
スマブラ×ゲームキャラ、アニメキャラ逃走中 『ローゼンガーデン編』

竜斗

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

スマブラ×ゲームキャラ、アニメキャラ逃走中 『ローゼンガーデン編』

【Nコード】

N8541Y

【作者名】

竜斗

【あらすじ】

第3弾スマブラ×ゲームキャラ、アニメキャラ逃走中がついに始まった……。舞台は『ローゼンガーデン』。この静かなる庭で逃走劇の幕を上げる！果たして、逃げ切る者は、誰だ！？

逃走者紹介（前書き）

まずは、逃走者紹介・・・。

逃走者紹介

新参戦の方々

プリキュアシリーズ(6)

北条響

明るく少しおつちよこちよいな性格だが、誰よりも負けず嫌い。

曲がったことが大嫌いで正義感も人一倍強い。ミッシヨンには積極的。足は速い。

美々野くるみ

可愛い外見とは裏腹に打算的かつしたたかな性格。

ココとナッツを心の底から尊敬しているため、王国やココ、ナッツへの不敬や冒涇を許さない強い信念を持つ。

ミッシヨンには絶対に行かない。足は遅い。

九条ひかり

優しく謙虚でやや引つ込み思案。一見大人しそうだが芯は強く、

口調も常に丁寧であるが、時折気品に満ちた口調になることもある。周囲の行動に対して苦笑する所が多い。

ミッシヨンには積極的。足は結構遅い。

来海えりか

感情によって表情が非常に激しく変化するムードメーカー的存在。
元気一杯なお節焼きで、その行動力で相手を強引に引っ張ることが多い。

基本的に前向きで明るいマイペースな性格だが、落ち込むことも多い。

ミッションにはあまり行かない。足は結構遅い。

月影ゆり

聡明かつ物静かな性格。非常に大人びており、ミステリアスな雰囲気
気を

醸し出している。ももかの数少ない友達で、モデルの仕事で
授業を欠席しがちなももかのためにノートの写しを渡したり、
一緒に弁当を食べたりと、色々と気遣いを見せる。

ミッションには積極的。足は遅い。

山吹祈里

おっとりとした性格でのんびり屋だが、自分に自信が持てず、
少々引っ込み思案な所がある。そんな内向的な自分を変えようと、
ラブ達の結成したダンスユニットに参加することを決意した。
ミッションには積極的。足は遅い。

魔法少女リリカルなのはStrikers(2)

クロノ・ハラオウン

クールで無口、かつ生真面目と人当たりのきつい性格だが、

エイミイの寝癖が気になって直してあげるなどお茶目な一面もある。正義感が非常に強く、たとえ理に適っていても自分の信念に反すれば突っぱねる強さ、熱血さを持つ。

ミッシオンには時々行く。足は結構速い。

シャリオ・フィニーノ

眼鏡をかけた少女。なのはたちと交流がある。フェイトをもって

「シャーリーの辞書に人見知りの字はない」と言わしめるほどの社交性と人なつっこさを持った性格で、フェイトの補佐として

次元世界中を飛び回ったこともあって多方面に顔が広い。

ミッシオンには積極的。足は遅い。

再参戦の方々

スマブラx(3)

マリオ

ラテン系らしく陽気で活発な雰囲気醸し出すようになっており、

陽気、友好的、正義感が強い、身体能力が高い、有名人、

オールラウンダーといったヒーローキャラクターとしての

普遍的なイメージが少なからず出されている。

ミッシオンにはあまり行かない。足は速い。

オリマー

ホコタテ星という惑星の運送会社「ホコタテ運送」に宇宙船のドライバーとして勤務する男性。小型貨物から宇宙資源までさまざまな物資の運搬を頼まれ、宇宙航海士としては確かな腕を持つ。

ミッションには時々行く。足は結構遅い。

レッド

マサラタウンに住む少年。

ゼニガメ、フシギソウ、リザードンが手持ち。前回で早く確保されてる為、今回の逃走中で汚名返上したいらしい。

ミッションには時々行く。足は結構遅い。

前回からの引継ぎ

ぶよぶよ20th(2)

アルル・ナジャ

怖いもの知らずで、単体でも冒険に出る事も多い。男勝りと思われがちだが、

実はそうでもなく、至って天真爛漫な女の子である。少々ワガママで周りを見ないことも多い無責任な所もあるが、憎めない。

ミッションには積極的。足はかなり速い。

シエゾ・ウィグイイ

闇の剣を携え古代魔導を操る魔導師の青年。

暗闇を誰よりも愛する「闇の魔導師」の称号を持つ。
他者から力を奪い、それを自らの物として己を高めている。
ミッションには時々行く。足は結構速い。

スマブラx(6)

トゥーンリンク

プロロ島出身の毒舌家の少年。性格は明るく活発で優しく、
勇気もあるが、少々おとぼけな一面もある。妹ア ril と祖母の
3人で平和に暮らしていたが、ある日ア ril が怪鳥ジークロックに
よって攫われたため、妹を助け出す旅に出る。
ミッションには時々行く。足はかなり速い。

カービィ

自由気ままでのんびり屋。
風の吹くまま気の向くままに行動する。天真爛漫で純粹無垢だが、
自分で決めたことは絶対に変えない部分がある。
ミッションにはあまり行かない。足は結構遅い。

ドンキーコング

多少短気で強引なところがあるが、それは単に幼稚な面があるだけで
本人は悪気はない。ドジで頼りないところもあるため、
よくクランキーコングからは説教されており、クランキーを怒らせ
てTNTバレル

(要は爆弾)を投げつけられるなど、初期からこのような扱いだっ

た。

ミッションには時々行く。足は結構速い。

ピット

正義感が強くパルテナへの忠誠心も篤いが、年齢相応のやんちゃで自信家な性格となっている。また、パルテナへは忠実な一方で、彼女が時折見せるいい加減な面には着いて行けず、頭を抱えている様子も垣間見せる。ミッションには積極的。足は速い。

Mr.ゲーム&ウオッチ

歴史としてはマリオよりも古い、任天堂の最古のゲームキャラクターの一人。

ゲーム&ウオッチの作品で主に操作キャラクターとして登場した。

ゲーム&ウオッチが電子ゲームであつたため真っ黒なシルエットのような姿。

ミッションには積極的。足は速い。

ヨッシー

平和を好む温厚な種族であり、マリオの良きパートナーとして活躍することが多い。ヨースター島、恐竜ランド、ヨッシーアイランド、

ジャンボル島、ドルピック島などに生息する。

ミッションには積極的。足は速い。

魔法少女リリカルなのはStrikers(3)

シグナム

「ヴォルケンリッター」の将。生真面目で実直、騎士道精神を持つ武人。基本的にはタメ口だが家族として接するはやてや目上の者などに対しては常に敬語を崩さない。ミッションには積極的。足は結構速い。

ヴィータ

騎士たちの中では外見や精神も幼く、常に勝気で自由奔放に振舞うが、芯は強く根は優しい少女。ミッションには絶対に行かない。足は遅い。

シャル

金髪のおっとりした優しげな美人。ドジで少々頼りない面が目立ち、周囲の一言でむくれたり、拗ねたりするなどシグナムや自分より幼いはずのヴィータに比べ、顔立ちや性格などどこか幼い感じがある。

ミッションには時々行く。足は遅い。

逃走者紹介（後書き）

次回、始まりの前に・・・。

逃走劇の説明（前書き）

始まりの前に、説明・・・。

逃走劇の説明

舞台は『ローゼンガーデン』。

そう、ここは静かなる大きな庭。

更にこの庭には大きな王国が立っている・・・。

この狭いエリアで逃げ切る者はいるのか！？

更に、ゲーム時間90分間での逃走劇が上げられる。

この22人の内、誰が逃走成功出来るのか！？

賞金は108万。

果たして、賞金を手に入れる者は誰だ！？

また、更に、自首も出来る。

自首は、各エリアの電話ボックスで自首を報告すれば
それまでの時点での賞金を獲得できる。

各エリアは

『ウォーターガーデン』、『ゴールドガーデン』、『スターガーデ
ン』、

『ブルーガーデン』、『スカーレットガーデン』、『ストロベリー

ガーデン』、

『スノーガーデン』、『クリスタルガーデン』の8つのエリア。
逃走者達は、この8つのエリアで逃げ回る……！

果たして、誰が逃げ切る……！？

逃走劇の説明（後書き）

果たして、誰が逃げ切る・・・！？

オープニングゲーム（前書き）

ついに、始まる・・・！！

オープニングゲーム

ここは多くの『ドール』で賑わう深夜の大きな庭……。

そう、ここで22人の逃走劇の幕を上げる……！！

彼等の目の前には、ボックスに入っている4体のハンターが……

彼等はこのオープニングゲームに挑む……

その時、甲高い声が聞こえてきた……。

『これより、ゲームを始める。

君達の目の前にいるハンター達は、
ボックスの中に閉じ込められている。

1人ずつサイコロを振り、出た「サイコロの目」に応じて
ハンターボックスが前進する。

振る者とボックスの間は1mごとに区切られており、
全員で、22マス以上前進させればクリア。

スタートエリアから解放され、1分の間に
ハンターから逃げられる。

ただし、サイコロの1面には「ハンターの目」

この目が出ると、その瞬間、ゲームがスタートする。

ハンターが解放放たれ、目の前の逃走者に襲い掛かる。』

全員

「いつせーのーで!!」

全員がくじを一斉に引いた・・・。

祈里

「い、1番!？」

アルル

「ボクは16番だ・・・」

シエゾ

「あつ、最後に近い・・・!21番!」

響

「2番!？」

ヴィータ

「あたしは22番・・・!最後だ!絶対に回って来ねえぞ!」

レッド

「嘘だろ!?!3番・・・!?!」

サイコロを転がす順番はくじ引きで決められる。全ては運任せだ・・・。

1番目は、山吹祈里……。

プリキュアメンバー、最初にここに立つ……。

祈里

「うわあ、緊張するよ……」

祈里、緊張している……。

マリオ

「緊張するな……！大丈夫、転がすんだ！」

シグナム

「大丈夫だ……！！！」

祈里

「そうでしたね……じゃあ、転がします……！」

祈里はサイコロを構える。

祈里

「それっ……！」 ポイツ

ガランガラン、ゴロゴロ……。

レッド

「いきなりハズレは絶対でない．．．!!」

シャリオ

「そうですね．．．いきなりは．．．!!」

マリオ

「いい数字出てくれ．．．!!」

クロノ

「緊張する．．．!!」

サイコロが、止まった．．．。

出た目は、『4』だ．．．。

祈里

「良かった．．．!!良い数字です．．．!!」

山吹祈里 クリア

ドンキー

「いきなり4が出るとは．．．!!」

トウーン

「あいつ、結構運がいい方だな．．．!!」

目の数字は4。ハンターボックス4マス前進．．．
クリアまで残り18マス．．．。

ウォッチ

「ッテ、結構近ヅキマシタネ．．．!」

ビット

「うわあ、近づくだけでめっちゃ怖い．．．!」

ハンターボックスに怯える、逃走者達．．．。

ヴィータ

「誰か出して捕まれ．．．!」

くるみ

「誰でもいいから出して．．．! そうしないとゲーム始まんない!」

この2人は、一刻も早く出して欲しい様だ．．．。

2番目は、北条響．．．。

響

「あたしの出番早いな．．．」

プリキュアメンバー、またここに立つ．．．。

レッド

「早く投げてくれ．．．! そうしないと．．．」

響

「勿論よレッド！今投げるわ！」

ヴィータ

「もう出して捕まっちゃえ！」

響

「何言ってるのよ・・・！あたしがここで出すわけじゃない！」

響はサイコロを構える。

響

「もう、兎に角投げるわよ！それっ！」 ポイツ

ガラランガラ、ゴロゴロ・・・。

くるみ

「ハンターの目の可能性が高いわね・・・！！！」

ドンキー

「緊張する・・・！！！」

ヨッシー

「もう、誰でもいいですから良い数字出して下さい・・・！！！」

サイコロが、止まった・・・。

出た目は、『3』だ・・・。

響

「やった〜!!」

北条響 クリア

ひかり

「良い数字がまた出ました・・・!!」

えりか

「これ、もしかしたらクリアの可能性が・・・!?!」

ゆり

「でも、まだ油断しては・・・」

シャリオ

「そうでしたよね・・・」

まだ、安心は出来ない・・・。

目の数字は3。ハンターボックス3マス前進・・・
クリアまで残り15マス・・・。

3番目は、レッド・・・。

ポケモンマスターの少年が、ここに立つ・・・。

マリオ

「頑張れよ……!!せめて良い数字出してくれ!」

レッド

「俺も、それを狙ってる所だ!」

グイータ

「もうお前でいいから、さっさと出せよ……!!」

レッド

「お前酷いな……」

くるみ

「さあ、早く投げて!」

レッド

「ああ、うるさいな……」

レッドは2人の発言をつるさがる。

オリマー

「緊張せずに……!!」

シャマル

「さあ、投げて……!!」

レッド

「絶対に出ないぞ……!!」

くるみ

「祈ってるし・・・」

レッドはサイコロを構える。

レッド

「おらあ！」 ポイツ

ガランガラン、ゴロゴロ・・・。

ドンキー

「良い数字は・・・出るか？」

シグナム

「あたし達だつて緊張する・・・!!」

ウォッチ

「早く止マリマセンカナ・・・!?!」

サイコロが、止まった・・・。

出た目は、『6』だ・・・。

レッド

「凄い良い数字が出たぜ・・・!!」

レッド クリア

ヴィータ

「いい加減誰かハズレ引けよ！」

くるみ

「そうよ！早く出して欲しい・・・！！」

レッド

「お前等・・・！！」

オリマー

「まあまあ、抑えて下さい・・・！！」

シャリオ

「怒らずに・・・！！」

2人はレッドを抑える。

レッド

「まあ、そうだよな・・・怒っても意味が無いし・・・」

レッドは怒りを抑えた・・・。

目の数字は6。ハンターボックス6マス前進・・・
クリアまで残り9マス・・・。

4番目は、オリマー・・・。

オリマー

「うわあ、この前には立ちたくありません・・・!!」

ベテラン宇宙飛行士が、ここに立つ・・・。

くるみ

「もういいわ! あんたで出して捕まっちゃいなさい!!」

ヴィータ

「そうだよ・・・!! 早く出せ!!」

オリマー

「貴方達、そろって酷いですね・・・!!」

兎に角、投げますよ!!」

シャリオ

「オリマーさんの言う通りですよ・・・!!」

オリマーはサイコロを構える。

オリマー

「ほいつ!」 ポイツ

ガランガラン、ゴロゴロ・・・。

クロノ

「ハンターの目は絶対に出るな・・・!!」

マリオ

「頼む！良い数字が出てくれ．．．！！」

ゆり

「こうなったら祈るしか無いわね．．．！！」

サイコロが、止まった．．．。

出た目は、『2』だ．．．。

オリマー

「数字は低かったけどクリア出来ました．．．！！」

オリマー クリア

マリオ

「2だけ出なくて良かった．．．！！」

くるみ

「何よ．．．全然進んでないじゃない」

オリマー

「運任せ何だからしょうがないじゃないですか．．．！！」

オリマーは怒り気味．．．。

目の数字は2。ハンターボックス2マス前進．．．
クリアまで残り7マス．．．。

カービィ

「うわあ、凄い近づいた・・・!!」

クロノ

「これでハンター放出したら恐ろしい事になるな・・・!!」

果たして、このオープニングゲームを、クリア出来るのか・・・！
？

オープニングゲーム（後書き）

果たして、このオープニングゲームを、クリア出来るのか・・・！
？

続き&ゲームスタート（前書き）

オープニングゲームは、まだ、終わらない・・・。

続き&ゲームスタート

5番目は、シグナム・・・。

シグナム

「来たな・・・!!」

ヴォルケンリッターの将、ここに立つ・・・。

くるみ

「あんたでいいから、早く出さない!!」

ヴィータ

「出さねえと始まんねえしさ・・・!!」

シグナム

「お前等・・・」

シグナムは渋々と前に立つ・・・。

マリオ

「良い数字取ってくれよ!」

シグナム

「ああ・・・!!」

シグナムはサイコロを構える。

シグナム

「ほいつ！」 ポイツ

ガランガラン、ゴロゴロ・・・。

えりか

「多分出てくる・・・！！いや、そうでもない・・・？」

ドンキー

「わかんねえよ、そんな事・・・！！！」

シャマル

「マジで緊張する・・・！！！」

トウーン

「早くサイコロ止まれ・・・！！！」

サイコロが、止まった・・・。

出た目は、『3』だ・・・。

シグナム

「ギリギリだ・・・！！！」

シグナム クリア

ウォッチ

「シグナムサン、ヤリマスネ」

シグナム

「出た目が3だからな・・・」

ヨッシー

「次4出たらクリアになりますよ・・・!!」

えりか

「クリアまで後4マス・・・!!」

目の数字は3。ハンターボックス3マス前進・・・
クリアまで残り4マス・・・。

ピット

「そろそろクリアに近い・・・!!」

ゆり

「次4出したらクリアだわ・・・!!」

6番目は、来海えりか・・・。

えりか

「とうとうこっちの出番か・・・」

プリキュアメンバー、再び立つ・・・。

ヴィータ

「お前でいいからさっさと出せ！」

くるみ

「あんたでいいから、早く出なさいよ!!」

えりか

「こんな所で出してたまるか……!!」

ピット

「そんなに怒らなくても……」

えりかはサイコロを構える。

えりか

「それっ！」 ポイツ

ガランガラン、ゴロゴロ……。

シャリオ

「クリアを望みます……!!」

ドンキー

「4……!!4……!!」

シャマル

「4が絶対に出ます様に……!!」

サイコロが、止まった……。

出た目は・・・。

> i 3 5 7 7 8 — 4 2 6 0 <

プシュー!!!!!!!!!!

全員

「うわああああ〜！」

ゲーム、スタート・・・。

全員は一目散に逃げる。

4体のハンターの標的は・・・。

えりか

「こっち〜！？」

来海えりかだ・・・。

えりか

「ハズレ出して、こんなのって無いよ〜!!!!!!!!!!」

えりかはそのままずっと逃げる。

しかしハンターとの距離がだんだん縮んで行き、最早、逃走不可能・

・・。

えりか

「にゃあ〜!」 ポンッ

> i 3 5 7 8 0 — 4 2 6 0 <

えりか

「もう、悔しいよ〜・・・!! 何であたしがオープニングゲームの犠牲者にならなきゃなんないの・・・!?!」

来海えりか、早くもここに散る・・・。

プルルルル♪

シヤマル

「まさか・・・『来海えりか確保』!?!」

祈里

「うわあ、えりかちゃん捕まっちゃったよ!?!」

トゥーン

「まあ、あいつ捕まりそうだったけど・・・」

ヴィータ

「あたしの予想は当たったな・・・」

ヨッシー

「何て事をしてくれましたか、えりかさんは・・・!!」

ハンターから逃げた時間に応じて賞金を獲得出来る、それが・・・

run for money 逃走中

舞台は『ローゼンガーデン』。

そう、ここは静かなる大きな庭。

更にこの庭には大きな王国が立っている・・・。

ゲーム時間90分間での逃走劇が上げられる。

賞金は108万円。

また、更に、自首も出来る。

自首は、各エリアの電話ボックスで自首を報告すれば
それまでの時点での賞金を獲得できる。

各エリアは

『ウォーターガーデン』、『ゴールドガーデン』、『スターガーデ
ン』、

『ブルーガーデン』、『スカーレットガーデン』、『ストロベリー
ガーデン』、

『スノーガーデン』、『クリスタルガーデン』の8つのエリア。

逃走者達は、この8つのエリアで逃げ回る!!

アルル

「うわあ、本当に静かな庭だ・・・」

エリアを下見する、アルル・ナジャ・・・。

響

「ついに来た、逃走中・・・！！逃げ切って見せるんだから・・・！！」

自信をつけている、北条響・・・。

シエゾ

「建物内には進入禁止か・・・。まあしょうがないよな」

隠れ場所を探す、シエゾ・ウイグイイ・・・。

シャリオ

「逃走中初参戦の私・・・。緊張します！！」

逃走中初参戦となる、シャリオ・フィニーノ・・・。
果たして、逃走成功なるか。

クロノ

「逃走中つてのは・・・。凄い緊張するだけでなく、
運も必要だと思う」

運任せにしている、クロノ・ハラオウン・・・。

くるみ

「絶対に動きたくないわ・・・！！」

ミッションを人任せの、美々野くるみ・・・。
彼女が、どうゲームに影響するのか。

ヴィータ

「ああ、めんどっち・・・」

こちら絶対動かない、ヴィータ・・・。
彼女も、動く気は無い様だ・・・。

ひかり

「こっちにも、ハンターいる・・・!!」

逃走中初参戦となる、九条ひかりはすぐ近くの草原に身を隠す。

ひかり

「どうしよう・・・!!」

トウーン

「ん？あれはピットか・・・」

トウーンは早く身を隠す。

トウーン

「あいつ走ってるし・・・。
もしかしたらハンターに追われてるかもしれないしな・・・」

ピット

「ん？自首ボックスか・・・」

ピット、自首ボックスを発見・・・。

ピット

「・・・いや！自首はしない・・・！今回の逃走中でも長く生き残って見せるんだ・・・！！！」

しかし、彼の近くに、ハンター・・・。

> i 3 5 7 8 1 — 4 2 6 0 <

ピット

「自首したら好感度下がるからね・・・ってハンター！？」

ハンター

「！！」

見つかった・・・。

ピット

「うわゝ！早いよゝ！！！」

一目散に逃げるピット。

しかしハンターとの距離がどんどん縮んで行く為撒き切れる訳が無い。

最早、逃走不可能・・・

ピット

「ぎゃあゝ！！」 ポンッ

> i 3 5 7 8 2 — 4 2 6 0 <

ピット

「うわあ……！！！！2番目に確保されちゃったよ……！！
最悪だ……！！！」

天使、早くもここに散る……。

プルルルル♪

シャリオ

「何……？『スターガーデンの公園にてピット確保』
うわあ、ピットさん早すぎますよ……！！！」

アルル

「開始早々二人もやられてるよ……！！！」

レッド

「もう20人かよ……！！？」

くるみ

「結局は動いたら絶対に捕まるのよ……！！！」

ヴィータ

「あいつ……動くとかバカだよなコイツ……！！！」

残る逃走者は、

響、くるみ、ひかり、ゆり、祈里、クロノ、シャリオ、マリオ、オ
リマー、レッド、
アルル、シェゾ、トゥーン、カービィ、ドンキー、ウォッチ、ヨッ
シー、シグナム、

ヴィータ、シャマルの20人・・・。

その時、ローゼンガーデン城にて重大な事が起こった・・・！！

続き&ゲームスタート（後書き）

残る逃走者は、

響、くるみ、ひかり、ゆり、祈里、クロノ、シャリオ、マリオ、オリマー、

レッド、アルル、シェゾ、トゥーン、カービィ、ドンキー、ウオッチ、ヨッシー、シグナム、ヴィータ、シャマルの20人・・・。

その時、ローゼンガーデン城にて重大な事が起こった・・・！！

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になろうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能^{たんのう}してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n8541y/>

スマブラ×ゲームキャラ、アニメキャラ逃走中 『ローゼンガーデン編』

2011年11月25日21時45分発行