

山札

除外

ミニオンゾーン
左

ミニオンゾーン
中央

ミニオンゾーン
右

ライフ

20	19	18	17	16
15	14	13	12	11
10	9	8	7	6
5	4	3	2	1

フィールド

ロード

マスター

リーダーゾーン

疲労

コアゾーン

活性

IV

III

II

I

タイムライン

※後攻プレイヤーはマスター上のコアを1つここに置いて開始

ターンの進行

- 1 スタートフェイズ
- 2 コアフェイズ
- 3 ドローフェイズ
- 4 メインフェイズ
- 5 エンドフェイズ

ゲーム準備の要点

- ◆マスターカードの上に置くコアは5つ。
- ◆後攻プレイヤーは自分のマスター上のコアを1つ取り、**ウェイトゾーンIII**の位置に置く。
- ◆初期手札は5枚。

メインフェイズでの行動(順不同)

- ◆手札のアンロック
- ◆スタンバイカードのプレイ
- ◆アタック
- ◆ミニオンのレーン移動
- ◆ユニットが持つ任意能力の起動
- ◆フィールドにあるカードの除外
- ◆スタンバイカードの除外

スタンバイゾーン

LEGIONS!
レギオンズ!