



# 平成24年3月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕(連結)



平成24年1月26日

上場取引所 東大

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 専務取締役 経営統括本部長 (氏名) 森 仁洋

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成24年2月10日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

## 1. 平成24年3月期第3四半期の連結業績(平成23年4月1日～平成23年12月31日)

### (1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
24年3月期第3四半期	556,166	△31.2	△16,408	—	△66,027	—	△48,351	—
23年3月期第3四半期	807,990	△31.7	158,795	△46.5	80,488	△74.4	49,557	△74.3

(注) 包括利益 24年3月期第3四半期 △78,902百万円 (—%) 23年3月期第3四半期 5,874百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
24年3月期第3四半期	△378.10	—
23年3月期第3四半期	387.53	—

### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
24年3月期第3四半期	1,459,166	1,163,182	79.7
23年3月期	1,634,297	1,281,861	78.4

(参考) 自己資本 24年3月期第3四半期 1,163,103百万円 23年3月期 1,281,637百万円

## 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
23年3月期	—	140.00	—	310.00	450.00
24年3月期	—	0.00	—	—	—
24年3月期(予想)	—	—	—	100.00	100.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

## 3. 平成24年3月期の連結業績予想(平成23年4月1日～平成24年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	660,000	△34.9	△45,000	—	△95,000	—	△65,000	—	△508.30

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

#### 4. その他

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)

24年3月期3Q	141,669,000 株	23年3月期	141,669,000 株
----------	---------------	--------	---------------

② 期末自己株式数

24年3月期3Q	13,790,921 株	23年3月期	13,789,931 株
----------	--------------	--------	--------------

③ 期中平均株式数(四半期累計)

24年3月期3Q	127,878,563 株	23年3月期3Q	127,881,028 株
----------	---------------	----------	---------------

#### ※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

#### ※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。なお、予想に関連する事項については、本日(平成24年1月26日)公表しました「通期業績予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

## ○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報 .....	P. 2
(1) 連結経営成績に関する定性的情報 .....	P. 2
(2) 連結業績予想に関する定性的情報 .....	P. 2
2. サマリー情報（その他）に関する事項 .....	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 .....	P. 3
(2) 追加情報 .....	P. 3
3. 四半期連結財務諸表等 .....	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表 .....	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書 .....	P. 5
(3) 継続企業の前提に関する注記 .....	P. 7
(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記 .....	P. 7
4. 補足情報 .....	P. 7
(1) 連結販売実績 .....	P. 7
(2) 地域別売上高 .....	P. 7
(3) 連結参考情報 .....	P. 7
(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債 .....	P. 7
(5) 連結販売実績数量及びタイトル数 .....	P. 8

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

## (1) 連結経営成績に関する定性的情報

当社グループは、「ゲーム人口の拡大」という基本戦略に基づき、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず受け入れられる、魅力ある商品の提供に努めています。

当第3四半期（平成23年4月～12月）の状況は、「ニンテンドー3DS」では、ハードウェアの本格的な普及を目指して平成23年8月に国内外で大幅な価格改定を実施するとともにホリデーシーズンに有力タイトルを相次いで発売し、さらに新作ソフトラインアップについてインターネットを通じて直接お客様に情報をお届けする「Nintendo Direct」による新たな販促活動にも取り組みました。これらの結果、ハードウェアの販売台数は1,143万台となり発売からの総累計数も1,500万台を超えました。ソフトウェアについては、「スーパーマリオ 3Dランド」や「マリオカート7」などの当社の有力タイトルに加え、サードパーティのタイトルからもミリオンセラーとなるヒット作が生まれる等、年末商戦では販売を伸ばし、発売からのハードウェア普及ペースにおいては、「ニンテンドーDS」や「Wii」を上回るまで勢いを回復させることができましたが、当期前半の不振を挽回できずソフトウェアの販売本数は2,804万本にとどまりました。また、「ニンテンドーDS」シリーズ（DSi LL/DSi/DS Lite/DS）の販売数量は、ハードウェアが464万台、ソフトウェアが5,120万本となりました。

「Wii」では、発売25周年を迎えたシリーズの最新作「ゼルダの伝説 スカイウォードソード」が米国を中心に好評を博しましたが、販売数量はハードウェアが896万台、ソフトウェアが8,906万本となりました。

上記の状況に加え、「ニンテンドー3DS」本体や海外における「Wii」本体の値下げとこれらによる流通在庫の補償や、為替相場が大きく円高に推移した影響等により、売上高は5,561億円（うち、海外売上高4,352億円、海外売上高比率78.3%）となり、営業利益は164億円の損失となりました。また、主として外貨建資産の期末評価において円高による為替差損が537億円発生した結果、経常損失は660億円、四半期純損失は483億円となりました。

## (2) 連結業績予想に関する定性的情報

平成23年10月27日に公表しました業績予想を修正しました。

詳細については、本日（平成24年1月26日）公表の「通期業績予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

## 2. サマリー情報（その他）に関する事項

### (1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

### (2) 追加情報

平成23年12月2日に、「経済社会の構造の変化に対応した税制の構築を図るための所得税法等の一部を改正する法律」（平成23年法律第114号）及び「東日本大震災からの復興のための施策を実施するために必要な財源の確保に関する特別措置法」（平成23年法律第117号）が公布されたことに伴い、繰延税金資産及び繰延税金負債の計算に使用する法定実効税率を、従来の40.6%から、平成24年4月1日以後開始する連結会計年度に解消が見込まれる一時差異等については37.9%に、平成27年4月1日以後開始する連結会計年度に解消が見込まれる一時差異等については35.5%に変更しています。この結果、繰延税金資産（繰延税金負債を控除した金額）は5,597百万円減少し、その他有価証券評価差額金は89百万円減少し、当第3四半期連結累計期間に計上する法人税等は5,507百万円増加しています。

## 3. 四半期連結財務諸表等

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成23年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成23年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	812,870	566,759
受取手形及び売掛金	135,689	164,534
有価証券	358,206	360,863
たな卸資産	92,713	67,618
その他	69,982	71,398
貸倒引当金	△756	△994
流動資産合計	1,468,706	1,230,179
固定資産		
有形固定資産	80,864	87,867
無形固定資産	5,539	8,241
投資その他の資産	79,187	132,878
固定資産合計	165,591	228,986
資産合計	1,634,297	1,459,166
<b>負債の部</b>		
流動負債		
支払手形及び買掛金	214,646	197,528
未払法人税等	32,301	1,777
引当金	2,431	854
その他	83,922	77,567
流動負債合計	333,301	277,728
固定負債		
引当金	11,647	11,154
その他	7,486	7,102
固定負債合計	19,134	18,256
負債合計	352,435	295,984
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,502,631	1,414,637
自己株式	△156,663	△156,678
株主資本合計	1,367,767	1,279,759
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	△917	△1,844
為替換算調整勘定	△85,212	△114,811
その他の包括利益累計額合計	△86,129	△116,655
少数株主持分	224	78
純資産合計	1,281,861	1,163,182
負債純資産合計	1,634,297	1,459,166

## (2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

## 四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)
売上高	807,990	556,166
売上原価	487,575	425,064
売上総利益	320,415	131,101
販売費及び一般管理費	161,619	147,509
営業利益又は営業損失(△)	158,795	△16,408
営業外収益		
受取利息	5,043	5,975
その他	2,284	1,393
営業外収益合計	7,327	7,369
営業外費用		
売上割引	334	340
為替差損	84,403	53,725
その他	896	2,922
営業外費用合計	85,635	56,988
経常利益又は経常損失(△)	80,488	△66,027
特別利益		
貸倒引当金戻入額	9	—
固定資産売却益	90	49
投資有価証券売却益	15	—
特別利益合計	115	49
特別損失		
固定資産処分損	12	72
投資有価証券評価損	21	—
特別損失合計	33	72
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△)	80,569	△66,051
法人税等	31,019	△17,674
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失(△)	49,550	△48,376
少数株主損失(△)	△7	△25
四半期純利益又は四半期純損失(△)	49,557	△48,351

## 四半期連結包括利益計算書

## 第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整 前四半期純損失(△)	49,550	△48,376
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△2,864	△926
為替換算調整勘定	△40,814	△29,599
持分法適用会社に対する持分相当額	3	△0
その他の包括利益合計	△43,675	△30,525
四半期包括利益	5,874	△78,902
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	5,882	△78,876
少数株主に係る四半期包括利益	△7	△25



(3) 継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第3四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)
レジャー機器	ハードウェア	481,563	339,469
	ソフトウェア	325,022	215,466
レジャー機器 計		806,586	554,935
その他	トランプ・かるた他	1,404	1,230
合計		807,990	556,166

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)	売上高	120,927	214,684	194,328	26,226	556,166
	構成比率	21.7%	38.6%	34.9%	4.8%	100.0%
前第3四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年12月31日)	売上高	128,904	378,156	256,851	44,078	807,990
	構成比率	16.0%	46.8%	31.8%	5.4%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自平成23年4月1日 至平成24年3月31日)
有形固定資産減価償却額	3,771	6,962	10,000
研究開発費	38,485	38,892	55,000
広告宣伝費	73,056	62,866	80,000
期中平均レート			
1 USドル =	86.85円	79.01円	78.50円
1 ユーロ =	113.31円	110.64円	107.49円
連結USドル建売上高	40億USドル	25億USドル	—
連結ユーロ建売上高	22億ユーロ	17億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	13億USドル	24億USドル	—

(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成23年3月31日現在)		当第3四半期末 (平成23年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (平成24年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金 3,541		2,348		77.00円
	売掛金 776	83.15円	1,151	77.74円	
	買掛金 112		1,096		
ユーロ建	現預金 1,996		1,594		98.00円
	売掛金 661	117.57円	679	100.71円	

## (5) 連結販売実績数量及びタイトル数

## 【携帯型ゲーム機】

			前第3四半期 連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年12月31日)	当第3四半期 連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本) 当連結会計年度 (予想) (自平成23年4月1日 至平成24年3月31日)
ニンテンドーDS ※	ハード	国内	220	21	3,296	
		米大陸	754	235	5,748	
		その他	596	208	6,061	
		計	1,570	464	15,106	550
	うちニンテンドーDSi	国内	94	10	589	
		米大陸	252	86	1,072	
		その他	226	111	994	
		計	572	207	2,655	
	うちニンテンドーDSi LL	国内	112	11	233	
		米大陸	333	101	509	
		その他	289	78	456	
		計	735	190	1,198	
ソフト	国内	1,921	605	20,520		
	米大陸	5,121	2,780	36,862		
	その他	2,857	1,735	31,687		
	計	9,899	5,120	89,069	5,900	
タイトル数	国内	140	54	1,810		
	米大陸	233	107	1,661		
	その他	229	113	1,999		
ニンテンドー3DS	ハード	国内	—	360	466	
		米大陸	—	415	547	
		その他	—	368	491	
		計	—	1,143	1,503	1,400
	ソフト	国内	—	810	1,028	
		米大陸	—	997	1,391	
		その他	—	997	1,328	
		計	—	2,804	3,746	3,800
	タイトル数	国内	—	67	88	
		米大陸	—	74	94	
		その他	—	68	88	

- (注) 1 ※ニンテンドーDSとは「ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS」を指します。  
2 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。  
3 上記のニンテンドーDSの販売実績数量及びタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。  
4 上記のニンテンドー3DSの販売実績数量及びタイトル数には、ニンテンドーeショップからダウンロードできるソフトの数量を含みません。  
5 ソフトの販売予想は、第3四半期まではハードに同梱した数量を含んでいますが、第4四半期はハードに同梱する数量を含みません。

## 【据置型ゲーム機】

		前第3四半期 連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年12月31日)		当第3四半期 連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)		累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)
							当連結会計年度 (予想) (自平成23年4月1日 至平成24年3月31日)
Wii	ハード	国内	111	84	1,243		
		米大陸	713	408	4,525		
		その他	548	404	3,728		
		計	1,372	896	9,497	1,000	
	ソフト	国内	1,026	840	6,892		
		米大陸	8,844	4,649	44,299		
		その他	5,185	3,418	29,324		
		計	15,054	8,906	80,515	10,000	
	タイトル数	国内	50	31	446		
		米大陸	214	123	1,169		
その他		202	116	1,136			

- (注) 1 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。
- 2 上記のWiiの販売実績数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
- 3 ソフトの販売予想は、第3四半期まではハードに同梱した数量を含んでいますが、第4四半期はハードに同梱する数量を含みません。