
もうひとつの逃走中 second 白黒四色英雄の街

翡翠 煉

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

もうひとつの逃走中 s e c o n d 白黒四色英雄の街

【Nコード】

N 6 2 7 3 Z

【作者名】

翡翠 煉

【あらすじ】

英雄が住む街、ヴァイスタウン。

15名の逃走者が120分間逃げ続ける！

さらに逃走者はハンターとHPの二つと戦わなければならない・・・

キャラ紹介（前書き）

前回との変更点。

キャラ紹介を追加。

HPシステムのみで行う（MPなどは廃止）。さらに全員100でスタート

キャラ紹介

スマブラシリーズ 6名

マリオ

ミスター任天堂。

逃走中では裏切り者、逃走成功など、多数の事をやっており、逃走中でも有名なキャラ。

ルイージ

マリオの弟。

地味だが、弱い訳ではなく、逃走中では心強い。

リンク

遊園地の怪事件 では裏切り者だったが、それでもある程度の逃走能力を持っている。

カービィ

様々な二つ名を持っており、このサイトの逃走中では、あまり活躍の印象はないが、それでも逃走成功経験がある。

ピカチュウ

人気のポケモン。

動きが早いがこの逃走中ではどう動くか・・・

フォックス

足も早く、結構強い。

ブシロードカードゲーム系列キャラ 5名

吉井 明久

裏切り者を経験し、それで賞金を獲得したことがある。

この小説ではどう動くか・・・

ネギ・スプリングフィールド

魔法使い。

この作品では魔法禁止（足の速さなどは禁止の対象外）であるが逃走中では早く捕まることが多くある。

神楽坂明日菜

体力はあるがそれをうまく生かせるかが問題。

博麗霊夢

巫女。ミッションにはあまり参加はせずに逃走成功を狙う。

霧雨魔理沙

魔女。ネギと同じく、早く捕まることが多い。

オリキャラ 4名

ルシア・フォーリアラ・エルレイン

ルシアお嬢様の革命 より参加。

いろいろな呼び方があるが、この作品では能力は禁止のため集中力を切らさないようにしている。

レミリオ

炎の魔術師。

能力は禁止だが、それでも能力は高い。

レミリナ

このサイトでは、izumiさんの感想の所で誕生。

レミリオの女性版である。

藍子

スペシャルハンターのクローンの少女。

足がかなり速く、HPで失格になっても、ハンターに捕まることは殆どないと思われる。

キャラ紹介（後書き）

キャラによって説明の長さがばらばらだな・・・

オープニングゲーム（前書き）

今回の逃走中 迷宮だから迷路が出てくるのかな？って思っていた俺が馬鹿でした。

オープニングゲーム

エリアの中央広場に集められた15名の逃走者

「これより、ゲームを始める」

マリオ「ついにか・・・」

「君達の目の前にあるハンターボックスは、サイコロの目の分進む。

17マス進める事が出来れば、1分の猶予が与えられる。

しかし、ハンターの目が出ればすぐにゲームがスタートとなる」

一人目は・・・

明久「僕か！」

吉井明久だ・・・

明久「いくよ・・・」

果たして、目は・・・

明久「3か・・・」

ハンターボックス 3マス前進

尚、今回のオープニングゲームの個人の結果により、逃走が有利に

なる。

2人目は・・・

藍子「私ですね!」

藍子だ・・・

藍子「いきますよ!」

果たして、目は・・・

藍子「2ね・・・」

ハンターボックス 2マス前進

3人目は・・・

ルイージ「僕だね!」

ルイージだ・・・

ルイージ「えーっと・・・いくよ!」

果たして、目は・・・

ルイージ「やった!4だ!」

4マス前進

ルイージ「えーっと・・・赤カードで！」

ルイージは、このエリアで、有色エリアの通行証を手に入れる事が出来た！

4人目は・・・

霊夢「私ね」

博麗霊夢だ・・・

霊夢「よし！」

果たして、目は・・・

霊夢「3ね・・・」

3マス前進

5人目は・・・

ルシア「私の番ね」

ルシア・フォーリアラ・エルレインだ・・・

ルシア「行くわ！」

果たして、目は・・・

ルシア「6ね！」

オープニングゲームクリア！

ルシア「赤と青と緑！」

ルシアが3枚のカードを手に入れるのと同時に、1分が動きだした・
・

続く！

オープニングゲーム（後書き）

HPルール

走ったり罾にかかるとHPが減る。

回復エリアに入ると回復する。

ゲーム起動

ハンター×4「・・・」

エリアに4体のハンターが解放された。

リンク「今回のエリアは、小さいな・・・」

エリアは表面積で東京ドーム約3個分。しかもエリアカードを1枚でも持っていないと約1個分のエリアしかない。

エリアは、中央の白エリア。表面積で東京ドーム約1個分で、中でもVスタワーは現在地上1階から4階まで侵入可能。

他にも、それぞれ東京ドーム約0.5個分の

北西の赤エリア

北東の青エリア

南西の黄エリア

南東の緑エリア

がある。

有色エリアに行くにはその色のエリアカードが必要である。

フォックス「にしても、宝箱はどこだ？」

そして、エリアには無数の宝箱があり、中にはエリアカード、コストカード、アビリティカードの3種類。

これについては後に説明する。

ピカチュウ「カードはどこに？」

そんなピカチュウの近くにハンター・・・

ピカチュウ「95」「うわ、逃げろ！」

ハンターを発見した・・・

ピカチュウ「87」「HP減るのが早い！」

ハンター「・・・」

ピカチュウ「72」「よかった・・・」

なんとかまいたようだ・・・

残り15名

残り96分

続く！

ゲーム起動（後書き）

今回は説明回でした。

ミッション1 その1（前書き）

ミッションをやって損はありません。

コストは増えるし最大HPも増えるし・・・

ミッション1 その1

そのころ、有色エリアには・・・

クド「皆さん、もうすぐ年末です!」

美琴「そうね。まあ、そこまで関係ないけど・・・」

なのは「ところで、このカードって・・・」

ルイズ「欲しい人にあげましょう」

ゼロスト「よし、とりあえず、ミッション1だ」

エリアに設置された賞金単価上昇装置・・・

そして・・・

こなた「よし、このカードを売ればいいんだね?」

このカードの売り子が逃走にどう影響するのか・・・

ピコン!

マリオ「メール・・・ミッション1」

レミリナ「エリアに4枚のカードが現れた」

ネギ「そのカードを残り100分までに牢獄前にある賞金単価上昇装置に入れると賞金単価が100円上昇する！」

カービィ「また、エリアにカードの売り子が現れた」

霊夢「その売り子からカードを買うにはコストを支払わなければならない」

ミッション1 賞金単価を上昇させる！

エリアにいる4人が持つカードを牢獄前にある賞金単価上昇装置にいれると、賞金単価が1枚につき100円上昇する。

1枚ごとに最終賞金+60万

つまり、

0枚 72万

1枚 132万

2枚 192万

3枚 252万

4枚 312万

通達1 売り子投入

エリアにカードの売り子があらわれた。

売り子からカードを買うには、コストを支払わなければならない。
コストを手に入れるには、宝箱の中にあるコストを手に入れるか、
ミッションをクリア（一部例外）しなければならない。

マリオ「100」「宝箱！」

中身は・・・

マリオ「100」「青！」

青のエリアカード・・・

ルイージ「93」「あの、カード持ってますか？」

ハルヒ「持っていないわ」

ルイージ「93」「カードはどこに？」

カードを探す逃走者たち・・・

ルシア「96」「あ！カード持ってますか！？」

ルイズ「！　この事？」

ルシア「96」「！　貰っていいですか！？」

ルイズ「いいわ」

ルシア「96」「ありがとうございます！」

ルシア　カード獲得

ルイージ「89」「宝箱！　コスト20！」

ネギ「99」「宝箱・・・あつた！　赤のエリアカード！」

浮かれるネギ・・・しかし・・・

ドカーン

ネギ「49」「ゴホッ、ゴホッ、爆発！？」

トラップを忘れてはいけない・・・

カービィ「48」「あー、じれったい」

カービィはHP回復中のようだ・・・

残り109分

続く！

ミッション1 その1（後書き）

ボツ内容

マリオ「本部、業務連絡です！ワリオ、赤エリアにて発見！至急ハ
ンターの派遣を！」

ワリオ「なんでだ！」

マリオ「宝箱の中身を開けた逃走者を攻撃して奪うからだ！」

ボツになった理由 キャストミス

ミッション1 その2

霊夢「93」「ハンターいるわね・・・」

ハンター「・・・!」

見つかった・・・

霊夢「93」「こつちきた!」

霊夢「87」「ま、まけない!」

ハンター「・・・!」

さらに、別のハンター・・・

霊夢「75」「そんな・・・」

ポン

博麗霊夢 確保 残り14名

ピコン!

マリオ「48」「霊夢捕まったか・・・」

ネギ「63」「ハンター来ないといいけど・・・」

回復ポイントはある程度見回しがいいぶん、見つかりやすい・・・

明久「51」「宝箱が5個も!」

明久「50」「えっと・・・ エリアカード赤、緑 コスト30
アビリティのアメリカ冷凍銃とヒールオーラだ!」

運がいい・・・

マリオ「58」「美琴・・・カード持ってるか?」

美琴「これね!」

ルイージ「28」「クド、カード持ってたら譲って!」

クド「いいですよ!」

次々とカードを手に入れる逃走者たち・・・

ルシア「カードを入れて!」

カード承認! 100 200

マリオ「43」「よし！」

カード承認！ 200 300

ミッション終了まで残り

10

9

8

7

6

5

ルイージ「18」「よし、ついた！」

4

3

2

カード承認！ 300 400

1

ミッション終了！

ピコン！

レミリオ「72」「ミッション1 結果」

リンク「58」「ルシア、マリオ、ルイージの活躍により、賞金単価1秒400円となった！」

明久「48」「この3人は、ボーナスとしてコスト30と最大HP+5が与えられる」

残り99分

続く！

ミッション1 その2（後書き）

アビリティカード説明

アメリカ冷凍銃 コスト20 一度使用して90秒なんども使用可能

ハンターに当てると2分停止させられる。

ヒールオーラ コスト30 効果は1分

一定時間常にHPが回復する。

ミッション2 その1（前書き）

HPがあるからこそ成立するミッション。

ミッション2 その1

ルイーダ「27」「回復してるけど・・・」

レミリナ「38」「なんでこんなに・・・」

藍子「69」「エリアが狭いですから」

そのころ・・・

かがみ「幽霊騒動？」

こなた「うん。ここらに幽霊が多く出てるんだって」

ハルヒ「みんな！幽霊騒動についてなにかしってる！」

キョン「なにつて・・・ヴァイスタウンにもシュヴァルツタウン、その他多数で起きてる幽霊が多くみられてるとか超常現象がおきるとかっていうやつだろ」

ハルヒ「そうよ！今からそれについて情報を集めるわよ！」

キョン「ああ、またか・・・」

ゼロスト「幽霊が逃走者全員についているようだ・・・」

アリア「幽霊？　それがどうしましたか？」

ゼロスト「よし、あれで行こう！」

するとれエリアに30個のハンターボックスが設置され、牢獄前に一人の巫女が現れ・・・

ピコン！

明久「82」「メール・・・ミッション2！」

マリオ「105」「君達に幽霊が取り憑いていることがわかった。

幽霊！？」

リンク「83」「そして、エリアに30個のハンターボックスが設置された。

30！？」

ネギ「21」「ゲーム終了残り80分になると、ハンターが解放されて、幽霊が取り憑いている逃走者の最大HPが半分になる！？」

藍子「100」「ハンターボックスを封印するにはレバーを降ろさなければならぬ」

ルイージ「71」「幽霊を抜うには牢獄前にいる巫女（霊夢ではない）に幽霊を抜ってもらえばいい」

ピカチュウ「70」「しかし、幽霊を抜った時点でハンターボックスを封印する事は不可能となる！」

ミッション ハンターボックスを封印せよ

エリアの30箇所を設置されたハンターボックスは、残り80分になると解放される。

それと同時に、逃走者に取り憑いた幽霊が逃走者のHPを半分にする。

ハンターボックスを封印するには、レバーを降ろせば封印できる。

また、幽霊を抜うには牢獄前に現れた巫女に頼めば抜える。

しかし、幽霊を抜った時点でハンターボックスの封印は不可能になる。

マリオ「105」「最大HPが減るのは痛いが・・・より封印したほうがいい！」

明久「80」「僕って、こんな役回り多いな・・・」

目の前にはハンターボックス。

明久「80」「封印！」

ハンターボックス 残り29個

レミリオ「35」「よし！ 宝箱にハンターボックス！ 宝箱は・・・黄色のエリアカード！ そして封印！」

ハンターボックス 残り28個

残り94分

続く！

ミッション2 その2(前書き)

訂正 ミッション1のHPボーナス 5 10

ミッション2 その2

マリオ「76」「まず一個！ もう一個！」

残り26個

リンク「83」「よし、みつけた！」

残り25個

フォックス「97」「うわ！ 先越された！」

カービィ「46」「なんで5人も・・・」

ピカチュウ「38」「ほんとだよ・・・」

魔理沙「55」「いや、丁度6人になった」

明日菜「98」「なんでこんなにいるのよ!!」

広場に集まった6人。

そして、その近くには・・・

ハンター「・・・」

ハンター「・・・」

2体のハンター・・・

ハンター「!」

見つかった・・・

ピカチュウ「38」「ハンター!」

明日菜「98」「逃げるわよ!」

カービィ「46」「あっ、そこは!」

ビリッ!ビリビリビリ!!

カービィ「21(クリティカル)」
「ワワワワワナガアルルル
ルル!」

明日菜「78」「ななななによこれれれれ!」

リンク「63」「うううごけないiiiiii!」

魔理沙「35」「よし、治った!」

一歩早く回復した魔理沙が逃げる先には・・・

ハンター「・・・」

別のハンター・・・

魔理沙「29」「嘘だろ!？」

ポン

霧雨魔理沙 確保 残り13名

カービィ「18」「なんとかなった・・・」

不意を突きハンターの視界から外れたカービィ・・・

リンク「59」「うわ!」

ポン

リンク 確保 残り12名

ピカチュウ「14」「みんな、頑張っ
てね・・・」

ポン

ピカチュウ 確保 残り11名

ピコン!

マリオ「72」「メール・・・3人も捕
まった!？」

明久「58」「もう時間は10分きつちゃったし！ 早く封印しなきゃ！ って、3つあった！」

残り 22個

ルシア「79」「エリアに6つあるのは予想できるけど・・・ あと何個！？

って、あつた！」

残り 21個

レミリオ「49」「この6つのハンターボックス封印したら抜ってもらいますね・・・」

残り15個

フォックス「68」「残り6分！？」

って、牢獄！ 抜ってください！」

巫女「わかりました・・・」

フォックス 除霊

その後もどんどんと封印していつて・・・

残り3分時点

マリオ 封印4個

ルイージ 除霊 封印2個

リンク（確保） 封印1個

カービィ 封印1個

フォックス 除霊

明久 封印5個

ネギ 除霊 封印1個

明日菜 除霊

ルシア 除霊 封印3個

レミリオ 除霊 封印7個

レミリナ 除霊

藍子 封印2個

残り未除霊者 4人 ハンターボックス 4個

マリオ「23」「除霊してくれ・・・ってエマリーかよ!？」

巫女「あ、ばれました?」

マリオ「23」「作者オリキャラがいるのかよ・・・」

マリオ 除霊

明久「80」「この2つを封印して・・・早く行かないと!」

残り2個

カービィ「除霊してください!」

巫女「いいわ!」(ばれたので素になった)

カービィ 除霊

残り1分

巫女「ところで、あと何人？」

霊夢「二人よ・・・にしても、あとで巫女どうして話さない?」

巫女「いいわよ。このあと予定もないはずだし・・・」

藍子「72」「除霊してください!」

巫女「あ、わかった・・・う・・・」

突然倒れた巫女・・・

明久「32」「除霊してください・・・どうしたの!?!」

巫女「ごめん・・・一瞬乗っ取られそうになった・・・よし、もう大丈夫・・・あつ」

2人「ん?」「」

巫女「ごめん、時間切れ・・・」

ミッション終了!

藍子「50/50」「え・・・」

明久「32/50」「やばいよ!」

そして・・・

ハンター×2「!」

2体のハンターが解放された・・・

残り79分

続く！

ミッション3 その1（前書き）

ミッションなどによりHPが変動する場合、 \times 、 \div 、 $+$ 、 $-$ の順番で計算します。

ミッション2の場合、除霊できなかった場合の半減は、 \div になるのが最初、次に、封印した分 $\times 5$ のHPが $+$ になります。

ミッション3 その1

ピコン！

マリオ「89」「ミッション結果・・・は、以下のとおり

っておい！」

一つ封印することにHP+5 ライフ+10

マリオ HP130(+20) コスト70(+40)

ルイーダ HP120(+10) コスト50(+20)

カービィ HP105(+5) コスト10(+10)

フォックス HP100 コスト0

明久 HP85(÷2+35) コスト100(+70)

ネギ HP105(+5) コスト10(+10)

明日菜 HP100 コスト0

ルシア HP125(+15) コスト60(+30)

レミリオ HP135(+35) コスト70(+70)

レミリナ HP100 コスト0

藍子 コスト60(÷2+10) コスト20(+20)

明日菜「の、ような事になった。

って、ネギもやってたの!？」

カービィ「そして、ミッション失敗。ハンター2体解放」

そして、エリアのどこかにあるシュヴァルツタウンに行くための地下通路。

そして、そのさきには・・・

セイバー「シロウ。幽霊騒動についてだが・・・」

春香「仕事が幽霊のせいで時間が開くんですよ・・・」

こちらにも沢山の人がいて、そこでも幽霊騒動がおきていたのであった・・・

ゼロスト「で、どうする?」

草焔「エリアカードを手に入れましょう!」

ピコン！

ルシア「ミッション3」

マリオ「これより、残り60分まで一時的に全員が無色エリアから、新エリア、シュヴァルツタウンに行けるようになる」

明日菜「残り60分になると、新エリアは侵入不可となる」

ルイーダ「残り60分以降にも行くためには、黒いエリアカードを手に入れなければならない」

ミッション3 新エリア用のカードを手に入れる

新エリアとなるシュヴァルツタウン。

残り60分まで解放され、それ以降は封鎖され、その時にシュヴァルツタウンにいと強制失格となる。

それ以降もエリアを使用するには、新エリアのどこかにあるエリアカード（黒）を手に入れなければならない。

なお、新エリアにも有色エリアはあるが、ヴァイスタウンと併用できる。

残り
7
4
分

続く！

ミッション3 その2

エリアには6体のハンター。

そして、エリアは現在は、最大で東京ドーム7個分（白エリアは東京ドーム1個分、黒エリアは東京ドーム2個分、有色エリアは0・5個分）

逃走者が残り60分以降もシュヴァルツエリアを使えば圧倒的に有利となる・・・

明日菜「37」「ミッションは・・・回復してから考えるわ!」

マリオ「101」「とりあえず、シュヴァルツタウンへの通路はここだな・・・」

通路を見つけたマリオ・・・

マリオ「中は・・・」

通路は、特殊な術により様々な色に光る壁を通ることにより、少し離れているシュヴァルツタウンに行く事ができる。

余談だが、これを使わないと、違う街に泊まる必要がある。

ネギ「83」「宝箱・・・アビリティカード!」

よし、発動！ ライフアップ！

ネギ「83/125」「よし！」

レミリナ「23」「ミッション・・・行かないわ」

スタッフ「なんですか？」

レミリナ「22」「罠が怖いからよ」「カチッ」ん？

ビービービー

レミリナ「12」「トラップ！」

騒音に反応して、ハンターが彼女の元に向かう！

ハンター「！」

レミリナ「9」「HP9でこれは無理！」

ハンター「・・・」

レミリナ「2」「回復ポイントはない！」

ハンター「・・・」

レミリナ「0」「これが普通の逃走中だったら大丈夫だったかもしれないけど・・・」

レミリナ 強制失格 残り10名

残り71分

続く！

ミッション3 その2（後書き）

ライフアップ	使用コスト	10	効果	HPが20上がる。
--------	-------	----	----	-----------

ミッション3 その3

明久「72」「ここだ!」

レミリオ「100」「はい!」

この二人も新エリアにむかう!

明日菜「53」「と、いうわけで私たちは新エリアには行けないわ!」

フォックス「28」「ああ、無理だ」

現在の状況。

トラップ発動していて、回りがトラップだらけ。

明日菜「53」「わざわざ死にに行くことはないわ!」

マリオ「89」「カードはどこだ・・・宝箱!」

中身は・・・

マリオ「59」「・・・」

爆発した！

その後、

カービィ「75」「よし！これで新エリアに！」

ルシア「78」「さあ、行きましょう」

ネギ「111」「はい！」

この3人も新エリアへと向かう・・・

マリオ「32」「ん、あれは・・・」

ゴージャス宝箱！！

- - - - -
/ / 1
- - - - - 1
1 1
1 1
- - - - -

マリオ「32」「雑！？」

煉（悪かったな！）

マリオ「32」「さて、中身は・・・やっぱり！」

マリオ エリアカード（黒）獲得

マリオ「32」「よし！」

明久「42」「これでミッションクリア！」

レミリオ「79」「よかったですね！」

明久 レミリオ エリアカード（黒）獲得

残り65分

続く！

ミッション3 その4

ルシア「58」「よし、みつけた!」

ルシア、ネギも獲得・・・

カービィ「78」「見つけた!」

藍子「28」「発見!」

この二人もカードを見つけ・・・

ルイーザ「54」「うん、どこに行けば・・・」

カチッ

ルイーザ「ん?」

残り63:47

58:37

ルイーザ「52」「!え!?!」

ルイーザ 強制失格 残り9名

ピコン！

マリオ「77」「メール・・・」

ルシア「58」「ミッション結果　クリアしたのはマリオ、カービィ、明久、ネギ、ルシア、レミリオ、藍子の7名。

そして、ルイージが封鎖エリアにいたためルイージが強制失格　残り9名となった」

ネギ「34」「一桁になりましたね・・・」

フォックス「58」「尚、クリアした7名にはコスト20と最大HP+10となる」

マリオ「77」「なんだかんだ言っで、HP一番高いな・・・」

レミリオ「35」「あ、売り子さん!」

こなた「いらっしゃーい」

レミリオ「35」「なに売ってる?」

こなた「予算は?」

レミリオ「35」「90あるけど・・・」

こなた「90なら・・・なにがいい？ 攻撃？ 防御？ 補助？」

レミリオ「35」「えっと・・・よく分からないんだけど・・・」

こなた「そうだね。でも詳しくは次回！」

レミリオ「35」「おい！」

残り57分

続く！

カード紹介

レミリオ「で、カードの特徴は？」

こなた「まず攻撃！ 攻撃にはハンターを攻撃するタイプと敵を攻撃するタイプ、両方に分類するタイプがあるよ」

レミリオ「なにそのゲームみたいな・・・」

こなた「まあ、冷凍銃や捕獲網はハンター用、ゼルレッチや幻想破壊などが敵用、悪戯悪魔などが両方に分類できるね。

防御は・・・強さや属性が違うから。

補助は・・・HPを上げたり回復したりするのが基本だよ」

レミリオ「そうですか・・・」

それで、売ってるカードはなんですか？」

こなた「うん。時間ごとにカードは変更されて、今あるのが・・・」

Uターニンリモコン（攻撃 ハンター）15+10「一度だけハンターを追いつ返す」

アクアマリン（攻撃 敵）10+15「鞭のような雨を降らす」

悪戯悪魔（攻撃 両方）35 + 15（HP - 10）「一定時間対象の気をそらす」

フレアガード（防御 火）20 + 10「炎の攻撃の威力が激減、それがいも少し威力が落ちる」

ポーション（補助 回復）10 + 5「50程度回復」

追い風（補助 移動）30 + 10「移動速度2倍」

緊急キノコ（補助 回復）150 + 50「HP100回復 + 死亡時自動使用」

ポイズンバター（補助 能力付加）60 + 20「攻撃に毒能力を付加する」

レミリオ「すいません、+って、なんですか？」

こなた「それはつまり・・・購入コスト（今払う分）+使用コスト（使う時に払う分）っていうことだよ」

レミリオ「と、いうことは緊急キノコは200!？」

こなた「まあ、このカードは一度だけHP0による失格を防げる効果だからね。もともと結構強いし」

レミリオ「じゃあ・・・ウターンリモコン、ポーション、ポイズンバターをください」

こなた「はい、まいどありー」

レミリオ（コスト90 5）「ありがとうございます」

その頃、シュヴァイスタウンでは・・・

「こ、これは！」

とある人物のもとに手紙が届いた。

手紙には、「我々幽霊に貢ぎ物をよこせ。

さもなくばヴァイス、シュヴァイツ両方の街を滅ぼす」

これを聞いた街の人々は、大パニックに陥った・・・

シャロ「とりあえず！ 怪しい人がいたらすぐに言うてください！」

セイバー「そういえば、怪しい人がいましたね・・・」

ゼロスト「よし、ミッションだ」

ヴァイス、シュヴァイス両街に検査所が設置され、その検査所にあるバッチが逃走者の運命を左右する・・・

残り55分

続く！

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になろうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、たんのう堪能してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n6273z/>

もうひとつの逃走中 second 白黒四色英雄の街

2012年1月14日16時47分発行