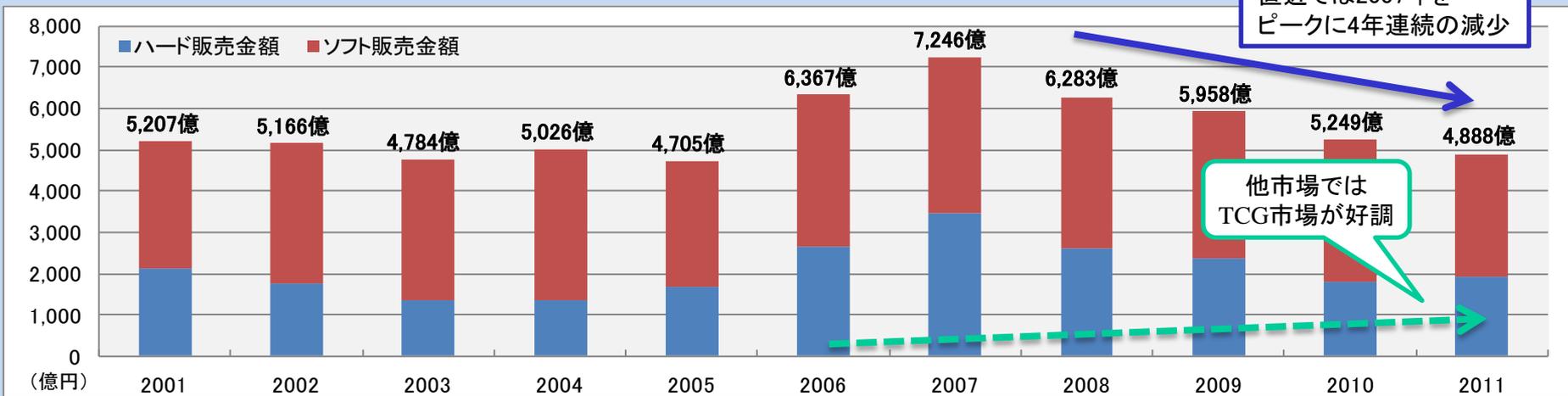
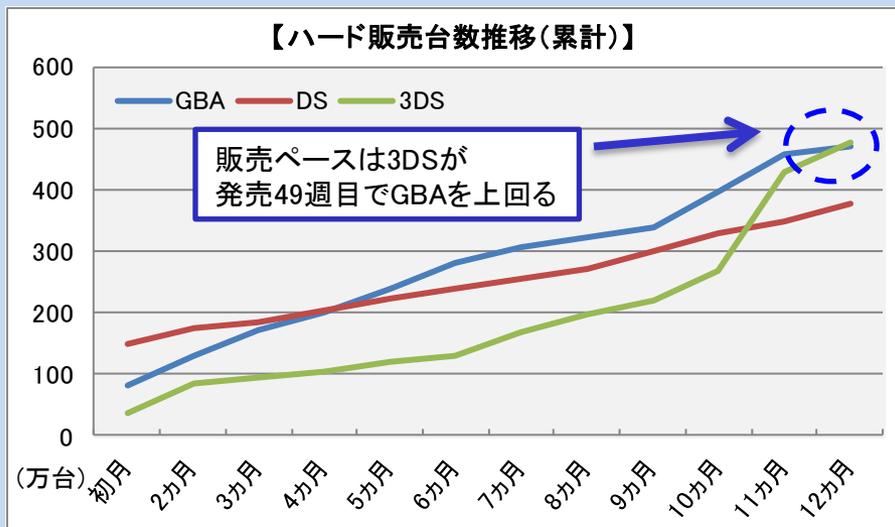


# 2011年ゲーム市場と3DS・PS Vitaの動向について(一部抜粋)

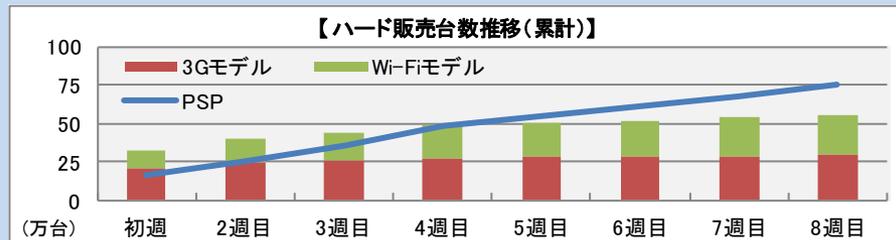
## 2011年ゲーム市場は6年ぶりに5,000億円を下回る



## 3DSは年末の急速な普及によりDS→3DSへシフト



## PS Vitaは発売当時のPSPに比べやや失速感が強い



## PS Vita購入者の男女比、年齢構成比なども紹介



# 1-2.ゲームユーザ人口の推定：重複

現在  
2011年9月時点

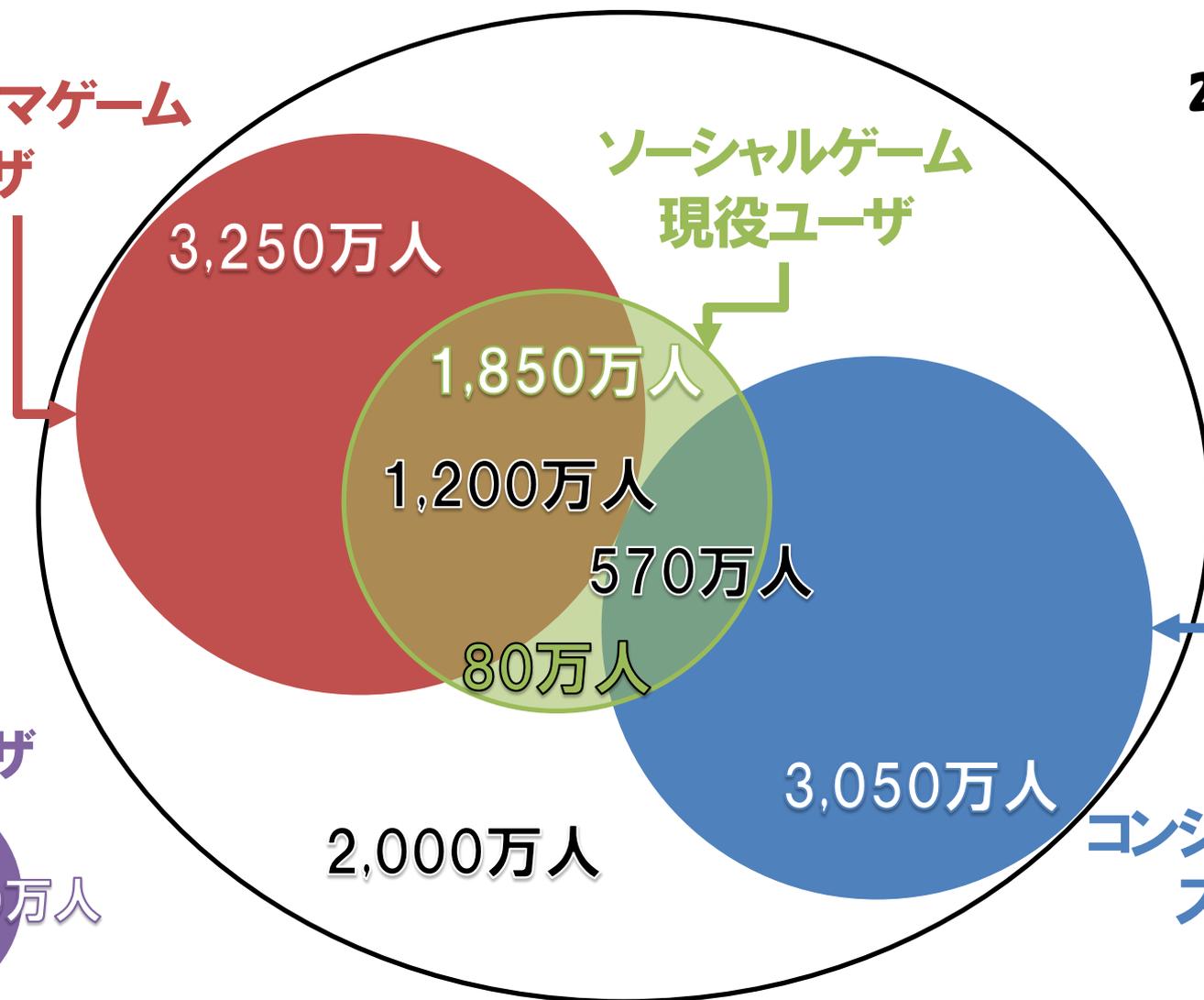
コンシューマゲーム  
現役ユーザ

ソーシャルゲーム  
現役ユーザ

TCG  
現役ユーザ

コンシューマゲーム  
スリープユーザ

400～500万人



※参考値 「2011年市場規模は、約960億円（メディアクリエイイト調べ）」より推定