

2011年4月18日
アキナジスタ株式会社

アキナジスタ・スマートフォンマーケティングセミナー
～スマートフォンアプリの新たなビジネスの創造と市場の成長性～

拝啓 この度の東日本大震災により被災された皆様に、謹んでお見舞い申し上げます。
震災からの早期の復興を心より祈念いたします。

さて、弊社でスマートフォンアプリのセミナーをモバイル、インターネット業界関係者
様向けに開催することとなりましたのでご案内申し上げます。

昨年末以降スマートフォン端末が飛躍的に普及をしており、3年後の2015年度は2,300
万台（出所：MM総研）とも言われています。スマートフォン市場の拡大が見込まれる中
で、新たなビジネスが創造されています。また企業としても早急な対応と市場参入が求め
られており、今回はスマートフォンアプリにおけるサービスのご紹介と市場成長性につい
てセミナーを開催させていただきます。

今後の貴社のビジネスのお役にたてるものと考えております。

席数に限りがございますので、奮ってお早めにお申し込み下さい。

敬具

記

日時： 2011年4月27日（水）16:00～17:30（開場 15:30）

会場： 大手町サンケイプラザ（千代田区大手町1-7-2）201号室

定員： 最大40名（原則1社2名様まででお願い致します。）

参加費：無料

お申込み：4月22日（金）午後5時までに弊社営業担当者または下記メールアドレスにご
連絡ください。

【セミナー内容】

第1部：スマートフォン向けアプリ CMS「Apps」の可能性

電子書籍・動画等のスマートフォンアプリをスピーディに低価格で構築・開発ができる

CMS「Apps」のサービスをご紹介させていただきます。

講師： アキナジスタ株式会社 取締役アドネットワーク事業部長 桐生直裕

株式会社ウェクシマーケティング システムディレクター 野澤 博様

第2部：基調講演：スマートフォンアプリの市場の動向

講師： ソーシャルゲーム情報 編集長木村英彦様

講師略歴：2001年早稲田大学大学院卒業後、株式専門紙の証券新報社に入社し、ネットやゲーム業界の取材に従事。株式会社ヘッドロックで株式公開準備担当とソーシャルアプリなどの広報担当を経て現在、ソーシャルゲームのプロモーション支援やニュースサイト「ソーシャルゲーム情報」(<http://gamebiz.jp/>)を運営している。

Twitter：@SocialGameinfo

■セミナー申込アドレス：seminar@akinasista.co.jp

貴社名、所属部署、お役職、お名前をご記載下さい。

注1) 本セミナーはモバイル、インターネット業界の方々（広告代理店様、媒体社様、CP様、ゲーム会社様等々）並びに同業他社様のご参加もお待ちしております。

注2) 応募者多数の場合、定員になり次第、応募を打ち切ることがあります。ご了承ください

注3) 本申込に際し個人情報についてお客様の許可なくセミナー以外で利用することはありません。また申込メールをお送り頂いたと同時に個人情報の取り扱いに同意頂いたものとみなします。ご了承願います。

【セミナー会場】大手町サンケイプラザ 201号室



丸の内線・半蔵門線・千代田線・東西線・都営三田線：大手町駅下車 A4・E1 出口直結

お問い合わせ先：アキナジスタ株式会社セミナー担当 (seminar@akinasista.co.jp)

TEL：03-3263-4666

以上