

配列コード

Ozobot「たこロボ」は独自の配列コードを使います。
色の配列を読み込み、それを認識して指示に従い、
Ozobot「たこロボ」が動きます。

2種類の配列コードがあります

① カラーコード

短い色の線分の配列です。



② フラッシュコード

色が早く変わる閃光の組み合わせです。



カラーコードの詳細については、ウェブページをご覧ください。(英語)
ozobot.com/color-language

カラーコード

SPEED (スピード)



DIRECTION (進む方向)



TIMER (タイマー)



COOL MOVES (カッコいい動き)



GAME OVER (ゲーム終了)



COUNTER (カウンター)

5つで停止する



配列コードの使い方

カラーコードは、タブレット(「たこロボ」アプリ)と
紙面の両方で使用できます。

フラッシュコードは、タブレットのみで使用できます。

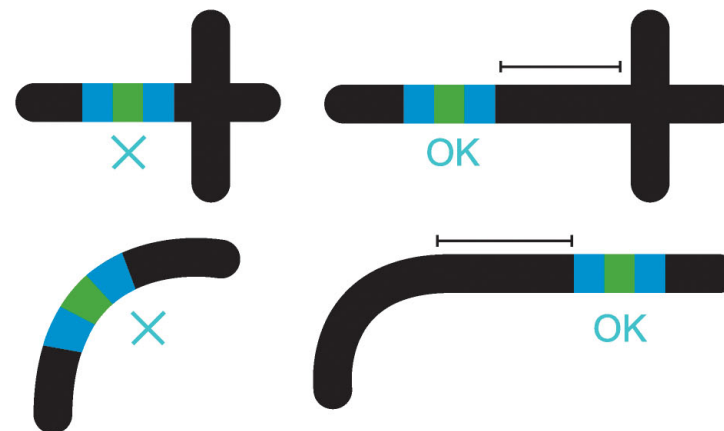
1 カラーコードは、**黒い線上** に乗せてください。
フラッシュコードは、何色の線でも操作可能です。



2 カラーコードをライン上に整列してください。



3 交差点やカーブの付近にはカラーコードを設置しないでください。



4 線の終わりでは、2種類のカラーコードが使えます。



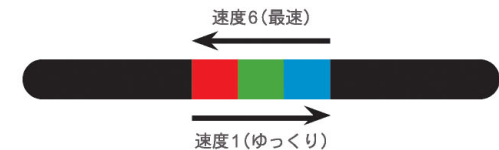
その他のカラーコードは、前後に黒い線が必要です。



5 フラッシュコードは、線の終わりでも線中でも使えます。



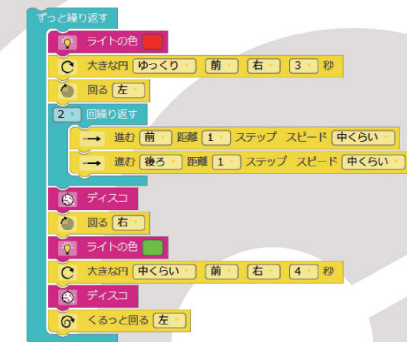
6 カラーコードでは、色の順番が大切です。



7 アプリを使用する際にコードをタップすると、
カラーコード/フラッシュコードの切り替えができます。

8 アプリを使用する際、コードをエリア外にドラッグすることにより、
コード消去ができます。

OzoBlockly(オゾブロックリー)でアップグレード



遊ぶ・実験する・学ぶ

OzoBlockly(オゾブロックリー)でブロックを組んで
Ozobot「たこロボ」に新しい動きのコードを書こう!

「オゾブロックリー」とは「たこロボ」をプログラミングするための
スクラッチ風なツールです。オンライン上でブロックを組み合わせると、
その組み合わせに応じて「たこロボ」を自在にプログラミングできます。

OzoBlockly(オゾブロックリー) ご利用サイト

※OzoBlocklyを利用するには
右記ご利用サイト(無料)をご覧ください。
※推奨ブラウザ: Google Chrome(最新版)
でのご利用を推奨します。



Ozoblockly(日本語版) Ozoblockly(ひらがな)

