

4/1 暫定バージョン

# Ponanza Chainer

## アピール文章



### 開発メンバ

山本一成 (HEROZ社、愛知学院特任准教授、東京大学先端研客員研究員)

下山晃 (日立ソリューションズ・クリエイト社)

齋藤真樹 (Preferred Networks社)

藤田康博 (Preferred Networks社)

秋葉拓哉 (Preferred Networks社)

# Ponanza Chainerのアピールポイント①

- 将棋で初めて実用レベルの**ディープラーニング**に成功
- ディープラーニングライブラリChainerを使用
  - Chainerによるディープラーニング将棋の開発はPFN社さんのご協力を頂きました



# 現在のディープラーニングの実力

- 4/1現在、Ponanzaの指し手を一手も読まずに54%の確率で予言可能
- プロ棋士の手も50%以上の確率で当てることができます
- ディープラーニング部分だけでも一手も読まずにアマチュア有段レベル

## Ponanza Chainerのアピールポイント②

- 前回の世界コンピュータ将棋選手権で技巧に手痛い1敗を受けた
  - Ponanzaが使用しているマシンリソースで見劣りが見られた
- 今回は「さくらインターネット高火力コンピューティング」を利用予定
- 最大火力で勝負します



高火力

K O U K A R Y O K U

## 暫定的な結論

- 現在もPonanza Chainerの開発は続いています
- 過去も現在も見ただことないほどの強さを実現する予定です
- 世界コンピュータ将棋選手権の3連覇を目指します
- お楽しみにしてください！