



2022年3月期 決算説明資料

任天堂株式会社

2022年5月10日

1. 連結業績及び業績見通し

連結業績（実績）

	FY21	FY22	増減
売上高	17,589 億円	16,953 億円	-3.6 %
営業利益	6,406 億円	5,927 億円	-7.5 %
営業利益率	36.4 %	35.0 %	-1.4 pt.
経常利益	6,789 億円	6,708 億円	-1.2 %
当期純利益	4,803 億円	4,776 億円	-0.6 %
当期純利益率	27.3 %	28.2 %	+0.9 pt.

※ 当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益

※ FY=会計年度：FY22は21年4月～22年3月の期間を指します。

連結売上高

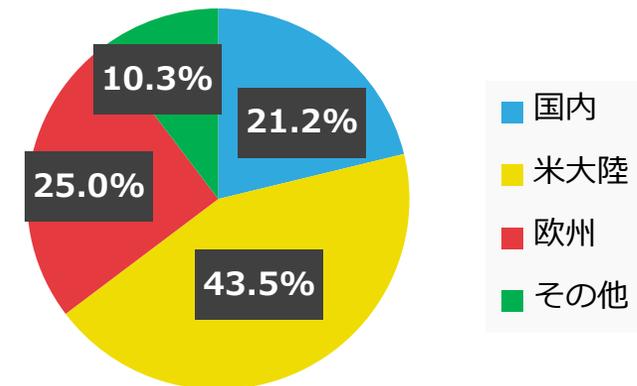
	FY21	FY22	増減
売上高	17,589 億円	16,953 億円	-3.6 %
ゲーム専用機※1	17,000 億円	16,392 億円	-3.6 %
モバイル・IP関連収入等※2	570 億円	533 億円	-6.5 %
その他	17 億円	27 億円	+55.9 %

※1 ハードウェア・ソフトウェア（パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online含む）・アクセサリなどを含みます。

※2 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等です。

売上高段階での為替の影響額： +785億円

FY22 地域別売上高割合



海外売上高比率78.8%

売上総利益

	FY21	FY22	増減
売上総利益	9,704 億円	9,460 億円	-2.5 %
売上総利益率	55.2 %	55.8 %	+0.6 pt.

主な増減要因

	FY21	FY22	増減	
ハード売上高比率※1	52.7 %	48.4 %	-4.3 pt.	
自社ソフト売上高比率※2	79.4 %	78.8 %	-0.6 pt.	
デジタル売上高比率※2	42.8 %	42.6 %	-0.2 pt.	
期中平均レート	1USドル 1ユーロ	106.03 円 123.68 円	112.34 円 130.50 円	+6.31 円 +6.82 円

※1 ゲーム専用機の売上高全体に占める割合

※2 ゲーム専用機のソフト売上高全体に占める割合

販売費及び一般管理費・営業利益

	FY21	FY22	増減
販売費及び一般管理費	3,298 億円	3,532 億円	+7.1 %
売上高販管費率	18.8 %	20.8 %	+2.0 pt.
営業利益	6,406 億円	5,927 億円	-7.5 %
営業利益率	36.4 %	35.0 %	-1.4 pt.

営業利益段階での為替の影響額：約+430億円

	FY21	FY22	増減
研究開発費	932 億円	1,021 億円	+9.6 %
広告宣伝費	844 億円	938 億円	+11.1 %

経常利益・当期純利益

	FY21	FY22	増減
営業外収益	397 億円	787 億円	+98.4 %
うち 為替差益	240 億円	456 億円	+89.8 %
営業外費用	13 億円	7 億円	-45.7 %
経常利益	6,789 億円	6,708 億円	-1.2 %
当期純利益	4,803 億円	4,776 億円	-0.6 %
当期純利益率	27.3 %	28.2 %	+0.9 pt.

※ 当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益

期末レート	FY21	FY22	増減
1USドル	110.70 円	121.83 円	+11.13 円
1ユーロ	129.82 円	135.41 円	+5.59 円

連結業績（予想）

	FY22実績	FY23予想	増減
売上高	16,953 億円	16,000 億円	-5.6 %
営業利益	5,927 億円	5,000 億円	-15.6 %
経常利益	6,708 億円	4,800 億円	-28.4 %
当期純利益	4,776 億円	3,400 億円	-28.8 %

※ 当期純利益：親会社株主に帰属する当期純利益

※ FY23前提為替レート：1ドル115円、1ユーロ125円

配当金	FY22実績	FY23予想	増減
年間配当	2,030 円	※	-

※ FY23の年間配当金予想についての説明は「決算短信」P4の「（3）利益配分に関する基本方針及び当期・次期の配当」をご参照ください。

Nintendo Switch	FY22実績	FY23予想	増減
ハードウェア	2,306 万台	2,100 万台	-8.9 %
ソフトウェア	23,507 万本	21,000 万本	-10.7 %

※ FY22実績のソフトウェア販売数量には、ハードに同梱して販売した数量（150万本）を含みます。

2. ビジネスハイライト

Nintendo Switchの販売状況（セルイン）

	FY21	FY22	増減
ハードウェア	2,883 万台	2,306 万台	-20.0 %
Nintendo Switch	2,032 万台	1,356 万台	-33.3 %
Nintendo Switch (有機ELモデル)	-	580 万台	-
Nintendo Switch Lite	851 万台	370 万台	-56.5 %
ソフトウェア	23,088 万本	23,507 万本	+1.8 %



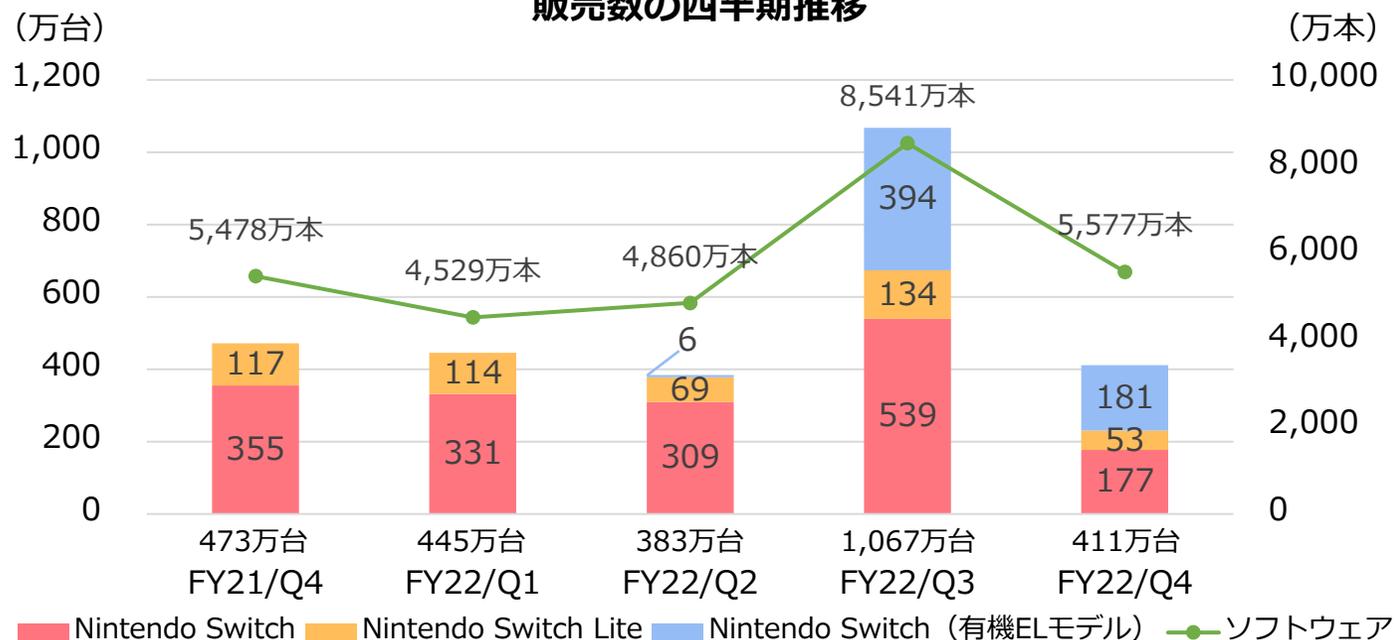
ポケットモンスター
ブリリアントダイヤモンド・シャイニングパール
1,465万本



Pokémon LEGENDS
アルセウス
1,264万本

マリオカート8 デラックス
994万本

販売数の四半期推移



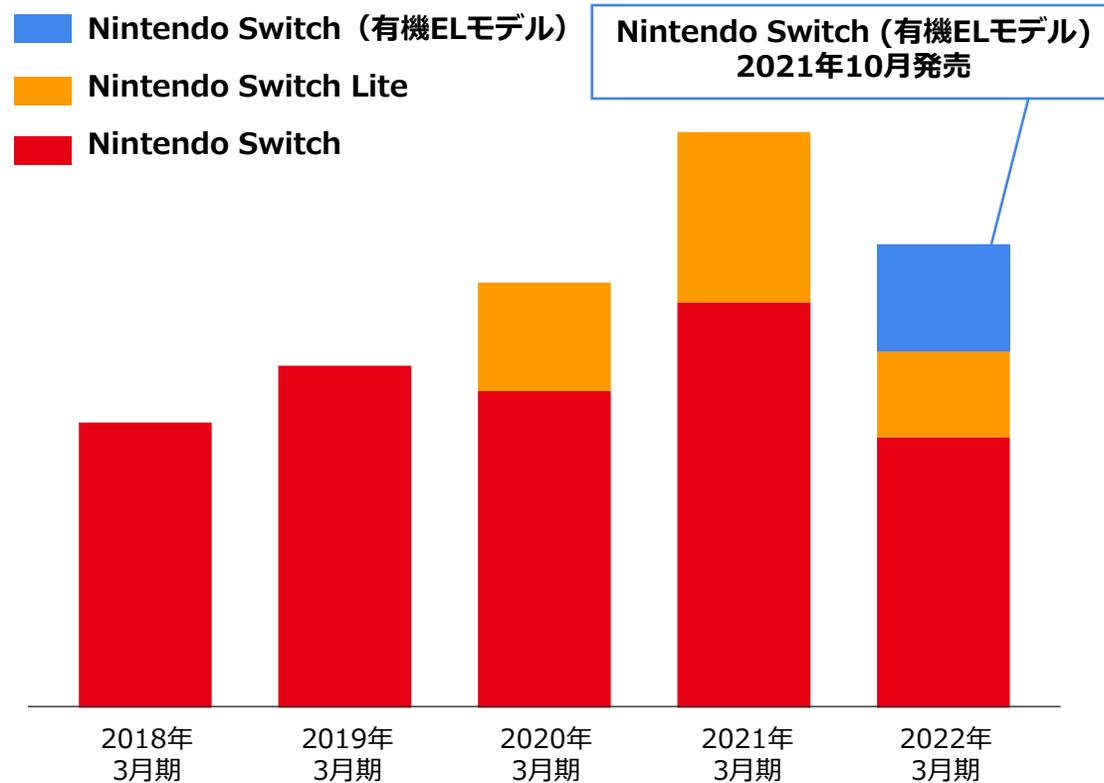
ミリオンセラータイトル数（当期）

39本（自社 26本、他社 13本）

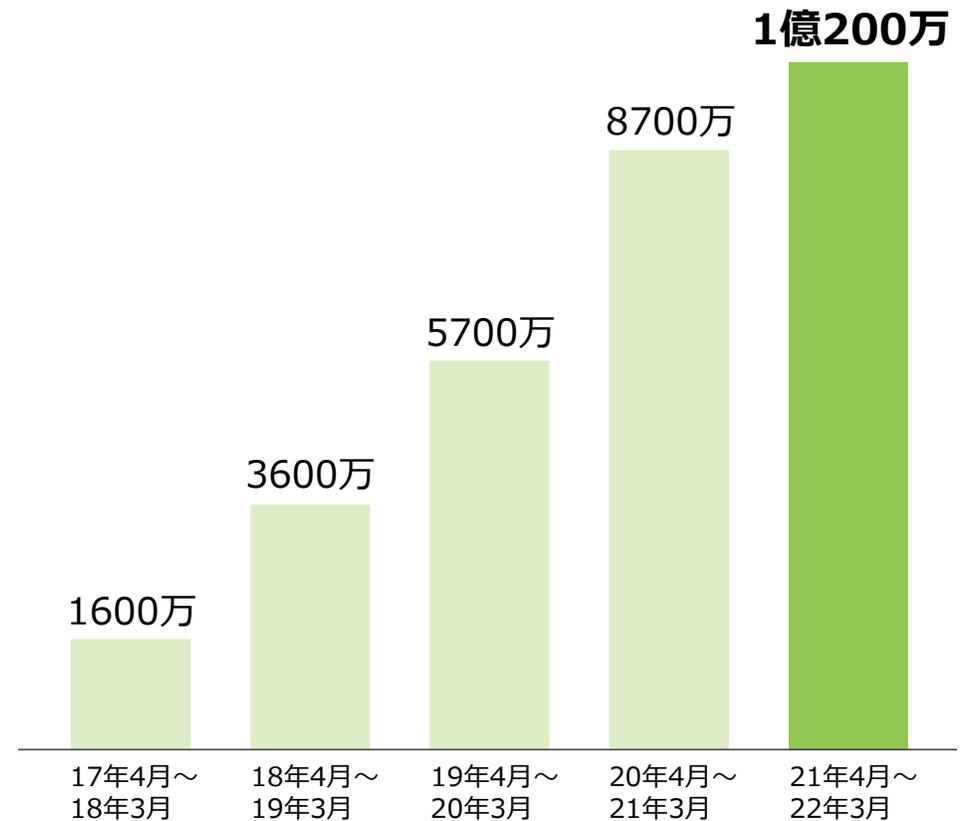
Nintendo Switch ハードウェアセルスルー

- 当期のセルスルー実績はNintendo Switch発売以来2番目の水準
- 年間プレイユーザーは順調に増加し、1億以上に

全世界のセルスルー比較



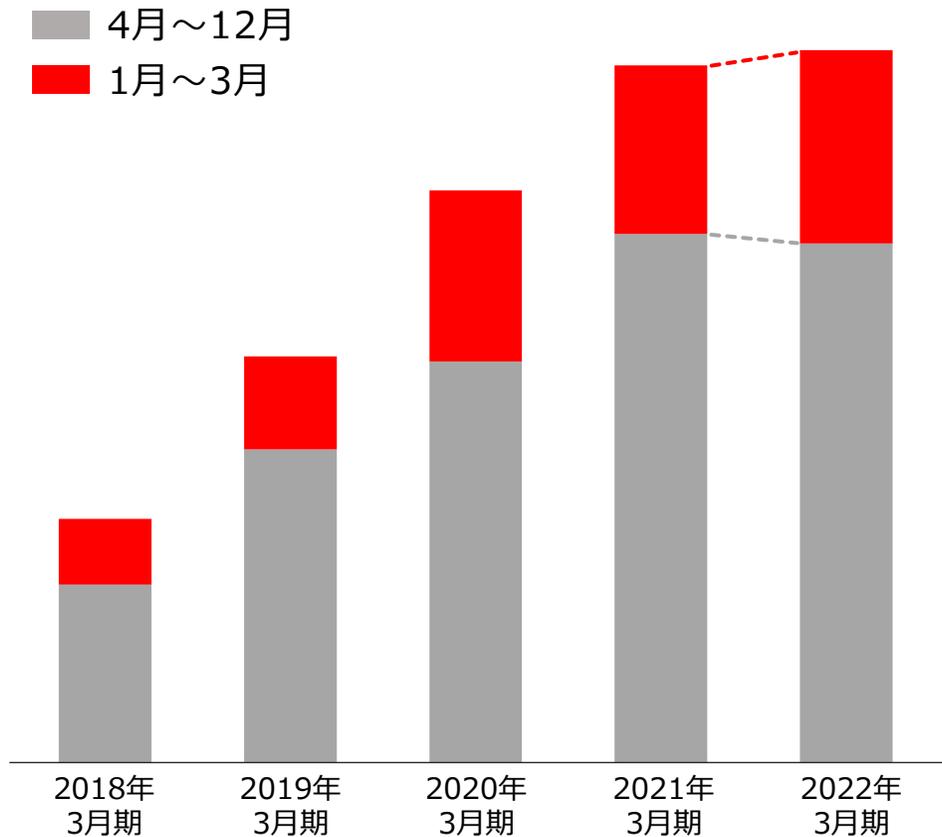
年間プレイユーザー



Nintendo Switch 自社ソフトウェアセルスルー

- ・ 単一ハードウェア上での年間セルスルーは過去最大に
- ・ 発売済みのタイトルに加え、年明け以降の新作タイトルが好調に推移

全世界のセルスルー比較



10週間で**1,140**万本以上
(2022年1月28日発売)



2週間で**210**万本以上
(2022年3月25日発売)

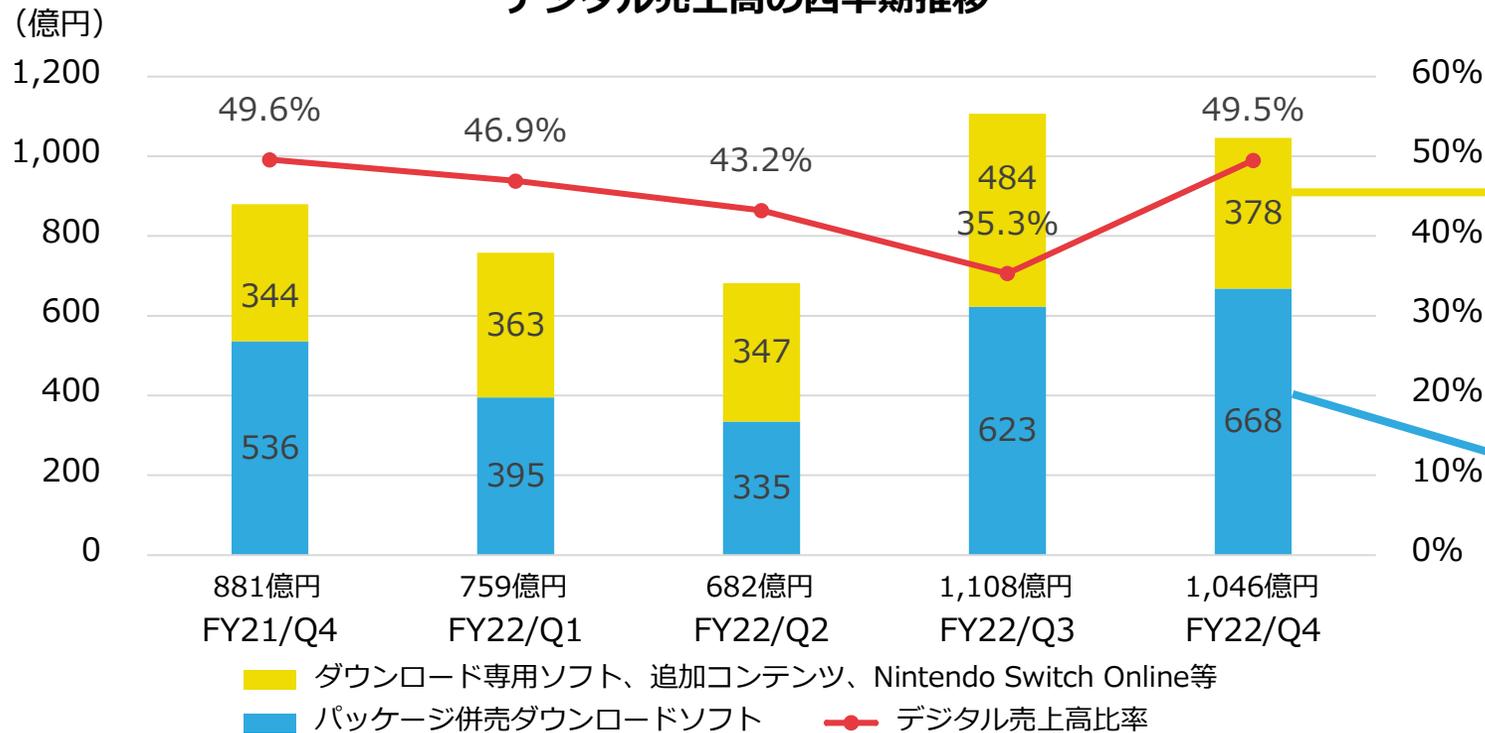
デジタル売上高

	FY21	FY22	増減
デジタル売上高 ※1	3,441 億円	3,596 億円	+4.5 %
デジタル売上高比率 ※2	42.8 %	42.6 %	-0.2 pt.

※1 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高

※2 ゲーム専用機のソフト売上高に占めるデジタル売上高の割合

デジタル売上高の四半期推移



発表済みのタイトル (2022年)



4月29日



6月10日



6月24日



6月30日



7月29日



9月9日



2022年冬



2022年

次の2つの施策を発表

- 株式分割

2022年9月末を基準日とし、10月1日付で10分割

- 株式報酬制度の導入

取締役および執行役員に譲渡制限付株式を付与

※各施策の詳細については2022年5月10日発表の適時開示資料をご覧ください。

3. 參考資料

当期ミリオンセラー自社タイトル

単位：万本

Nintendo Switch

	FY22 (21.4~22.3)			累計
	全世界合計	うち、国内	うち、海外	全世界合計
ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド・シャイニングパール	1,465	385	1,080	1,465
Pokémon LEGENDS アルセウス	1,264	346	917	1,264
マリオカート8 デラックス	994	116	878	4,533
マリオパーティ スーパースターズ	688	133	555	688
あつまれ どうぶつの森	601	82	519	3,864
大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL	433	96	336	2,817
ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド	428	55	372	2,655
リングフィット アドベンチャー	398	90	308	1,409
ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD	391	45	346	391
スーパーマリオ 3Dワールド + フェアリーワールド	384	58	325	943
ポケットモンスター ソード・シールド	318	50	268	2,427
スーパー マリオパーティ	299	33	266	1,778
メトロイド ドレッド	290	27	263	290

	FY22 (21.4~22.3)			累計
	全世界合計	うち、国内	うち、海外	全世界合計
New スーパーマリオブラザーズ U デラックス	286	18	268	1,331
スーパーマリオ オデッセイ	267	19	248	2,350
星のカービィ ディスカバリー	265	85	180	265
New ポケモンスナップ *	240	-	240	240
マリオゴルフ スーパーラッシュ	235	31	203	235
ルイージマンション3	183	13	171	1,143
ミートピア	168	39	129	168
やわらかあたま塾 いっしょにあたまのストレッチ	159	45	114	159
おすそわける メイド イン ワリオ	127	31	96	127
ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ	125	3	121	1,453
Splatoon 2	109	42	67	1,330
世界のアソビ大全51	108	52	56	422
ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング	106	45	61	106

(注) ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。ダウンロード版の数量も含めています。

* 海外において当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

主要な指標

海外売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
77.9%	78.7%	79.6%	78.2%
78.3%			
79.0%			
78.8%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
76.3%	78.6%	77.7%	76.6%
77.5%			
77.6%			
77.4%			

売上高全体に占める海外（日本国外）の売上高の割合

ハード売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
47.6%	45.2%	53.9%	41.5%
46.5%			
50.4%			
48.4%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
47.2%	54.4%	57.5%	47.6%
51.1%			
54.0%			
52.7%			

ゲーム専用機の売上高全体に占めるハード（アクセサリ含む）の売上高の割合

自社ソフト売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
72.3%	68.9%	84.1%	82.3%
70.6%			
77.7%			
78.8%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
82.5%	81.2%	81.1%	71.7%
81.9%			
81.6%			
79.4%			

ゲーム専用機のソフト売上高全体に占める自社ソフト売上高の割合

デジタル売上高関連指標

デジタル売上高

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
759億円	682億円	1,108億円	1,046億円
1,442億円			
2,550億円			
3,596億円			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
1,010億円	704億円	844億円	881億円
1,715億円			
2,560億円			
3,441億円			

デジタル売上高とは、①パッケージ併売ダウンロードソフト（パッケージ版とダウンロード版を併売しているソフトのダウンロード版）、②ダウンロード専用ソフト、③追加コンテンツ、④Nintendo Switch Online等の売上高です。

デジタル売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
46.9%	43.2%	35.3%	49.5%
45.1%			
40.2%			
42.6%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
55.6%	38.9%	32.1%	49.6%
47.2%			
40.9%			
42.8%			

ゲーム専用機のソフト売上高に占めるデジタル売上高の割合

パッケージ併売ダウンロードソフト売上高比率

FY22			
Q1	Q2	Q3	Q4
52.1%	49.1%	56.3%	63.9%
50.7%			
53.1%			
56.2%			

FY21			
Q1	Q2	Q3	Q4
67.7%	57.8%	48.6%	60.9%
63.6%			
58.7%			
59.3%			

デジタル売上高（左記参照）に占めるパッケージ併売ダウンロードソフトの割合
 [= ① / (① + ② + ③ + ④)]

地域別任天堂主要製品発売日一覧（2021年4月～2022年3月）

日本		米国		欧州	
名称	発売日	名称	発売日	名称	発売日
Nintendo Switch					
(ハードウェア)		(ハードウェア)		(ハードウェア)	
Nintendo Switch (有機ELモデル)	2021/10/8	Nintendo Switch (有機ELモデル)	2021/10/8	Nintendo Switch (有機ELモデル)	2021/10/8
(ソフトウェア)		(ソフトウェア)		(ソフトウェア)	
New ポケモンスナップ *	2021/4/30	New ポケモンスナップ *	2021/4/30	New ポケモンスナップ *	2021/4/30
ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者	2021/5/14	ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 **	2021/5/14	ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者 **	2021/5/14
ファミコン探偵倶楽部 うしろに立つ少女	2021/5/14	ファミコン探偵倶楽部 うしろに立つ少女 **	2021/5/14	ファミコン探偵倶楽部 うしろに立つ少女 **	2021/5/14
ミートピア	2021/5/21	ミートピア	2021/5/21	ミートピア	2021/5/21
DCスーパーヒーローガールズ ティーンパワー	2021/6/4	DCスーパーヒーローガールズ ティーンパワー	2021/6/4	DCスーパーヒーローガールズ ティーンパワー	2021/6/4
ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング	2021/6/11	ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング	2021/6/11	ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング	2021/6/11
マリオゴルフ スーパーラッシュ	2021/6/25	マリオゴルフ スーパーラッシュ	2021/6/25	マリオゴルフ スーパーラッシュ	2021/6/25
ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD	2021/7/16	ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD	2021/7/16	ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD	2021/7/16
おすそわける メイド イン ワリオ	2021/9/10	おすそわける メイド イン ワリオ	2021/9/10	おすそわける メイド イン ワリオ	2021/9/10
メトロイド ドレッド	2021/10/8	メトロイド ドレッド	2021/10/8	メトロイド ドレッド	2021/10/8
マリオパーティ スーパースターズ	2021/10/29	マリオパーティ スーパースターズ	2021/10/29	マリオパーティ スーパースターズ	2021/10/29
ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド	2021/11/19	ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド	2021/11/19	真・女神転生V ***	2021/11/12
ポケットモンスター シャイニングパール	2021/11/19	ポケットモンスター シャイニングパール	2021/11/19	ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド	2021/11/19
やわらかあたま塾 いっしょにあたまのストレッチ	2021/12/3	やわらかあたま塾 いっしょにあたまのストレッチ	2021/12/3	ポケットモンスター シャイニングパール	2021/11/19
Pokémon LEGENDS アルセウス	2022/1/28	Pokémon LEGENDS アルセウス	2022/1/28	やわらかあたま塾 いっしょにあたまのストレッチ	2021/12/3
星のカービィ ディスカバリー	2022/3/25	トライアングルストラテジー ***	2022/3/4	Pokémon LEGENDS アルセウス	2022/1/28
		星のカービィ ディスカバリー	2022/3/25	トライアングルストラテジー ***	2022/3/4
				星のカービィ ディスカバリー	2022/3/25
その他					
ゲーム&ウオッチ ゼルダの伝説	2021/11/12	ゲーム&ウオッチ ゼルダの伝説	2021/11/12	ゲーム&ウオッチ ゼルダの伝説	2021/11/12

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。
 *国内では株式会社ポケモンが、海外では当社が発売・販売しているタイトルです。
 **ダウンロード版のみで発売しているタイトルです。
 ***当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

地域別任天堂主要製品発売スケジュール（一部抜粋：2022年4月～）

日本		米国		欧州	
名称	発売日	名称	発売日	名称	発売日
Nintendo Switch					
(ソフトウェア)		(ソフトウェア)		(ソフトウェア)	
Nintendo Switch Sports	2022/4/29	Nintendo Switch Sports	2022/4/29	Nintendo Switch Sports	2022/4/29
マリオストライカーズ バトルリーグ	2022/6/10	マリオストライカーズ バトルリーグ	2022/6/10	マリオストライカーズ バトルリーグ	2022/6/10
Xenoblade3 (ゼノブレイド3)	2022/7/29	ファイアーエムブレム無双 風花雪月 *	2022/6/24	ファイアーエムブレム無双 風花雪月 *	2022/6/24
スプラトゥーン3	2022/9/9	LIVE A LIVE *	2022/7/22	LIVE A LIVE *	2022/7/22
ポケットモンスター スカーレット	2022年冬	Xenoblade3 (ゼノブレイド3)	2022/7/29	Xenoblade3 (ゼノブレイド3)	2022/7/29
ポケットモンスター バイオレット	2022年冬	スプラトゥーン3	2022/9/9	スプラトゥーン3	2022/9/9
マリオ+ラビッツ 最新作 (仮称) *	2022年	ポケットモンスター スカーレット	2022年冬	ポケットモンスター スカーレット	2022年冬
ベヨネッタ3	2022年	ポケットモンスター バイオレット	2022年冬	ポケットモンスター バイオレット	2022年冬
『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	2023年春	ベヨネッタ3	2022年	ベヨネッタ3	2022年
Metroid Prime 4 (仮称)	未定	『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	2023年春	『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	2023年春
		Metroid Prime 4 (仮称)	未定	Metroid Prime 4 (仮称)	未定
		Advance Wars 1+2: Re-Boot Camp	未定	Advance Wars 1+2: Re-Boot Camp	未定

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。
 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。
 *当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

発売予定ソフトメーカータイトル（一部抜粋：2022年4月～）

Nintendo Switch

地域	名称	ソフトメーカー	名称	ソフトメーカー
日本	鬼滅の刃 ヒノカミ血風譚	アニプレックス	信長の野望・新生	コーエーテクモゲームス
	風のクロノア 1 & 2 アンコール	バンダイナムコエンターテインメント	eBASEBALLパワフルプロ野球2022	KONAMI
	SDガンダム バトルアライアンス	バンダイナムコエンターテインメント	アノニマス・コード	MAGES.
	太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル	バンダイナムコエンターテインメント	夜廻三	日本一ソフトウェア
	カプコン ファイティング コレクション	カプコン	OMORI	OMOCAT
	モンスターハンターライズ：サンブレイク	カプコン	ソニックオリジンズ	セガ
	Fall Guys	Epic Games	ディスコ エリジウム ザ ファイナル カット	スパイク・チュンソフト
	フロントミッション ザ・ファースト：リメイク	Forever Entertainment	ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オフライン	スクウェア・エニックス
	太閤立志伝V DX	コーエーテクモゲームス	ライブアライブ	スクウェア・エニックス
	ファイアーエムブレム無双 風花雪月	コーエーテクモゲームス	春ゆきてレトロチカ	スクウェア・エニックス
米国	Neon White	Annapurna Interactive	13 Sentinels: Aegis Rim	SEGA
	STAR WARS: The Force Unleashed	Aspyr	Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles	SEGA
	CAPCOM FIGHTING COLLECTION	Capcom	SONIC ORIGINS	SEGA
	MONSTER HUNTER RISE: SUNBREAK	Capcom	Two Point Campus	SEGA
	Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge	DotEmu	CHRONO CROSS: THE RADICAL DREAMERS EDITION	SQUARE ENIX
	Fall Guys	Epic Games	Cuphead - The Delicious Last Course	Studio MDHR
	Don't Starve Together	Klei Entertainment	Kao the Kangaroo	Tate Multimedia
	MLB The Show 22	MLB	LEGO Star Wars: The Skywalker Saga	Warner Bros. Games
欧州	Neon White	Annapurna Interactive	13 Sentinels: Aegis Rim	SEGA
	STAR WARS: The Force Unleashed	Aspyr	Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles	SEGA
	CAPCOM FIGHTING COLLECTION	Capcom	SONIC ORIGINS	SEGA
	MONSTER HUNTER RISE: SUNBREAK	Capcom	Two Point Campus	SEGA
	Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge	DotEmu	CHRONO CROSS: THE RADICAL DREAMERS EDITION	SQUARE ENIX
	Fall Guys	Epic Games	Cuphead - The Delicious Last Course	Studio MDHR
	Don't Starve Together	Klei Entertainment	Kao the Kangaroo	Tate Multimedia
	MLB The Show 22	MLB	LEGO Star Wars: The Skywalker Saga	Warner Bros. Games

(注) ソフトの発売予定や名称等は変更される場合があります。ソフトメーカー名はアルファベット順で記載しています。ダウンロード専用ソフトや追加コンテンツとして発売する製品も含まれます。

当社HPに掲載している参考情報

決算短信等

- ・決算短信
- ・適時開示情報など

決算発表・IRイベント

- ・経営方針説明会プレゼンテーション資料
- ・決算説明資料など

決算ハイライト

- ・連結損益計算書 (年度・四半期)
- ・連結貸借対照表 (年度・四半期)
- ・連結キャッシュフロー状況 (年度)
- ・一株当たりデータ (年度)
- ・地域別売上高 (年度・四半期)
- ・カテゴリー別売上高 (年度・四半期)

ゲーム専用機実績

- ・累計販売数量 (累計)
- ・販売数量推移 (年度・四半期)
- ・タイトル数推移 (年度)

主要タイトル販売実績

- ・自社ソフトウェアの累計販売数量上位タイトル

ヒストリカルデータ (期末のみの更新)

- ・連結損益計算書推移
- ・連結販売実績数量推移表
- ・連結地域別発売タイトル数推移表

(注) 各タイトル名をクリックいただくと、当社HPの該当ページにジャンプします。

決算ハイライトは決算発表日から**2営業日**以内に更新されます。

従来、「決算参考資料」に記載していた情報は下記でご確認いただけます。

- ・連結損益計算書 → 決算ハイライト
- ・外貨建取引情報 → 決算短信「4. その他」