

**黒属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1301	躍動する死者	スキル	黒	1	--	2	--	--	--	魔術師	C	以下の効果の中から1つを選んで得る。 ・あなたの《フィールドかタイムライン》にある、リバース状態のカードを1枚選んでオープン状態にする。 ・あなたのフィールドにある「再生」を持つミニオン1体を選んで、ターン終了時まで「+1/+1」の修正と「速攻」を与える。
1302	ヴァンパイアバット	ミニオン	黒	1	--	3	1	2	--	悪魔	C	「ちょっと飲ませてね？」 《自ターン中、このカードが相手のミニオンにダメージを与えた時》：相手のマスターに1ダメージを与える。
1303	バンシー	ミニオン	黒	2	--	3	2	2	--	妖精 / ゴースト	C	「バンシーの叫び声」 《配置時》：相手の《スタンバイゾーンかタイムライン》にあるコストが2以下のスキルカードを1枚選んでWT+1する。
1304	ツキヨタケ	ミニオン	黒	3	--	2	3	2	--	精霊	C	「月夜の道しるべ」 《アンロック時》：あなたのタイムラインにあるカードを1枚選び、そのカードがリバース状態ならばオープン状態にする。その後、そのカードが黒属性を持っていた場合、さらにWT-1しても良い。
1305	マミーガール	ミニオン	黒	3	--	4	1	2	再生 / 対ミニオン特効1	ゾンビ	C	「王家の呪い」 《相手のマスターが効果によりライフを得た時》：その得たライフに等しいダメージを相手のマスターに与え、その効果の発生源がミニオンかロードであればブレイクする。
1306	九命の猫又ミヤビ	ミニオン	黒	4	--	4	2	3	再生 / 領域移動無効	妖怪 / 獣	R	「猫を殺せば七代祟る」 《ブレイク時》：相手のマスターに1ダメージを与える。
1307	ナイトメア	ミニオン	黒	5	--	2	4	4	領域移動無効 / 移動攻撃	悪魔	R	「悪夢の先触れ」 《配置時 / レーン移動時》：相手の《スタンバイゾーンかタイムライン》にあるカードを1枚選んでWT+1する。 「悪夢の触み」 《常時》：相手が効果により、「手札からカードをアンロックするか、手札からカードを《フィールドかタイムライン》に置いた場合、そのカードのコストに等しいダメージを相手のマスターに与える。
1308	テラーナイト「アレグリオ」	ロード	黒	5	1	--	5	5	威圧5	騎士 / 不死	L	「恐怖のオーラ」 《常時》：あなたのフィールドにある全ミニオンに「威圧3」を与える。

**赤属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1309	オーガチャージ	スキル	赤	1	--	3	--	--	--	鬼族 / 戦士	C	あなたのフィールドにある《ミニオン1体かロード1体》を選んで、ターン終了時まで「+1/+0」の修正を与える。そのカードがタイプ「鬼族」を持つ場合、さらにターン終了時まで「強襲」「直進」「衝撃1」を与える。
1310	子鬼のヒミカ	ミニオン	赤	1	--	2	2	1	領域移動無効	鬼族	C	「子鬼仲間招集」 《アンロック時》：あなたのコアゾーンの活性エリアにコアが1個もない場合、あなたはカードを1枚引いても良い。
1311	ファイアフィスト	スキル	赤	2	--	3	--	--	--	魔術師 / 格闘	C	あなたのマスターは、「ATK2・衝撃1」でアタックを行う。その後、あなたの手札からカードを1枚選んで裏向きに除外しても良い。そうした場合、あなたはカードを1枚引く。
1312	木の葉天狗	ミニオン	赤	2	--	3	2	2	移動攻撃	妖怪 / 天狗	C	「天狗踊り」 《配置時》：相手のフィールドにあるミニオン1体を選んで1ダメージを与える。
1313	鬼族の忍	ミニオン	赤	3	--	3	3	1	--	鬼族 / 忍者	R	「忍びの先導」 《配置時》：あなたのフィールドにある、このカードを除くタイプ「鬼族」を持つユニット1体を選んで、ターン終了時まで「速攻」を与える。
1314	ベニテングダケ	ミニオン	赤	3	--	2	3	2	--	精霊	C	「美味しい劇薬」 《アンロック時》：あなたのタイムラインにあるカードを1枚選び、そのカードがリバース状態ならばオープン状態にする。その後、そのカードが赤属性を持っていた場合、さらにWT-1しても良い。
1315	オーガメイジ	ミニオン	赤	5	--	3	5	4	--	鬼族 / 魔術師	R	「フレアマジック」 《配置時 / あなたのメインフェイス開始時》：同一レーンにある相手ミニオンに3ダメージを与える。
1316	火仙「ナタ」	ロード	赤	5	1	--	3	4	結界	仙人	L	「火炎槍」 《配置時》：相手のフィールドにある《ロードと全ミニオン》にXダメージを与える。Xは相手のフィールドにある《ロードとミニオンの総数》に等しい。 「風火二輪」 《常時》：相手のフィールドにロードがある場合、このカードは「速攻」「先制」「跳躍」「対ロード特効1」を得る。

**白属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1317	ホーリーウェイブ	スキル	白	2	--	3	--	--	--	司祭	C	相手のミニオンゾーンにあるコストが2以下のカード1枚までと、相手のスタンバイゾーンにあるコストが2以下のカード1枚までを選んで、相手のウェイトゾーンIIに置く。
1318	ヘヴィスウィング	スキル	白	2	--	3	--	--	--	剣術	C	あなたのマスターは「ATK2・衝撃1・対ミニオン特効1」でアタックを行う。
1319	ブラチナナイト・フラウ	ミニオン	白	2	--	3	2	2	移動攻撃	騎士	C	「騎士の剣術」 《自ターン中任意1回》【1MP】：このカードは、ターン終了時まで「+1/+0」の修正と「先制」を得る。
1320	グレートヒーラー	アーツ	白	3	--	--	--	--	--	司祭 / 魔術師	R	あなたのマスターは2点のライフを得る。その後、あなたはカードを2枚引く。
1321	ハナビラタケ	ミニオン	白	3	--	2	3	2	--	精霊	C	「白花満開」 《アンロック時》：あなたのタイムラインにあるカードを1枚選び、そのカードがリバース状態ならばオープン状態にする。その後、そのカードが白属性を持っていた場合、さらにWT-1しても良い。

**白属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1322	ヒーラーゴレム	ミニオン	白	4	--	3	2	3	左配置限定	ゴレム	R	「癒やしの薬瓶」 《配置時》：あなたのマスターは2点のライフを得る。 「救急隊出動」 《自ターン中、あなたが、白属性を持つロードをフィールドに配置した時》：このカードが、あなたのウェイトゾーンI～IIにある場合、このカードをあなたのフィールドに配置しても良い。
1323	プリエステス「ヴィーラ」	ロード	白	6	1	--	5	5	強襲 / 効果ダメージ無効	司祭	L	「聖なる一撃」 《配置時》：相手のフィールドにある、コストが6以下のロード1体を選んでブレイクする。 「癒やしの魔法」 《あなたのメインフェイズ開始時》：あなたのマスターは2点のライフを得る。

**緑属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1324	クローネの隠密弓兵	ミニオン	緑	1	--	2	1	2	--	クローネ / アーチャー	C	「うさみ狙撃兵」 《自ターン中任意》【疲労】：相手のマスターに1ダメージを与える。
1325	神樹の巫女ユリアナ	ミニオン	緑	2	--	2	1	3	--	クローネ / 巫女	R	「樹海守りの巫女」 《常時》：あなたのタイムラインにある全ミニオンカードは、相手の効果によって除外されない。
1326	クローネミニストレル	ミニオン	緑	2	--	2	2	2	移動攻撃	クローネ	C	「クローネの伝承歌」 《配置時 / レーン移動時》：あなたのウェイトゾーンII～IVにある、タイプ「クローネ」を持つカードを1枚選びWT-1しても良い。
1327	ジャイアントキリング	アーツ	緑	3	--	--	--	--	--	戦士 / フェレス	R	あなたのフィールドにあるミニオン1体を選んで、ターン終了時まで「強襲」【先制】「対ミニオン特効5」「対ロード特効5」を与える。
1328	ツチグリ	ミニオン	緑	3	--	2	3	2	--	精霊	C	「マタンゴダンス」 《アンロック時》：あなたのタイムラインにあるカードを1枚選び、そのカードがリバース状態ならばオープン状態にする。その後、そのカードが緑属性を持っていた場合、さらにWT-1しても良い。
1329	クローネの女王親衛隊	ミニオン	緑	4	--	2	3	3	先制	クローネ / 戦士	C	「親衛隊のお勤め」 《自ターン中任意1回》【1MP】：このカードは、ターン終了時まで「+1/+0」の修正と「強襲」を得る。
1330	クローネの女王「アナトー」	ロード	緑	5	1	--	3	5	対ロード特効1	クローネ / 女王	L	「親衛隊の招集」 《配置時》：あなたの手札から、コストが4以下の緑属性を持つミニオンカード1枚を選んでアンロックしても良い。そのミニオンカードが、タイプ「クローネ」を持つ場合、そのカードにターン終了時まで「強襲」を与える。 「女王陛下のご親征」 《常時》：相手のフィールドにロードがある場合、このカードは「速攻」を得る。

**青属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1331	スリッピーレーン	スキル	青	1	--	3	--	--	--	魔術師	C	相手のフィールドのレーン1つを選んで、そのレーンにある相手ミニオン1体を、相手の空いている隣接レーンへ移動させる。そうした場合、そのミニオンに1ダメージを与える。この効果により、移動させたミニオンのレーン移動時効果は発生しない。
1332	ルサルカの伝令	ミニオン	青	1	--	2	1	1	--	ルサルカ	C	「海中の伝令人魚」 《アンロック時》：あなたはカードを1枚引く。
1333	ルサルカの魔法戦士	ミニオン	青	2	--	3	2	1	--	ルサルカ / 戦士	C	「氷撃魔法」 《配置時 / レーン移動時》：相手のマスターに1ダメージを与える。
1334	ブルモーの突撃兵	ミニオン	青	3	--	3	3	2	--	ブルモー / 戦士	C	「くらげチャージ!」 《ブレイク時》：相手のマスターに1ダメージを与える。もし、このカードと同レーンに相手ミニオンがない場合は代わりに2ダメージを与える。
1335	氷刀剣士アオイ	ミニオン	青	3	--	2	2	3	--	侍	R	「氷刀一閃」 《アンロック時》：相手のタイムラインにある、コストが3以下のカード1枚を選んで、相手の手札に戻しても良い。
1336	ブルーシャークガール	ミニオン	青	3	--	2	3	3	--	精霊	C	
1337	氷結界の魔術師「イヴェール」	ロード	青	3	0	--	0	3	速攻 / 結界	魔術師	L	「アイスピラー」 《自ターン中任意》【疲労】：相手のタイムラインにあるカードを1枚選んでリバース状態にしても良い。その後、相手のフィールドにある「ミニオン1体かロード1体」を選んで3+Xダメージを与える。Xは相手のタイムラインにあるリバース状態のカードの枚数に等しい。
1338	クローネの幻影使い	ミニオン	青	4	--	2	4	3	領域移動無効	クローネ / 魔術師	R	「幻影の身代わり」 《ブレイク時》：あなたの手札が5枚以上ある場合、このカードのWTを-1してタイムラインに置く。
1339	アイスバレット	アーツ	青	5	--	--	--	--	--	魔術師	C	相手のフィールドにある、コストが6以下の「ロード1体かミニオン1体」を選んで6ダメージを与える。その後、相手の「スタンバイゾーンかタイムライン」のカードを1枚選んでWT+1し、リバース状態にする。
1340	マンタ乗り	ミニオン	青	5	--	3	3	4	跳躍	ライダー / 水魔	R	「海の運び屋」 《アンロック時》：あなたのウェイトゾーンI～IIにある青属性を持つミニオンカードを1枚選んで、あなたのフィールドに配置しても良い。 「マンタの大跳躍」 《このカードが、タイムラインから直接フィールドに配置された時》：このカードは、ターン終了時まで「速攻」を得る。
1341	ブルモーの大戦士	ミニオン	青	5	--	3	3	5	対ミニオン特効1	ブルモー	R	「大戦士の技巧」 《アンロック時》：このカードは、ターン終了時まで「強襲」を得る。
1342	氷雪少女「ユキネ」	ロード	青	6	1	--	5	6	速攻 / 威圧3	妖怪 / 雪女	L	「氷雪少女の吐息」 《アタック時》：相手の「スタンバイゾーンかタイムライン」にあるカードを1枚選んでWT+1し、リバース状態にする。

**青属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1343	タイダルウェーブ	アーツ	青	7	--	--	--	--	--	ルサルカ	R	あなたと相手の中央レーンにある、コストが7以下の《全ミニオンと全ロード》をブレイクする。この効果でブレイクしたミニオンをタイムラインに置く場合、WTを+1しリバース状態で置く。
1344	デスクラーケン	ミニオン	青	7	--	2	7	7	領域移動無効	水魔	R	
1345	四海竜姫『リヴァイアサン』	ロード	青	9	3	--	8	7	--	竜王 / 水魔	LR	<p>【大あざと】</p> <p>《配置時》：あなたと相手のフィールドにある、コストが7以下の《全ミニオンと全ロード》をブレイクし、この効果でブレイクしたユニット1体につき2ダメージを相手のマスターに与える。その後、相手のコアゾーンにあるコアを2個取り、相手のウェイトゾーンIIIに置く。</p> <p>【海竜姫の威光】</p> <p>《常時》：相手のフィールドにある、コストが4以下の全ユニットは「速攻」を失う。</p>

**ウィザード専用カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1346	スペルハック	スキル	黒 / 赤	2	--	3	--	--	--	魔術師	C	相手の《スタンバイゾーンかタイムライン》にあるスキルカードを1枚選んでWT+2する。そのカードが《タイプ「魔術師」かタイプ「魔女」》を持つ場合、その後このカードを除外しても良い。そうした場合、この効果でWT+2した相手のカードを除外する。
1347	五行相剋	アーツ	黒 / 赤	2	--	--	--	--	--	仙人	R	相手のフィールドにある、コストが6以下の《ミニオン1体かロード1体》を選んで、ターン終了時まで「-0/-5」の修正を与える。
1348	黒兎のギョクト	ミニオン	黒 / 赤	4	--	3	3	1	速攻 / 跳躍 / 効果ダメージ無効	妖怪	R	<p>【漆黒の恐るべきびんびん】</p> <p>《あなたが「黒属性か赤属性」を持つ《スキルカードかアーツカード》をブレイクした時》：このカードは、ターン終了時まで「先制」と「対ロード特効1」を得る。</p>
1349	百鬼夜行の主『ユズリハ』	ロード	黒 / 赤	6	1	--	4	6	--	妖怪 / 姫	LR	<p>【百鬼夜行の大行列】</p> <p>《配置時》【xMP】：あなたのウェイトゾーンI～IIIにある、タイプ『妖怪』か「精霊」か「鬼族」を持つミニオンカードから、合計コストが(4x+4)以下になるように好きな枚数選んであなたのフィールドに配置しても良い。</p> <p>【百鬼夜行の呪い歌】</p> <p>《自ターン中、あなたがフィールドにミニオンを配置した時》：あなたが配置したミニオンの数をXとし、相手のマスターにXダメージを与え、あなたのマスターはX点のライフを得る。</p>

**デモンラー専用カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1350	サモンマジック	スキル	黒 / 白	3	--	4	--	--	--	魔術師	R	あなたのウェイトゾーンI～IIIにある、ミニオンカードを1枚選んであなたのフィールドに置く。そのカードが、タイプ『悪魔』か「精霊」か「天使」を持つ場合、このカードのWTを-1してタイムラインに置いて良い。
1351	呪詛の刃	スキル	黒 / 白	3	--	3	--	--	--	魔術師	C	相手のフィールドにあるユニット1体を選び、そのユニットがミニオンなら3ダメージ、それ以外なら2ダメージを与える。
1352	封印術の魔道士	ミニオン	黒 / 白	4	--	3	4	3	--	魔術師	R	<p>【封印術】</p> <p>《配置時》：相手の《スタンバイゾーンかタイムライン》にあるカードを1枚選ぶ。そうして選んだカードが《スタンバイゾーンかウェイトゾーンI～II》にある場合はWT+2し、ウェイトゾーンIII～IVにある場合は除外する。</p>
1353	呪禍の大魔女『アナスタシア』	ロード	黒 / 白	6	1	--	2	6	--	魔女 / 姫	LR	<p>【魔女の使い魔】</p> <p>《配置時》：あなたの手札から、コストが4以下の《黒属性か白属性》を持つミニオンカード1枚を選んで、あなたのフィールドに置いて良い。</p> <p>【呪い撒きの魔女】</p> <p>《配置時/あなたのメインフェイズ開始時》：相手のフィールドにある全てのユニットの中から、好きな枚数を選んで合計3ダメージを割り振って与える。</p>

**シャーマン専用カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1354	祝祭の祝詞	スキル	黒 / 緑	1	--	3	--	--	--	巫女	C	あなたのマスターは1点のライフを得る。その後、あなたのウェイトゾーンII～IVにある、《黒属性か緑属性》を持つカードを1枚選んでWT-1しても良い。
1355	管狐のオコン	ミニオン	黒 / 緑	2	--	4	2	1	速攻 / 直進	精霊 / 獣	R	<p>【狐の早足】</p> <p>《あなたが「黒属性か緑属性」を持つ《スキルカードかアーツカード》をブレイクした時》：このカードが、あなたのウェイトゾーンI～IIにある場合、このカードをあなたのフィールドに配置しても良い。</p>
1356	厄神『ケイト』	ロード	黒 / 緑	4	0	--	3	3	速攻	神族	L	<p>【月はみの女神】</p> <p>《配置時》：相手のタイムラインにあるカードを1枚選んで除外する。</p> <p>【蝕み】</p> <p>《配置時/あなたのメインフェイズ開始時》：相手のフィールドにある《ミニオン1体かロード1体》を選んで、ターン終了時まで「-2/-2」の修正を与える。</p>
1357	月神『ツクヨミ』	ロード	黒 / 緑	7	2	--	5	7	--	神族	LR	<p>【陰陽の反転】</p> <p>《配置時》：あなたの《フィールドかタイムライン》にあるリバース状態のカードを3枚まで選んで、オープン状態にする。その後、あなたのタイムラインにあるミニオンカードを1枚選んであなたのフィールドに置いて良い。</p> <p>【月の導き】</p> <p>《常時》：あなたのフィールドの中央レーンにあるミニオンに、「+2/+2」の修正と「速攻」を与える。</p>

**ネクロマンサー専用カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1358	厳かなる埋葬	スキル	黒/青	1	--	3	--	--	--	魔術師	C	以下の効果の中から1つを選んで得る。 ・相手のフィールドにあるリバース状態のカードを1枚選んで、相手のウェイトゾーンIIに置く。 ・あなたのフィールドにあるミニオン1体を選んでブレイクする。そうした場合、あなたのマスターは1点のライフを得て、その後、あなたのウェイトゾーンII～IVにある『黒属性か青属性』を持つカードを1枚選んでWT-1しても良い。
1359	魂魄の召喚	スキル	黒/青	2	--	3	--	--	--	魔術師 / 死霊術師	R	あなたのフィールドに「ゴーストトークン」を1体置く。そうして置いたトークンに、ターン終了時まで「+1/+0」の修正を与える。
1360	ネクロプリンセス「マルドゥク」	ロード	黒/青	2	--	3	3	強襲	--	死霊術師 / 姫	L	「姫の奴隷ちゃん」 《常時》：あなたのフィールドの中央レーンにあるミニオンに、「+2/+0」の修正と「再生」を与える。
1361	付呪「ダークオーラ」	スキル	黒/青	3	--	3	--	--	--	魔術師 / 死霊術師	R	あなたのフィールドにある、「再生」か『黒属性と青属性のダブルシンボル』を持つミニオン1体を選んで、ターン終了時まで「速攻」を与える。 《自ターン中》：このカードが、あなたのスタンバイゾーンにある場合、あなたのフィールドにある、「再生」か『黒属性と青属性のダブルシンボル』を持つ全ミニオンは「+1/+0」の修正を得る。
1362	骨の嵐	スキル	黒/青	3	--	3	--	--	--	魔術師 / 死霊術師	R	相手のフィールドにある、『全ミニオンとロード』に1ダメージを与える。 《ソウルチャージ2》：1ダメージではなく、2ダメージを与える。 《※[ソウルチャージ2]あなたのスタンバイゾーンとタイムラインからカードを2枚選んで除外しても良い。そうした場合、追加の効果を得る。》
1363	シャドウゴースト	ミニオン	黒/青	4	--	3	2	3	--	ゴースト	R	「ゴーストフレンド」 《配置時》：あなたのフィールドに「ゴーストトークン」を1体置く。 「幽霊部隊」 《常時》：あなたのフィールドにある、タイプ「ゴースト」を持つ全ミニオンに「+1/+0」の修正を与える。
1364	ヴァンパイアクイーン「ミモザ」	ロード	黒/青	6	1	--	6	5	速攻	吸血鬼 / 女王	LR	「女王の眷属」 《配置時》【xMP】：あなたのウェイトゾーンI～IIIにあるミニオンカードをX+1枚まで選んで、あなたのフィールドに配置しても良い。こうして配置したミニオンは、ターン終了時まで「強襲」を持ち、あなたのメインフェイズ終了時にブレイクする。 「吸精公主」 《自ターン中、あなたのフィールドにあるミニオンがブレイクした時》：あなたのマスターは1点のライフを得る。

**ルーンブレイダー専用カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1365	刀匠クニナガ	ミニオン	赤/白	1	--	3	1	2	--	鍛冶師	C	「名刀鍛錬」 《配置時/ルーン移動時》：あなたのウェイトゾーンII～IVにある、タイプ「剣術」か「名刀」を持つカードを1枚選びWT-1しても良い。
1366	居合い斬り	スキル	赤/白	3	--	3	--	--	--	剣術	R	あなたのマスターは「ATK2・貫通2・対ミニオン特効2・対ロード特効2」でアタックする。
1367	武具精霊「グラム」	ロード	赤/白	3	0	--	3	3	強襲	魔剣 / 精霊	L	「戦神の加護」 《常時》：相手のフィールドにある全ユニットは「速攻」を失い、また効果により「速攻」を得る事も出来ない。 「再生の短剣」 《自ターン中任意1回》【2MP】：あなたのマスターは2点のライフを得る。 「龍殺し」 《自ターン中任意1回》【2MP】：相手のフィールドにある、HPが7以上のロード1体を選んで7ダメージを与える。
1368	聖杯の守護騎士「バーシヴァル」	ロード	赤/白	6	1	--	6	4	速攻	騎士	LR	「守護の聖槍」 《配置時》：相手の「フィールドとタイムライン」にあるコストが4以下のカードから、合計コストが6以下になるように好きな枚数を選び相手の手札に戻す。

**フェアリーテイマー専用カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1369	ウィル・オ・ウィスプの召喚	アーツ	赤/緑	2	--	--	--	--	--	妖精	C	相手のフィールドにある全ミニオンに2ダメージを与える。その後、あなたのフィールドにタイプ「妖精」を持つカードがある場合、あなたはカードを1枚引いても良い。
1370	ブーカ	ミニオン	赤/緑	4	--	2	3	4	領域移動無効	妖精	R	「いたずらブーカ」 《常時》：相手がフィールドにCCが0以下のロードを配置する場合、そのロードのCCを1として扱う。
1371	炎の乙女「エキドナ」	ロード	赤/緑	6	1	--	5	5	強襲	神族	LR	「炎翼のマナ」 《配置時》：あなたの手札から、コストが3以下の『赤属性か緑属性』を持つカードを1枚選んでアンロックしても良い。 「恋多き乙女」 《自ターン中》：あなたのカードの効果において、あなたの手札にある『ミニオンカードとスキルカード』を、あなたのウェイトゾーンIIにあるのと同じように扱っても良い。
1372	聖銀の妖精騎士「ヒルデブラン」	ロード	赤/緑	8	2	--	6	7	--	騎士 / 妖精	L	「妖精騎士の先駆け」 《自ターン中、このカードがバトルの後に生き残った時》：あなたのウェイトゾーンI～IIIにあるミニオンカードを1枚選んであなたのフィールドに置いて良い。そうして置かれたミニオンに、ターン終了時まで「速攻」を与える。 「フェアリーデュエル」 《自ターン中任意1回》【OMP】：相手のフィールドにある『ロード1体かミニオン1体』を選んで、このカードとバトルを行う。

**ジェネラル専用カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1373	一騎打ち	アーツ	白 / 緑	1	--	--	--	--	--	将軍	C	あなたと相手のフィールドから、それぞれミニオンを1体ずつ選び、そうして選んだミニオン同士でバトルを行う。(この効果によりバトルを行う場合、ミニオンを疲労させる必要はなく、行動不能状態であってもバトル可能である。)
1374	フェレスのクノイチ・ミツバ	ミニオン	白 / 緑	3	--	2	2	3	--	フェレス / 忍者	R	「森の密偵」 《あなたが『白属性か緑属性』を持つ『スキルカードかアーツカード』をプレイした時》：このカードはターン終了時まで「速攻」を得る。
1375	双角王「イスカンダル」	ロード	白 / 緑	7	2	--	5	6	速攻	神族 / 将軍	LR	「英雄王の睿智」 《配置時》：あなたのウェイトゾーンI～IIにあるスキルカードを2枚まで選んで任意の順番でプレイしても良い。 「英雄王の指揮」 《あなたが『スキルカードかアーツカード』をプレイした時》：あなたがプレイした『スキルカードかアーツカード』の枚数をXとし、あなたのフィールドにあるミニオンをX体まで選び、ターン終了時まで「速攻」を与える。
1376	閻聖帝君「カンウ」	ロード	白 / 緑	8	2	--	7	7	速攻	神族 / 将軍	L	「一斉反攻の号令」 《常時》：このカードは「貫通X」を得る。Xは、あなたと相手のフィールドにあるユニットカードの総数に等しい(ユニットにはマスターカードも含まれる)。

**ドールマスター専用カード**

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1377	演目「眠れる森の美女」	スキル	白 / 青	2	--	3	--	--	--	ドール / 演目	R	相手のタイムラインにあるカードを1枚選んでWT+1し、リバース状態にする。 《あなたのエンドフェイズ開始時》：相手のフィールドにある、ATKが2以下のミニオンを1体選んで、相手のウェイトゾーンIIに置く。
1378	ダンスマカブル	スキル	白 / 青	3	--	3	--	--	--	ドール / 糸使い	R	相手のフィールドにある『全ミニオンとロード』にXダメージを与える。Xは、あなたのフィールドにある、タイプ「ドール」を持つユニットの総数に等しい。
1379	ドールワルツ	スキル	白 / 青	3	--	3	--	--	--	ドール	R	あなたのフィールドにある『タイプ「ドール」かタイプ「ゴレム」を持つユニット1体を選んで、ターン終了時まで「+1/+1」の修正と「速攻」を与える。
1380	ハンマーゴレム	ミニオン	白 / 青	4	--	3	3	3	強襲 / 直進 / 対ミニオン特効1	ゴレム	R	「はんまーチャンス！」 《自ターン中、このカードが相手ユニットをブレイクした時》：あなたのタイムラインにある、このカードを除く『白属性か青属性』を持つカードを1枚選んでWT-1しても良い。
1381	ビッグベアの強襲	スキル	白 / 青	5	--	4	--	--	--	ドール	C	あなたのフィールドに「ビッグベアトークン」を1体置く。こうして置いたトークンに、ターン終了時まで「強襲」と「直進」を与える。
1382	神織の蜘蛛「アラクネー」	ロード	白 / 青	5	1	--	5	5	--	神族	LR	「封じの糸」 《配置時》：相手のフィールドにコアが置かれていないロードがある場合、相手のコアゾーンからコアを1個取り、そのロードの上に置く。 「捕獲の網」 《配置時》：相手のフィールドにあるコストが4以下の『ミニオン1体かロード1体』を選び、ロードはブレイクし、ミニオンはウェイトゾーンIVに置きリバース状態にする。
1383	鋼糸使い「ミサリサ」	ロード	白 / 青	6	1	--	5	6	速攻	糸使い	L	「神速の糸使い」 《配置時》：相手のフィールドにある、ATKが4以下の『ミニオン1体かロード1体』を選んでブレイクする。この効果でミニオンをブレイクした場合、そのミニオンは除外する。