
FAIRY TAIL ~ 妖精の化物 《フェアリーオブモンスター》 ~

天翔る墮天使

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

FAIRY TAIL ～妖精の化物フェアリーオブモンスター～

【Nコード】

N4563Z

【作者名】

天翔る墮天使

【あらすじ】

ある日、俺は大学から帰ってきて直ぐに昼寝をしていたはずだった。目が覚めたらそこには神様が座っていた。神様のミスで死んでしまったために、俺は他の世界に転生してそこそこ暴れます。

作者はかなりの初心者です。

駄文や、少ない戦闘描写は多めに見て下さい。

く プロローグ的な く (前書き)

どうも、天翔る墮天使です。(キリッ?)

今回が始めての投稿になるので、暖かく見守ってください。(く)

く

では、どござよろしくお願いします。

く プロローグ的な く

目を覚ますとそこは白をモチーフにした落ち着いた感じの部屋だった。

俺

「見覚えのない天井だ。」

よし、間違えたからもう一回言い直すか。

俺

「見覚えのない天井だ。」

さて、こういう場面にはこんな感じのお約束がある筈だ。

確か俺は、大学から普通に帰って来てすぐに睡眠をとっていたのに、何故か起きたらこの部屋にいた。

少し警戒しながら辺りを見回すと、色々な家具が数点、観葉植物が2つ、そしていかにも神様のような感じがする、白いローブを着た男の子が1人椅子に座っている。

俺

「どゆこと〜。」

神様

「気がついたかな？ちなみに僕は神様だよ。よろしくね、お兄さん！」

俺

「よろしく。」

神様

「お兄さんって～かなり落ち着いてるよね～普通なら～軽くパニックはおこるよ～？」

俺

「残念ながら俺はそういう小説とかを読んでたから？？？
？？？ん？そついえば神様、俺が死んだ覚えが無いんだが。」

神様

「はい、それは僕が～誤ってジュースを溢こぼして～濡らしちゃったから～それを乾かす為に、ストーブに近付けたら～灰にしちゃったんだ～。」

「たぶん～そのせいで気がつく前に～死んじゃったのかな～。」

「だから～、謝罪と一緒にどこか好きな所に転生させようと思っ
て呼んだんだよ～。」

俺

「Oh？？？？？」

つまり俺は今、目の前に座っている子のおつちよこちよいな、
神様トジメッコのミスで死んだらしい？？？？？

俺

「じゃあ早速はつそくで悪いけど、『FAIRY TAIL』
『FAIRY TAIL』トイによるしく。
能力とかはどうすればいい？」

神様

「じゃあ送るよ」？？？？？？？？？？？
？？？？？ふう、オマケとして、1個目の願い事には触るだけで成分とか、色々理解が出来るようにしたから」
「あとこれが、さっき言ってた、お薬だよ」つ薬

俺

「ありがとう」

神様

「じゃあ、そろそろ【FAIRY TAIL】の世界に、行ってもらいます。それとこれを、落とさないで持っててね。」

そして何かを渡してきた、これは？？？？？
携帯電話？

神様

「じゃっ？？？？？行ってら」ガチャン

パカッ

俺

「えっ？」

ヒューーーーーー

俺

「.....」

く プロローグ的な く (後書き)

如何でしたか? (((; 。 ((()
かなりビビっていますのが、読者様の感想や、厳しい指摘を待って
おります。

次回は主人公の詳しい能力を書いていきます。

ではまた会う日まで) 、 、 (ノシ

B Y天翔る墮天使より。

主人公の説明や、細かい能力の説明（前書き）

どうも、天翔る墮天使です（キリッ！
今回はオリ主の能力説明なんですが、かなり長いのでザックリと軽く見て下さい。

ではどうぞ（、、、）ノ

主人公の説明や、細かい能力の説明

名前 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? アレックス ? マーサー

次回からは、『俺』から『アレックス』と書き換えます。

性別 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? 男性

一人称 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? 俺

容姿

【服装】 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? 革ジャン〔黒〕+フ

ード付きジャンパー〔茶〕+襟付きの長袖シャツ〔白〕+ジーパン

〔青〕+革靴〔黒〕

【目】 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? 青色

【髪】 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? 茶色

【身長】 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? 180センチ

【体重】 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? 75キロ

【年齢】 ? ? ? ? ? ? ? ? ? ? 22歳

備考

・身長と体重は、自分の現在の状況。

・年齢は原作に合わせる為に、減らしました。

~~~~~1個目の能力説明~~~~~

アクセラレーター  
一方通行のベクトル操作能力。

運動量・熱量・光・電気量etcといった、ありとあらゆるベクトル（向き）を観測し、触れただけで変換する能力。

普段は『反射（ベクトルの反転）』に設定されており、身体の周

困を覆おおうわずかな保護膜ほしまくに触れた全ての攻撃を、自動的に跳ね返してしまふ。  
保護膜に接してさえいれば密着していなくともベクトル操作が可能であり、  
『膜に接触している』巨大な物体として、暴風操作や自転の操作を行うことすら可能である。

受動的な『反射』だけではなく能動的な能力としても優秀で、血流逆転・体内電流操作による心臓麻痺や洗脳、鉄柱飛ばし・身体運動増幅・風向操作によるM7クラスの暴風、竜巻、飛行・高電離気体・再生促進・自転操作・レールガン以上の速度の石礫……  
など戦闘方面に限らず多岐にわたる応用が可能。

感知能力でもあるため、低周波や放射線など五感で認識できないベクトルも観測できるし、変換できる。

反射といっても万物を拒絶しているわけではなく、物理法則に従って有害と無害のフィルタを無意識のうちに構築し、生活に必要なもの（必要最低限の酸素や重力等）は反射しないようにして、『それ以外の全てのベクトル』を反射するように設定されている。

自分の意思次第で、有害な音なども反射可能。そのため未知の力であつても『それ以外のベクトル』と認識して反射可能である。

~~~~~2個目の能力説明~~~~~

『ONE PIECE』に出てくる、霸王色、武装色、見聞色、の

3種類の覇気。

「相手の”気配”をより強く感じる力、それが”見聞色”の覇気」
これを高めれば視界に入らない敵の位置、その数・・・更には次の瞬間に、相手が何をしようとしているのかを読み取れる。

「”見えない鎧を着るようなイメージ”を持ち、より固い鎧は必然的に攻撃力にも転じる」

実体が無いものに対して、攻撃ができる。この”武装色”の覇気がこの世で唯一の対抗手段であるということ。
この力は武器に伝わらせることもできる。

「相手を威圧する力・・・”霸王色”の覇気・・・！！」

この世で大きく名を上げる様な人物は、およそこの力を秘めている事が多い。

ただしこの”霸王色”だけはコントロールはできても鍛え上げる事はできない、”本人の成長でのみ強化する”。

~~~~~3個目の能力説明~~~~~

『Prototype』の、アレックス・マーサーの全能力MAX状態。

変装？ 偽装系

? ? ?  
アレックス

変装を解いてアレックス本来の姿に戻る。

? ? ?  
DISGUISE (変装)

あなたが接触した人誰でも吸収し変装出来る能力です。

吸収する事によりその人物の特殊技能、知識、及び外見へのアクセス能力をアレックスに与えます。

防御系

? ? ?  
ARMORED FORM (装甲形態)

バイオマスを身体表面に噴出させ、強固な防弾能力を発揮します。

鎧兜の様なこのフォームで体を覆えば、

眼前の敵を粉碎し、最も強力な攻撃でさえ無効にする、止める事の出来ない力を得られます。

? ? ?  
SHIELD (盾)

左腕をバイオマスで形成された骨状のシールドに変える事ができる。

「今回は、ご都合主義で両腕でもできるようにしました。」

攻撃系

? ? ?  
BLADES (刃)

右腕を一度で5、6人の敵を切る事が出来る骨状のブレードに変える事により、敵を真っ二つに切断する事が出来ます。

BLADE AIR SLICE

ブレードを大きく振りかぶり、地面に向かって叩きつける。 下方への追尾性能は高い。

BLADE FRENZY

走りながら左右にブレードを振り回す。 追尾性能はそれほど高くない。

「今回は、ご都合主義で両腕でもできるようにしました。」

? ? ? ? クローズ (鉤爪)

アレックスの手は相手に致命傷を負わせる事の出来る骨状の鉤爪へと変わり、変形後の彼は即死を与える殺人マシンと化します。

? ? ? ? ハンマーフィスト (鉄槌拳)

数百ポンドものバイオマスの塊を両方の拳に移行させる事により、鋼や人骨すらも粉々に破壊する巨大なハンマーへと変わります。

? ? ? ? マッスルマッス (筋力増強)

アレックスの腕の筋力を増強させ、両腕の力の焦点を合わせる事で敵により大きなダメージを与えられます。

? ? ? ? ウィップ (鞭の腕)

素早く襲いかかる事が出来る非常にシャープな鞭は敵を半分に切り裂き、離れた場所にいる敵を引っ張ります。

「今回は、ご都合主義で両腕でもできるようにしました。」

視覚感知系

? ? ? ? サーマル ビジョン (熱源視覚)

サーマルビジョンは、あなたの視界が狭くなるリスクと引き換えに、煙で覆い隠された場所や障害物が有る場所での見通しをよくする事が出来ます。

煙や瓦礫等の障害物が視界を遮る時、サーマルビジョンを使用し敵を発見して下さい。

? ? ? ? インフラクティッド ビジョン (感染者視覚)

あなたの視覚を変更して、潜行性の感染症が人々に忍び寄るのを検出して下さい。そうする事で、激しい感染を標識の様に際立たせ、ウイルスに汚染された目標を明らかにする事が出来ます。「今回は、ご都合主義で『ウイルス』」「風邪とかの～」ということで、ご理解して下さい。」

~~~~~『アップグレード集』~~~~~

【POWERS】

パワー

O C L A W S

クローズ

パワー

C L A W S

クローズ

パワー

C L A W S

クローズ

パワー

攻撃力は並だが、振りが素早く、少数の人型敵と戦うのに向いているが、

GROUND SPIKEスライク以外に目立つた対装甲能力を持っていないのが欠点。

いのが欠点。

GROUND SPIKEスライク

地面に腕を突き刺し、離れた地面から棘を噴出させてダメージを与える。

また、上方方向に突き上げる力が強く、対象相手の姿勢を大きく乱すことが可能。

DASHING SLICEスライス

「ダッシュ中」

地面を滑るように移動し、爪で一発だけ薙ぎ払う。 攻撃力はそこそこだが、非常に高い追尾性能を持ったため、 敵と交差するように使つと、敵の背面まで回って斬りつけるような機動を取る。

○ ディフェンシブ DEFENSIVE パワー POWERS
シールドパワー SHIELDPOWER

前面に盾を形成し、前面からの攻撃を大きく減衰するほか、ダッシュ時に敵を吹き飛ばし、ダメージを与えることが出来る。防御力はArmoredFormより高い。

発動中にGlideを使うことが出来るため、Combatスキルの奥義BulletDiveを活用できる。

移動速度の低下も発生しないため、機動戦に向いている。

アーマードフォルム ARMORED FORM

全身を装甲で覆うことにより、全方向からのダメージを軽減し、ダッシュ時に敵や車両を吹き飛ばし、ダメージを与えることが出来る。

発動中は移動速度が低下し、グライド GLIDEが使用不可能になる。

○ ハンマーフィスト HAMMERFIST パワー POWER
ハンマーフィスト HAMMERFISTPOWER

攻撃力は高く、攻撃速度はかなり遅めだが、極一部の攻撃以外は範囲攻撃能力を持っており、振り回してるだけで周囲の物を吹き飛ばしまくる。

ノーマルアタックによるコンボは、3段階目の打ち上げ以外は全て範囲攻撃。

ハンマーフィスト HAMMERFIST スモークダウン SMACKDOWN

大きく力を貯めて、地面に向かってハンマーを叩き付ける。ダメージは見た目ほど強くないが、非常に広い攻撃範囲を持ったため、周囲を囲まれた状態で威力を発揮する。

ハンマーフィスト HAMMERFIST エルボースラム ELBOWSLAM

「ジャンプ中」

下方の敵に向かって飛び込み、強烈な肘打ちを繰り出す。

ダメージはそこそこといった感じだが、追尾性能と攻撃範囲はかなり強力。

ハンマートス
HAMMERTOSS

「ダッシュ中」

ハンマーを突きだしたまま、走行中の勢いを利用して敵に飛びかかる。

ハンマーは敵の懐に入れないと真価を発揮できないため、敵集団に突撃を掛ける時には有効に働く。

ウィップ
WHIPFISTPOWER
ウィップ
WHIPFISTPOWER

横方向への範囲攻撃と、奥行きに対する長射程攻撃に関してはまさにエキスパート。

非力そうな印象とは裏腹に、十分な攻撃力を備えており、驚くほどの射程もある。

そして威力も高めなので、離れた場所にいる敵に対して有効。

ストリート
STREETSWEEPER
スライバ

横方向に大きく腕を振るうことで、周囲の敵を両断する。

これまた、技の印象とは裏腹に威力が高く、敵を一掃するほどの破壊力を持つ。

ロングショット
LONGSHOTGRAB
クラブ

腕を伸ばし、遠方の目標を掴む。

軽い目標は引き寄せ、重目標は自分がある場まで飛んでいく。

オ
MUSCLEMASSPOWER
パワー

マッスルマス
MUSCLEMASSPOWER パワー

素手状態の攻撃ダメージを強化。

戦闘中に発揮できる機動性能は全能力中随一。

マッスルマス
MUSCLEMASSTHROW スロー

MuscleMass発動中は、投擲によるダメージと投擲射程を強化する。

○ サンストリー SENSORYPOWER パワー
サーモレジョン THERMALVISIONPOWER パワー

煙幕効果を遮断したり、感染者を見分けやすくする。

【MOVEMENT】
ムーブメント
○ エア AIRUPGRADES アップグレード
エアダッシュ AIRDASH

「ダッシュ（空中）」
空中で大きく加速する。 加速度が非常に高いため、Glideと組み合わせると、地上を走るより速く移動できる。

エア AIRDASHDOUBLE ダッシュダブル
Doubleで二回までダッシュ可能になる。

エア AIRDASHDOUBLE BOOST ブースト
「ジャンプ+ダッシュ」
をすると、上方向に向かって大きく飛び上がる。

グライド GLIDE

「ダッシュ+ジャンプ（空中で）」
両手を広げて滑空状態になることで、より長時間滞空することが出来る。

グライドは空中にいる間は何度でも発動できるため、「エアダッシュ グライド エアダッシュ グライド」をやることで、ほとんど高度を落とすことなく高速移動をすることが出来る。ただし、飛翔ではなく滑空のため、永遠に飛ぶことは出来ない。

エアリカバリ

AIRRECOVERY

「ジャンプ（吹き飛ばされ中に）」

吹き飛ばされた際に身を捻り、素早く通常状態に復帰できる。

被迎撃後にダッシュやグライドを使って回避運動を取れるため、文字通り、態勢を立て直すのに有用。

スプリント

○ SPRINTUPGRADES

ドラインロール

DIVEROLL

「ダッシュ（移動中に）」

前転。通常状態で出したい時はダッシュ後すぐ離すと出る。だがこのスキルの真髄は、様々な攻撃をキャンセルできる点だろう。

立ち通常はほぼ全てのフォームでキャンセル可能なので敵が振りかぶったのを見てから回避運動が出来るようになる。

スプリント

SPRINTSPEED

スピード

地上での走行速度が強化される。

ジャンプ

○ JUMPUPGRADES

ジャンプ

JUMPUPGRADE

アップグレード

アップグレード

チャージジャンプによる飛距離が伸びる。

ジャンプ高度が上がる「グライドで長時間飛行できる」より高速で移動できる、ということ。

ウォール

WALLJUMPLATCH

ジャンプラッチ

「ジャンプ（壁際で）」
壁を使った三角飛びを、何度でも使用できるようにする。

【SURVIVABILITY】
サバイバルティ
ー
クリティカル
マスアップ

○ CRITICAL MASS SUPGRADEグレード
アドレナリン
サージ

アレックスが死亡寸前まで追い詰められると発動する。アレックスは短時間の間、完全な無敵状態となる。

○ HEALTHUPGRADE
ヘルス
アップグレード

HEALTHBOOST1
ヘルス
ブースト

自動回復能力：小〜中

HEALTH 《ヘルス》 BOOST 2
ヘルス
ブースト

自動回復能力：中〜大

○ HEALTHREGENERATION
ヘルス
リジェネーション
ブースト

アレックスの体力が一定値以下を切ったとき、体力が自動的に回復するようになる。Boostを重ねていくことで、自動回復可能な体力上限値が高まっていく。

REGENERATEDelay
リジェネーション
ドレイ

ダメージを受けてから、自動回復が始まるまでの時間を短縮する。

【COMBAT】
コンバート
エア

○ AIR
フライングキック
ブースト

FLYINGKICKBOOST
FlyingKickによる射程と威力を強化する。Flyin

gKickは全編通して利用することになるため取得は必須。

フリックフリック キックキック ランチャーランチャー
FLIPKICKLAUNCHER「FlyingKickが
ヒット中」

FlyingKickがヒットした瞬間、左足でも敵を蹴り上げる
ことで、追加ダメージを与えると共に、軽量の目標を吹き飛ばす
ことが出来る。

単純に、FlyingKickを強化できるスキルと考えれば、
取らない理由はない。

フライングフライング エルボーエルボー トロップトロップ
FLYINGELBOWDROP

「壁走り中」
下方向に向かって、肘を突き出したまま落ちる。

ホディーサーフホディーサーフ
BODYSURF

「人間限定」
FlyingKickの勢いを利用し、飛びかかった相手に乗って
移動する。早い話、FlyingKickを当てた相手の、前方
にいる敵を巻き込むスキル。
移動距離はちよつと短く、巻き込むことが出来る敵はそんなに多く
ない。

エアスタンプエアスタンプ
AIRSTOMP

「空中で」
直下に向かって急降下し、衝撃波を発生させる。キックと違い、全
く追尾無しで直下に降りるため、
もっぱら、攻撃目的よりは急降下するための手段として利用するこ
とが多い。

キャノンボールキャノンボール
CANNONBALL

「空中で」

空中で高速回転しながら、対象に向かって突撃し、対象と周囲の物体を破壊する。

また、対象の間にある軽目標は弾き飛ばしながら移動する。

高威力・範囲効果に加え、貫通効果までついたFlying Kickの上位互換。Flying Kickの後に続けて出すことも可能
なため、空中二段攻撃が可能になる。

フレック
ダイブドロップ
BULLET DIVER DROP

「Glide中に」

直下に向かって急降下し、非常に広い範囲に渡って衝撃波を発生させ、高空から発動することで、威力と攻撃範囲が増す。

Muscle Mass発動中なら、さらに威力と攻撃範囲が増す。

スパイクドライバー
SPIKE DRIVER

両手を振りかぶって、対象を地面に叩き付ける。 アッパー エア
コンボの後にしか発動できない特殊なスキル。

エアエフェクト
O AREAEFFECT

グラウンドサター
GROUNDSHATTER

地面を思いつきりブツ叩き、衝撃で対象を空に吹き飛ばす。

グラウンド
サタードロップ
GROUNDSHATTER DROP

「空中で」

GroundShatterの空中版。

高空から発動することで、威力と攻撃範囲が増加する。やや緩やか
ではあるが、下方向に向かって加速する性質がある。

GroundShatterより打ち上げる力が強く、大きな相手の
姿勢を崩すほどの衝撃を発生させる。

ナックル
ショックウェーブ
KNUCKLESHOCKWAVE

「Grab」

拳を打ち鳴らして衝撃波を起こし、周囲の対象を弾き飛ばす。

エアナックル エアナックル
AIRKNUCKLESHOCKWAVE ショックウェーブ

グラウンドスパイク グラウンドスパイク
GROUNDSPIKEGRAVEYARDDEVASTATOR ダブステイ

OR イラ

地面から巨大な棘を何本も突き出し、あらゆるものに致命的なダメージを与える。かなり広い攻撃範囲と、極めて高い攻撃能力を持つ大技。

テンドロー テンドロー フライジ フライジ ダブステイラー ダブステイラー
TENDRILBARRAGEDEVASTATOR

全身から触手状の体細胞を幾重にも突き出すことで、周囲の目標を串刺しにする。あらゆるスキルの中でも最も広い攻撃範囲を持ち、攻撃力も非常に高い。
威力は Groundspike Graveyard Devastator には劣る。

O グラアッポ グラアッポ
GRAPPLE グラアッポ SLAM スラム

「人型の敵をGrab中に」
掴んだ人型の敵を地面に向かって叩き付け、衝撃波を発生させる。
POWER BOMBと同様の対人専用スキルのため、オーバーキルの傾向が強くて使い道に困る。

POWER BOMB パワー ボム
POWER BOMB

「スペシャル（人型の敵をGrab中に空中で）」
敵を引っ掴み、地面に向かって急降下して地面に叩き付ける。範囲攻撃能力のある投擲技の一種。

【DISGUISE】 デイスガイス

○ CONSUME コンスーム
デイスガイイス
 DISGUISE パワー
 POWER
 変装能力

ステルス
 STEALTH コンスーム
 CONSUME

「ステルスしながら」
 目標が声を上げる前に、速やかに捕食する。
 発動するためには、捕食対象を含む周囲のすべてが、アレックス
 のことを視認していない状態でなければならない。

コンスーム
 CONSUME ブースト
 BOOST

捕食時の体力回復量が増加する。

~~~~~ 4個目と5個目は、スルーの方向でお願いします。 ~~~~~  
 ~~~~~

~~~~~ 特殊アイテム ~~~~~

【大きさ】 ? ? ? ? ? 『 i k 』程の大きさ

【内容量】 ? ? ? ? ? 20粒

【オマケ機能】 ? ? ? ? ? 1ヶ月おきに、自動で補充される。ただし、20粒以上は増えない。

【入れ物】 ? ? ? ? ? 『 i k 』の入れ物

## 主人公の説明や、細かい能力の説明（後書き）

どうでしたか？（（（（（；。°（（（（（

個人的には、作業ゲー並に辛かったです。

（T ^ T）

自分のユーザーページに、逆お気に入りか2人もいたのでうれしいです。（^-^）

今回は本編に進む前の、7年前のお話です。上手く書けるか分かりませんが、頑張ります。

ゞ（@ ー @）ノ

ではまた、次回にお会いしましょう。

b y 天翔る墮天使より。

## PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になるうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能<sup>たんのう</sup>してください。

---

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。  
<http://ncode.syosetu.com/n4563z/>

---

FAIRY TAIL ~妖精の化物《フェアリーオブモンスター》~

2011年12月17日03時01分発行