



クラウド

レアリティ	LD
スピード	21



-			
っ	I	ı.	ш,
		-	

レアリティ	LD
スピード	32

グキッ	H-33_2 D 11
スキル_グレード	[45%] 『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%] 『友の記憶』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する。 [25%] 『ソニックブレイク』全敵メンバーに1ダメージ与える。
攻撃力_グレード	3 体力_グレード 7
スキル_グレード	[45%] 『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%] 『友の記憶』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する。

攻撃力_グレードIII	3 体力_グレードIII 8
スキル_グレードIII	[55%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する
The second	[25%] 『ソニックブレイク』全敵メンバーに1ダメージ与える [20%] 『れんぞくぎり』ターンの終わりまで自身が2回攻撃を得る。

Lv5

スキル_グレード	[45%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%]『友の記憶』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+3する。 [25%]『ソニックブレイク』全敵メンバーに2ダメージ与える。
攻撃力_グレードII	4 体力_グレードII 10
スキル_グレード	[45%] 『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する。 [30%] 『友の記憶』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+3する。 [25%] 『ソニックブレイク』全敵メンバーに2ダメージ与える。
攻撃力_グレードIII	5 体力_グレードIII 12
スキル_グレード	[55%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+1する [25%]『ソニックブレイク』全敵メンバーに2ダメージ与える [20%]『れんぞくぎり』ターンの終わりまで自身が2回攻撃を得る。

Lv9

4		体力_グレードI	12	
[30%]	『友の記憶』	ターンの終わりまで	で自身の攻撃力を+5す	する。
6		体力_グレード	I 15	
[30%]	『友の記憶』	ターンの終わりまで	で自身の攻撃力を+5す	する。
7		体力_グレードIII	17	
[25%]	『ソニックフ	ブレイク』全敵メン	バーに3ダメージ与え	
	[30%] [25%] 6 [45%] [30%] [25%] 7 [55%] [25%]	[30%]『友の記憶』 [25%]『ソニックフ 6 [45%]『強化』ター [30%]『友の記憶』 [25%]『ソニックフ 7 [55%]『強化』ター [25%]『ソニックフ	[45%] 『強化』ターンの終わりまで自 [30%] 『友の記憶』ターンの終わりまで [25%] 『ソニックブレイク』全敵メン 6 体力_グレード [45%] 『強化』ターンの終わりまで自 [30%] 『友の記憶』ターンの終わりまで [25%] 『ソニックブレイク』全敵メン 7 体力_グレード II [55%] 『強化』ターンの終わりまで自 [25%] 『ソニックブレイク』全敵メン	[45%] 『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する [30%] 『友の記憶』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+5寸 [25%] 『ソニックブレイク』全敵メンバーに3ダメージ与え 体力_グレードII 15 [45%] 『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する [30%] 『友の記憶』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+5寸 [25%] 『ソニックブレイク』全敵メンバーに3ダメージ与え

Lv1

攻撃力_グレードI	2	体力_グレードI	5
スキル_グレード	[25%]『おうえん』	- ンの終わりまで自身の 全味方メンバーの攻撃 『』ターンの終わりまで	送力を+1する。
TA 电位子 A 1 1 1 1 1	+Xする。[X=味方>		. 13.000

攻撃力_グレードII	2	体力_グレードII	6
スキル_グレード	[25%]『おうえん』	-ンの終わりまで自身の 全味方メンバーの攻撃 €』ターンの終わりまで メンバーの数]	力を+1する。
佐穀士 ガレード川	2	休力 ガレードロ	0

攻撃力_クレードIII	3	体力_クレードIII	8
スキル_グレードIII	[50%]『強化』ター	-ンの終わりまで自身の	攻撃力を+1する。
	[30%]『おうえん』	全味方メンバーの攻撃	力を+1する。
	[20%]『はげます』	ランダムな行動済みの	味方メンバー1体を
	未行動状能にする		

Lv5		0	
攻撃力_グレードI	3	体力_グレードI	8
スキル_グレード	[25%]『おうえん』	ンの終わりまで自身の 全味方メンバーの攻撃 』ターンの終わりまで 、ンバーの数]	力を+1する。
攻撃力_グレードII	4	体力_グレードII	9
スキル_グレード	[25%]『おうえん』	ンの終わりまで自身の 全味方メンバーの攻撃 』ターンの終わりまで 、ンバーの数]	力を+1する。
攻撃力_グレードIII	5	体力_グレード!!!	12
スキル_グレード!!!	[30%]『おうえん』	ンの終わりまで自身の 全味方メンバーの攻撃 ランダムな行動済みの	力を+1する。

Lv9

攻撃力_グレード||| 7

攻撃力_グレードI	4	体力_グレードI	12
スキル_グレード	[25%]『おうえん』	ンの終わりまで自身の 全味方メンバーの攻撃 』ターンの終わりまで くンバーの数+2]	力を+2する。
攻撃力_グレード	6	体力_グレードII	13
スキル_グレード		・ンの終わりまで自身の	

V-1 1/2 1/11	[3070]・強化。プラの終わりまで自身の攻撃力をする。
	[25%]『おうえん』全味方メンバーの攻撃力を+2する。
	[25%]『歴史の真実』ターンの終わりまで自身の攻撃力を
	+Xする。[X=味方メンバーの数+2]

体力_グレードIII

スキル_グレード	[50%]『強化』ターンの終わりまで自身の攻撃力を+2する。
	[30%]『おうえん』全味方メンバーの攻撃力を+2する。
	[20%]『はげます』ランダムな行動済みの味方メンバー1体を
	未行動状態にする。



火属性 CARD LIST

רונא –וונא







2

エース

攻撃力

体力

111	Contract Line
レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	4
スピード	53
能力	ブースター: 攻撃後、この メンバーが敵前衛を攻撃し ていたならば、同じ横ライ ンにいる敵後衛に X ダメー ジ与える。[X=味方メンバー の数]

Lv5	
攻撃力	4
体力	7

レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	4
スピード	53
能力	ブースター: 攻撃後、この メンバーが敵前衛を攻撃し ていたならば、同じ横ライ ンにいる敵後衛に X ダメー ジ与える。[X=味方メンバー の数]
	11 /-1



攻撃力 体力

レアリティ	R
☆の数	1
コスト	3
スピード	22
能力	このメンバーがリーダーに 攻撃する際、ターンの終わ りまで自身の攻撃力を +1 する。
	I vQ

		Lv9	11/11
カ	4	攻撃力	6
カ	7	体力	10

	Lv5	
2	攻撃力	3
3	体力	6
100	能力効果	+2

Lv9	Mark Street
攻撃力	4
体力	9
能力効果	+3



į,	レアリティ	R
	☆の数	2
	コスト	2
I	スピード	85
The state of the s	能力	このメンバーがリーダーに 攻撃する際、ターンの終わ りまで自身の攻撃力を +1 する。
		The state of the s

☆の数	2
コスト	2
スピード	85
能力	このメンバーがリーダーに 攻撃する際、ターンの終わ りまで自身の攻撃力を +1 する。

23 221
(A) ***

2N - 100	
レアリティ	UR
☆の数	3
コスト	6
スピード	14
能力	前衛限定 ブースター:自身の攻撃力 を敵メンバー 1 体につき +2 する。

Lv1	
攻撃力	1
体力	1
C HILL I	-

Lv5	1
攻撃力	3
体力	2
能力効果	+2

Lv9	Pend
攻擊力	4
体力	3
能力効果	+4

Lv1	100
攻撃力	1
体力	7

Lv5			Lv9
攻撃力	2		攻擊
体力	15	V	体
能力効果	+3		能力

Lv9	1
攻撃力	5
体力	22
能力効果	+4

カイエン



レアリティ	С
☆の数	1
コスト	5
スピード	25
能力	

Lv1	1
攻撃力	3
体力	6

Lv5	
攻撃力	5
体力	12

Lv9	
攻撃力	7
体力	18

サラマンダー



11.2	
レアリティ	С
☆の数	1
コスト	4
スピード	77
能力	
	31100

Lv9		Lv1	ш
攻撃力	7	攻撃力	
体力	18	体力	

Lv5	
攻撃力	4
体力	5

Lv9	1
攻撃力	6
体力	7



火属性 CARD LIST メンバー







11	The Designation of the Control of th
レアリティ	R
☆の数	2
コスト	3
スピード	82
能力	このメンバーがダメージを 受けているメンバーに攻撃 する際、ターンの終わりま で自身の攻撃力を +1 する。

	スピード	82
	能力	このメンバーがダメージを 受けているメンバーに攻撃 する際、ターンの終わりま で自身の攻撃力を +1 する。
Lv5		Lv9
Tた 東京 十つ	2	妆整力

ij		717	,	
	3		*	*
				ว
	1			5
É		H		
	v1		2/	v5

レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	3
スピード	62
能力	攻撃前、同じ横ラインに火 の味方リーダーがいるなら ば、ターンの終わりまで自 身の攻撃力を+1 する。

Lv1	300
攻撃力	1
体力	2
1000	

Lv5	
攻擊力	3
体力	4
能力効果	+2
THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN	Et and the

Lv9	11/11
攻撃力	4
体力	6
能力効果	+3

Lv1	1650
攻撃力	1
体力	2
The state of the s	1

Lv5	
攻擊力	3
体力	4
能力効果	+2

LV9	
攻撃力	4
体力	6
能力効果	+3



100	THE WAY TO SEE
レアリティ	SR
☆の数	2
コスト	5
スピード	54
能力	ブースター:最も体力の高 い敵メンバー 1 体に 3 ダメ ージ与える。

フリオニール	
(6) ** ** **)
THE POLY	١
6	

レアリティ	UR
☆の数	3
コスト	6
スピード	31
能力	ブースター:同じ横ライン に火の味方リーダーがいる ならば、全敵メンバーに 2 ダメージ与える。

Lv5	1
攻擊力	5
体力	6
能力効果	4ダメージ

Lv9	Deste
攻撃力	7
体力	9
能力効果	6ダメージ

Lv1	A 1000
攻撃力	2
体力	6

Lv5			Lv
攻撃力	5		攻
体力	12	V	(4
能力効果	3ダメージ	U.	能力

Lv9	
攻撃:	カ 8
体力	18
能力効	4 ダメージ

ライオン



攻撃力

体力

レアリティ	R
☆の数	2
コスト	4
スピード	49
能力	ブースター: ターンの終わ りまでこのメンバーは 2 回 攻撃を得る。

Lv5	
攻撃力	3
体力	6

Lv9	
攻撃力	4
体力	9
1000	

レフィア



Lv1

攻撃力

体力

11.2	and the second second second
レアリティ	С
☆の数	1
コスト	3
スピード	42
能力	このメンバーの前にいる火 の味方前衛の攻撃力を +1 する。

Lv5		Lv9
攻撃力	3	攻撃力
体力	6	体力

Lv5	
攻撃力	3
体力	5

Lv9	1
攻撃力	4
体力	8
能力効果	+2



火属性 CARD LIST メンバー





3

2

攻撃力

体力

	The state of the s
レアリティ	SR
☆の数	1
コスト	4
スピード	51
能力	ブースター:ランダムな敵 メンバー 1 体または敵リー ダーに 2 ダメージ与える。

Lv5	
攻撃力	5
体力	4
能力効果	3 ダメージ
	21 11 21

<i>-</i>	·スター:ランダムな敵
ン	バー 1 体または敵リー
<i>"</i> —	に 2 ダメージ与える。
	37.
	Lv9
	LV9
	攻撃力 7

5ダメージ

体力 能力効果



レアリティ	SR
☆の数	1/
コスト	2
スピード	52
能力	2 回攻擊

Lv1	
攻撃力	1
体力	1

Lv5	113000 -
攻撃力	2
体力	2

Lv9	
攻撃力	4
体力	4



レアリティ	UR
☆の数	3
コスト	5
スピード	50
能力	このメンバーが酸メンバー を戦闘不能にした時、敵リ ーダーに 1 ダメージ与える。

Lv1	-
攻撃力	3
体力	5
STATE OF THE PARTY	-

Lv5	1
攻撃力	5
体力	9
能力効果	3ダメージ

.v5			Lv9	
攻撃力	5		攻撃力	7
体力	9	1	体力	13
能力効果	3 ダメージ	1	能力効果	4ダメージ









魔人ベリアス

レアリティ	С
☆の数	1
コスト	1

Lv1	スピード	78	能力	全味方前衛の攻撃力を+1する。カードを1枚ドローする。
Lv5	スピード	86	能力	全味方前衛の攻撃力を+1する。カードを1枚ドローする。
Lv9	スピード	90	能力	全味方前衛の攻撃力を+3する。カードを1枚ドローする。



ボム

レアリティ	R
☆の数	1
コスト	1

150			17/200	
Lv1	スピード	69	能力	指定の敵スクエアにいるメンバーに2ダメージ与える。
Lv5	スピード	73	能力	指定の敵スクエアにいるメンバーに4ダメージ与える。
Lv9	スピード	75	能力	指定の敵スクエアにいるメンバーに7ダメージ与える。







イフリート

能力1 灼熱の地獄

グレード	2
Lv1効果	持続効果:味方リーダーと火の全味方前衛の攻撃力を+1する。
Lv5効果	持続効果:味方リーダーと火の全味方前衛の攻撃力を+1する。
Lv9効果	持続効果:味方リーダーと火の全味方前衛の攻撃力を+2する。

能力2 光輝の炎柱

グレード	2
Lv1効果	全敵メンバーに2ダメージ与える。
Lv5効果	全敵メンバーに4ダメージ与える。
Lv9効果	全敵メンバーに6ダメージ与える。

能力3 地獄の火炎

グレード	3
Lv1効果	最も体力の高い敵メンバー1体に5ダメージ与える。
Lv5効果	最も体力の高い敵メンバー1体に8ダメージ与える。
Lv9効果	最も体力の高い敵メンバー1体に12ダメージ与える。