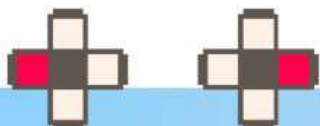


ポイサイル!

** アクション画面 **

操作方法

移動



座る



(斜面では滑る)



泳ぐ



(水中で深さを維持)



ジャンプ



降りる



(階段や吊り足場で)



操作方法

引っこ抜く

茎の上で



コンサイリキ！

根菜を持って



投げる

左の場合



種を蒔く

(土の上で



根菜の種が必要)



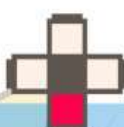
- * 抜いた根菜は他のエリアで収穫していると、また生えてきます。
- * "BEET"のコンサイリキは寝ている住民を目覚めさせます。食事を忘れずに！
- * 水の中に潜るには"SWIMMING"が2以上必要です。
- * ウィルス（敵）を倒してもお金や経験値といったものは得られません。
- * セーブはアクション画面が開始されるときに実行されます。
- * "BELL"は住民の健康が十分に高くなるともらえます。
- * "根菜の種"はエリアの住民の健康が十分に高くなるともらえます。

操作方法

インベントリを開く



カーソルを動かす



根菜を選んで持つ



インベントリは手に入れた根菜とBELLを表示します。

インベントリを閉じる



or



NPCと食事をする



(鍋の近くで)

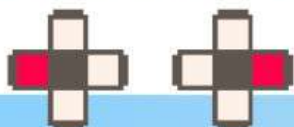


ベビサリア!

**** 食事画面 ****

操作方法

根菜を変更する



まな板に根菜を乗せる



まな板の根菜を下ろす



根菜の情報を見る



料理を始める



(を選択した状態で)



手に入れた根菜を
まな板に乗せて料理をしよう!



新しく手に入れた根菜は
INFOでチェックしておこう!

食事をやめる



(を選択した状態で)

確認の決定



長押しする

根菜をカットする



このダイアログが表示されたら、
印が"DECIDE"に届くまで
押し続けます



赤いラインにナイフが
重なったところを狙って
タイミングよくボタンを押そう！
目指すはオール3つ星！

食事の結果

NPC's HEALTH

以下の結果を表示します。

- * 食事をした住民の健康値
- * 根菜ごとの健康値
- * カットの具合、星

STATUSES

以下の結果を表示します。

- * 現在のそれぞれのステータス値
- * 緑：上昇したステータス
- * 赤：下降したステータス
- * 黄：上昇できなかったステータス

住民が十分な健康になると
"BELL"や"根菜の種"が降ってきます。
(手に入れたことになります。)



同じ食材が重なっても
料理の腕次第で飽きることなく、
美味しくいただけます！

マップで道を教えてもらう



初めてのときは必ず
教えてもらえます。



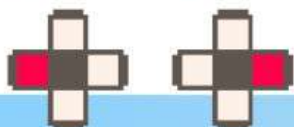
アクション画面を再開する



食後に住民が道を教えてくれた！
📍ピンのマークを目指そう！
そこから新しいエリアへ
行くことができます。

操作方法

行き先のエリアを変更する



選択したエリアへ
ジャンプする



BELLの並び替えを始める



"LOTUS"のコンサイリキを使って
空高く飛び上がる！
島を上から見下ろします。

- * トラベルジャンプできるエリアは、一度訪れている必要があります。
- * いくつかのエリアはそれぞれBELLが必要になります。

アイコン

- * 根菜：根菜の種が植えられたエリア
- * ：選択されているエリア
- * ：現在地
- * エリア名の下には、NPCの状態が表示されます。



睡眠中
(病気)



目覚め
(不健康)



回復中
(微健康)



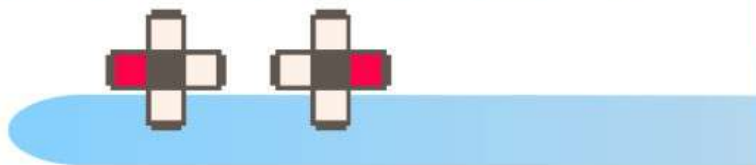
元気ハツラツ！
(健康)



**** BELLの並び替え ****

操作方法

交換する位置を変更する



BELLの位置を交換する



並び替えを終了する



BELLの並びを知っているものが
真のコンサイリの道に目覚める…
「う～ん、なんのこと？」

～ コンサイリの謎 ～

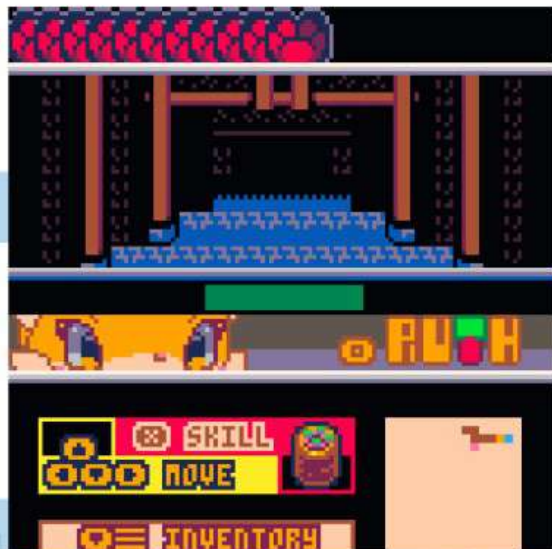
- *  三角のアイコンは一番目を示しています。
- * 順番のヒントはダンジョン内に隠されているようです。
- * すべての**BELL**が集まらないと正しく並び替えることができません。
- * **BELL**の素材は鍋の素材でもあります。
- * 順番を人から教えてもらうのは、やめておきましょう。
- * 正しい順番に並び替えて終了すると音が鳴り響きます。

ポイズン!

**** ダンジョン画面 ****

操作方法

前に進む



見る方向を変える

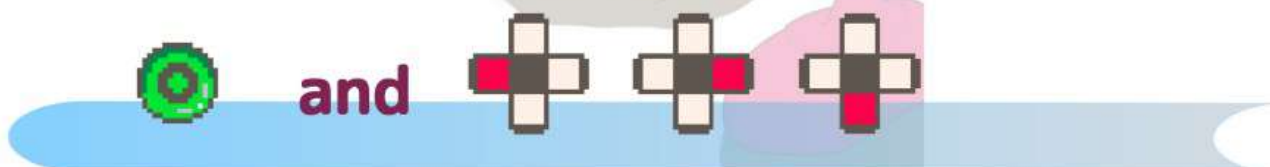


前ステップ移動



ダンジョンにはいると薄暗くてよく見えない。

ステップ移動



インベントリを開く



バイサル!

**** ダンジョン画面 ****

操作方法

ウイルスに
出会ってしまった!
対処するなら...

根菜を投げる



and



突然姿を現すウイルス!
呼吸を整えて対処しよう。

くぐり抜ける



and

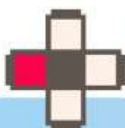


(二歩進みます)

離れる



and



- *  と  が重なったときに、"前ステップ"をすることでウイルスくぐり抜けられます。
- * 赤い枠が画面の外側まで広がるとライフが減ってしまいます。
- * ウイルスから離れると危険から退避することができます。

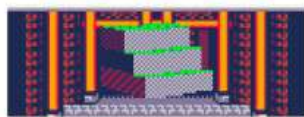


**** ダンジョン画面 ****

操作方法



ダンジョンに登場するもの



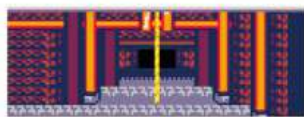
階段

ダンジョンと外をつなぐ出入り口。
前を向いて登ってください。



扉

"FENNEL"のコンサイリキで
開いたり閉じたりする扉。



金色の柱

"BURDOCK"のコンサイリキで
柱を建てる则ダンジョンが明るくなる。



結晶碑

ダンジョンに"眠る"碑。
同じ素材の"BELL"と共鳴する。



ウイルス

ダンジョンの至るところに潜んでいます。
ぶつからないように注意しましょう。

- * この他にも"眠っている"ものがあります。
ルースは自身の役目に目覚めるきっかけになるかもしれません。
- * ルースはダンジョンの道を覚えることができますが、
一度外に出ると忘れてしまいます。
- * BELLを正しい順に並べて真の道を通ることができます。



ベビサマリ アイテムシート



掲げたときの効果



食べたときの効果

BEET



ねむっているNPC
を起こします



[VITALITY]

最大ライフが増えます

FENNEL



扉を開けたり
閉めたりします



[AGILITY]

アクションが早くなります

PARSNIP



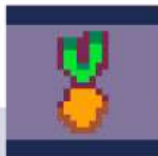
向いている方向と
上方向に
風を起こします



[VELOCITY]

移動が早くなります

POTATO



足元に弾むブロックを
出現させます



[JUMPING]

ジャンプが高くなります

LOTUS



他のエリアへ
すぐに移動します



[SWIMMING]

泳ぐのがうまくなります

BRUOCK



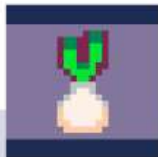
地面から足場になる
ブロックを積みます



[CLIMBING]

上り坂に強くなります

CARLIC



しばらくの間、敵から
ダメージを受けません



[WARINESS]

気配に気づきやすくなります

KUWAI



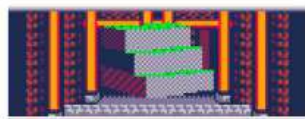
エリア内を見渡し、
◎ボタンで住民を
探せます



[CAPACITY]

根菜を運べる数が増えます

ベビサマリ アイテムシート



ダンジョン内での効果

BEET



ダンジョンに眠る何かを目覚めさせます

FENNEL



扉を開けたり閉めたりします

PARSNIP



効果なし

POTATO



効果なし

LOTUS



ダンジョンを抜け、
他のエリアへすぐに移動します

EURRORCH



ーマス前に金色の柱を建てることで、
ダンジョン内を明るく照らし、隠し通路を見つけます

CARLIC



しばらくの間、ウイルスからダメージを受けません

KUWAI



ダンジョンミニマップを16x16の範囲で
見渡すことができます



クレジット



総制作 : shiftalow / bitchunk

カバーアート : nokoyama

PICO-8 : lexaloffle.com



contact : contact@mail.bitchunk.net

