découpez-la pour qu'elle s'emboîte bien et collez-la au bord de la surface interne de l'aile gauche, comme indiqué sur cette étape et sur les suivantes, en veillant à faire dépasser 1 mm de la pièce **A13**.



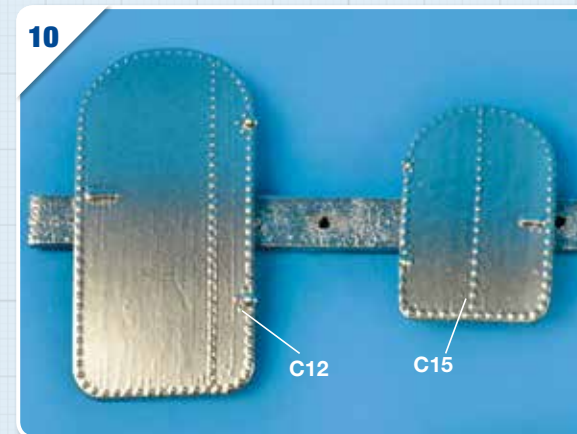
Voici la bande en aluminium à sa place, sur la partie interne de l'aile. Lorsque la bande est placée correctement, appliquez un peu de colle extraforte en dessous.



Poursuivez en unissant la bande autour de la face interne de l'aile, en l'ajustant à la main.



Poursuivez en collant la bande sur toute la surface. Recommencez l'opération sur l'aile droite avec une autre bande de la même dimension.



Récupérez les pièces **C12** et **C15** des packs 5 et 2. Appliquez une fine couche d'apprêt et peignez les faces externes de couleur chrome, comme vous l'avez fait pour d'autres parties du fuselage. Laissez sécher.

11



Couvrez le côté extérieur des portes. Appliquez une fine couche d'apprêt et peignez l'intérieur de couleur aluminium, de préférence avec un l'aérographe. Laissez sécher.

12



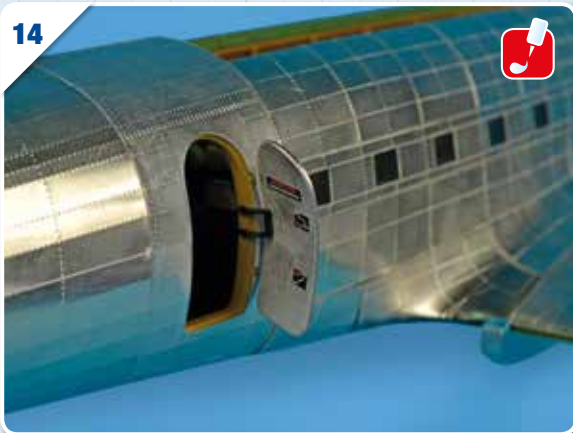
Utilisez les patrons en papier du pack 2 et de celui-ci, collez les étiquettes sur la partie interne des portes d'accès, comme indiqué sur l'image. Utilisez de la PVA pour coller les étiquettes et laissez sécher.

13



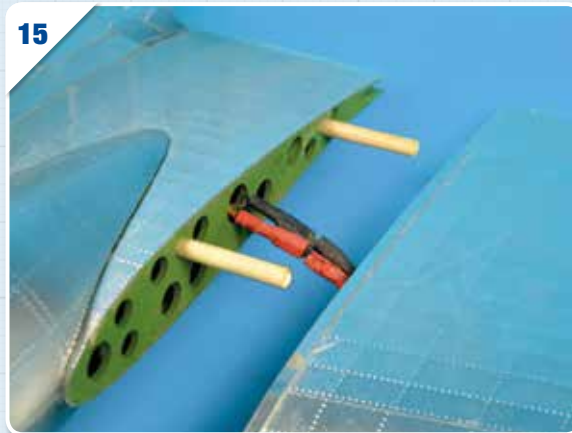
Montez la porte d'accès à la cabine du personnel de bord (voir le pack 2).

14



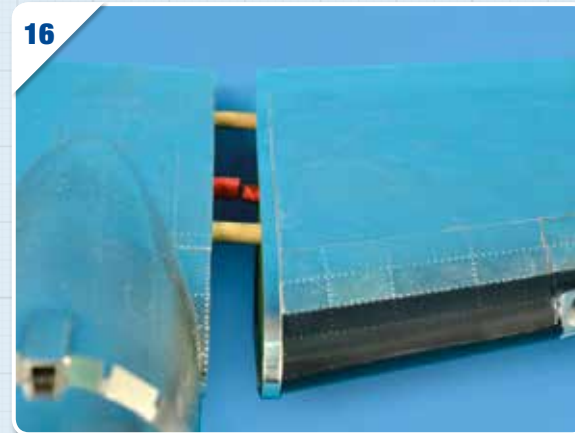
Puis montez la porte d'accès à la cabine des passagers (voir le pack 5).

15

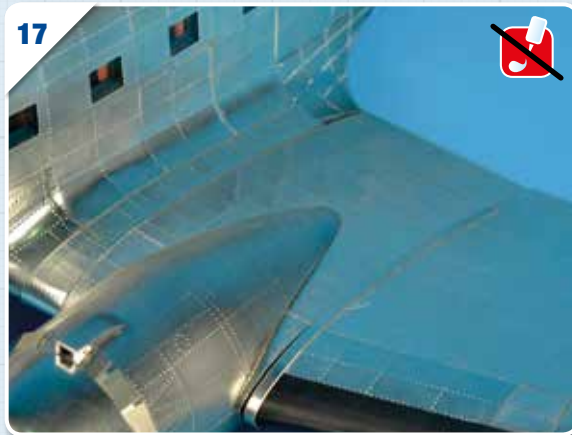


Montez l'aile gauche. Si vous mettez les feux, complétez les branchements électriques, en veillant à ce que les câbles soient couplés comme indiqué sur l'image : rouge avec rouge, noir avec noir et en suivant scrupuleusement les étapes 16, 53, 55 et 56. Si vous n'ajoutez pas les feux, ignorez cette étape.

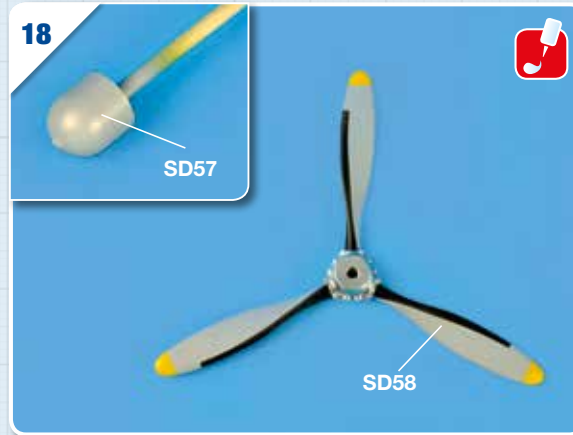
16



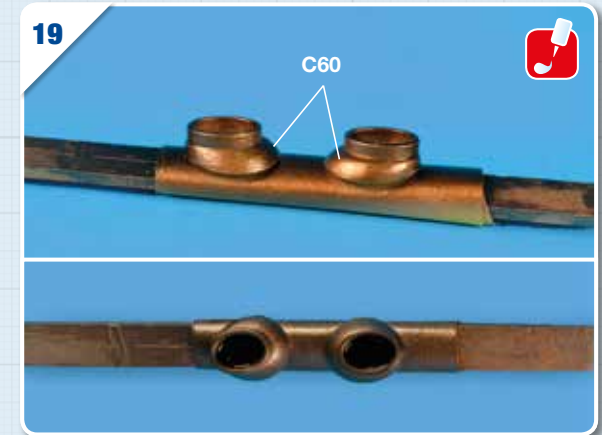
Installez les boutons électriques à la section centrale de l'aile et branchez les clavettes en bois.



17 Pour finir, montez l'aile gauche. Vous pouvez appliquer de la colle aux joints, ou les laisser tel quel, pour pouvoir démonter les ailes. N'appliquez pas de colle. Répétez l'opération pour monter l'aile droite.



18 Prenez les pièces **SD57** et **SD58** de ce pack. Peignez la seconde hélice et son cône, en suivant les instructions du guide de montage livré dans le pack 1.



19 Prenez les pièces **C60**, les échappements du moteur. Éliminez les bavures, appliquez l'apprêt et peignez les pièces de couleur marron, de préférence à l'aérographe. Lorsque la peinture est sèche, appliquez de la peinture noire à l'intérieur.



20 Collez les deux pièces montées lors de l'étape précédente sur les côtés externes des deux moteurs, comme indiqué sur l'image.



21 Si vous avez mis les écrous dans les vis des hélices, retirez le second. Montez l'une des hélices comme indiqué sur l'image, avec la partie plane tournée vers l'avant.



22 Montez le second écrou. Serrez-le légèrement et vérifiez que l'hélice pivote correctement. Fixez le second écrou avec une goutte de cyanoacrylate.



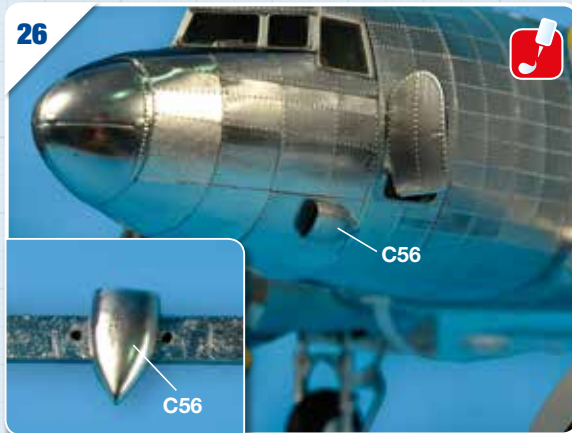
23 Complétez l'hélice en mettant le cône dans la partie centrale.



24 Répétez l'opération pour compléter la deuxième hélice.



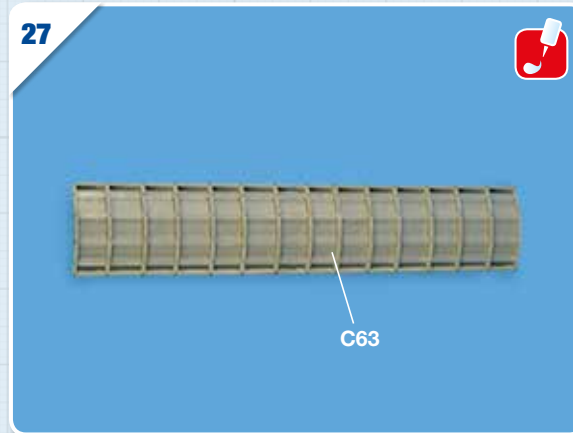
25 Les deux hélices sont montées et peuvent pivoter.



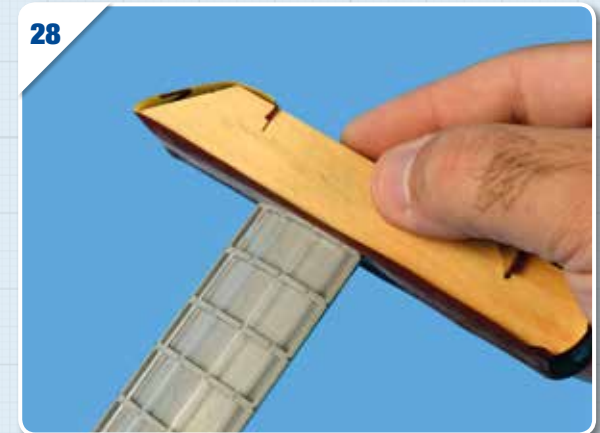
Prenez la pièce **C56**. Éliminez les bavures, appliquez l'apprêt et peignez en couleur chrome, comme les autres pièces du fuselage. Laissez sécher puis peignez la partie interne des pièces de couleur noir. Montez-la comme indiqué sur l'image du haut.



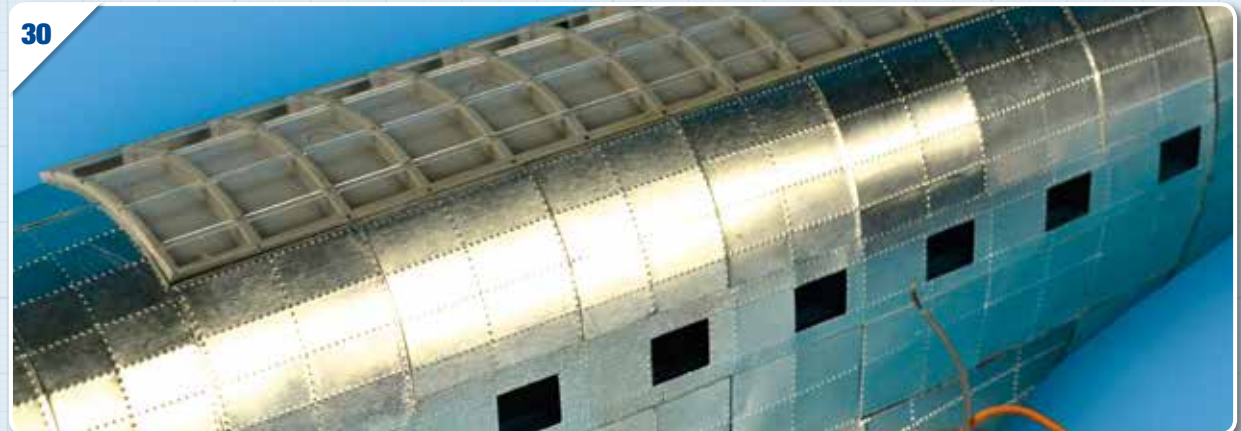
Corrigez également la largeur, de façon à l'emboîter sans forcer.



Prenez la pièce **C63**, qui forme le toit de la cabine des passagers. Mettez la bande comme indiqué. N'oubliez pas de poncer les encoches, pour que les bords extérieurs des bandes soient égalisés.

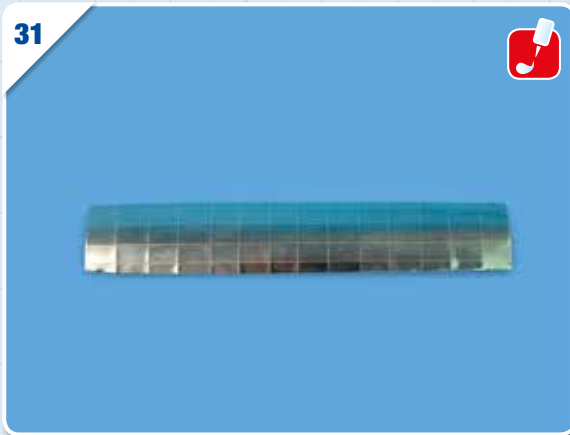


Poncez le toit de la cabine avec du papier de verre pour qu'il s'emboîte parfaitement à l'espace de la partie supérieure du fuselage. Corrigez la longueur de la pièce.



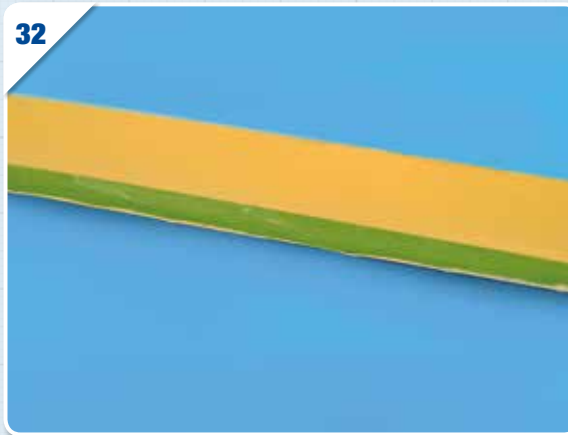
La photographie montre le toit installé poncez la pièce jusqu'à ce qu'elle s'ajuste parfaitement à l'espace. N'oubliez pas qu'il faudra appliquer le revêtement en aluminium, qui sera égalisé aux pièces tout autour.

31



Coupez la pièce de revêtement en aluminium de 218 x 43 mm pour le toit et recouvrez-la des patrons des rivets, puis collez-la à sa place. Éliminez le surplus du revêtement avec une lame et peaufinez-le au papier de verre.

32



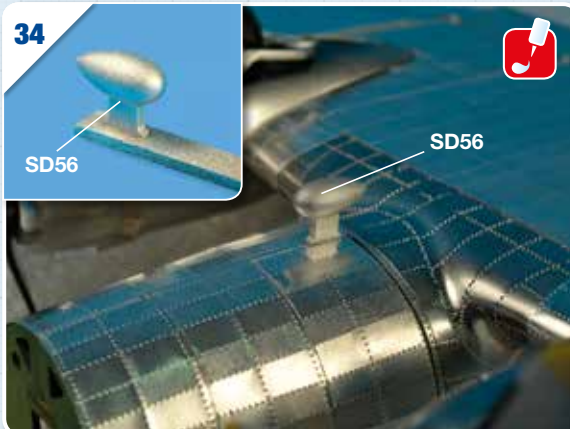
Appliquez l'apprêt sur la face inférieure et le long des bords de la pièce réalisée à l'étape précédente, comme indiqué sur l'image, et laissez sécher. Peignez les bords de la pièce en vert et la partie intérieure en beige.

33



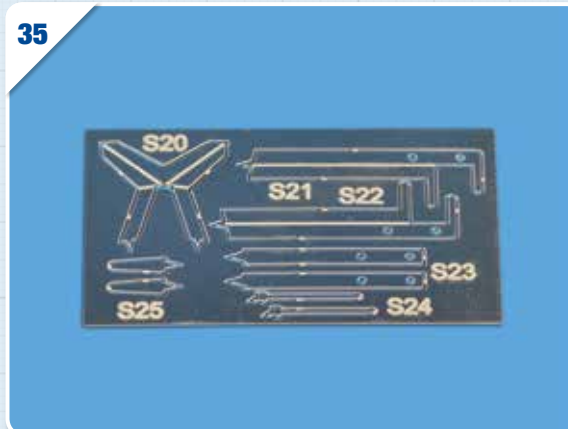
Lorsque la peinture est sèche, installez le toit. Ne le collez pas. Le toit démontable vous permettra de voir tous les détails de l'intérieur du DC-3.

34



Prenez la pièce **SD56**. Poncez les bavures, appliquez un apprêt et laissez sécher. Peignez-la de couleur aluminium, de préférence à l'aérographe, et lorsqu'elle est sèche montez-la sur la partie inférieure de la structure réalisée au pack 2, comme indiqué sur l'image.

35

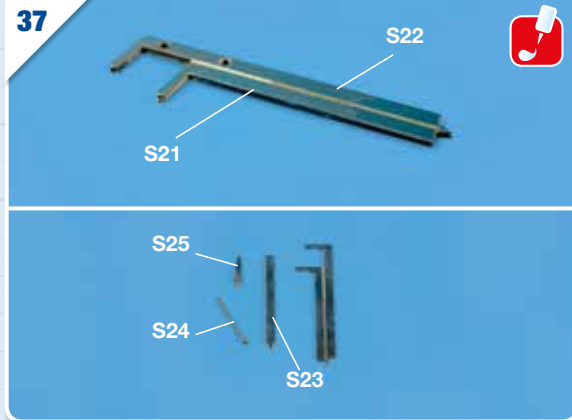


Prenez la plaque photogravée des antennes. Les pièces viennent en couple pour servir de renfort, sauf la pièce **S20**.

36



Retirez la pièce **S20** de la plaque. Éliminez les imperfections à l'aide d'une lime et de papier de verre fin. Pliez ensuite la pièce avec précaution, à l'aide d'une pince plate pour lui donner la forme, comme indiqué sur l'image de droite.



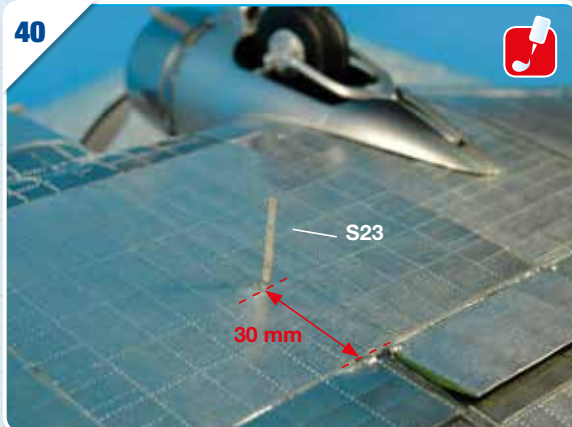
Retirez les antennes restantes de la plaque photogravée.
Poncez, pliez et unissez-les pour augmenter leur épaisseur.



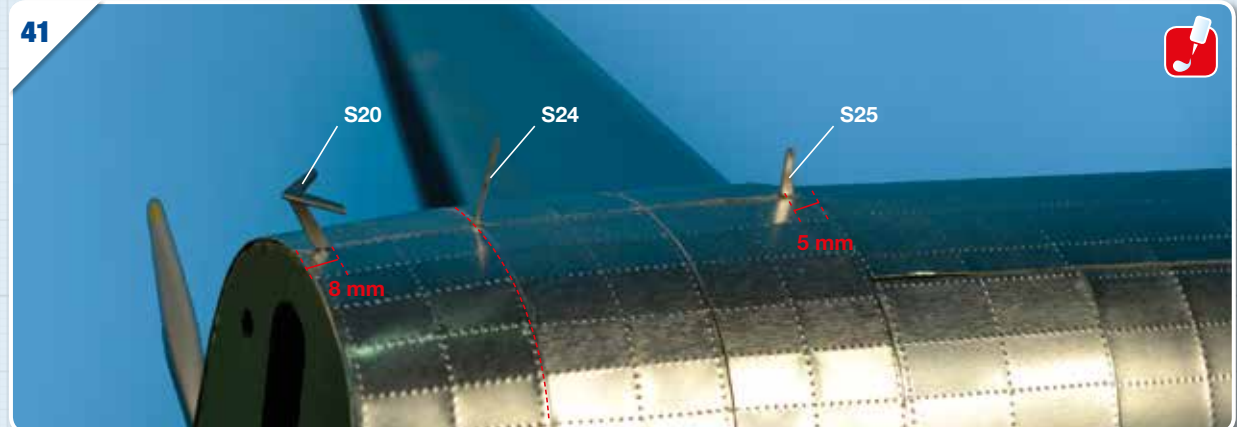
Pour monter les antennes, faites un petit trou avec la pointe d'un couteau sur le point correspondant au fuselage (étapes suivantes) et fixez les pièces en métal avec une petite quantité de cyanoacrylate.



Montez l'antenne réalisée avec les pièces **S21-S22** sur la partie inférieure du cockpit, juste derrière la troisième rangée de rivets.

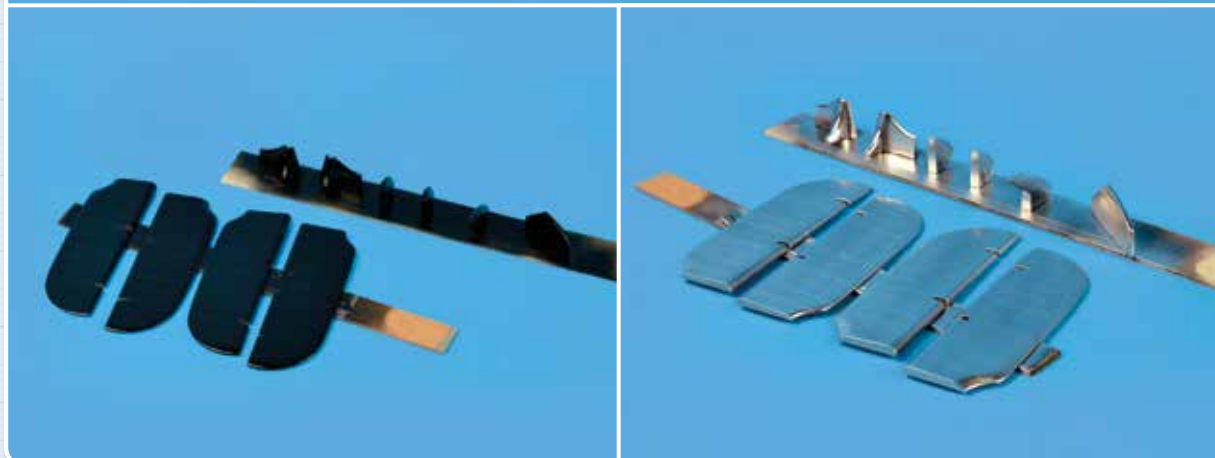
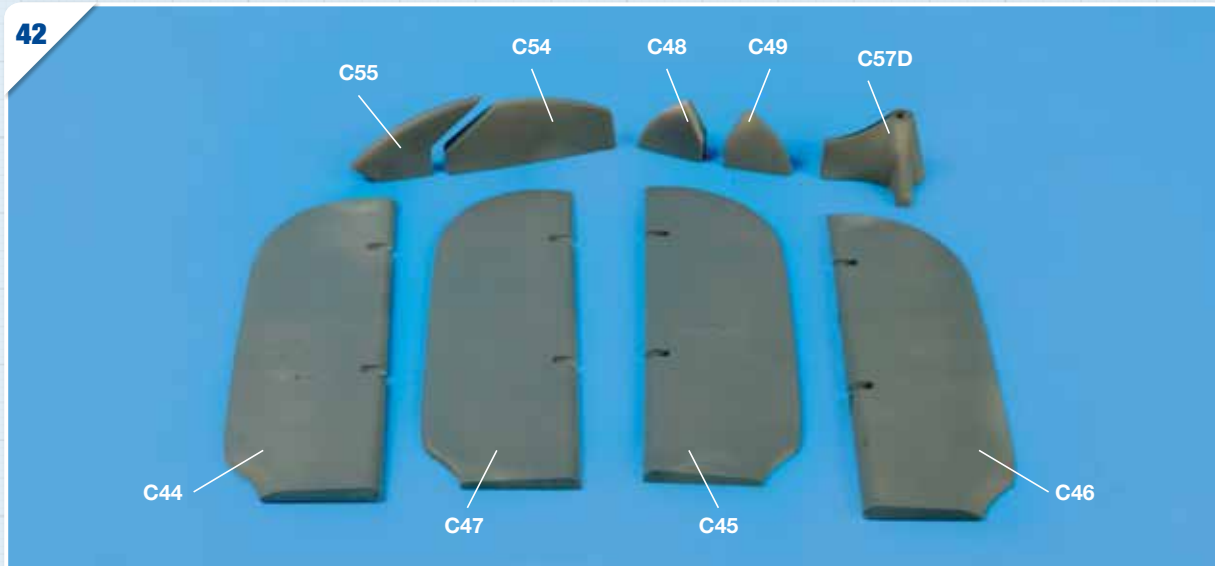


Montez l'antenne **S23** sur la partie inférieure du centre des ailes, comme indiqué sur l'image. **Attention** : ne mettez pas cette antenne si vous prévoyez de poser l'avion sur le support d'exposition disponible pour ce modèle.



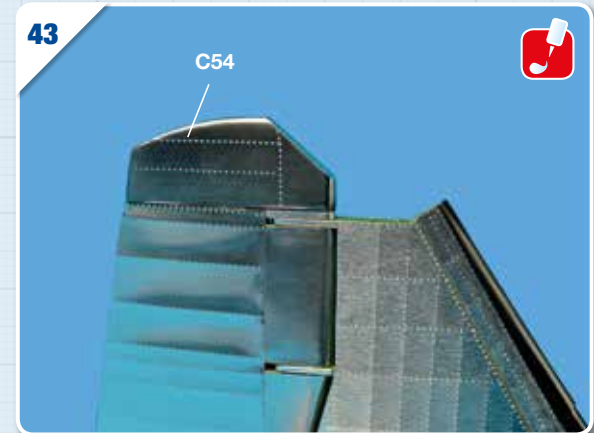
Montez les antennes **S20**, **S24** et **S25** sur la partie supérieure de la cabine du personnel de bord (depuis le pack 2), comme indiqué sur l'image.

42



Prenez les pièces indiquées pour compléter l'arrière train de l'avion. Peignez-les de couleur chrome, en suivant la méthode décrite, utilisée précédemment pour le fuselage. Respectez les temps de séchage pour les pièces individuelles et manipulez toutes les pièces peintes avec précaution.

43

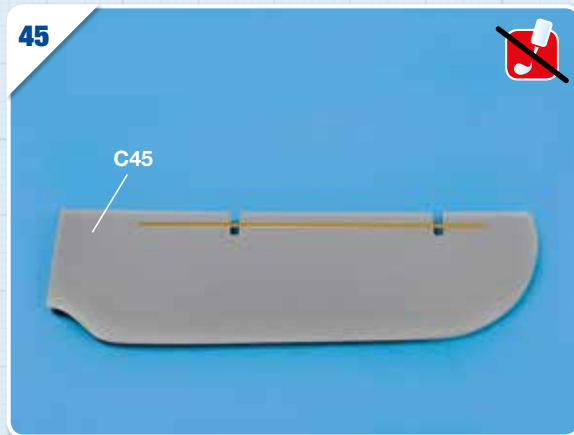


Prenez la queue de l'avion et collez la pièce **C54** pour compléter le gouvernail de direction, comme indiqué sur l'image.

44



Montez la pièce **C55** de la même façon, pour terminer la partie supérieure.



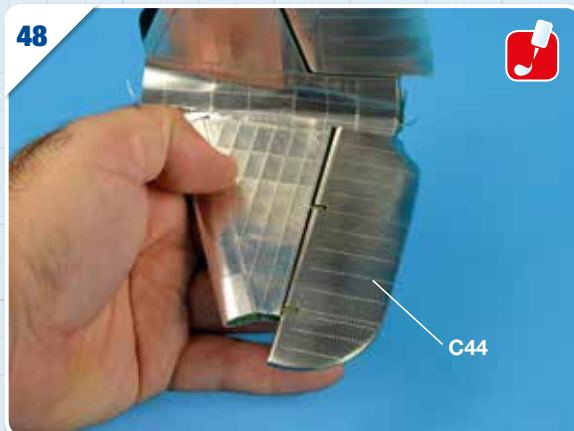
Prenez la pièce **C45**. Faites une pièce qui aille dans le trou du volet, avec une tige de 0,8 mm de diamètre, comme indiqué sur l'image.



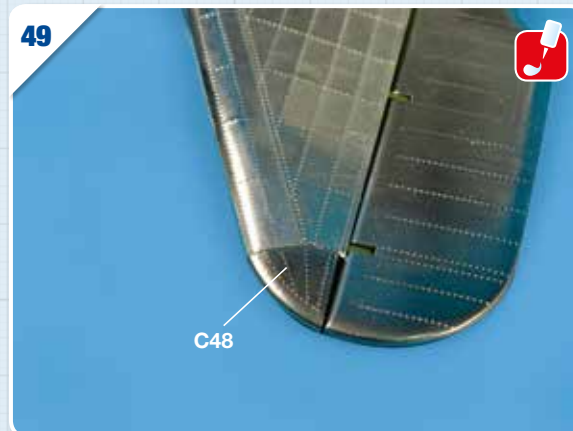
Prenez la barre de l'étape précédente et faites-la glisser le long de la charnière, sur la structure de la queue.



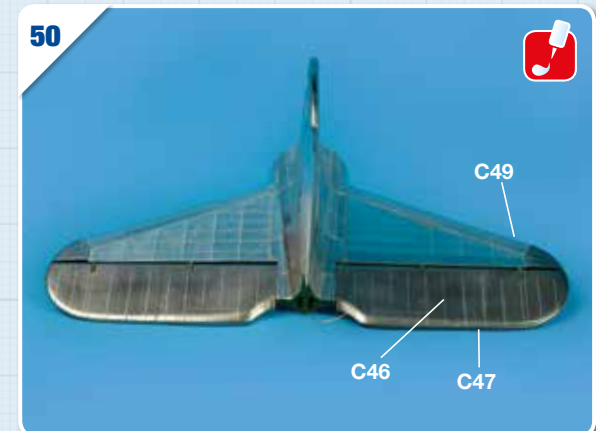
Montez la pièce **C45** par en dessous.



Coupez avec précaution et marquez. Montez et collez le revêtement **C44** sur la pièce **C45**.



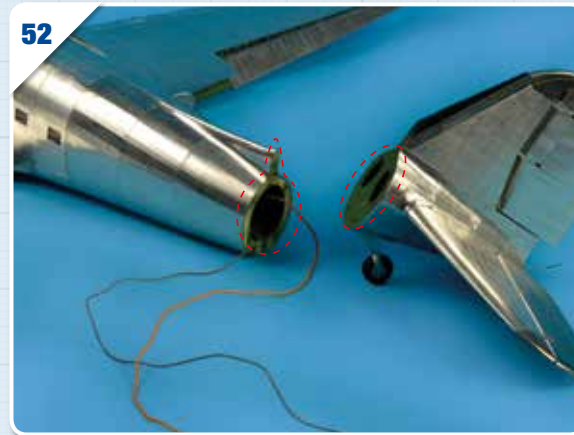
Achievez la structure sur le côté gauche de l'arrière train avec la pièce **C48** (voir la image).



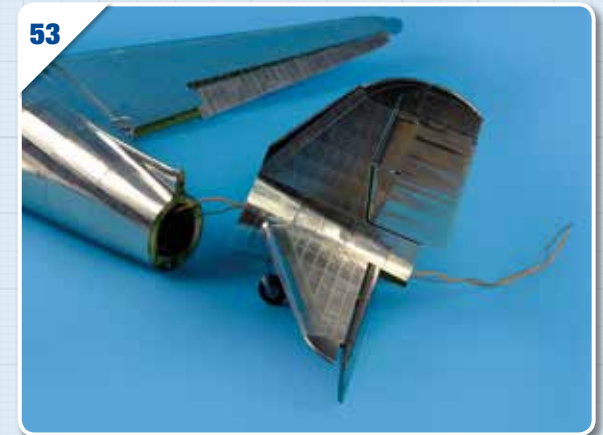
Répétez les étapes 45 à 49 de façon symétrique, pour compléter le côté droit de l'arrière train.



51 Prenez la partie postérieure du mécanisme d'atterrissage, terminé au pack 9. Collez-le sur la partie inférieure de l'arrière train, comme indiqué sur l'image.



52 Commencez à assembler la queue (pack 5). À l'aide d'une petite lame, éliminez soigneusement la peinture des zones de contact indiquées par les pointillés.



53 Passez les câbles par la queue, en utilisant un petit fil de fer pour tirer sur l'extrémité. Cette partie est expliquée dans le pack 9.

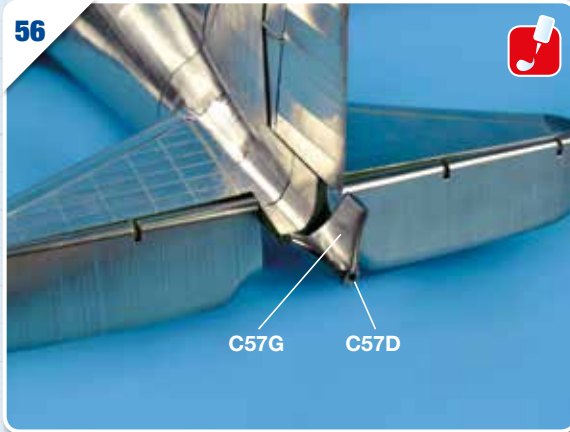


54 Montez et collez la queue sur la partie arrière du fuselage (du pack 5) ; utilisez les chevilles en bois pour vous aider à mettre la queue correctement. Pincez fermement l'union entre les deux éléments jusqu'à ce que la colle soit complètement sèche.



55 Mettez une LED blanche sur la partie arrière de la queue, comme indiqué sur l'image.

56



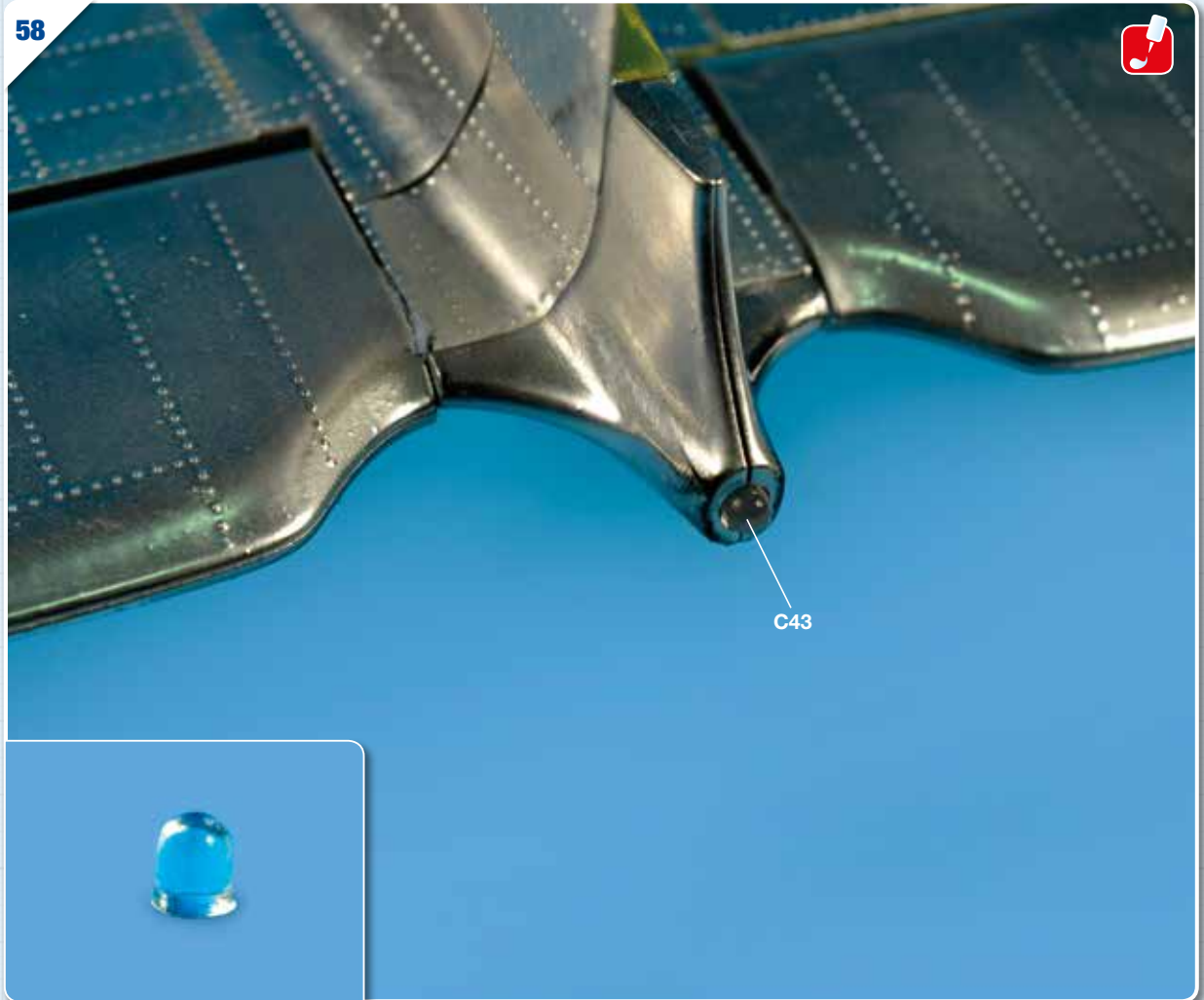
Collez les pièces **C57G** et **C57D**, en enfermant la LED au milieu.

57



Avec précaution, mettez la structure des pièces **C57G** et **C57D**, collez-les à leur place, comme indiqué sur l'image, en veillant à ce qu'elles soient alignées avec le reste du fuselage.

58



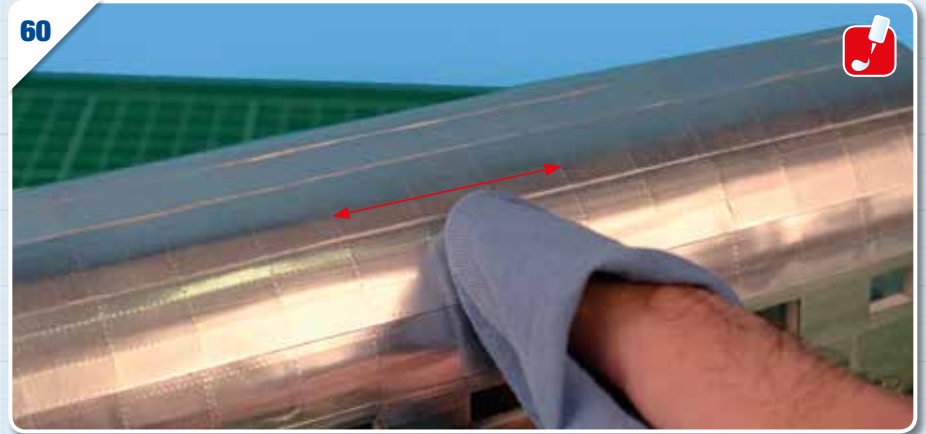
Prenez la pièce en plastique transparent **C43** (encadrement en bas à gauche). Introduisez-la et collez-la comme indiqué sur l'image. Puis commencez à ranger les décalcomanies qui compléteront le DC-3. Pour les coller plus facilement, nous vous recommandons de séparer les ailes.

59



Pour coller les décalcomanies, vous avez besoin d'un bol d'eau, d'une règle en fer, de pinces à bouts ronds, d'un pinceau plat et propre, d'un cutter avec une lame neuve et bien aiguisée, d'un tissu sans peluches, d'un chiffon absorbant et de liquides spéciaux pour poser et coller les décalcomanies. Ces liquides sont disponibles dans les magasins de modélisme.

60



Nettoyez les zones où seront collées les décalcomanies avec un chiffon. Toute imperfection logée sous la décalcomanie sera visible et ne pourra plus être retirée.

61



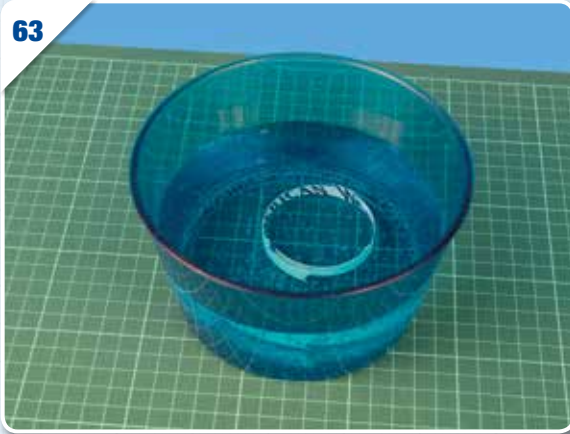
Coupez toutes les décalcomanies avec précaution, le long du bord des lettres. Vous obtiendrez un résultat optimal en découpant le plus de pourtour possible.

62



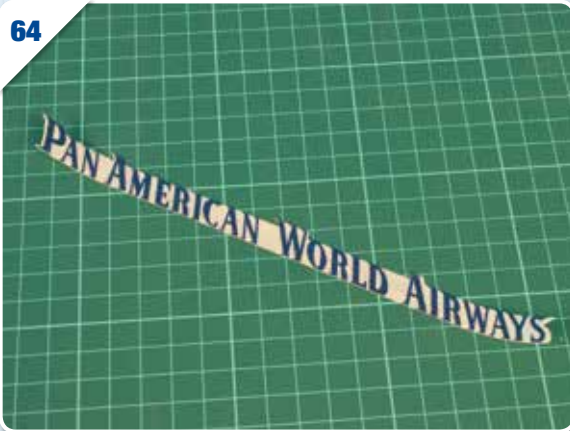
Vous pouvez voir ici la décalcomanie découpée et prête à être collée. Cette décalcomanie est utilisée à des fins d'explication uniquement : vous trouverez les mesures adéquates pour les coller à la page 299.

63



Trempez la décalcomanie dans l'eau. Mouillez-la pendant une minute. Puis retirez-la avec les pinces et étalez-la bien à plat sur le set pour la découper (étape 64).

64



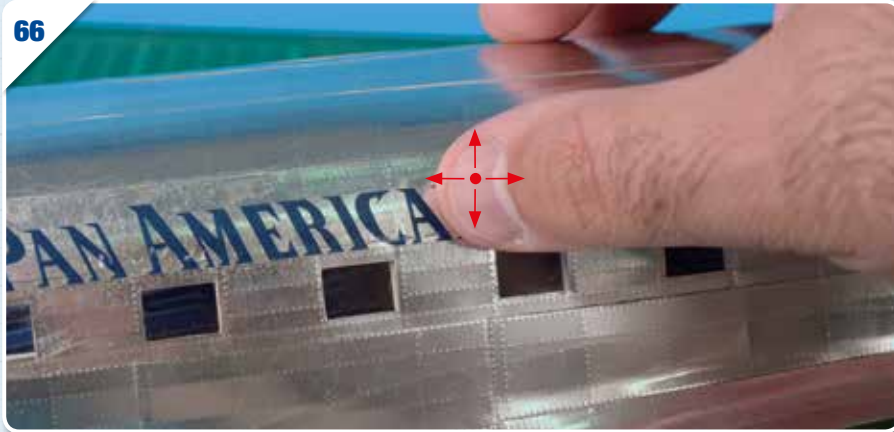
Du bout des doigts, assurez-vous que la décalcomanie n'est plus collée au papier du pourtour. Si elle est encore collante, attendez un peu plus, pour que l'humidité ramollisse le papier. Étendez ensuite le liquide adhésif sur la surface du modèle où vous poserez la décalcomanie.

65



Avec vos doigts, mettez délicatement la décalcomanie avec le papier d'appui sur la surface, dans la bonne position. Une fois en place, tenez fermement la décalcomanie et tirez sur le papier vers l'extérieur, depuis le bas.

66



Tant que la décalcomanie n'est pas sèche, vous pouvez corriger sa position, avec les doigts ou la pointe arrondie des pinces.

67



Lorsque la décalcomanie est à sa place, tapotez délicatement le pinceau sur la surface pour éliminer le plus d'eau possible, afin que le liquide que vous avez mis à l'étape 64 soit effectif.

68



Terminez l'opération en tapotant les lettres avec un chiffon absorbant. Veillez à tapoter uniquement la décalcomanie : ne tirez pas au risque de la déplacer et la déchirer. Assurez-vous que la décalcomanie n'est pas froissée et ne présente aucune bulle en dessous.

69



Terminez l'opération en appliquant une couche de fixateur sur la surface de la décalcomanie. Puis laissez sécher (cela peut prendre quelques heures). Le fixateur permet à la décalcomanie d'adhérer parfaitement à la surface, en suivant les lignes des différents éléments du revêtement. Si vous avez l'impression qu'elle se fissure, ne vous inquiétez pas, cela fait partie du processus. Laissez sécher.

70



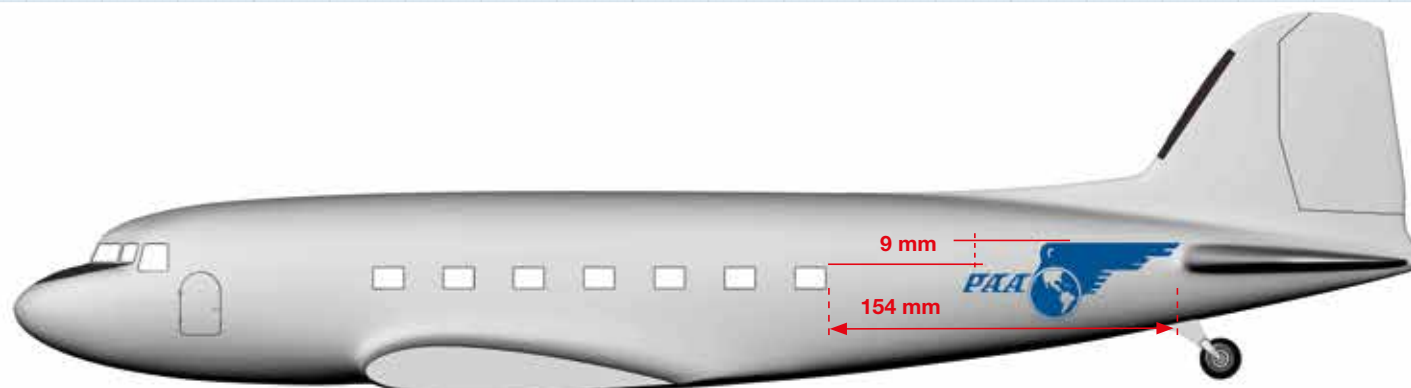
Voici la décalcomanie dans la bonne position. Appliquez toutes les décalcomanies pour terminer de décorer le Douglas DC-3, en suivant l'ordre des étapes suivantes.

71



Procédez comme indiqué dans les étapes précédentes pour poser les six logos ovales « Hamilton Standard Propellers » sur les pales des hélices.

72



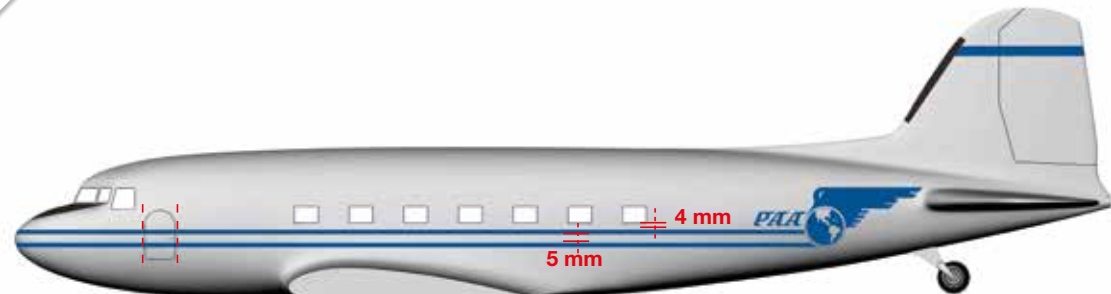
Respectez les mesures indiquées sur le dessin pour placer le logo de la Pan Am de façon symétrique des deux côtés de l'avion.

73



Prenez les bandes les plus larges de la décalcomanie et mettez la première sur la queue, comme indiqué sur l'image. Mettez la même bande de l'autre côté de la queue, de façon symétrique.

74



Mettez la bande la plus fine des deux côtés du fuselage, de façon symétrique, en respectant les dimensions et en les découpant pour les ajuster au logo de la Pan Am. Une fois sèches, coupez les pourtours des portes à l'aide d'un cutter, afin de pouvoir les ouvrir.

75



Complétez la décoration de la queue par une deuxième et le logo, en respectant les dimensions et en collant les décalcomanies sur les côtés de la queue. Laissez sécher les décalcomanies. Puis, à l'aide d'un cutter, découpez-les de façon à pouvoir bouger la gouverne.

76



Terminez la décoration sur le reste de l'avion, en mettant les drapeaux de façon symétrique des deux côtés du fuselage et le logo de la compagnie sur les hublots. Une fois terminé, unissez à nouveau les ailes : à vous de décider si vous souhaitez les coller ou non, pour pouvoir ensuite les démonter. Vous avez terminé le magnifique Douglas DC-3 !