

番号	行動（冒険記録紙の作成）	参照 1	参照 2
1	副能力値を決める。	1 4：副能力値の決定	
2	10経験点を振り分ける。	1 5：初期経験点とその振り分け	
3	【魔術点】を副能力値に選んでいる場合、【魔術】を選択する。	1 8：魔術点と【魔術】について	1 9：基本的な魔術（6種類）
4	【幸運点】を副能力値に選んでいる場合、【奇跡】を選択する。	2 0：幸運点と【奇跡】について	2 1：基本的な奇跡（6種類）
5	【筋力点】を副能力値に選んでいる場合、【全力攻撃】 【全力防御】を把握する。	2 2：筋力点と【全力攻撃】 【全力防御】について	
6	【器用点】を副能力値に選んでいる場合、【宝物の獲得】 【察知】を把握する。	2 3：器用点と【宝物の獲得】について	2 4：器用点と【察知】について
7	副能力値ごとの初期装備を記録する。	2 5：初期装備について（初期装備、金貨、食料）	
8	装備品を購入する（初期金貨は10枚）。	2 7：装備品	
9	武器が与える【攻撃ロール】へのボーナスをメモする。	2 7：装備品	
10	防具が与える【防御ロール】 【器用ロール】 生命点などへのボーナスをメモする。	2 7：装備品	
11	手に入れた従者の数と種類をメモする（従者の現在数＝従者点）。	2 7：装備品	