



ユエン & カーリンの

# ラストクロ はやわかりマンガ

ユエン

冷静で知的なイメージだが、意外とカワイイところも。

カーリン

「攻撃は最大の防御」がモットーの熱血突撃娘。

絵：戸橋こども



ユエン  
ちゃん！

なんや新しい  
トレーディングカードゲーム  
T C G  
手に入れたで！



通称は  
「ラストクロ」  
ね

あら、  
「ラストクロニクル」  
じゃない



このラストクロはね、  
“時をあやつる  
ゲーム”なのよ

おー

ゲームが進むにつれて時代が進んでいくんだけど、時代によってカードの効果が変わるの



同じカードでも、  
ゲーム序盤と終盤では  
全然強さが違ってくるのよ

歴史上の有名な  
人物を召喚して、  
自分のために戦って  
もらったりもできるわ

序盤—ふつう



終盤—ヤバイ！





自分のしもべとなるユニットで  
相手を攻撃して、  
相手のライフを20から0に減らせば**勝ち**！



相手のデッキがなくなって  
カードを引けなくなった時も、  
自分の**勝ち**



めっちゃいろんな色があんねんな

白「**グランドール**」  
エルブや天使が多く守りに長けた国。時代が進むのも早い。

橙「**ガイラント**」  
自然に根付いた国。パワー重視で、とにかくでかくて強い。

青「**イスラ**」  
海洋国家。カードを引いたり相手を邪魔したり、トリッキーに動く。

黒「**バストリア**」  
アンデッドや吸血鬼の国。強力な支配力の分、デメリットもある。

紫「**ゼフィロン**」  
高山や砂漠の国。敵にダメージを与えるのが得意で、速攻型。

ラストクロニクル  
5つの勢力

こんな5つの勢力があるわ



## ユニット

相手と戦闘を行なうメインのカード

カードの種類は3つあるわ

**コスト**

このカードを出す時に必要なコスト

**カード名**

右側に王冠アイコンがついているカードは、自分の戦場と同じ名前のカードを1枚しか出せないで注意

**テキスト**

カードの持っている能力

**レベル**

レベルが今の時代以下でないと、攻撃や防御ができない

**CA**

クロノチェックで使用。これについてはあとで詳しく説明

**カードタイプ**

カードの種類と種族など

**パワー**

ユニットと戦闘する際に与えるダメージ。また、これ以上のダメージを受けると破壊される

**ATK**

攻撃が防御されなかった際、対戦相手に直接与えるダメージ

## ヒストリー

戦場に配置され、さまざまな効果をもたらすカード

## スペル

一回使い切りだが強力な効果を持つカード。相手の行動に割り込んで使ったりもできる





## ●が7つたまったら、時代が進む!

クロノチェックで置かれたカードのうち……

好きな1枚を裏向きにして時代マーカーに配置する(時代IIになる)

好きな1枚を手札に入れる

残りのカードは捨て札置き場にする



### 時代が進めば戦線に!

時代がIIに進むと、レベル2のユニットが攻撃・防御できるようになる!  
同様に時代IIIで3レベル、時代IVで4レベルと、どんどん強力なユニットに戦闘させられる

### 時代が進むと新たな能力が追加されることも!

この《命なき者の王 ロヴォス》は、時代III以降は緑のテキストを持って戦場に出てくる



時代を進めるのが、ゲームのキーポイントよ





OR

しばらく経って...

戦場の配置



カーリン(ライフ2)

ユエン(ライフ2)



戦場



Hobby

もうちょいやねんけど、  
パワー4000の《ゼフィロン 弩弓兵》がでかすぎてどうもならへん。でもヘラクレス師匠が

デッキの力を信じろ!

って言うよったから、  
がんばらな



クロノチェックして  
……あれ、  
これ何や?



そっ、それは!  
クロノバーストと  
いって、それが  
クロノチェックで  
めくれたら、下に  
書かれた効果を  
発揮するのよ

こいつの場合は  
好きなユニットの  
1007-を-2000か



ラッキー!

