

CS 入門 4b クラス 第4回資料 (2012.10.25)

担当: 伊知地 宏

1 問題3.1の解答

問題 3.1: 3 個の数の最大値を求める

```
def max(x,y)      # 関数 max は 2 つの数の最大値を計算 .
  if x >= y
    x
  else
    y
  end
end

def max3(x,y,z)   # 3 個の数の最大値を求める関数
  max = max(x,y) # x と y の最大値を max とする .
  if max >= z
    max          # max(x,y) が z 以上なら最大値は max(x,y) .
  else
    z            # そうでない (max(x,y) が z 未満) ときに最大値は z .
  end
end
```

2 今日の授業項目

1. アルゴリズム – 計算のやり方 –
2. アルゴリズムの例 – ユークリッドの互除法 –
 - (a) ユークリッドの互除法とは
 - (b) ユークリッドの互除法の正当性
 - (c) ユークリッドの互除法の停止性
3. 計算量 – 計算の手間とその測り方 –

来週の授業

来週は第 2 演習室で授業を行います .