一夜の幻想、光陰矢の如し

五月雨 のび太太郎

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト http://pdfnovels.net/

注意事項

は「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒ 囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致し ナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範 テ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。 この小説の著作権は小説の作者にあります。 このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タ 小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。 そのため、作者また

【小説タイトル】

一夜の幻想、光陰矢の如し

【ヱロード】

N3246Z

【作者名】

五月雨 のび太太郎

【あらすじ】

たい普通の女の子である。 私は地元で有名な私立中学に通う、 少しだけ変わっているが、 だ

カルピスソーダと本さえあれば生きていける、 しい女の子だ。 地球にも家族にも優

私立中学に通うだけあって勉強をするのは得意だし運動も得意だ。

そんな私は何か悪いことをしてしまったのか、 でしまった。 変な世界に迷い込ん

っている世界。 魔法と幻獣とかありえなくて笑っちゃうけど、そういうのが飛び交

そんな世界から私はいち早く元の世界に戻りたい。

私は、 偶然、 クリスタルを九個集めて、神を呼び出せば戻れると言われ、だから 自称魔法使いと一緒に九個のクリスタルを集めることにした。 森の中で出会った自称召喚師の少年からこの世界に散らばる

クリスタル集めは長く険しくめんどくさそうだ。

私は果たして生きて元の世界に戻れるんだろうか?

私は不安を抱きながら、 見知らぬ世界を自称召喚師と歩みだした。

プロローグ

プロローグ

私は佐原光、 私立金森中学に通う、 普通の女の子である。

普通の女の子と自負しているので、普通の女子中学生である。 少し変わっていると、 友だちからよく言われるけど、 私的にはごく

私は、ごく普通の普通である。

反抗期はまだ来ていないのか、 べく言わないようにしている。 勉強だってそれなりに出来るし、 親孝行だって出来るし、 運動能力だって低いわけじゃ 我儘はなる

そんな、 模範回答な私なのに、どうしてだろうか。

私はどうしてこんな所に居るのだろうか。 んだろうか。 私が何か悪いことをした

居て、 持っていないとか言う召喚師と、旅をすることになったんだろうか。 なんで私は、 偶然出会った、ベルゼンテン生まれだけど、魔力をあんまり いつの間にか、 アルゼンテン国とか言う国の森の中に

そして、 なかったんだろうか。 ルを九個も集めなくてはいけないのだろうか、 私は何故、 元の世界に戻るために、とても珍しいクリスタ もっと簡単な方法が

界にきてしまったんだろうか。 に、こんな魔法とか亜人種とか言うのが飛び交う、馬鹿みたいな世 そもそも、 どうして私はあの変な服装をした男に会ったその日の夜

とか、 は返してくれない。 ったと思うと仕方ない頑張ろうなんて言うだけで、 自分に問いかけてみたけど、 自分は黙り決めこんで、 回答っぽい回答 何か言

けど私は、確かにそうするしかないのだ。

どれだけ、 の世界から出て元の世界に戻らなければいけない。 理不尽だろうと、 不運だろうと手足切り裂かれようがこ

帰らなければ、 るだろうから。 残された家族や友だちに理不尽な事実が伝わってく

私は生まれて来た以上、 けないし思いを捨ててはいけない。 どんな理由があっても生きるのを諦めては

どんなに絶望しようと、 ら私はこの世界でクリスタルを集めることにしたんだ。 元の世界に戻る。 背中にのしかかる重みは揺るがない、 だか

そう決意して、 入れたんだ。 見知らぬ世界を受け入れて見知らぬ大地に足を踏み

そして、 ンタジー 元の世界に戻ったら、 小説をぶったたくって決めたんだ。 部屋の本棚に数冊閉まってある、 フ

PDF小説ネット発足にあたって

ビ対応 行し、 公開できるように 小説家になろうの子サイ 部を除きインター 最近では横書きの F小説ネッ の縦書き小説 の縦書き小説 ています。 そん をイ を思う存分、 たのがこ な中、 ネッ 書籍も誕生しており、 タテ書き小説ネッ ト関連= 誰もが簡単にPDF形式 ネッ て誕生しました。 ト上で配布す 小説ネッ 横書きという考えが定着しよ てください。 トです。 既 は 2 0 存書籍 タイ いう目的の基 07年、 の電子出版 小説を作成 小説が流 ンター

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。 http://ncode.syosetu.com/n3246z/

一夜の幻想、光陰矢の如し

2011年12月11日07時55分発行