

# チャトランガ ルール

## 1. 基本的なルール

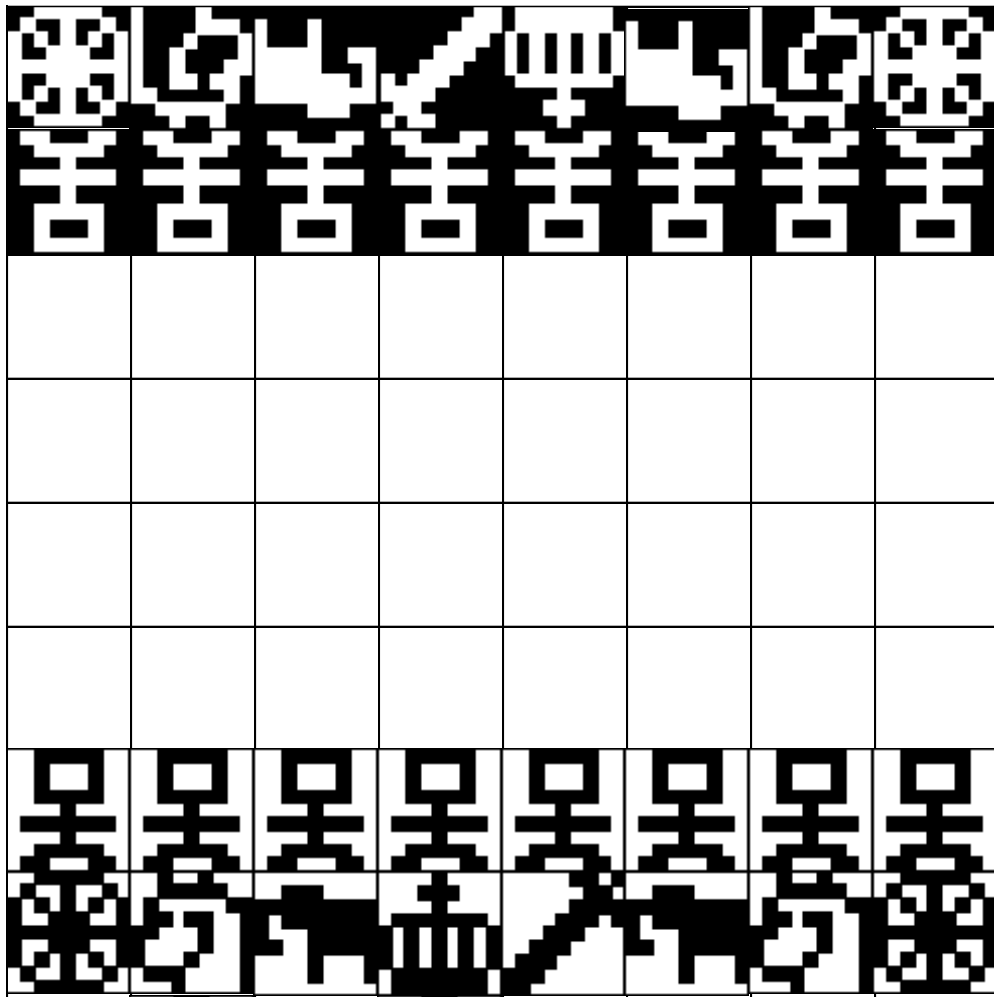
チャトランガは白の駒を操る人と黒の駒を操る人が交互に駒を動かして争う、チェスや将棋に近いゲームです。

先行から交互に駒を動かします。あと一手で相手のラージャ（王）を取れる状態になったらチェック（王手）と言います。

チェック（王手）を防ぐ手が無くなった場合、そのプレイヤーは負けとなります。

取った駒は盤上から除かれ、使用することができません。

## 2. 駒の配置



8×8マスの盤上の手前2列にこのように配置します。チェスと違いどちらも配置は同じです。

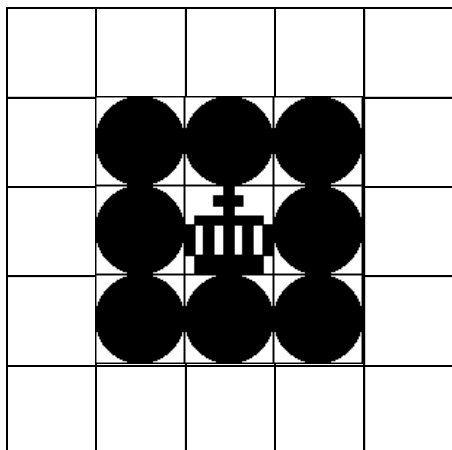
パダチ（兵）のみ裏があるのでその列の駒と対応するように置いてください。

### 3. 駒の種類

#### ① ラージャ (王)



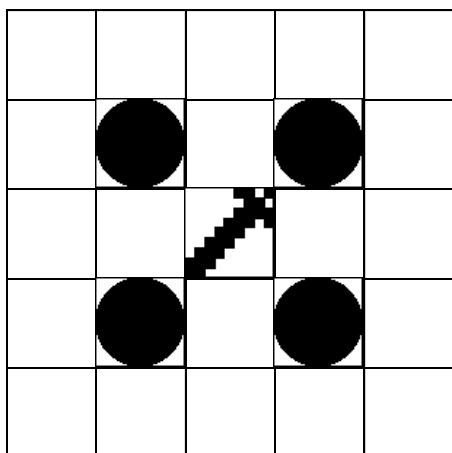
将棋の王将やチェスのキングと同様に全方向に1マスずつ動くことができます。



#### ② マントリ (将)



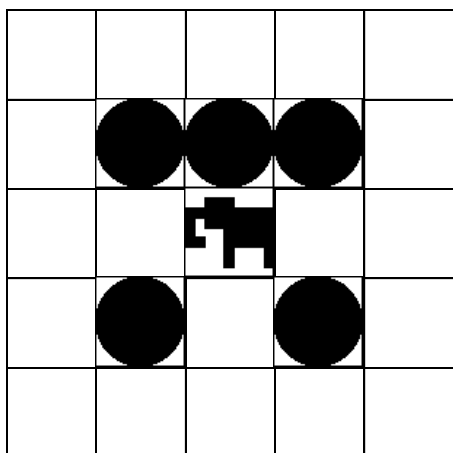
斜めに1マスずつ動くことができます。



#### ③ ガジャ (像)



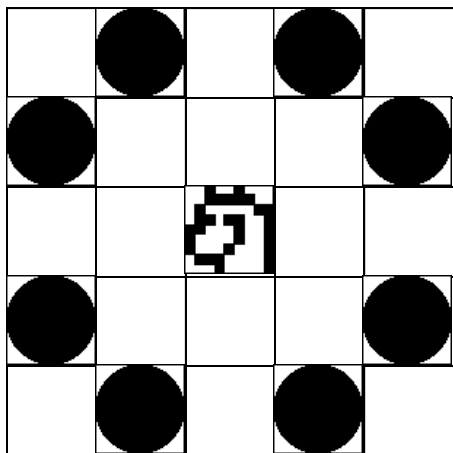
将棋の銀将と同様に斜めに1マスと前に1マス進むことができます。



④ アシュワ (馬)



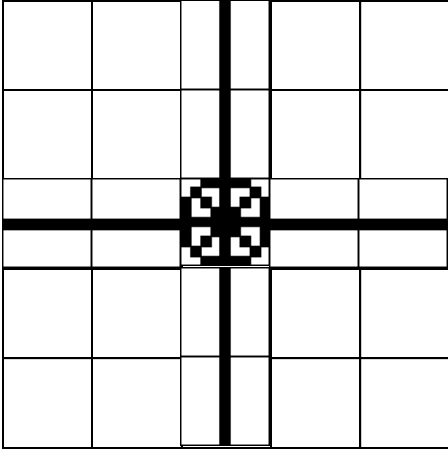
チェスのナイトと同様に前後に2マス・横に1マス、または前後に1マス・横に2マス進むことができます。駒を飛び越すこともできます。



⑤ ラタ (車)



将棋の飛車やチェスのルークと同様に縦横に何マスでも進むことができます。駒は飛び越せません。

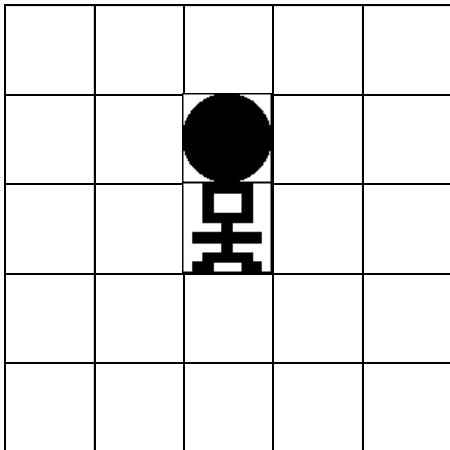


⑥ パダチ (兵)

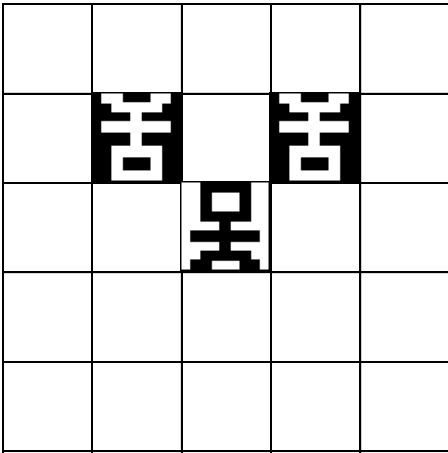


チェスのポーンとほぼ同様の動きをします。

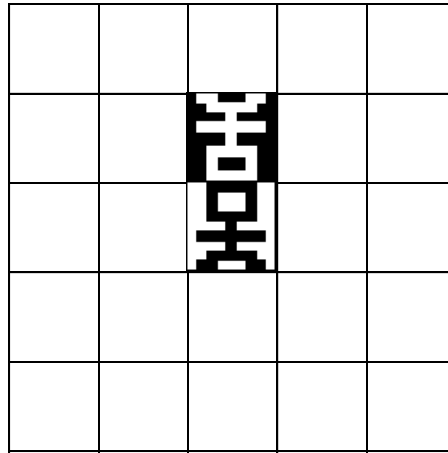
基本は前方1マスずつ進めます。



相手の駒を取る際には斜め前方に進みます。前方の相手の駒は取ることができません。



斜め前に進んで相手の駒を取れる。



動けない。

#### 4. 特殊なルール

##### ① プロモーション（成り）

プロモーションはパダチ（兵）の駒が一番奥まで進んだ時に発生するルールです。

一番奥まで進んだパダチ（兵）は裏返してその列の駒と同じ動きをするようになります。

ラージャ（王）に変化した駒は王と同じ動きをするだけで通常の駒と同様に扱います。



パダチ（兵）が裏返ったときのラージャ（王）

##### ② 引き分け

将棋と違い相手の奪った駒が使えないので引き分けが起きる場合があります。引き分けの以下の条件下で起きます。

- ・ 50手の間、駒の取り合いが発生しなかったとき。
- ・ 引き分けを提案して、相手がそれを受け入れたとき。