



風属性 CARD LIST

メンバー



エッジ



レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	5
スピード	84
能力	ブースター：あなたの CP が 3 以上ならば、ターンの終わりまでこのメンバーは 2 回攻撃を得る。

Lv1

攻撃力	3
体力	1

Lv5

攻撃力	5
体力	3

Lv9

攻撃力	7
体力	5

ガーネット



レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	3
スピード	67
能力	ブリンク：1 回だけあらゆるダメージを 0 に軽減する。

Lv1

攻撃力	1
体力	1

Lv5

攻撃力	4
体力	1

Lv9

攻撃力	6
体力	3

ジタン



レアリティ	UR
☆の数	3
コスト	5
スピード	82
能力	ブースター：このメンバーが敵メンバーを戦闘不能にした時、相手から 1CP 奪う。

Lv1

攻撃力	2
体力	3

Lv5

攻撃力	4
体力	5

Lv9

攻撃力	6
体力	7

パイン



レアリティ	C
☆の数	1
コスト	4
スピード	79
能力	

Lv1

攻撃力	2
体力	3

Lv5

攻撃力	4
体力	5

Lv9

攻撃力	6
体力	7

風神



レアリティ	C
☆の数	1
コスト	2
スピード	88
能力	

Lv1

攻撃力	1
体力	1

Lv5

攻撃力	2
体力	3

Lv9

攻撃力	4
体力	5

シド・ハイウインド



レアリティ	R
☆の数	2
コスト	2
スピード	76
能力	ブースター：ターンの終わりまで最もコストの高い味方メンバー 1 体のスピードを +15 する。

Lv1

攻撃力	1
体力	1

Lv5

攻撃力	2
体力	4

Lv9

攻撃力	3
体力	7



風属性 CARD LIST

メンバー



マリア



レアリティ	C
☆の数	2
コスト	3
スピード	37
能力	ラインや列に関わらず、最も体力の高い敵メンバーを攻撃する。

Lv1

攻撃力	3
体力	1

Lv5

攻撃力	5
体力	3

Lv9

攻撃力	7
体力	5

モグ



レアリティ	R
☆の数	2
コスト	3
スピード	43
能力	攻撃後、同じ横ラインに味方リーダーがいるならば、1CP得る。

Lv1

攻撃力	1
体力	1

Lv5

攻撃力	2
体力	4

Lv9

攻撃力	3
体力	7

ユフィ



レアリティ	R
☆の数	1
コスト	3
スピード	81
能力	ブースター：あなたのCPが2以上ならば、自身を+1/+0する。

Lv1

攻撃力	1
体力	1

Lv5

攻撃力	3
体力	2

Lv9

攻撃力	4
体力	4

能力効果 +1/+1

能力効果 +2/+2

リノア



レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	4
スピード	61
能力	ブースター：攻撃後、あなたのCPが2以上ならば、攻撃した敵メンバーと同じ縦列にいる他の全敵メンバーにXダメージ与える。[X=このメンバーの攻撃力]

Lv1

攻撃力	2
体力	4

Lv5

攻撃力	4
体力	7

Lv9

攻撃力	6
体力	10

リュック



レアリティ	R
☆の数	2
コスト	4
スピード	60
能力	ブースター：このメンバーのスピードが70以上ならば、自身を+1/+1する。

Lv1

攻撃力	1
体力	4

Lv5

攻撃力	3
体力	7

Lv9

攻撃力	5
体力	10

能力効果 +2/+2

能力効果 +3/+3

ルーンズ



レアリティ	UR
☆の数	3
コスト	5
スピード	40
能力	ブースター：このメンバーのスピードが50以上ならば、全敵メンバーに2ダメージ与える。

Lv1

攻撃力	2
体力	4

Lv5

攻撃力	4
体力	9

Lv9

攻撃力	6
体力	12

能力効果 3ダメージ

能力効果 5ダメージ



風属性 CARD LIST

メンバー



ホープ



レアリティ	R
☆の数	2
コスト	3
スピード	57
能力	攻撃前、自身のスピードを+10する。攻撃後、このメンバーのスピードが70以上ならば、このメンバーはブリンクを得て、そのスピードを-30する。

Lv1

攻撃力	1
体力	2

Lv5

攻撃力	3
体力	4

Lv9

攻撃力	5
体力	6

光の戦士



レアリティ	UR
☆の数	3
コスト	8
スピード	49
能力	前衛限定、加護 ターン終了時に、ランダムな敵メンバー1体に3ダメージ与える。

Lv1

攻撃力	4
体力	7

Lv5

攻撃力	8
体力	14
能力効果	5ダメージ

Lv9

攻撃力	12
体力	21
能力効果	7ダメージ

ナイン



レアリティ	R
☆の数	1
コスト	3
スピード	58
能力	ブースター：このメンバーのスピードが70以上ならば、自身を+1/+0する。

Lv1

攻撃力	1
体力	3

Lv5

攻撃力	3
体力	5
能力効果	+1/+1

Lv9

攻撃力	5
体力	8
能力効果	+2/+2

セツァー



レアリティ	SR
☆の数	1
コスト	2
スピード	73
能力	ブースター：あなたの手札にあるランダムな風のメンバー1体の攻撃力を+1、スピードを+15する。

Lv1

攻撃力	1
体力	1

Lv5

攻撃力	2
体力	2

Lv9

攻撃力	3
体力	4
能力効果	+2



風属性 CARD LIST

召喚獣

FINAL FANTASY
DIGITAL CARD GAME



シルフ

レアリティ	C	Lv1	スピード	78	能力	2CP得る。カードを1枚ドローする。
☆の数	2	Lv5	スピード	86	能力	2CP得る。カードを1枚ドローする。
コスト	1	Lv9	スピード	94	能力	2CP得る。カードを1枚ドローする。



デスゲイズ

レアリティ	R	Lv1	スピード	35	能力	全敵メンバーに1ダメージ与える。
☆の数	1	Lv5	スピード	39	能力	全敵メンバーに3ダメージ与える。
コスト	2	Lv9	スピード	43	能力	全敵メンバーに5ダメージ与える。



風属性 CARD LIST

究極召喚獣



ヴァルファーレ

能力1 妙なる祈り

グレード	2
Lv1効果	2CP得る。
Lv5効果	2CP得る。
Lv9効果	2CP得る。

能力2 ソニックウイング

グレード	2
Lv1効果	ターンの終わりまで風の全味方メンバーの攻撃力を+1、スピードを+15する。
Lv5効果	ターンの終わりまで風の全味方メンバーの攻撃力を+1、スピードを+15する。
Lv9効果	ターンの終わりまで風の全味方メンバーの攻撃力を+2、スピードを+15する。

能力3 エアプロテクション

グレード	3
Lv1効果	全味方メンバーにブリンクを与える。
Lv5効果	全味方メンバーにブリンクを与える。
Lv9効果	全味方メンバーにブリンクを与える。