

---

# 《Blade Of Online》

夜兔\_\_↗

---

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

## 注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

### 【小説タイトル】

『Blade Of Online』

### 【ΖΠード】

N7059Z

### 【作者名】

夜鬼——

### 【あらすじ】

VRMMO『Blade Of Online』のサービスが開始された。版のテストプレイヤーの一人になり、このゲームにハマった俺は当然プレイを開始する。しかし『Blade Of Online』はクリアするまでログアウト不能のデスゲームだった。ゲーム1のハズレ武器を選んでしまった俺は他のプレイヤーから相手にされず、しかたなくソロで攻略を始めたことにした。だが途中、俺はバグによって高レベルのモンスターは闊歩するエリアに飛ばされてしまう。果たして俺はこの世界から出ることが出来るの

だ  
ろ  
う  
か。

巨大な樹木が並び太陽の光が殆ど入つてこない森の中で、俺は必死にモンスターの攻撃を避けていた。

全身が紅色の堅い殻に覆われた巨大なサソリ、シェルドスコーピオンが猛スピードで突進してくる。俺はこここの数週間で鍛えられたスキル『見切り』を使用する。『見切り』は発動すると相手の攻撃が来ると思われる場所に赤い線が現れる。俺はシェルドスコーピオンの突進を完全に避けられる位置を確認すると、『ステップ』で大きく横に跳ぶ。

シェルドスコーピオンはそのまま突っ込んで行き木に激突した。しめた、チャンスだ。

「はあああ！」

俺はシェルドスコーピオンの殻の隙間に手にしていた太刀の刃を滑り込ませる。ジュプ、と嫌な手応えが伝わつてくると同時にシェルドスコーピオンの上に表示されているHPバーが少しずつ減少していく。最初からレッドゾーンだったHPバーが最後まで削られ、消滅する。

シェルドスコーピオンはキシャアア、と断末魔の悲鳴を上げながら光の粒となって消滅していった。これがこの世界での死だ。こいつに限らず、俺もHPバーが無くなれば同じように死を迎える。そして生き返ることは一度とない。

レベルアップ音が一連続で響く。シェルドスコーピオンを倒したことで経験値が入り、でレベルが上がったのだ。本来シェルドスコーピオンは俺のようなレベルの低いプレイヤーが倒せるモンスターではない。だから一気にレベルが一つも上がった。

なんでそんなレベルの高いモンスターを俺が倒せたかというと、

朝から今までずっと今のシェルドスコープオンと戦い続けていたからだ。因みに、現在時刻は夕方の六時半。

あいつの攻撃を避けてわざと樹にぶつけさせて怯んだところを、殻の隙間から刃を差し込んでダメージを取れる。これをずっと繰り替えし続けた。それで今、やっと倒すことが出来たのだ。

正直、もう立っているのが辛いぐらい疲れている。モンスターを倒すと自動的にアイテムはバッグの中に収納されるようになつている。もうここに用はない。洞窟に帰ろう。

俺が、いや俺達がこの世界に来てから一ヶ月。

VRMMO『Blade Of Online』のサービスが開始された日から、地獄は始まった。

○（後書き）

いつも夜兔と申します。VRMMOモノを書くのは初めてなので矛  
盾などが出てしまうかも知れませんが、一生懸命書かせて貰います。  
誤字脱字、感想など貰えると嬉しいです。

二十年前、軍が訓練のために開発したバーチャルリアリティ技術は今や世界中で使われている。体感型仮想空間装置の仮想空間を利用了した介護やスポーツなどが進歩していく中、ゲーム技術が取り残されていった。

ビジュアルやデータなどの問題により、『ドリーム』から出ているゲームはどれもほのぼのとした生活系のゲームばかり。激しいゲームを好むプレイヤー達から、不満の声が上がる。そんな中、あるゲーム会社がVR MMO『Blade Of Online』の開発が成功したことを発表する。プレイヤー達は歓喜し、その発売を今か今かと待ちわびた。

発表から一年後、ゲーム会社から『Blade Of Online』の版が応募したプレイヤーに数量限定で配られた。俺、矢代暁も版に応募し、抽選に選ばれた。

自分がゲームの中に入りモンスターと戦うというのは、やはり最高に楽しい。俺は版終了まで毎日何時間もプレイし、攻略していった。

それから一ヶ月、ついに『Blade Of Online』が発売された。

『もうすぐだな』

版で知り合ったガロンというプレイヤーから送られてきたチャットを見て緊張感がより高まる。

『Blade Of Online』のサービスが今日の午後十

一時から開始されるのだ。俺は出遅れないために『ドリーム』を頭にセットしている。十二時になつた瞬間に電源を入れて出遅れないようにしないとな。

版をやつている分、他のプレイヤーよりも有利とはいえ、おちしていればすぐに抜かされてしまう。ゲーム内でガロンとその仲間に合流し、すぐに攻略を開始するつもりだ。

「これで現実から田をそらせん

俺は『Blade Of Online』のパッケージを眺めながら、そう呟いた。

俺には親が居ない。小さい頃に一人とも交通事故で死んでしまつた。まだ小さかった俺と妹の栞は祖母の家に引き取られる事になつた。俺はあの時に誓つたんだ。栞だけは何があつても守ると。「暁お兄ちゃん」と懷いてくる妹だけは、幸せにしてみせると。

それがこれだ。大学受験に失敗し俺は浪人になつた。祖母に出て貰つた予備校のためのお金で俺はこの『ドリーム』を買つた。最低だと思つ。高校生になつた栞にも軽蔑された。祖母は何も言わず、家でゲームをする俺に料理を作ってくれている。心が痛まない訳じやない。だけど何かをする気になれないんだ。

そう言えば、栞は今友達の家に泊まりに行って居るんだつけ。いつもゲーム好きだから、もしかしたらその友達と『Blade Of Online』のサービスが開始されるのを待つて居るかも知れないな。

そんなことを考えてる内に、デジタル時計が十二時と表示する。

俺は『ドリーム』の電源を入れ、『Blade Of Online』を開始した。目の前が少しづつ黒く染まり、やがて闇に落ちていった。

『Blade Of Online』の世界、ヨーツンヘイムにはモンスターが跋扈する、まだ誰も足を踏み入れたことのない場所がいくつもある。プレイヤー達はその場所を探索し、奥にいるボスモンスターを倒して次のステージに向かっていく事になる。

使用できる武器はさまざまで、片手剣、両手剣、大剣、太刀、斧、槍などが存在する。まだ明かされていない武器もあるようだ。ただしこの世界には魔法という物がない。なのでプレイヤーは武器を手にし、自らの腕でモンスターを倒すことになる。それだけ聞くとあまり面白みのなさそうなゲームに聞こえるが、魔法の代わりに『スキル』や【称号】がある。プレイヤーはこれらを上手く使えるかが勝負の分かれ目となつてくれる。

武器は最初に選ぶことが出来るが、しばらく変更することが出来ないため慎重にいかなければならない。版で俺が使っていた太刀は全てが中途半端で、ハズレ武器とされている。だが、敢えて俺はハズレを引くな。レベルを上げていけば凄い技が出るかもしないしな。

『Blade Of Online』のスタートメニューで太刀を選ぶと、よじこぞブレイド・オブ・オンラインへという文字が浮かび、俺は眩い光に包まれた。

## 1（後書き）

誤字脱字、感想を頂けると嬉しいです。

## 2 (前書き)

短くてすいません。次回から多くなっていく予定です。

目を開くと真っ白な壁に覆われた大きな部屋の中にいた。周りには俺と同じプレイヤーが立つており、隣の人と何やら話していた。人の気配や熱気までリアルに感じられる。『ドリーム』のゲームつて気配とか熱気とか細かい所にリアリティが無いから、やっぱ『B1 ade Of Online』ってすげーんだなあと再確認する。

つか、みんな大剣とか槍で武器に太刀を選んだ奴が全然居ないぞ……。版をプレイした奴が作った攻略WIKIに、太刀はハズレ武器つて書かれてたけど、そんなにハズレなのか……。確かに攻撃力でもリーチでも攻撃速度も全部半端だけどさ……。しかも結構扱いが難しいし。だけど敢えて太刀にしようつてプレイヤーはいいのかよ……。きっと俺以外にも居るんだろうけどこりゃ相当少ないかもな。

この部屋に入れられてから十分程して、プレイヤーの一人が悲鳴を上げた。周りがそれに注目する。

「ログアウト出来ねえぞ！？」

そんな馬鹿な、とステータスを開き、画面の右上に表示されるログアウトボタンを探す。……無いぞ。嘘だろ。

周りのプレイヤーがざわざわと騒ぎ出す。折角のゲームだつて言うのに運営がいきなり転けたな。というかいつまでこの白い部屋に入つていなきやいけないんだよ。このまま出られないのではないか、そんな考えが頭をよぎる。

その時、部屋の壁に四角いスクリーンの様な物が現れた。画面にはテレビの砂嵐のように白い線と黒い線が動き回っている。プレイ

ヤー達が黙つてそれに注目していると、そこから低い男の声が流れ始めた。

『約一万人のプレイヤー諸君、これから私が言つことを良く聞きたまえ。ログアウトボタンが無いのは運営のミスではなく、最初からそういう仕様になつているからなのだ』

プレイヤー達が再び周りと話し始める。

どういう事だ。ログアウトボタンが無いのが仕様？ つまり故意にログアウトボタンを消したのか？ 訳が分からぬ。

早いところガロンと合流したいが、この部屋にいる人間はかなり多い。ここから探し出すのは難しいだろう。

『それと現実世界からの干渉はほぼあり得ない。この世界では君たちの思考が『加速』されている。詳しい説明は省かせてもらうが、この世界での一年は現実世界での一秒にも満たない。ゲームを攻略せずにつこから出られるとは思わないことだ。』

プレイヤー達から上がる怒声や悲鳴を無視し、スクリーンからの声は続く。

『それとこの世界での死は現実での死に繋がる。君達プレイヤーの命、HPバーが無くなつた瞬間、現実世界での君達の脳に特別な電波が送られ、ショック死する』

空気が死んだ。今まで面白半分に騒いでいた連中も顔を引きつらせ、スクリーンを凝視している。俺は現実で死んだような生活をしてからこつちに来ても変わらない、なんて考えは浮かんでこない。やべえぞ、これ。嘘だろ？

『諸君らに伝えることはこれで終わりだ。最後にこのゲームを作った者の一人としてアドバイスをしておこう』

今まで無機質で淡々と喋っていた男の声に、僅かに楽しんでいるような色が混ざる。

『ここにいるプレイヤーは様々な武器を選んだことだらう。大剣、斧、槍、片手剣、両手剣、そして……太刀。プレイする前に攻略サイトを見ていた者は知っていると思うが、太刀はハズレ武器だ。威力では大剣に劣り、リーチでは槍に劣り、持ち運びやすさでは斧に劣り、手数では片手剣と両手剣に劣る。外見から太刀の方が片手剣より強そうなイメージがあるかもしれないが、片手剣は攻撃力は低いが空いた手に盾をもてるし、動きやすい。つまり太刀は全武器の中で一番弱い武器だ。これから命をかけてゲームをするのだから、仲間はよく選んだ方が良い。太刀なんて選んで足を引っ張られたら田も当たられない』

『え？ ちょ、待ってくださいよ運営さん。太刀、そんなに弱いんですか？ こんなに格好いいのに？ つーかなんでそんな武器作つたんですか？

周りのプレイヤーが一斉に俺の方を見てくる。視線には同情と蔑みが含まれていた。いや、お前らもそんな真に受けんなよ！

『ではこれより君達を最初の街の広場に転送する。そうしたら即行動に移すことをおすすめする。ポップするモンスターは無限ではないから経験値を稼ぎたいのなら迅速に行動することだ。では、命運を祈る』

スクリーンが消え、再び眩い光に包まれた。

Name : 暁

Lv1

Weapon : 太刀『鍛びた刀』

Skill :

Title :

Strength : 10  
Agility : 10  
Endurance : 10  
Vitality : 10  
Dexterity : 10

## 2（後書き）

Skillはスキル、Titleは称号です。Strengthは筋力値、Agilityは俊敏さ、Enduranceは耐久値、Vitalityは体力値、Dexterityは器用さです。これらは作中では基本的に日本語で書くつもりです。なんで英語にしないかというと、ややこしくて間違えるような気がするからですwすいませんw

誤字脱字、感想を頂けると嬉しいです。

俺が太刀を選んだのはハズレ武器だからというだけじゃない。ハズレに挑戦してやる、という気持ちがあつたのは嘘ではないが本当の理由は他にある。それは、俺が剣道をやっていたからだ。太刀の長さや形が剣道でよく使う竹刀や木刀に似ていたため、振り慣れている物に近い武器を選んだ方がプレイしやすいと思った。だけど、まさかその選択のせいでこんな事になるとは思わなかつた。

ヨーツンヘイムの世界でプレイヤーが最初に訪れる街の名前は『セーフティータウン』。その名の通り、モンスターが近寄らない安全な街だ。未攻略エリアを攻略するとそこに新しい街を作る事が出来るため、中盤当たりには全く使われなくなるだろうが、序盤ではプレイヤー達の拠点となる重要な街だ。

『セーフティータウン』に転送されたプレイヤー達の行動は三つに別れた。すぐにソロでエリア攻略に動き出す者、仲間を募集してパーティを組む者、助けが来ると信じて何もしない者。俺は助けが来るのは思わなかつたし、版をプレイしているとはいえ単独で行動するのは危険だと思ったので仲間を集めることにした。したのだが……。

「ガロン、なんでだよ！一緒にパーティ組もうって言つたじゃないか！」

『Blade Of Online』のプレイヤーのために作られた大きな掲示板を利用し、ガロンとその仲間三人と合流したのは良かったのだが、仲間にはなれないと断られた。理由は太刀だから。太刀がハズレとはいえ仲間が多い方が良い、と反論のだがガロンの仲間の一人が「お前は信用できない」などと言いやがつた。ガロン

とこの仲間達は他のゲームで知り合い、何度も現実であつて居るらしい。版で知り合つただけの俺に背中を呑わせる危険は犯せないんだと。まあ街を出てモンスターが出るエリアに行けばPK<sup>プレイヤーキリング</sup>が出来てしまうので警戒するのは分かるけど……。酷すぎるわ……。

ガロンの背は百八十？を越えており、百七十五？ほどの俺は見下ろされる形になる。背中に背負つている大剣と呑わされて凄まじい迫力だ。ガロンは申し訳なさそうに、だが有無を言わぬ口調で「すまない」と頭を下げる。仲間と共にどこかへ行つてしまつた。因みにこのゲームは顔や髪の色など細かいところは変えられるが、骨格は大きく変えられない。何故なら、骨格を変えて身長を高くしたり低くしたりすれば重心がズレ、上手く動けなくなつてしまつからだ。俺は顔とか髪は殆ど弄つていない。まあ今はそんなことはどうでもいいや。

「おい、あいつ太刀だぜ」「運営側にまで言われるって……」「仲間にしたら足引つ張られそうだよな」

俺の姿を見たプレイヤー達は皆馬鹿にしたような視線を向けてくる。嫌な予感がした。

その嫌な予感はすぐに的中した。誰にも仲間になつて貰えないのだ。太刀と言うだけで避けられ相手にされない。ありえねえ……。いくら運営があんな事言つたからってこれは極端すぎる。この非常に慎重になるのは分かるけど、そこまでしなくても言いジャン……。絶対仲間は多い方が良いんだしさ……。

それから一時間程度街をウロウロして仲間を作ろうと頑張つたが、全て断られてしまった。ならば同士を、と太刀の人を探してみたが、ソロで攻略しに行つたのか、上手く仲間を作れたのか、宿に引きこもつているのか、どこにも居なかつた。

……。

これは正直「マジでやばい。ソロで動くにも出遅れるし、仲間も出来ないしやばい。宿に引きこもる気は全くない。

掲示板で仲間を募集してみたら、『太刀使い乙www』とか『暁必死だなwww』とか書かれていた。掲示板は名前を出すことも匿名にすることも出来るため、俺の募集に書き込んだ奴らはみんな匿名だった。最悪だ。結局仲間見つからなかつたし。

しばらく呆然としていたが立ち止まっているわけにも行かないので、版の知識を生かしてエリア攻略に行くしかない。どうせレベル上げに丁度良い場所はもうプレイヤーでいっぱいだらうしつ……。はあ。

第一攻略エリア『ワイルドフォレスト』にいるモンスターは大して強くない。だが囮まれてしまえば終わりだし、レベル1で行くには危険だ。だが仕方ない。この太刀使い暁が一人で攻略してやろう。NPCがやつていてるショップに行き回復薬などを揃え、俺は『ワイルドフォレスト』に出発した。のだが、その途中で妹にあった。

「栄？」

「兄さん……」

妹も外見を殆ど変えていなかつたようで、一目で分かつた。流れるような黒髪と雪のように白い肌、スッと高い鼻。同じ親から生まれたとは信じられないほどの美人だ。やはりゲーム好きのお前もこれをしてやつていたのか……。

妹の周りには、妹と同じ高校生ぐらいの女の子一人と男が二人いた。パーティーを組んだのだろう。勿論この中に太刀使いは居ない。妹は片手剣使いだ。

「兄さん？　こいつもしかして掲示板で馬鹿にされてた太刀使いじや……」

男の一人が困惑したように妹に話し掛けるが、妹はそれを無視して俺を睨み付けてきた。その迫力に思わず後ろに一步引いてしまう。

「現実でも役立たずの貴方はこっちでも役立たずだったようですね。誰にもパーティーを組んで貰えなかつたみたいですが当然です。私達もあなたをパーティーに入れるつもりはありませんので。話し掛けないで下さい」

周りの仲間が「良いのか?」と聞くが妹は何も言わず、俺に背を向けて歩いていってしまった。仲間は妹と俺を見比べ、しばらくして頭を下げる妹について行ってしまった。

俺はしばらく呆然と立っているしかなかつた。他のプレイヤー達に見捨てられるのはまだ良い。だが肉親である妹にまで見捨てられたというのは結構堪えた。何もせず祖母の家で金を貪っていた俺が悪いとはいえ、今は命に関わるかも知れないという緊急時だ。それなのに見捨てられた。悲しみと同時に怒りが沸き上がつてくる。

「……行くか」

妹のことは取り敢えず後回しにしよう。今は攻略の方が大切だ。

『ワイルドフォレスト』に版で出てきたモンスターは、スライム、<sup>クローラ</sup>巨大芋虫、グリーンスマイル、フロータイボールの四種類だけだ。最奥部に居るボスはハングリーザー。

ボスはともかくとして出てくるモンスター単体ならレベル1でも何とか倒せる。ただしモンスターが一体とは限らない。囲まれたら大分厳しいだろう。

ゲームの中だからかマイチ緊張感が足りない気がするが、『ワイルドフォレスト』の入り口が見えてきたあたりで気を引き締める。中には多くのプレイヤーが居るだろうが、基本的に自分の力で進まなければならぬ。パーティーなら別だけど……。

「ん？」

入り口の手前の空間が微妙にひび割れていた。ゲームによくある背景がおかしくなるやつか。最先端のVRMMOとはいえ、まだ完全じゃないようだな。これって触つたらどうなるんだ？　ひび割れていた部分を指でツン、と突いてみるとその部分から全体が砕けていき、大きな穴が出来た。

「なんだこ、れ！？」

穴の中を覗き込もうとした瞬間、何かに引っ張られて中に引きずり込まれた。穴はどこかに繋がっていたようで、俺は頭から真っ逆さまに落下していった。

おい運営。バグくらいこちやんと直せよ……。

### 3（後書き）

誤字脱字、感想を頂けると嬉しいです

地面に叩き付けられた痛みを堪えながら、何とか立ち上がる。それから高いところから落ちるとダメージを受けるのを思い出し、HPバーを確認したが変化はなかった。バグのお陰かどうかは知らないが、どうやら落下ダメージは無かつたようだ。それなら落ちたときの痛みも無にして欲しかったな。

それにしてもここはどこだ？ 巨大な樹が生えていることから森の中というのは分かるが、『ワイルドフォレスト』にこんな場所はなかつたはずだ。それに雰囲気が違う。上手く説明できないが、ここは嫌な空気が流れている。何かが潜んでいそうな、いるだけで不安になつてくる。

現在地点を確認するためにステータス画面を開いてみる。頭の中で出てこいと念じるだけでステータス画面を出すことが出来る。視界に現れると言うよりは脳内に表示されると言つた方が正しいのかも知れない。ステータス画面は自分以外の人間には見ることが出来ないし。

ステータス画面には自分の現在地点を確認できる機能が付いている。  
る。俺は自分の居る場所を確認して顔を覗めた。

プラットフォーム  
現在地点。

どこだよ。版でプレイしたときにこんなダンジョンは発見されなかつたぞ。と言つことは少なくとも『ワイルドフォレスト』よりはモンスターのレベルが高いと言つことだ。これはやばいかも知れん。下手したらモンスターから一発攻撃されるだけで即死、なんて事もありえる。

しばらく周りを見回してみたが樹のせいで遠くに何があるのか分からない。葉の隙間から僅かに漏れている太陽の光がいつなくなる

とも分からんし、動くしかないか？

この世界はリアルだから朝日晚と時間の流れがちゃんとあるし、季節や天候も変化する。今は昼過ぎだろうか。夜になれば視界は最悪だし、夜行性のモンスターもいるかもしれない。  
しようがない。探索するとするか。

バキバキバキと樹の枝が折れる音に続き、獣の低い唸り声が響く。それからシャカシャカ力と地何かが地面を移動する音が聞こえ、地面が震える。

俺は苔生して緑色になった樹の後ろに隠れ、モンスター同士の戦いを見ていた。緊張のせいで荒くなつた自分の息と心臓の音がうるさい。

しばらく森を探索していると巨大な熊のようなモノが寝ているのを発見してしまった。地面の上で大の字になつていびきをかいているそれは、間違いなくモンスターだ。それもレベルの高い。

モンスターはHPバーの上に名前が表示されるようになつていて。ただし、モンスターのレベルが自分よりかなり上の場合、『????』と表示されるようになつていて。この熊のHPバーの上にはハテナマークが浮いていた。つまり俺よりもレベルはかなり上だ。

今寝ていると言うことは夜行性のモンスターだろう。刺激を与えなければ起きることはない。触らぬ神にたたり無し、ここはスルーしていく。

そう思つていると、いきなり紫色の液体が熊の腹部に付着した。何かが溶ける音がして熊のHPが僅かに減る。

熊が起きた。

おもむろに立ち上がり血走った目を見開き、大きな口を開いて咆哮する。そのあまりの迫力に俺は立っていることが出来なかつた。

その場で膝をついて耳をふさぐ。恐らくこの熊は威圧系のスキルを持つているのだろう。威圧系は自分よりレベルが低い者の身動きを鈍くする。

想像以上にやばいな……。もし見つかったら逃げることも出来ずに戦われる。

咆哮が終わつた熊は自分の眠りを妨げた者を睨み付ける。視線の先にいたのはこれまた大きなサソリだつた。熊よりは小さいがサソリの常識から考えるとかなりでかい。全身が紅色の殻で覆われている。かなり堅そうだ。

サソリは三体おり、六本の足を使って熊を取り囲んだ。サソリもレベルが離れているようで名前が表示されない。どうやらこの森にいるモンスターは俺のレベルを遥かに上回つて居るみたいだな……。おい運営早く助ける。

睨み合ひ熊とサソリ達。先に動いたのはサソリだつた。もの凄い勢いで一斉に熊に突進していき、その鋏で殴りつけた。熊のHPが一割ほど減る。熊は自分の正面にいるサソリに向かつて爪を振り下ろした。鉄と鉄をぶつけたような鈍い音が響き渡る。やはりサソリの殻は堅かつたようだ。それでも攻撃を受けたサソリのHPが30%ほど削られていた。恐るべし熊の攻撃力。

熊の攻撃は止まらない。他の二匹にも爪を叩き付ける。両腕をブンブンと振り回しながらサソリを殴りつける熊。結構シユールだ。サソリも負けていない。瘤のついた尻尾の先端を熊に突き刺す。熊のHPが減少すると同時に紫色に変色する。毒状態だ。やっぱ毒をもつてやがつたか……。

毒状態になるとHPが少しづつ削られていく。毒消しを飲めば消せるし、しばらく立てば毒状態からも解放されるのだが、強敵と戦っている時に毒状態になるのはまずい。

熊とサソリの戦闘が始まってから十分。三体のサソリはHPは半分ほど削られていたが、熊のHPを半分以下のオレンジ色まで減らしていた。熊の毒状態は治つたモノの、サソリの方が圧倒的に有利だ。

三方向から鋏で殴られたり肉を引きちぎられたりして、ついに熊のHPがレッドゾーンに突入する。樹の影からこっそり覗いている俺はサソリの勝利を確信した。

その時。

グオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオ!

咆哮の後、熊の全身が真っ赤に光り出す。目は真っ赤に輝き、牙は伸び、口が大きくなる。なんだこれは。こんな現象は見たことがないぞ……。

熊がサソリの一体を殴りつけた。頑丈な殻が粉々に砕け散り、サソリはHPバーを全て削られた。残りのサソリは尻尾で突き刺して熊を毒状態にしたが、その後殻を碎かれて死んでしまった。光になって消えていくサソリ達。熊は勝利の雄叫びを上げた。

今の俺があんな化け物に勝てる訳がない……。いくら体力が殆ど0でもあのサソリ達の殻を粉々にしたあいつに近づきたくない。毒状態も治つてしまつたし、しばらくすればHPが少しづつ回復していくだろう。その前に早いところ逃げよう……。

立ち上がるため、今まで隠れていた樹に手をつぐ。すると湿った感触と樹が傾く感触が伝わってきた。

「あ」

どういう訳か、樹は腐って脆くなつていたらしい。そのまま倒れていいく。その先には全身真っ赤な熊さんが、樹が熊に当たつて砕ける。

やべえっ、気付かれる！ 急いで逃走しようとした俺の耳に、熊のどこか哀しげな叫びが聞こえた。恐る恐る振り向いてみると、熊が光の粒となつて天に昇つっていく所だった。

え？

レベルアップ音が脳内に響いた。といつよりはもの凄い連続して聞こえてきた。

ローン、レベル1になりました。ローン、レベル2になりました。ローン、レベル3になりました。ローン、レベル4になりました。ローン、レベル5になりました。ローン、レベル6になりました。

版の時は聞こえただけで飛び跳ねて喜んだ電子音が続く。

その後、音はレベルが26になつた所で止まつた。続いて脳内に文字が浮かび上がつてくる。

スキル『ステップ』『ジャンプ』『二段ジャンプ』に変化しました『隠密』『見切り』『察知』『受け流し』『ライト・スクエア』『クリア・スタブ』『兜割り』『抜刀斬り』『侍の迫力』を会得しました。

称号【農士】【下克上】【隠密者】【?/??】を獲得しました。

もう訳が分からん……。



#### 4（後書き）

一段ジャンプは固有スキルでしたが外しました。しょぼいので…。

あの熊のHPはサソリ達によって本当にギリギリまで削られていたようだ。倒れてきた樹にぶつかつただけで死んでしまうほど。それと俺の凄まじい勢いでレベルアップには理由があった。モンスター同士が戦った場合、勝者は倒したモンスターの経験値と幾つかのアイテムを自分の物に出来るのだ。いくらレベルが離れているとはいえ、熊一体であそこまでレベルアップする筈がない。サソリ達の分も含まれていたようだ。

と、俺はあの後探索して見つけた洞窟の中で先程の出来事を自分の中で整理していた。この洞窟はどうやらプレイヤーのための休憩地点のようだ。洞窟内は温かく奥の方にわき水が溜まっている。入り口のすぐ側に生えている樹には何種類かの果物もなっていたし、何よりモンスターが入れなくなっている。ステータスから見ることが出来るマップは、この洞窟をモンスターが侵入できない、安全を表す青色で表していた。

「ふう……」

洞窟の壁にもたれ掛かり一息つく。

色々なことがありすぎて頭がおかしくなりそうだ。だが、こんな時こそ冷静にならなければならない。取り敢えず熊を倒したことでのアイテムボックスにアイテムが入っている筈だ。まずそれを整理しよう。

ボックスの中には『セーフティータウン』で買った大量の回復薬や解毒剤などその他に見たことのないアイテムが入っていた。

所持品・回復薬×10、解毒剤×5、スタミナドリンク×5、赤

熊の毛皮×2、赤熊の爪、赤熊の生肉×4、太刀『血染め桜』、紅殻蠍の剛殼×7、紅殻蠍の鋏×3、紅殻蠍の毒尾、紅殻蠍の毒肉×

10、魂の欠片×10

どうやらモンスターの一部が大量に手に入つたようだ。この手のアイテムは武器や装備を作つてくれる鍛冶屋に持つて行くと、モンスターに応じた武器や装備を作つてくれる。まあ未攻略エリアにはそう言つた店はないからハツキリ言つて今は「ゴミ」だな。

因みにアイテムの解説を見て分かつたのだが、あの熊の名前はブラッディベアで、サソリの方はシェルドスコーピオン亞種らしい。亞種って何だよ亞種つて。

モンスターの一部を今はただの「ゴミ」と言つたが、肉系のアイテムは違う。このゲームには空腹の設定があり、定期的に何かを食べないとステータスにペナルティを負つてしまつ。最終的には餓死してしまうとか。さつきみつけた果物以外に食べる物が無い俺としては、肉は命を繋ぐ大切なアイテムだ。ただ毒肉つて書いてある方は食べると数秒間毒状態になつてしまつ……。

「おお……」

そして太刀『血染め桜』。ごく僅かな確率でモンスターから武器や装備を手に入れられる事があるが、まさかいきなりゲット出来るとはな……。今俺が装備している太刀は『錆びた太刀』。かなり頼りない。ゲットできたのはかなりの幸運と言える。ただ、武器を使用するには“筋力値”が必要になる。

重い武器を装備して振るには当然筋力がいる。筋力値とはプレイヤーの筋力を表すステータスの一つだ。筋力値が高ければ攻撃力も上がるし、鍛えておいて損はない。

筋力値の他にも“俊敏さ”“耐久値”“体力値”“器用さ”と色々あり、どれもレベルを上げていけば自然と鍛えられていく。レベル

ルを上げる以外にも鍛える方法はあり、筋力値と耐久は武器で素振りしたり筋トレをする事で、俊敏さと体力は動き回ることで、器用さは武器を作つたり鍛冶をしたりすることで上げることが出来る。レベルとこれらのステータスを上げていくことが、このゲームの醍醐味だ。

少し話がずれたが、取り敢えずしばらくは武器に不足はない。と言つても筋力値を上げる必要がありそつだが。

後は魂の欠片。これは即死攻撃を受けたとき、HPを10まで回復する事が出来るアイテムだ。版の時は入手することはなかつたが、かなりのレアアイテムと聞いている。もちろん使い捨てだ。

アイテムは大体把握できたし、次はスキルと称号だな。

スキルとはプレイヤーのHPバーの下に表示されるスタミナバーを減らす事で使用できる特殊技だ。普通の人間では出来ない素早い動きや攻撃、防御などを可能とする。中にはスタミナを消費しないスキルもあるが、大体はスタミナを使う。スタミナが無くなればスキルが使えなくなり、回復を待つしかない。

スタミナはHPと同じでレベルアップすれば総量が増えていく。体力値を上げることでスタミナは増やすことが出来る。

スタミナを使い切つてしまつたときは、自然回復の他にスタミナドリンクを飲むことで回復することが出来る。スタミナが切れるとピンチになるのでスタミナドリンクは欠かせないアイテムの一つだ。

「さてと……。どれどれ会得出来たスキルはつと……おお

ゲットしたスキルはなかなか便利な物が多かつた。『侍の気迫』は自分よりもレベルが下の者のステータスを若干下げるスキルだ。この森では使えないだろうけどな……。初めて見るスキルも幾つかある。今この森から出ることが出来たらトップランカーになれるん

じゃないか？

因みに今の俺は他のプレイヤーの様子を知ることは出来ない。さつき掲示板を見ようとしたらエラーという文字が表示された。クソ、バグのせいか。運営H……。時間を加速するとかそんな技術使う暇があつたらバグくらい消せよ……。

次に称号。これはプレイヤーの行動がその称号の入手条件を満たしていると手に入ることが出来る。持っているだけでステータスが上がったりするので手に入れておいて損はない。

でも今回手に入れた称号、俺何にもしてないのに入手条件が満たされていたのか？ バグによってここに来たのだから変なことがあつてもおかしくないからな。

【罷士】は頭を使って自ら手を下さずに何体かモンスターを倒した場合に手に入る。器用さがあがる称号だ。確かにブラッディベアを倒すときに手は下してないけど……。

【トク上】はその名の通り自分よりレベルの高いモンスター、もしくはプレイヤーを倒したときに手に入る。ステータスが全体的に上昇する便利なスキルだ。これは結構入手しにくい称号なのでラッキーだったと言える。

【隠密者】……これは 版では出てこなかつたから入手条件は分からぬ。俊敏さを上げ、《隠密》の効果を上げる力がある。  
最後だが……。【????】。これはよく分からん。説明には何も書いてないし、バグのせいなのか？

取り敢えずこれでブラッディベアを運良く倒せた事によつて手に入れたアイテムやスキルを一通り整理できた訳だが……。

俺、これからどうしたらいいんだ？

赤熊の生肉を頬張りながら、俺はこれから事を考えていた。夜になつたようで外はもう真っ暗だ。大きな何かが動き回つている気配もするし朝までは出ない方が良いだろう。今日はこのまま洞窟の中にいよう。

赤熊の生肉はとても美味かつた。食感はふにゃふにゃで生肉そのものだが、何故か塩胡椒の味が付いていて食べられた。現実なら食あたりとかになりそuddがこの世界ではそんな物はないから大丈夫だろう。一口食べるたびに全身に力が漲つてくるようだ。スタミナが僅かに増えしていくのが見える。きっと焼いたり料理した方が美味しいのだろうが、道具がないのだからしようがない。そう言えば料理用のスキルとか合つたはずだし、もしこの森から抜け出すことが出来たら調べてみるか。

「はあ」

こんな化け物だらけの森から本当に出られるのだろうか。外に出るだけでも命懸けだというのに。恐らく今の俺ではブラッティベアーはあるかシエルドスコーピオン亞種（次から面倒なので普通に呼ぶ）にも勝てないだろう。『血染め桜』はかなり強いだろうが必要筋力値が高くて今の俺には使いこなせないだろうし、スキルも上手く使いこなせないだろう。レベルが上がったとはいえ筋力値などのステータスは殆ど上がっていない。今の状況で外に出るのは自殺行為だ。

はあ。考えるのは明日にしよう。肉を食つたお陰で腹もふくれたし、眠くなってきた。今日は取り敢えず眠ろう。

翌朝、熊肉を食べて湧き水で喉を潤した俺は『血染め桜』で素振りをしていた。かなり重くて少し振つただけで手が痛くなってきたが、振り続ける。

急に素振りを始めたのにはちゃんと理由があり、剣を振ることで筋力値や体力値を上げることが出来るし、太刀の熟練度を上げることが出来るからだ。熟練度とはその武器をどれだけ使いこなせるかを表した物だ。ステータスも熟練度もモンスターと戦つた方が上がりやすいけど、戦つたら瞬殺されそうなので地道にトレーニングしていくしかない。頑張ろう。

昼。熊肉を食べて少し休憩した後、今度は手に入れたスキルを使って練習を始めた。スキルも熟練度と同じように使えば使うほどレベルが上がっていく。スキルレベルが上がれば効果が上がるので、どんどん使った方が良い。

『ステップ』を使って何度も何度も色々な方向に動き回り、スタミナが切れたら休憩して回復させる。その後『一段ジャンプ』を何度も何度も使う。『一段ジャンプ』は一回飛び上がった後、まるで空中に足場があるかのようにもう一度跳ぶ事が出来る。これは結構スタミナを使うようで、すぐに休憩しなければならなくなつた。

一つのスキルで体力が尽きるまで練習し、スタミナが回復したら違うスキルを使う。これを何回も何回も繰り返す。

「『ライト・スクエア』！！」

発動と同時に剣が青色に輝き、四連続で目の前の空間を斬り付ける。ライト、と付いているように威力はそこまで高くない。その代わり、消費するスタミナが低く何発も使うことが出来る。何発も使えると言つても、スキルを一度使うと一定時間次のスキルを発動できなくなるので途切れ途切れだが。

「うしてトレーニングをしていると、あつと言ひ間に夜になつてしまつた。全身が筋肉痛で痛い。クソ、筋肉痛とかこんな設定要らないだろー。リアル過ぎるぞ……。

最後の熊肉を食べ湧き水を飲んだ俺は疲労によつてすぐに眠りに落ちていつた。

次の日、あのサソリの肉を吃るのはどうも気が引けるので、洞窟の前に生えていた木の実をいくつか取つてきた。三種類ある。

「…………」

三種類の木の実の内、一つしかまともなのがない。フィレの実は体力を回復してくれる木の実だが、残りのボレロの実は吃ると毒状態に、ビレレの実は麻痺状態になることが分かつた。出来ればフィレの実だけを食べたいところだが、これらの果物は一日二三つずつしか採取できないみたいだ。果物一つだけではお腹はふくれないし、ボレロの実とビレレの実も食べないと空腹からは逃れられない。

……取り敢えず、朝はフィレの実を食べておこう。ビレレの実の麻痺状態は体力には影響ないから安全地帯のここなら吃ても問題ない。ボレロの実の毒状態も体力が0になるまで続くことはないだろう。だが朝から吃るのはモチベーションが下がるので、フィレの実を二つ食べておくことにした。

昨日と同じように昼まで素振りをし、ビレレの実を二つ吃る。全身が痺れて動けなくなつたが数分の事だつたし、空腹はちゃんと解消された。それからスキルのトレーニングをする。

夜はボレロの実を三つとフィレの実を一つ食べた。毒状態は全身が熱くなり胸がじくじくと痛んだ。幸いなことに毒状態は短くフィレの実を吃べれば大体回復することが出来た。空腹も解消できだし、

もう寝よ。

それから俺は毎日果物を食べながら素振りやスキルの練習をし、ステータスを伸ばしていく

あれからいつたいどれくらい経つただろうか。ちゃんと数えていないから正確なことは分からぬいが、少なくとも一ヶ月くらい経つたと思う。

ゲームの中なのに体臭が大変な事になつてきている。数日に一度湧き水で体を洗つてゐるけどそれにも限界がある。はあ……風呂入りたい。そう思いながら俺は今日も朝から修行を始める。

あの日以降、まだ俺は洞窟の外を探索しに行つてない。モンスターに殺される恐れがあるし、出口がないと思っているからだ。

このゲームで新しい攻略エリアを出すには既に出ているエリアをクリアして次のエリアへ繋がる入り口を見つけなければならぬ。見つけるまで入り口は閉まつてゐる状態だ。なので例え前のエリアからここに来るまでの入り口を見つけても外に出れる確率は低い。だからここで修行してプレイヤー達がここに来るのを待つていた方がいいのだ。……だが、それは分かつていても最近外を探索したいという気持ちが押さえきれない。誰も助けに来ないんじやないかという不安ともしかしたら出口があるかも知れないという希望が合わさつて、外に出て行こうという気持ちが心の中に生まれていた。

その日の修行を終えた俺はついに外を探索しに行く決心をした。

あれから大分熟練度やスキルレベルも上がつたし、もしかしたらこの森でもある程度通用するかもしねり。太刀の熟練度が上がつたことで称号【太刀初段】と【太刀一段】を手に入れたし、『血染め桜』も上手く扱えるようになつてきてる。回復用のアイテムもまだ手を付けてないし、HPを回復するフイレの実も食べずに幾つか残してある。

「よしひ

湧き水で体を拭き、明日の朝探索に行くことにした俺は横になつて目を瞑つた。ゴツゴツした床の感覚にも大分慣れてきた。

今、他のプレイヤー達はどうしているのだろう。まさか全滅しないだろうな。俺だけ生き残つているとか……。まあそんなことはないだろう。パーティーを組んでいればよほどのことがない限り死ぬこともないだろう。

妹やガロンとその仲間はまだ生きているだろうか？　あの日見捨てられたことは思い出すだけでも腹が立つてくる。ここから生きて帰れたら何か文句でも言つてやりたい。何て言つてやるうか、そんなことを考えている内に俺の意識は闇に落ちていった。

翌朝。

洞窟前の三種類の果実を持つてきて、フイレの実をアイテムボックスにしまう。朝食はビレレの実にすることにした。ビレレの実三つを胃に收め、いつものように麻痺状態になつて倒れる。もう毒や麻痺の状態以上にも慣れてきた。でもシェルドスコーピオンの肉だけはまだ食べていない。何か怖いからな。

腹も膨れたしそろそろ洞窟の外を探索しに行こうか。この洞窟にはモンスターは入れないようになつていて、何かあつたらすぐには帰つてくれればいい。『血染め桜』で何回か素振りをし、俺は洞窟の外へと足を踏み出した。

薄暗い森の中、《隠密》を発動しながらゆづくりと移動する。風で揺れる葉と薄暗さが相まって森はかなり不気味だった。今のところモンスターに出会つてはいない。

ここのような自然系のエリアのモンスターには夜行性が居る場合がある。夜行性のモンスターは朝や昼には寝ていて起こされても動きは遅い。だが夜になると目を覚まし、凶暴化する。

プレイヤー達は大体朝に攻略を始めて日が暮れる前に帰つっていくので夜行性のモンスターにはあまり遭遇しない。だが、街の中央にある依頼板に貼られる依頼の中には夜行性のモンスターを夜に倒せとかあるので戦う事になるプレイヤーも多少いるはずだ。俺は版の時依頼で見ただけなので夜行性のモンスターと夜に戦つたことはない。

取り敢えず何が言いたいかというと、夜になる前には洞窟に帰らなければいけないと言うことだ。

探索を初めて三十分ほど経つた頃、ついにモンスターを発見した。そいつは地面に生えた草を美味しそうに食べている。

全身が黄色の毛に覆われており、頭には長い耳が一本生えている。そして額から鋭い角が伸びていた。角の生えた兎のようだ。名前は見ることが出来ない。レベルが高いのだろう。

この兎、どつかで見たことがある。ホーンラビットという弱いモンスターがいたはずだ。そいつによく似ている。だけどホーンラビットはもつと小さかっだし、毛の色は白だった。もしかして亞種という奴かも知れない。  
…………。でもこの兎に負ける気がしないんだよなあ。何というか、ホーンラビットはハツキリ言つて雑魚だったし、目の前のこいつもそんなに強そうに見えない。レベルは離れていても勝てる確率が無い訳じやないし……。よし、いつちよ倒してみるか。

ホーンラビットはこちらから攻撃を仕掛けなければ襲つてこない大人しいモンスターだった。亞種っぽいこいつがそうとは限らないが、草を食べている様子からして大人しそうだ。

太刀を構え『隠密』を使用したまま、ゆっくりと後ろに近づいてみる。真後ろに立つてみたが襲つてくる様子はない。『察知』で周

りにモンスターがないか調べてみたが反応はない。よし、やってやるか。

「はつ！」

一度剣を納め、《抜刀斬り》で攻撃を仕掛けた。《抜刀斬り》は剣を抜きながら相手を斬り付けるスキルだ。他のスキルと違つて連続して違うスキルを発動できるため、結構便利。

いきなり斬り付けられた兎は悲鳴を上げて体を仰け反らせた。俺はその隙を見逃さず、《ライト・スクエア》を発動する。青い光が四連続で兎の体を通り、そこから血が噴き出す。

「つ」

兎がこちらを振り向き、角で突き刺そうと突進してきた。《見切り》で兎の突進がどこにくるか分かつた俺は、《ステップ》で右に跳ぶ。スキルレベルが上がったおかげで《ステップ》する動きが速くなっている。

かわされた兎は前のめりになりながら突進を止める。ホーンラビットも攻撃を避けると隙が出来ていたから、やはりこいつも亞種か何かだろう。

背後から《ライト・スクエア》で攻撃し、突進を《見切り》でかわす。兎のHPバーは二割ほど削っていた。結構堅いな。そう思つてみると兎がこちらを向いたまま動きを止めた。突進してこないのか？

次の瞬間、兎の体が黄色く光つたと思うともの凄い勢いでこちらに突っ込んできていた。《見切り》で赤い攻撃予測線を確認できたときにはもう《ステップ》で回避出来る距離ではなかつた。

「ぐつ！」

咄嗟に《受け流し》を発動し、兎の角を剣で一瞬だけ受け止め衝撃が来る前に刃を横にして威力を殺す。突進を完璧にかわすことが出来た。横に移動し樹に向かつて突っ込んでいく兎を見る。角が樹に突き刺さつて身動きが取れなくなっている。攻撃するチャンスだ。兎に駆け寄ろうとして両腕の痛みに気付いた。HPを確認すると四割ほど減っていた。馬鹿な……。突進は完璧に受け流したはずだ。スキルを上手く使いこなせないと上手く受け流せない場合もあるが、今回は完璧だつた。それなのにここまでダメージを負うなんて。直撃していたら即死してたんじゃないかな?

恐怖に足がすくんだ。死の恐怖。

だけどいつまでも突つ立つているわけにはいかない。攻撃自体はちゃんと通っているしあの突進にさえ気を付ければ何とかなる筈だ。アイテムボックスからファイレの実を食べてHPを回復する。ほぼ全部回復した。まだ兎は樹に突き刺さつてジタバタしている。まだ攻撃できる。

急いで駆け寄り《ライト・スクエア》で斬り付ける。まだ兎はジタバタしている。スキルの反動が収まったので、再び《ライト・スクエア》を発動する。兎のHPは四割ほど減っていた。よし、いける!

《見切り》によつて兎が振り向いて角で刺そうとする動きが予測できた。

洞窟の中での練習中、《一段ジャンプ》のスキルを使つてると、『スキルが強化できそうですが、強化しますか?』という文字が浮かび上がってきた。Yesを選択すると《一段ジャンプ》が消え、新しく《四段ジャンプ》が使えるようになつていた。

俺は《四段ジャンプ》で兎の突きをかわし、がら空きになつた頭に向かつて落下の衝撃を上乗せした《兜割り》を叩き込む。《兜割り》は防御力が高い相手に向かつて使う打撃技だ。上手く決まれば相手を混乱状態にする事が出来る。

兎は悲鳴を上げフラフラと躊躇けた。どうやら上手く決まつたみたいだ。混乱状態にする事が出来た。《ライト・スクエア》を何度も使い、順調にHPを減らしていく。残り一割ぐらいになった頃、混乱状態が解けた。突きを喰らわないように後ろに下がる。

黄色い光が見えた気がした。

「がはっ……」

一瞬何が起こったか分からなかつた。自分の腹部を見ると角が刺さつている。マジかよ……。予備動作無しとか避ける訳がないだろ……。刺された部分が熱い。HPはどうなつたんだ……。HPバーはとっくにレッドゾーンに入してたり、もうほんの少ししか残つていなかつた。もう一撃喰らえれば終わりだ。

急いで回復薬を使わなければいけない……。だが体が動かなかつた。アイテムボックスを使うことが出来ない……。嘘だろ……麻痺かよ……。

この兎は相手を麻痺の状態にする力を持つていたようだ。やつぱ侮つてたみたいだな……。

兎が突進してくるのが見えた。

HPが0になつた瞬間、いきなり体が光り出した。頭に『魂の欠片を使用しますか』という文字が浮かんでくる。すっかり忘れてた……。復活系のアイテム十個も持つてたじやん。Yesを選択し、HPが赤のギリギリまで回復する。

目の前にいる兎。もう回復している暇はない。一か八か、《兜割り》で頭の横を殴つてやつた。混乱状態にはならなかつたが、躊躇けて動きを止める兎。慌てて《ステップ》で距離を取つてフイレの

実をかじる。体力が半分くらい回復した。もう一つ食べて全快する。兎が体勢を立て直した。奴の体が黄色く光っていく。今度は予備動作があつたみたいだ。まだ九回復活できるとはいえあまり無駄にしたくない。『四段ジャンプ』を使って跳ぶ。空中で透明な地面を蹴つていく。兎はさつきまで俺が居たところを通りて突き進み、また樹に突き刺さった。ジタバタする兎。

もう奴のHPは一割以下。

地面に降りた俺は『ライト・スクエア』を連発し、何とか兎を倒しきった。

ローンとどこか間の抜けた電子音が連續し、レベルが一気に4上がった。スキルと称号は出なかつたみたいだ。

今日はもう洞窟に帰ろつ。

## 8（前書き）

お気に入り件数が50突破してビックリしました。 読んで下さっている方、ありがとうございます。

あれから無事に洞窟までたどり着けた俺は、地面に倒れ込み目を瞑つた。戦闘の疲労があまりにも激しくて起きてられなかつたからだ。

死への恐怖。兎にトドメを刺された時の感覚は多分一生忘れられないだろう。もう助からないという絶望と諦め。モンスター一体と戦闘しただけでこの有様だ。こんなでこの森から出ることが出来るのか？ 頭の片隅でそんなことを考えながら、闇の中へ沈んでいった。

目を覚まして最初に感じたのは強烈な空腹感だつた。外の果物を持つてきて全部食べたが全然足りなかつた。回復のために取つてあるフィレの実は食べることは出来ないし、どうしようか。しばらく考えていると、サソリの肉の事を思い出した。正直サソリの肉なんか食べたくないけど、このさい仕方がない。アイテムボックスから紅殻蠍の毒肉を選択して取り出した。

「うわあ……」

出てきたのはサソリの殻に包まれた紫色の肉……のようなもの。正直もの凄くまずそうだ。……でも腹が減つているし仕方がない。まずかつたら食べるのを止めればいい。堅い殻を手で取り、紫色の肉を取り出す。手で触つてみた感じ、プリツとしていてエビのようだ。味はどうだろう……。恐る恐る肉を食べてみる。

「おつ」

結構美味かつた。食感も味もまさにエビのようだ。塩味も効いて

いるしこれはイケる。一つ目を全て食べ終わつたが毒状態になる気配はない。幸運なことに毒には当たらなかつたようだ。もう一つ食べてみる。今度は流石に毒状態になつてが、削られるHPは大した量ではない。もう一つ手にとつて食べる。三つ目を食べ終わると脳内に文字が浮かんできた。

『スキル《毒耐性》を会得しました』。

おお、耐性系のスキルなんてあつたのか。だつたら麻痺耐性のスキルもあるかも知れないな。毒になる確率が下がり、しかも毒状態でいる時間が半減するようだ。これは良いスキルを手に入れた。

腹が膨れて満足した俺はまだ疲れが癒えてないのを確認し、湧き水で喉を潤した後もう一眠りすることにした。今日はもう一日休憩しよう。

次に目を覚ましたのは夕方だつた。体を起こしてみると大分疲れが取れていた。この分なら明日には全快してそうだな。この手の疲労は回復薬やスタミナドリンクでは癒すことが出来ない。しつかりと休む必要があるのだ。

湧き水で喉を潤した後、俺はあの兔を倒したことゲットしたアイテムを確認することにした。

手に入っていたのは、痺角兔の毛皮、痺角兔の角、痺角兔の尻尾、痺角兔の麻痺肉×2、痺角兔のモモ肉。

部位アイテムが手に入つても現状ではどうする事も出来ないためからあんまり嬉しくない。でも肉系のアイテムが手に入ったのは良かった。今回は三つか。麻痺肉は兎も角として、モモ肉つてのは何だか美味しそうな響きだな。

説明文によると、ホーンラビット亞種のモモ肉。引き締まつた肉はとても美味で食べた者の動きが俊敏になる、だそつだ。うむ……美味そつだな。今日は兎肉祭と行こうか。

アイテムボックスから麻痺肉×2とモモ肉を取り出す。二つとも生肉だけど多分食べられるだろう。まずは麻痺肉から食べてみるか。一口かじるとしつとりとした生肉の食感が伝わってくる。味はピリッとしており少し辛い。熊肉とはまた違った食感だ。あつちは堅かつたけどこつちは柔らかい。美味かつたので一つとも食べてしまう。すると麻痺状態になつて地面に倒れることになる。

麻痺状態が治るのをまつていると、頭の中に『スキル『麻痺耐性』を会得しました』という文字が浮かんできた。やはり麻痺耐性のスキルもあつたようだな。これは『毒耐性』と同じでスタミナを消費しない方のスキルだな。毎日ボレロの実とビレレの実を食べてるから、確かに耐性が出来ていてもおかしくない。

麻痺状態が解けた俺はモモ肉を口にした。麻痺肉と違つて弾力があつて美味しかつた。食べ終わると『称号【俊足】を入手しました』という文字が浮かんでくる。今日何にもしてないのにスキルと称号が三つも手にはいるとか何か複雑な気分だな……。

夕食も食べ終えやることが無くなつた俺は自分のステータスを確認することにした。日頃の修行と今日の戦闘により大分上がつているはずだ。少しづくづくしながら、ステータスを開いてみる。

筋力値：100、俊敏さ：130、耐久値：50、体力値：90、

器用さ：60

ここに来たときは比べ者にならない程に上がつてゐるな。修行の成果も出でているし、今日の戦闘で筋力値と俊敏さ、体力値がかなり上がつてゐる。耐久値と器用さは鍛えていないから高くないけど……。

自分の成長ぶりに満足した俺はもう寝ることにした。固い地面に転がつて洞窟の天井を眺める。ゴツゴツとして堅そつた……。

明日からは今まで通りに修行をすることにしよう。外に出るのは

危険だ。だけど何とか勝つことが出来たし、あの兎ならもう少し鍛えれば死なずに勝てるような気がする。満足するまで鍛えたらもう一度兎に戦いを挑むことにしよう。当然一対一でしかやらないけどな。

8 (後書き)

フィレの実は桃のような味。ボレロの実は柿のような味。ビレレの実はオレンジの味。と言ひ風にイメージして書いてます。

## 9（前書き）

あれから大分時間が経っています。

あれから更に三ヶ月くらいたつた。毎日修行をしてステータスが大分上がったのを確認して、一週間に一度くらい洞窟の外を探検しにいった。ホーンラビット亞種（面倒だからホーンラビット）戦い、死ぬことなく勝利出来ている。レベルもかなり上がり、現在は38だ。ホーンラビットの名前が表示されるようになつたからレベルが近づいたんだな。

もうホーンラビットと戦つて負けることも無くなってきたから、そろそろ次のステップを踏みたいと思う。ここ数回の探索でこの森にいるモンスターは大体分かつた。そこまで奥まで潜つていないのではまだ発見していないモンスターも居るかも知れないが、現状では問題ないだろう。

確認したモンスターの数は十。名前が分からぬのが四体ほどいた。シェルドスコーピオンとブラッティベアも見かけたが、未だ名前は分かっていない。ブラッティベアは兎も角、そろそろシェルドスコーピオンと戦つて見てもいいかもしれない。『毒耐性』も手に入れたし毒にやられる可能性は低い。何より、ホーンラビットではもうレベルがあまり上がらなくなつてきてているのだ。魂の欠片もあることだし、少しごらり冒険してみてもいいだろう。

ここに来たばかりの俺が聞いたら危険だからやめろ、と怒鳴られそうな考え方だ。だけど俺はチマチマ鍛えていてもこの森からは出ることが出来ないと判断した。一撃でHPが半分以上削られるようなら、即座に逃げるけどな。

少しずつ溜めていたフィレの実を確認し、俺はシェルドスコーピオンを探しに出かけた。

「うわああああ！」

やつぱコツコツレベル上げてれば良かつた！ 僕はシェルドスコープオンの突進をギリギリでかわしながらそう思った。

一体だけで居るところを確認し、気付かれないように近づいていつて《四段ジャンプ》で上まで移動し、落下の衝撃をプラスした《兜割り》を叩き込んだ所までは良かったのだが、全くと言って良いほどダメージを与えることが出来なかつた。予想以上に堅かつたようだ。それから逃げようとしたのだが、このサソリ足が滅茶苦茶速い。逃げようとすると回り込まれてしまい、洞窟まで帰ることが出来ないのだ。

こいつにダメージを与える事が出来そうなスキルが《兜割り》の他にもう一つだけある。《クリア・スタブ》だ。《クリア・スタブ》は鎧などの隙間に刃を入れて相手に直接ダメージを与えるスキルだ。あのサソリの殻にも効くかも知れない。だけどそれをするにはかなり接近しなければならない。近づけばあの鋏や尻尾で攻撃されるだろうし、殺される気がして怖いから無理だ。

「うおっ！？」

サソリがまた突っ込んできた。《ステップ》で横に跳ぶが完全にかわしきれず肩に少しだけ当たる。そのダメージでHPは一割ほど削られた。ホーンラビットの時ほどレベルが離れていないのかもしれない。

キシャアア！？ サソリが悲鳴を上げドシン、と何かにぶつかる音が聞こえてきた。サソリの方を見ると樹にぶつかって混乱状態になつてている。この森のモンスターは樹にぶつかって自滅する奴が多いみたいだな。

何はともあれチャンスだ。急いで駆け寄つて《クリア・スタブ》で殻の隙間に刃を突き刺す。するとHPが少し減つた。体に刃が刺さっている状態だと少しずつダメージを受けていく。俺は『血染め桜』をサソリの混乱が解けるまで刺し続けた。

混乱が解けるサソリ。《ステップ》で後ろに回避して攻撃をかわす。

それから殆ど夜になるまで、俺はサソリと戦い続けた。やはりサソリの攻撃力はそこまで高くなかったようで危ないところもあつたが何とか倒しきる事が出来た。サソリは樹にぶつければ毎回混乱状態になるのでその隙に《クリア・スタブ》で攻撃する。これを続けていれば結構楽に勝ることが判明した。

レベルが一気に3上がるのを見て、もう数回倒せば名前が見れるだろうと確信した俺は、それから数日おきにシェルドスコーピオンを狩りに行くことにした。

もうここに来てからどれ程経つたか分からぬ。一年以上かもしれないし、それより少ないのかもしれない。未だにプレイヤー達はここに辿り着いていない。恐らくだが、ここは隠しエリアなのかもしれない。いくらモンスターのレベルが高いとはいえ、この森で一番強いブラッティベアのレベルは50程度。今の俺のレベルは54だ。普通に攻略していれば他のプレイヤーはとっくに到達してもおかしくない。そのことからここは見つけにくい位置にある隠しエリアなのではないかと予想を立てた。だとしたら、ここから出ることが出来る方法はもう一つしかない。このエリアの主、つまりボスモンスターを倒すのだ。ボスを倒すと街にワープすることが出来るワープゲートが現れる。それを使って街に行くのだ。バグのせいでここに来たのだからワープゲートが使えない恐れがあるが、試

してみる価値はあるだろう。

「ヘヴィ・スクエア」

ブラッディベアの大振りな攻撃を避けて懷に潜り込み、足を四連続で斬り付ける。《ヘヴィ・スクエア》は《ライト・スクエア》の上位スキルで四連続で相手を強く斬り付ける技だ。ヘヴィと言うだけあって攻撃力が高く消費スタミナも大きい。連発すればすぐにスタミナ不足になってしまうだろう。

足を斬られたことでバランスを崩したブラッディベアーは地面に倒れ込んだ。巨体に潰されないように《ステップ》で回避し、倒れたことによつて低くなつた頭を狙う。

このゲームには急所と呼ばれる部分があり、攻撃が完璧に決まる  
と一撃死させる事が出来る。急所は心臓や首、うなじや脳天など現  
実でも急所とされる場所ばかりだ。これはプレイヤーだけではなく  
モンスターにも当てはまる。

『四段ジャンプ』で高くまで飛び上がり、落下の衝撃を乗せてブ  
ラッディベアーの脳天を突き刺す。

ブラッディベアーが断末魔の悲鳴を上げて消滅していく。急所に攻撃をしても即死させる事は難しいが、あそこまでしつかり突き刺すことが出来れば大丈夫だ。

あれほど強かつたブラッディベアーですら、一体だけなら危なげなく倒すことが出来る。もうブラッディベアーを倒してもレベルが一気に上がるような事はなくなつた。今では三体ぐらい倒さないとレベルアップする事が出来なくなつてゐる。

「この調子ならボスなんて簡単に倒せるだろ？　もう一回ベルアップしたら倒しに行こう。

この時の俺はレベルが上がって調子に乗っていた。ゲームをやっている人なら誰でも分かるような事をすっかり忘れてはいたのだ。

## 9 (後書き)

暁は何体ものモンスターと戦つて、かなりレベルを上げています。  
その様子を全部書こうかな、と思つていましたがそれだとあまりに  
時間が掛かるので省略しました。

## 10（前書き）

急展開です。そつ書くべきがOCTOBERになつてました  
.....。滅茶苦茶恥ずかしいです。教えて下さったかたありがとうござります。つわあ恥ずかしい恥ずかしい。オンラインじゃなくてオンラインとか￥（＾＾）／  
慣れないのに無理に英語に直すからこんな事になるんだ.....。これからも懲りずに英語にしますが、間違いがあつたらひとつそり、ひとつそり！教えて下さい！お願ひします！

## 「チツ」

後ろから追いかけてくる巨大な蜂の大群を見て、俺は舌打ちをした。油断していた。まさかこのモンスターの巣が近くにあるなんて思つてなかつた。

キラービーは巨大な蜂のモンスターだ。レベル40を過ぎたときに名前を見ることが出来ていたためそこまで強くはないだろう。いつも一匹で行動しているため、近くに巣があつて仲間を呼ばれるとは思つていなかつた。一体や二体なら何とかなつただろうが後ろにいる蜂は優に三十体を越えている。勝てるわけがない。

鍛えた俊敏さを生かして何とか追いつかれてはいないが、今の俺は洞窟とは真逆の方向へ走つてゐる。どこに行こうとかね状態だ。いや意味が分からん。

目の前に迫つてくる樹をかわし、ひたすら前へと走る。息が切れてきた。やばいな。もう体力が続かない。走行速度も下がつてきていいし、追いつかれるのは時間の問題だ。

どうする？ 死を覚悟して戦うか？

後ろから迫つてくるスズメバチを大きくしたような、オレンジ色の肌をしたキラービーを振り返つて確認する。耳障りな羽音とカチカチと口をならす音が近づいてきている。

戦うことを決め背中の『血染め桜』を抜こうとした時、目の前の光景が今までと違ふことに気付いた。土ではなく、石畳の地面が数メートル先に確認できる。もしかしたら、ボスモンスターがいる場所かも知れない。キラービーと戦つて確実に魂の欠片を無駄にするぐらいなら、ボスと戦つた方がまだ良い。太刀を抜くのをやめ、残る力を振り絞つて石畳の場所まで走つた。

予想は当たつていたらしく、キラー・ビー達は石畳の部分からこぢりに近づいてくることはせず、どこか悔しそうに羽音を響かせていた。

そこで、ボスを倒して「」から脱出するとしますか。

先へ進んでいくと石で出来た神殿のような物が見えてきた。石の門がありそこから先は闇に覆われていて見ることが出来ない。蔓が神殿の壁に絡まつていてとても雰囲気が出ていた。

門を通り、神殿の中へ入っていく。中にはいると空気がガラリと変わるので感じだ。空気が張りつめており、肌がピリピリとする。ドシン、と背後で何かが落ちる音が聞こえた。振り向くと門が閉じられている。どうやら逃げ道はなくなつたようだ。気を引き締め、『血染め桜』を抜いて目の前の空間を見据える。

いきなりだつた。

鼓膜が破れ、その音量の咆哮が神殿を揺らした。体が竦む。

青色の炎が現れ、それが巨大な何かの形へ変化していく。熊だ。全身を青い毛皮で覆われた巨大な熊。ブラッディベアーとは比べ物にならないほどの大きさと迫力。俺はボスに完全に飲まれていた。足は震え、『血染め桜』を持つている手に力が入らない。

ああ。.

なんで俺はこんな簡単な事を忘れていたんだ。

ボスは何十人のプレイヤーが束になつてようやく勝てるようなレベルに設定してあるじゃないか。目の前のこいつは俺と同じぐらいのレベルのプレイヤーが集まつて戦うのが前提になつている。ソロで勝てる訳がないじゃないか。

巨大な熊はもう一度咆哮するとその目で俺を睨む。たつた一人で来たのか、と嘲笑つてているように見えた。

熊がゆっくりと近づいてくる。俺は悲鳴を上げて逃げ回る事しかできなかつた。魂の欠片はあれから使つていない。だけど二つには九回生き返つても勝てる気がしない。

鋭い爪が生えた長い手を振りかぶり、俺に向かつて下ろす。それだけで凄まじい迫力だった。だがそこであつさりと喰らう程、生きるのを諦めた訳ではない。『見切り』で攻撃予測線を見て、『ステップ』でかわす。熊の手が壁にぶつかり神殿を大きく揺らす。あんなの喰らつたら即死しちまうぞ……。

歯がさつきから震えてガチガチと音を立てている。恐らく現実なら小便を漏らしていいるに違いない。

熊がこちらを睨んだ。それだけで刃を首に突きつけられているような感覚に陥る。

『四連ジャンプ』で飛び上がり、熊の頭を狙う。勝てるとしたら急所を狙つての一撃死を狙うしかない。しかし『四段ジャンプ』では頭まで届かなかつた。目標を変更して心臓を狙う。

俺は悲鳴を上げながら心臓に向かつて突きを放つ。だけどそれが

当たる前に熊の手が俺をはじき飛ばした。体が後ろに向かって進んでいく感覚。神殿の壁に激突した。激痛が背中を襲う。意識が朦朧としてきた。辛うじてHPを確認するとほんの数ミリだけ残つていた。

クソ……。死にたくない。アイテムボックスから回復薬を取り出そうとしたが、視界がぼやけてどれがどれなのか分からぬ。それに出せたとしてもそれを手で取つて口まで運ばなければならぬ。もう手を動かす力も残つてないからどっちにしろ無理だ……。

俺は死ぬのか？

こんな所で？ ひとりで？ 何も出来ずに？

嫌だ。死にたくない。

まだやりたいことがあるんだ。

俺みたいな駄目人間を育ててくれた人達に謝りたい。現実世界に帰れたらちゃんと勉強して大学行つて、就職してちゃんと金を稼ぎたい。その金で祖母に何か買ってあげたい。今は冷たい栄もきっと俺が眞面目になれば前みたいに戻つてくれるはずだ。あいつと昔みたいにゲームして笑いあつたりしたい。

熊が腕を振り上げるのが見える。

嫌だ。死にたくない。

俺は現実世界に帰るんだ。





称号【??】の発動条件が整いました。

称号【赤き紋章】を発動します。

稀少スキル《残響》を得ました。

スキル《四段ジャンプ》が変化しました。

稀少スキル《空中歩行》を得ました。

## 10（後書き）

今回の急展開はけしてさつさと次の章に移りたいとか思つてゐる訳ではなくて、ダラダラとしているくらいならいつそボスと戦っちゃえ！という感じです。

それから、固有スキルを稀少スキルにしました。MMOで固有はやばいらしいので、稀少にしました。すいません。

レビューしてくださつた方、ありがとうございます！

## 1.1 (前書き)

今回も次回も短いです。  
すいません。次の次ぐらいからまた増えます。すいません

全身が燃えるように熱い。何事かと目を開けてみると、熊が俺に腕を振り下ろそうとしているのが見えた。そのまま熊は俺を叩き潰してあれ？ 熊は確かに腕を振り下ろしてはいるが、その動きはとても遅い。まるで映画のワンシーンをスロー再生して映しているような感じだ。そこまで気付いてから俺は自分の体に違和感を感じた。……痛くない。先程まで体を襲つて痛みは完全に消えていた。その変わりなのか、肌に赤い紋章のような物が浮かび上がっていた。こには見覚えがある。そう、ブラッディベアーダ。

ブラッディベアーハHPがレッドゾーンまで減ると全身に赤い紋章を浮かび上がらせ、力を増す。攻撃、スピード、防御力、それが格段に上がるのだ。それに良く似たものが、今俺の肌にある。一体どういう事だ？

さつき、一瞬脳内に何かが浮かび上がった気がする。それが一体何だったのかは分からぬが、“どうしたら良いか”と言つのが分かる。上手く説明出来ないが、この熊を倒すには何をどう使えばいいのか、それがさつき頭の中に浮かんできたのだ。このままならあつけなく殺される。だったら、その予感とでも言つべき物に頼つてみるのも悪くない。

そう思つた瞬間、熊の動きが元に戻つた。振り上げた腕が音を立てながら近づいてくる。俺は急いで立ち上がり、『ステップ』で横に跳んだ。体が軽い……。そして力が漲つてくるようだ。こんな状況だというのにとても心地良い。

仕留めたと思っていた獲物に逃げられた熊はグルル唸ると、体をこちらに向けてまたゆっくり近づいてきた。やはりここいつの動きは

かなり遅い。それでも懐に潜り込んで攻撃するのは危険が大きすぎ  
る。

だつたらつ！

頭の中に浮かんだ文字を竑き、そのまま熊に突っ込んでいく。そんな事をすれば当然紙を破るかの如く爪で引き裂かれてしまうだろう。俺は熊の攻撃をモロに喰らい、そして“かき消えた”。熊が戸惑っている間に本物の俺は背後に回り込んでいる。

やはり俺がこの熊に勝てるとしたら急所を狙つての一撃死しかない。急所である心臓は正面にあるし首を切り落とす事なんて無理だ。ならば背後にあるつなじに刃を突き刺してやればいい。

「《空中步行》」

俺は一度飛び、そして空中にある見えない床を蹴つて熊のうなじを目指す。《四段ジャンプ》では届かなかつた場所でも、これなら届く。効果は何となく分かる。これはスタミナが続く限りジャンプを続けられるスキルだ。凄まじい勢いでスタミナが減っていくのが見える。恐らくもう他のスキルを使う余裕は無いだろう。でもそれで良い。急所にそのまま突き刺すだけで事足りるのだ。

「…」  
「…」

うなじの少し上まで飛び『血染め桜』の刃を下に構えてそのまま落下する。落ちる衝撃と突き刺す威力があれば、一撃死せること

も出来るだろ？

俺の叫び声に気付いた熊が振り返ろうとするがもう遅い。刃が丈八の毛皮を貫いてうぶんを突き刺す。

グオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオオ!

熊が悲鳴を上げた。だが死はない……。HPは一撃で半分まで減少したが、一撃死は叶わなかつた。刃が刺さつていることで少しはHPが減つていいく。

『血染め桜』をそのまま奥へ押し込む。ズブリと刃が肉に沈んでいき、傷口から血が溢れる。HPが減る速度が加速した。だけどまだ時間が掛かる。

熊がうなじに居る僕まで手を伸ばし、背中を爪で切り裂く。それだけでHPが0になつて死亡するが、俺にはまだ魂の欠片がある。即座に復活した俺は再び刃を押し込む。肉もかなり堅くて刃が進んでいく速度は遅い。それでも押し込めば押し込むほどHPが減る速度は速くなつている。

**熊が背中を切り裂いた。死亡し、また生き返る。**

俺はまだ生きたい。ここから出たい。現実の世界に戻りたい。まだやりたい事が沢山あるんだ。だから。

だから早く死ね。死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死  
ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死  
ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死  
ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死  
ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死  
ね死ね死ね死ね死ね死ね死ね死  
ね死ね死ね死ね死ね死ね死  
ね死ね死ね死ね死ね死

早く死んでくれ！

刃を押し込む押し込む押し込む押し込む。背中を切り裂かれて死

んで生き返つて死んで生き返つて死んで生き返つて死んで生き返つて死んで生き返つて死んで生き返つて死んで生き返つて死んで生き返つて！

ついに熊のHPが零になつた。俺はもう八回死んでいる。それで  
も勝つたんだ。俺はこの熊に勝つて生き残つたんだ！ よっしゃあ  
ああああ！！

熊が絶叫し、そのまま後ろに倒れる。え……。うなじに刃を刺してぶら下がっていた俺は避けるはずもなく、そのまま熊に押しつぶされた。

俺はまた死んだ。

レベル60になりました。

スキル『見切り改』を会得しました。

スキル『真空斬り』を会得しました。

スキル『間合い斬り』を会得しました。

スキル『オーバーレイ・スラッシュ』を会得しました。

称号【幸運】入手しました。

魂の欠片を使用しますか？ Yes/No

## 12（前書き）

皆さん、こんばんは、オンラインです。7時に投稿しようつと思つていたのですが、ちょっと色々あつて出来ませんでした。すいません。  
今回は運営側の話です。

太刀が貶された理由も説明します。「ないわーwww」とか言わないで下さいね！  
短くてすいません

宙に浮いた大量のスクリーンが暗い部屋を照らしていた。スクリーンの前には椅子と机が置いてあり、何十人の人がスクリーンを見ながら手元のキーボードをカタカタと打っている。

スクリーンの一つに熊に押しつぶされる暁が映し出されていた。それを眺めていた男はククッと子供のように顔を崩し、笑みを浮かべる。手元のキーボードを打つ様子はない。男は三十代前半ぐらいの容姿をしている。

「おい浦辺」

隣に座っていた女が顔を顰めながらスクリーンに見入っていた男に声を掛ける。浦辺は面倒臭そうにの方を向いた。

「スクリーンを見ているだけじゃなくてちゃんと仕事をしろ」「分かつて。今はやることがないから見てるだけだ。朝倉こそキッチンと仕事をしてろ」

浦辺は不機嫌そうにそう言うと再びスクリーンを覗く。その様子が頭に来たのか、朝倉と呼ばれた女は浦辺の太い腕を掴んだ。そのままグイッと引っ張つて引き寄せる。浦辺は「んだよ」と朝倉の手を振り払う。

「ちゃんと仕事をしろ。万が一の事を考える。分かつてているのか？」

“あの場”で不用意に太刀を貶すしバグを起こしてプレイヤーを隠しエリアに引きずり込むし、お前は何がしたいんだ？　お前がここを任せていなければ、拘束してボスモンスターの前に放り出している所だ”

浦辺はこいつ何を言つてゐるんだ？　といった顔をした後何かに納得したのか大きく頷いた。それから一ヤリと厳つい顔を笑みの形にする。それを見た朝倉は顔を歪めた。

「Jの退屈な仕事の中に少しくらい娯楽を混ぜたつて謂は当たらぬいだろ？　俺はな、昔から、みんなに仲間はずれにされていた主人公が無双する小説とか、弱いと言われていた武器は実は強かつたみたいな小説が好きなんだ。そういう系の小説を良く読むし自分でも書いてた。だから武器の中では抜けた所が無い太刀を貶してやつたのさ。それにあの場はあの人も見ていたんだろう？　俺が台本に書かれていない事を言つても何のお咎めもなかつたんだから良いじやねえか。」

「訳が分からん。滅茶苦茶だ……。餓鬼じゃあるまいし……。それなら攻略WIKIに太刀をハズレ武器だと書いたときの様に、プレイヤーのための掲示板で太刀は弱い弱いと書き込めば良かつたじやないか。……プレイヤーの大半は混乱して真に受けていたが違和感を感じた者も少なくないはずだ。何も言われなかつたとしても、やつて良いこと悪いことがある」

「分かつてねえなあ。それじゃ即効性がないだろ？　俺が見たいのは仲間はずれにされて仕方なくソロに行つた主人公が帰つてきてみんなを見返すつて言うシチュエーションなんだよ！　他の太刀使いはすぐ死んだり、引き籠もつたり、何だかんだでパーティに入れたりと思い通りにならんかつたが、こいつは今のところ俺の求めたシチュエーションを突き進んでる。だから何か起きても俺が責任取るから口出しするな、あさくらあやか朝倉彩花副管理人さんよ」

「そのためにその暁とか言つプレイヤーを……。取り敢えず、あまりゲームのバランスを崩すような事はしないでくれ。ひらべけんせい浦辺健正

管理人さん」

朝倉は頭痛を堪えるよつに頭を押さえた後、再び自分の前にあるスクリーンを見ながらキーボードを叩き始めた。

「へいへい

浦辺は適当に返事を返し、スクリーンを見るることを再開した。四角いスクリーンの中に移る暁は緑色に輝く門のような物を潜り、『プラッティフォレスト』から姿を消した。

「へえ……行き先はそこにしたのか」

浦辺は再び顔を笑みの形に崩した。

## 12（後書き）

このゲーム内にはプレイヤー用の掲示板があります。そこでこのブレードオブオンラインの略称を出そうと思っているのですが、何が良いかなかなか思い付ません。

ブレオンとかBOOとか考えてますがどうでしょう。BOOだとSAOみたいなのでどうかなあって感じです。それにBOOだと読み方がボオとかボーとか何か棒みたいだし。

棒とサオ…　ｗｗ

誤字脱字、矛盾点、感想などトピると嬉しいです。

## 【囚われの】BOO雑談スレ1012【俺達】

1 : 「この冒険者がすごい！」 ID : 23553  
1 : BOOについての雑談スレです。また一ついきましょ。

334 : 「この冒険者がすごい！」 ID : 83381  
ここに来てからもう一年以上立ったな。なんかもうどうでも良くな  
つてきた

335 : 「この冒険者がすごい！」 ID : 54328  
<<334  
むじる一生の中で住みたいレベル

336 : 「この冒険者がすごい！」 ID : 78903  
<<334

墓地に刻まれた名前が一万越えたらしい。大分死んだな

337 : 「この冒険者がすごい！」 ID : 54328  
<<336

街に引き籠もつてゐ俺勝ち組www

338 : 「この冒険者がすごい！」 ID : 95320  
一年経つたけどまだ現実じゃ殆ど時間経っていないんだよな……

339 : 「この冒険者がすごい！」 ID : 43002

つーかひつきー組つて毎日向じてるわけ?ゲームの中でも一ีートとかやばいなw

340 .「Jの冒険者がす「J」! - ID:54328

<<339

ヒント 発電

341 .「Jの冒険者がす「J」! - ID:78903

<<340

wwwwww

342 .「Jの冒険者がす「J」! - ID:83381

<<340

ちよ wwwww

343 .「Jの冒険者がす「J」! - ID:43302

<<340

おまいは一体ナニをネタにナニをしてるんだwww

344 .「Jの冒険者がす「J」! - ID:78903

<<343

うまくねえよ wwwww

345 .「Jの冒険者がす「J」! - ID:54328

流星たんに決まってるだろいわせんな恥ずかしい

346 .「Jの冒険者がす「J」! - ID:78903

流星たんは俺の嫁

347 .「Jの冒険者がす「J」! - ID:43302

流星たんペルペル

348 .「の冒険者がすゞいー ID : 46907

そう言えば俺何回か墓地で流星たん見たことあるよ

349 .「の冒険者がすゞいー ID : 54328

<<348

k w s k

350 .「の冒険者がすゞいー ID : 78903

<<348

k w s k

350 .「この冒険者がすゞいー ID : 43002

パンツ脱いだ

351 .「この冒険者がすゞいー ID : 3212

パンツ食つた

352 .「この冒険者がすゞいー ID : 00531

パンツ被つた

351 .「この冒険者がすゞいー ID : 54328

パンツ消し飛んだ

352 .「の冒険者がすゞいー ID : 46907

パンツ脱ぐよ<sup>う</sup>な話じやねえよ www

俺が仲間の墓にお参りに行つたとき、流星たんが墓地の中をキョロしながら歩いてるのを見ただけだよ

353 .「の冒険者がす」「い－ID：83381

<<352

ああ、俺もそれっぽいの見たことあるはなんか探してるっぽかつたけどどうしたんだろうな

354 .「の冒険者がす」「い－ID：7877

<<352 - 353

おまえら羨ましきるが

355 .「の冒険者がす」「い－ID：46907

<<354

www

話したりしてないから大して羨ましくないだろw  
それより早くイベントで戦つてる姿見たいな

356 .「の冒険者がす」「い－ID：54328

イベントが待ち遠しいな。

前回は流星たんのギルドと《不滅龍》ウロボロスに入ってる奴らがかなり上位

に食い込んでたな。

この日ばかりは俺も外に出るぜ

357 .「の冒険者がす」「い－ID：9580

ギルドに入つてなくても強い奴いるぞ。

俺とか

358 .「の冒険者がす」「い－ID：78903

<<357

お前は知らんが確かにギルドに入つてない奴でも強奴いたな。《嵐帝》とか《ゴレムスレイヤー》とか化け物だわ

359・「Jの冒険者がすごい！」  
さて、今回はどうなる事やら

ID：95320

13(後書き)

掲示板ネタです

第三攻略エリア『ゴーレムマウンテン』。版では第一攻略エリアまでしか開放されなかつたので俺がここに来るのは初めてだ。こは既にボスモンスターが倒されていて街が作られている。街が作られると鍛冶スキルや料理スキルを覚えた生産系のプレイヤーが集まってきて店を開く。そしてレベルの低いプレイヤーが攻略されたことで情報が出回っている事で異常事態が発生しにくいエリアに経験値を稼ぎにやってくる。どうやら第十一攻略エリアまで開放されたらしいが、この街にも結構な数のプレイヤーがいる。

何故俺がこの街に来たかといつと、そこまで多くのプレイヤーが居ないだろうと思つたからだ。太刀使いつて事で注目されるだろうし、体臭がやばいことになつてしているので人の近くに行きたくない。まあ予想は見事に外れて結構な数のプレイヤーがいるんだけどね。よく考えたら死ぬ危険性があるのに高レベルなモンスターが出るエリアなんかにそうそう行かないよね。俺ならエリアの適正レベルを10以上越えないに行かないし。

そして今、俺は宿にいる。あの森では金を手に入れることができなかつたためかなり貧乏だが、最初から所持している金が少しだけ残つていたためそれを使い果たして何とか一泊出来る。

部屋はかなり狭く、小さなベットだけでもう殆ど足場がない。トイレとシャワーが入り口のすぐ側にあるドアの中にある。何というかRPGゲームに出てきそうな木で出来た宿だというのに、トイレとシャワーで雰囲気が台無しになつていて。なんでここだけこんなに現代的なんだよ。ありがたいんだけど……。

身につけていた初期装備の防具を脱いで全裸になり、シャワーを浴びる。長期間体を洗わなくても髪の毛が油でベトベトになるとかも

垢が沢山出るとかそういう外見的な変化は起きないけど、何故か体臭だけきつくなっていく。一年ぶりのシャワーを浴びて感動しつつ、丁寧に全身を洗う。

「ふう……。そりぱり」

体臭が完全に無くなつた所でシャワーを止め、外に出る。水に濡れてもすぐに乾くのでタオルとかで拭く必要はない。俺は防具の下に着ていたパンツとシャツだけ着て、そのままベットに飛び込んだ。堅いベットだが一年岩の上で寝ていた俺にとってはまさに天国の寝心地。むしろ気持ちよすぎて眠りにくいくらいだ。

仰向けになつて天井を眺めながら、俺はこれから事を考える。せっかくあの森から生きて出られたんだし、もうモンスターとは戦わずに宿に引き籠もろうか……。持つているアイテムを売れば当分の生活費はどうにかなるし……。だけどそれは嫌だな。あの森みたいなムリゲーは嫌だけど、今なら俺のレベルもだいぶ上がっているし戦いたい。そして俺を見捨てたガロン達を見返してやりたい。

「栄……」

見捨てた、で思い出した。あいつは今どうしているだろうか。あいつも結構なゲーマーだし、そう簡単に死ぬような事はない……と思いたい。俺と違つてパーティー組んでたから死んでいる確率は低いと思うんだけどな……。フレンド登録が出来ればあいつが今生きているかどうか確かめられるのにな。ギルドに入つてくれると安心できるんだが……。

ギルドというのは簡単に言うと大規模パーティーのような物だ。

一人のプレイヤーがギルドを作ることを宣言し、三日以内に三十人以上のプレイヤーが加入希望をすれば作られる。版ではギルドは作れなかつたからネットで公開されていた事しか知らないんだが、

ギルドの仲間にはモンスターを倒した時に貰える経験値を何割か分けてあげることが出来るらしい。強いプレイヤーは弱いプレイヤーに経験値を分けてやり、安全にレベルを上げていくことが出来る。他にも色々特典があるみたいだけど俺は知らない。そういうえば、このゲームには掲示板機能があつたな。仲間募集したら匿名のプレイヤー達に馬鹿にされた覚えがある。あとで見てみるか。

もう寝よう。

良い大学に入つて良い仕事に就いて栄達に樂をさせてやりたかった。だから俺はレベルの高い大学を受験した。毎日寝る暇も惜しんで勉強し高校生活はほとんど勉強の思い出しかない。あれだけ勉強したんだから、受かるだろうと思っていた。だけど現実は残酷だ。俺はあと一步の所で受験に失敗した。この大学以外に入るつもりは無かつたから俺は浪人することになる。落ちたとき、栄は泣きながら励ましてくれた。

『つ……兄さん……お疲れ様でした……。まだ……終わっちゃった訳じゃないし……大丈夫ですよ』

いろんな人に励ませれたが俺はもう完全にやる氣を失っていた。何で俺が落ちなきやいけないんだよ。大好きなゲームも我慢して毎日毎日毎日あんなに必死に勉強したじやねえか。なのに何でだよ。ふざけんじやねえよ。

俺は将来のためにバイトで稼いでいた金と予備校に行くための金で『ドリーム』を買った。今までは妹と一緒に溜めた金で買った『ドリーム』を使っていたが、栄はゲーム好きだから俺が一人で使う

わけにはいかない。だから俺は自分専用の『ドリーム』を買い、一日中部屋に閉じこもつてゲームし続けた。

最初の方は栄も息抜きは必要だと何も言わなかつたが、何ヶ月も閉じこもつていると愛想を尽かされてしまつた。何回も頑張るよう説得しに来た栄の言葉は俺の胸には響かなかつた。

『兄さん……いつまでゲームをしているんですか……頑張つてください……。兄さんならきっと良い大学いけるはずです！』

『兄さん。お願いですから部屋の外に出てきてください。何か悩み事があるなら聞きます。大学に落ちたのは辛いと思いますが、いつまでもそつしていたらダメです。次にいかしてください』

『兄さん、久しぶりに一緒にゲームしませんか？……お願いですから部屋から出てきてください。どうしてしまったんですか』

『……あなたは嘘つきなのですか？昔言つた約束をもう忘れてしまつたんですか？お父さんとお母さんが死んでしまつたとき、兄さんが言つてくれた言葉に私がどんなに助けられたか……。お願いですから……出てきてください……暁お兄ちゃん』

何を言われても部屋から出るつもりはなかつた。祖母の作る料理を食べ、一日中ゲームをする。栄との約束を忘れたわけではなかつたけど、もうどうでも良かつた。こんな俺に栄が守れる訳がないじゃないか。だからお前は頑張つて生きてくれ。俺なんかに頼らずにお前は生きていけるよ。栄は十分強い。それに美人だから男がほつとかないだろう。彼氏でも作つて幸せにいきてくれ。俺はゲームをしてるから。お前が良い会社に就職してくれ。それから出来れば俺にもゲームを買うための金を分けてくれ。いつまでも同じゲームばかりじや飽きるからな。頼んだぜ、栄。

俺はゲームし続けた。

ゲームをし続けた。

長い夢を見ていた気がする。思い出せないけど夢の中には栄が出てきて、泣いていた。俺のせいで。枕がぬれていた。どうやら俺も泣いていたみたいだ。てめえのせいで栄が泣いたんだぞ。俺が泣く權利なんてねえだろうが……クソが。

栄に会いたい。そして謝りたい。  
許して貰えるなんて思わない  
ど、それでも謝りたい。

栄は今、どうしているだろうか。

とりあえず俺は外に出る事にした。いつまでも初期装備のままで居られないし、もつているアイテムで何か防具を作ろう。金は掛かるだろうがまあ大丈夫だろう。それからこここの攻略エリアに行つて自分の強さを確かめる。

それから、栄を探しに行こう。

俺は防具と『血染め桜』を装備し、自室の扉を開けて外に出た。

## PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になろうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連＝横書きという考えが定着しようとっています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能してください。

---

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。  
<http://ncode.syosetu.com/n7059z/>

---

《Blade Of Online》

2011年12月29日19時33分発行