

非Railsアプリのマルチデータベース 対応と高速化の取り組み

(株)富士通システムズ・イースト

富田昌宏

2015-11-12

RubyWorld Conference

自己紹介

- 富田昌宏
- (株)富士通システムズ・イースト
- 長野勤務
- OSS推進フォーラム アプリケーション部会に参加
- 1998年から個人的にRubyを使用
- 2003年からRubyで製品開発

- メールソリューション製品群
- Webメール / SMTP / POP / IMAPサーバー
- メールフィルター / メールアーカイブ
- 実行時使用OSS
 - Ruby / Apache / Postfix / MySQL
- 開発時使用OSS
 - Git / Redmine / Jenkins / Docker / RSpec / Cucumber

非Railsアプリのマルチデータベース 対応と高速化の取り組み

「非Rails」

- 2003年から開発開始 ～ Rails以前
- 主な機能はメール処理。ウェブは補助的
- 製品のライフサイクルがRailsとあわない
- Railsのスピードは速すぎる

Railsでなければ何？

開発当初

- Ruby 1.8.x
- CGI (Apache + mod_ruby)
- 生JavaScript
- 独自 O/R Mapper

ちなみに現在は…

- Ruby 2.1
- Apache
- Passenger
- Rack
- Padrino(一部)
- jQuery(一部)
- Sequel

ある日

「MySQLだけでなく Symfowareにも対応せよ」

- 富士通 RDBMS製品
- 2013年 PostgreSQL互換エディション追加
- Ruby や Postfix 等、多くの OSS からも使える
- **MySQLに特化した独自O/R Mapper では厳しい**

Sequel

MySQL/PostgreSQL/その他RDBMSに対応した O/R Mapper

- SQLをRubyスクリプトで記述

```
conn = Sequel.connect('mysql://user:pass@host/db')
conn[:users].insert(name: 'abc', age: 32)
conn[:users].where(name: 'abc').select(:age).first
# => { age: 32 }
```

- Hash で条件の指定、値の設定、値の取得
- 複雑なクエリも記述可能

■ Active Record パターンにも対応

```
class User < Sequel::Model
  # usersテーブルの構造を動的に取得
end
user = User.new
user.name = 'abc'
user.age = 32
user.save
```

- マイグレーション機能
- コネクションプール
- トランザクション/SAVEPOINT
- サブクエリ
- Join

- API, 構文の違いは吸収してくれる
- API 以外は地道にコツコツと…
- MySQLはゆるいがPostgreSQLは厳しい
 - 数値カラムと文字列との比較
 - カラムサイズ以上に文字列格納
 - DATEカラムに不正な日付を登録 等々
- その他: 大文字小文字を区別するかどうか / カラム型の違い / AUTOINCREMENT

性能測定



Jenkins

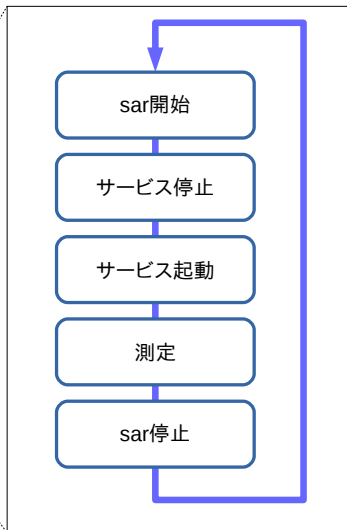
SMTP

IMAP

POP

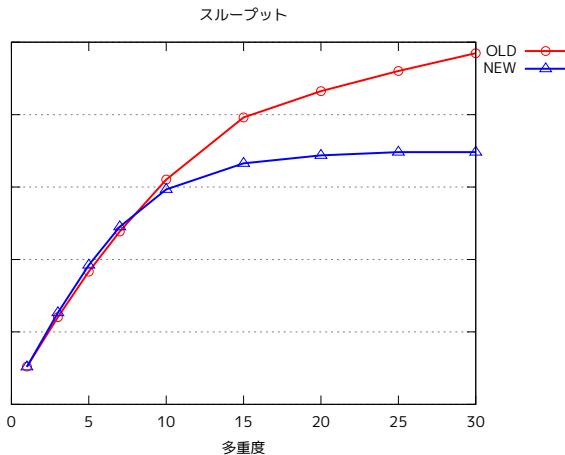
⋮

gnuplot



結果

遅い

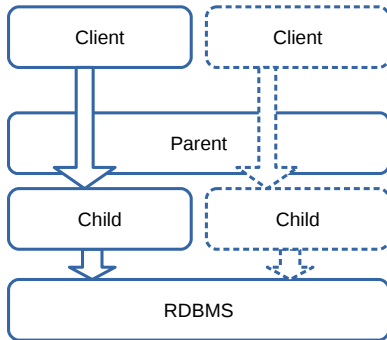


- Sequel層が増えたためCPU使用率増
- Active Record でDB接続時にテーブル構造を取得

デーモンプロセス

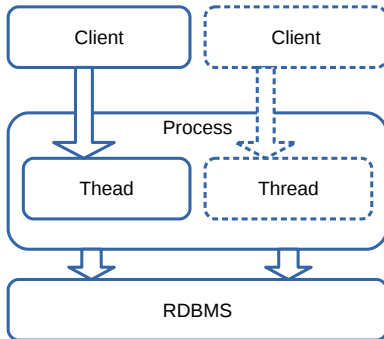
■ 古き良きUNIXデーモンモデル

- クライアントからの接続を受けると子プロセスをfork
- クライアントから切断されると子プロセスが終了



■ マルチスレッド化

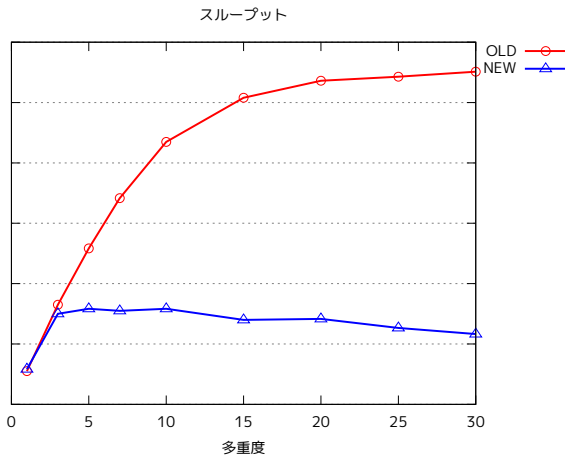
- プロセス生成コスト減
- コネクションプールを使用



- 既存コードをマルチスレッド対応
- 地道にコツコツと…
 - クラスメソッド
 - クラス変数
 - グローバル変数
 - シングルトンクラス
 - プロセスIDを一意性のために使用していないか

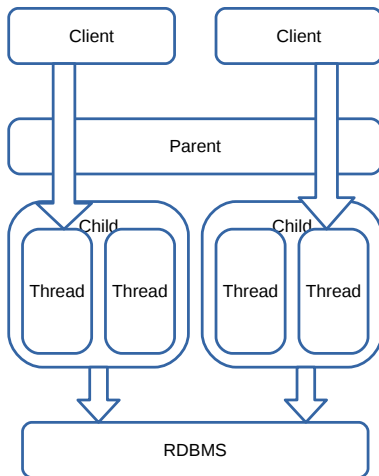
結果

遅い



- Rubyは1プロセスが同時に1CPUしか使えない
- 複数スレッドを作成しても同時に動けるのは1個だけ
- クライアントから大量の接続があると、サーバーのすべてのCPUを使いきっていないのに頭打ち
- マルチプロセス&マルチスレッドにしたい

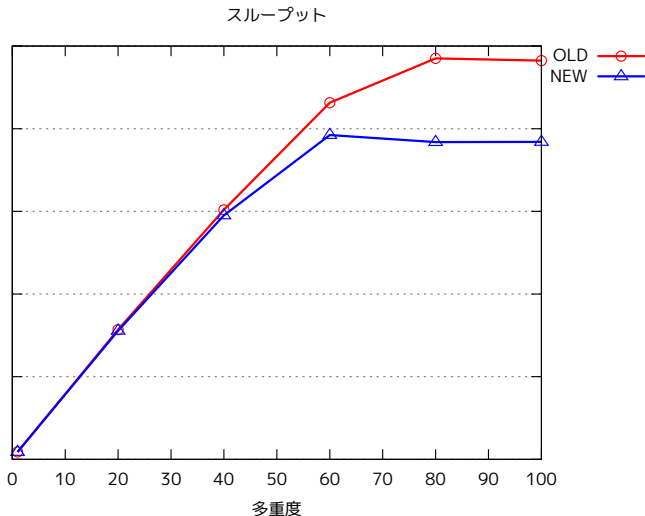
マルチプロセス&マルチスレッドサーバーライブラリ



- 最小/最大プロセス数、プロセスあたりのスレッド数を指定して、プロセスが増減して動く

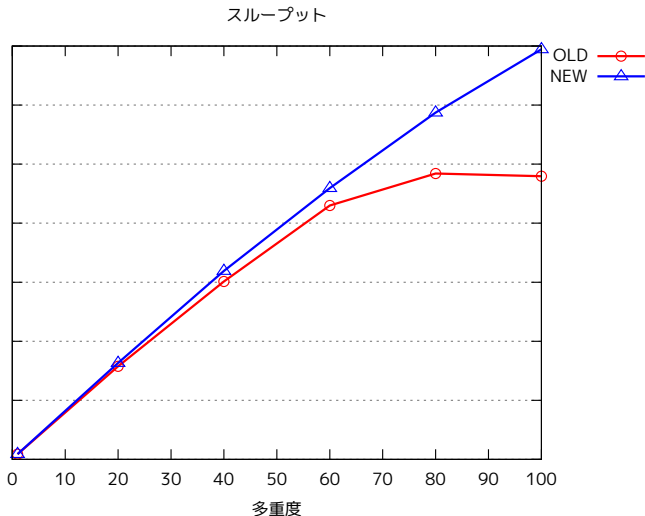
```
# TCP/IP 12345 ポートで待ち受ける
ParallelServer::Prefork.new(12345, max_threads: 5, max_processes: 10)
  .start do |sock, addr|
    # ここは子プロセス
    sock.puts 'Who are you?'
    name = sock.gets
    sock.puts "Hello, #{name}"
  end
```

結果



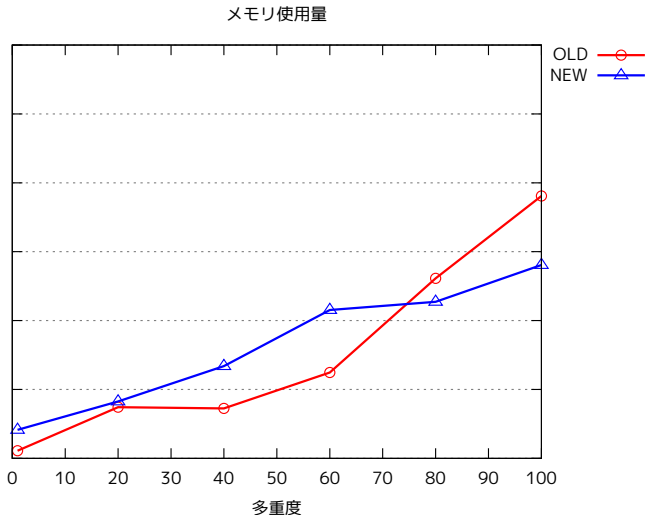
- メモリ使用量を抑えるためGC.startしてた
- マルチスレッドプロセスだと全スレッドが停止してしまう
- GC.start 廃止

結果

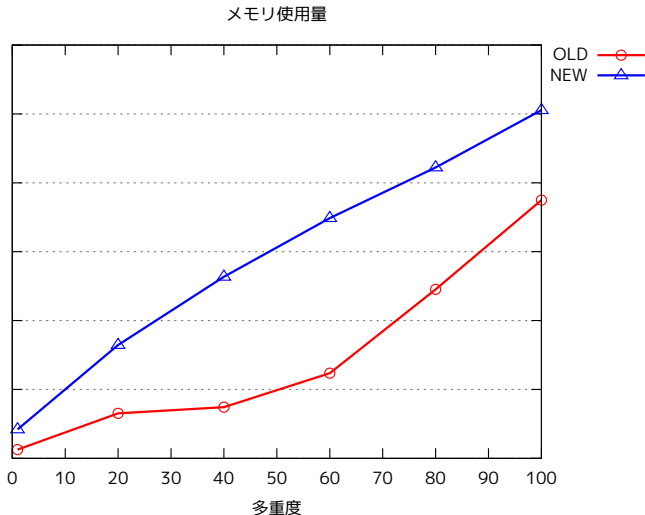


メモリ使用量

GC.startあり



GC.startなし



メモリ使用量削減

- Sequel のスキーマキャッシュを使用
- できるだけオブジェクトを作らない
- 無駄な処理を見直し
- Timeout 削減
- jemalloc

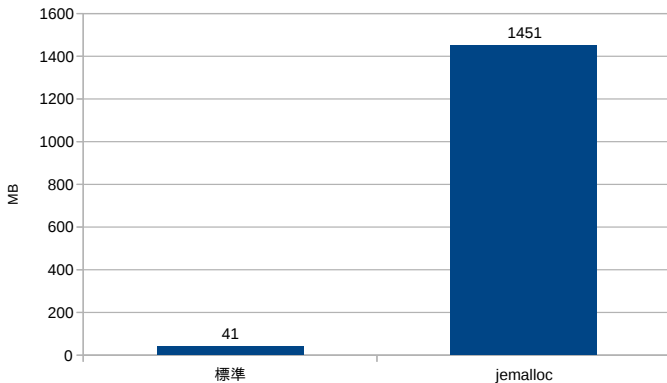
- データを1行出力する毎にタイムアウト処理
- 大量にスレッド生成&破棄

```
msgs.each do |msg|  
  ～処理～  
  Timeout.timeout(999) do  
    socket.write data  
  end  
end
```

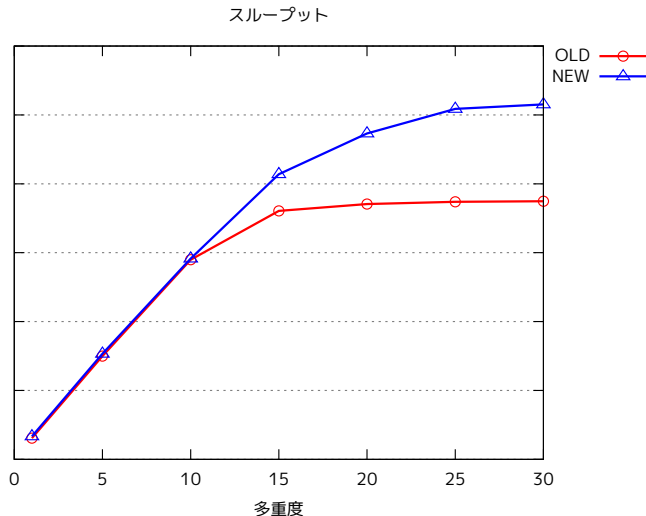
- 仕組みを変更して性能向上&メモリ使用量削減

■ 逆効果

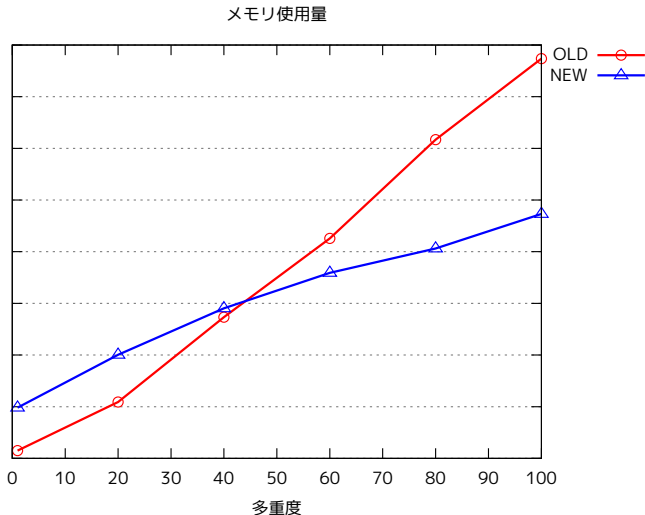
Rubyで1000スレッド作成したときのメモリ使用量の増分(MB)



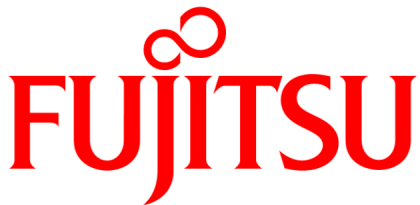
最新状況 (スループット)



最新状況(メモリ)



- Sequel
 - Rubyの構文でSQLクエリを組み立てるのがかなり読みやすい
 - マルチデータベース対応でなくともおすすめ
- マルチプロセス&マルチスレッド
- 「推測するな、計測せよ」
- 計測～グラフ生成まで自動しておくとか捗る



shaping tomorrow with you