

GAMEBOY ADVANCE

AGB-BZ6J-JPN

ゲームボーイ アドバンス



FINAL FANTASY VI
ADVANCE

ファイナルファンタジーVI アドバンス

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ファイナルファンタジーVII アドバンス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS ニンテンドーDS Lite	ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンス SP	ゲームボーイ ゲームボーイマイク ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイフレージャー ゲームボーイアドバンス	スーパーゲームボーイ スーパーゲームボーイ2
○	○	×	○	×

Contents

プロローグ	3	メニューコマンド	22
キャラクターガイド	4	バトル画面の見方	30
操作方法	10	バトルコマンド	32
ゲームの始め方と終わり方	12	特殊コマンド	36
冒険の進め方	14	ステータス異常	38
世界を歩こう	15	幻獣と魔法	40
メニュー画面の見方	20	魔石・魔法紹介	44

PROLOGUE

魔大戦

すべてを焼きつくしたその戦いが終わった時、
世界から「魔法」という力が消え去った

そして1000年……

鉄、火薬、蒸気機関

人々は機械の力を使い、世界をよみがえらせた

今またここに、

伝説となった「魔法」の力を復活させ

その強大な武力によって世界を支配しようとする者がいる

人はまたそのあやまちを

くり返そうとしているのか……



キャラクターガイド



ティナ

Tina Branford

ガストラ帝国によって操られていた、生まれながらに魔導の力を持っている少女。なぜ魔導の力を持つのか、どこから来たのかは謎に包まれている。

特殊コマンド:まほう

はじめから魔法を使うことができ、レベルアップで新しい魔法を覚える。

ロック

Lock Cole

古代の秘宝を探すトレジャーハンター。ある事件がきっかけで反帝国組織「リターナー」に荷担する。愛する人を守るためには、どんな苦勞もいとわない。

特殊コマンド:ぬすむ

敵の持つアイテムを盗む。



エドガー

Edgar Roni Figaro

機械文明の発達した砂漠の城・フィガロの若き国王であり、機械師団(マシーナリー)の元帥。明るい性格の自信家で、無類の女好きでもある。

特殊コマンド:きかい

機械を使って攻撃する。機械の攻撃範囲や効果は種類によって異なる。

モグ

Mog

ナルシエの炭坑の奥深くに住んでいる、歌とおどりを愛するモーグリ。モーグリ族のなかではかなり勇敢で、困っている者を見ると放っておけない。

特殊コマンド:おどる

自然の力を借りた攻撃をする。いろいろな地形で戦うことによって、新しいおどりを覚える。





マッシュ

Mash Rene Figaro

エドガールの双子の弟。自由を求めてフィガロを飛び出し、モンクとしての修行を積んでいる。奥手で純朴な青年で、兄とは正反対の性格。

特殊コマンド: ひっさつわざ

コマンド入力による強力な技で攻撃する。レベルアップで新しい技を覚える。

カイエン

Cayenne Garamonde

東方のドマ国一番の剣豪。戒律を重んじる男で、祖国に忠誠を誓っている。機械文明が遅れた国だったため、あちこちでカルチャーギャップを受ける。

特殊コマンド: ひっさつけん

装備している日本刀に力をため、強力な技を出す。レベルアップで新しい技を覚える。



ガウ

Gau

幼い頃に捨てられ、獣ヶ原でモンスターと一緒に育った少年。自分の意思を言葉で伝えるのは苦手だが、仲間を思う気持ちは誰にも負けない。

特殊コマンド: とびこむ / あばれる

獣ヶ原にいるモンスターの群れの間かにとびこみ、モンスターの技を覚えて戦うことができる。



セリス

Celes Chere

帝国の元将軍。幼い頃から帝国で育てられたエリートで、幻獣から魔導の力を取り出す実験により、いくつかの魔法を使うこともできる。

特殊コマンド: まふうけん

魔法の避雷針となり、魔力を吸収して自分のMPに交換できる。





セツツァー

Setzer Gabbiani

空飛ぶギャンブル場「ブラックジャック」のオーナー。スリルを愛し、自分がおもしろいと思ふものにはか興味を示さない、根っからのギャンブラーである。

特殊コマンド：スロット

スロットマシンを回し、出た絵柄に応じた攻撃をする。運が悪いと大変なことになる場合もある。

シャドウ

Shadow

金次第で敵にも味方にもなる暗殺者。いつも飼った犬のインターセプターとともに行動している。冷酷でほとんど口をきかない、機械のような男。

特殊コマンド：なげろ

アイテムを投げて敵を攻撃することができる。効果やダメージはアイテムの種類によって異なる。



リルム

Reim Arrowny

両親と離ればなれになり、ストラゴスに育てられた少女。寂しさを惜られまいと、つねに明るく気丈にふるまっている。絵を描くのが大好き。

特殊コマンド：スケッチ

敵をスケッチし、その幻影を呼び出して戦わせる。敵の外見が難しいと失敗することもある。

ストラゴス

Siragus Magus

魔大戦後に逃げ延びた魔導士たちの末裔。シワだらけだが元気いっぱい、年寄り扱いを嫌う。血は薄れているが、魔導の力を使うこともできる。

特殊コマンド：おぼえたわざ

敵の特殊攻撃を覚えて青魔法として使うことができる。

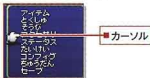


操作方法

基本的なボタンの使い方は、細かい操作方法については、画面中の表示や各ページの説明をご覧ください。

十字ボタン

- ◆ 移動
- ◆ カーソルの移動



カーソルやキャラクターが、ボタンを押した方向に移動します。

STARTボタン

- ◆ メニュー画面を開く
- ◆ バトルの停止・再開

SELECTボタン

- ◆ 世界地図の表示・非表示
- ◆ コマンドの順番を回す

Aボタン+Bボタン+STARTボタン+SELECTボタン

- ◆ ソフトリセット(ゲームをやめてタイトル画面にもどります。)

Lボタン+Rボタン

戦闘時にLボタンとRボタン同時押しで逃げるすることができます。

Lボタン、Rボタン

- ◆ リストのスクロール
- ◆ ページ切り替え
- ◆ 魔法使用時に全員を選択



メニュー画面で、キャラクターなどを切り替えます。

Aボタン

- ◆ 決定
- ◆ 話す
- ◆ 調べる
- ◆ 飛空艇に乗る



情報収集をする際の基本となるボタンです。

Bボタン

- ◆ キャンセル
- ◆ ダッシュ移動
(十字ボタンと同時押し)

ゲームの始め方と終わり方

ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジを正しく差し込み、電源をONにしてゲームを起動してください。

ゲームを始める

タイトル画面が表示されたら、いづれかのボタンを押してタイトルメニューに進み、「ニューゲーム」か「ロードゲーム」を選んでください。「おまけ」ではモンスター図鑑(P28参照)などが楽しめます。



ニューゲーム

最初からゲームを始めます。ゲーム中で表示されるメッセージに「漢字」を使うか、「ひらがな」のみを使うか決めてください。

◆名前を入力

ゲームを進めると、キャラクターの名前を決める画面になります。

名前入力の操作方法

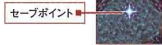
十字ボタン	文字を選ぶ		
Aボタン	文字の入力		
Bボタン	文字の削除		
Lボタン、Rボタン	文字種類切り替え		
STARTボタン	入力を終える		
SELECTボタン	初期の名前にもどす		

ロードゲーム

前回セーブした続きから遊ぶことができます。セーブデータを十字ボタンで選んでください。

ゲームを終える

ゲームを終えるときは、メニューコマンドの「セーブ」(P29参照)でデータを保存しましょう。セーブはフィールド(P15参照)かセーブポイントで行うことができ、データは3つまで作ることができます。



ちゅうだん

メニューコマンドの「ちゅうだん」(P29参照)を選ぶと、どこでも一時的にゲームを保存でき、タイトル画面で「さいかい」を選ぶとゲームを再開できます。ただし、中断で保存したデータはゲームを再開したり、「ニューゲーム」や「ロードゲーム」を選んでゲームを始めると消えてしまうので注意しましょう。



冒険の進め方

『FINAL FANTASY VI アドバンス』の冒険は3つの画面を舞台に進みます。それぞれの役割を覚えておきましょう。



移動画面

(フィールド/町/ダンジョン)

世界中のさまざまな場所をめぐって物語を進める、ゲームの中心となる画面です。



メニュー画面

P20~29

移動画面でSTARTボタンを押すと表示され、冒険の準備などが行えます。



バトル画面

P30~39

移動画面で敵に遭遇すると表示されます。コマンドを選んで戦いましょう。

世界を歩こう

移動画面では目的地へ移動したり、人と話をしたり、買い物などを行って冒険を進めていきます。

移動画面

移動画面には、フィールドと町・ダンジョンの2種類があります。

■ フィールド



■ 町・ダンジョン



世界地図

フィールドでは世界地図を見ることができ、現在地は●で表示されます。SELECTボタンを押すと、世界地図の表示/非表示を切り替えられます。

※乗り物に乗っているときは、向いている方向が小さい点で表示されます。



話す／調べる

Aボタンを押すと人に話しかけたり、さまざまな場所を調べることができます。ときには大事な情報が手に入ることもあります。



パーティーについて

このゲームでは、最大4人のキャラクターで編成されたパーティーを操作して冒険を進めます。

メンバーの入れ替え

冒険が進むと、パーティーのメンバーを自由に入れ替えられるようになります。仲間キャラクターに話しかけて右の編成画面に進み、メンバーに加えたいキャラクターをパーティーウィンドウに入れてSTARTボタンで決定しましょう。



パーティーウィンドウ

◆パーティーの切り替え

冒険の途中、複数のパーティーを操作することもあります。操作するパーティーはSELECTボタンで切り替えられます。



◆乗り物ガイド

フィールドは、乗り物で移動することもできます。

チョコボ

チョコボ屋で借りることができ、地上をすばやく走れます。なお、チョコボは一度降りるとチョコボ屋へ帰ってしまいます。



チョコボの操作方法

十字ボタン	(上)前進、(左右)方向転換
Aボタン	前進
Bボタン	降りる
Lボタン+十字ボタン左	左に高速方向転換
Rボタン+十字ボタン右	右に高速方向転換

飛空艇

高速で空を飛ぶ大きな船です。Aボタンで乗り込みましょう。



飛空艇の操作方法

十字ボタン	(上)下降、(下)上昇、(左右)方向転換
Aボタン	前進
Bボタン	降りる(平地のみ)
Lボタン+十字ボタン左	左に高速方向転換
Rボタン+十字ボタン右	右に高速方向転換
STARTボタン	飛空艇の中に入る ※ふたたび操縦するときは舵の前でAボタンを押してください。
Lボタン+Rボタン+十字ボタン左または右	同じ方向を向いたまま移動

施設を使う

町にはお金(ギル)を払って利用できるさまざまな施設があります。



<p>宿屋</p>	<p>HPとMPを回復し、ステータス異常(P39参照)をすべて治すことができます。</p>
<p>武器屋 防具屋</p>	<p>アイテムを売買することができます。場所によって品ぞろえは異なります。</p>
<p>道具屋 アクセサリー屋</p>	
<p>チョコボ屋</p>	<p>チョコボを借りて、フィールドを移動できます(P17参照)。速くに行くときに便利です。</p>

◆初心者の家

ナルシェの町にある「初心者の家」では、冒険のヒントを教えてくださいることができます。見つけたら、ぜひ立ち寄ってみましょう。

戻つたときにはポーション飲んかでHPを回復させるんだ。宿屋に、召まれば全回復する。



お店で買い物

店主に話しかけるとお店メニューが表示されます。買うときは「かう」、売るときは「うる」を選びましょう。リストから買いたい(売りたい)ものを選び、十字ボタンで数を決めてAボタンで決定してください。

※画面は「かう」を選んだ場合のものです。

品物と値段

「なにがほしいのいっけ?」		ギル
タガ	: 150	11201
ミスリルナイフ	: 300	アル
ミスリルソード	: 450	持っている数と そろひている
フレッドソード	: 800	0
プラストボイス	: 500	
ハイオフラスト	: 750	

準備時の能力変化

選択中のアイテムを装備できるキャラクターは、手を上げています。また、現在パーティーにいるキャラクターには足元に が表示されます。

能力アップ 能力ダウン
 変化なし 装備中

メニュー画面の見方

移動画面でSTARTボタンを押すとメニュー画面が表示され、さまざまなことができます。

メニュー画面

メニュー画面で一番上のキャラクターが移動画面で表示されます。



キャラクター情報

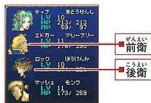
仲間のレベルやHP、MPなどが表示されます。



- ステータスアイコン**
ステータス異常 (P39参照)中は、アイコンが表示されます。
- LV(レベル)**
バトルで経験値を一定量手に入ると上がります。
- HP/最大HP**
生命力を表し、戦闘などでダメージを受けると減ります。
- MP/最大MP**
魔法の力を表し、魔法を使うときに消費します。

◆隊形

メニュー画面では、隊形が前衛のキャラクターは左寄り、後衛のキャラクターは右寄りに表示されます。隊形はメニューコマンドの「たいけい」を選ぶと変更することができます。



メニューコマンド

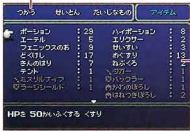
ここではメニュー画面で選ぶことができる、各メニューコマンドの詳しい内容を説明します。

アイテム

持っているアイテムと所持数を確認したり、使うことができます。アイテムリストはLボタンとRボタンでスクロールしてください。

アイテムメニュー

Bボタンを押すと、カーソルがアイテムメニューに移動します。



アイテムリスト

その場で使うことができるアイテムは、白い文字で表示されます。

アイテムメニュー

つかう	選んだアイテムを使うことができます。
せいとん	アイテムの種類ごとに並べ替えます。
だいじなもの	冒険を進めるために必要な、大事なアイテムを確認することができます。

アイテムを使う

白い文字のアイテムにカーソルを合わせてAボタンを2回押すと、アイテムを使うことができます。アイテムによっては、続いて使う対象を選んでください。

また、装備アイテムを選ぶと装備可能キャラクターなどの詳しい情報を見ることができます。



アイテムの入れ替え

アイテムを選んでAボタンを押し、続いて別のアイテムを選んでAボタンを押すと、アイテムの位置を入れ替えることができます。



◆アイテムの種類

アイテムにはさまざまな種類があり、アイテムリストなどで表示されるアイコンで見分けることができます。



とくしゅ

キャラクターが覚えている技の情報を確認できます。見たい技の種類を選びましょう。

なお、「まほう」を選ぶと覚えている魔法を使うことができ、「げんじゅ」を選ぶと魔石を装備できます(P40参照)。



魔法リスト

その場で使える魔法は白い文字で表示されています。

全体がけ

魔法には、キャラクター全員にかけられるものもあります。ターゲットを選ぶときに十字ボタン左右かLボタン、Rボタンを押して全員を選び、Aボタンを押してください。



◆ひっさつけんの名前変更

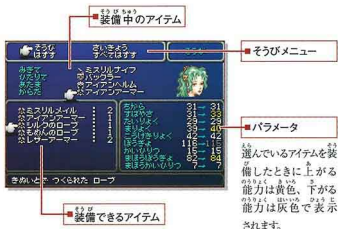
カイエンの特殊コマンド「ひっさつけん」でそれぞれの技を選ぶと、最大6文字の漢字で技に好きな名前をつけられます。



そうび

現在装備中の武器や防具を確認したり、装備を変更することができます。なお、装備できるものはキャラクターによって異なります。

※キャラクターを選ぶときに十字ボタン左押し、全員にカーソルを合わせて決定すると、装備一覧が表示されます。



装備できるアイテム

そうびメニュー

そうび	装備アイテムを変えます。変更したい部分を選び、 続いて装備するアイテムを選びましょう。
さいきよう	能力が一番高くなるアイテムを自動的に装備します。
はずす	選んだ部分の装備アイテムを外します。
すべてはずす	装備アイテムをすべて外します。

アクセサリ

装備中のアクセサリを確認したり、
装備を変更することができます。

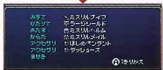
なお、「ガントレット」など武器や防
具の装備方法が変化するアクセ
サリは、装備を変更した後、自
動的に「そうび」(P25参照)画
面に進みます。

※キャラクターを選ぶときに十字ボタン左を押し、全員にカーソルを合わせ
て決定すると、装備一覧が表示されます。



ステータス

現在の経験値やキャラクターの
能力、装備中のアイテムなどを
確認できます。



Aボタンを押すと、表示する情報を
切り替えます。

◆アクセサリとは

アクセサリとは、装備するときさまざまな効果が現れるアイテムで、
1人2つまで装備することができます。
以下にアクセサリとその効果の一例を紹介します。

ダッシューズ	町やダンジョンの中を2倍速で移動できます。
ジュエリング	石化(P39参照)を防ぎます。
マッスルベルト	最大HPが50%アップします。
とうぞくのこて	ロック専用のアクセサリです。特殊コマンド「ぬすむ」が、より強力な「ぶんどる」に変化します。
ガントレット	武器を両手で持ち、攻撃力を2倍にします。
ナイトのころえ	HPが減った仲間を自動的にかばいます。

能力について

キャラクターにはおもに下記のような能力があり、これらは装備品によ
って上下します。

ちから	力の強さです。物理攻撃の威力に影響します。
すばやさ	身の軽さです。バトルでの行動順に影響します。
たいりよく	体の丈夫さです。HPの回復量に影響します。
まりよく	魔法の力です。魔法の威力に影響します。
こうげきりよく	物理攻撃の威力を表します。

たいけい

キャラクターを選び、Aボタンを2回押すと前衛と後衛(P34参照)を切り替えることができます。また、キャラクター2人を順番に選ぶと、入れ替わります。



コンフィグ

バトルモードやウィンドウカラーなど、ゲームのさまざまな設定を変更することができます。



◆ モンスター図鑑

タイトルメニューやコンフィグで「モンスターずかん」を選ぶと、これまでに倒した敵のリストが表示され、能力や持っているアイテムなどを見ることができます。



ちゅうだん

データをどこでも一時的に保存して、ゲームを中断(P13参照)することができます。



セーブ

ゲームを保存することができます。セーブはフィールドかセーブポイントでのみ行えます。



■ フィールド



■ セーブポイント



バトル画面の見方

移動画面で敵に遭遇するとバトルになります。さまざまなコマンドを選んで行動し、戦いに勝利しましょう。

バトル画面

バトル中はつねに時間が流れており、ATBゲージのたまったキャラクターから順に、コマンドを選んで行動できます。コマンド選択中でも時間は流れているので注意しましょう。

※「コンフィグ」(P28参照)で「バトルモード」を「ウェイト」に設定している場合、「まほう」「アイテム」などを選択しているときは時間が止まります。



■コマンド(P32～34参照)

仲間のHPと
ATBゲージ

すばやさ(P27参照)の
高いキャラクターほど、
早くゲージがたまり
ます。

バトルの終了

すべての敵を倒すと勝利となり、お金(ギル)と経験値、魔法修得値(P42参照)のほか、ときにはアイテムが手に入ることもあります。



ゲームオーバー

仲間全員が戦闘不能や石化、ゾンビ状態(P39参照)になってしまえばゲームオーバーとなり、前回セーブした場所からやり直しになります。このとき、セーブ後に手に入れたアイテムなどは失ってしまいますが、レベルと経験値は減りません。



※ストーリーの展開によっては、そのほかの条件でゲームオーバーになることもあります。

◆バトルのポーズ

バトル中にSTARTボタンを押すと、時間が止まります。バトルを再開するときはもう一度STARTボタンを押してください。

バトルコマンド

バトル画面で選べるコマンドの、基本的な内容について説明します。状況に合わせて行動を選びましょう。

たたかう

素手または装備中の武器を使って、敵を攻撃します。ターゲットとなる敵を選びましょう。



特殊コマンド

「ぬすむ」「きかい」など、キャラクターそれぞれが使える独自のコマンドです。特殊な操作をするものもあります(P36～37参照)。



◆コマンドの順番を回す

コマンド選択中にSELECTボタンを押すと、ATBゲージがいっぱいになっているほかのキャラクターに、コマンド選択の順番を先に回すことができます。

まほう

MPを消費して覚えている魔法を使います。リストから魔法を選び、ターゲットを決めてください。



全体がけ

魔法のなかには、ターゲットを選ぶときにLボタンかRボタンを押して、仲間(敵)全体と単体を切り替えられるものがあります。

アイテム

アイテムを使います。リストから使うアイテムを選び、続いてターゲットを選んでください。



装備アイテムの持ち替え

アイテム選択時に十字ボタン上を押し続けると、現在両手に装備しているアイテムが表示されます。



装備しているアイテムを選び、続いてリストから別のアイテムを選ぶと、装備アイテムを持ち替えることができます。

ぼうぎょ

コマンド選択時に十字ボタン右を押すと表示され、防御して物理攻撃のダメージを減らします。

※コンフィグ(P28参照)で「コマンドしてい」を「たんしゅく」に設定しているときは、Rボタンで選びます。

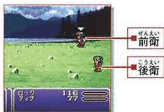
チェンジ

コマンド選択時に十字ボタン左を押すと表示され、前衛と後衛を入れ替えることができます。

※コンフィグ(P28参照)で「コマンドしてい」を「たんしゅく」に設定しているときは、Lボタンで選びます。

前衛と後衛

後衛のキャラクターは物理攻撃で受けるダメージが減りますが、攻撃力が下がります。



逃げる

バトル中にLボタンとRボタンを押し続けていると、バトルから逃げるすることができます。ただし、逃げにくい敵や逃げられない敵もいます。



敵の出現パターン

敵との遭遇時、ときどき以下のような状態になることがあります。

先制攻撃

仲間のATBゲージ(P30参照)がたまっている状態でバトルが始まります。



サイドアタック

仲間のATBゲージがたまり、敵を囲んだ状態でバトルが始まります。敵の背後から攻撃したときに与えるダメージが増えます。



はさみうち

敵に囲まれた状態で、背後から攻撃されると受けるダメージが増えます。また、敵に先制攻撃されてしまいます。



バックアタック

前衛と後衛が入れ替わった状態でバトルが始まり、敵に先制攻撃されてしまいます。



特殊コマンド

仲間が使える特殊コマンドのうち、決められた操作が必要なものや、特別なルールを持つものを紹介します。

ひっさつわざ(マッシュ)

マッシュの特殊コマンド「ひっさつわざ」を選んだら、技のコマンドを入力してAボタンを押ししましょう。入力成功すると、技を発動します。



コマンドの確認

技のコマンドは、メニューコマンド「とくしゅ」(P24参照)で「ひっさつわざ」を選ぶと確認できます。

ひっさつけん(カイエン)

カイエンの特殊コマンド「ひっさつけん」を選ぶとゲージが現れ、少しずつ右へ伸びていきます。使いたい技の番号までゲージが伸びたら、Aボタンを押して技を発動しましょう。



とびこむ/あばれる(ガウ)

ガウの特殊コマンド「あばれる」を使うと、選んだモンスターになりきって戦うことができます。「あばれる」で選べるモンスターの種類は、獣ヶ原でのみ選べるコマンド「とびこむ」を使うことで増えています。



「とびこむ」の使い方

「とびこむ」を使うと、ガウがモンスターの群れのなかに飛び込んでバトルが終わります。その後しばらくバトルを繰り返すとバトル終了後にガウが現れ、飛び込んだときと現れたときのモンスターの技を「あばれる」で使えるようになります。



スロット(セツァー)

セツァーの特殊コマンド「スロット」を選ぶと、3つのリールが回転します。Aボタンを押して1列ずつ止めましょう。止まったリールの絵柄によって、さまざまなことが起こります。



ステータス異常

敵の攻撃や魔法などの効果によって、仲間のステータスが変化することがあります。

バトル中のみの異常

バトルが終わると自動的に回復するステータス異常です。アイテムや魔法で治すこともできます。

なお、睡眠と混乱は物理攻撃を受けると回復します。







 睡眠	眠りに落ち、一切行動できない。
 混乱	頭が混乱し、味方に攻撃する。
 沈黙	魔法を唱えられなくなる。
 1.0 死の宣告	頭の上の数字が0になると戦闘不能になる。
 パーサク	命令を一切聞かず、物理攻撃をし続ける。
 リフレク	魔法をはね返す。
 プロテス	防御力が上がる。
 シェル	魔法防御力が上がる。
 ハイスト	すばやさが上がる。

 スロウ	すばやさが下がる。
 ストップ	時間が止まり、行動できなくなる。
 スリップ	時間が経つとともにHPが減っていく。

バトル後も持続する異常

バトル終了後も持続し、アイテムや魔法を使ったり、宿屋に泊まるなど回復するステータス異常で、おもに以下のようなものがあります。

※これらのステータス異常になっている場合、メニュー画面のキャラクター情報にステータスアイコンが表示されます(P21参照)。

 戦闘不能	HPが0の状態、一切行動できない。
 石化	石となり、一切行動できない。
 透明	姿が見えなくなり、物理攻撃が当たらなくなる。魔法を受けると解除される。
 毒	毒に冒され、バトル中や移動中にHPが少しずつ減り続ける。
 ゾンビ	アンデッドとなり、ときどき味方を攻撃することがある。
 レビテト	宙に浮かび、地面からの攻撃を一切受けなくなる。

幻獣と魔法

冒険を進めるとキャラクターは魔石を手に入れ、幻獣の力を使って召喚や魔法を使えるようになります。

幻獣と魔石

この世界には、魔法の力を持った生き物、「幻獣」がいます。この幻獣が結晶化したものを「魔石」といい、キャラクターはこの魔石を装備することで幻獣を召喚したり、魔法を覚えるようになります。

魔石の装備

メニューコマンド「とくしゅ」(P24参照)で「げんじゅう」を選ぶと魔石のリスト画面になり、装備できるものは明るく表示されます。

魔石を選んでAボタンを押すと、覚えられる魔法や熟練度(P42参照)、ボーナスポイントなどが表示され、もう一度Aボタンを押すと装備できます。

なお、何も無い空欄を選ぶと魔石を外します。



幻獣の召喚

魔石を装備していると、バトル中に幻獣を召喚できます。

「まほう」を選ぶ

バトルコマンド「まほう」(P33参照)を選び、覚えている魔法のリストを表示しましょう。



幻獣を選ぶ

リストで十字ボタン上を押し続けると、召喚できる幻獣と消費MPが表示されます。Aボタンで決定すると、幻獣が召喚されます。



◆ボーナスポイント

魔石には、装備しているキャラクターの能力を上げる「ボーナスポイント」を持つものがあります。例えば「ラムウ」のボーナスポイントは「たいりよく+1」で、装備中にレベルが1上がると「たいりよく」が1ポイント上がります。

魔法を覚える

魔法石を装備した状態でバトルを繰り返すと、キャラクターは魔法を覚えることができます。

魔法修得値

魔法石を装備してバトルに勝利すると「魔法修得値」が手に入り、獲得したポイントに応じて魔法の熟練度が上がっていきます。



魔法の熟練度

魔法の熟練度が100%になるとキャラクターはその魔法を覚え、メニューコマンドやバトルコマンドで使えるようになります。

※魔法石を外しても、魔法の熟練度は下がりません。



熟練度のスピード

魔法にはそれぞれ覚えるスピードがあります。例えば魔法石「キリン」の場合、ケアルを覚えるスピードは「×5」で、これは魔法修得値を1ポイント得るごとに熟練度が5%上がることを表しています。

なお、同じ魔法でも魔法石によって覚えるスピードは異なります。



「キリン」の場合
ケアルを覚えるスピードは「×5」



「シヴァ」の場合
ケアルを覚えるスピードは「×3」

◆その他の魔法修得

防具やアクセサリのなかには魔法石と同じように、装備してバトルを繰り返すことで魔法を覚えられるものがあります。



魔石・魔法紹介

ゲーム中に入ると、手に入る幻獣の魔石と、魔石を装備することで覚えられる魔法の一部を紹介します。

魔石リスト

(×数字)は魔法を覚えるスピード、 はボーナスポイントです。

ラムウ	たいりよく+1	
てきぜんいん やんげん 敵全員に電撃を浴びせて攻撃する。		
サンダー(×10)	サンダラ(×2)	
ポイズン(×5)		
キリン		
なかま 仲間全員のHPを徐々に回復する。		
ケアル(×5)	ケアルラ(×1)	リジェネ(×3)
ポイズナ(×4)	ライブラ(×5)	
セイレーン	HP+10%	
てきぜんいん 沈黙状態にする。		
スリプル(×10)	サイレス(×8)	
スロウ(×7)	ファイア(×6)	
イフリート	ちから+1	
てきぜんいん 敵全員を灼熱の炎で攻撃する。		
ファイア(×10)	ファイラ(×5)	
ドレイン(×1)		
シヴァ		
てきぜんいん 敵全員を凍てつく吹雪で攻撃する。		
ブリザド(×10)	ブリザラ(×5)	ラスビル(×4)
アスピル(×4)	ケアル(×3)	

魔法リスト

ケアル	HPを回復する(アンデッドにはダメージを与える)。
ケアルラ	HPをケアルよりも多く回復する。
レイズ	戦闘不能を回復する(アンデッドを倒す)。
ポイズナ	毒状態を回復する。
エスナ	ステータス異常を治す(治せないものもある)。
リジェネ	HPが徐々に回復する。
ファイア	炎で攻撃する(ダメージ小)。
ブリザド	冷気で攻撃する(ダメージ小)。
サンダー	雷で攻撃する(ダメージ小)。
ポイズン	毒状態にする。
ドレイン	HPを吸い取って、自分のものにする。
ファイラ	炎で攻撃する(ダメージ中)。
ブリザラ	冷気で攻撃する(ダメージ中)。
サンダラ	雷で攻撃する(ダメージ中)。
ライブラ	敵の情報を見ることができる。
ラスビル	敵のMPにダメージを与える。
サイレス	沈黙状態にする。
スリプル	眠り状態にする。
コンフュ	混乱状態にする。
カッパー	カッター状態にしたり、もどしたりする。
アスピル	敵のMPを吸収する。
テレポ	ダンジョンやバトルから脱出する。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

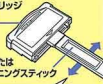
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の
使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する
ため、定期的なクリーニングをお勧めします。
綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「ク
リーニングキット」(DMG-08)を使用して、
図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコー
ルは使用しないでください。

ゲーム
カートリッジ



矢印方向に5~10回
動かしてください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドーゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイプレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

ゲームボーイプレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイプレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じる場合がありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。



SQUARE ENIX®



本製品の一部には、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。
LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の
商標です。

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE・ADVANCEは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号、第4524984号
特許登録 第2710378号