



# Hello

ローリーズ ストーリー キューブス実演ガイドをお読み頂き、  
ありがとうございます。これを読めば、ローリーズ ストーリー  
キューブスの遊び方を实演し、チームスタッフやお客様の疑問  
に何でも答えられる自信がつくはずです。

本ガイドの内容：

ローリーズ ストーリー キューブスとは？

ローリーズ ストーリー キューブスシリーズの選び方は？

ローリーズ ストーリー キューブスの魅力は？

ローリーズ ストーリー キューブスの原理とは？

ローリーズ ストーリー キューブスの遊び方が分かる参考ビデ  
オも以下からご覧頂けます：

<http://www.rorysstorycubes-japan.com/ways-to-play/>





9つのキューブ、  
54のイラスト、  
1000万以上の組み合わせ、  
未知数のストーリー！

キューブを転がして…物語を作ってみよう！

難しいルールは何もなし。

コツ

お話の途中でつかえてしまった  
人に助け舟を出そう

私たちの脳はローリーズ ストーリー キューブスを自然に楽しめるようにできています。\*最後のページの「ローリーズ・ストーリーキューブスの原理とは？」をご参照ください。

ご物語の途中で後が続かなくなってしまったプレイヤーに助け舟を出すには、使ったキューブを一つ一つ指差しながら、ゆっくりとそれまでのストーリーを反復します。そうすることで脳にフィードバックが送られ、関連づけをするための時間を少し余計に与えてあげることができます。誰かがお話をしている最中に黙ってしまったら…

「それで、どうなったの？」  
と聞いてあげましょう。



## 自信

新しいことを習得する際に一番良い方法のひとつは、身につけてすぐにその新しいスキルを披露することです。これによって、さざ波が一つ二つと広がっていくように、一人の自信から多くの人の自信へとつながっていきます！来店されたお客様にローリーズストーリー キューブスを実演するたびに、あなたは自分の知識を共有し、自信を高めています。この自信はお客様にも連鎖し、今度は彼らが自分の友人や家族、他の語り手たちへと新たに身につけたお話のスキルを継承していきます。



## 語られる物語の特徴

初めてローリーズストーリー キューブスにトライする人は大抵、見たイラストをそのまま素直に表現します。

むかーしむかし、カメがいました…

何度か遊んでいると、だんだんイラストが象徴するものを比喩的に使うようになります。

私はまるでカメのように、自分の持ち物を全て背中に背負って歩いていました。

イラストを比喩的に使う練習をして、ローリーズストーリー キューブスを実演する時にも使ってみましょう。

私はウサギというより、カメのようにのろくて、でもどっしり着実に前進していました。



## ローリーズ ストーリー キューブス シリーズにはどんなものがあるの？

9つ入りストーリーキューブのセットを3種類ご用意しています。

### オリジナル RSC1

年齢に関係なくお楽しみ頂けるポケットサイズのお話サイコロゲームのオリジナル版。最も人気のあるタイプです。初めてローリーズ ストーリー キューブスのご購入をお考えなら、これがオススメ。サイコロを転がして、「むかし〜むかし…」とお話を始めたら、出た目全てのイラストをつなげて即興で物語を創作してみましょ。



### アクション RSC2

言語学習にうってつけのセットです。「オリジナル」や「冒険」版と混ぜてお使い頂くこともできます。サイコロに描かれている54のイラストは、最も頻繁に使われる動詞をもとに描かれており、世界中で言語を教える教師やその生徒たちの中で人気を呼んでいます。ダイナミックな行動を交えた物語を作りたい時にもオススメです！

### 冒険 RSC3



初めてローリーズ ストーリー キューブスを購入する方にも、違う種類がもう一つ欲しいという方にもうってつけのセットです。これだけで遊ぶもよし、ほかのセットと混ぜて使うもよし。「この地の果てのはるかとおく…」と始め、広大なスケールで展開するハラハラドキドキの冒険物語を語ってみましょ。

## ミックスして楽しむ?

ローリーズ ストーリー キューブスのミック  
スセットは、それぞれ異なるテーマを持っ  
た3つ入りキューブのセットです。数多くの  
テーマを取り揃えており、それぞれのテー  
マに9つ全てのキューブを揃える必要はあ  
りません。

コンセプトは簡単。オリジナル、航海版、  
アクション版のセットにこれらのキューブ  
を混ぜるだけ。

ももとの9つのキューブのセットから3  
つを取り除き、ミックスセットと置き換え  
ます。

もとの6つのキューブにこの3つの新しいキ  
ューブを混ぜることで、全く新しいテー  
マの物語が生まれます。

料理にスパイスを加えると、全く違う味を  
楽しめるでしょう?それと同じです。

手軽にお買い求め頂けるローリーズ スト  
ーリー キューブスで、お話作りをスパイス  
アップしちゃいましょう。

毎年、新しいセットもリリースされるの  
で、色々な種類を集めることもできます。

それぞれ異なるお話のテーマを  
持った「ミックス」セット…

知恵を絞って犯罪  
解決に乗り出そう

夢のようなファンタ  
ジーの世界を繰り広  
げよう

太古の地球を支  
配する捕食動物  
たちの物語



## ローリーズ ストーリー キューブスの魅力

ストーリーキューブはカジノのサイコロと同等の高品質で、最適な重さと感触を意識して作られており、非常に触感に訴える設計となっています。イラストはそれぞれの面に型押しされ、さらに各セットは異なる色で色づけされています。マグネット式ボックスはコンパクトで持ち運びやすく、旅行のお供にも、カバンの中からさっと取り出せるクリエイティブなアイテムとしても、またはクリスマスのプレゼントとしてもぴったりです。

ローリーズ ストーリー キューブス を楽しむには、特別な能力は必要ありません。私たちが知る中で最年長のプレイヤーは91歳。彼は老人ホームで、お友達を作るのに使っているのだそうです。世代を超えて楽しむにもうってつけのゲームで、お客様の中にはおじいちゃん、おばあちゃん、ご両親、お子さんの3世代で一緒に遊んでいるという声も。

ローリーズ ストーリー キューブスは多種多様な目的で使用されています。例えば…

**頭脳トレーニング:** 想像力の“筋力トレーニング”で常に脳をクリエイティブに保ちます。

**沈黙を破ったり緊張をほぐしたい時に:** ビジネスや社交の場でとても役に立ちます。

**ライティング力向上に:** 想像力が求められる作文や執筆のツールとしても最適。

**学習ツールとして:** 言語学習や読み書き練習のために学校でも広く採用されています。





物語を聞いてみ  
ませんか？

「好きなテレビのキャラ  
クターは何ですか？」

#### 顧客を引き込む

お客様に「物語を聞いてみませんか？」と尋ねたら、もっと色々と質問をしてみてください。選択肢を与えて、彼らの関心を引き留めておきましょう。

「冒険話を聞きたいで  
すか？」

彼らに聞かせる物語にこのような関心要素を組み込んでいきます。

選択肢を与えることは、あなた自身が馴染みのある内容だけにトピックを制限できるという意味でも有利です。自分の好きなキャラクターを思い浮かべて、物語に登場させましょう。テレビ番組を参考にして、いくつかの要素をお話に組み込むこともできます。

## マークの意味って？

ローリーズ ストーリー キューブスについて一番よく聞かれる質問ですが、その答えは単純明快。

## 間違っただけは一つもありません！

マークは意図的にその意味が曖昧になるようデザインされています。それぞれのマークには、異なるストーリー展開の中で様々な比喩的な意味を持たせることが可能です。マークは、記憶の中にあるイメージにリンクさせるひらめきを促すためのものなのです。

例えば、オリジナル版のセットには以下のようなマークが含まれています：

- ・**カードのようなイラスト**は、クレジットカード、チケット、手紙、免許証、IDカード、パスポート、ポストカードなどと捉えることができます。
- ・**多方向の矢印**の集合は、カオスや方角、羅針盤、車輪などを象徴しているかもしれませんが
- ・**アルファベットの「L」字マーク**は、英国では初心者マークを意味しますが、ボードゲーム「スクラブル」のコマかもしれませんし、ルーザー（負け犬）やその他「L」で始まる言葉のサイン、三角定規、あるいは矢印などと捉えることができます。



コツ

チーム内で一緒に遊んでみましょう

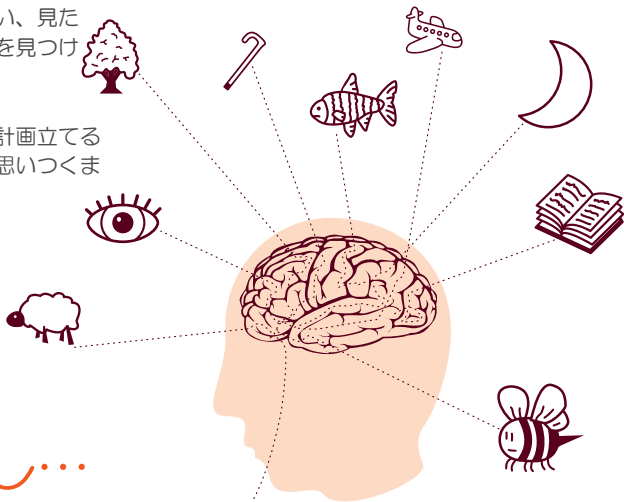
自信向上に最適なアプローチは、できる限り一緒にプレイすることです。まずは「転がして遊ぶ」基本の遊び方から始めてみて下さい。

## ローリーズ ストーリー キューブスの原理とは？

人間の脳は色々なものをつなげて関連づけることがとても得意です。ローリーズ ストーリー キューブスはイメージ（イラスト）と言葉の間に生まれる関連づけを利用して、物語の創作を促します。

私たちの脳は、全く連結がなかったところにも関連性を作り出します。論理的思考をつかさどる部分の脳は不完全なパターンを嫌い、見たイメージを全てつなげるストーリーを見つけ出さずにはいられなくなるのです。

物語を作るベストの方法は、事前に計画立てるのではなく、自分の脳が導くまま、思いつくままに話を繰り広げていくことです



むかーしむかし…

# なぜ9つのキューブなの？

9つのキューブは、容易に3つずつの3グループに分けることができます。一つのお話には、始まり、中間、結末と3つのパートがあるため、それぞれのパートに3つのキューブをえるようにできています。

人間の脳が記憶できる対象物の数は基本的に7つで、それにプラス2かマイナス2が誤差と言われます。9つのストーリーキューブを使うと、振って出た目の9つ全てのイラストをつなげようと脳が通常より刺激されるため、頭脳を鍛える良いエクササイズになります。

自分の無意識を信頼することが、脳を働かせる一番の方法です。9つのストーリーキューブを転がすたびに、あなたの脳は無意識にキューブのパターンを記憶し、それらを関連づけ始めます。

## <参考文献>

Miller, G. (1956) "The Magical Number Seven, Plus or Minus Two: Some Limits on Our Capacity for Processing Information", *Psychological Review*, 63 (2), pp. 81-97.

Claxton, G. (2005) *The Wayward Mind: an intimate*

出だし・・・



中間・・・

おしまい