



# 水属性 CARD LIST

## リーダー



ユウナ

レアリティ	LD
スピード	22

### Lv1

攻撃力_グレードI	2	体力_グレードI	5
スキル_グレードI	【後衛優先】 [50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%]『クイック』次のターン、自身のスピードをそのターンの終わりまで+50する [20%]『祈りの歌』ランダムな味方メンバー1体の体力を+1する。		

攻撃力_グレードII	3	体力_グレードII	7
スキル_グレードII	【後衛優先】 [40%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%]『クイック』次のターン、自身のスピードをそのターンの終わりまで+50する [30%]『祈りの歌』ランダムな味方メンバー1体の体力を+1する。		

攻撃力_グレードIII	3	体力_グレードIII	8
スキル_グレードIII	【後衛優先】 [30%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [40%]『クイック』次のターン、自身のスピードをそのターンの終わりまで+50する [30%]『異界の風』最も体力の高い敵メンバー1体をバトルから除外する。		

### Lv5

攻撃力_グレードI	3	体力_グレードI	8
スキル_グレードI	【後衛優先】 [50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%]『クイック』次のターン、自身のスピードをそのターンの終わりまで+50する [20%]『祈りの歌』ランダムな味方メンバー1体の体力を+2する。		

攻撃力_グレードII	4	体力_グレードII	10
スキル_グレードII	【後衛優先】 [40%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%]『クイック』次のターン、自身のスピードをそのターンの終わりまで+50する [30%]『祈りの歌』ランダムな味方メンバー1体の体力を+2する。		

攻撃力_グレードIII	5	体力_グレードIII	12
スキル_グレードIII	【後衛優先】 [30%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [40%]『クイック』次のターン、自身のスピードをそのターンの終わりまで+50する [30%]『異界の風』最も体力の高い敵メンバー1体をバトルから除外する。		

### Lv9

攻撃力_グレードI	4	体力_グレードI	12
スキル_グレードI	【後衛優先】 [50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する。 [30%]『クイック』次のターン、自身のスピードをそのターンの終わりまで+50する [20%]『祈りの歌』ランダムな味方メンバー1体の体力を+3する。		

攻撃力_グレードII	6	体力_グレードII	15
スキル_グレードII	【後衛優先】 [40%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する。 [30%]『クイック』次のターン、自身のスピードをそのターンの終わりまで+50する。 [30%]『祈りの歌』ランダムな味方メンバー1体の体力を+3する。		

攻撃力_グレードIII	7	体力_グレードIII	17
スキル_グレードIII	【後衛優先】 [30%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する。 [40%]『クイック』次のターン、自身のスピードをそのターンの終わりまで+50する [30%]『異界の風』最も体力の高い敵メンバー1体をバトルから除外する。		



[パラディン]セシル

レアリティ	LD
スピード	29

### Lv1

攻撃力_グレードI	2	体力_グレードI	5
スキル_グレードI	[60%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%]『レイウィングス』ランダムな敵メンバー1体にXダメージを与える。[X=あなたの手札の数-2] [10%]『聖騎士の決意』カードを1枚ドローする。		

攻撃力_グレードII	3	体力_グレードII	7
スキル_グレードII	[50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%]『レイウィングス』ランダムな敵メンバー1体にXダメージを与える。[X=あなたの手札の数-2] [20%]『聖騎士の決意』カードを1枚ドローする。		

攻撃力_グレードIII	3	体力_グレードIII	8
スキル_グレードIII	[50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [25%]『聖騎士の決意』カードを1枚ドローする。 [25%]『パラディンフォース』同じ横ラインにいる全敵メンバーにXダメージを与える。[X=あなたの手札の数+1]		

### Lv5

攻撃力_グレードI	3	体力_グレードI	8
スキル_グレードI	[60%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%]『レイウィングス』ランダムな敵メンバー1体にXダメージを与える。[X=あなたの手札の数-1] [10%]『聖騎士の決意』カードを1枚ドローする。		

攻撃力_グレードII	4	体力_グレードII	10
スキル_グレードII	[50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%]『レイウィングス』ランダムな敵メンバー1体にXダメージを与える。[X=あなたの手札の数-1] [20%]『聖騎士の決意』カードを1枚ドローする。		

攻撃力_グレードIII	5	体力_グレードIII	12
スキル_グレードIII	[50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [25%]『聖騎士の決意』カードを1枚ドローする。 [25%]『パラディンフォース』同じ横ラインにいる全敵メンバーにXダメージを与える。[X=あなたの手札の数+3]		

### Lv9

攻撃力_グレードI	4	体力_グレードI	12
スキル_グレードI	[60%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する。 [30%]『レイウィングス』ランダムな敵メンバー1体にXダメージを与える。[X=あなたの手札の数+1] [10%]『聖騎士の決意』カードを1枚ドローする。		

攻撃力_グレードII	6	体力_グレードII	15
スキル_グレードII	[50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する。 [30%]『レイウィングス』ランダムな敵メンバー1体にXダメージを与える。[X=あなたの手札の数+1] [20%]『聖騎士の決意』カードを1枚ドローする。		

攻撃力_グレードIII	7	体力_グレードIII	17
スキル_グレードIII	[50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する。 [25%]『聖騎士の決意』カードを1枚ドローする。 [25%]『パラディンフォース』同じ横ラインにいる全敵メンバーにXダメージを与える。[X=あなたの手札の数+5]		



# 水属性 CARD LIST

メンバー



### アルクゥ



レアリティ	SR
☆の数	3
コスト	6
スピード	38
能力	前衛限定 このメンバーがいる限り、コスト 2 以下の全味方メンバーを <b>+1/+1</b> する。

Lv1

攻撃力	1
体力	5

Lv5

攻撃力	4
体力	12
能力効果	<b>+1/+2</b>

Lv9

攻撃力	6
体力	15
能力効果	<b>+2/+3</b>

### アンジール



レアリティ	C
☆の数	1
コスト	3
スピード	28
能力	ブレイク：ランダムな味方メンバー 1 体の体力を <b>+1</b> する。

Lv1

攻撃力	1
体力	3

Lv5

攻撃力	3
体力	5
能力効果	<b>+2</b>

Lv9

攻撃力	5
体力	7
能力効果	<b>+3</b>

### エコー



レアリティ	C
☆の数	1
コスト	2
スピード	54
能力	ブレイク：あなたの山札から水のコスト 2 以下のメンバーを 1 体ドローする。

Lv1

攻撃力	1
体力	1

Lv5

攻撃力	2
体力	3

Lv9

攻撃力	4
体力	5

### キスティス



レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	2
スピード	68
能力	ブースター：同じ横ラインにいる味方メンバー 1 体を手札に返す。そうしたならば、自身を <b>+1/+1</b> する。

Lv1

攻撃力	1
体力	2

Lv5

攻撃力	2
体力	3
能力効果	<b>+2/+2</b>

Lv9

攻撃力	4
体力	4
能力効果	<b>+3/+3</b>

### クリルラ



レアリティ	R
☆の数	2
コスト	3
スピード	26
能力	同じ横ラインに水の味方リーダーがいるならば、このメンバーは戦闘不能になる代わりに手札に返る。

Lv1

攻撃力	2
体力	3

Lv5

攻撃力	3
体力	6

Lv9

攻撃力	4
体力	9

### ティータ



レアリティ	UR
☆の数	3
コスト	5
スピード	53
能力	ブースター：最もコストの高い敵メンバー 1 体を手札に返す。

Lv1

攻撃力	2
体力	4

Lv5

攻撃力	4
体力	7

Lv9

攻撃力	6
体力	10



# 水属性 CARD LIST

メンバー



### マーシュ



レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	5
スピード	14
能力	前衛限定 あなたの効果で敵や味方に関わらずメンバーが手札に戻った時、このメンバーが手札か山札にあるならば、自身を <b>+1/+1</b> する。

#### Lv1

攻撃力	2
体力	5

#### Lv5

攻撃力	4
体力	11

#### Lv9

攻撃力	5
体力	14
能力効果	<b>+2/+2</b>

### ラーサー



レアリティ	C
☆の数	1
コスト	2
スピード	67
能力	後衛優先

#### Lv1

攻撃力	1
体力	2

#### Lv5

攻撃力	2
体力	5

#### Lv9

攻撃力	3
体力	8

### リルム



レアリティ	R
☆の数	2
コスト	3
スピード	77
能力	ブースター：コスト 3 以下の敵メンバーを攻撃後、それが戦闘不能にならなかったならば、手札に戻す。

#### Lv1

攻撃力	1
体力	1

#### Lv5

攻撃力	3
体力	3

#### Lv9

攻撃力	5
体力	5

### レイラ



レアリティ	R
☆の数	2
コスト	2
スピード	83
能力	ブースター：以下をX回行う。自身を <b>+1/+0</b> する。[X= このメンバーのプレイ回数]

#### Lv1

攻撃力	0
体力	1

#### Lv5

攻撃力	1
体力	1
能力効果	<b>+1/+1</b>

#### Lv9

攻撃力	2
体力	3
能力効果	<b>+2/+1</b>

### レナ



レアリティ	UR
☆の数	2
コスト	3
スピード	72
能力	ブースター：このターンにあなたの手札からカードを2枚以上プレイしていたならば、プレイした水の全味方メンバーを <b>+1/+1</b> する。

#### Lv1

攻撃力	1
体力	2

#### Lv5

攻撃力	2
体力	5

#### Lv9

攻撃力	3
体力	6
能力効果	<b>+2/+2</b>

### ローザ



レアリティ	R
☆の数	1
コスト	4
スピード	59
能力	ブースター：あなたの手札の数が5枚以上ならば、ランダムな味方メンバー1体を <b>+1/+1</b> する。

#### Lv1

攻撃力	2
体力	3

#### Lv5

攻撃力	4
体力	7

#### Lv9

攻撃力	5
体力	10
能力効果	<b>+2/+2</b>



# 水属性 CARD LIST

## メンバー



### クイナ



レアリティ	C
☆の数	1
コスト	4
スピード	50
能力	あなたが 1 ターンの間にかードを 3 枚ドローした時、このメンバーが手札か山札にあるならば、自身のコストを 3 にする。

#### Lv1

攻撃力	2
体力	3

#### Lv5

攻撃力	4
体力	6

#### Lv9

攻撃力	6
体力	9

### ナバート



レアリティ	C
☆の数	1
コスト	3
スピード	69
能力	ブースター：カードを 1 枚ドローする。

#### Lv1

攻撃力	1
体力	1

#### Lv5

攻撃力	2
体力	4

#### Lv9

攻撃力	3
体力	7

### ノエル



レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	3
スピード	65
能力	攻撃前、このメンバー以外のランダムな味方メンバー 1 体の体力を +1 する。

#### Lv1

攻撃力	1
体力	3

#### Lv5

攻撃力	2
体力	6

#### Lv9

攻撃力	3
体力	8
能力効果	+2



# 水属性 CARD LIST

## 召喚獣



### オルトロス

レアリティ	C
☆の数	1
コスト	1

Lv1	スピード	36	能力	指定の敵スクエアにいるコスト5以下のメンバーを手札に返す。
Lv5	スピード	44	能力	指定の敵スクエアにいるコスト5以下のメンバーを手札に返す。
Lv9	スピード	52	能力	指定の敵スクエアにいるコスト5以下のメンバーを手札に返す。



### クラーケン

レアリティ	R
☆の数	2
コスト	1

Lv1	スピード	67	能力	指定の味方スクエアにいるメンバーを手札に返す。そうしたならば、ランダムなコスト3以下の敵メンバー1体を手札に返す。
Lv5	スピード	75	能力	指定の味方スクエアにいるメンバーを手札に返す。そうしたならば、ランダムなコスト3以下の敵メンバー1体を手札に返す。
Lv9	スピード	83	能力	指定の味方スクエアにいるメンバーを手札に返す。そうしたならば、ランダムなコスト3以下の敵メンバー1体を手札に返す。



# 水属性 CARD LIST

究極召喚獣



リヴァイアサン

## 能力1 湧水

グレード	2
Lv1効果	持続効果：次のターンから3ターンの間、ターン開始時にカードを追加で1枚ドローする。
Lv5効果	持続効果：次のターンから3ターンの間、ターン開始時にカードを追加で1枚ドローする。
Lv9効果	持続効果：次のターンから3ターンの間、ターン開始時にカードを追加で1枚ドローする。

## 能力2 大海嘯

グレード	3
Lv1効果	最もコストの高い敵メンバー1体を手札に返す。
Lv5効果	最もコストの高い敵メンバー1体を手札に返す。
Lv9効果	最もコストの高い敵メンバー1体を手札に返す。

## 能力3 水神のヴェール

グレード	3
Lv1効果	全味方メンバーの体力を+1する。
Lv5効果	全味方メンバーの体力を+2する。
Lv9効果	全味方メンバーの体力を+3する。