

# 軍事の理論 著：岸陽伸

## 【軍事の3要素】

軍事には、3要素あります。つくる、壊す、維持するです。

### ・つくる

基地を作る、兵器を作る、兵士を教育するなどなどです。

### ・壊す

相手の基地を破壊する、相手のミサイルを迎撃する、相手の兵士を無効化するなどです。

### ・維持する

基地を維持する、兵器をメンテナンスする、兵士の質を維持するなどです。

## 【ミッション】

ミッションには、5種類あります。救出、護衛、破壊、維持、製作の5種類です。

### ・救出

対象を助けます。

### ・護衛

対象を守ります。

### ・破壊

対象を無効化します。

### ・維持

対象を整備します。

### ・製作

対象を作ります。

## 【戦略・作戦・護衛・兵站】

戦略・作戦・戦術・兵站とは、任務を行う上で参照する情報です。

### ・戦略

より良い進み方を決め、参照します。

### ・作戦

より良い選択を決め、参照します。

- ・戦術

より良い戦い方を決め、参照します。

- ・兵站

パラダイスの維持の仕方を決め、参照します。

### 【指揮・判断と遂行】

軍・部隊には、指揮を執る人と遂行する人がいます。

- ・指揮と判断

指揮と判断には、知識と判断力が求められます。

- ・遂行

遂行には、知識と判断力、そして技能が求められます。

#### <指揮・判断と遂行のスキル>

- ・Self-readership

知ってることと知らないことに分けて判断します。

### 【ミッションの遂行方法】

ミッションの遂行方法には、バトル形式と、セキュリティ形式の2種類があります。その他に、特殊部隊の形式もあります。

- ・バトル形式

対象と戦闘する必要があるときの遂行方法です。

#### <Battle Coaching>

- ・味方の位置を確認する
- ・安全に前進する
- ・味方を傷つけない位置に展開する
- ・指揮・命令に従って敵を倒す

- ・セキュリティ形式

警備する必要があるときの遂行方法です。

- 1.Security同士で公平な位置に着く
- 2.場の安全を確保する
- 3.個別の判断で安全を守る
- 4.個別の判断で人が傷つかないようにする

- ・ 特殊部隊の形式

戦闘・警備両方をする必要があるときの形式です。

#### <SSBSC>

- ・ Communication Coaching
- ・ 戦略・作戦・戦術
- ・ Study Coaching
- ・ Self-readership
- ・ Security Coaching
- ・ Battle Coaching

#### 【軍事のコア】

世界を守る