



ユエン&カーリンの ラスクロ はやわかりマンガ

ユエン

冷静で知的なイメージだが、意外と力強いところも。

カーリン

「攻撃は最大の防御」がモットーの熱血突撃娘。

絵：戸橋こども



同じカードでも、
ゲーム序盤と終盤では
全然強さが違ってくるのよ

歴史上の有名な
人物を召喚して、
自分のために戦って
もらったりもできるわ





自分のしもべとなるユニットで相手を攻撃して、相手のライフを20から0に減らせば**勝ち**！



相手のデッキがなくなってカードを引けなくなった時も、自分の**勝ち**



めっちゃいろんな色があんねんな

白「**グランドール**」



エルブや天使が多く守りに長けた国。時代が進むのも早い。

青「**イスラ**」



海洋国家。カードを引いたり相手を邪魔したり、トリッキーに動く。

黒「**バストリア**」



アンデッドや吸血鬼の国。強力な支配力の分、デメリットもある。

紫「**ゼフィロン**」



高山や砂漠の国。敵にダメージを与えるのが得意で、速攻型。

ラストクロニクル 5つの勢力

こんな5つの勢力があるわ



ユニット

相手と戦闘を行なうメインのカード

カードの種類は3つあるわ

コスト

このカードを出す時に必要なコスト

カード名

右側に王冠アイコンがついているカードは、自分の戦場と同じ名前のカードを1枚しか出せないで注意

テキスト

カードの持っている能力

レベル

レベルが今の時代以下でないと、攻撃や防御ができない

CA

クロノチェックで使用。これについてはあとで詳しく説明

カードタイプ

カードの種類と種族など

パワー

ユニットと戦闘する際に与えるダメージ。また、これ以上のダメージを受けると破壊される

ATK

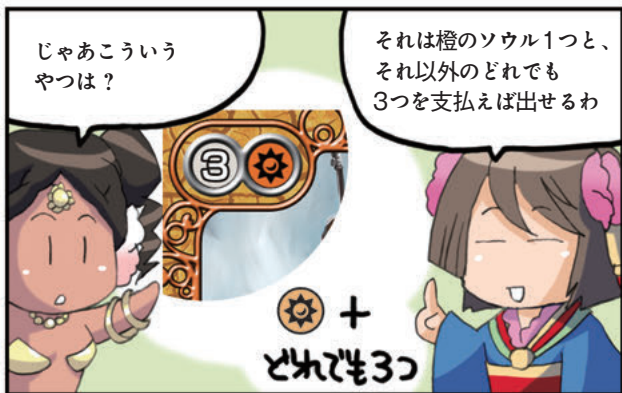
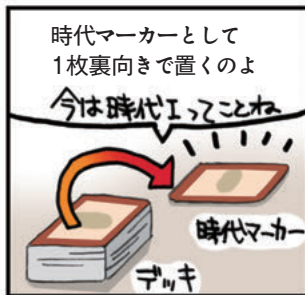
攻撃が防御されなかった際、対戦相手に直接与えるダメージ

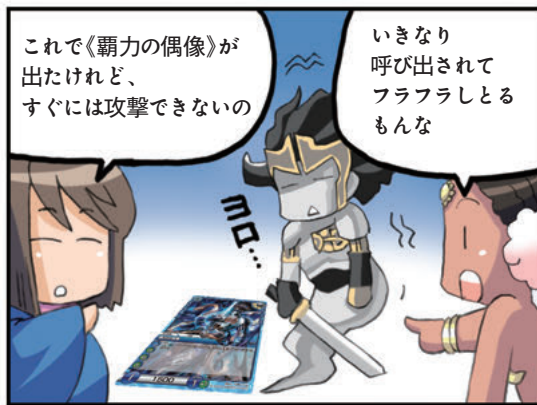
ヒストリー

戦場に配置され、さまざまな効果をもたらすカード

スペル

一回使い切りだが強力な効果を持つカード。相手の行動に割り込んで使ったりもできる





●が7つたまったら、時代が進む!

クロノチェックで置かれたカードのうち……

好きな1枚を裏向きにして時代マーカーに配置する(時代IIになる)

好きな1枚を手札に入れる

残りのカードは捨て札置き場にする

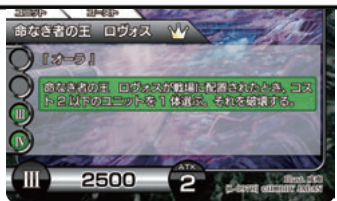


時代が進めば戦線に!

時代がIIに進むと、レベル2のユニットが攻撃・防御できるようになる!
同様に時代IIIで3レベル、時代IVで4レベルと、どんどん強力なユニットに戦闘させられる

時代が進むと新たな能力が追加されることも!

この《命なき者の王 ロヴォス》は、時代III以降は緑のテキストを持って戦場に出てくる



時代を進めるのが、ゲームのキーポイントよ





OR

