# インテリアにおけるパターンコディネートの実証考察 II

小宮容一\* 井上徹\*\*

A positive study on pattern-coordination of interior II KOMIYA Yoichi INOUE Toru

### 1. はじめに

本論は、1998年から2006年までの9年9回に亘り本学会の 大会に発表した「インテリアのパターンコーディネートの関する 、考察」の結論を受けて、現実にある、建築・インテリアの実例を 取り上げて、実証的に考察するものである。

図表1は、結論として得た「パターンコーディネートA表」の 一部である。この表は、壁パターンに床・天井のパターンを組み 合せたインテリアに対し、それを評価する形容語句を付し、一 覧表にしたものである。

図1は、調査・研究に用いた床・壁・天井の8種のバターンで ある。

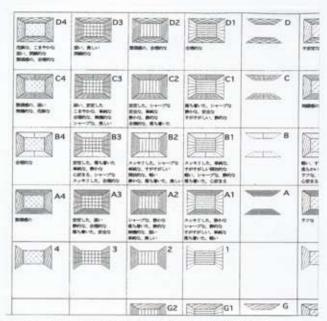
これまでの考察で云うパターンは、床・壁・天井に各種仕上げ 材によって付された境界線・目地によるパターンを云ったが、実 証・現象の本論においては、開口部、窓サッシ、梁や付け柱も扱 うこととした。

#### 2. 例1: クリスタル・ブリック/山下保博

写真1である。壁は190mm 角のガラスブロックで構成されている。目地間の幅は、縦が200mm,横が23.3mm で方形格子パターンは明確である。床は300mm 角の塩ビタイルである。天井は、PL4.5のフラットパーを420mm 角の組んだ構造体(床組)と成っている。設計の意図は、ガラスブロックを外壁に使用し、これを構造体とするために、フラットパーの構法を考案した。床組の420mm 角の構造は、ガラスブロックの方形パターンとの関係から、考案されたことは明らかである。420mm 角は、ガラスブロック2×2のモジュールである。床の300mm 角塩ビタイルは、インテリアデザインの常道である「目地通し」から云えば、天井と同様に420mm 角の方形パターンが望まれる。

図2は、本例1の模式パターンである。パターンコーディネート研究の折りの「C3」パターン(図3)に相似である。評価は「固い」「安定した」「こまかな」「単純な」である。本例1のインテリアも同様に評価できる。論外であるが、マテリアルコーディネートは、概して「ハード」「クール」で統一されている。また、カラーコーディネートは、テーマカラー「ホワイト」である。

(出典: 新建築79/200409)



図表 1. パターンコーディネート A表 (パターン&評価) 部分

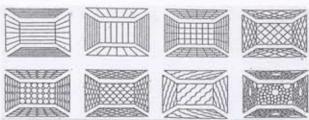


図1. 研究上の床・壁・天井の8種パターン

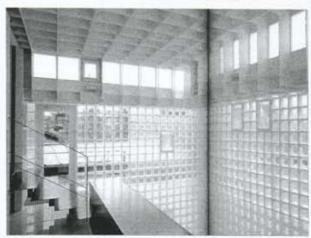
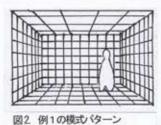


写真1. クリスタル ブリック





固い 安定した こまやかな 単純な

図3. 研究上の(3パターンと評価

### 3. 例2:SUMIKA バビリオン/伊藤豊雄津築設計事務所

写真2である。壁・天井は、60×240mm の集成材を用い、6 角形を起点として60°、120°、30°、90°の角度を持ったパターンを形 成している。床はモルタル金ゴテ押さえで、1辺約2500mmの 変形6角形の目地が描かれている。床・壁のこまかい分節に比較 すると大きいパターンである。本例2のパターンコーディネート を模式的に描くと図4となる。

図5は、パターンコーディネート研究の考察IVの段階で、取り 扱った6角形 (亀甲) パターンと、モザイクパターンである。こ の段階では、壁のみ3面のパターンであるが、117名の被験者か らの6角形パターンの評価は、「安定した」「装飾的な」「硬い」 `であり、モザイクパターンの評価は、「雑然とした」「複雑な」「落 ち着かない」である。床・天井にパターンを付けた調査からこの 2パターンは外したが、経験則的に判断をするならば、本例2は、 6角形とモザイクパターンの融合評価として、「装飾的な」「複雑 な」「落ち着かない」インテリアとなる。

本例2は、住宅ではなく、東京ガスが主催する「建築環境デザ インコンペティション」の為のパピリオンである。従って、ある 意味で馴染みの少ない、雑然感、意外感が望まれるところであり、 パターンコーディネートとしては成功例であるとしてよい。

(出典: 新建築84/200901)

#### 4. 例3:ナミックステクノコア/山本理礁设計工房

写真3である。本例3では、建物形状、インテリアの垂直で はあるが抽面した壁と、キノコ状柱が作る曲面天井、床のカーベ ットの曲線パターンを検討する。私の研究では、直行・直面の6 面体インテリアを扱っているので、本例3では推論となる。図6 は研究・考察V段階での曲線パターンの図と評価の例である。曲 線パターンは、自由曲線になるほど、p16や112の評価にある「柔 らかい」「動的」或は「優しい」と評価される。本例3もそう云 う評価が得られるものであるが、透明ガラス面へのパターンの付 加、カーテンの柄、インテリアを構成している手摺や、建具、家 具などに曲線パターンの共通性・類似性がなければ、パターンコ ーディネートとして、又、インテリアデザインとして成功しない と考える。(出典: 新建築84/200901)

## 5. 結論

今回取り上げた3例は、例1は正方形、例2は6角形の変形、 例3は自由曲線擬き (実際には円弧の連続) のパターンコーディ ネートであった。例1、例2は構造を含むコーディネート、例3 は、設計・デザインコンセプト (夢のある建築・象徴的建築) か らコーディネートと云える。すなわち、パターンコーディネート の必然性・必要性に多方面からのアプローチがあることが、証明 (\*芦星大学教授 \*\*同大学非常奶講師) された

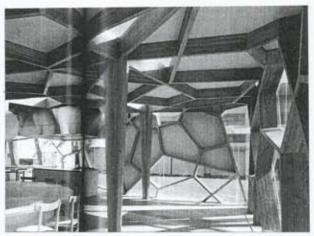


写真2 SUMIKAパビリオン

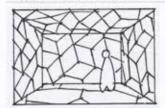
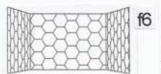
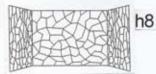


図4. 例2の模式パターン





安定した 装飾的な 固い 雑然とした 複雑な 落ちつかない

図5. 壁の3次元 (ターンと評価(1)



写真3. ナミックスツクノコア

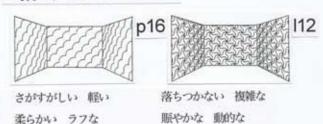


図 6. 壁の3次元パターンと評価(2)