



プリキュアシャイニングファイターズ 企画書

『プリキュアオールスター対戦アクションゲーム』

プリキュアや闇の戦士達をプレイヤーが直接操作しプリキュアゲーム

史上最も爽快で激しいアクションを楽しむゲームだ！



by スレハン



1 企画概要

目次

- ▶企画概要
- ・登場キャラ
- ・舞台
- ・ゲームモード
- ・メモリー
- ・オンライン
- ・懸念への対応
- ・運営

誰に向けたゲーム？（ターゲット）



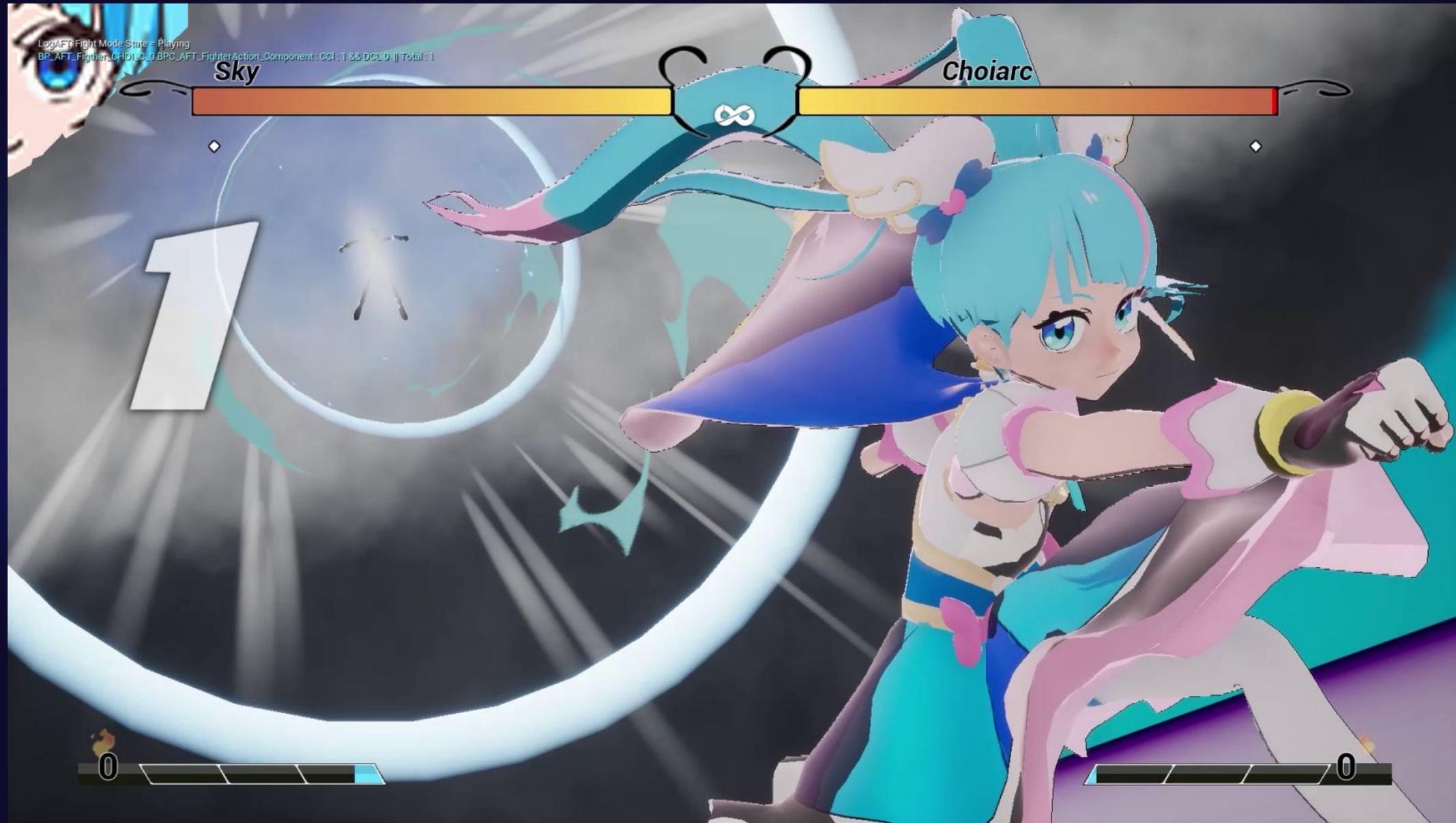
・6～40歳 の プリキュアに触れたこと
のある全世界の人



・キャラがしっかり動くアクションゲーム好
きな人

ゲームとしての売り・特徴 5点

プリキュア史上初の3Dモデルを使ったアクションゲーム



プリキュアのド派手なアクションと演出を3Dグラフィックで再現！

プリキュアゲーム史上最高の爽快感を生み出す

簡単操作！！



幅広い年代が遊べる(2D格闘ゲームのキャラ移動ができれば十分なレベル、コマンド不要)

プリキュアならではの展開がゲームに！



ただのアクションゲームには収まらない独自システム

「やる気パワー、決め技、絶対にあきらめない」システム

好きなプレイスタイルで楽しめるゲームモード！



1人でも、1対1でも、大人数(最大50人)でも好きなプレイスタイルで楽しめる

オンライン対戦

プリキュアの歴史をコレクション！



20年を越える分厚いプリキュアの歴史をコレクションしていく要素

デジタルアーカイブ

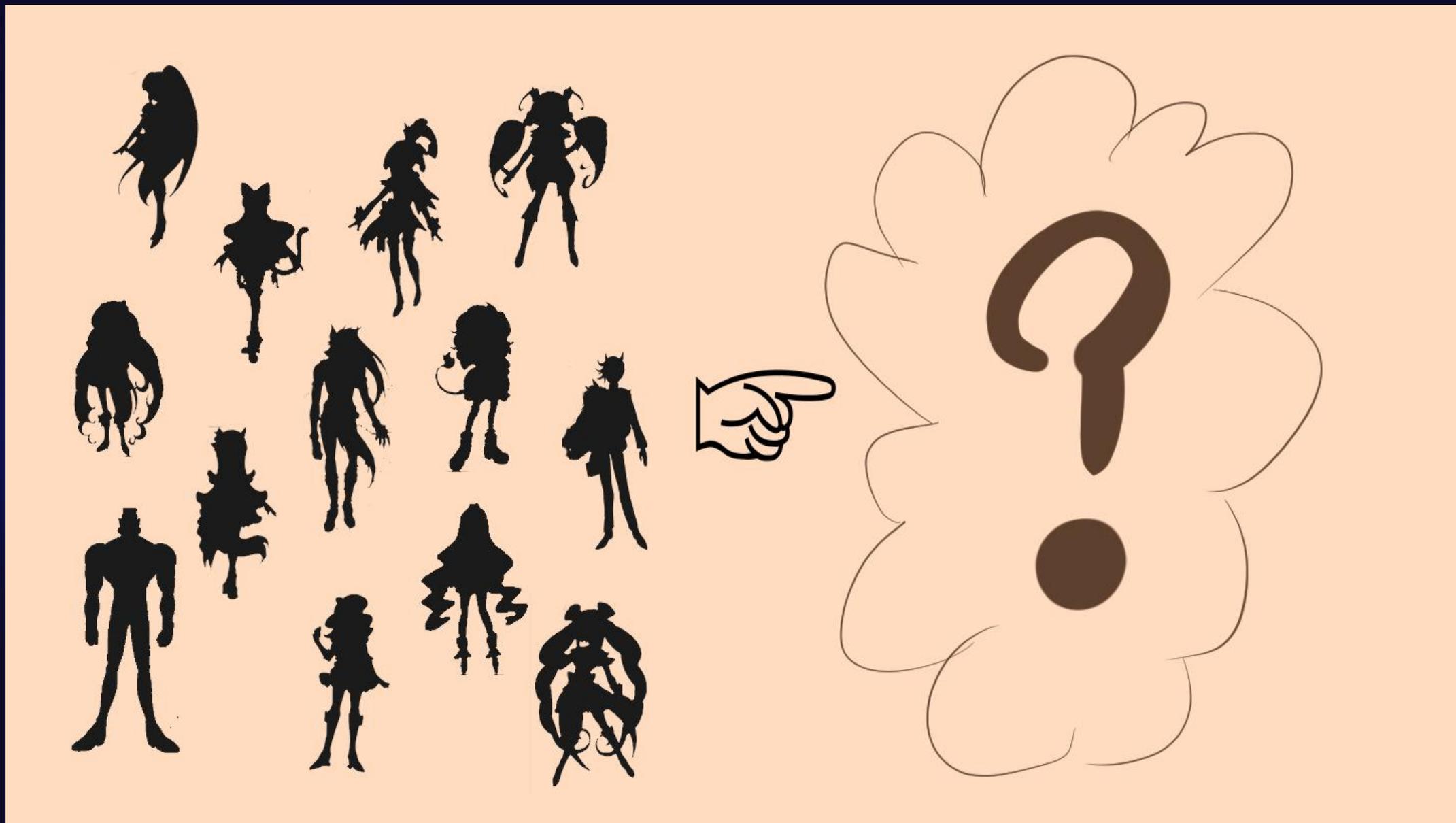


2 登場キャラ

目次

- ・企画概要
- ▶登場キャラ
- ・舞台
- ・ゲームモード
- ・メモリー
- ・オンライン
- ・懸念への対応
- ・運営

操作出来るキャラはゲームに向いているかで選抜！



対戦アクションとしての面白さを取るために特徴的な能力を持っているプリキュアor闇の戦士から選抜

ただしサポートするキャラとしては全員登場！



闇の戦士からも各作品1キャラは必ず参戦！

アップデートで操作できるキャラは増える！



最終的にはほぼ全プリキュア操作可能を目指す！

初期候補の18体

ブラック	近距離 パワー ホワイトとのツープラトン
トゥインクル	オールラウンダー 反射 広範囲攻撃
ミルキー	中距離 触角と電撃での動き止め
スカイ	近距離 パワー 空中行動が強め
キントレスキー	近距離 パワー 巨体からのリーチの長い体術
ブンビー	遠距離 針を四方に撃ち分ける 飛行
ドリーム	他のファイブメンバーを呼んでの援護攻撃
ムーンライト	全体的に高性能 操作が難しい(ジャンプの落下が早い、ダッシュのブレーキが長いetc)
ビューティー	オールラウンダー 武器切り替え 2刀
マカロン	遠距離 マカロンジュリエンヌでの曲線軌道での攻撃
ピーサード	最初だけ高性能 バトルが進むことで得られるメリット部分が弱く段々追い込まれる
イース	リスク付強化 カードを使う事でナキサケーベを使った強攻撃 半面ダメージ倍増
ビート	中距離 ギターを使っでの 全方音攻撃
ノイズ	逆境変身 全キャラ1巨体 追い込まれると最終形態に変身 全体的に高性能に
エルダ	全キャラ1最小 攻撃が当たらない
ヤムヤム	オールラウンダー バリカッターを使った攻撃や移動技
ダークプリキュア	ムーンライトをベース ムーンライトより攻撃は強く半面打たれ弱い
ブリズム	遠距離 弾の配置 設置 足場利用

※開発状況によって変更はあり

ザコキャラとしても各作品から参戦！



スナッキー、チョイアーク、ノットレイダーETC（小型や大型枠も選抜）



3 舞台

目次

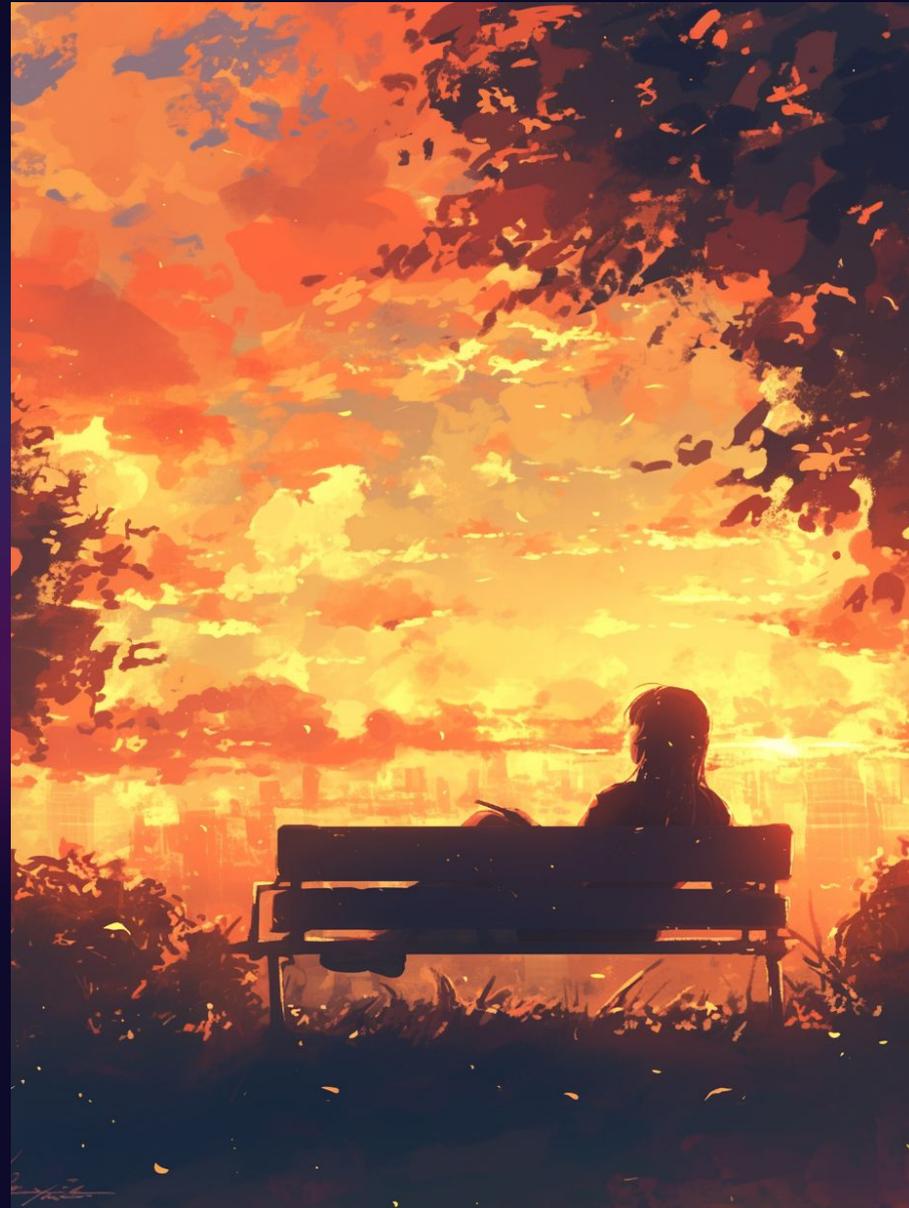
- ・企画概要
- ・登場キャラ
- ▶舞台
- ・ゲームモード
- ・メモリー
- ・オンライン
- ・懸念への対応
- ・運営

舞台はオリジナルの遊園地



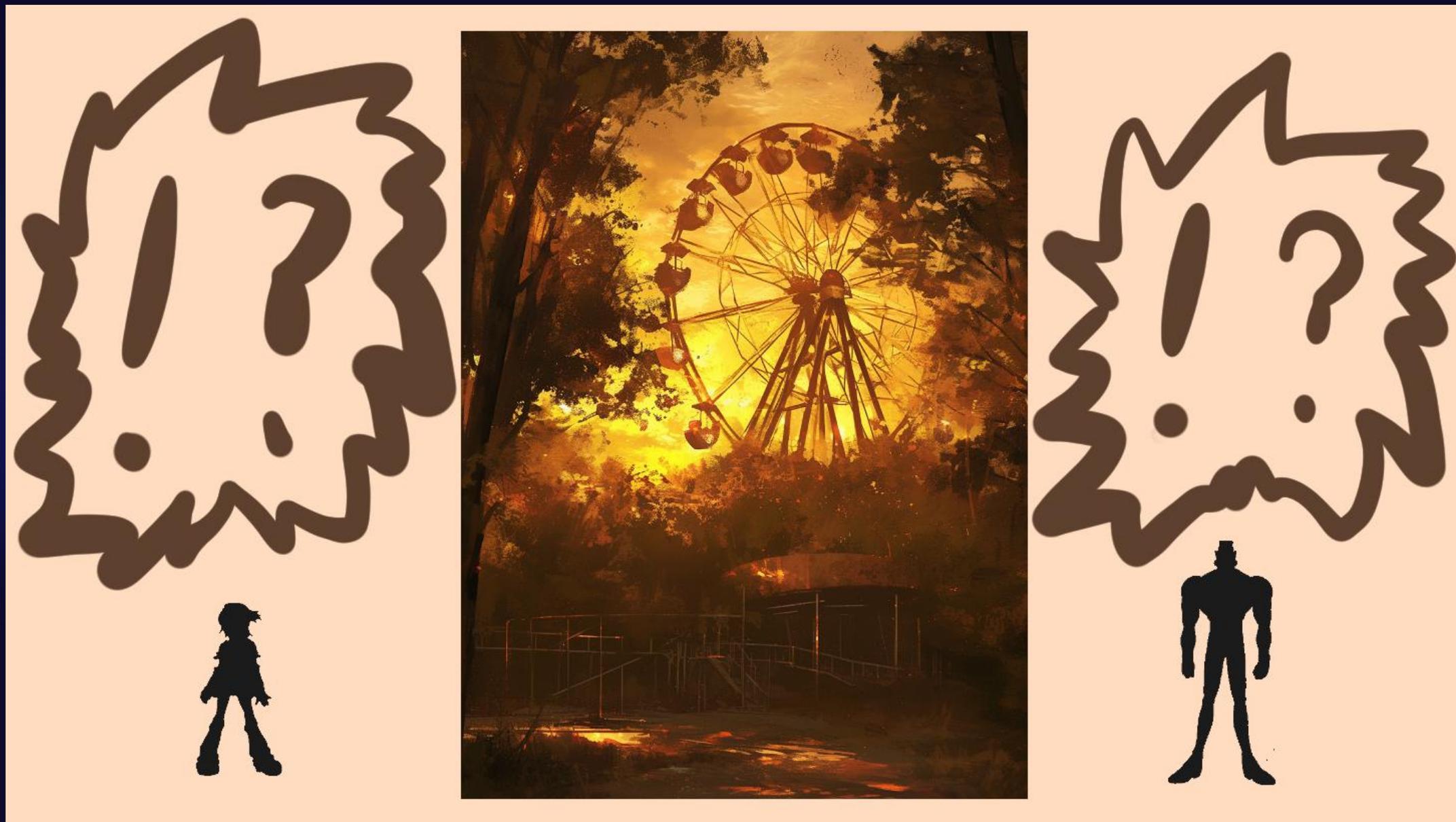
一見遊園地な見た目だがその正体は...
という映画版である設定をベースに展開！

遊園地で目覚めたプリキュア達...



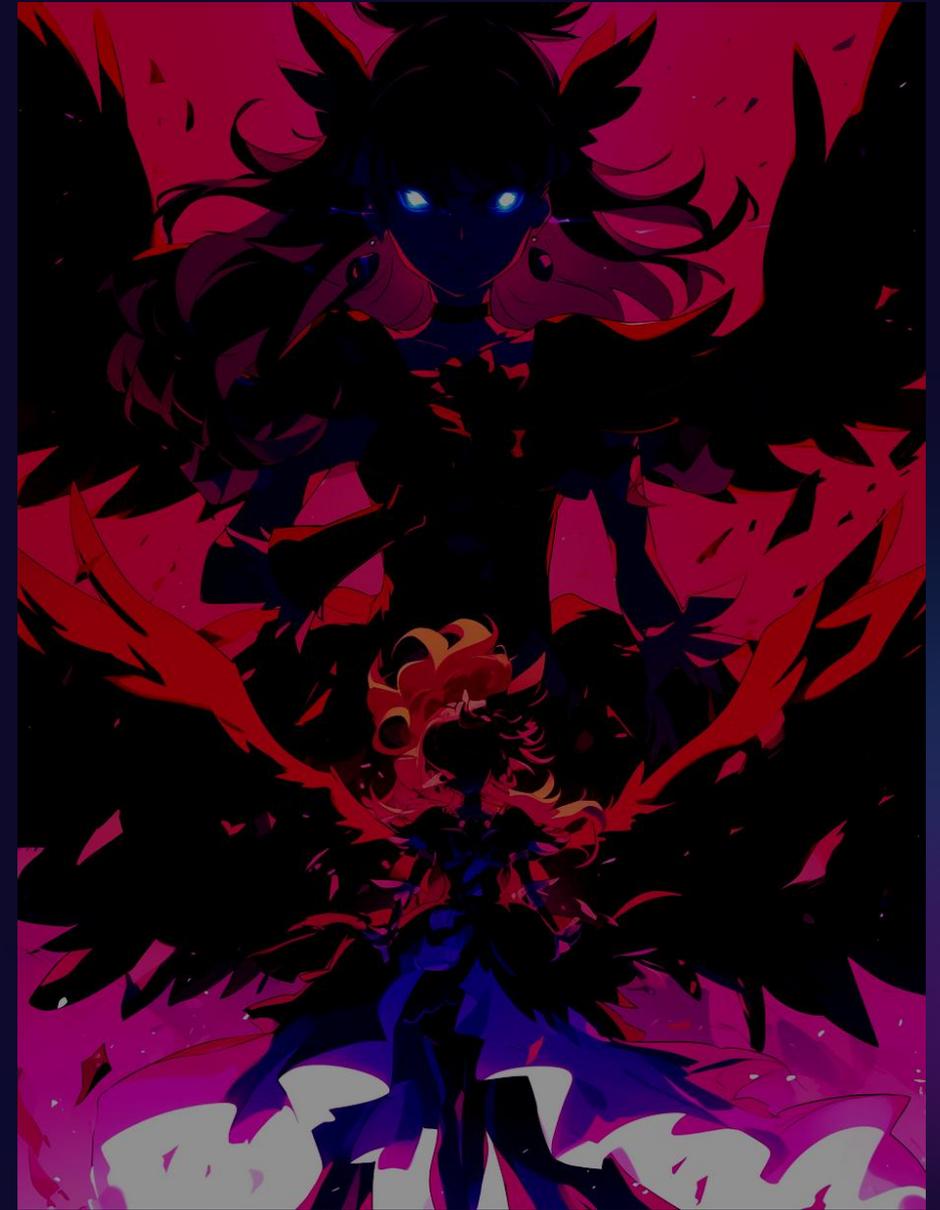
何故この遊園地に来ていたのか思い出せない

なぜか闘ってきた闇の戦士達とも出くわしてしまう...



闇の戦士達もなぜ遊園地にいるのか分からない

プリキュアや闇の戦士を模した生き物？が襲ってくる！



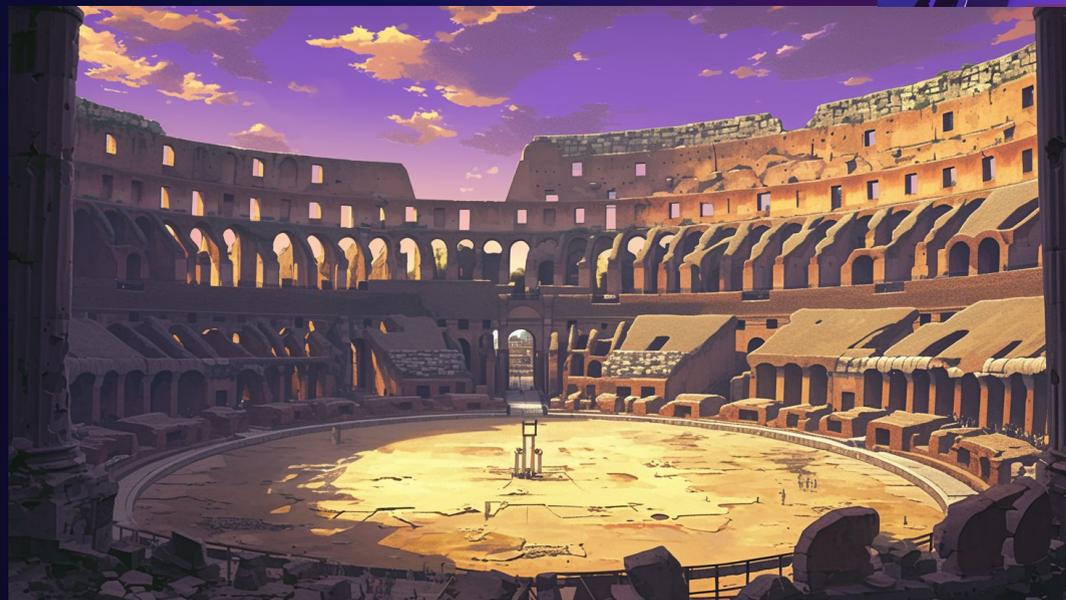
一時休戦し遊園地からの脱出を目指す！

一時休戦し遊園地からの脱出を目指す！



一時休戦し遊園地からの脱出を目指す！

過去に登場した場所がモチーフとなるステージ展開開！



よく使われる川の土手以外にもプリキュアおなじみのステージが続々登場

ギミック付きのステージもあり！



罨や高所や迷路...プリキュアの能力を活かしながら突破しよう！



4 ゲームモード

目次

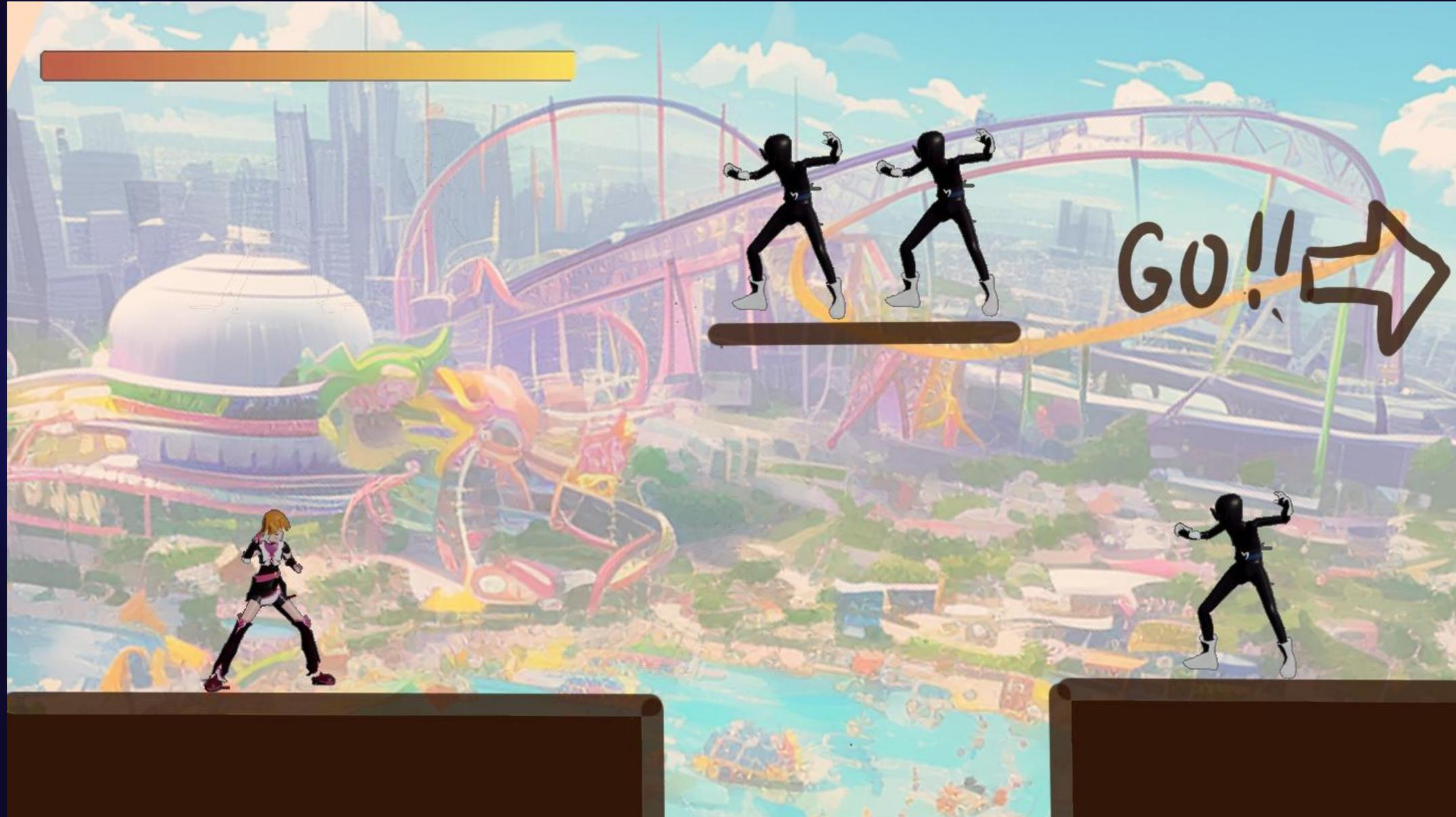
- ・企画概要
- ・登場キャラ
- ・舞台
- ▶ゲームモード
- ・メモリー
- ・オンライン
- ・懸念への対応
- ・運営

概要図

トップメニュー	-	プリキュアアドベンチャーゾーン
	L	1VS1モード
	L	カーニバルアスレチックゾーン
	L	カレイドパレスゾーン
	L	メモリーショップ
	L	アーカイブ

PFSは6種のモードで構成されている！

1~2人モード プリキュアアドベンチャーゾーン



ステージギミックやザコ戦もある面クリア型のストーリーモード

遊園地に隠された秘密を解き明かし脱出を目指す！

プリキュア達の強力な技は出し方を忘れてしている



スパークルブレスやロッド系の強化アイテムはゲームスタート時には出せない

道中出会うプリキュア達を助ける！



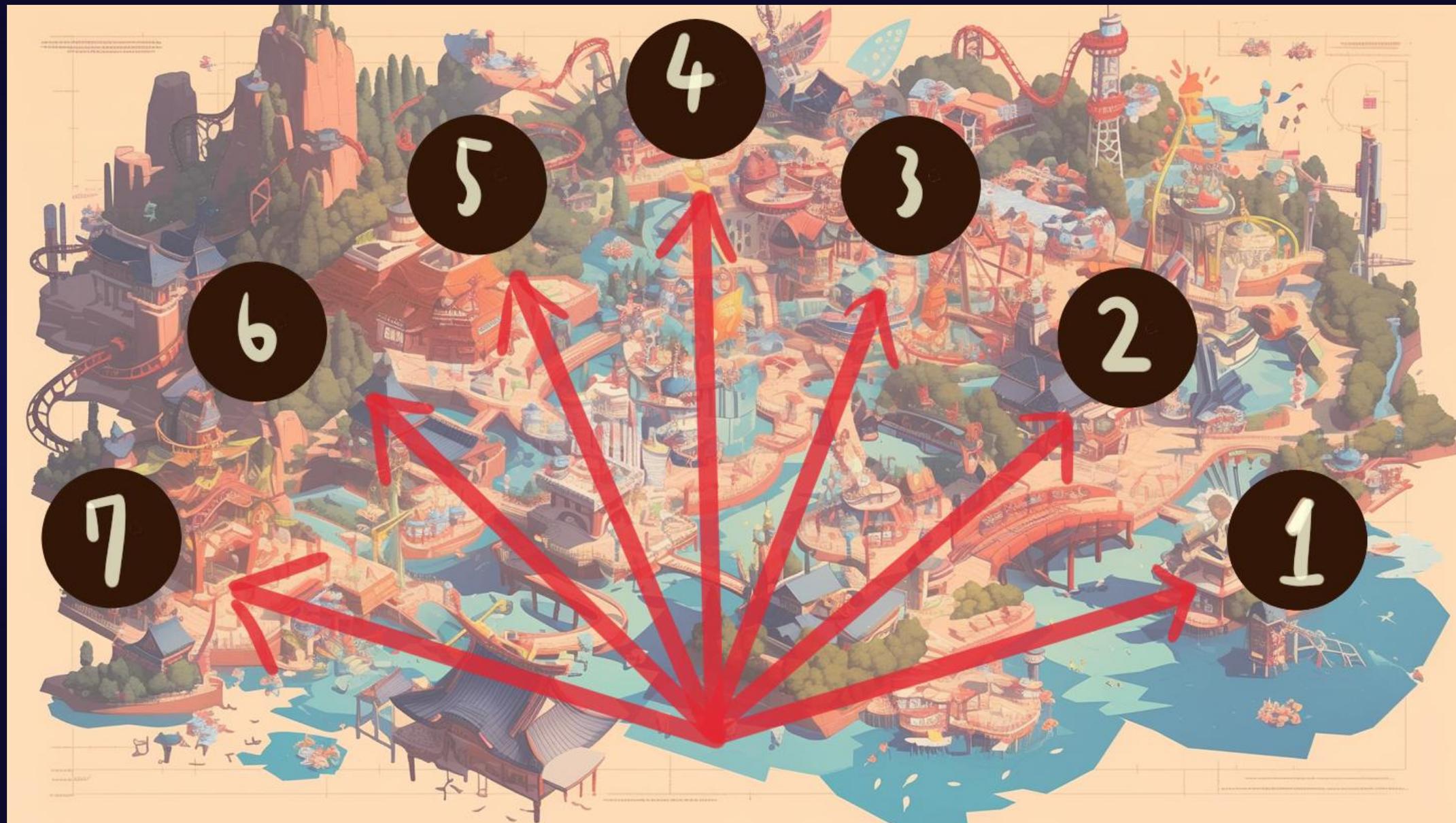
助けたプリキュア達はプレイヤーキャラとして交代したりサポートキャラとして
使用できる！

各ゾーンの最奥のキーメモリーを取り戻して解放



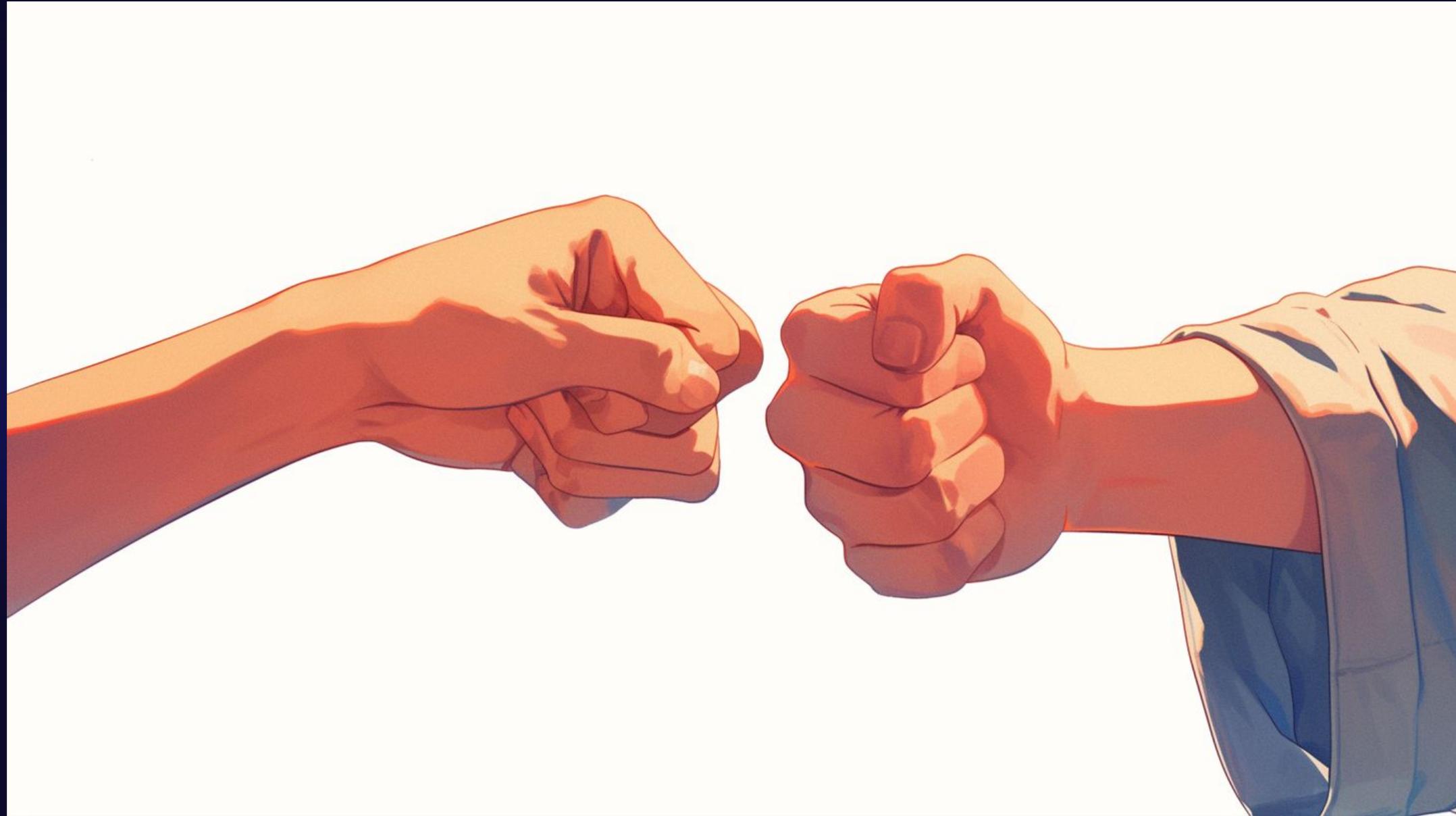
ボスとの戦いが待っている！

ゾーンは7つ



全ゾーンを攻略しメモリーを取り戻し脱出を目指す！

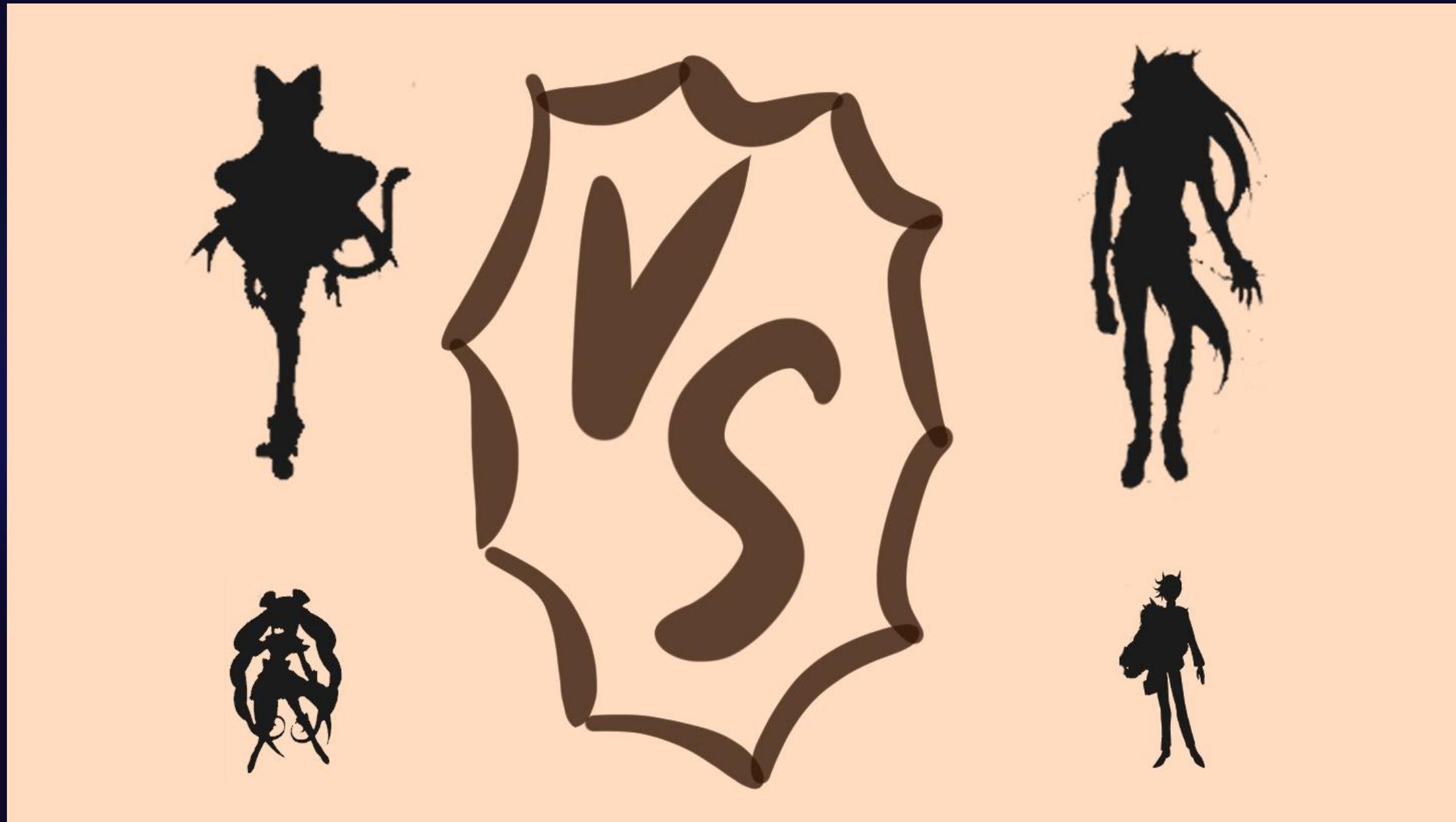
1VS1モード



他プレイヤーとのガチンコ対戦、決め技でド派手にフィニッシュしよう！

(プリキュアを扱う懸念については後述)

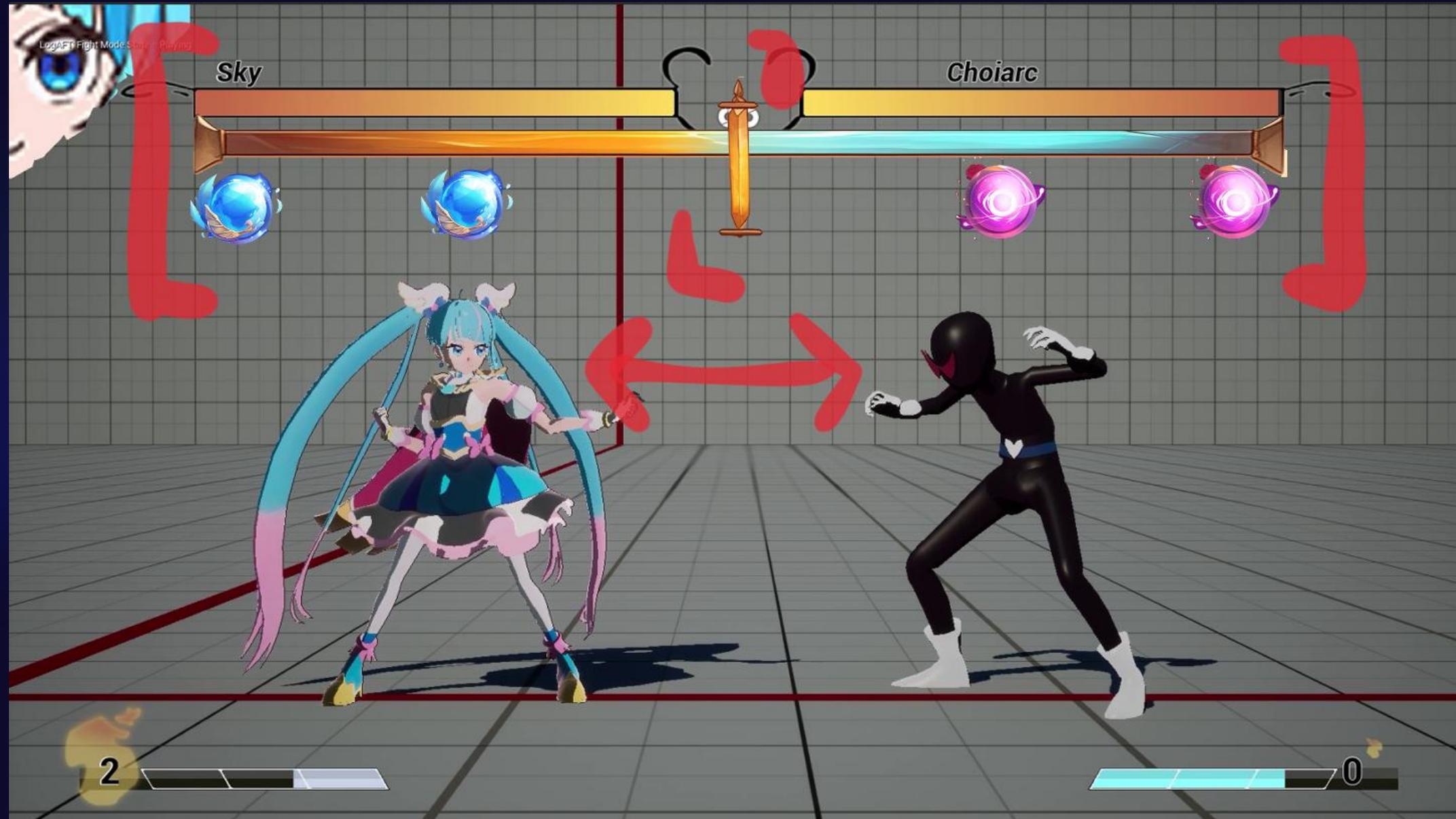
メモリーによるビルド要素は無し！



プレイヤーキャラ+アシストキャラでチームを組み

他プレイヤーとガチンコバトル！（自作）

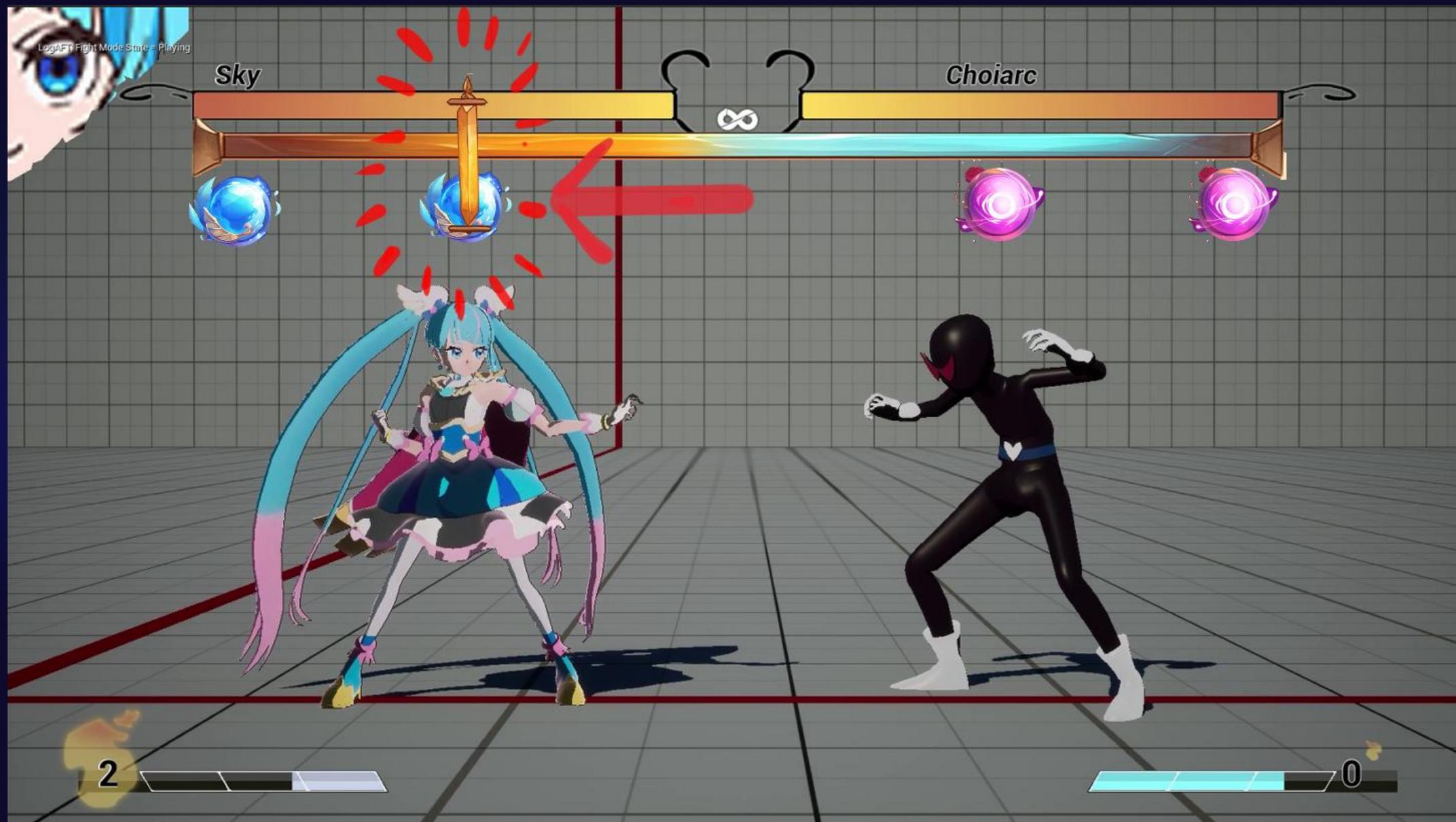
やる気パワーシステム



体力ゲージ下にあるゲージが「やる気パワー」を示している！

ゲーム中の展開にあわせてシーソーのように左右に振れていくぞ！

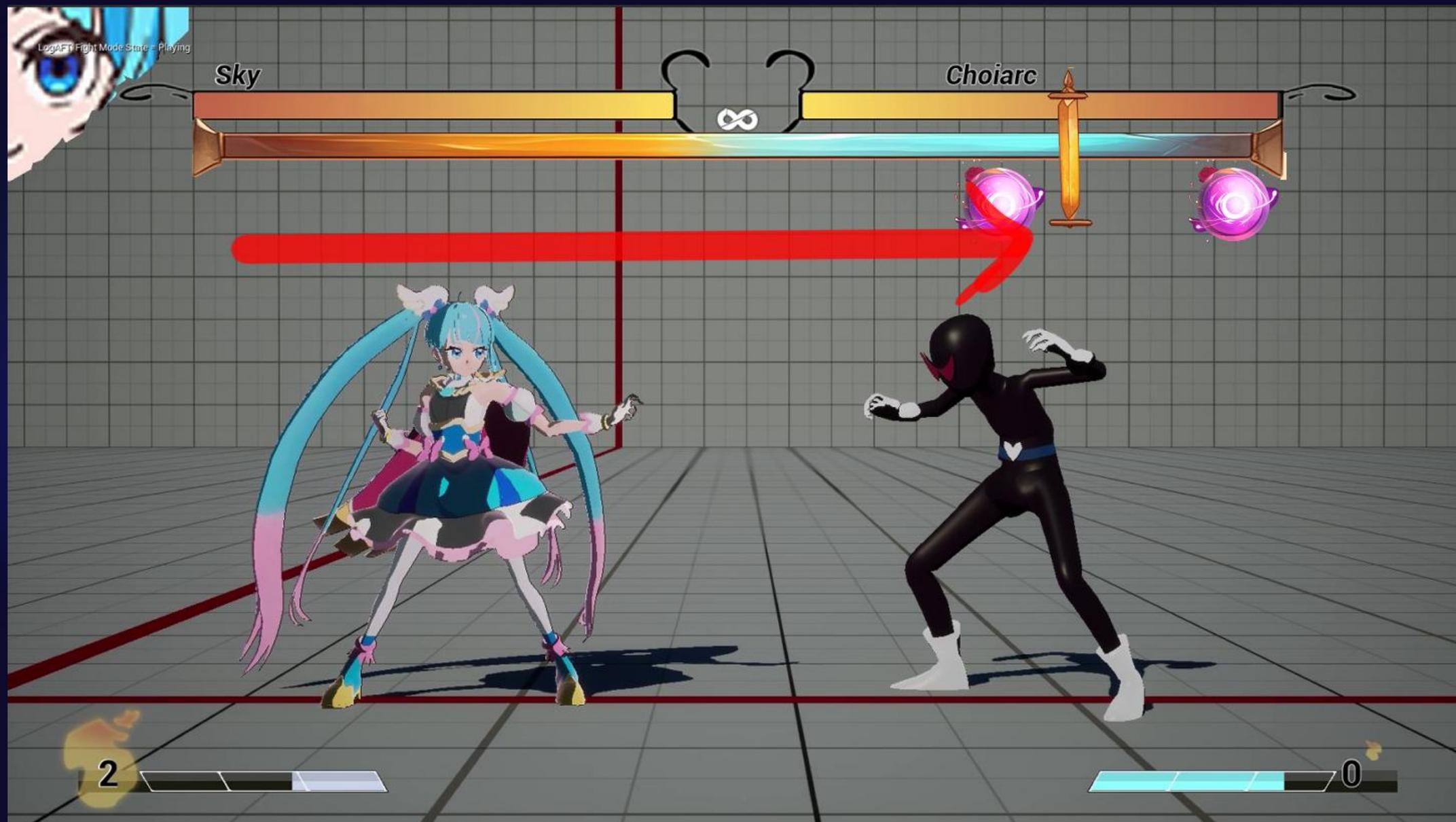
やる気を高めると技が解放される



対戦中やる気のある行動をしていくとキメ技等、技が次々と解放されていく！

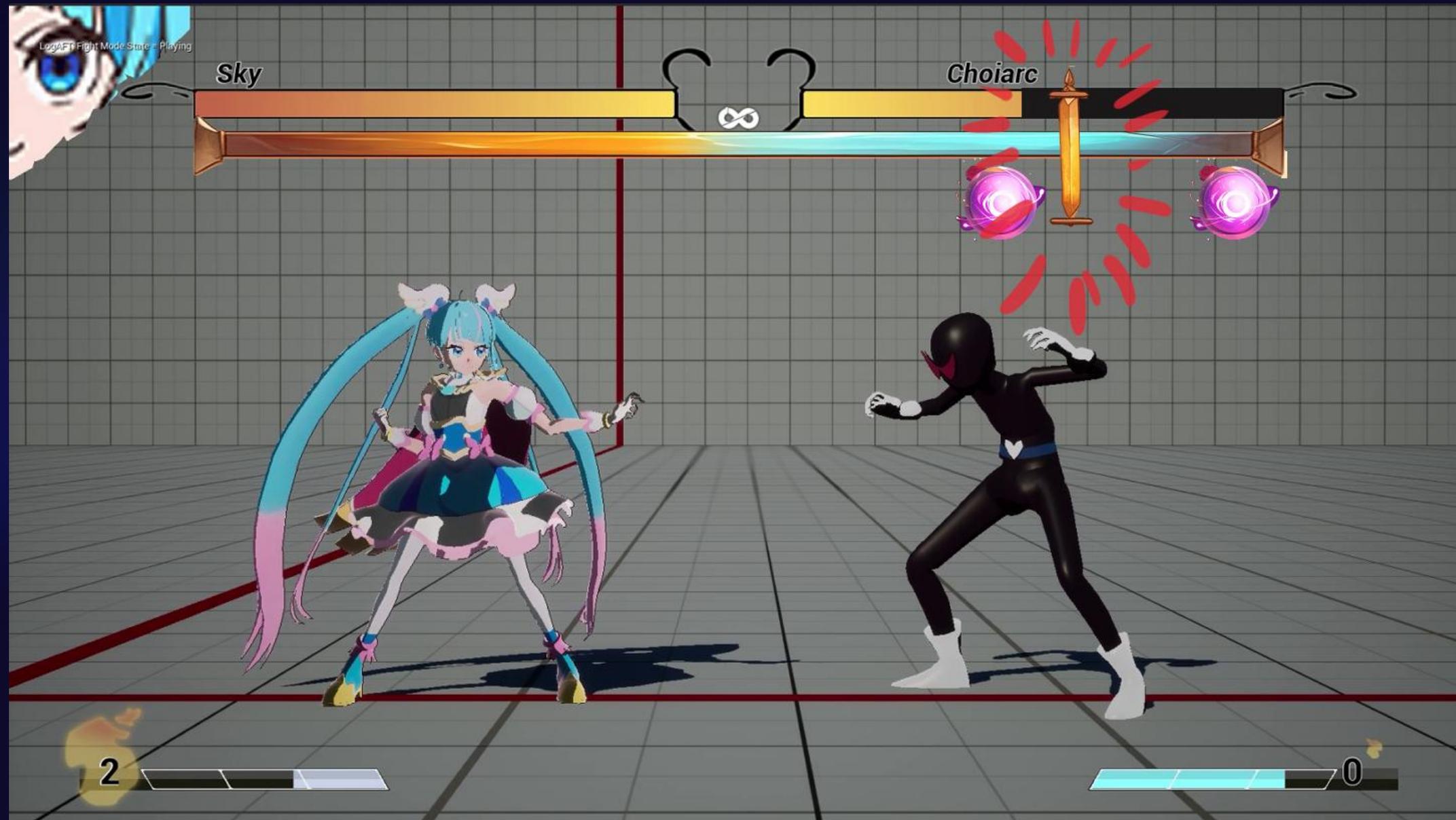
相手より先にやる気を高め試合を有利に進めよう！

引き込み切ったゲージは逆流を始める



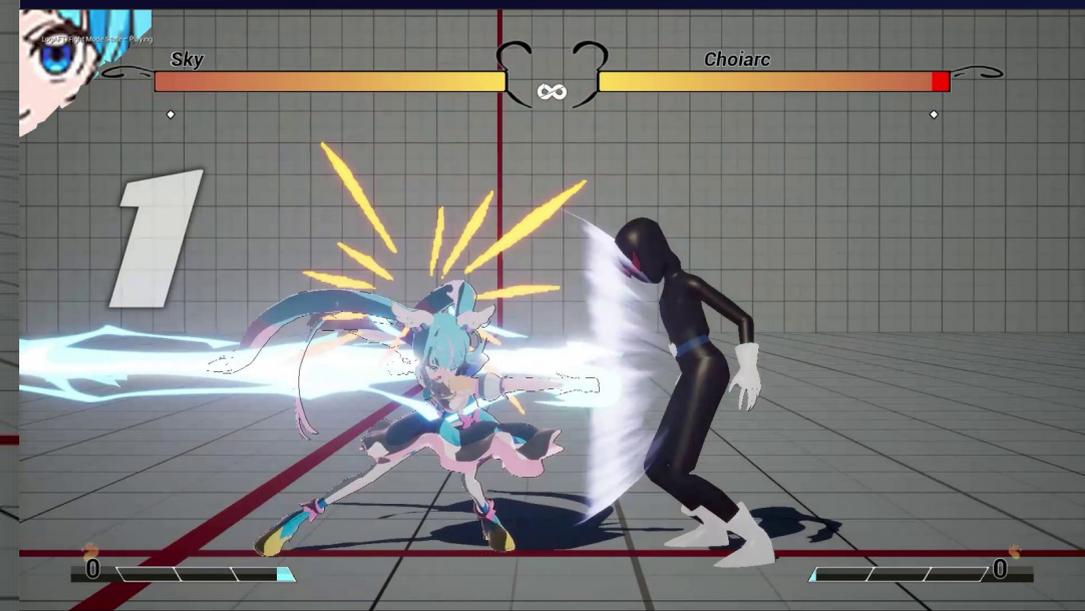
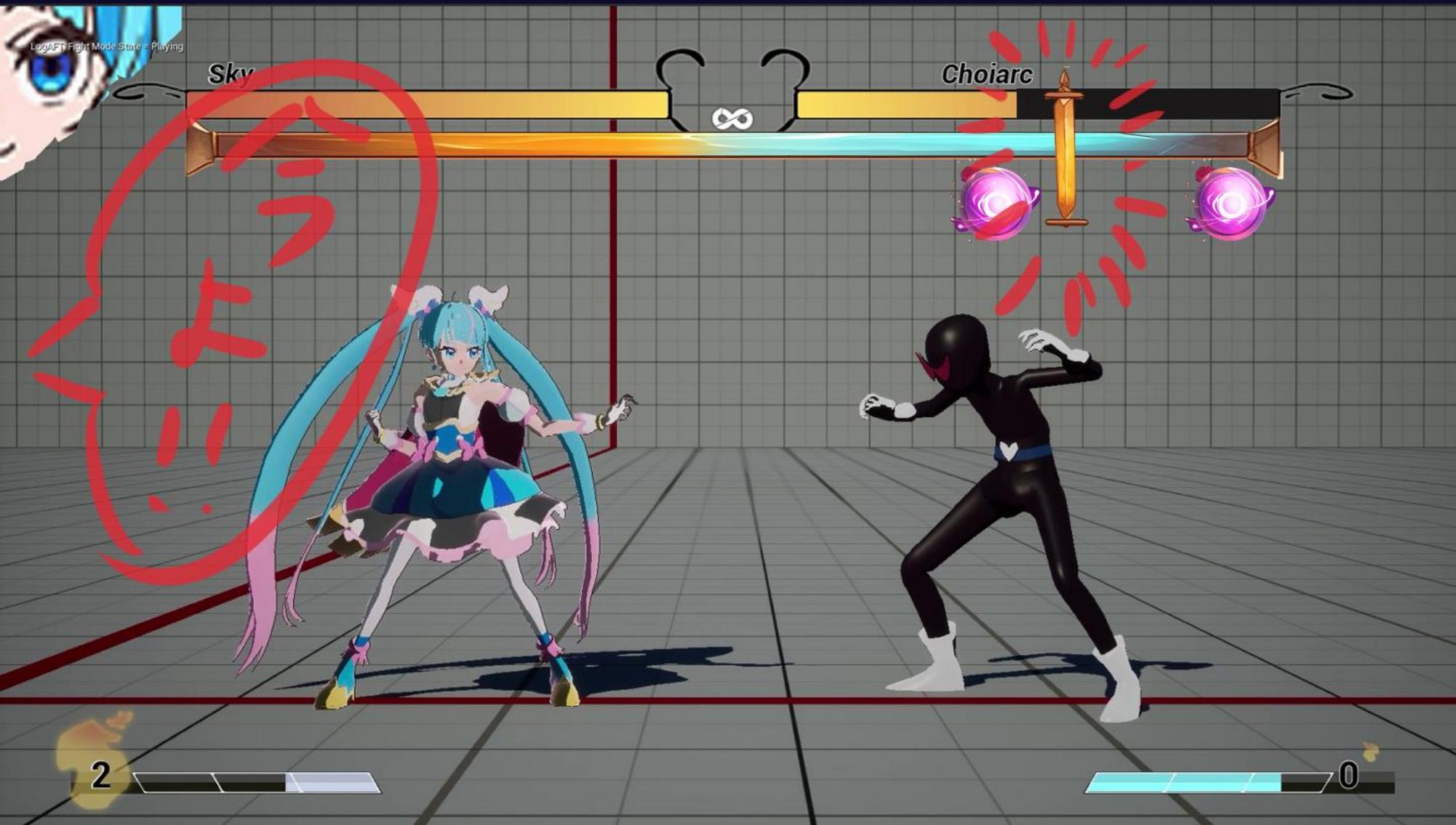
相手側側にゲージを押していくと...

キメ技決着は体力と関係している



高くなるほど相手の残り体力が多くても無理やり決着が出来てしまう！（アイコン編集自作）

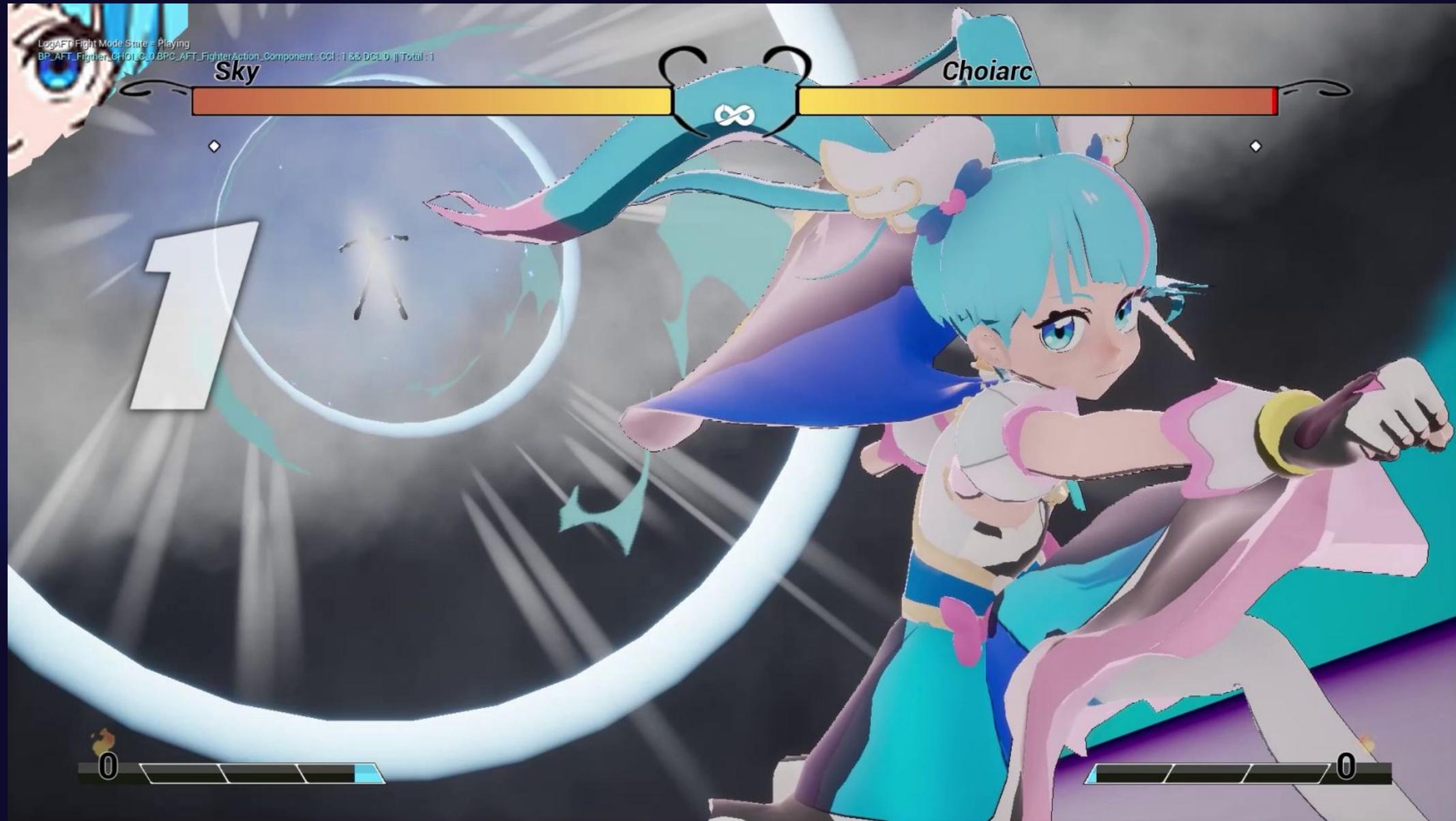
キメ技を叩き込んで試合終了！



押し切ったやる気と体力はリンクしている！

交差した位置からキメ技を当てたプレイヤーが勝つ！！

やる気パワーシステムまとめ



原作でのプリキュアがキメ技を出すタイミングが早かったり遅かったりするのを再現したシステムだ！

①積極的に動きやる気を高める⇒②相手を疲れさせる⇒③「①②の条件」が整ったタイミングでフィニッシュ！

絶対に諦めないシステム



2本ある体力ゲージの内1本が無くなると一旦試合中断

「無くなった側」に演出が入りパワーアップ！逆転にチャンスになる！？（中には姿が変わるキャラも？）

最大50人参加モード カーニバルアスレチックゾーン



多数のプレイヤーとゴール目指して競争！

決勝戦に備えパワーアップを取るか？素早く駆け抜けボーナスを取るか？

ゴーストデータと連戦 カレイドパレスゾーン



ネットを通じて集められた他のプレイヤーのキャラたちとランダム連戦！

相手はビルドも反映されているのでこちらも育てたキャラで挑もう！

アイテム購入 ショップ



全モードで集まるメモリーはショップでさらに特殊なメモリーや
要素のアンロックにも使える！

集めた物をゆっくり確認 アーカイブモード



手に入れたメモリー等、収集物は全てアーカイブで確認できる！

20年の歴史を振り返ろう！



5 メモリー

---コレクション要素

目次

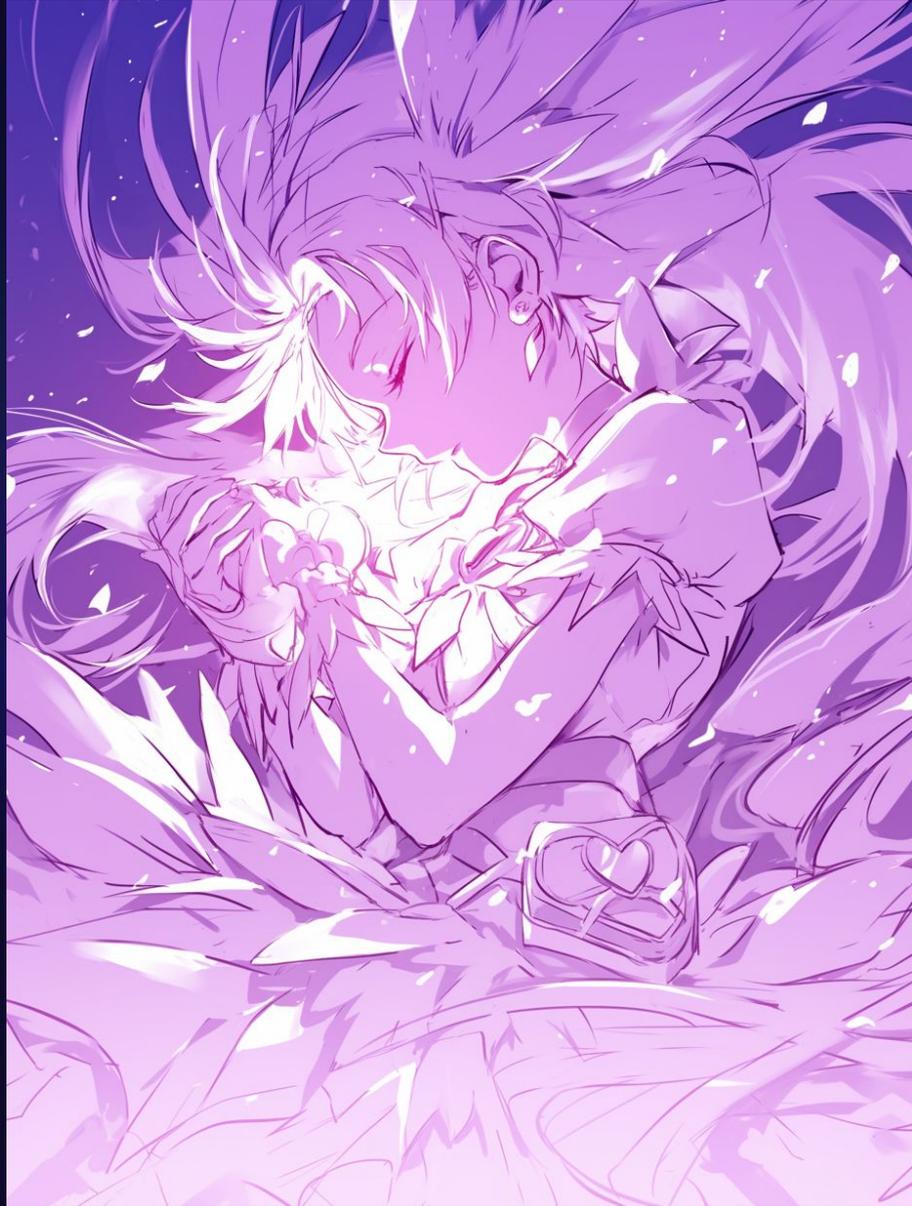
- ・企画概要
- ・登場キャラ
- ・舞台
- ・ゲームモード
- ▶メモリー
- ・オンライン
- ・懸念への対応
- ・運営

ゲーム中の至る所で獲得するもの



道中、ステージクリア、勝利報酬ETC

思い出の力でさらに強くなる！



装備したキャラゆかりのメモリーはさらに効果が上がる！

(素材組ませて自作)

組み合わせ次第では新しい能力が！？



自分好みに戦士をビルドしよう！

種類は100種以上！



歴代の名場面を集める楽しみ！



6 オンライン

---50人参加とか

目次

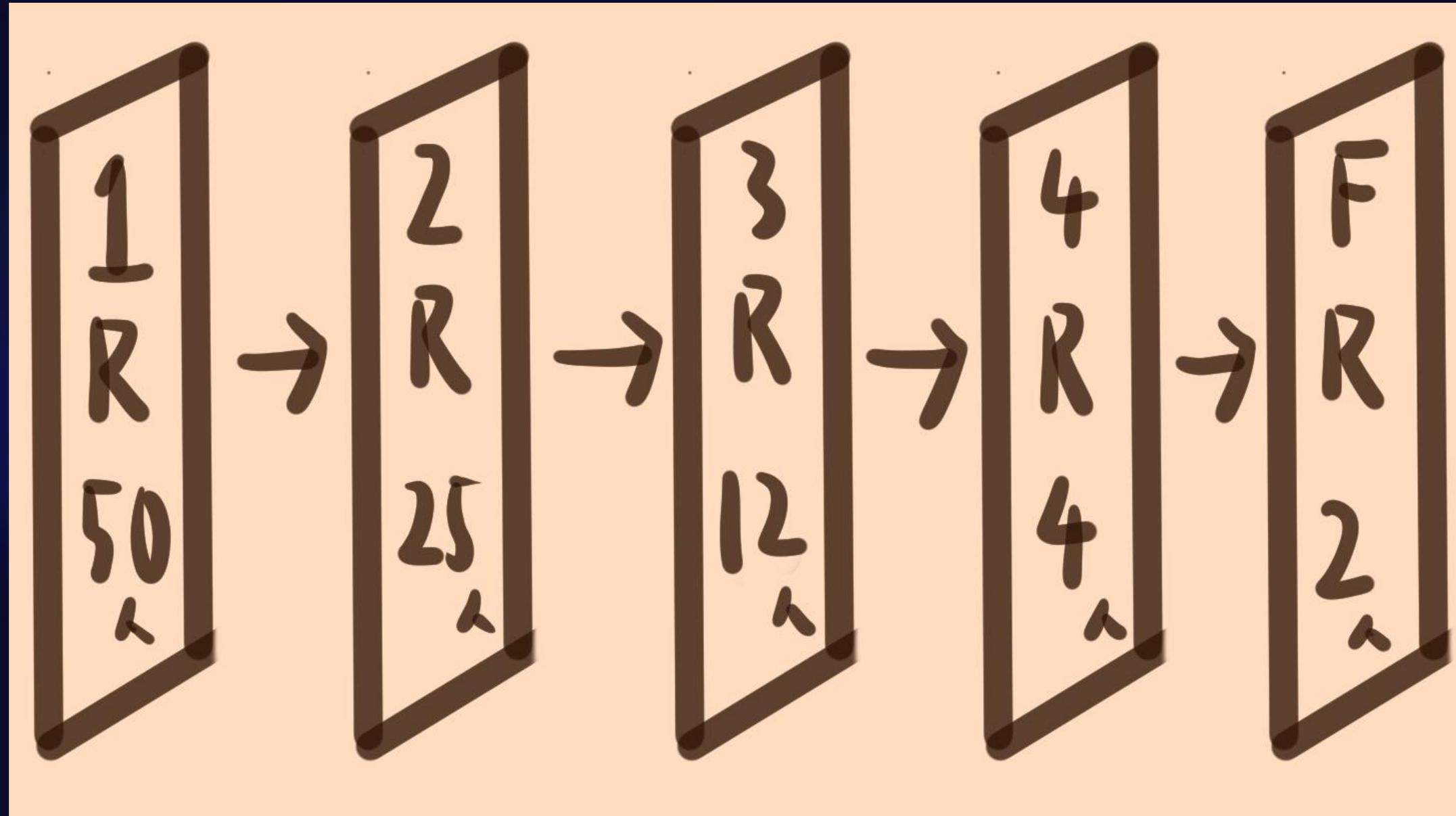
- ・企画概要
- ・登場キャラ
- ・舞台
- ・ゲームモード
- ・メモリー
- ▶オンライン
- ・懸念への対応
- ・運営

プリキュアアスレチック(仮)とは



最大50人同時参加する、他のプレイヤーよりも早くゴールを目指すオンラインプレイのメインモードだ！

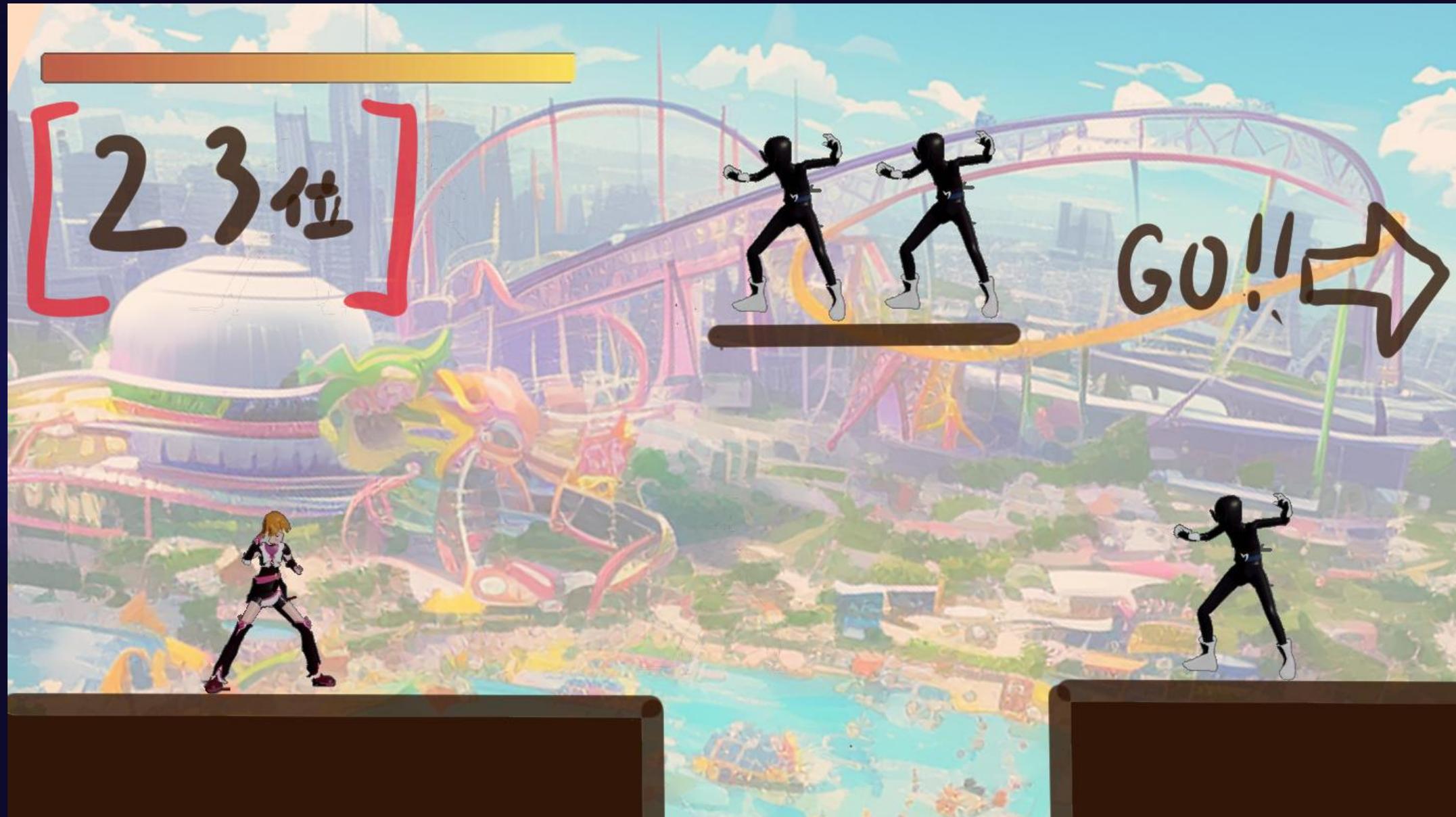
ラウンドは5つ！



ラウンドごとに下から半分のプレイヤーが脱落していく！

最後の1人になるまで駆け抜けろ！

コースは基本1人で挑戦する



基本は1人モードと同じルールでゴールを目指す

他のプレイヤーの様子は順位で知らされ直接ちよっかいを出すことは出来ない

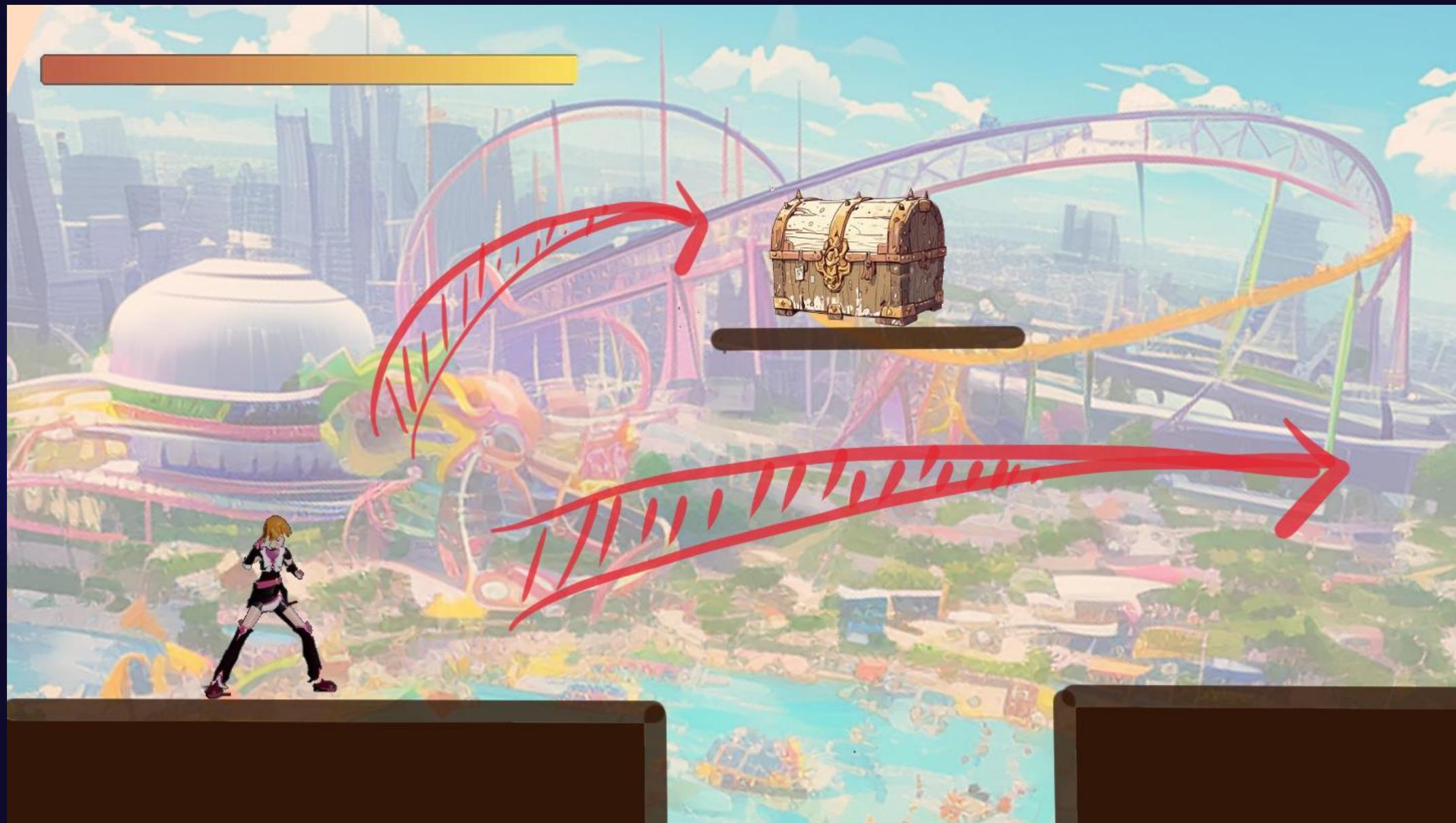
ラウンド中は落ちているアイテムで強く出来る！



拾う事で移動速度等、基本能力が上がっていき

ラウンドを有利に進めることが出来る！

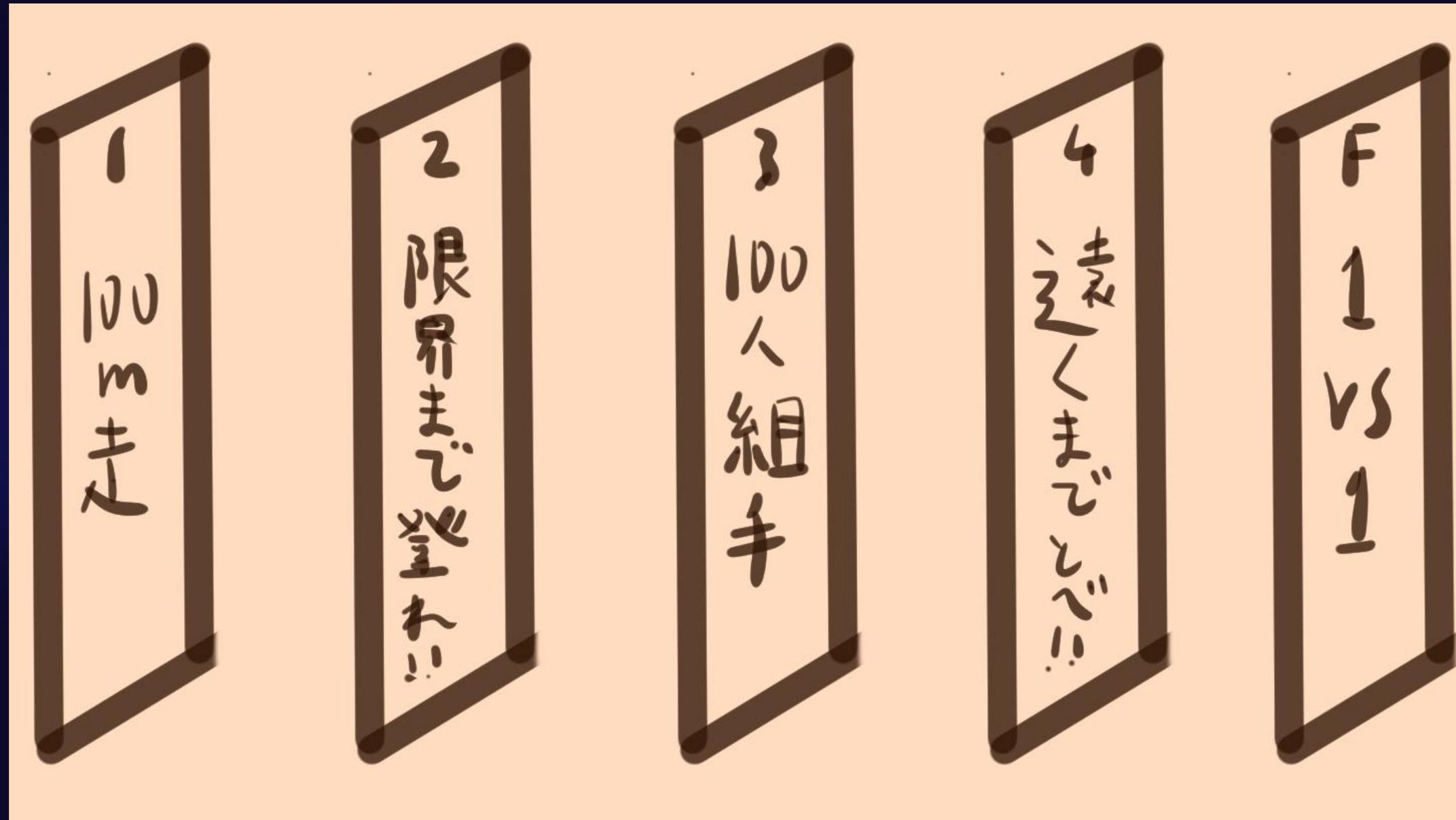
道中には寄り道の選択肢もある



中には空けるのに時間がかかるが大幅パワーアップが出来る宝箱が置いてあることも...

アイテムを取るか？急いでゴールするか？

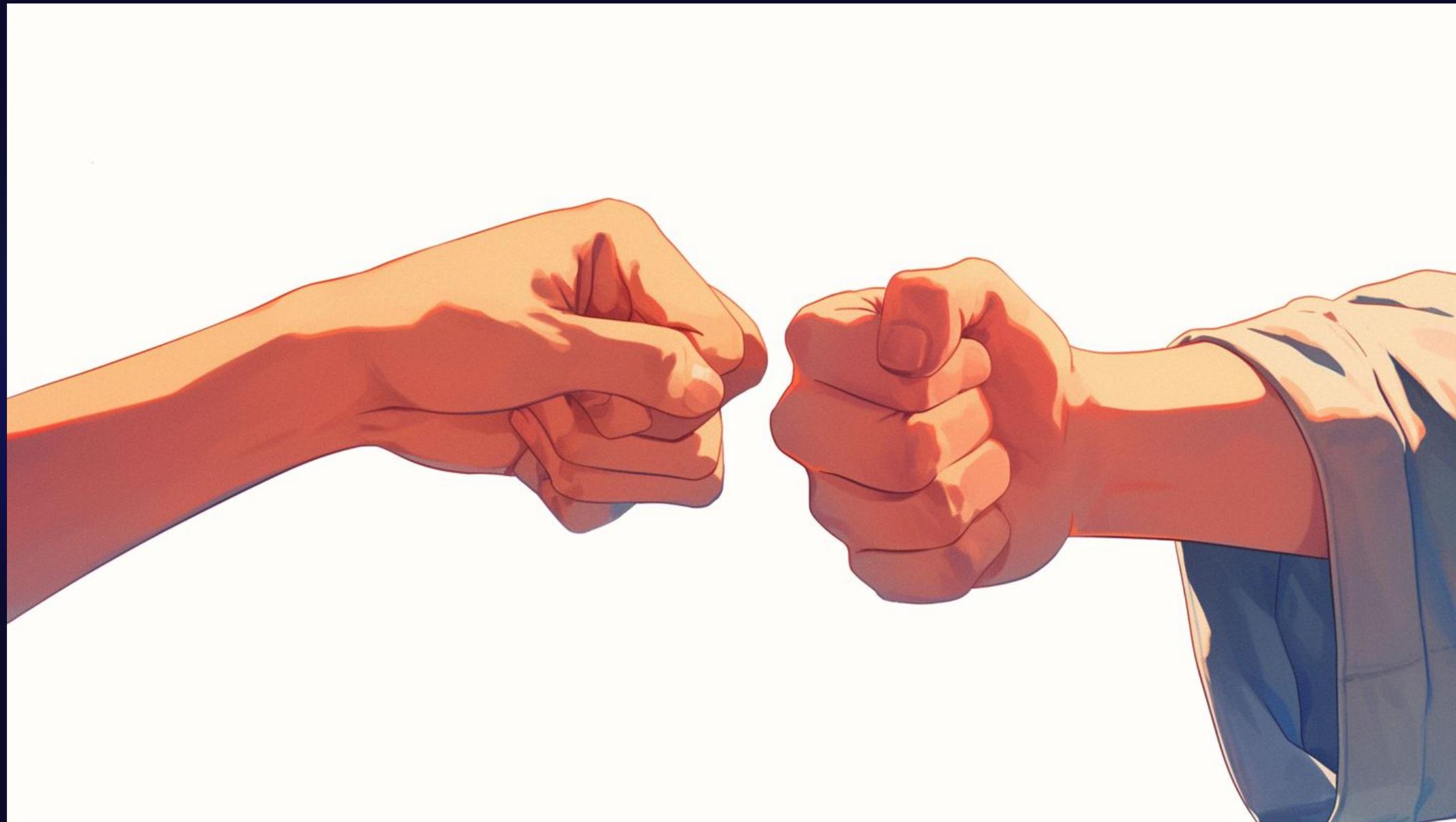
5つのラウンドの構成はプレイの度に変わる！



走るだけが有利とは限らず高く上るステージ

ザコとの戦闘中心のステージになる事も！？運が良ければあっさり1位になれるかも...？

ファイナルラウンドは1VS1もあり得る！



ただ、これまで通りの種目もあり
どのキャラが有利になるかは分からない！

繰り返しプレイすることで景品と交換！



このモードでしか使えないメモリーもある！

プレイスタイル別ゲームサイクルまとめ

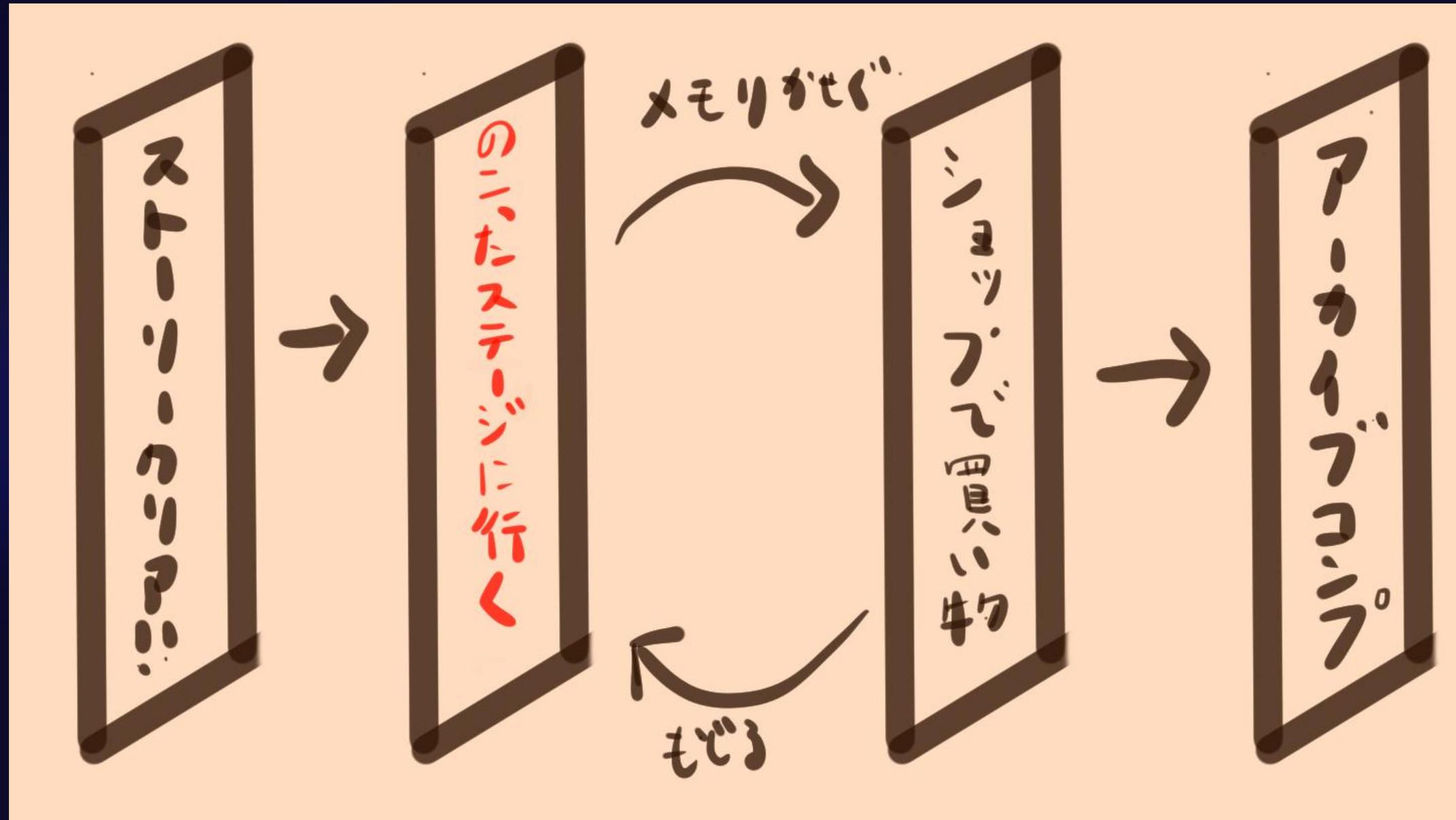
一人でやりあそびたい!!!

対戦したいけどがたすぎるのはちょっと...

がた、ゴで最強になりたい!!!!

ストーリークリア後も色々な層のプレイヤーが楽しめる!

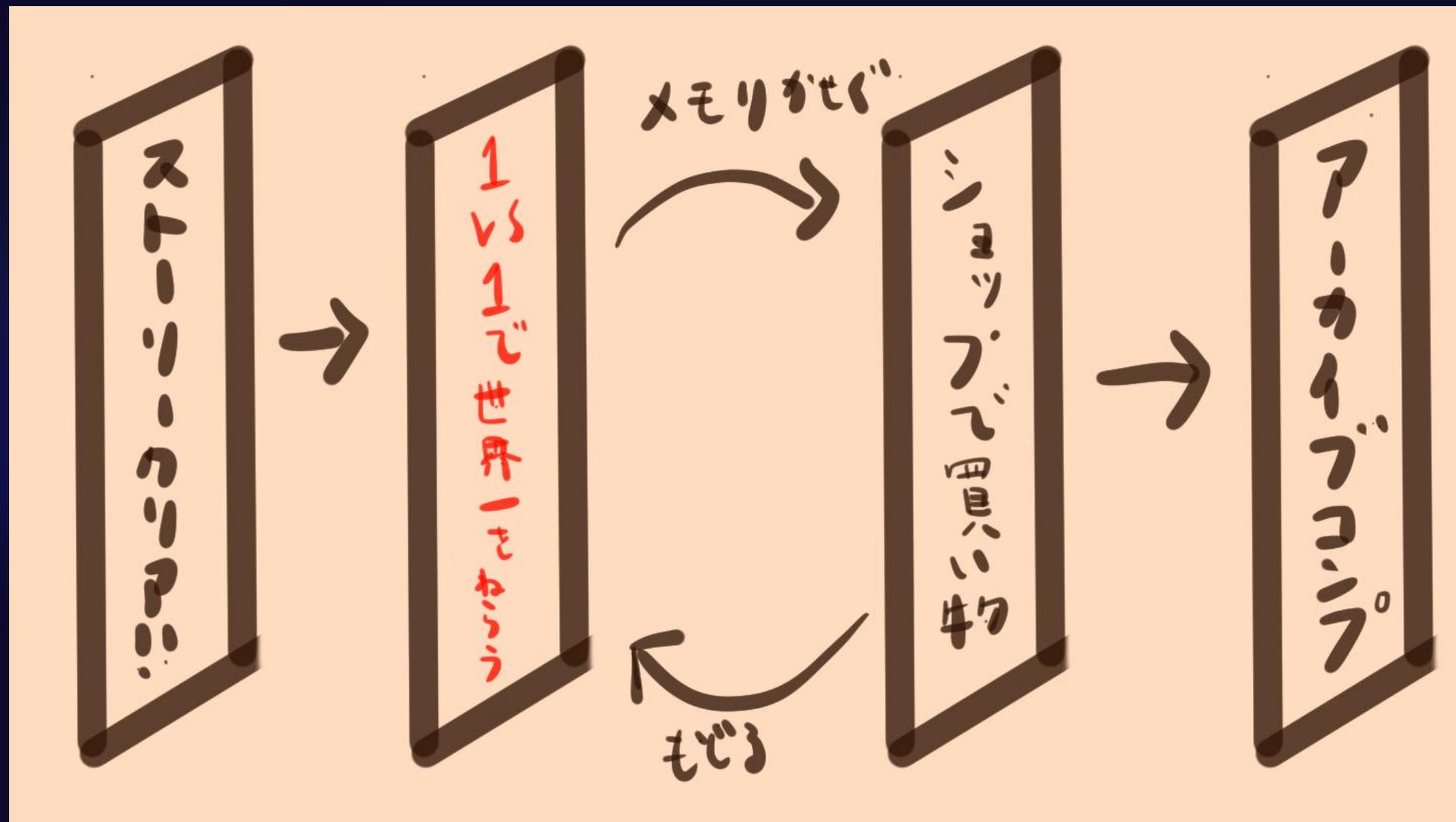
1人中心



ストーリークリア後も100%クリアした事にはならない！

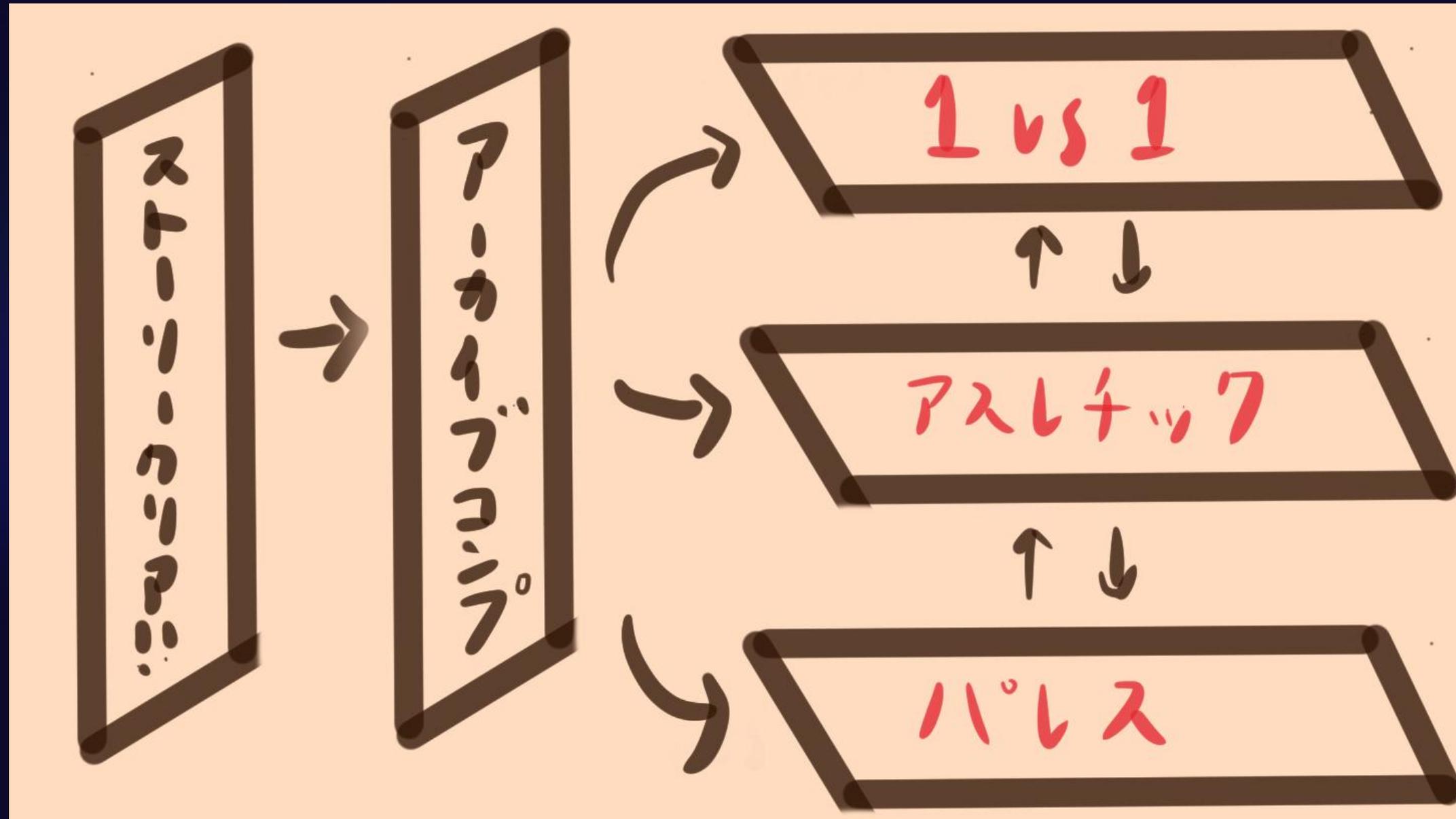
未クリアエリアに行って全てのプリキュアを助けよう！

しっかりオンライン



もちろん世界一のプレイヤーを目指すのもあり！

好きなプレイスタイルでどこまでも楽しめる！



アーカイブコンプ後も3つの遊びで幅広く遊ぼう！



7 懸念への対応

目次

- ・企画概要
- ・登場キャラ
- ・舞台
- ・ゲームモード
- ・メモリー
- ・オンライン
- ▶懸念への対応
- ・運営

プリキュア同士は闘わない！



VSモード等で他プレイヤーが選んだプリキュアとマッチした場合

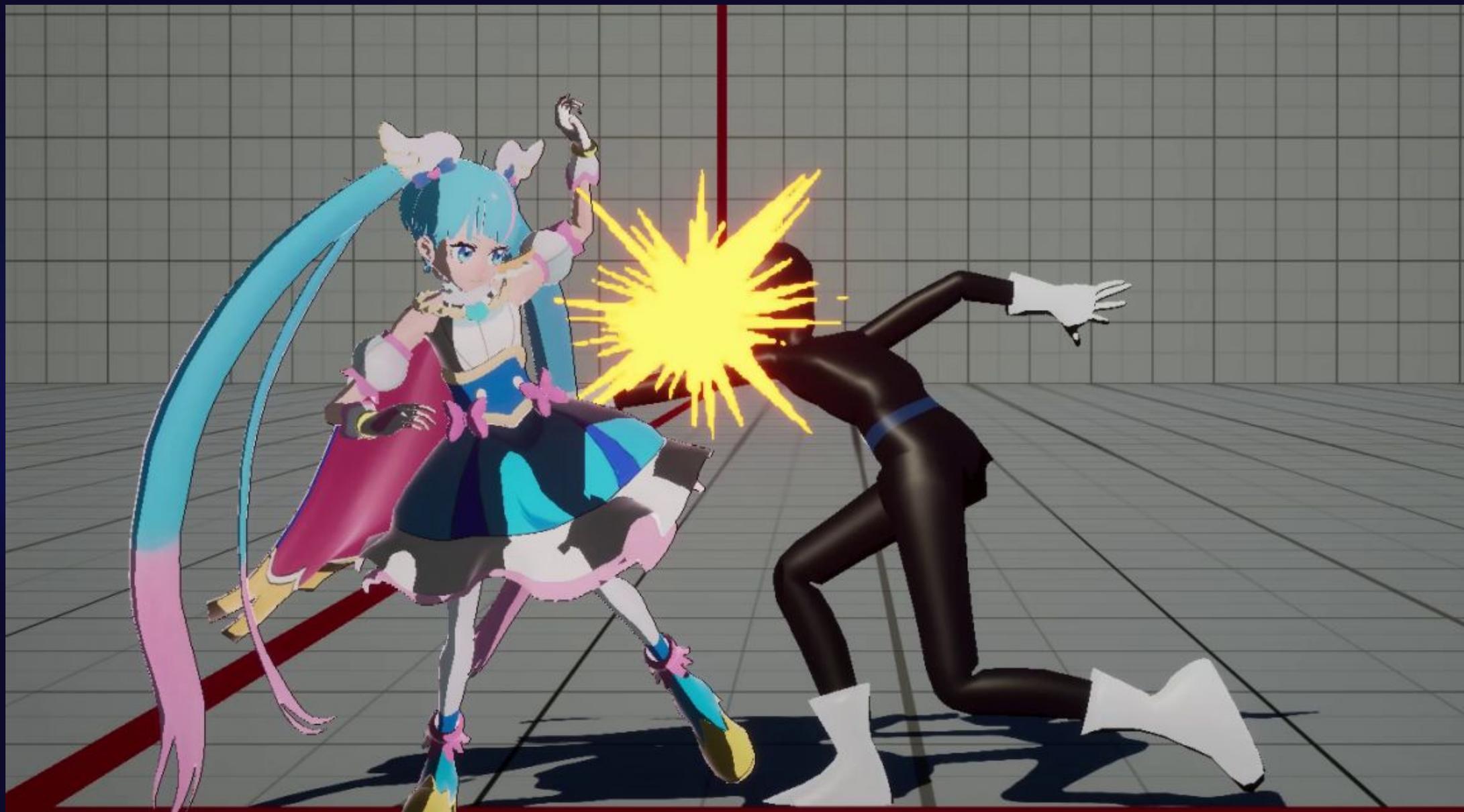
そこは本作オリジナル設定「謎の力で生み出された量産型コピープリキュア」(仮)に差し替える事で解消！

闇の戦士たちも「巻き込まれた側」



本作では闇の戦士たちのコピーも作られており無差別に襲ってくるので
プリキュア達と必ず闘うとは限らない！

頭部、腹部へのダメージ表現は無し



プリキュアのダメージリアクションは原作に倣い、「ガードしたけど吹き飛ばされた」動きにすることで痛々しい見た目にならないようにします。

プリキュア同士の戦いなど

ご法度とされている表現がプリキュアにはいくつかありますが
以上のようにそれぞれしっかり対応します。

それにより

熱心ファンにとっても「プリキュア愛がしっかりある」と
評価されるゲームを目指します。



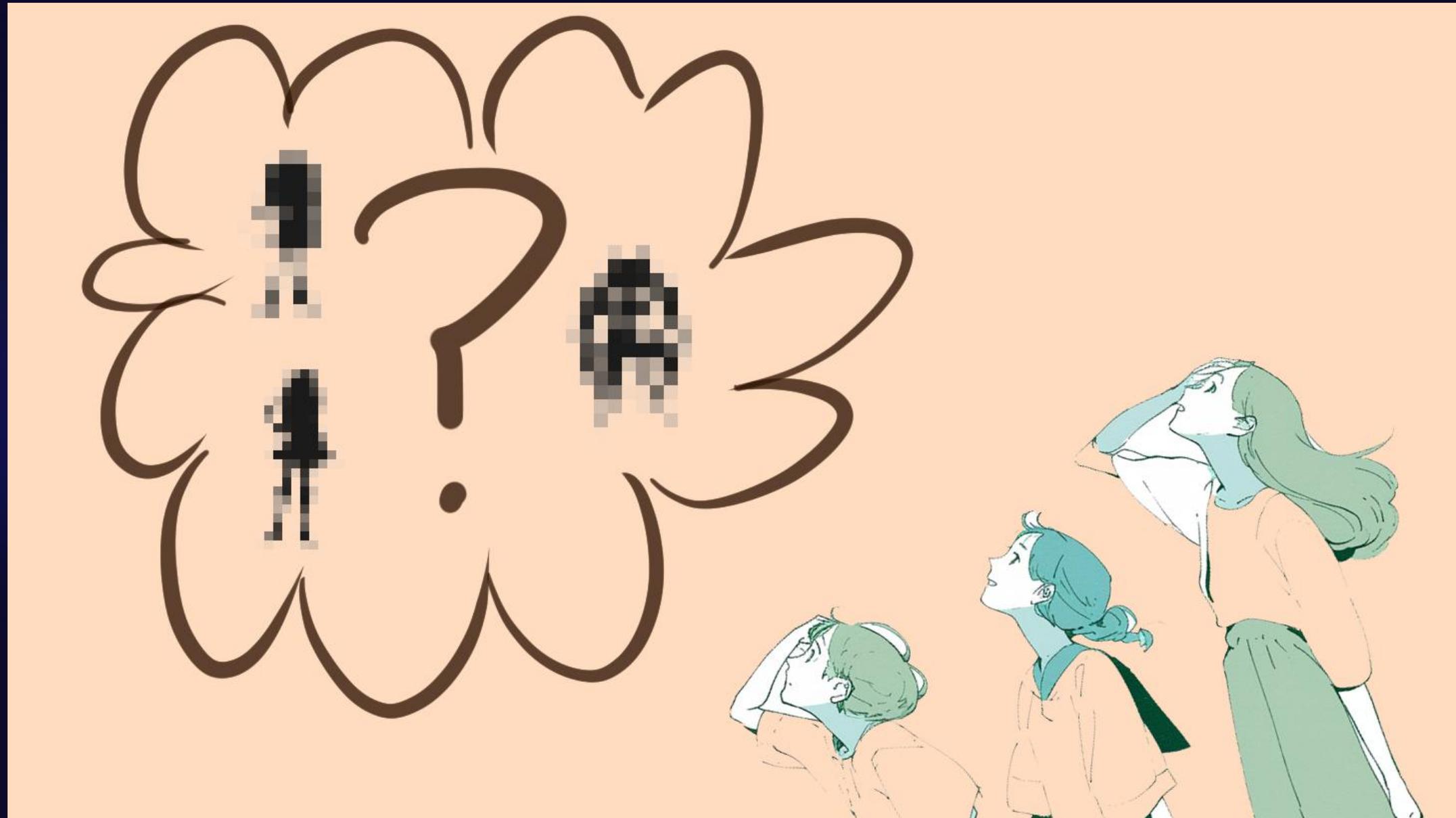


8 運営

目次

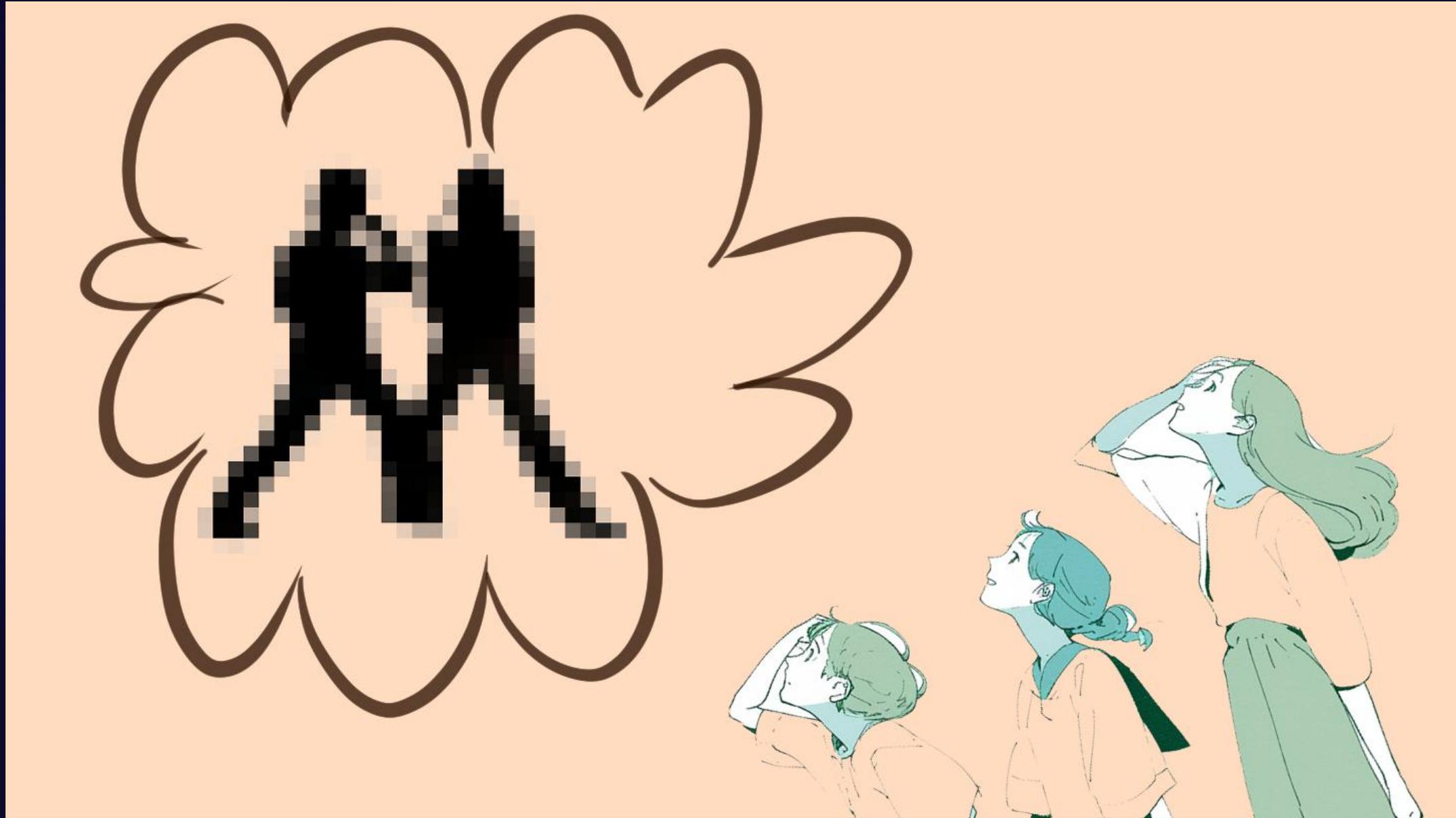
- ・企画概要
- ・登場キャラ
- ・舞台
- ・ゲームモード
- ・メモリー
- ・オンライン
- ・懸念への対応
- ▶運営

毎月1体プレイヤーキャラが追加販売！



段階的に情報を出し予想する楽しみを提供！

サポートキャラも追加?!



原作では闘わないあのキャラも...?!

期間限定のコンテストモード



特殊ルールのアスレチック、スコアアタック、

対戦系以外にも不定期開催！

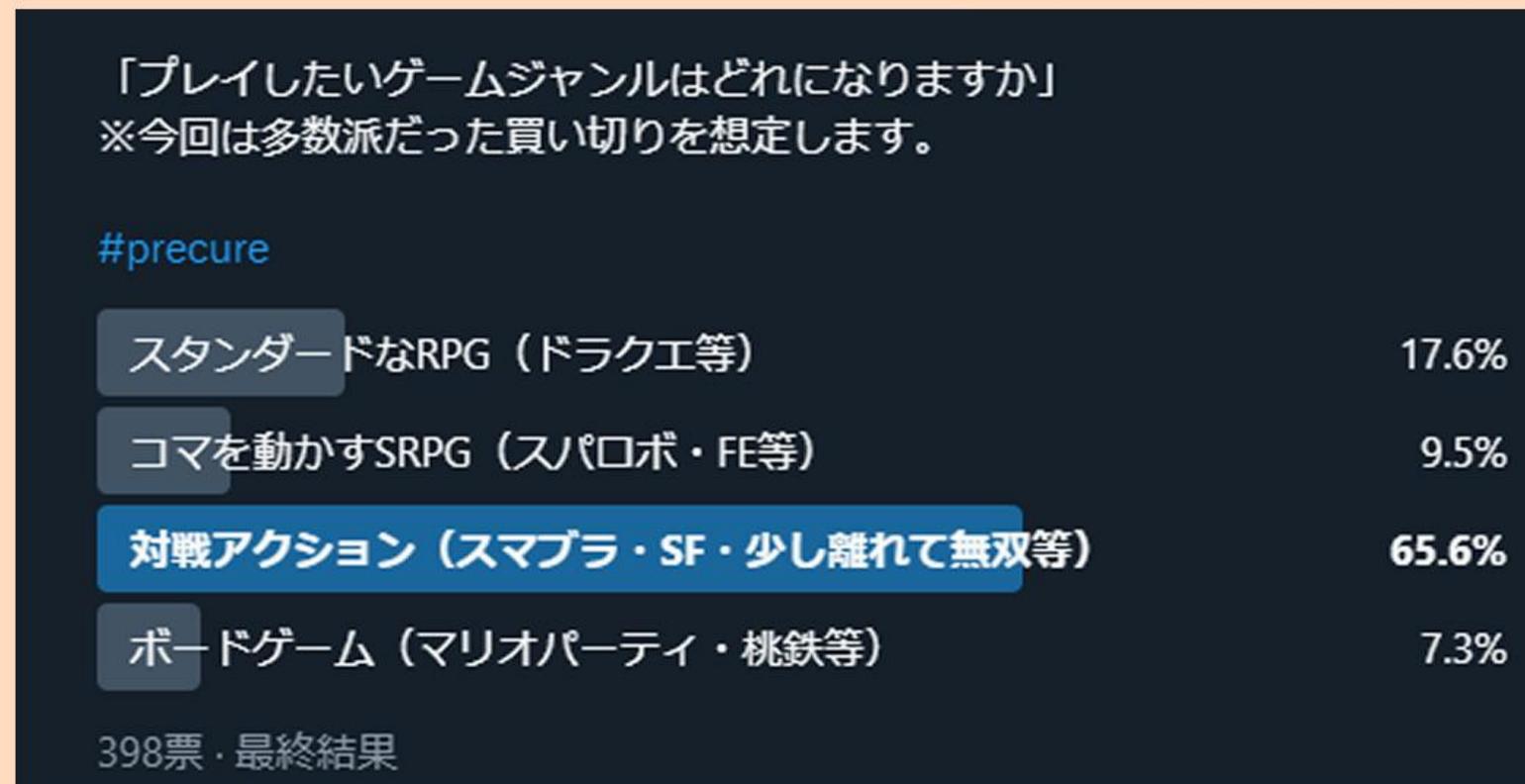
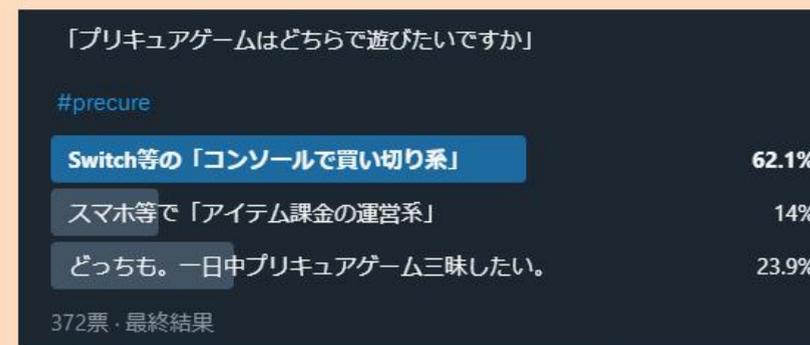
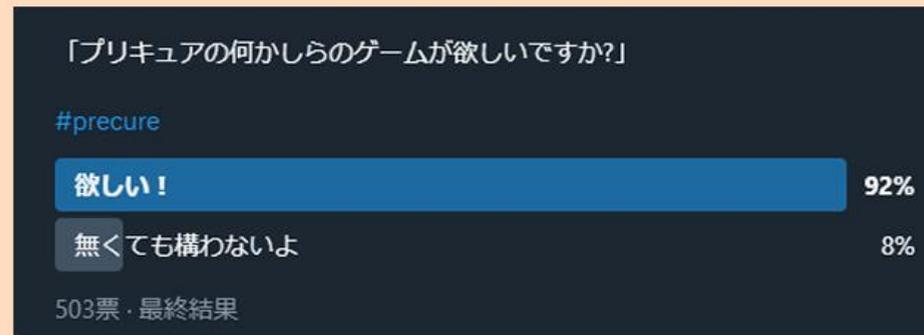
EVOにも参戦！



プロゲーマー、ストリーマも巻き込んでプリキュアブランドの新規客層を開拓！

最後に

プリキュアのアクションゲームはファン待望



SNS上でのアンケートでも最大得票

今作るしかない！



あなたも一緒に作りましょう！プリキュアアクションゲーム！！