
A.S

オーレリア解放同盟

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

A・S

【Nコード】

N9550Z

【作者名】

オーレリア解放同盟

【あらすじ】

ミラージュプログラム

略称MP

もともと仮想世界で軍事訓練をするために作られた機械はエンターテイメント機として民間用に販売されることになった。

値段が値段であり普及しなかったが、そこに「オーレリア・ストーリー」と呼ばれる体感型MMOARPGが販売され瞬く間に人気が出る。

これは、友人に勧められこのゲームの中に強制的に閉じ込められたかわいそうな主人公の物語である。

ブローグ

「ふっ!!」

シユンと風を切る音。ブシャツと身体に飛び散る返り血。

目の前に口を開けてだらしく血を吐いている男の腹は俺の腕が貫通している。

そしてドサツと倒れる目の前の男。もう既にそれは死体扱いだ。本来プレイヤーに現れている生^{リブ}アイコンから死^{デス}アイコンへと変わる。

「あ、ありがとうございます」

ひざ丈まである黒いロングコートに腕には赤色の防具を身につけている少年の隣にはドレスを着た少女が立ちつくす。

「ん？護衛の仕事を頼んだのはそっちだろう？俺はそれに答えているだけだ。お礼を言われる筋合いはない。その辺の対応は既に金で済まされているからな」

「でも・・・」

「さあ、さっさと行きましょう。あなたの帰りを待っている人たちがいるのでしょうか？」

そう言つと俺は前へと進む。

「は、はい!!」

俺がMPと呼ばれる機械と世界を覆う魔法粒子によって作られた世界に来て2年と3カ月がたつ。

現実世界がどうなっているのかは分からない。

だが、俺は帰れる見込みのない世界には用は無い。もっここで生きることを決めた。

この、何でもあるゲームの世界に

STAGE 1：後の祭り

ミラージュプログラム。通称MPが出来たのはつい最近だ。

蜃気楼

このシャンバラと呼ばれる地球と酷似した世界には1万と1千年前に起こった大戦争で魔法粒子、略称MET^{セット}と呼ばれる粒子に覆われるようになった。

昔は攻撃、治癒、防御、精霊化等の様々な魔法を行使するために。

現在は自動車、携帯、パソコンなど、様々な電子機器を動かすのに必要な粒子である。

蜃気楼とは大気中のMETが地上や水上の物体として一時的に具現化される現象。大気MET現象と呼ばれる。

ミラージュとは今となつては使えない魔法の呪文で蜃気楼を意味する。

ミラージュプログラムとは、蜃気楼と呼ばれるこの具現化現象を人間の手で強制的に起こさせ、今いる空間とは別に空間を作りそこで暴れまくって軍事訓練を行うために作られたものである。

だが、つい最近ゲーム技術が大幅に向上し、ついには民間用MPが発売されるようになった。

子供たちは体感型ゲームができるとして飛びついたがさすがに虫がよすぎると言ったところか？子供たちが望むようなゲームはできな

かった。

そこで、売上不調の民間用MP用ソフトとして世界一の軍事国家日本の軍事産業を担う世界最大の売上高を誇る企業高須ホールディングスによる10億を投入した一大プロジェクト。

1千年以上前の世界を元にして作られたMMOARPG「オリシヤAurallisia Story」
通称A・Sが発売された。

値段は3万5千とそこらの携帯ゲーム機、いや、家庭用据え置きゲーム機とさほど変わらない値段だったが2日限定の体験版により売り上げはあれだけの高価格なのにもかかわらず発売1週間で50万本を売り上げた。

だが、これが発売した当初はまさか、俺がこんなゲームに閉じ込められるなどと誰が想像しただろうか？

始まりは俺の友達が原因だった。

「お願いだ！！」

「は？」

「このとおり。お金は2万5千俺が出す。だからこのソフト買ってくれ」

俺は一番の親友である志太川健介。しだがわけんすけおっと、俺の名前が遅れたな。
あかすみりょうが朱澄凌雅。年齢は二人とも16歳だ。

「今日は部活もなく非凡な日だと思ったらゲームをして暇をつぶせと」

「だってさ、俺らのパーティに近接戦闘してくれる前衛がいないんだ」

「自分でやれ。」

「無理だって。おれ狙撃手だもん」

意味解らん。取りあえずこいつは先程説明した「Auralis isa Story」略称A・Sというゲームをやってほしいというのだ。

彼の言い分はこうだ。元々軍用として作られたMP。ゲームシステムはそれと同様に、現実世界でのステータスがゲームでのステータスと比例する。つまり、現実世界で力が強かったり足が速かったりするとA・S内でも力が強かったり足が速かったりする。

更に言えばゲームを構成する上でモンスターを倒したり、やはりアクションRPGなのでそれなりの事が出来ないとならないということ、現実世界よりもステータスが3倍になるという設定だ。

アクションゲームなのにジャンプしても高さが現実世界と一緒にではつまらないだろう？

だが、考えてみよう。本来握力が30の人と70の人がこのゲームをしたら90と210になる。

確かに割合は変わらない。だが、その差は明らかに開いている。元々40kgの差がいつのまにか120になっている。

と言うことはゲームを進めて行く上で現実世界で運動ができるやつや筋力が強い奴の方が有利になるのだ。

攻撃のモーションなどは基本プログラムが完全にサポートしてくれるAutoモードと半分サポートのhalfモード。完全に自分で動かすselfモードの三つに分かれる。Autoやhalfの場合は装備する武器系列独自の能力^{アビリティ}を習得する事が出来る。

だが、元々剣道や武道をやっていた人たちの技術に比べればチャッチイものである。

俺は小学生時代に合気道をしていた父に合気道を教えられ、剣術や、柔道をやらされた。

中学に入ってから別スポーツがしたいというが、球技はからっきしダメで出来るスポーツが陸上ぐらいしかなく、仕方なく流れで入ったのが功をなした。

中三では全国大会に進み中学生で100m10秒台という記録をだした。

高一の今では1年なのに県で1位である。

だからこいつは俺にゲームを薦めたのだろう。

「仕方ない。親の稽古用として買った民間型MPがあるから、買うよ」

「ホントか！？嘘じゃないよな？」

「嘘は突いていない」

「ひゃっほーい」

この時。友人の言葉を聞いた俺が間違いだっとは、後の祭りである。

STAGE 2：ロケイン

「成程」

家に帰ってすぐさまゲームを始めると、俺の部屋は真っ白な空間となり俺の横に四角い画面が表示された。

名前を入力してください。そこらのゲームとさほど変わりはない。

「えーと・・・」

名前名前・・・“あかすみ りょうが”だから、あかすみでアス・・・アスガにしよう。

他の手続きは適当に済まして俺はゲームを始める。

まず初めに選ぶのが種族である。

種族と言っても大まかに分けると人間か獣人族であるが、さらに細かく分けると獣人族の下に狼獣人や猫獣人等の動物種に分けられる。

俺は取りあえずぐさまに人間を選んだ。さすがに、俺に猫耳や、狼の耳は合わないだろう。

次に選ぶのが大陸。

千年前は今と違って大陸が少し違う。数世紀前に起こったシャンバラ規模の大災害によりシャンバラの地形は変わり世界は5つの大陸にわかれた。

だが、この世界ではまだ大陸が3つだった時代。世界の北西に位置するオーレリシア大陸。今で言うヨーロッパだ。東に位置するアシリス大陸は今で言うなればアジア。南西に位置するアーフカリア大陸。名前からしてこの大陸はアフリカ大陸である。この3つだ。

この3つの大陸の中から一つを選んで、また、その大陸の国家を選ぶ。そこでゲームは開始だ。

健介曰く、ギルドと呼ばれる組合に加盟した方がいいと。そこからソルジャーギルドで名を馳せれば軍に士官できるし、商工業ギルドに加盟すると企業を立て、商売をすることも可能。何事も基礎から固めなければならないということだ。

更にメンバーを集めてある地域で独立するなど、システム的には可能らしい。

ようするに、何でもありの世界と言っわけだ。

まあ、一人旅や、誰かとパーティ組んで冒険するのもある意味このゲームの醍醐味かもしれないが・・・

健介に言われたとおりスペインの原型、オーレリシア大陸のイスパニア帝国。

「初期設定完了。これから、あなたをオーレリシア・ストーリーの世界へお導きします。現実世界では味わえない感覚をどうぞご堪能ください」

無機質な声によるナレーション。この声が俺を悪夢へと導いた。

「GAME START」

真っ白な空間はだんだんと濃くなっていき、あらゆる世界が構成されていく。

「うっ！！」

眩暈とも立ちくらみとも言えない感覚に襲われ、まばゆい光に再び包まれると、俺は地上に降り立っていた。

「こ、ここが……オーレリシア・ストーリー」

俺が選んだのはイスパーニア帝国。降り立ったのは首都であるマドリッド。

時代が時代だけに当時と同じようなレンガの建物や、首都の中心マドリッド広場には大きな噴水がつけられている。

「おお、そこにいたか」

「ん？」

突然聞き覚えのある声に反応すると、予想通りのお相手がいた。

「健介か」

「探したぜ。まったく。お前のステータス見ていいか？」

「いいけど、見せ方知らないぞ？」

「視線を相手に合わせると相手の頭上にカーソルが出る。それに合わせて視界右下のメニューボタンを押すとメニューの中にotherって出てくるからそれを見ればいいんだ」

「成程」

俺はそう答えると視界右側にメニューボタンがあることに気づく。

「お前のステータスは・・・武器何も装備してないじゃねえか」

「今ロゲインしたばかりだ」

「まったく。基本的な装備はアイテム欄に入っているから気に入った装備つけとけよ。ほとんどの武器系統入ってるから。なにに・・・なんだこのステータス!？」

俺のステータスを見た瞬間健介は驚愕の顔をした。何がそんなにかしいんだ？

「射撃と魔法以外全部俺に勝ってる・・・しかもこの差は何なんだ？」

「現実世界と比例するらしいからな。こんなもんだろ？」

そう言っただけ俺は健介のステータスと俺のステータスを見比べる。

・・・詳しくはプライバシーと今後のプレイヤーのために言わないが、平均して全てにおいて健介のステータスの3倍ある。

しかし俺はレベル1。健介はレベル12。なんだろうな・・・この差

「やはりお前を連れてきてよかった。レベル1でこれだ。相当前線で使える。しかし・・・普通に考えるとお前のステータスからするとレベル40はあってもいいぐらいだぞ」

「そうなのか？」

と言われても俺にはピンとこない。このゲームにおいてレベル40はどのくらいなのか。

「レベル40ってどのくらいだ？」

「今ゲームを一番早く始めて、課金連中ならばレベル50到達しているかどうかだ」

そう考えると俺のステータスがよほどすごいということが解る。

「これであいつらのお望み通りにしてやるぜ」

「話がついていけないぜ・・・」

何の話だがさつぱりの朱澄凌雅ことアスガはため息をついた。

高須ホールディングス

「何処からの攻撃だ!!」

高須ホールディングス代表取締役の高須隆二は怒声を揚げる。

「お、おそらくは中華連邦共和国からの攻撃かと・・・」

「ちつ、チャイニーズが！！そんなにMPのデータが欲しいか」

MP・・・ミラージプログラムの略だ。

民間用のMPは相当に性能がダウンされているモンキーモデルな為、中華連邦共和国が国を上げてコピーしても仮想空間での軍事訓練ができないのだ。

そもそも民間用のMPはソフトがない限り仮想空間をつくることができず、日本の軍事訓練で使われているような仮想空間を作り出すにはMP自体にかなりのCPUとグラフィックボードが必要とされ、世界中の国家が精力を出しても開発には4半世紀以上かかると言われている。

ならばそれを開発した日本企業高須ホールディングスヘクラッキングを行いデータを取れば開発は早まるだろう。そう考える輩が出てくるのだ。

特にお隣の中華連邦共和国。

「だめです。侵入を防げません」

「チツ仕方がない。データのバックアップは取れているから、社内の電源を全面カット。非常電源も落とせ」

「そ、そんなことしたら・・・A・S管理システムがダウンし70万人のユーザーが・・・」

「・・・それも仕方あるまい。わが社の機密情報が奪われるよりも
ましだ。何も理論的に彼らは死ぬわけではない」

MPによって作られた仮想世界。A・Sを管理するシステムにより
ログイン、ログアウト、セーブ、ロードができる。略称A・S・M・
S（Auralisia Story Manager System）これこそが、仮想世界と現実世界を繋げる唯一の存在。

そしてそのデータが高須ホールディングス本社に作られているのだ。

理論的にはA・S・M・Sが一度でもダウンすると再びA・S・M・
Sを仮想世界に介入させる事は天文学的な確率で可能だが、まあ一
言で言えば不可能だ。だが、仮想世界は作られた状態で維持される
ため、死ぬことはない。その世界で永遠と生き続けることになる。

死ぬとするならば自殺か、もしくは誰かに殺される。HPがゼロに
なるからだ。

HPがゼロになると管理システムが作動しセーブポイントからやり
直しになる。だが、このセーブも管理システムがあるからこそであ
る。管理システムがダウンし、仮想世界に介入不可となればセーブ
は不可能となりHPがゼロになったらやり直しすることなど不可能
となり、結果的に仮想世界の中でバグが生じ延々とデータとしてさ
迷い続けることとなるだろう。

つまり無に帰ることだ。

「し、しかし・・・マスコミが黙って見過ごす筈が・・・」

「私設部隊で黙らせる！！この事は黙認だ。そしてA・Sの販売を終了しろ。民間用MPもだ。あらゆる小売店からA・Sを徴収し、ユーザーの親族にはデーモンデリーターによる悪魔化という処理もしておけ」

悪魔化・・・まだ人類が魔法を使えた時の話。

人々はMETを使い魔法を行っていた。だが、そのMETを体に大量に浴びるとモンスター化する。

そしてそれは今でも変わらない。モンスター化のことを今では悪魔化と呼び、それを処理する人々をデーモンデリーターと呼ぶ。

高須ホールディングスは悪魔処理という名でユーザーを死んだことにさせるのだ。

「はっ！！！」

「ユーザーよ・・・仮想世界で頑張ったまえ」

STAGE 3：ログアウト不能

「どうした？」

隣で歩く健介がメニュー画面を開いては閉じと意味のわからない行動を繰り返していた。

「いや、お前もメニュー画面開いてくれ」

「おう」

そう言う俺は視界右下のボタンに触れメニュー画面を開く。

「メニュー画面を開いたがどうしたのだ？」

「セーブボタンがない」

「………ほんとだ」

「更に言わせてもらおう。ログイン・ログアウトボタンがない」

「………どういうことだ？」

俺は今の現状を整理し始める。俺の視界の中には、アイテムとステータス、能力、装備、魔法と書かれたボタンが見える。だが、その中に本来ある筈のセーブ、ログイン、ログアウトのボタンがないのだ。

では、それらが無くなったらどうなるかということを考えてみよう。

まず一つ。セーブボタンがない。ではどうなるか？もし死んでしまったらセーブしたところからやり直しになるが、セーブができない以上俺はHPが無くなったらその場で消えるのか？

二つ目。ログインはしているのでいいだろう。ログアウト。ログアウトボタンがないということはログアウトできない。つまり現実世界に帰れないということだ。

「ちよつと待てええええええええええ！」

「お、おい……どうした？アスガ？」

「どうしたもこうしたもねえ！！俺はどうすれば帰れるんだ！！口グアウトできねえんだぞ？」

「システムの不調じゃないか？昨日までは確かにあったし」

そんな事を言っているとマドリッドでも騒ぎが始まる。

「ログアウトできねえぞ!!」

「どうなっているんだ？」

「ロードもできないわよ」

この仮想世界 A・S には最大で 70 万人以上のユーザーがログインしている。だが、実質時間とか予定というのもあり平均的に言えば 50 万人前後だ。そのうちの数万人はほぼ 24 時間プレイ中である。

彼らにとってはどうでもいいことかもしれない。だが、完全に趣味でやっている者。家族がいる者。仕事がある者。色々いる。そのよ
うな人々にとってはかなり大迷惑なことだ

「おいおい、他の連中もそうだぜ？」

「まずい状況じゃねえの？」

俺と健介は全く同じ意見となった。

答えは会えて口に出さない。それは周りの人々がさらなるパニック
を起こしかねないからである。

単刀直入に言おう。この仮想世界から脱出できない。

「……どうする？俺はこのゲームを始めてまだ2時間もたつて
いないぞ？」

「対策もしておきたいところだが……どうすれば……」

もし本当に此处から出られないとなると何か対策をして生きながら
えなければいけない。

しかし、その対策が解らないのだ。

さて、どうするか……

俺達是对策を考えながらも、宿泊施設へ泊って今日はログアウトで
きずに寝着いたのだった。

STAGE 4：健介死亡

「ふっ！！」

ブシャアアと言う効果音と共に辺り一面緑色の血に染まる。

「さすがは元剣道やっていただけあるな。それに筋力も半端ないパラメータだし・・・」

仮想世界のステータスと現実世界のステータスは比例する。それがMP専用MMOARPG「Aurallisia Story」略称A・Sのシステムだ。

さらに剣道をしていた俺にはAutoモードもhalfモードも必要ない。Selfモードだ。

自分で自由に動かせるこの感覚はやり始めたら止まらない。

「これでレベル20だな」

「俺追いつかれたぞ」

俺と健介は対策を練った末にこの混乱期を逆手にとりレベルを上げて金を稼いで、どのプレイヤーにも負けない実力者になろうという結論になった。レベル上げを初めて一週間。

俺は下位プレイヤーから中位プレイヤーとなった。

幸いなことに課金プレイヤーはもう課金ができず、アイテムで戦う

ことは不可能となった。

さらにセーブができないからHP無くなったらどうなるのだろうということに恐れて、モンスターのいる地域に出るプレイヤーがかなりの数減少した。

ただ、先程言った課金プレイヤーの中でも極端な・・・例えば一日数万つぎ込むようなアホ共。つまり、このゲームにおいて上位プレイヤーたちだ。

彼らは管理されていない仮想世界なら何をしてもいい。と言う結論からギルドを組んで下位プレイヤーを襲っては金と武器とアイテムそして命までも奪っている。

つい最近の話では隣国の騎士団・・・まあNPCでプログラムとMETによって作られた人間だが襲われたらしく被害を食い止めるためにイスパーニア帝国でも警備が強化されている。

「ん？何の音だ？」

ピロリ〜とよくわからない甲高い音が鳴り響いている。

「能力が追加されたんじゃないか？」

「能力？」

俺にとってその言葉は発聞きだ。

「ああ。射撃、筋力、速度、免疫、迷彩、魔力等のパラメータがあるだろう？これが一定の値に達すると能力値に追加される能力だ。

レベルが上がることにほとんどパラメーター向上するが、装備によって強制的にパラメータが向上して能力が追加されることがある」

「成程」

メニュー画面を開いて装備ボタンをクリックすると、確かに横の欄に“所持能力一覧”と書かれていた。どうやら、迷彩値と速度値が更に向上したようで、本来走ったり動いたりすると迷彩値の高い低いに関係なく見つかるのだが、限りなく見つからないステルスが追加された。

「しかし、なぜ俺に白兵戦をやらせようとしたんだ？」

「考えてみる。現実世界と比例するなんて、このゲームをするプレイヤーの中にお前ほどの奴がなん人もいるか？MP自体もっている人間が少ないのに、その中でも4分の一しかやっていないんだ。値段も値段で、買って行くのは坊ちゃまや、俺みたいにバイトしている奴らぐらいだけだ」

「成程」

つまり、俺みたいに運動部がそんな高額な物買う金などない。更にゲームをする暇もないと。暇人で悪かったな！！

「そうになると、お前みたいにチート級なら近接選ぶだろうけど、他の連中は値が体力より少ないんだ。魔法とか射撃とか攻撃を受けずに戦いたくなる。だから前衛が欲しかったんだ」

「ようするに俺はこき使われる予定だったのか・・・そしてそのせいで俺はこの世界に閉じ込められたのか・・・」

「そーゆーこと」

「この陸上界の期待の星をこんなところに閉じ込めて・・・」

「はいはい自画自賛はいいですから。レベル上げようぜレベル」

「お前は俺が攻撃して弱ったの撃ち抜いてレベル上げてるだけだろ
うが!!」

「レベル上げねえゝ努力家は報われないものよぉゝ」

「!」

不意に聞こえた声に俺達は振り向く。

目の前には明らか善人余は思えない雰囲気プンプンの・・・簡単に
言えば変な連中だ。

「で、あんなたちは誰だ？」

スルーしようぜ、スルー。と言おうとした健介だが、その前にめんどくさいことを口走った奴がいることに彼は気づかなかった。

「私たち？私たちは・・・あなたたちみたいなの、努力家を紡ぎ取る
人達よ!!」

メンバーの一人・・・どうせ設定で身長を変えたのだろう。さすが
に顔を変えられないが・・・

高身長の女が突如として切りかかってきた。このゲームでの常識。レベルが高くそのうえ近接戦闘を使う奴は課金プレイヤー。

低レベルで近接を選ぶ奴はゲームを知らないか、もしくは現実世界でよほどの腕っ節を持っていたやつだ。

ゲームが発売されてたった2週間。ログアウトができなくなっている期間を考えると実質1週間だ。その間でレベルを50まで上げられるプレイヤーなど課金以外考えられない。

更にその上近接を使ってくるとなおさらだ。ゲームを進める上で有利になるのは一般人なら魔法や射撃などの遠距離攻撃だ。誰が好んで近接をしようと言うのだ。

つまりそれなりに余裕のある者。または近接武器で攻撃力の高い武器が手に入ったものだ。

そのような武器がそう簡単に手に入る筈がない。などなどの総合的観点からこれらのプレイヤーは課金プレイヤーとなるのだ。

「遅い!!」

攻撃力が刀系統の武器として最弱の部類に入る木刀で攻撃を防ぐ。

自分の防御力より相手の攻撃力の方が2倍以上あるなら防御したところでダメージが自分に加わりHPが減る。ガード

だが、筋力値が高ければ防御姿勢の際に防御力に筋力値が付加されダメージが減る。付加された時に相手の攻撃力よりもこちらの防御力の方が2倍あれば自動カウンターが入り、自分の防御力から相手

の攻撃力をひいた分÷2の数分相手にダメージを与えられる。

「ぐう！！」

レベル20なのにもかかわらずレベル50の相手に自動カウンターを喰らわせたアスガは怯んでいる相手を見て何が起こったのかさっぱりわからないという状況だった。

自動カウンターという言葉のアスガは知らなかった。

「じ、自動カウンター？そんな馬鹿な！！私はA・Sの中でも5本の指に入るレベルだぞ！？レベル20ごときに！！」

相手のレベルはカーソルを合わせた際に名前と一緒に出てくる。それを見たのだろう。

「まだやるか？」

「くっ、ええい！！貴様だけでも何か取らせてもらっぞ！！」

「へっ？」

後衛で何もしてなかった健介に一機に間を詰める。それに気付いた俺は数歩遅れて健介の方に向かうが相手はレベル30も上。瞬発力とスピードはほぼ互角と言ったところだ。
さすがは課金プレイヤー！。

「やめろおおおおお！！」

そんな事を思っているも束の間、健介に既に斬りかかっていた。

「かはああああ!!」

おびただしい血を吐く健介。対象年齢12歳以上なはずなのにどうしてここまで過激なのだろうか？

「あゝ死んじやった」

健介のHPゲージがグンツと減って0になる。

「ログアウトやセーブ、ロードができないってのは多分A・S管理システムの不調なのよね。A・S管理システムが正常に動いてないもんで、A・S管理システム内の神経遮断プログラムや過激・性的描写カット機能も働かないのよ。だからこんなにえぐい姿に……って聞いている？」

「け、健介……」

目の前に横たわる少年は何と言われよう俺の親友兼悪友だ。その親友が目を大きく見開いたまま口と、そして腹から血を垂れ流して倒れている。

息はしていない。つまり死んだということだ。A・S・M・Sが作動していないのならロードされなく、この仮想世界の中でバグとなり永遠とさ迷うはめになる。

誰がそんな事をした？きまっている。目の前のこいつらだ。

「死ねえええええ!!」

「うげええええええ」

女の部下であろう2人を連続して切り裂いていく。

「低レベルプレイヤーで近接。しかもこの動き・・・あんたセルフアーね」

セルフアーとはいわゆる業界用語で、ほとんどのプレイヤーがauto。もしくはhalfでプレイするのにもかかわらず一部マニアックが体感するならこれとか言ってわけわからず自分で攻撃するやつだ。

selfにerをつけてセルフアー。本来の意味は自己復帰遺伝子という意味だ。このゲームの業界用語とは意味が違いすぎる。

「ああ。だからどうした？」

（このステータス・・・尋常じゃないわ。このレベルでこれ。普通に考えたらレベル60はくだらない。此処は一次退散ということだ）

「エスケープ トウ ベース」

「うつ！！」

突然謎の言葉を発したと思いきや身体がまばゆい光に包まれ女は姿を消した。

「これが魔法か・・・」

あっけに取られていた俺の目を覚まさせたのは健介の死体だった。

「生きているわけねえか・・・」

勿論もう既に死んでいて生^リアイコンから死^{デス}アイコンへと変わる。

「まさか俺を巻き込んだやつが先に逝くとはふざけた世界だ」

そう言っただけは死んだ健介のアイテムと装備を貰う。と言うよりも奪う。

「お前の所為でここに連れてかれたんだからな。これはお礼としてもらう。なーに。立派な墓ぐらい作ってやるさ」

そう言っただけは健介を引きずって目立つ所に墓をつくった。

「課金プレイヤーどもめ・・・いつか殺してやる」

そう心に刻みつけた。

STAGE 5：2年3カ月

PlayerNameアスガ

PlayTime2年3カ月09hour15minutes19
seconds

アーフカリア大陸西部

「う、うん」

「眠れないのか？」

俺の任された依頼。某国皇女・・・イリアを目的地まで護衛。
そして今の状況は宿屋が近くになく、野宿する羽目になったため、
俺がずっと見張りをしているわけだ。

「あ、いえ、そういうわけでは」

「現に寝てないじゃないか」

「あっ・・・はい。寝付けないんです」

「何故だ？」

「いつアガルタ管理局につかまるか考えると恐ろしくて・・・」

「成程」

アガルタ管理局。通称人狩り。

この仮想世界は元いた世界シャンバラと区別をつけるためアガルタと呼ばれるようになった。そして高レベルの課金プレイヤーたちによって構成された数万人規模の軍団はある国を滅ぼし、アガルタと呼ばれる国を作り、瞬く間に周辺諸国を飲み込んでいった。

仮想世界を管理するA・S・M・Sがあればこんなことにはならなかっただろう。

だが管理されていない、いわばここはフロンティアなのだ。やりたいう放題。レベルが上がれば例え銃弾が当たったとしてもダメージを受けない。そんな世界なのだ。

そして国を作り上げた課金プレイヤーたちは他のプレイヤーたちを誘ったり、またはさらったりなどして自分達の国に連行し開拓をさせ、国を大きくさせている。最初はオーレリシア大陸の小国だったはずが今ではオーレリシア大陸の半分を飲み込んでいる。

NPCを雇えばさう必要はないのだがお金がかかる。さらに何万人となれば莫大な費用がかかるのだ。自動生成されたNPCは殺せても脅しには効かない。意味がない。ならプログラムではなく心のあるプレイヤー。プレイヤーかNPCかはカーソル合わせただけで解る。

死にたくなければ俺らの奴隷となれ。このようなセリフを吐いて某世紀末漫画みたいに人々をさらって働かせているのだろう。

そしてこのアガルタの人々を狩る課金プレイヤーたちの組織“アガルタ管理局”をみんなは恐れてこう呼ぶ。

“人狩り”と・・・

そこで彼らからのプレイヤー狩り。略称PH（Player Hunt）を避けるため。そして真の楽園^{アガルタ}を作るために約数千人の人々が決起しアフカリア大陸西部で独立を果たした。だが、人材も兵器も領土も足りない。そのため決起を起こしたプレイヤーとしては珍しい女の子が皇女となり色々試行錯誤をしている。

その道中に襲われたらどうするのだ？と言う話し合いになり、高レベルプレイヤーがほとんどいなく、国を守る兵士すら欠けている独立国では有名な何でも屋を雇うことにした。

それが俺だということだ。

「俺は居眠りなどしないぞ。だから安心して寝てろ」

「は、はい」

年齢的に言えば俺とさほど変わらないだろう。こんなに幼い子を皇女に押しつけて大人たちは恥ずかしくないのかとつくづく思う。

つまりそれだけみんな切羽詰まっているのだろう。

誰かにすがりたい。そしてこの少女はその期待に応えようと努力する。

可愛そうなものだ。人口は増えたと聞いたがそれでも一万人。

総勢50万の兵力を有すると言われるアガルタ軍が本気で攻めてきたら勝てるはずがない。

さらに50万の軍勢のうち10万はレベル50以上のいわゆる高レベルプレイヤーである。

残り40万はほとんどがNPCである。

だが、この国民のほとんどは低レベルプレイヤーだ。

俺が見た中でもレベル50に達している者は僅か3人。

勝てるわけがない。

だが、俺としては金が入るならそれでいい。

「あのーちよつといいですか？」

「ん？何だ？」

「もしよろしければの話ですが、私たちの国に着いたら、そこで働きますか？」

「何？」

正直言つてとんでもない提案だった。

人を何人も殺したそこのPHと変わらない事をしている俺を雇用するだど？笑い話にもほどがある。

「やめておいた方がいいぜ。一言言っておくが俺は何でも屋だ。何でもするってことは人殺しも盗みも某国皇女を殺すことすらためらわない。人狩りよりも危険人物な俺を雇うとは・・・金で動く俺だ。

あんたらを裏切るのもいつかわからんぜ？」

「やっぱだめですか……」

声のトーンが下がる。言いすぎたか……

だが、これでいい。大切な人を失う感情はもう味わいたくない。そして俺は俺なりにあいつらに復讐をするつもりだ。それを邪魔されるのもどうかと思う。

「あんたをあの国に送り返すまではどんな依頼が来てもあんたを裏切るつもりはないからそこだけは安心しておけ」

「あ、ありがとうございます」

「ホントそればっかりだな。損な性格していると思うぜ。正直どうなんだ？あの子の皇女とやらの立場は？」

「た、大変ですけど……みんなが応援してくれるので頑張らなくちゃと」

「応援ね……自分がやりたくない仕事を何一つ逆らわないあんたに押しつけているだけのように見えるが……」

「そ、そんなことはありません。みなさんしっかり動いてくれます」

「動くならだれでもできる。いざという時の責任や、あらゆることの指示、外交。どれもめんどくさいことだ。だからあんたに押しつけたのだろう？それもいい年の大の大人たちが……恥と言言葉がないんだろ？」

「み、みんなの悪口を言うのはやめてください!!」

イリアは夜中だというのに大声でアスガを一喝した。

「しっ!!」

「す、すいません。ついカッとなって・・・」

「静かにしている」

アスガは鼻に人差し指を立てる。

目線をきよろきよろ変えながら耳を立てる。

「グルルルル・・・」

「獣の声？」

「いや、違う!! 避ける!!」

「きゃっ!!」

俺はイリアに抱きつくように飛びかかる。それと同時に草むらから飛び出てくる謎の影。

「・・・めんどくさいのに出会ったな・・・」

「な、何があつたのですか？」

「……獣人だ」

「獣人!!」

獣人……と言っても種類は豊富だが、基本的に獣人族とさほど変わらない。

違う所と言えば生まれた場所だ。人間界で生まれた獣人族は基本人語をしゃべり、人間と同じ生活をする。そのため獣人族にも仕事場がある。プレイヤーでも人間ではなく獣人族を選ぶプレイヤーも少ない。

そして今であったこいつらは野生で生まれ、野生で生活してきた。そこのモンスターと何ら変わらない。つまり俺たちの敵だ。

しかも、獣人族自体人間と同じ知能を持ちながら、獣と変わらない身体能力を持っている。

だからめんどくさい相手なのだ。

「下がれ……サーチ開始」

イリヤを後ろに下げさせ敵の情報を読み取る「サーチ」を始める。

「狼系統の獣人。モンスターレベルは32か……いける!!」

サーチ終了と共に足を踏み込み跳躍し、一気に間合いを詰める。

それと同時に拳を獣人の顔面に食い込ませる。俺の現在のレベルは211。俺にとって敵ではない。

「げふうつうつ」

口から大量の血を吐きだし眼を白目にしてぶっ倒れる獣人。カーソルを合わせて生アイコンから死アイコンに変わったことを確認すると、所有物を奪い取る。いわゆる“物色”である。

「は、はへえええ」

突然の出来事に驚いたのかイリヤは腰を抜かしその場に倒れてしまった。

「お、おい……これぐらいで腰抜かしてるなよ……」

「す、すみません。突然の出来事で……」

「しかし……これじゃあ、危ないな。あまり使いたくなかったが、N・S・Aだ」

「N・S・A？」

イリヤは異物を見るかのような目で俺が渡したアクセサリーを凝視する。

「Not Search Accessoryの略だ。モンスターやプレイヤーの索敵能力を妨害する装飾品だ。すごい激レアアイテムだからな。ちゃんと持ってるよ」

「つまり……どういうことですか？」

そこから・・・呆れてものを言えないアスガだった。

STAGE 6：アガルタ軍始動

「つまりプレイヤーにもモンスターにも索敵能力があつて・・・」

「ふむふむ、成程。そんな能力があつたんですね」

索敵能力。現代戦で表せばレーダーの事だ。索敵能力が上がれば広範囲にわたってプレイヤー、モンスター、NPC、さらに上を行けば地形までもを把握する事が出来る。

そしてその能力にあらがうのがN・S・Aだ。現代戦で表せばステルス。もしくはECMといったところだ。

相手の索敵能力に引つ掛からない。目視確認する以外敵に見つからないというわけだ。

しかし・・・まあ、N・S・Aは高レベルプレイヤーしか知らないレアアイテムだから知らないのは当たり前だとしても、索敵能力は誰にでも知りえる能力だ。それを知らないとは・・・

「素晴らしいものですね。ありがたく受け取らせていただきます」

「よし。じゃあ先に進もう」

「ちょっと待ってください!!」

「なんだ？」

「だって夜中ですよ？そんな時間に動いたらモンスターに見つかってしまふのでは？」

動けば迷彩値に関係なく敵に見つかる。これがこのゲームのシステムの一つだ。

さらに森林地帯では夜目が利くモンスターが多く、夜動くのは自殺行為とまで言われる。

まあ、俺には関係ないが……

「そのためにそのアイテムを渡したんじゃないか。俺には迷彩値と速度値を上げて、ステルス所持しているから。ステルスを装備すればそう簡単には見つからないさ」

迷彩値……いわばカモフラージュだ。この値が高ければ動かない限り見つからない。

だが、ステルスは違う。動いていても見つからない。この能力を所持するためには最低レベルは60必要と言われている。

様々なパラメータを上げることによって能力が追加されるが、装備するアイテムによって強制的に能力が追加されることもある。

N・S・Aにより追加されるステルス等代表例だ。ステルスに似たような能力としてはシャドーがある。これは影は見えるが姿が見えない。AIが馬鹿なモンスターには有効だが、プレイヤー相手に使うバカはまずいない。

「しかし……」

「あそこで寝ていても襲われることのデメリットの方が大きいから

な。それに後数時間も歩けば目的地アガルタ共和国に着くのだろう？なら朝一番に着きましたでいいじゃないか」

「で、でも・・・」

「グダグダ言ってる暇があったら動け。何かあったら俺が全部何とかするから。早く行くぞ」

「は、はい」

結局イリヤの心配したような出来事は起きず朝一番にアガルタ共和国にたどりついた。

「お、おかえりなさいませ姫様！！」

アガルタ共和国に入国するために通る砦で俺達は盛大な歓迎を受けた。

砦護衛の兵士たちによる歓喜と一般市民による俺に対する歓迎。とりあえず2年と3カ月人と関わりを持たなかった末にコミュニケーション障害となった俺にとってやかましい以外の何物でもなかった。

「さ、長旅でアスガさんも疲れているでしょう。アガルタ共和国でゆっくりしてください。アガルタ城までご案内しますよ」

イリヤはそう言うと俺の手をひいて目の前の作り途中のお城へと出迎えてくれた。

このお城の完成レベルは1割に満たない。寝室とお堀は作られているが・・・それ以外は手つかずだ。

「寝室だけはちゃんとしてあるな・・・」

イリヤの作り途中お城見学で唯一褒められるのは寝室だけ。

お城を守るために必要不可欠な兵士。そして兵士に必要な武器。そして国を守る最大の重要拠点お城。この3つどれも一つとしてそろっていない。

「アガルタ管理局は遊ばせているのか？」

「はい？」

「いや、独り言だ。気にしなくていい」

そう考えるほか何もない。それとも本気で場所が見つからないのか？

「あの話、本当に駄目ですか？」

「何の話だ？」

「ここでは働くっていう・・・」

「駄目だ。それに俺を一年間契約させるほどの金はあるのか？」

「そ、それは・・・」

低レベルプレイヤーばかりの集まりで税金を徴収するにもまともに

集まらなく、兵士に払うお金すら足りていないという国家が一年間俺を契約させられるほどの契約金があったならば誉めてやろう。

「なら駄目だ」

「で、では・・・100Agで・・・」

A・Sと呼ばれる仮想世界での通貨単位は大昔に出来た通貨単位と全く変わらず、Au、Ag、Cuと3段階に分かれており、1000Cuで1Ag。1000Agで1Auとなっている。

居酒屋や食事処で飯を食べる時の平均値段が20Cu程度であるから、20Cu＝500円と見積もれば10Agは250万である。

「確かあんたの行き帰りの護衛代金が10Agだったよな？1年間働いて100Agつてのはちよいと少ないか？」

「こ、これ以上は・・・国の歳入の10分の1なんです・・・」

10分の1・・・ということはこの国の歳入は1Au。円換算で2億5千万・・・

「貧乏国家すぎるだろー!」

俺の持っている金額の方がはるかに高いとは・・・いくら持っているかはメニューを見ないと解らないが・・・ざっと1000Au近くはある。

毎日モンスター狩りやプレイヤー狩りを狩るPHH(Player Hunt Hunt)等でお金を稼いだり要らないアイテムを売

る、そして何でも屋を経営する事に2年と3カ月明け暮れていたらこんなにたまってしまい、レベルもおそらくA・S内トップクラスであろう211だ。

安全な街に立てこもる人が増えたため、トップクラス連中のレベルと低レベルプレイヤーとの差は開き、レベル的には中間に当たる50でも、人数が少なく高レベルプレイヤーとして扱われるほどだ。

もつとも俺の資金貢献したのはPHHだ。もともとPHをするのはよつぽどの自信家が、アガルタ管理局。通称人狩りぐらいだ。人狩りもそれなりの高レベルプレイヤーだ。

そいつらには絶対的に負けない自信とかなりのレアアイテムやレア装備がある。だからそいつらを狩ればかなりのアイテムと装備。そしてきつと誰かを狩って手に入れたであろう多額の金がある。無駄なアイテムは売りさばればいい。PHHだけで3ケタ近いPHを殺している。それだけ殺せばこれだけたまるだろう。

「……こ、これが限界で……」

「ならお話はこれで終わりだ。では、これで。次に会う時が敵ではないということを祈りますよ」

「待つ……」

イリヤは言葉が続かなかった。

どうしてだろう。あの人と一緒にいてくれるとすごく落ち着いた。すごく安心した。あの人がいればこの国はもっと繁栄できる。あの人はこの国に必要な人材。

わかっていても待つてくださいと声をかけることすらできなかった。

「お、お帰りですか？」

「ああ。また新しく俺は旅に出るよ。ここで、世話になった礼だ。あんたにこの装備をくれてやるよ」

俺がこの国に来てからの案内人をずっとしてくれたユーマとか呼ばれる兵士に装備一式をくれてやった。どうせ余り物だ。

「こ、こんなレア装備を！！ほ、本当にいいんですか？」

「ああ。俺にとってはそんなもの必要ない。せいぜい、この国を守るための精進してくれ」

「が、がんばります」

「じゃあな。次会うときは敵ではない事を祈るぜ」

先程イリヤにも言った事をまんま言う。

「・・・こちらアガルタ管理局偽アガルタ監視部隊です。イリヤと呼ばれる皇女が帰国した模様。護衛として使われていたロングコートの格闘家はいないようです」

MET送還機・・・ジャンバラ中を覆うMETを使った通信機である。親機と子機の間でしか使えないが、斥候にとっては欠かせないものである。

その送還機を使いある男は通信をしている。

「成程。それならば今アガルタ共和国は無防備と言ってもいいのだな？」

「はい。そうです」

「ならアーフカリア大陸西部に設立させた基地から全軍を出せ。5千の軍勢だ。1日あればつぶれるだろう。いまだに城を守る城壁すらできていないのだ。すぐに出兵せよ」

「了解です」

それと同時にアーフカリア大陸西部に設立されたアガルタ軍5千の兵が動きだす。

設立された場所は誰にも見つからないとまで断言できる海と山、森林に囲まれた土地。

アガルタ共和国からの直線距離およそ

2 k m

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になろうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連「横書き」という考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、たんのう堪能してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n9550z/>

A.S

2011年12月30日22時47分発行