

2人用バリエーションルール

基本ゲームに以下の変更点を加えられます。

準備

- ・両プレーヤーはジョーカー2枚と、カード11枚を受け取ります。
- ・このゲームでは、「ダミープレーヤー」とプレイします。彼は13枚のカードを持ち、配られたカードを表向きにして並べます。カードの数値で分け、単独のカード、2枚のカード…、がわかるように置いておきます。これらのカードすべては、プレーヤーの攻撃に常にさらされているカードとなります。
- ・このとき、13のカードまたはジョーカーが配られたら、これらは場のカードの一番小さい数字のカードの上に置きます。これは、ペアのカードになります（図参照）。
- ・「ダミー」のカードが13枚になるように追加します。13とジョーカーは場のカードに置き、その分を補充します。



場のカード

- ・場のペアのカードを取った場合は、カードを1枚補充したものとみなします。

ダミーへの攻撃

- ・ダミーの前のカードを攻撃するカードをプレイした場合、そのプレーヤーはダミーの攻撃されたカードを手札に加えなければなりません。複数の数値を攻撃できる場合（たとえば、3のカードと8のカード）、そのうち一組を選ばなければなりません。
例：手番プレーヤーが12を1枚プレイしました。ダミーの3もしくは8もしくは10を攻撃することができ、彼は8を攻撃することにしました。
 - ・そのあと、ダミーのカードを13枚になるように山札から補充します。13とジョーカーは、前述の通り、場のカードに追加します。
 - ・手番プレーヤーが相手プレーヤーを攻撃し、同時にダミーのカードも攻撃した場合には、まずダミーのカードを攻撃し、そのあとで相手プレーヤーの攻撃の処理をします。
- 補足：**ダミーに攻撃した場合は、攻撃されたカードを手札に加えなければなりません。他プレーヤーへの攻撃は、その限りではありません。
- ・ダミープレーヤーはカードをプレイすることはなく、攻撃をすることもありません。

ゲームの終了

ゲームの終了と得点計算は通常通りに行います。最後にプレイするカードは、攻撃をすることはなく、ダミーを攻撃することはありません。