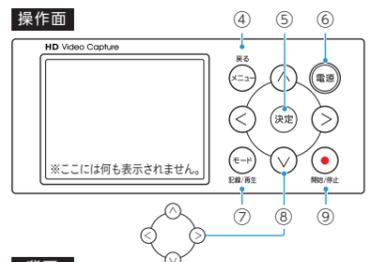


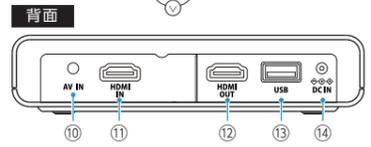
各部の名称



- ① SDカードスロット
  - 対応カード: SDカード、SDHCカード、SDXCカード
  - スピード: Class 2~10、UHS-I スピードクラス1~3
  - ※フルHD最高画質・高画質で記録するには、Class 6以上が必要です。
  - 最大容量: 128GB
  - ※128GBを超える容量のSDカードは、認識しますが動作保証外となります。
- ② ステータスランプ
  - 緑点灯: 起動時/プレイリスト表示時
  - 緑点滅: 映像再生/編集/コピー処理中
  - 赤点灯: スタンバイ (HDMIパススルー無効)
  - 赤点滅: 録画中
  - 橙点灯: スタンバイ (HDMIパススルー有効)
  - 橙点滅: フォーマット中
  - 緑/赤交互点滅: ファームウェア更新中
- ③ ヘッドセット端子
  - CTIA規格に準拠したヘッドセットをつなぎます。



- ④ メニューの表示/キャンセル
- ⑤ ・決定  
・再生の一時停止/再生の再開
- ⑥ 電源の入/切  
※「切」は2秒以上長押し
- ⑦ 記録モード/再生モードの切換
- ⑧ ・カーソル移動  
・記録モード時の音量調整(右記参照)  
・再生中の操作(本紙裏面参照)
- ⑨ ・録画の開始/停止  
・再生の停止

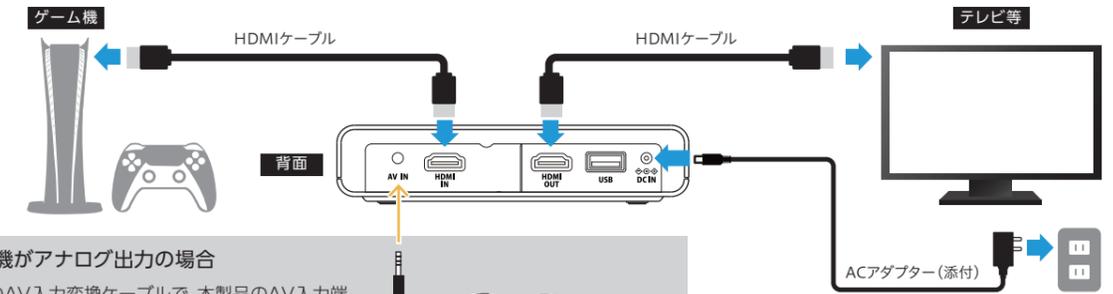


- ⑩ AV入力端子  
ゲーム機がアナログ出力の場合、添付のAV入力変換ケーブルでコンポジットとつなぎます。
- ⑪ HDMI入力端子  
ゲーム機がHDMI出力の場合、HDMIケーブルでつなぎます。
- ⑫ HDMI出力端子  
HDMIケーブルでテレビなどのモニターとつなぎます。
- ⑬ USBポート  
USBハードディスクやUSBメモリーをつなぐことができます。
- ⑭ DC-IN  
添付のACアダプターをつなぎます。

1 つなぐ

① つなぐ  
最初にやること  
本製品底面のテープを水平に引き抜く

本製品にゲーム機とテレビ等をつなぎ、添付のACアダプターでコンセントに挿す



ゲーム機がアナログ出力の場合  
① 添付のAV入力変換ケーブルで、本製品のAV入力端子とゲーム機のコンポジットをつないでください。  
② メニューボタンを押し、[システムメニュー]→[ビデオ入力]を開き、[コンポジット]に設定してください。

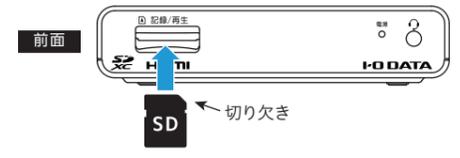
② テレビにうつす

- 1 テレビのリモコンの[入力切換]ボタンで、テレビの入力を[HDMI]に切り換える
- 2 本製品の電源ボタンを押し、電源を入れる

③ 日付時刻を設定する(初回のみ)

- 1 [日時時刻]にカーソルを合わせ、決定ボタンを押す
- 2 上下左右ボタンで現在の日付を設定し、決定ボタンを押す
- 3 [日時時刻の設定を保存]にカーソルを合わせ、決定ボタンを押す

2 SDカード(別売)を入れる



録画時間の目安(フルHD高画質の場合)

64GB	128GB	1TB	2TB
約4時間30分	約9時間	約75時間	約150時間

※SD、SDHCカード、USBメモリー(FAT32形式のメディア)に録画する場合、1回の録画ファイルの容量が4GB(フルHD高画質で約18分)を超えると、録画が停止されます。連続して録画したい場合は、4GB以上のメディアを使い、本製品のメニューから「exFAT」にフォーマットしてください。(FWバージョン1.10より対応) なお、パソコンで「exFAT」にフォーマットしたメディアも本製品でご使用いただけます。

USBハードディスクやUSBメモリー(別売)を利用する場合  
録画先をUSBハードディスクやUSBメモリーを利用する際は、本製品のUSBポートに挿してご利用ください。

- FAT32形式、exFAT形式に対応しています。
- NTFS形式のストレージをつないだ場合、フォーマットされます。(exFAT形式推奨) ※保存されているデータはすべて削除されます。
- 2TBを超える容量の場合、2TBとして認識されます。また2TBを超える容量のストレージをつないだ場合、フォーマットされます。 ※保存されているデータはすべて削除されます。
- パスワードロックや暗号化されたストレージには対応しておりません。

3 録画する

① 録画を開始する

- 1 ゲームを始める
- 2 録画したい場面で開始/停止ボタンを押す

② 録画を停止する

- 録画を開始する
- 録画を停止する

録画時間を確認する方法  
右上の数字は、録画可能時間の目安を表示します。録画可能時間が残り少ないときは、パソコンにデータを移動するなどして、不要な記録を削除してください。録画を開始すると ● に変わり、録画時間を表示します。

音声も記録する方法(実況する方法)  
マイクやヘッドセットをつなぐと、映像に合わせて実況しながら音声を記録できます。

※CTIA規格に準拠したヘッドセットの使用をおすすめします。

OSD(録画時間などの文字)を表示したくない場合  
録画開始前・録画中に関わらず、決定ボタンを押すと、本製品のOSD(録画時間などの文字)が表示されなくなります。再度決定ボタンを押すと、OSDが表示されます。

※OSDを消した状態で録画を開始すると、OSDには録画中の表示がされません。本製品のステータスランプが赤点灯していれば、録画中になります。 ※HDMIパススルー機能をONにしている場合(本製品のメニューを開き、[システムメニュー]→[HDMIパススルー]で[ON(録画時パススルー)]または[ON(常時パススルー)]にしている場合)、OSDは表示されません。

【ご注意】著作権保護映像は録画/表示できません  
本製品は著作権保護映像(地上デジタル放送、BS/CS放送、市販ビデオディスクなど)を録画/表示することはできません。著作権保護信号(コピーガード信号)を検出すると録画を停止します。ゲーム機の映像が表示されない場合は、ゲーム機の設定で、著作権保護(HDCP)を無効にしてください。

## 4 再生する

### ①再生モードに切り換える

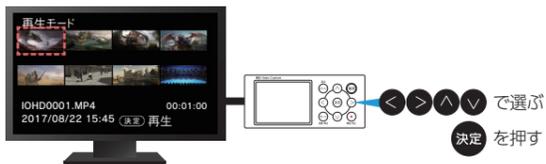
モードボタンを押す



モード  
記録/再生

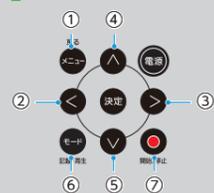
### ②再生する

再生したいサムネイルを選び、決定ボタンを押す

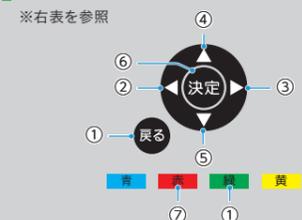


#### 再生中の操作方法

##### ■本製品での操作方法



##### ■テレビのリモコンでの操作方法



テレビの音量調整は、テレビのリモコンでおこなってください。

##### ■静止画を保存する方法

再生中にお好みの場面を、静止画として保存することができます。

- ①再生中にお好みの場面決定ボタンを押します。(一時停止)
- ②メニューボタンを押します。(静止画を保存)

テレビのリモコンでも操作がおこなえます

本製品のボタンの代わりに、テレビのリモコンでも操作がおこなえます。

#### ①再生モードに切り換える



青 を押す

#### ②再生する



で選ぶ

決定 を押す

※テレビによって、モード切り替えに時間がかかる場合があります。

#### サムネイルを沢山表示したい場合

メニューを2秒以上長押しすると、サムネイルを沢山表示することができます。



	再生中	一時停止中
①	メニュー	静止画を保存
②	早戻し ※押しごとに以下の倍速に切り替わります。 x2/x5/x10/x15/x30/x60/x90/x120倍速	・コマ戻し ・2秒以上押すと、逆再生
③	早送り ※押しごとに以下の倍速に切り替わります。 x2/x5/x10/x15/x30/x60/x90/x120倍速	・コマ戻し ・2秒以上押すと、正スロー ※スロー再生中に右ボタンを押すと、速度を変更します(1/4倍速 ⇄ 1/8倍速)
④	ヘッドセット(ヘッドホン)の音量を上げる	-
⑤	ヘッドセット(ヘッドホン)の音量を下げる	-
⑥	再生を一時停止	再生を再開
⑦	再生を停止	-

## HDMIリンク(CEC)での操作

HDMIリンク対応のテレビにつなぐと、テレビのリモコンで本製品を操作することができます。

※ご使用のテレビによっては使用できない場合や、一部のボタンが機能しない場合があります。

#### ■本製品-テレビリモコン 対応表

本製品のボタン	テレビリモコンのボタン
電源	対応ボタンなし
戻る	戻る
決定	決定
青	青
赤	赤

## 詳細ガイド(Webで閲覧)

「詳細ガイド」では、動画の編集方法などの本製品の詳細な使い方や、本製品のメニューの詳細、困ったときの対処などを説明しています。以下の弊社Webページにてご覧ください。

#### ■詳細ガイド

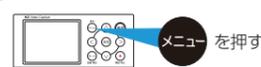


<https://www.iodata.jp/p/241487>

## HDMIパススルー機能を使う方法

ご購入時設定では、ゲーム機の映像が本製品に入力され、本製品の映像がテレビに出力されています。HDMIパススルー機能を使うと、ゲーム映像を低遅延でテレビに出力することができます。ゲーム映像の遅延を気にすることなく、快適にゲームプレイ動画を録画できます。

### 1 メニューボタンを押す



### 2 HDMIパススルー機能を設定する

- ①[システムメニュー]を選び決定を押す
- ②[HDMIパススルー]を選び決定を押す
- ③[ON(録画時パススルー)]または[ON(常時パススルー)]を選び決定を押す



録画時パススルー	録画中のみパススルーの状態になります。ゲーム映像の遅延が気になる場合に設定します。※録画中は、録画時間などのOSDが表示されません。
常時パススルー	本製品の電源OFF時(スタンバイ時)、録画待機時、録画中、常にパススルーの状態となります。ゲーム映像の遅延が気になる場合や、本製品の電源オフ時にも、ゲーム映像をテレビに出力したい場合に設定します。※録画時間などのOSDが表示されません。
OFF	常にパススルーしません。(出荷時設定)※OSDが表示されますが、決定ボタンで「表示/非表示」を切り替えることができます。

## 困ったときには

### 映像が表示できない

- 本製品のHDMI入力端子と出力端子に接続している機器が逆になっていないかご確認ください。(本製品のHDMI INには録画したい映像機器を、HDMI OUTにはテレビなどを接続します。)
- ゲーム機(PS4、PS5など)を使用している場合は、ゲーム側の設定でHDCP設定をオフにしてください。
- ゲーム機側の解像度の設定を確認してください。本製品に対応していない解像度の設定になっている場合は変更をおこなってください。
- 以上をご確認いただいても映像が表示できない場合は、弊社サポートQ&Aページをご確認ください。



<https://www.iodata.jp/support/qanda/answer/s31619.htm>

### 音声の録画ができない/音声が聞こえない

- PCの音声が録音できない場合は、PCのサウンド設定を開き、「GV-HDREC」を選択してください。
- ヘッドセット(マイク)はCTIA規格に準拠しているものをご使用ください。
- 以上をご確認いただいても映像が表示できない場合は、弊社サポートQ&Aページをご確認ください。



<https://www.iodata.jp/support/qanda/answer/s30979.htm>

### 録画できない/録画が停止する

- SDメモリやUSBハードディスクなどの空き容量が十分にあるかご確認ください。
- 著作権保護された映像は表示できません。著作権保護されていない別の映像を表示させてみてください。
- 以上をご確認いただいても映像が表示できない場合は、弊社サポートQ&Aページをご確認ください。



<https://www.iodata.jp/support/qanda/answer/s31176.htm>

### その他、困ったときには

以下をご参照ください。

#### ■チャットサポート



<https://www.iodata.jp/support/chat/capture/index.htm>

#### ■詳細ガイド



<https://www.iodata.jp/p/241487>