
緋弾のエリアで遊戯王カードを考える。

闇を葬りし聖なる白翼の大天使

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

緋弾のアリアで遊戯王カードを考える。

【Nコード】

N9613Y

【作者名】

闇を葬りし聖なる白翼の大天使

【あらすじ】

いま、武偵がカードゲームとなる。

自己満足で書いてます。感想すらないと思います。批判的コメントはすぐに消させてもらいます。

キンジ、アリア

武偵 - 遠山キンジ

光属性 戦士族 レベル3

1050 / ATK 900 / DFE

リバーズ

このカードは地属性としても扱う。

このカードが戦闘で破壊された場合デッキから攻撃力2000以下の武偵と名の付いたカードを手札に加えることができる。

|| || || || ||

武偵 - 神崎・H・アリア

地属性 戦士族 レベル4

1600 / ATK 1600 / DFE

このカードが戦闘により相手モンスターを破壊した場合以下の効果を使用することができる。

このカードの攻撃力を相手のエンドフェイズで数えて2ターンの間攻撃力と守備力を700ポイント上げる

デッキから武偵と名の付いたレベル4以下のモンスター一体を手札に加える。

手札一枚を除外することで墓地から武偵と名の付いたレベル5以下のモンスター一体を攻撃表示で特殊召還する。

攻撃力を400上げて続けて攻撃できる。

なし

ヒステリアサヴァンシンドローム

HSS

速攻魔法

手札の遠山キンジと名の付くモンスター一枚を手札から捨て発動可能。

デッキ、手札、墓地から『HSS』と名の付くモンスターを召還条件を無視して特殊召還する。

|| || || || ||

背中合わせの戦い

永続魔法

自分の場に『遠山キンジ』と名の付くカードと『神崎・H・アリア』が存在しない場合このカードを破壊する。1ターンに一度以下の効果を発動することができる。

相手のターン 相手モンスターの攻撃を無効にする。

自分のターン 相手のマジック、トラップの発動を無効にし除外する。

自分フィールド上に存在するこのカードがこのカードの効果以外で破壊された場合、自分は手札が6枚になるようにカードをドローする。

|| || || || ||

ベレッタキンジモデル

装備魔法

『遠山キンジ』と名の付くモンスターにのみ装備可能。このカードを装備したモンスターの攻撃力は600ポイント上がり、攻撃で相手モンスターを破壊した場合手札を1枚捨てることで続けて攻撃ができる。

|| || || || ||

遠山キンジーHSSノルマーレ

光属性 戦士族 レベル5

1900 / ATK 1950 / DFE

このカードは通常召還できない。このカードは墓地に存在する『遠山キンジ』と名の付いたモンスターをデッキの一番下に戻すことでのみ手札又は墓地から特殊召還できる。このカードは武偵としても扱う。このカードはカードの効果によっては破壊されない。自分のスタンバイフェイズごとにこのカードにHSSカウンターを一つ置く。このカードの攻撃力、守備力はHSSカウンター1つにより200ポイントアップする。HSSカウンター4つ取り除きこのカードをリリースすることで『遠山キンジーHSSベルセ』一体をデッキ又は墓地から召還条件を無視して特殊召還する。

|| || || || ||

銃^{ビシヤード}弾撃ち

カウンター罠

『遠山』と名の付くモンスターが自分フィールド上に存在する場合以下の効果を発動することができる。

相手の魔法、罠、モンスター効果を無効にし、破壊する。

相手のモンスターの召還、反転召還、特殊召還を無効にし、破壊

なし

遠山キンジ - HSSベルセ

光属性 戦士族 レベル7

2850 / ATK 2600 / DFE

このカードは通常召還できない。このカードは自分フィールド上の『神崎・H・アリア』のコントロールを相手に移した場合のみ特殊召還ができる。このカードは『武偵』としても扱う。このカードは戦闘によつては破壊されない。このカードと戦闘を行ったモンスターは破壊されない。(ダメージ計算は適用する)1ターンに一度以下の効果を発動することができる。

相手フィールド上の戦士族のコントロールを得る。この効果でコントロールを得たモンスターの効果は無効化される。

フィールド上に存在する光属性のモンスター1体をリリースすることでそのモンスターと同じレベルのモンスター1体をデッキから特殊召還する。この効果で特殊召還したモンスターはエンドフェイズ時に除外される。

自分の手札全てを墓地に送り発動可能。自分フィールド上のモンスター2体とこのカードをリリースすることで相手フィールド上のカードを3枚まで破壊し、デッキから「遠山キンジ - HSSアゴニザンテ」1体を召還条件を無視して特殊召還できる。

|| || || ||

カナ

光属性 戦士族 レベル6

2300 / ATK 1800 / DFE

このカードは自分の墓地の「遠山金一」1体を除外して召還できる。
このカードを対象にする罫カードの効果は無効化される。このカードは「遠山」としても扱う。

1ターンに一度このカードの攻撃力以下の表側表示モンスター1体を破壊する。

1ターンに一度表側攻撃表示のこのカードを除外することで、除外された「遠山金一」1体を特殊召還する。この効果は相手ターンでなければ使えない。

|| || || ||

遠山金一

光属性 戦士族 レベル6

1900 / ATK 2400 / DEF

このカードは墓地の「カナ」1体を除外し召還できる。このカードを対象にする魔法カードの効果は無効化される。

1ターンに一度このカードの守備力以下のモンスターを破壊する。

裏側表示のモンスターを破壊する場合表側にして確認する。(このときリバース効果は発動しない)

この効果を使用したターン、自分はバトルフェイズを行えない。

1ターンに一度、表側表示のこのカードを除外することで、除外された「カナ」1体を特殊召還する。この効果は相手ターンでも使える。

|| || || ||

遠山の義

永続罫

遠山と名の付くカードが表側守備表示で存在する場合、戦闘では破壊されず対象とする魔法、罠を無効にし破壊する。

なし

ブラドLV?

地属性 悪魔族 レベル2

1300 / ATK 1000 / DFE

スタンバイフェイズ時にこのカードをリリースすることでデッキからブラドLV4を特殊召還する。このカードがリリース、またはシンクロ素材にされた場合デッキからカードを1枚ドロウする。

|||||

ブラドLV?

地属性 悪魔族 レベル4

2300 / ATK 1800 / DFE

このカードは攻撃できない。戦闘を行った場合ダメージ計算を行わない。

自分のエンドフェイズごとに吸血カウンターを1つ乗せる。

吸血カウンターを6個取り除く。このカードをリリースすることでデッキからブラドLV?を特殊召還する。

|||||

ブラドLV?

闇属性 悪魔族 レベル8

3200 / ATK 2700 / DFE

このカードが攻撃する場合デッキの上からカードを2枚除外する。

このカードが戦闘によって相手モンスターを破壊した場合除外されているカード1枚を持ち主のデッキの一番上に置く。
自分のターンのスタンバイフェイズにこのカードに吸血カウンターを2枚乗せる。

フィールド上の吸血カウンター3枚を取り除くことでフィールド上で表側表示で存在するモンスター一体の攻撃力をエンドフェイズまで1000ポイント下げる。この効果は相手ターンでも発動できる。

|| || || ||

ブラドLV??

闇属性 悪魔族 レベル12

4000/ATK 3550/DFE

このカードは「ブラドLV?」を除外した場合のみ特殊召還ができる。

このカードが戦闘でモンスターを破壊した場合カードを1枚ドロースする。

このカードはエンドフェイズ時に以下の効果を選択し発動する。

自分フィールド上のこのカードを破壊する

自分フィールド上にセットされているカード一枚を除外する。

自分のデッキの上から5枚のカードを除外する

なし

武偵 - レキ

風属性 戦士族 レベル3

1200 / ATK 1400 / DFE

このカードは攻撃力を半分にして直接攻撃ができる。

このカードが直接攻撃でプレイヤーにダメージを与えたとき、相手の手札を一枚選択し墓地に送る。

このカードが破壊される場合代わりに『武偵』と名の付く自分フィールド上のモンスターを破壊してもよい。

|| || || || ||

武偵 - 星伽白雪

炎属性 戦士族 レベル4

1800 / ATK 700 / DFE

このカードが戦闘により相手モンスターを破壊した場合フィールド上のカード一枚を破壊する。

このカードが破壊される場合代わりに『武偵』と名の付く自分フィールド上のモンスターを破壊してもよい。

|| || || || ||

武偵 - 武藤剛毅

地属性 戦士族 レベル4

1600 / ATK 1300 / DFE

自分フィールド上に存在する『武偵』と名の付いたモンスター1体を選択する。このターンそのモンスターは2度攻撃ができる。
このカードが破壊される場合代わりに『武偵』と名の付く自分フィールド上のモンスターを破壊してもよい。

|| || || ||

一撃必殺
通常魔法

自分フィールド上に『レキ』が存在する場合に発動可能。相手の手札一枚を選択し墓地へ送る。

|| || || ||

解禁
速攻魔法

自分フィールド上の『星伽白雪』1体をリリースし、『星伽白雪』開放』トークン1体を特殊召還する。

|| || || ||

星伽白雪 開放
炎属性 戦士族 レベル8
2600 / ATK ? / DFE

このカードは『武偵』としてもあつかう。
このカードの守備力は墓地に存在する武偵×500となる。
このカードの攻撃力は墓地に存在するモンスター1体につき300

ポイント上がる。

このカードが相手モンスターを破壊した場合エンドフェイズまで攻撃力を1300ポイント下げ続けて攻撃できる。

このカードが破壊された場合デッキから武偵と名の付いたモンスターを可能な限り選択し、召還条件を無視して特殊召還することができる。

|| || || || ||

エッジキャッチング
神剣白刃取り

通常罠

相手モンスターの攻撃を無効にし、デッキからカードを2枚ドロップする。その後手札を一枚捨てる。

なし

東京武偵高

フィールド魔法

このカードが存在する限り武偵は魔法・罠の効果では破壊されない。

『武偵』と名の付くモンスターが1体以上存在する場合このカードは破壊されずフィールド魔法を発動できない。

『武偵』と名の付くモンスターが2体以上存在する場合1ターンの一度カードを一枚ドロウすることができる。

『武偵』と名の付くモンスターが3対以上存在する場合1ターンの一度フィールドのカードを破壊することができる。

『武偵』と名の付くモンスターが4体以上存在する場合1ターンの一度魔法・罠の発動を無効にし破壊する。

〓〓〓〓〓〓

武偵・平賀文

地属性 戦士族 レベル2

300/ATK 400/DFE

このカードを手札から捨てることでデッキから『東京武偵高』を手札に加える。フィールド上に『東京武偵高』が存在する場合デッキから装備魔法を一枚手札に加える。

このカードが破壊される場合代わりに『武偵』と名の付いたモンスターを破壊することができる。

〓〓〓〓〓〓

司法取引
速攻魔法

このカードの発動は無効化されない。
相手の攻撃宣言時に発動できる。

自分はカードを2枚ドロしバトルフェイズを終了させる。

このカードを発動させた次の自分のターン、自分は通常ドロができない。

|| || || ||

ジャンヌダルク30世

水属性 戦士族 レベル5

2400 / ATK 2400 / DEF

このカードが召還、特殊召還、反転召還されたときフィールド上のカードを2枚まで破壊することができる。

このカードは自分フィールド上の永続魔法2枚を除外し召還できる。

なし

パトラ

地属性 魔法使い族 レベル6

2300 / ATK

2300 / DEF

このカードは魔法カードの効果を受け付けない。

このカードが召還・反転召還に成功したとき『砂礫トークン』を2体特殊召還する。このカードがフィールド上に存在する場合、『砂礫トークン』をリリースしてモンスターを通常召還する場合1体で2体分の生贄となる。

|| || || ||

武偵の結束

通常罫

自分フィールド上に『武偵』と名の付くモンスターが4体以上存在する場合に発動できる。

このカードを発動したターン『武偵』と名の付く自分フィールド上のモンスターは攻撃力が2倍になる。このカードを発動したターン自分フィールド上の『武偵』と名の付くモンスターは破壊される。

|| || || ||

第2の可能性

カウンター罫

チェーン4以降に発動可能。同一チェーンが含まれているとき発動

できない。

自分はカードを2枚ドロし相手は手札のカードを2枚捨てる。

|| || || || ||

シャールック・ホームズ

光属性 戦士族 レベル12

? / ATK ? / DFE

このカードは特殊召還できない。

このカードを召還する場合リリースは3対以上でなければならない。

このカードは闇属性としても扱う。

このカードのもともとの攻撃力、守備力はリリースしたモンスターのレベルの合計×400となる。

1ターンに1度相手の手札を確認し、選択したカードを墓地へ送ることができる。

このカードは畏カードの効果を受け付けない。

|| || || || ||

受け継がれし力

速攻魔法

自分フィールド上の『シャールック・ホームズ』をリリースしその攻撃力、守備力を自分のフィールド上に表側表示で存在するモンスターの攻撃力、守備力に加える。

なし

金色こんじきのピラミッド

フィールド魔法

『パトラ』のコントローラーのフィールド上に『使い魔トークン』を任意の数特殊召還することができる。

|| || || || ||

使い魔トークン

闇属性 昆虫族 レベル2

0 / A T K / D F E

『金色のピラミッド』の効果により特殊召還

|| || || || ||

ヒルダ

雷属性 悪魔族 レベル7

? / A T K ? / D F E

このカードの攻撃力、守備力はフィールド上に存在するモンスターの攻撃力の合計となる。

相手モンスターが攻撃する場合攻撃対象をこのカードに変更することができる。

フィールド上に存在する『ヒルダ』以外の雷属性モンスターは攻撃力が300ポイント上がる。

1ターンの1度コイントスをすることができる。裏がでた場合フイ

ールド上に存在する『ヒルダ』以外の攻撃力を700ポイント上げる。

自分のエンドフェイズ時にこのカードを破壊するか自分の墓地のカードを一枚除外する。

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になるうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能たんのうしてください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n9613y/>

緋弾のエリアで遊戯王カードを考える。

2011年12月4日11時49分発行