
決闘者の日常生活

セロリ

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

決闘者の日常生活

【Nコード】

N2257X

【作者名】

セロリ

【あらすじ】

闇のゲーム??

なにそれ美味しいの(笑

と言う訳で、闇のゲームなど厨二病な事はそっちのけで決闘を楽しむ高校生の日常生活を描くものがあります。楽しんでくれると嬉しいです

※駄文×不定期更新です

それでも見放さずに読んでいただけると嬉しいです

イキナリ大会開きます（前書き）

決闘を楽しんでいるかい？？

この小説は決闘を楽しんでいる人たちの物語です

イキナリ大会開きます

カード

それは決闘者の剣ともなり盾ともなる魂とも言えるもの

デュエルモンスターズカード

この物語はそのカードに命をかける

高校生達の物語である

??? 「これから第三回デュエルターミナルフェスティバルを開催する」

制服を着た男が言う

??? 「おい、健人……」

第二、第一回はいつやったんだ??」

赤のTシャツをきた男が言う

健人「前世である」

??? 「お前の前世にはデュエルターミナルは流通してないはずだが……」

的確なツツコミである

健人「甲斐よ、的確なツツコミをありがとう」

甲斐「で、なにすんだ??」

健人「デュエルターミナルのカードを中心としたデッキを使った大会を行う」

甲斐「分かった」

健人が右手を挙げる

健人「青コーナー」

切り札を操る事に失敗し、滅びてしまった種族
氷結界イイイイ!!」

??? 「氷結界をバカにすんなアアアア!!」

右の扉から出てきた少女が健人を殴る

健人「いてて、結構いてえぞ」

??? 「黙れ」

甲斐「まあ、そこまでにしろ優里」

優里「だってよう」

健人は無視して進める

健人「それはさておき

赤コーナー魔法少女から人面魚に大☆変☆身
禁止カードの突然変異もびっくりな種族
リチュアアアアアアアアアア!!」

左の扉から出てきたのは
ちっさい少年であった

健人「秋、調子はどうだ??」

秋「平気だよ兄さん」

健人「そうか、ではこれよりデュエルターミナルフェスティバルを
開催する!!」

第一回戦!! 水属性代表決定戦
リチュアVS氷結界!!」

優里「子どもだからって手加減しないわよ」

秋「お手柔らかにお願いします」

秋、優里「決闘!!」

今決戦の火蓋が切って落とされた

決戦の火蓋

永続罨

自分の墓地のモンスターカード1枚をゲームから除外する事で、

手札から通常モンスター1体を通常召喚する事ができる。
この効果は自分ターンのメインフェイズ時にのみ発動する事ができる。

イキナリ大会開きます（後書き）

よくわからない展開ですが

これからも楽しくよんで頂きたいです

感想お待ちしております

大会スタート 最強の水はダーれだ（前書き）

いよいよ決闘開始です

プレミが有ったら教えていただけるとありがたいです

大会スタート 最強の水はダーれだ

秋「僕のターンンドロー!!」

僕はモンスターをセット

カードを二枚伏せてターンエンド」

優里「私のターンンドロー!!」

私は氷結界の軍師を召喚!!」

氷結界の軍師

効果モンスター

星4／水属性／魔法使い族／攻1600／守1600

手札から「氷結界」と名のついたモンスター1体を墓地へ送って発動する。

自分のデッキからカードを1枚ドローする。

この効果は1ターンに1度しか使用できない。

優里「効果でグルナードを捨ててワンドロー!!」

氷結界の虎将グルナード

効果モンスター

星8／水属性／戦士族／攻2800／守1000

このカードがフィールド上に表側表示で存在する限り、

自分のメインフェイズ時に1度だけ、

自分の通常召喚に加えて「氷結界」と名のついた

モンスター1体の召喚を行う事ができる。

優里「そして死者蘇生を発動、グルナードを特殊召喚!!」

死者蘇生

通常魔法（制限カード）

自分または相手の墓地に存在するモンスター1体を選択して発動する。

選択したモンスターを自分フィールド上に特殊召喚する。

優里「そして伝説の都 アトランティス発動し

レベルの一下がったガンダーラを軍師を生贄にして召喚するわ」

伝説の都 アトランティス

フィールド魔法

このカードのカード名は「海」として扱う。

このカードがフィールド上に存在する限り、

フィールド上に表側表示で存在する全ての

水属性モンスターの攻撃力・守備力は200ポイントアップする。

また、手札及びフィールド上の水属性モンスターのレベルは1つ下がる。

氷結界の虎将ガンダーラ

効果モンスター

星7／水属性／戦士族／攻2700／守2000

自分のエンドフェイズ時、自分の墓地に存在する

「氷結界の虎将 ガンダーラ」以外の「氷結界」と名のついた

モンスター1体を選択して特殊召喚する事ができる。

この効果は1ターンに1度しか使用できない。

優里「驚いたかしら??

グルナードがいれば氷結界の通常召喚を二回行えるのよ」

秋「想定範囲内です」

優里「可愛げが無いわねえ」

それはお前もだろ！！

と健人と甲斐が心の中でつぶやいた

優里「バトル、ガンダーラでセットモンスターを攻撃！！氷結斬！！」

秋「罠を使います、狡猾な落とし穴、効果でガンダーラとグルナードを破壊します」

狡猾な落とし穴

通常罠 フィールド上に存在するモンスター2体を破壊する。自分の墓地に罠カードが存在する場合、このカードは発動できない。

優里「何ですって！！つく、カードを一枚伏せてターンエンド」

秋「僕のターンドロ―

セットモンスターをリバース、リチュアエアリアルの効果を発動します」

リチュア・エアリアル

効果モンスター

星4／水属性／魔法使い族／攻1000／守1800

リバース…自分のデッキから

「リチュア」と名のついたモンスター1体を手札に加える事ができる。

秋「効果でシャドウ・リチュアをサーチします」

シャドウ・リチュア

効果モンスター

星4／水属性／海竜族／攻1200／守1000

水属性の儀式モンスターを特殊召喚する場合、

このカード1枚で儀式召喚のためのリリースとして使用する事ができる。

また、手札からこのカードを捨てる事で、

自分のデッキから「リチュア」と名のついた儀式魔法カード1枚を手札に加える。

優里「また厄介なもの持ってくるわね」

秋「そのままシャドウ・リチュアを捨ててリチュアの儀水鏡をサーチします」

リチュアの儀水鏡

儀式魔法

「リチュア」と名のついた儀式モンスターの降臨に必要。

手札・自分フィールド上から、儀式召喚するモンスターと

同じレベルになるようにモンスターをリリースしなければならない。

また、墓地に存在するこのカードをデッキに戻す事で、

自分の墓地に存在する「リチュア」と名のついた儀式モンスター1体を選択して手札に戻す。

健人「来るか??」

あいつのエースモンスターが」

秋「行きます、リチュアの儀水鏡を発動して手札のヴィジョン・リチュア一枚でイビリチュアマインドオーガスを儀式召喚します」

イビリチュア・マインドオーガス

儀式・効果モンスター

星6／水属性／水族／攻2500／守2000

「リチュア」と名のついた儀式魔法カードにより降臨。

このカードが儀式召喚に成功した時、

お互いの墓地に存在するカードを合計5枚まで選択し、持ち主のデッキに戻す。

ヴィジョン・リチュア

効果モンスター

星2／水属性／海竜族／攻700／守500

水属性の儀式モンスターを特殊召喚する場合、

このカード1枚で儀式召喚のためのリリースとして使用する事ができる。

また、手札からこのカードを捨てる事で、

自分のデッキから「リチュア」と名のついた儀式モンスター1体を手札に加える。

秋「マインドオーガスの効果でガンダーラとグルナード、狡猾な落とし穴、ヴィジョンリチュア、シャドウリチュアをデッキに戻します」

優里「ぐ、グルナードとガンダーラが」

秋「さらにガーディアンエアトスを特殊召喚！！

自分の墓地にモンスターが存在しない時このカードは特殊召喚出来ます」

ガーディアン・エアトス

効果モンスター

星8／風属性／天使族／攻2500／守2000

自分の墓地にモンスターカードが存在しない場合、

このカードは手札から特殊召喚する事ができる。

このカードに装備された装備魔法カード1枚を墓地へ送る事で、相手の墓地に存在するモンスターを3枚まで選択し、ゲームから除外する。

この効果でゲームから除外したモンスター1体につき、エンドフェイズ時までこのカードの攻撃力は500ポイントアップする。

優里「生贄なしでレベル8を特殊召喚！？
なによその軽いチート効果は！？」

健人「いやガーディアンエアトスは常識だろ」

秋「さらにガーディアンエアトスを手札に戻してAジェネクスバードマンを特殊召喚！！」

A・ジェネクス・バードマン
チューナー（効果モンスター）

星3／闇属性／機械族／攻1400／守 400

自分フィールド上に表側表示で存在するモンスター1体を手札に戻して発動する。

このカードを手札から特殊召喚する。

この効果を発動するために手札に戻したモンスターが風属性モンスターだった場合、

このカードの攻撃力は500ポイントアップする。

この効果で特殊召喚したこのカードは、

フィールド上から離れた場合ゲームから除外される。

秋「もう一度ガーディアンエアトスを、特殊召喚!!」

優里「攻撃力、2500が二体と1900が一体と攻撃力1000が一体か
ギリギリライフは残るわね」

秋「それはどうかな」

健人「何だその主人公的な言い方は
そして優里、自分で発動したアトランティスを忘れるな」

優里「あ……………」

秋「一樣トラップスタンを使います」

トラップ・スタン

通常罠

このターンこのカード以外のフィールド上の罠カードの効果を無効にする。

秋「全員でダイレクトアタック!!」

優里「きゃあああああ!!」

健人「わ、ワンターンキルだと……」

優里「完敗だわ……」

秋「リバースカードは何だったんですか?」

優里「これは攻撃の無力化よ、トラップスタンを打たなければ持ったんだけどね」

攻撃の無力化

カウンター罠

相手モンスターの攻撃宣言時に発動する事ができる。

相手モンスター1体の攻撃を無効にし、バトルフェイズを終了する。

こうして鬼畜リチュアと氷結界の決闘は終わった

大会スタート 最強の水はダーれだ（後書き）

決闘書くのは難しいですね

感想お待ちしております

リチュアデッキ紹介!! (前書き)

リチュアデッキの紹介をします

おそらくこのデッキは一発役だと思うのです今後出るかは分かりません

リチュアデッキ紹介!!

リチュアデッキ

モンスター

リチュアエアリアル×3

シャドウリチュア×3

ヴィジョンリチュア×2

リチュアアビス×3

リチュアビースト×2

イビリチュアマインドオーガス×3

イビリチュアガストクラーク×2

ガーディアンエアトス×3

Aジェネクスバードマン×1

合計22枚

魔法

リチュアの儀水鏡×3

儀水鏡の瞑想術×2

サルベージ×3

浮上×1

貪欲な壺×1

魂の解放×2

合計12枚

罨

狡猾な落とし穴×3

トラップスタン×2

強制脱出装置×1

合計6枚

全合計40枚

健人「重いな……………」

甲斐「ああ、少し重すぎないか??」

健人「なあ、秋??」

魂の解放、何で入れてんの??」

秋「相手の墓地メタとエアトスのためです」

甲斐「狡猾な落とし穴が三枚って……………」

秋「マインドオーガスがいるしまっ元々、罠が少ないですからね」

健人「これで計算出来てるとは」

甲斐「これで回るとは」

健人、甲斐「ハア、どんなチートドローだよ……………」

秋「そうですか??」

健人「そうだ!!この世のドロー運の無い奴に謝れ!!」

秋「よくわからないけど、すいませんでした（ペコリ）」

リチュアデッキ紹介!! (後書き)

果てしなく重いですね

このデッキ、誰か回して欲しいです

レシピでおかしい点があったらおしえてくださるとありがたいです

ゴーグルつけてる奴らは良く回る（前書き）

題名で大戦カードが分かった人は凄いです
でわ、どうぞ

ゴーグルつけてる奴らは良く回る

健人「さて甲斐くん俺らもスタンバルぞ」

甲斐「なに??？」

健人「今回はひなたも茂も居ないから出場者が四人なんだ」

甲斐「マジかよ、なら仕方ないな」

優里「これから第二回戦を行います」

秋「青コーナー、アドバンス召喚でアドバンテージを稼ぎ地味に相手を追い詰めて行く
インヴェルズ!!」

健人「いええええええい」

秋「赤コーナー、恐ろしい回転力と展開力で相手を徹底的に叩き潰す
魔轟神!!」

甲斐「ども」

健人「手加減はせんぞ、思い切りかかって来るがいい」

甲斐「分かってるさ」

健人、甲斐「「決闘!!」」

健人「俺のターンドロー!!俺はインヴェルズモースを捨ててダークグレファアを特殊召喚!!」

インヴェルズモース

効果モンスター

星6／闇属性／悪魔族／攻2400／守0

「インヴェルズ」と名のついたモンスターをリリースして

このカードのアドバンス召喚に成功した時、

1000ライフポイントを払う事で、

相手フィールド上に存在するカードを2枚まで

選択して持ち主の手札に戻す。

ダークグレファア

効果モンスター

星4／闇属性／戦士族／攻1700／守1600

このカードは手札からレベル5以上の闇属性モンスター1体を捨てて、

手札から特殊召喚する事ができる。

1ターンに1度、手札から闇属性モンスター1体を捨てる事で、

自分のデッキから闇属性モンスター1体を墓地へ送る。

健人「ダークグレファアの効果を発動!!手札のインヴェルズの斥候を墓地に送りデッキからインヴェルズの斥候を墓地に送る」

インヴェルズの斥候

効果モンスター

星1／闇属性／悪魔族／攻 200／守 0

自分フィールド上に魔法・罠カードが存在しない場合、

自分のメインフェイズ1の開始時にのみ発動する事ができる。

墓地に存在するこのカードを自分フィールド上に特殊召喚する。

この効果を発動するターン、自分はモンスターを特殊召喚する事はできない。

このカードは「インヴェルズ」と名のついたモンスターの

アドバンス召喚以外のためにはリリースできず、シンクロ素材とする事もできない。

健人「カードを一枚伏せてターンエンド」

甲斐「俺のターンエンドロー!!俺はモンスターをセットしてカードを二枚伏せてターンエンド」

健人「エンドフェイズに強制脱出装置でセットモンスターを手札に戻す」

強制脱出装置

通常罠

フィールド上に存在するモンスター1体を持ち主の手札に戻す。

健人「俺のターンエンドロー!!メインフェイズの始めに斥候を特殊召喚!!」

そして斥候をリリースしてインヴェルズモースをアドバンス召喚!!効果でライフを1000ポイント払い二枚のリバースカードを手札に戻す」

甲斐「チェーン、エフェクトヴェーラー」

エフェクトヴェーラー

チューナー（効果モンスター） 星1／光属性／魔法使い族／攻

0／守 0

このカードを手札から墓地へ送り、相手フィールド上に表側表示で存在する 効果モンスター1体を選択して発動する。 選択した相手モンスターの効果をエンドフェイズ時まで無効にする。

この効果は相手のメインフェイズ時のみ発動する事ができる。

健人 ライフ 7000

健人「不発かゝ、そのままモースで攻撃」

甲斐「リバースカード、聖なるバリア ミラーフォース」

聖なるバリア ミラーフォース

通常罠（制限カード）

相手モンスターの攻撃宣言時に発動する事ができる。

相手フィールド上に存在する攻撃表示モンスターを全て破壊する。

健人「嘘ーん、手札から侵略の一手発動してモースを手札に戻して一枚ドローー!!」

侵略の一手

速攻魔法

自分フィールド上に表側表示で存在する、アドバンス召喚に成功した「インヴェルズ」と名のついたモンスター1体を手札に戻して発動

する。

自分のデッキからカードを1枚ドロースる。

甲斐「ちっ、逃げやがったか」

健人「ターンエンド」

甲斐「俺のターンドロロー！！俺は魔轟神獣ノズチの効果でクシャノを捨てて特殊召喚！！」

効果でペガラサスを特殊召喚！！」

魔轟神獣ノズチ

効果モンスター

星2／光属性／獣族／攻1200／守 800

自分のメインフェイズ時に発動する事ができる。

手札から「魔轟神」と名のついたモンスター1体を捨て、このカードを手札から特殊召喚する。

この効果で特殊召喚に成功した時、

手札からレベル2以下の「魔轟神」と名の付いたモンスター1体を特殊召喚する事ができる。

魔轟神クシャノ

チューナー（効果モンスター）

星3／光属性／悪魔族／攻1100／守 800

手札から「魔轟神クシャノ」以外の「魔轟神」

と名のついたモンスター1体を墓地へ捨てて発動する。

自分の墓地に存在するこのカードを手札に加える。

魔轟神獣ペガラサス

チューナー（効果モンスター） 星1／光属性／獣族／攻 100

／守1600

このカードが手札から墓地へ捨てられた時、このカードを自分フィールド上にセットする事ができる。このカードがリバースした時、手札の「魔轟神」と名のついたモンスター1体を見せる事で、自分のデッキから「魔轟神」と名のついたモンスター1体を墓地へ送る。

甲斐「魔轟神グリムロを捨ててクルスをサーチ」

魔轟神グリムロ

効果モンスター

星4／光属性／悪魔族／攻1700／守1000

自分フィールド上に「魔轟神」と名のついたモンスターが表側表示で存在する場合、

手札からこのカードを墓地へ送る事で自分のデッキから「魔轟神グリムロ」以外の

「魔轟神」と名のついたモンスター1体を手札に加える事ができる。

魔轟神クルス

効果モンスター

星2／光属性／悪魔族／攻1000／守800

このカードが手札から墓地へ捨てられた時、自分の墓地に存在するこのカード以外の

レベル4以下の「魔轟神」と名のついたモンスター1体を特殊召喚する。

甲斐「そしてクシャノの効果でクルスを捨ててサルベージ、そしてクルスの効果でグリムロを特殊召喚」

健人「嘘だドンドコドン」

甲斐「更にクシャノを通常召喚！！そしてカードを一枚伏せる
行くぞレベル3クシャノにレベル2ノズチをチューニング！！
シンクロ召喚！！魔轟神レイジオン」

魔轟神レイジオン

シンクロ・効果モンスター

星5／光属性／悪魔族／攻2300／守1800

「魔轟神」と名のついたチューナー＋チューナー以外のモンスター
1体以上

自分の手札が1枚以下の場合、このカードがシンクロ召喚に成功し
た時、
自分の手札が2枚になるまでデッキからカードをドローする事がで
きる。

甲斐「効果で二枚ドロー！！」

そしてレイブンを捨ててクシャノを手札に戻す

更にリバースカードオープン、リビングデットの呼び声
効果でレイブンを蘇生」

魔轟神レイブン

チューナー（効果モンスター）

星2／光属性／悪魔族／攻1300／守1000

1ターンに1度、自分のメインフェイズ時に発動する事ができる。
自分の手札を任意の枚数捨て、その枚数分このカードの
レベルをエンドフェイズ時まで上げる。

このカードの攻撃力はエンドフェイズ時まで、
この効果によって捨てた手札の枚数×400ポイントアップする。

リビングデットの呼び声

永続罨（準制限カード）

自分の墓地からモンスター1体を選択し、攻撃表示で特殊召喚する。
このカードがフィールド上に存在しなくなった時、そのモンスターを破壊する。

そのモンスターが破壊された時このカードを破壊する。

甲斐「更にレイブンの効果でゴールドを捨てて特殊召喚！！

レベル3になったレイブンとレベル5ゴールドをチューニング！！

シンクロ召喚！！魔轟神ヴァルキュルス！！」

魔轟神ヴァルキュルス

シンクロ・効果モンスター

星8／光属性／悪魔族／攻2900／守1700

「魔轟神」と名のついたチューナー＋チューナー以外のモンスター1体以上

手札から悪魔族モンスター1体を捨てて発動する。

自分のデッキからカードを1枚ドロースる。

この効果は1ターンに1度しか使用できない。

暗黒界の武神ゴールド

効果モンスター

星5／闇属性／悪魔族／攻2300／守1400

このカードがカードの効果によって手札から墓地へ捨てられた場合、このカードを墓地から特殊召喚する。

相手のカードの効果によって捨てられた場合、

さらに相手フィールド上に存在するカードを2枚まで選択して破壊する事ができる。

甲斐「クシャノを捨てて一枚でドロー！！

カードを一枚伏せる

更にグリムロにペガラサスをチューニング！！
シンクロ召喚！！魔轟神レイジオン！！」

健人「嘘だろ」

甲斐「効果で二枚ドロ
バトル三体の魔轟神でダイレクトアタック！！」

健人「手札からバトルフェーダーを特殊召喚！！」

バトルフェーダー

効果モンスター

星1／闇属性／悪魔族／攻 0／守 0

相手モンスターの直接攻撃宣言時に発動する事ができる。

このカードを手札から特殊召喚し、バトルフェイズを終了する。
この効果で特殊召喚したこのカードは、

フィールド上から離れた場合ゲームから除外される。

甲斐「ターンエンド」

健人「俺のターンドロー！！俺は斥候を特殊召喚！！」

そしてそのままリリースしてモースをアドバンス召喚！！

効果でライフを1000ポイント払いヴァルキュルスとレイジオン
を手札に戻す」

健人ライフ 6000

甲斐「俺、モース嫌いになった」

健人「モースでレイジオンを攻撃」

甲斐ライフ 7900

健人「カードを二枚伏せてターンエンド」

甲斐「俺のターンドロロー!! 俺はモンスターをセットしてカードを二枚伏せてターンエンド」

健人「俺のターンドロロー!! ドローフェイズに強制脱出装置、スタンバイフェイズにトラップスタンを打つわ」

甲斐「チェーンは無しで」

健人「斥候蘇生で斥候とモースをリリースしてインヴェルズガザスをアドバンス召喚」

インヴェルズガザス

効果モンスター

星8／闇属性／悪魔族／攻2800／守 0

「インヴェルズ」と名のついたモンスター2体をリリースしてこのカードのアドバンス召喚に成功した時、

以下の効果から1つを選択して発動する。

●このカード以外のフィールド上に存在するモンスターを全て破壊する。

●フィールド上に存在する魔法・罠カードを全て破壊する。

健人「ガザスの効果でマジック、トラップを全て破壊する」

甲斐「やっべえええ」

健人「ガザスでダイレクトアタック!!」

甲斐ライフ 5100

健人「ターンエンド」

甲斐「俺のターンドロー!!俺はモンスターをセットしてターンエンド」

健人「俺のターンドロー!!俺は斥候を特殊召喚
そして悪夢再び発動してモースを二枚手札に戻す」

悪夢再び

通常魔法

自分の墓地に存在する守備力0の闇属性モンスター2体を選択して
手札に加える。

健人「チェックメイト!!」

インヴェルズの斥候をリリースしてインヴェルズモースをアドバンス召喚

効果でセットモンスターを手札に戻す」

甲斐「マジか」

健人「二体でダイレクトアタック!!」

甲斐ライフ 0

健人「ガッチャ 楽しい決闘だったぜ」

秋「勝者、インヴェルズ使い健人オオオオ
優里さん今の決闘どうでしたか??」

優里「魔轟神のシンクロモンスターが大量展開された時にもう健人の負けだと思った」

健人「勝てればイイんだよ」

秋「斥候、可哀想だね
アレこそ過労死」

健人「言うな秋」

秋「分かったよ兄さん」

甲斐「次は秋VS健人だな
本人達の希望で両方ともデッキチェンジをするらしい」

優里「楽しみだね」

次回決勝戦来る!!

ゴーグルつけてる奴らは良く回る（後書き）

ゴーグルをつけてるのは
斥候とクシャノです

クシャノのはゴーグル何でしょうかね……

感想お待ちしております

風×風（前書き）

久しぶりの更新です
不定期更新ですいません
では、お楽しみ下さい

風×風

甲斐「さて、決勝戦を開始する
と言っても準決勝からスタートだったが」

優里「それをいったらおしまいよ!!
さてそれでは選手の紹介と行きましょうか
青コーナー!! 数々のリクルーターで攻撃を防ぎ
墓地アドバンテージを優位に使い攻め上げる
ガスタ!!」

健人「いいいいいやっほおうううう!!」

甲斐「馬鹿はほっておくぞ
赤コーナー!! バウンスを数多く使うテクニカルな戦いを行なう
霞の谷!!」

秋「どうも」

健人「さて始めようか弟よ」

秋「行きますよ兄さん」

健人、秋「決闘」

健人「俺のターンドロー!!
俺はモンスターをセットしてカードを二枚伏せてターンエンド」

秋「僕のターンドロー!!」

僕は霞の谷の神風発動!!」

霞の谷の神風

フィールド魔法

自分フィールド上に表側表示で存在する風属性モンスターが手札に戻った場合、

自分のデッキからレベル4以下の風属性モンスター1体を特殊召喚する事ができる。

この効果は1ターンに1度しか使用できない。

秋「そして霞の谷のファルコンを召喚」

霞の谷のファルコン

効果モンスター

星4／風属性／鳥獣族／攻2000／守1200

このカードは、自分フィールド上に存在する

カード1枚を手札に戻さなければ攻撃宣言をする事ができない。

秋「このカードは自分のカードを手札に戻さなくては攻撃をできないデメリットモンスターです

ですがこのデッキならメリットとして扱う事が出来ます
カードを二枚伏せてターンエンド」

健人「攻撃はしないか」

秋「おそらくリクルーターですしね」

健人「甘い、浅い、温いは!!」

そんな考えを持ち決闘をするとは

健人の決闘は常人の考えのやや斜め上に行く

俺のターン!!!ドロー!!!
俺はモンスターを「反転召喚
デスラクーダ!!!」

秋・優里・甲斐「……………は??」

健人「いや、はじゃなくて

効果で一枚ドロー」

甲斐「お前!!!ガスタじゃ無かったのかよ」

優里「そうよデュエルターミナルのデッキじゃなくてアンデット使
うなんて最低よ」

健人「失礼な、このデッキはガスタはガスタでもただのガスタでは
無い

モンスターの維持率が高い二つの種類のカードを組み合わせたデッキ
守りのガスタ!!!攻めのアンデット!!!
略してガスタアンデだ!!!」

秋「なるほど、純ガスタじゃ無くて組み合わせたデッキでしたか
それにしても厄介ですね、リクルーターのガスタと蘇生のアンデット
これってフィールドがからになる事あるんですかね」

健人「続けるぞ、俺はモンスターをセットしてターンエンド」

秋「僕のターンドロー」

僕は霞の谷の雷鳥を召喚」

霞の谷の雷鳥

効果モンスター

星3／風属性／雷族／攻1100／守 700

フィールド上に表側表示で存在するこのカードが手札に戻った時、このカードを自分フィールド上に特殊召喚する。

この効果で特殊召喚に成功したターン、このカードは攻撃を行う事ができない。

健人「お前、また厄介なのを」

秋「そして雷鳥を手札に戻して、ミスト・コンドルを特殊召喚」

ミスト・コンドル

効果モンスター

星4／風属性／鳥獣族／攻1400／守 400

このカードは自分フィールド上に表側表示で存在する

「ミスト・バレー」と名のついたモンスター1体を手札に戻し、手札から特殊召喚する事ができる。

この方法で特殊召喚したこのカードの攻撃力は1700になる。

秋「霞の谷の神風の効果でデッキからジェネクス・ブラストを特殊召喚

そして雷鳥の効果で手札から特殊召喚」

ジェネクス・ブラスト

効果モンスター

星4／風属性／魔法使い族／攻1600／守1300

このカードが特殊召喚に成功した時、

自分のデッキから「ジェネクス」と名のついた

闇属性モンスター1体を手札に加える事ができる。

秋「ジェネクス・ブラストの効果でA・ジェネクス・バードマンを手札に加える」

A・ジェネクス・バードマン
チューナー（効果モンスター）

星3／闇属性／機械族／攻1400／守 400

自分フィールド上に表側表示で存在するモンスター1体を手札に戻して発動する。

このカードを手札から特殊召喚する。

この効果を発動するために手札に戻したモンスターが風属性モンスターだった場合、

このカードの攻撃力は500ポイントアップする。

この効果で特殊召喚したこのカードは、

フィールド上から離れた場合ゲームから除外される。

健人「これ以上は厄介だなトラップ発動、マインドクラッシュ
A・ジェネクス・バードマンを選択」

秋「手札の二枚のバードマンを捨てるよ」

健人「二枚もハンドにあったのかよ」

甲斐「これはかなりのいたでか」

秋「ターンエンドですね」

健人「俺のターンドロ―
俺はデスラクーダをリバース
一枚ドロ―してターンエンド」

秋「僕のターンドロ―

これならいけるかな??

ファルコンとコンドルをリリースして霞の谷の巨神鳥を召喚」

霞の谷の巨神鳥

効果モンスター

星7／風属性／鳥獣族／攻2700／守2000

魔法・罠・効果モンスターの効果が発動した時に発動する事ができる。

自分フィールド上に表側表示で存在する

「ミスト・バレー」と名のついたカード1枚を手札に戻し、その発動を無効にし破壊する。

健人「やべー!! 巨神鳥パーミッションがそろっちまった」

甲斐「読者様のために説明しよう

巨神鳥パーミッションとは相手が魔法、罠、モンスターの効果を発動した時に巨神鳥の効果で無効にする

そのコストに雷鳥を使えばバウンスした後にすぐ特殊召喚出来る
そして巨神鳥には一ターンに発動出来る制限が無いためカウンター
トラップ以外のカードをシャットアウトしてしまうコンボだ」

優里「巨神鳥の効果にチェーンしてフリーチェーンの除去カードを使えばこのコンボは破れるけど……………

いまはそれだけじゃ無く、神風もあるからパーミッションプラス展開までされちゃうから厄介ね」

秋「先ずは雷鳥でセットしてあるデスラクーダに攻撃」

健人「さらば私のドロ―エンジンよ」

秋「さらに巨神鳥でセットモンスターに攻撃」

健人「ガスタイグルの効果だが効果は使わない」

ガスタ・イグル

チューナー（効果モンスター）

星1／風属性／鳥獣族／攻 200／守 400

このカードが戦闘によって破壊され墓地へ送られた時、自分のデッキからチューナー以外のレベル4以下の

「ガスタ」と名のついたモンスター1体を特殊召喚する事ができる。

甲斐「賢明な判断かな、使ったところで巨神鳥に無効にされて神風で展開されるのがオチだもんな」

秋「ターンエンド」

健人「俺のターンドロー!!」

やっと来たか、俺は手札からブラック・ホールを発動」

ブラック・ホール

通常魔法（制限カード）

フィールド上に存在するモンスターを全て破壊する。

秋「巨神鳥の効果で無効にする」

健人「その効果にチェーンして罫を発動する因果切断効果により手札を一枚コストにして巨神鳥を除外する」

因果切断

通常罨

手札を1枚捨てて発動する。

相手フィールド上に表側表示で存在する

モンスター1体を選択してゲームから除外する。

その後、相手の墓地に存在する除外したモンスターと同名のカードを
全てゲームから除外する。

秋「僕の巨神鳥パーミッションが……」

でも雷鳥を特殊召喚して神風の効果でジェネクス・ブラストを特殊
召喚」

健人「展開するのはお前だけじゃ無いぜ

手札コストに使ったガスタ・グリフの効果発動!!

デッキからガスタ・イグルを特殊召喚」

ガスタ・グリフ

効果モンスター

星2／風属性／鳥獣族／攻 800／守 300

このカードが手札から墓地へ送られた場合、

自分のデッキから「ガスタ」と名のついたモンスター1体を特殊召
喚する事ができる。

「ガスタ・グリフ」の効果は1ターンに1度しか使用できない。

秋「リクルーターか」

健人「残念だが、リクルートするために出したんじ無いんだなこれが

先ずは大嵐発動

ゾンビ・マスターを召喚!!手札を一枚捨てて墓地のアンデットを

蘇生する

俺は今捨てた馬頭鬼を特殊召喚」

大嵐

通常魔法（制限カード） フィールド上に存在する魔法・罠カードを全て破壊する。

ゾンビ・マスター

効果モンスター

星4／闇属性／アンデット族／攻1800／守 0

このカードがフィールド上に表側表示で存在する限り、

手札のモンスターカード1枚を墓地に送る事で、

自分または相手の墓地に存在するレベル4以下のアンデット族モンスター1体を特殊召喚する。

この効果は1ターンに1度しか使用できない。

馬頭鬼

効果モンスター（制限カード）

星4／地属性／アンデット族／攻1700／守 800

自分のメインフェイズ時、墓地に存在するこのカードをゲームから除外する事で、

自分の墓地からアンデット族モンスター1体を選択して特殊召喚する。

健人「三体のモンスターをチューニング!!」

凍て付く刃が 世界の全てを滅びへと導く

今ここに姿を現出せよ シンクロ召喚!!

カモン氷結界の龍 トリシューラ!!」

優里「はいはい、厨二病乙」

健人「トリシューラの効果発動

手札と雷鳥とファルコンを除外する」

氷結界の龍 トリシューラ

シンクロ・効果モンスター（制限カード）

星9／水属性／ドラゴン族／攻2700／守2000

チューナー＋チューナー以外のモンスター2体以上

このカードがシンクロ召喚に成功した時、

相手の手札・フィールド上・墓地のカードを

それぞれ1枚までゲームから除外する事ができる。

秋「不味い、ハンドレスになってしまった」

健人「そして墓地の馬頭鬼の効果発動してゾンビマスターを蘇生する

そしてゾンビマスターの効果発動、手札を一枚捨てて墓地のアンデットを蘇生する

俺は今捨てたピラミッド・タートルを特殊召喚」

ピラミッド・タートル

効果モンスター

星4／地属性／アンデット族／攻1200／守1400

このカードが戦闘によって破壊され墓地へ送られた時、

自分のデッキから守備力2000以下のアンデット族モンスター1体を

自分フィールド上に特殊召喚する事ができる。

健人「トリシューラでジェネクス・ブラストに攻撃

さらに二体でダイレクトアタック」

秋 3900

健人「二体をオーバーレイ
二体のモンスターでオーバーレイネットワークを構築中
エクシーズ召喚！！来いNo. 39希望皇ホープ」

No. 39希望皇ホープ

エクシーズ・効果モンスター

ランク4／光属性／戦士族／攻2500／守2000

レベル4モンスター×2

自分または相手のモンスターの攻撃宣言時、

このカードのエクシーズ素材を1つ取り除いて発動する事ができる。
そのモンスターの攻撃を無効にする。

このカードがエクシーズ素材の無い状態で攻撃対象に選択された時、
このカードを破壊する。

秋「ここでホープですか??」

健人「今度、中古屋行ってエメメとチェーン買ってこないとな」

秋「兄さんお金は??」

健人「ストックにあるが、エメメは三枚欲しいんだよな
あのデッキのために」

甲斐「残念だが、俺はもうエメメは三体買ったぞ」

健人「何！！貴様、何時の間に！！」

優里「さっさと決闘を続けなさい！！」

秋・甲斐・健人「すいませんでした」

健人「ターンエンドだ」

秋「僕のターンンドロー！！マジかよ
ターンエンド」

健人「俺のターンンドロー！！
俺の勝ちのようだな、トリシューラとホープでダイレクトアタック
！！」

秋「まけたか」

秋 0

甲斐「という訳で、今回の優勝は健人か」

優里「残念だけど、そのようね」

健人「何だその俺を下等生物だというような言い草は」

秋「兄さん、そんなふうにはいってないと思うよ」

健人「まあいい、これで俺がチームレクイエムのリーダーという事
だな」

甲斐「まで、チームレクイエムとは何だ」

健人「話してなかったか
今度、日本でチームデュエルトーナメントが行われる
そこで、いつものメンバーで登録して置いた

そしてこの大会の優勝者にはもれなくリーダーとしての権限が与えられるのだ

と言っていたと思っていたのだが」

甲斐「いや、そんな事は初耳だな」

秋「兄さん、僕にしか話して無いんじゃない」

健人「あれ、そうだったかもな」

優里「まったく、呆れたリーダーなことね

まあ、そう言う話だったなら仕方なく下に着いてあげるは仕方なく!! だからね」

健人「何だ、幼馴染がイキナリ、ツンデレに変わったようなセリフを吐いて」

甲斐「きつと、素直にこいつがリーダーだって認めてい無いんだろうな」

健人「まっ、とにかく

リーダーとしてここにチームレクイエムの結成を宣言する」

優里「ひなたと茂にも言ったの??」

健人「言っではないないがチームには入れた

決定事項だフーハハハハ!!」

優里「はあ、（私はこんな自己チューヤロウの何処に惚れたんだか）」

健人「何か言ったか??」

優里「い、いや
な、ななな何も言っていないはよ」

甲斐「優里の奴動揺しすぎだろ」

秋「本当ですね」

こうして下らない高校生活は進んで行くのであった
夏休みに行われるチームデュエルトーナメントを一つの目標にして

風×風（後書き）

今回は健人の謎のデッキのフラグが建ちました

エメメが三枚必須のデッキ
何でしょうね

いつかこのフラグを回収する時が来るのか

今後期待して下さい

ワイのターンや!! (前書き)

久しぶりですねセロリです

え、最近あったばっかだって

そんな馬鹿な、テスト勉強に追われて小説を書く暇が………
まっ、勉強さばって書くんですけどね

では、お楽しみ下さい

ワイのターンや!!

デュエルターミナルフェスティバルの後日

健人「茂よ貴様昨日は何処に行っていたのだ??」

茂「ワイか?? ワイはな、妹から拷問受けてたわ」

甲斐「何故に!!」

甲斐が横から突っ込む

茂「一昨日、クラスの皆とカラオケ行ってた事が妹に見つかってしもうて

一緒に行っていた女子の事とかいろいろ聞かれたわい
三時間正座はこたえるわ」

健人・甲斐「お疲れ様です茂大佐」

茂「ワイはどうやってツツコミやええんかいな」

ひなた「何々、何の話??」

健人「茂の武勇伝だ」

茂「そんな大袈裟なもんや無いわ」

甲斐「そいやひなたは昨日何処行ってたんだ??」

ひなた「僕?? 僕はねこれを作ってたんだ」

そう言ってひなたは紙袋を取り出した

ひなた「マフラーだよ、これから寒くなるからね」

ひなたはそう言ってウインクした

まったく優里とは大「何か言った??」

健人「いえ、何も」

地の文を読まないで欲しい

まさかエスパーなのか!!

それともニュータイプか!!

くっ、急いで連絡しないと軍がやべえ

優里「はいはい、下らない事を考えない」

優里にノートで殴られた

やっぱりひなたとは大違いであった

健人「そうか、もうすぐ冬だもんな

俺も色々買ってこないとな」

ひなた「何言ってるの?? このマフラー、健人の為に僕が作って来たんだよ」

健人「そうなのか?? ふむ、貰える物は貰う主義でな
ありがたく使わせてもらおう」

茂「健人、お前さんモテモテやないかい」

甲斐「くそっ、こいつは俺と同じ非リアだと信じていたんだが」

こいつらは何言ってるんだ??

健人「ところで茂、昨日は休んでいたが腕はなまってないだろうなさっき話したとおり、チームデュエルトーナメントに出場するんだ脚を引っ張ってもらっては困るからな」

茂「へっ、ワイにそないな心配は要らへんわ」

健人「そうか、なら今ひなたと決闘して貰おうか」

茂「おう、かまへんで」

ひなた「よろしくね茂くん」

茂「おう」

ひなた・茂「決闘!!」

茂「ワイの先行やドロー!!」

ワイはレスキューラビットを召喚や」

レスキューラビット

効果モンスター

星4／地属性／獣族／攻 300／守 100

このカードはデッキから特殊召喚する事はできない。

自分フィールド上に表側表示で存在するこのカードをゲームから除

外して発動する。

自分のデッキからレベル4以下の同名通常モンスター2体を特殊召喚する。

この効果で特殊召喚したモンスターはエンドフェイズ時に破壊される。

「レスキューラビット」の効果は1ターンに1度しか使用できない。

茂「さらにワイはレスキューラビットの効果発動!!」

このカードをゲームから除外してデッキより二体のマッド・ロブスターを特殊召喚や」

マッド・ロブスター

通常モンスター

星3／水属性／水族／攻1700／守1000

世界中のグルメモンスター達に愛されている高級食材として有名。凶悪な味が刺激的という。

ひなた「レベル3のモンスターが二体か」

茂「二体のモンスターをオーバーレイ

二体のモンスターでオーバーレイネットワークを構築

エクシーズ召喚や 来い!! No. 17リバイス・ドラゴン!!」

No. 17リバイス・ドラゴン

エクシーズ・効果モンスター

ランク3／水属性／ドラゴン族／攻2000／守 0

レベル3モンスター×2

1ターンに1度、このカードのエクシーズ素材を1つ取り除く事で、このカードの攻撃力を500ポイントアップする。

このカードのエクシーズ素材が無い場合、

このカードは相手プレイヤーに直接攻撃する事はできない。

茂「リバイスの効果を使ってパワーを上げる
さらにカードを二枚伏せてターンエンドや!!」

ひなた「僕のターンドロ
僕はモンスターをセットしてカードを一枚伏せてターンエンド」

茂「ワイのターンドロ!!」
ワイはリバイスの効果を発動する
さらに海皇の長槍兵を通常召喚や」

海皇の長槍兵

通常モンスター

星2／水属性／海竜族／攻1400／守 0
海底を支配していると言われる、海皇に仕える長槍兵。
深く暗い海の底から襲いかかる長槍の連続攻撃は、深海魚たちに恐れられている。

茂「さらに同姓同名同盟を発動してデッキより二体の海皇の長槍兵
を特殊召喚や
!!」

同姓同名同盟

通常罫

自分フィールド上に表側表示で存在する
レベル2以下の通常モンスター1体を選択して発動する。
自分のデッキから選択したカードと同名のカードを
可能な限り自分フィールド上に特殊召喚する。

ひなた「またエクシーズ召喚……?」

茂「そうや、二体の海皇の長槍兵をオーバーレイ
二体のモンスターでオーバーレイネットワークを構築
エクシーズ召喚や!! 来い、ガチガチガンテツ」

ガチガチガンテツ

エクシーズ・効果モンスター

ランク2／地属性／岩石族／攻 500／守1800
レベル2モンスター×2

フィールド上に表側表示で存在するこのカードが破壊される場合、
代わりにこのカードのエクシーズ素材を1つ取り除く事ができる。
このカードがフィールド上に表側表示で存在する限り、

自分フィールド上に表側表示で存在するモンスターの攻撃力・守備
力は、

このカードのエクシーズ素材の数×200ポイントアップする。

ひなた「まーた厄介なの出しちゃってくれちゃって」

茂「海皇の長槍兵でセットモンスターを攻撃や」

ひなた「手札からガード・ヘッジの効果発動」

ガード・ヘッジ

効果モンスター

星3／地属性／植物族／攻 0／守2100

戦闘ダメージ計算時、このカードを手札から墓地へ送って発動する。
自分フィールド上に存在するモンスターはその戦闘では破壊されず、
攻撃力はこのターンのエンドフェイズ時まで半分になる。

茂「そんなの構わんわ!!」

ひなた「水霊使い エリアの効果発動してリバイスのコントロールを得る」

水霊使い エリア

効果モンスター

星3／水属性／魔法使い族／攻 500／守1500

リバース…このカードがフィールド上に表側表示で存在する限り、相手フィールド上の水属性モンスター1体のコントロールを得る。

茂「しもた、ワイのリバースが」

ひなた「No. 捕獲完了」

健人「お前はいつからNo.ハンターになったんだ」

ひなた「たった今だよ、因みに弟を守る為じゃ無くて愛する男の人を護る為にね」

またウインクして来た

ふ、ふつくしい

茂「うーん、ターンエンドや」

ひなた「僕のターンドロー

僕は増援を発動してデッキからシールドウォリアーを手札に加えるよ」

増援

通常魔法（制限カード）

自分のデッキからレベル4以下の戦士族モンスター1体を手札に加える。

シールド・ウォリアー

効果モンスター

星3／地属性／戦士族／攻 800／守1600

戦闘ダメージ計算時、自分の墓地に存在するこのカードをゲームから除外して発動する事ができる。

自分フィールド上に存在するモンスターはその戦闘では破壊されない。

ひなた「まずはリバイスで長槍兵を攻撃」

茂 6800

ひなた「第二メインフェイズにリバイスとエリアをリリースしてデッキから憑依装着 エリアを特殊召喚するよ」

憑依装着ーエリア

効果モンスター 星4／水属性／魔法使い族／攻1850／守1500

自分フィールド上の「水霊使いエリア」1体と 他の水属性モンスター1体を墓地に送る事で、 手札またはデッキから特殊召喚する事ができる。 この方法で特殊召喚に成功した場合、以下の効果を得る。

このカードが守備表示モンスターを攻撃した時、 その守備力を攻撃力が超えていれば、 その数値だけ相手ライフに戦闘ダメージを与える。

茂「ワイのリバイスがーーーー！！！！！！」

ひなた「モンスターをセットしてターンエンド」

健人「ひなたのデッキって意外と残酷だな」

甲斐「そ、そうだな」

茂「ワイのターンドロー！！」

来た来た、ワイは神獣王バルバロスを妥協召喚や！！」

神獣王バルバロス

効果モンスター

星8／地属性／獣戦士族／攻3000／守1200

このカードはリリースなしで通常召喚する事ができる。

この方法で通常召喚したこのカードの元々の攻撃力は1900になる。

また、このカードはモンスター3体をリリースして召喚する事ができる。

この方法で召喚に成功した時、相手フィールド上に存在するカードを全て破壊する。

茂「行け！！バルバロスで攻撃や」

ひなた「トラップ発動、強制脱出装置

対象はバルバロスで」

茂「茂式スキドレローレベルバルバの切り札が」

健人「ドンマイです茂大佐」

茂「ターンエンドや」

ひなた「僕のターンドロ―

僕はモンスターをリバース地霊使い　アウス、効果でガンテツのコントロールを得るよ」

地霊使い　アウス

効果モンスター

星3／地属性／魔法使い族／攻　500／守1500

リバース…このカードがフィールド上に表側表示で存在する限り、相手フィールド上の地属性モンスター1体のコントロールを得る。

ひなた「そしてアウスとガンテツをリリースしてデッキから憑依装着―アウスを特殊召喚」

憑依装着―アウス

効果モンスター

星4／地属性／魔法使い族／攻1850／守1500

自分フィールド上の「地霊使いアウス」1体と

他の地属性モンスター1体を墓地に送る事で、

手札またはデッキから特殊召喚する事ができる。

この方法で特殊召喚に成功した場合、以下の効果を得る。

このカードが守備表示モンスターを攻撃した時、

その守備力を攻撃力が超えていれば、

その数値だけ相手ライフに戦闘ダメージを与える。

茂「ワイはもうダメや」

ひなた「二体でダイレクトアタック」

茂 3100

ひなた「モンスターをセットしてターンエンド」

茂「ワイのターンドロー!!」

こいつは、いいカードを引いたわい

魔の試着部屋発動!!」

魔の試着部屋

通常魔法

800ライフポイントを払う。自分のデッキの上からカードを4枚めくり、

その中のレベル3以下の通常モンスターを自分フィールド上に特殊召喚する。

それ以外のカードはデッキに戻してシャッフルする。

茂 2300

茂「一枚目オープン!! マッド・ロブスター!! 特殊召喚

二枚目オープン!! チューン・ウォリアー!! 特殊召喚

三枚目オープン!! レスキューラビット、特殊召喚ならずや」

健人「完全に逆転には後一匹いるな」

茂「四枚目オープンや!! 来た来た来た来た!!」

弾圧される民を特殊召喚や!!」

チューン・ウォリアー

チューナー（通常モンスター）

星3／地属性／戦士族／攻1600／守200

あらゆるものをチューニングしてしまう電波系戦士。

常にアンテナを張ってはいるものの、感度はそう高くない。

弾圧される民

通常モンスター

星1／水属性／水族／攻400／守2000

いつの日か自由を手にする事ができると信じて日々の生活に耐えている。

茂「そして、三体のモンスターをリリースや!!」

お前らにこのデッキの切り札の本当の姿を見したるわい

来い、神獣王バルバロス!!

そしてバルバロスの効果でひなたのフィールド上のカードを全て破壊するわ」

健人「結構なギャンブルだが成功したな」

茂「行け!! バルバロスでダイレクトアタックや!!」

ひなた 5000

茂「カードをセットしてターンエンドや」

ひなた「僕のターンドロー!!」

僕はモンスターをセットしてターンエンド」

茂「ワイのターンドロー!!」

ワイはレスキューラビットを召喚や、そのまま効果発動してジェリービーンズマンを特殊召喚する」

ジェリービーンズマン

通常モンスター

星3／地属性／植物族／攻1750／守 0

ジェリーという名の豆戦士。

自分が世界最強の戦士だと信じ込んでいるが、その実力は定かではない。

茂「さらにワイはサンダーブレイク発動してセットモンスターを破壊や」

サンダーブレイク

通常罠

手札を1枚捨て、フィールド上に存在するカード1枚を選択して発動する。

選択したカードを破壊する。

ひなた「あ、終わった」

茂「三体でダイレクトアタック」

ひなた 0

茂「見たか、茂式スキドレローレベルバルバの実力を！！」

健人「さすがは茂大佐だぜ！！」

甲斐「やはりどちらも強いな」

健人「よし！！チームレクイエムの副リーダーは茂大佐で決定だぜ」

甲斐「そうだな、大佐！！夜露死苦m（　　）m」

茂「しゃあないな、ワイがその役目引き受けてやるわ
そして甲斐！！台詞に絵文字をいれるんじゃないわ！！」

甲斐「くそっ、何故見つかった
かくなる上は逃走するしかないな」

甲斐は逃げ出した、しかし茂に回り込まれた

甲斐「速い！！ニュータイプなのか！！」

健人「何！！二体目だと」

俺がふざけた事を言っていると
筆箱が飛んで来た

優里「まさか一体目って私じゃ無いでしょうね」

いやいや、お鋭いですね

健人「そんな訳が無いじゃ無いですか
は、ハハハ

いや、待てその物騒なもん降ろせ！！ちよっ待ち
ぎやああああああ！！」

こうして高校生達の平和？？な日常は進んで行くのであった

ワイのターンや!! (後書き)

さて、名前だけ出て来ていた

二人の新キャラが出ました

そして茂よ妹は今後どのようにストーリーに関与して来るのか
そして妹が登場するまで

作者が書く事ができるのか

乞うご期待していただきます

信号の爆発（前書き）

さて、お久しぶりです
また更新がかなり遅れました

それはさておき、サブタイトル
よく分かりませんね
私も設定してから、なんぞこれ
と思いましたから

さて信号とは何でしょうか
本編をどうぞ

信号の爆発

健人「何故だ、何故こうなった　o r z」

甲斐「まあ、お前が決めたルールなんだから諦めろ」

さて、何故俺がo r zになっているか

それは、数ヶ月前から始まったある出来事が原因だった

回想

俺の名前は健人、決闘が好きな厨二病だぜ!!

と言うのは、いつもの奴らがいる時だけだ

学校では、完璧超人を演じているんだぜ

??? 「貴方が健人くんね」

後ろから女性に声をかけられた

何だ、ついに俺に春が来たのか!!

健人「ああ、そうですが貴方は誰ですか??」

先ずは名前を聞こう

あまり、印象を悪くしない様にして

??? 「すみません、私は花連、紅　花連です」

紅　花連だと、聞いた事がある
完璧主義の生徒会長じゃ無いか

花連「今回は貴方をお願いがあつて参りました
ストレートに言います、生徒会に入ってください」

.....

健人「はい、意味がわから無いんですが」

花連「えーと、貴方は完璧超人だと言う噂がちらほらあり
私の主義にピッタリな方だと思ひまして」

誰だ、変な噂流した奴は

おい、甲斐！！てめえ何笑ってやがる
ぜってー、てめえだろ！！

健人「あのお、すいませんが僕はそう言うのはやら無い様にしてい
るんで」

因みに学校では俺の一人称は俺では無くて僕だ
俺は面倒な事は嫌いだから、こう言つて逃げ出した

それからと言うもの、行く先々で花連に絡まれた
てめえはストーカーか、それとも某電撃サッカーアニメのキャプテ
ンか
えっ、もうそのアニメのキャプテンが変わつたつて
そんなことはどうでもいい

健人「分かりました、そこまで言うならば、決闘で決めましょう」

俺は諦めてこう言つた

花連「決闘ですか??」

健人「ああ、そうだ」

花連「あのう、それを受けるのは私じゃなきゃいけませんよね」

健人「そうだな、そしてルールを決める

俺が負けたら生徒会に入る、そして貴方が負けたらその日は俺のパシリだ

そして挑戦は一日一回だ」

俺は勢いでルールを決めた

言って何だが女性のパシリってなんか萌えないか

花連「いいでしょう、そのルールで受けます」

それからと言うものの毎日、花連と決闘をした

いやね、まさかデッキがマシンナーズコマンド一箱ってどうよ
そして勝って俺は花連をパシラせた

買って来てもらうのは決まって焼きそばパンとコーヒー牛乳だ

閑話休題《そんな事は置いておいて》

花連「今日こそ勝たせてもらいますよ」

健人「イイだろう」

花連、健人「決闘!!」

花連「私の先攻ドロー、私はマシンナーズギアフレームを召還します
そして効果でデッキからマシンナーズフォートレスを手札に加えます」

マシンナーズ・ギアフレーム

ユニオンモンスター

星4／地属性／機械族／攻1800／守0

このカードが召喚に成功した時、

自分のデッキから「マシンナーズ・ギアフレーム」以外の

「マシンナーズ」と名のついたモンスター1体を手札に加える事ができる。

1ターンに1度、自分のメインフェイズ時に装備カード扱いとして
自分フィールド上の機械族モンスターに装備、

または装備を解除して表側攻撃表示で特殊召喚する事ができる。

（1体のモンスターが装備できるユニオンは1枚まで。

装備モンスターが破壊される場合、代わりにこのカードを破壊する。

）

マシンナーズ・フォートレス

効果モンスター

星7／地属性／機械族／攻2500／守1600

このカードは手札の機械族モンスターを

レベルの合計が8以上になるように捨てて、

手札または墓地から特殊召喚する事ができる。

このカードが戦闘によって破壊され墓地へ送られた時、

相手フィールド上に存在するカード1枚を選択して破壊する。

また、自分フィールド上に表側表示で存在する

このカードが相手の効果モンスターの効果の対象になった時、

相手の手札を確認して1枚捨てる。

花連「私はカードを二枚伏せてターンエンド」

健人「俺のターンドロー!!」

ふむ、あの伏せカードの一枚は恐らく次元幽閉だな
あの生徒会長はデッキが悪いがチートドロー何だよな

次元幽閉

通常罠

相手モンスターの攻撃宣言時に発動できる。

その攻撃モンスター1体をゲームから除外する。

健人「俺はモンスターをセットしてカードを一枚伏せてターンエンド」

俺の伏せカードは奈落の落とし穴、伏せモンスターはレベルステイラー

レベル・ステイラー

効果モンスター

星1／闇属性／昆虫族／攻 600／守 0

このカードが墓地に存在する場合、自分フィールド上に表側表示で存在する

レベル5以上のモンスター1体を選択して発動する。

選択したモンスターのレベルを1つ下げ、このカードを墓地から特殊召喚する。

このカードはアドバンス召喚以外のためにはリリースできない。

奈落の落とし穴

通常罠（準制限カード）

相手が攻撃力1500以上のモンスターを

召喚・反転召喚・特殊召喚した時に発動する事ができる。

その攻撃力1500以上のモンスターを破壊しゲームから除外する。

あれ、何か俺フラグ建てなかった
はい、敗北のほうのです

花連「私のターンドロー！！サイクロンを発動します」

サイクロンだと、マシンナーズコマンドにサイクロンって入ってた
つけ
いや、入ってねえーーーー！！

花連「そしてグリーンガジェットを召喚します」

グリーン・ガジェット

効果モンスター

星4／地属性／機械族／攻1400／守 600

このカードが召喚・特殊召喚に成功した時、

デッキから「レッド・ガジェット」1体を手札に加える事ができる。

花連「そしてレッドガジェットをサーチして

伏せカードオープン、血の代償」

健人「嘘DAAAAAAAAAAAA！！」

血の代償

永続罠

500ライフポイントを払う事で、モンスター1体を通常召喚する。

この効果は自分のメインフェイズ時及び相手のバトルフェイズ時にのみ発動する事ができる。

花連「ライフを500払って、レッドガジェットを召喚します
そしてイエローガジェットをサーチして
ライフを500払って、イエローガジェットを召喚します」

以下略《数分後》

花連

モンスター

マシンナーズフォートレス

No. 16 色の支配者ショックルーラー

ジェムナイト・パール

ダイガスタエメラル

No. 39 希望皇ホープ

うん、これは夢だな

幻覚DAAAAAAAAA!!!

花連「総攻撃します」

健人「アベシ!!! ヒデブ!!!」

健人 0

健人「何故だ、何故マシンナーズコマンドに代償ガジェット要素が」

花連「えーと、貴方に勝てないと副会長に相談したら、デッキを改

造してくれました

改造のためのお金は生徒会の経費から落としました」

えーと、副会長と言え

誰も、名前も知らない

名も無き天才と言う異名がついている奴か

そして、会長

経費から落としたら駄目だろ

花連「と言う訳で、今日から貴方は生徒会の一員です
今日からよろしくお願いします」

そう言っ

て花連は腕を組んで来た
うむ、絶世の美女と腕組みをするなんて

やはり、俺に春が来たのようだな

厄介事と共にな

回想終了

健人「くそ、あの副会長と言う奴め」

甲斐「生徒会に入ったなら会えるんじゃないか??」

健人「それが、奴はメールだけで仕事を行っているらしい

デッキ改造もメールだけで指示をしたらしい

彼女も会った事は無いらしい」

甲斐「マジかよ、よくそんな人を生徒会に置いて置けるな」

本当だな

信号の爆発（後書き）

信号とはガジェットでした

いやー、代償ガジェットはやはり爆発力が半端ないですからね

ワン切るなんて楽勝だぜ

そして、主人公のデッキの正体が分からないいつかこのデッキでのリベンジがあるはずですよ
ええ、いつかきつと

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になろうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能^{たんのう}してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n2257x/>

決闘者の日常生活

2011年12月3日21時00分発行