
流れゆく世界で勝利を目指す者

読むのはいいけど書くのは

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

流れゆく世界で勝利を目指す者

【Nコード】

N6448W

【作者名】

読むのはいいけど書くのは

【あらすじ】

一人の科学者によって流れを変えられた世界

その流れに負けず 抗おうとする者達が居る・・・

これは 変えられた世界の中で

自身の目的の為に集い「勝利」を目指す男達

その内の1人の青年が 流れの中心で生きる物語

青年は何を思い 何をなすのか・・・

序章 - 1 (邂逅) (前書き)

これはISと機動戦士Vガンダムに独自設定を入れた作品です

本来の登場人物達の設定を変更するつもりはありませんが

”独自設定”として、ISの数 束の性格 等

<世界>に直結する部分は変更してあります。

原作の設定が好きな人や

「ガンダム」を入れる事に賛成的でない方

そういった方々は 今の内にお戻り下さい > (| |) <

一度の投稿内容が短く、完成度が低いと思います。

なるべく連続して1つの話は終える予定ですが

話の構成、展開は その場で悩むので

もしかしたら、前後で不自然になる事もあるかと…

それでも良い方はお進み下さいませ (| |) ペコ

序章 - 1 (邂逅)

ブロロロロ・・・

周囲に人が住める環境などない山間部を3台のトレーラーが走っている

荷台部分にはそれぞれ異なった物が積み上げられているらしい・・・

それは積み上げられている物を覆っているシーートの形状から明らかである。

だが最も異様なのは3台目だろう

何故ならシートからはみ出す形で黒光りする金属塊が見えているからだ。

? 「なあオッサン、最後のアレ はみ出してっけどいいの?」

? 「何、かまわんよ この一帯は人が住んでいないし

観光地としても何の利点も無いからな見られる事もない」

先頭のトレーラーに乗ってる青年と男性が話している

? 「まあ、確かにそうだけどさ・・・ (何でこんなに楽観的なんだ?)」

常に最悪の事態を想定して行動せよ、か…ボソリ」

? 「何か言ったか? * * * *」

? 「別に・・・ってかさ、間に合うのか?」

あの報道があったから俺も、ってのは分かるけど」

？「ふむ・・・何も無ければ間に合う予定だ、

そのつもりで行動しているのだから”我々は”」

どうやら彼達は期日までに”ある場所”に到着する為に行動している
その行動に対する不安要素が存在しているようだ

？「ふーん、間に合うってならいいけ」ヒュルルル〜ドガアッ
ン！！

「っ！ やっぱり狙われてるじゃねえか！」

そして青年の不安は的中した

？「む、情報操作班に手抜きが居たな？」

会話を遮るように着弾する、遠方から放たれた一発に砲弾
それを皮切りに後方から現れる赤いバイク型の機械の群れ
そう、彼達と積荷を狙った「敵」が攻撃を仕掛けてきた
今、語られる事の無い戦闘が始まる・・・

序章 - 1 (邂逅) (後書き)

まだ誰も(二人しか出てないけど)名前が出てない件

序章 - 1だから諦めてください(汗)

この次(-2)で最低でも2人追加&名前発表です。

何話で序章が終わるか未定ですが:Orz(凹む)

本編は:うん、気分で行こうかなと;

とりあえず、こんな感じですよ(えw)

もし設定”だけ”でも先に知りたいって方は

同じく投稿してある

作品という程じゃないけどさ...;

IS+Vガンダム の二つを見て貰えば一発ですね

(コッチが進んだら投稿し直しますがw)

それでわ、 また後程(後日?) 会いましょう

オミオクリ()ノ バイバイッ!!

序章 - 2 (迎撃) (前書き)

前回の続きだよ (皆集まれw)

ぐ (〃 ^ ^) ノわあい

今回は主人公が出撃 & 戦闘する場面ですね

序章なのに原作 (V) の数話なのは、仕様ですw

まあ、”あの機体”の設定とか考えるの面倒つてのが
本音ですけどね 〃 〃 ;

でわ、本文開始です 〃 〃 +

序章・2（迎撃）

ピピッ！ ドンッドンッドンッ！！
ダダダダダッ！！

後方から接近している「敵」から絶えず届く攻撃に
青年はトレーラーの助手席で揺られていた
ガツンッ！

？「イッテ！ アイツラ〜！もう許してやるもんか！

オッサン！ 出撃するぞ〜！」

？「待て！ 今ここで出撃したら情報が…！」

？「このままじゃやられるだけだ！

コイツを破壊されるのは、ごめんだね〜！」ダッ！

？「おい！ ったく、あの聞かん坊は…。」

「敵」の攻撃に我慢の限界を超えた青年は
男性の停止の言葉を振り切り荷台へと向かう

そう、積みまれている物を使つての防衛行動
言い換えるならば迎撃行動を開始する

？「コアファイター 発進する〜！」ファーン ドンッ！

彼の言葉と同時に先頭のトレーラーの荷台から
白い小型戦闘機が上空へ飛び立つ

？「トールレス！アストナージ！！” あげる” 準備急げよ！！”
トールレス&アストナージ

「了解！！」

それに続くかのようにトレーラーでも指示が出る

上空では青年が「敵」の情報を得ていた

？「チツ！ トレーラーの後方から敵影12

その奥に大型の反応を入れて、更に敵影9・・・」

だが青年が空に上がったことで敵の攻撃も空に向かう

ドントドントドント！！

？「俺を狙うのは構わないけど、

だからって当たる訳には、行かないな！！」グウウンッ

その攻撃を急旋回で回避し、逆に攻撃を加えていく

？「来るなよ！ どこかへ行けー！！」ガガガッ！

叫びと同時に小型機に内蔵されている武器を発射

攻撃してきた「敵」3機に命中し行動不能にさせた

ドウツドウツ！！ バババツ！！

？「クソッ！（コイツじゃ厳しいな…早く” あげて” 貰わないと）」

3機を行動不能にしても残りの9機が小型機を狙う

彼を休ませないのが目的だからだ

バババツ！ バババババツ！！

？「しつこいつ このっ！」ギューウンッ！ ガガガッ！ ゴオッ
！！

上空の彼を狙う攻撃を急降下で避けて反撃、敵2機を破壊
地上スレスレになった時を狙った敵からの集中砲火を
今度は急加速と上昇で回避する

？「クツ このままじゃあ」

連携を取る複数の敵機を一機で相手取るのは難しい
故に、彼が危機感を覚え焦りを感じるのも正しい

ト「待たせたな 行くぞ！」ガキンツ！ ドオオー！

だが彼が「敵」の相手をしたことで得られる物もある
そう トレーラーに積まれていた物の用意が終わり
彼の居る上空へと射出されたのだ

「敵」の襲撃に対するは ”空を行く者”
戦場という名の舞台は 更なる要素を加え
新たな局面へと向かう・・・

序章・2 (迎撃) (後書き)

なんだかggdgd感が・・・Orz

話の最後の「一節」が番組の次回予告みたい；

×の部分を「くだ ガンダム！」ってすれば
SEEDやDESTINYになるよねw とか思っちゃっ；

えと、原作Vガンだとコアファイターはマーベットさん
敵機は全部同じサイズ(戦斗バイク乙 甲)の部隊です・・・；

登場キャラについては…Zですね ハイ

理由(というなの言い訳w)

「青春モノなのに年寄りなんて要らんわー！」て事w
付け加えて、「生存してる人」

アストナージは逆シャアの時だから違うも〜ん (キモッ；)

男性は…Zで有名な某艦長”でした”

色々と悩んでたら数人ほど混ざった不思議な人間になった；；；

(混ざった内容は別の機会に書きますよ〜多分；)

今回はバイクとの決着と、(設定弄ってるので)更なる敵との連戦
連戦の相手はね？

紫で〜簡易変形で〜宇宙でも使えちゃう〜プロペラ機〜

(自分の口調すら定まらないってどんだけ；)

とりあえず、ですね

Vガンの資料(動画とか)が少ないので、

ゲーム知識と曖昧な記憶を頼りに頑張ってみます><

それでわ^^

序章・3 (連戦) (前書き)

前回に続けて戦闘パートですね

前書きなので多くは語らず・・・

つてのに挑戦w (絶対に続かないと思うけど・)

舞台の役者が変化します それを切欠に 何がどう変わるのか
皆さんの目で確認してください。

それでわ 本文開始です^^

序章 - 3 (連戦)

地上に居る仲間からの通信と同時に

脳内のレーダーに現れる物が1つ

3台目のトレーラーから空に上った物は

関係者以外の人間が見れば

ただの金属塊にしか見えないだろう・・・

両側面に設置されている黒い物を除いて

? 「来たっ！ 相対速度合わせ、制動っ！！」 ガキンッ！

小型機が空中の物体の前方へ移動し減速を開始

「敵」の攻撃の最中、空中の二機が合体した

? 「ドッキング成功 これで武器が増えた、行くぞっ！」

合体を終えると同時に、後部に付いていた黒い物が動く…

設置されていた2つが前方を下に90度動かし、次の瞬間

”ピンク色のビームが発射された”

そう、両側に設置されていたのは”銃”

世界では知られていないが、

青年の機体に装備されているのは

”ビームライフル”なのだ

その突然の現象に「敵」バイク部隊は回避出来ず

2機が爆散し、その威力を知らしめた・・・

『これは一撃で機体を破壊する事が出来る』と

？「今ので敵の連携が崩れた！ 一気に畳み掛ける！！」

さきの一撃（正確には二射）で敵の連携が崩れ
攻撃が散漫になった所を連続して攻撃していく
何発かは外れるが、それでも強力な攻撃は
「敵」を行動不能に追い込んでいく

そして残っていた5機を戦闘不能したのと同時に
後続の部隊（大型1、小型8）が追いついてきた

？「あの大型に付いてる武器… 当たるとキツイな」

彼は先程と同じ戦法（上空通過の射撃&旋回）で戦う為に
「敵」部隊の上空へ移動、攻撃を開始するが・・・

？「何っ！ 攻撃を避けるだど！？」

「敵」に命中したのは3発だけだった
それ以降はこちらの攻撃を読めるかのように
攻撃を回避し、反撃までしてくるのだ

？「っ！ これでどうだ ” 変形！” 「グウィッン！

現状のまま「敵」に倒されるよりも

「敵」を倒す事を優先して行ったのは
本来” この状態” では行わない行為・・・

青年の言葉通りに” 機体に変形した” のだ

それには「敵」も驚いたようで動きが止まった。

何故なら変形した機体は”腕の無い人間”の形で
顔部分は本来有り得ない”男の顔”があるのだから

？「顔まで見たんだ 地獄へ堕ちろっ！！」

叫ぶのと同時に

変形して足になった所にある銃の連続攻撃で、
残っていた「敵」を次々に破壊していく

その中で大型の一機は彼に向かって突撃した
結果、機体損壊と引き換えに左側の銃を破壊

青年の機体は小破、「敵」部隊は壊滅・・・

この結果だけを見れば散々だと言えるだろう

”この結果だけ” 見るのなら・・・

？「ふうっつ どうにか倒せたな これで一安心」

目に見える脅威が無くなった事で

青年は張り詰めていた糸を解いてしまう

それが後に多大な影響を及ぼす事になる

？「オッサン達は北西10kmの地点か…」

さて、雷の前に合流しますか？ 変形！「グウィッン！」

青年は機体を飛行形態に戻し、仲間の元へと向かう

・・・青年の機体が去った後の戦場・・・

ピッ、ピッ、ピッ…

そこで機械音が響き続けていた

ピッ、ピッ、ピッ…

…

完全破壊されていなかった機体の1つが

青年の情報を自らの仲間知らせていたのを

彼は知らないままだった…

敵部隊との戦闘を終えた青年

合流した仲間とのひと時

そこに聞こえてくるローター音

休息に響く音が知らせるもの…

押し寄せる物纏うは不吉の色…

それに立ち向かうは”伝説”の色…

自らを狙う敵を撃ち、

勝利を勝ち取れ！ ガンダム！！

序章・3 (連戦) (後書き)

投稿しようと思って画面を開いてから数時間・・・

戦闘から「音」を殆ど抜いてみたんですが、
ぶっちゃけ微妙〜www

しかも(前回の予告で言った)トムちゃん出てないし……
ウツだわ〜……凹むわ〜……やんなるわ〜……

(ノー……;)ハア……

とりあえず地上戦は終了です。

次回こそは空中戦です!! +

現段階で「序章・3」だから急がないとね；
本編前に何話いくんだか……Orz

とりあえず感想&コメント待ってます^^

序章 - 4 (苦戦) (前書き)

9 / 29 敵味方の情報部分をほんとはーに少し修正；

9 / 24 ちよつとだけ修正しました（本当にチヨットだけ；）

前回（序章 - 3）投稿から1週間過ぎた事に焦った作者です（汗

「原作開始前の部分を書こう！」と思っただけど、
Vガンダムの＜何話＞までを序章部分に入れようか？

それを弄りながら書いていたんですけど・・・

複数話を1回の戦闘で表現する場合、

機体の損傷、武器の破損が重複しちゃう事実；；；

修正を繰り返していたら日数がOrz

と、言うわけで自分的にも微妙な完成度ですが

＜後から修正すればいいよね＞の結論に到達w

それでは 本文開始ですよ！

序章 - 4 (苦戦)

戦闘終えた青年が向かったのは仲間達が居る地点
そこは崩れた建物と自然が共存している不思議な場所だった

？「ん、座標だとこの辺のはずなんだけど… 皆は何処だ？」

青年が高度を下げ仲間を探していると、
通信機から着信を知らせる音と同時に画面が開いた

ト「お疲れさん。早速で悪いが状態の確認と整備をするから
降りてきてくれ、もちろんドッキング解除も頼むぞ？」

？「OK」ファイターはどうすればいい？」

ト「そうだな… 弾薬の補充もあるから、そのまま降下

”大尉”のトレーラーに降りてくれ 座標を送る」

？「ゲツ それじゃ雷落ちるの確定じゃんか… ハア

(正確な所ばっか指摘するから困るんだよなあ)「

通信で言われた事に気分が落ち込むが、やるべき事をやるのが
青年のモットーなので口とは裏腹に機体操作は完璧である。

何故なら指示を無視したり、機体を乱暴に扱う事は
”組織”に属する者として違反行為、危険行為となり
その結果、青年の言う雷が更に酷い事に発展するからだ。

- - - 青年操作中 - - -

指示された事を終えた青年は一人で森を散策、
トレーラーに居なかつた大尉を探していた

？「こんな場所があつたなんて知らなかつたな

目印になる物もないし、何があつたんだココは？」

青年が疑問に思っていた事を口に出した時
その答えと共に探していた人物が正面からやってきた

大尉

「ココは5年前の事件、その被害にあつた施設の1つさ」

？「5年前の事件？ 10年前の間違いじゃないのか？」

大「10年前？ ああ、”白騎士”の事が・・・

確かにあれも世界中に影響を及ぼしたが、コレとは無関係だよ」

？「それもそうか、アレは海上だったからな

じゃあココで起きた5年目の事件って何なんだ？」

大「・・・お前には話しておこう、V1に乗ってる事で

事件に巻き込まれるのは確定しているからな」

？「ん？ って事はなにか、今回の報道とも関係してるのか？」

大「無関係と言って切り捨てるには、という程度だ。

5年前にあつた事件、それは知っている人間達は

2つの呼び方をする M I S 事件、別名を黒い悪魔事件」

？「何だつて!？」

青年の疑問に返ってきた答え

それは国の人口　その3割に届く犠牲をだした事件
そして、彼の心に闇を落とした切欠でもあるのだ

？「噂程度に聞いた覚えがあるな…（思い出したく無いが）

何かの試作機の起動実験の途中でトラブルが起きて暴走
しかも同時に軍関係の施設から試作機やら実験機が暴走
僅かな有人機と戦争みたいな事になった・・・って位か」

大「噂でそこまではな…（流石に裏側は知られてないか）」

？「ま、詮索してる奴はもつと深くまで知ってると思っぜ？」

大「そうか…　こちらでも聞くのが遅れたが、何の用件だ？」

？「えつと…　実は戦闘で色々とやったから報告したくて

探してたんだよ（雷がおちませんように…）」

大「（無茶な飛行と武器破壊という所か）敵は何機落とした？」

？「先行部隊12と後続で9機だから　合計で21機

後続に大型が居たけど、それを含めて全滅させてきたぜ」

大「ほお…（だが護衛しながらの戦闘だったんだ生き残りが居るな）
なら戦闘データを見させて貰う　お前もついて来い」

？「了解ですよつと　そうだ、ファイターの弾薬が心許ないんで
補充頼んでもいいですか？」

大「私は整備員じゃないんだぞ？　せめて少しは手伝え
そうすれば今回は許してやらんでもない」
？「手伝わせてもらいます（即決）」

青年は来た道を戻りながら話し、トレーラーに付く頃には
影を落としていた二人も普段の調子に戻っていた

？「とりあえず、機体の整備が完了するまでは動けないな」

大「当然だろう、一次移行が完了してファースト・シフトいないのに

こんな無茶をする馬鹿が居るか！」

ゴツンッ！

？「イツテエー　さっき許すって言ったじゃんか！」

大「言い切った覚えは無いな」（サラッと）

？「だから大人は嫌いなんだよ…」（ボソリ）

大「何か言ったか？」ピピピッ！「ん？」

？「〔敵〕か！？　大尉！」

大「チイツ！　弾薬の補充が不完全なのに！

出撃でられるか？」

？「当然！　早くパーツ頼んだよ？　コイツ（コア・ファイター）
だと

数が来たとき不利だ！　出撃でます！」

機体の整備をしている最中に響く警告音

それは「敵」が来た事を二人に知らせる事になり

青年は再び機体に取り込み空へ戻る

？「データ照会開始・・・ん？ 該当データ無し！？」

大尉！ 敵は新型が6機です 早くパーツを ック！」

空へ戻った小型機を歓迎するのは紫色のプロペラ機

だが「敵」が外見通りじゃ無い事はセンサーが告げている

そのため、「敵」の攻撃を回避しながら支援を求める通信を送る

ア「聞こえるか！ お前の下を飛んでるから回収しろ

近づけば勝手に付いてくるように設定しといたからな！」

？「了解っ！」

その通信から間を空けずレーダーに映る物が1つ

地上に居る仲間から送られたパーツである

だが、青年がレーダーに捉えるという事は

同時に「敵」から捕捉される事も示している

青年の操る小型機を狙っている「敵」のうち3機が

小型機への攻撃を中止して下方を飛んでいる物体を狙う

3機から放たれた銃弾が命中する直前

飛行している物体の左側が180度縦回転

前方の赤い部分が後方に回った時、

”ビームシールドを発生させて”

敵からの攻撃を防いだのだ

？「オートが働いたのか 凄い！

今の内につ このっ！」

「敵」が動揺したその一瞬の隙を突いて

正面の機体を攻撃、包囲を抜け出し降下
小型機が接近した事で下方に居た機体が上昇

空中で交差しながらセンサーの同調を確認
後方から追尾してきた「敵」を攻撃

一時的に「敵」部隊を遠ざけた青年は
前回の戦闘同様に 思考及び音声で操作を行う

? 「飛行ルート調整 ドッキングセンサー 良し！」

先行するパーツに緩やかな円軌道をさせ
自身は円軌道に重なるように急旋回をする

別々のコースを取っていた2機が交差した時
小型機と後方になった機体の向きが同一になり
次の瞬間 1機の大型機へ合体が完了した

? 「ドッキング完了！（この感覚には慣れないなあ…）
火気管制システム オールグリーン 行くぞっ！」

青年の大型機が「敵」へ進路を向けるのと同時に
敵部隊6機も行動を開始する 紫のプロペラ機が変形
”人型の機械兵器”になったのだ

? 「っ!?!? 「敵」も可変機を実戦投入したのか!」

「敵」は6機全てが変形すると同時に攻撃を開始
各々が、装備している武器を大型機に向けて発射する

>これが青年の初の空中戦であり、完成機の披露

>それと同時に、決して世界に知られる事の無い
>初の「可変機同士」の戦いでもあるのだ

敵機が放ったのは3種類の攻撃

一般的な実弾のバズーカ、

青年の機体とは違う”黄色の”ビームが二種類
片手で使えるサイズの銃から撃たれるものと
肩に担ぐサイズの大型砲である

？「相手もビーム兵器かよっ！（少しでもデータを…）」

でも当たってやるほど暇じゃないっ！」

青年は「敵」の攻撃を瞬時にデータとして読み取り
仲間を送ると同時に敵機への反撃を開始する

最初に行うのは敵部隊の分断を目的とした牽制射撃
青年の大型機、その右側に装備されているのは
先程の戦闘で使用、破壊されたのと同型のライフル

そこから撃たれた攻撃を左右に分かれる事で
回避した「敵」を旋回した後、再度攻撃を仕掛ける

攻撃した先に居るのは2機だけだったが

「敵」からの攻撃は左右へスライドして回避
逆にこちらの攻撃は敵機の大型砲に命中し爆散
同時に構えていた機体へもダメージを与えた

？「まず1機 残りは5機！ っ（パーツはまだか）」

仲間が1機落とされた事に動揺する事もなく
「敵」は絶えず攻撃をしてくる
だが青年の下に仲間から通信が届く

ト「待たせた！ 黄色の信号弾に続けて出す

敵に破壊されるなよ！」

？「了解です！」

仲間からの通信で希望を見出した青年は
自身を狙ってくるバズーカ持ちの機体へ突撃
被弾する寸前に左側のシールドを展開し防御
発生した爆煙の中をセンサーを信じて進み
銃を1発、それに加えて追撃をかける

？「このっ 行くぞ”変形！”」

彼が行ったのは二度目となる不完全な変形
変形後は”上半身だけの人間の姿”

銃の一撃で体勢を崩した「敵」に対して
ライフルを格納領域に収納、手首の部分から
小型パーツを出すと同時に起動させた
”ビームサーベル”を両手で持つて
敵機の胸部を右上から斜めに斬りつける

攻撃を受けた機体は火花を散らしながら後退
次の瞬間爆発 空中に火の玉を生み出した

？「うわっ！ 意外と爆発が強いな

ん？ 爆風だけでエネルギーの1割消費

残り4機を損害無しで倒すのは…厳しいな」

だがそれを救う物がやってきた
地上から空へと伸びる黄色の信号弾
機体の最後のパーツが飛んできたのだ

それを確認した彼はビームサーベルの
出力をカット、手首に収めると同時に
ライフルを 呼び出す（コール）
周囲の敵機へ牽制射撃を行う

「敵」はそれを回避するが
青年は機体を再び変形 続けて降下

？「来たっ！（コマンドをVモードに！）」

「敵」に狙われないうちに思考操作で指示
近づいた2機は同じタイミングで変形する
大型機は再び人の上半身になり滞空して
飛んできたパーツは脚部になって接近する

？「ドッキング成功っ システムに異常なし
左足にガトリングか…一気に行くぜっ！！」

完全な状態となった彼は即座に左腕を動かし
ガトリングを装備「敵」に攻撃を開始する

- - 戦闘中ですがガトリングについて補足 - -

ガトリングを選択したメリットは2つ

1つ目

連射性能に優れている為 絶えず攻撃出来る

2つ目は

相手が”ビームシールド”を装備している場合
ダメージを与える事が出来ないからだ

武器（兵器）としてメリットが存在する以上
その逆でデメリットも存在する

その中で一番大きいのが
連射を続けた場合の<反動>である

単発式の銃及び砲だった場合、反動は1度。

マシンガン等の連射式は文字通り、連射して、
ダメージを与えるのが大前提であり、

一つの目標に連続して当てる為には発生する
<反動>を抑えなければならない

本来、連射式の銃は大地に固定して使うか
両手、及び肩を使って狙いを定めて撃つ物
なので片手で扱うには相当の技量が必要である

- 長々とスイマセンでした でわ本編へ -

それに対抗するのは無傷の4機からの攻撃

青年は接近されないように乱射しながら回避

降下し地上の跡地に逃げ込もうとするが、

それを察知され逆に連携する事で動きを制限して
ついにはガトリングに敵機の攻撃が命中する

？「くそっ！ これ以上爆発でダメージは」

爆発する前に「敵」に投げつけることで発生する爆煙を壁にして距離を取ろうとするが敵機からの攻撃の雨に慌てて降下、回避を行なう隠れる場所を見つけ、敵機からの攻撃を避けながら後退を始めたと同時に接近警報が頭に流れる

<右斜め後方3mより敵機1接近中>

？「何っ！？ 残り4機は全部上空に居るはず

まさか…っコイツ！！」

一瞬の驚きの後振り返り接近してくる「敵」を確認すると同時にライフルの照準を合わせる、そしてトリガーを引くよりも1秒早く”爆発寸前の”「敵」の特攻が成功する。

その特攻により右手の二の腕に衝撃がくる次の瞬間、構えられていたライフルの攻撃で「初めに攻撃した敵」は爆発した…この奇襲の代償として特攻を受けた右腕、最後の爆発によって機体と体の両方には多大なダメージが来てしまった

？「このままじゃっ一度隠れるか」

〔敵〕新型6機に対して挑むのは1機
自爆同然の攻撃を仕掛けてくる相手に
機体と体の両方にダメージを受けた青年

それを狙い攻撃をしてくる〔敵〕

青年は機体と共に勝利を掴む事が出来るのか！

それでわ 次回 また会おう！

- - - 現在の敵味方情報 - - -

<同型機の場合は一括表示します>

〔敵〕 アンノウン 新型機 6機

状況 損害無し(ダメージ・ゼロ) × 4

撃墜 × 2

武器 確認済み

共通(IS)規格型バズーカ × 2 (破壊1 現存1)

試作型ビームライフル × 2

携行型ビームランチャー × 2 (破壊1 現存1)

青年 V1(ヴィクトリーワン)

シールドエネルギー

SE残り55%

機体右腕部に損傷有 ダメージ

武器 確認済み

バルカン

頭部機関砲 × 2

ビームライフル × 2

ガトリング砲 × 1 (損壊)

ビームサーベル × 1

序章・4 (苦戦) (後書き)

ぐ (@ + + @) ノうわーん

IS学園に到着するまでを書く予定だったのに…
こんな設定考えた自分が嫌になります Orz

寝るまで頑張ってみるかぁ…

(; - -) || 3 フウ

今回登場は Vガンダム主人公 + @が使った ヴィクトリーガンダ
ム (V1)

敵機は (想像&予告通り) トムリアットですな

戦闘の展開は ピピニーデンが6機で捕獲やら破壊やらやってる場
面w

途中の描写はそれ以外を流用してるし

主人公のセリフなんて もうね…

「何人分混ざってるんじゃない！」 て状態に…

そうそう、人物で言うと「大尉」登場w

他の二人から予想付くよね || (色々と弄ってるけどw)

過去 (5年前) の事件での捏造ですw

名称は後々変えるかも?

象徴になる機体を何にするかで変わるんだよね

とりあえず! 活動報告はいれないw

この戦闘終わるまではいっかなと;

自分は書くのに戻ります ✕ (. .) カリカリッ!!
(A . i) ノ マタアオウネー

序章 - 5 (限界) 11 / 3 若干修正 ; (前書き)

月が変わる前に投稿できましたw

完成度は相変わらず微妙ですが 〃 〃 ;

原作のVガンとは違う1人での戦い&IS要素
の部分をどうにか書き入れてみました ; ;

でも書いてて微妙に思ったので、

後々ユツクリ修正するかもですね ^^ ; ;

それでわ本編どうぞ

・・・

？「このままじゃっ 一度隠れるか」

特攻によって出来たダメージの確認の為に
一時的に壊れているビルの陰に隠れた青年は
自機の状態を確認して舌打ちをする

？「さっきの攻撃で右腕の回路が損傷、

指は動くが腕は動かないか

しかもハイパーセンサーに障害発生

周囲の情報を殆ど認識できない・・・

この状況じゃ致命的だな、ライフルとサーベルで

確実に墜とすしかない・・・か」

現状で取れる作戦を考えている途中、
背にしているビルを突き抜けて「敵」の一機が迫ってきた

？「っ！ 捕まっつてたまるか！！」

背後から抱き付かれる形で捕まった青年だが
接触のSE減少と捕獲を避ける為

瞬時にトツプリムを分離、飛行形態になって

離れるが「敵」は手に持っているパーツを捨てて追撃してくる

？「しっしー！」

「敵」の包囲しながらの周到な攻撃を避けながら
先程の地点に戻ってきた青年はボトムリムを分離
機体制御と思考操作を同時に行うことで
飛行時以外での合体に成功するのと
同時に降り注ぐ「敵」からの攻撃の雨を
PICによる後退で避けながら
動かない右腕からライフルを持ち替え
牽制射撃を行ってから勝つ為の行動を開始する

？「うおおー！」

ハイパーセンサーが使えない現状と
片腕が使えないハンデを考えた青年は接近戦を選択、
ライフルを投げ捨て同時に左手でサーベルを展開し
白兵戦での各個撃破を狙う

「敵」は4機で陣形を組み一番奥の機体が大型ビーム砲を撃ってくる
それを機体を傾げる事で回避してから反撃に頭部機関砲を発射、
大型砲を破壊する事に成功するが真後ろからの衝撃で追撃が失敗し
てしまう

即座にサーベルを真後ろの敵機に振るが余裕を持って回避され
逆に敵機の脚部から発射されたミサイルの直撃を受け体勢を崩した
所に

別の機体からの”ビームで出来た斧”による攻撃が迫る

とつさにサーベルで防ぐが出力の違いからか
数秒の拮抗の後、後方に弾き飛ばされ、
後ろに控えていた機体に再び捕まってしまう

？「やられるもんかっ！」

正面の機体が青年の機体に接近してきた瞬間
バズロケット
拡張領域にあるライフルを右足に展開
ロックオン無し
無照準で射撃し「敵」を牽制する事で
拘束の緩んだ背後の敵機の首をサーベルで突き刺して破壊

正面に向き直った時に目に映ったのは大量のミサイルと
変形して撤退する3機の「敵」の姿だった・・・
とっさの判断でシールドを展開して防御したが
防げたのは全体の半分程度であり、装甲は限界
シールドエネルギー
SEは後一発の直撃で
絶対防御が発動するラインまで減っていた

？「くそっ！（機体の状態も厳しい）

追撃する以前の問題だな・・・」

青年は「敵」を逃した事に悔しがり
自分の実力がまだまだだと自覚したのだった

・・・次回予告

大「聞こえるか？ IS学園の仲間から連絡だ」

？「IS学園から？（まさか「敵」が来たのか？）」

大「そうだ、旧式ソロが6機と未確認アンソウンのISが1機らしい

日本国政府に連絡はした すぐに向かえ！」

？「了解！（今度は一機残らず落とす！）」

戦闘の怪我、疲れを癒している時に言われたのは
IS学園への出撃指令だった・・・

青年が目指すは日本、IS学園・・・
今の世界の中心といってもいい場所

其処で出会うのはもう一人の”男”
その戦場で見るのは自分とは異なる”伝説の色”

かつての”伝説”に近い、
しかし全く異なる2機が出会う時
世界は新たな局面を迎える

- - - 現在の敵味方情報 - - -

< 同型機の場合は一括表示します >

〔敵〕 アンノウン 新型機 6機

状況 撃墜×3 撤退×3

武器 確認済み

共通 (IS) 規格型バズーカ×2 (破壊1 現存1)

試作型ビームライフル×2

携行型ビームランチャー×2 (破壊2)

高出力ビームアックス^斧×1

脚部内蔵式三連ミサイルポッド×10

青年

状況

ヴァクトリーワン

V1

シールドエネルギー

SE残り5%

ハイパーセンサーに障害発生

エラー

機体右腕部に損傷有

ダメージ

武器

確認済み

頭部機関砲×2 (残弾0)

ゼロ

ビームライフル×2 (破壊×1

現存×1)

ガトリング砲×1 (損壊)

ビームサーベル×2

序章 - 5 (限界) 11 / 3 若干修正 ; (後書き)

どうにか「序章」が終了です(汗)

次の投稿は設定集かな??

(束の事、コアの事、兵器の事 等 e t c . . .)

大分原作と変える予定です!! + (大変だけど ; ; ;)

詳しくは投稿した時に活動報告かなと ;

それでわ (* - -) (* | - |) ペコリ

設定部分？（前書き）

少し前（？）に副題変更した？ 同様に、

「作品という程じゃないけどさ……」
にあるのと変わってませんw

向こうを見てコツチで読み進めてってというのが手間だと思ったので
重複しちゃうけど、こっちにも……

世界設定とか、勢力の関係とかはまた別に投稿します。

設定部分？

まず第一前提として、

「世界一の軍事力があるのはアメリカ」という事。

ISが登場する前は戦闘機を主軸に戦艦やら色々頑張ってるので「戦闘機要素」入れた「MSで」IS設定はできないもんかなくと・

（自分がお気に入り）読んでる中に

マクロス系（VF）、AC系アーマード・コアっていうのはあるんですが

って「可変戦闘機要素」、「アメリカ（軍事力）要素」ですよ？
（勝手な解釈ですいません；；）

「IS+「可変機構」+「MS」+「アメリカ万歳！（違w）」
って無いと思う・・・（ないよね？…汗）

んな訳でw

とりあえず、アメリカで設計から開発（&量産計画も）した機体

開発コード OTIS オーティス

Operation Transform Infinite

Stratos 変形IS計画の略

形式番号：TMP-V1（Transform Model pr
otype - Victory1）

変形型試作機 - V1 の意味

機体名 : V1（ヴィクトリー・ワン）

機体色：白をベースに各所に黒、黄、青、赤が付いている
(まんまV1ガンダムですw 全身装甲じゃないよ?w)
世代：第三代

イメージ：インターフェイスとして

搭乗者の思考操作でパーツが任意に着脱可能

一度接続した後なら、簡単な誘導操作等も可能です

機体形態：ファーストシフト

機体特徴：

白騎士のように一騎当千を目標にアメリカが作り上げた。
戦闘機的能力も合わせ持つ機体であり、
アメリカ(男性軍人)の「女尊男卑に屈しない」という象徴。
完成状態(人型)で無いときも運用が可能なので、
さまざまな局面(山間部や海上等)で動かせる。

搭載装備：(序章の戦闘で分かった部分)

バルカン
頭部機関砲(左右×1)

ビームシールド(左右×1)

ビームサーベル(左右×1)

ビームライフル×3

10連ガトリング×1

追加装備：現状では無い(戦闘経過次第で随時追加予定)

ワンオフ・アビリティ：ファーストシフト形態なので無し

待機形態：白い腕輪

フレズレット

設定部分？（後書き）

序章で登場&活躍した主人公の機体、形式番号、開発コード等・・・

主人公設定は未だに決まっていないう・・・Orz
敵対勢力の名前とか考えるのがやっぱり大変だよお；；；

更新頑張るので〜 であであ（o*。|。）oペッコッ

設定部分？（前書き）

別枠のほうで記載しているのと90%以上、変わりませんW

設定部分？

。アメリカの軍部では次期IS開発において、意見が割れていた・・・

それは新時代（IS）によって軍部に入った女性と、

旧時代（IS以前）から在籍している男性との意見の相違である・・・

・

女性軍人の希望としては、

あからさまな武器や外見を持つ事無く、外見を重視する。

つまりはファッションと勘違いしているのだ・・・

無論、全ての女性軍人がそうと言う訳ではない、

アメリカ代表を始めとした現実を見ている者も居るのだ。

結果的に 銀の福音シルバリオ・ゴスヘルの製作がスタートする。

対照的に男性軍人の意見は、

旧時代の物となった兵器（戦闘機等）の長所を継承した物。

「IS（の技術）が絶対的では無いと証明したい」

たった1つの、しかし決して譲れない理由が彼等を動かす・・・

まず始まったのは

ISに組み込む素材選びと「要素選択」である。

自国の軍力は世界一だったと確信しているからこそ、

この二つは慎重に行われた・・・

同時刻、

「ISという物に弱点は無いのか？」と

整備士の視点から考えていた者の一人が、

「パーツの交換」という部分に注目し、こう考えた

「戦闘中にパーツ交換が可能になれば、

パイロットの腕次第で何時間も戦えるのではないか？」

コレが他の軍人達の耳に届いたのが切欠である。

だが、戦闘中に動きが止まるのは自殺行為。

ココで露呈した問題点

「戦闘しながらパーツ交換するにはどうすればいいのか」

そこで参考にしたのが空軍で行われていた技術

戦闘機と補給機による空中での燃料補給である。

アメリカ映画でやってるのを見た記憶があるので；

そしてISに組み込む「要素」はパーツ交換に決定。

開発コンセプトは、

「戦闘しながらパーツ交換が可能な機体」となった。

当然ながら人型のパーツを交換するのは容易ではない、

なので考え方を変えてみる・・・

大型機から小型機が出入りするように、

戦闘機から偵察機が着脱するように・・・

ISコアと搭乗者を機体の中心に捉え、

四肢をパーツ化する事で補給を簡単にした。

そして・・・

決定した事項を紙面に綴り関係者に送る。

尚、これを読み終えたら即座に”蒸発処分せよ”

・
・

•
•
•

補給の対象となるのは

機体中心部以外であるので以下のようになる。

パーツ？ ハンガー（トップリム）

完成した時の両肩から手と、腰周り

これには両肘になる、ビームシールド発生装置

右手に握られているビームライフル

両手首に収納されているビームサーベル

パーツ？ ブーツ（ボトムリム）

完成した時の両脚部分

コチラには基本的に武器は付いていない

設定次第では両脇に各種武器が装備される

機体中心部とは、

正式名称：コア・ファイターV1

機体形状：単体の場合は小型戦闘機。

（原作Vガンダムのコア・ファイターをサイズダウン）

装備武器：バルカン砲（左右×1）

飛行能力を優先しているので武器は最低限である。

設定部分？（後書き）

） - ） ンー

特にかくことないかと；

一通りの＜設定集＞が終わったら活動報告もかな^^；

後で消すけど ネットばれ入ってます(前書き)

序章部分でチヨロっとしてきた「5年前の事件」

詳細は悩んでる最中なんですが、

(データ消え対策として) 現状で固まってる部分だけ
とりあえず載せときますw

短くてごめんなさい ><

後で消すけど ネットばれ入ってます

.....若干ネタばれしますけど.....

原作開始5年前の事件について

世界最強の現行兵器であるIS と

旧時代の兵器最強 無人機 の融合

を目指した****が他国の技術を吸収し、

前代未聞の試みを開始する

ISを「搭乗者無し」で操作出来ないか？ という事

普通に考えれば無理だと言うだろう、だが実験無しに結果は出ない

都合のいい事に世界は第三世代ISの開発が始まり

イメージ・インターフェイスを用いた兵器の搭載が条件となっている。

そこに目を付けた科学者が自国搭乗者の中で思考操作及び空間把握能力に

秀でた者、数人を「新技術の発展」という名目で実験体にしたのだ

> ISコアは本体である*****に搭載し搭乗者の手で起動

> 基本装備の他に専用装備で”人型無人戦闘機械”を多数用意

> 搭乗者の思考操作により本人は動かずに戦闘し勝利する

実験当初・・・

思考操作で他の兵器を運用するのは厳しいと思われた：が

実験体の1人***が仮死状態になるというアクシデントが発生
その代わりとして、半自立型AIが完成する事になった

完成したAIの完成度は素晴らしく、搭載された機体を十全に扱い
戦闘開始の指示と同時に戦場を駆け敵機を破壊していくのだ

そうなるとうAIを搭載する機体も高性能となり、
また司令塔であるISもそれに相応しい性能を持つ機体になった

計画の開始から約9ヶ月・・・(****/9/15 am 10:
00)

悲劇が始まった・・・

事件の発生は些細な切欠に過ぎなかった

その日も彼女は自身のISから無人機を操作しながら
自身も同時に戦闘訓練をしていた

その最中に発生した強力な突風

それによって飛ばされた空の葉莢

それが彼女の機体、頭部へ当たった事・・・

度重なる戦闘訓練及び実機を使った模擬戦で

一度も被弾が無かった彼女だからこそ、

たった一発の しかも空の葉莢が当たった衝撃に

異常に混乱してしまった。

一度攻撃を受けたら連続して集中砲火にあい、負ける。

負けるとはどういう事か・・・

彼女はその末路を思い浮かべてしまった

シールドエネルギーが底を付き、

装甲が削られ、生身に攻撃を受ける
銃弾が、剣が、レーザーが、ビームが
自身の体を穿ち、貫き、焼き、消していく…その果ては 無
そう、自分が居た事すら残らない・・・

その未来に怯え、恐怖した彼女が取った行動は一つ
自分の機体、搭載機の無人機を除いた全ての兵器
自身に銃を向けるもの、敵対の意思を持つもの
それら全てを破壊けすする事である

この時、彼女のISには新開発されたシステムを
試験的に実装、運用していたのも影響していた・・・

その行動を起こすために行った行動の一つに
操縦者同士の波長が合うことで発生する
クロッシング・アクセス
相互意識干渉

が存在している 詳しい原理は不明だが
彼女は自身の持つ特異性によって離れた基地に居る
同類彼女達と現象を発生させてしまった

彼女が彼女達に与えた物・・・
それは『他者への恐怖』という感情

水面におきた小さな波紋は次第に大きく
それぞれが影響しあい加速度的に増加した

事の発端から15分（***** / 9 / 15 a m 10 : 15）

中心点である彼女と影響の受けた彼女達が

一斉に攻撃を開始したのだ…

自分達の周りに居る沢山の敵に…

…以降はキャラが出てくるんでとめますw…

後で消すけど ネットばれ入ってます〜（後書き）

書きながら思った事なんですが・・・

Zに出てくる初代サイコ（黒）って

ISで再現した場合、

「セシリアの機体よりも倒しやすいんじゃないの？」
とか・・・；

だってNT対応って言っても、

結局はビームですから、ガンダム的にいうと

コーティングやフィールドあればノーダメクリア

OK なんですよね：今更ですが；

そんな訳で、暴走の一角として黒サイコは登場しますが

「最初の恐怖」は 運命のカブトガニに
なりそうです〓〓；

（面倒な書き方でスイマセン；；）

最初の恐怖〓暴走事件の発端

運命のカブトガニ〓

SEED DESTINY のGAT-X1デストロイ

空間把握能力の強い子達は

旧ガンダム暦（UC）から数人w

ヤラレ役なんで可哀想とは思いますがね・・・

（何人か好きな子いるので><）

まあ・・・

「Vガンが素材なのに何を!!」とか

批判がありそうな予感がしますが…

どうにか頑張る！ かな； 多分； きつと…；

それでわ>><

ゞ(´、´、´)ノ *バクダンフリフリバイバイ

主人公以外で登場する機体等について（前書き）

前回の投稿で世界観を変える＆束の興味対象を広げる（？）のは記載済み

作品の紹介（情報）にも、Vガンダム以外の作品を入れてるので

「どの作品」の「何」を登場させようか悩んだのが理由ですね；
詳しく（？）は下の本文に書いていきますね！

主人公以外で登場する機体等について

- ・ I S ・ Vガンダム
- ・ オリジナル設定 ・ オリジナル主人公
- ・ ガンダム機体だけ ・ F 9 1 ・ クロスボーンガンダム

って作品情報にあるですが、

何で F 9 1 と クロスボーンガンダム？

って思った人が^{ゼロ}じゃないと想像が出来るので

一応捕捉というか、説明会？というか・・・；

知識がある程度ある人には分かると思いますが
ガンダムの旧暦^{UC}を年表でみた場合

Vガンダムが一番最後に存在し、その手前にあるのが
前述の二つだったりします

サイドストーリーを含めるとヤヤコシイんですけど
その中から好きな機体とかを複数上げると・・・

F 9 1 〓 小型高性能 & 高火力の先駆けなので
登場させたいなあ〜という理由

(例、金属剥離現象や、ヴェスバー等)

へビーガン & G キヤノン 〓 換装扱いで可能だから W
(登場する場合、第二世代とか？)

デナン & ベルガ系 〓 一般機と指揮官機って扱い？

(ショットランサーを出してみたいんですw)

クロスボーンガンダム(X1~X3)⇨能力特化の例
(X1とX3は味方側で出してみたい 武器とかw)
もしかしたら量産型のフロント+ の武器かも…;

ベズバタラ⇨無人機としての特攻役として…

(高性能なミサイル扱いになるかな?)

- - コミック鋼鉄の7人の中から登場 - -

アマクサ⇨敵が開発したガンダムもどきw

(過去で鹵獲されたX2や戦闘データから作成で流れ)
原作組のイベントに乱入してくるって案が:ボソリ

レコードブレイカー⇨主人公の機体v2を参考

(加速性能No.1を追求って感じかな?)

X1フルクロス⇨設定が厳しくて現状だと無理;

(ISじゃなくて、機械装甲って状態で思案中…)

ここからは時系列を無視して思う事なんですけど
旧暦のガンダム達が使ってる武器でIS使用可能な物が
何個か浮かんだので、一応書いておきます。

陸戦型ガンダムから

ミサイルランチャー(内部構造を変えて多機能にw)

180mキャノン(ISの制御があれば空中でも)

シャルロットに使わせたいですww（実弾だし）

ケンプファーから

チエーンマイン（あの派手さをISでやってみたいw）

本音いうと、機体をそのままだしたい……

Zガンダムから

バイオセンサー、ハイパーメガランチャー

過去の事件に参加した機体の1機w

腕に内臓のグレネードとかも現代にw

ZプラスA/C型から

ビームカノン、ビームスマートガン（レーザー扱いでw）

セシリアに使わせたいかな

S、Ex-sガンダムから

インコムとか？ 過去の事件に（味方として）登場

ALICEで生存して本編について感じてw

ハイザックから

脚部のミサイルポッド（誘導性、弾数を変えて……）

ハイザックカスタムから

長距離ライフル（収束率次第で威力、射程変化を）

ZZ/FA-ZZガンダム

武器の殆どをwww

重装甲、高火力で一撃必殺

（外伝か番外編に出したいかな……）

ガルスJ

アームパンチ（電撃仕様にすればスタンガンw）
エネルギーガン（連射性能を弄ってマシンガンに）

前者はシャルロット、後者はセシリアかな？

ズサから

全身のミサイル（着脱可能、弾種も豊富にw）

ミサイル自体に追尾性つけて、簪の機体に…

ドライセン

ビームトマホーク（反対側のサーベルもw）

簪の夢現に機能を搭載したいかもw

（敵で出てくるのも面白そうですが、設定が…）

ドーベンウルフ

敵で登場が即時決定しそうな子w

ゲーマルク

過去の暴走事件に混ぜちゃおうかなw

キュベレイ系

過去の亡霊&現在の敵って扱いにしたいです^^

クインマンサ

…どうしよう…

（微妙に扱いが困るんです…）

リ・ガズイ

バック・ウェボン・システム

B・W・S

友軍機で出したいww

ヤクトドーガ(緑&紅)

二機連携、(盾の)メガ粒子砲

「一機で突出されても恐るるに足らん！」て事でw

サザビー

各種武器などw

ヤクトの親玉扱いかねえ？

・アジール

要塞級の性能w

過去の事件、NASAにでも出すかなww

F90、シルエット、ネオガンダム等

F91完成前の試作機って扱いかな

F90?は敵が盗んで使っちゃうのが案の一つ；

・・・

ジ・Oは乗ってるの男だし、それほど好きじゃないしww
デカイ&腕四本 以外に特徴がね；

まあ・・・そんな感じでw

・・・(;) うーん(詳しい”数”とかどうしょ)

敵対勢力も主人公の組織も正式名称と略称を考えないと…

自己紹介出来ない”戦闘に乱入できない”；；

(ノー…;)ハア…

次は束の設定とか書けばいいかな…

でわ次回で><

主人公以外で登場する機体等について（後書き）

これはオリジナル要素として、

過去の事件を考えた時の敵、味方で登場する機体を
忘れないように（．．．）メモシテオコウ

って感じですよ＝；；

設定で何回の投稿になっちゃうのか

自分でも分からないんですが、とりあえず頑張る＞＜

それでわゝ バビブベポー め（皿） バイバイキーン

設定部分？ 10/19 編集(前書き)

前回の設定(本音混じってたけど;) 投稿から数日経過・・・

色々と悩んでみた結果、まだ内容が100%じゃないけど
とりあえず決まったことを書いていこうと思います

世界背景について、

まず裏企業（テロ組織）
原作にも出てくる亡国企業

オリジナル設定？

Bespa

5年前の事件後に国から逃亡し、独自の技術体系を構築
世界各国に敵対する存在であると同時に、
過去の事件で、女性を実験体にした事に恨みを持つ人間が多く
リガ・ミリティアや、男性軍人を憎んでいる。

またISの母を神聖化しており
ここ数年の彼女の行動に否定的で

独自のルートで知った 織斑一夏の専用機を
作ったのが彼女であると知っているので、

「男に汚される前に回収しなくては」と考える者が多い

<美しく優秀な軍人による完成された軍隊>

Beautiful
Excellent
Soldier
Perfect
Army

の意味である。

オリジナル設定？

神聖軍事同盟
リガ・ミリティア

5年前の事件後に世界で暴れるベスパに対抗するため
現存する機体及びデータからV1を設計開発
国を超えた組織であり、その存在は国の上層部や
関係者以外には知られていない

Re g M i l i t e a

<ガンダム再生の為に 軍事技術の同盟>
R e f i n e d

G u n d a m

M i l i t a r y

T e c h n i c a l

A l l i a n c e

としての裏の顔も存在していて、
5年前の技術を現在の技術で再現、強化し
敵対勢力との決戦における切り札をジョーカー
作っている組織でもある。

篠ノ之 束 について、

原作だと、コアの数は467個+無人機数機(1+5)ですが
この作品の中だと、数を増やします(具体的な数は未定；)

まず主人公で1、ベスパの親玉に1(+@)

それぞれの組織に一般兵/配下用として、10個位を想定中；

主人公は機体がセカンド・シフト二次移行するのでコア数に変化なし

敵の親玉は（当然女性なので）何回か乗り換えようかな…
（乗り換え無しで初期から”最強”つてのもアリですがw）

白騎士事件
原作の切欠から5年後に起きた事件で、

束は周りの人間達が自分の予想を超えた流れを作った事で
”世界”というものに若干の興味を示すようになる。

ISからの無人機操作技術を参考に独自に開発したのが、
一夏vs鈴
原作一巻の戦いに出る無人機って扱いになります。

この作品の束は、自身の予想を超えた所には
国や組織
新しくコアを提供してますw

（新技術の公表にあわせて、コアの追加も発表する感じw）
それでも、オリジナルの候補生とか学生は増やしませんけどww

原作のヒロイン達の機体は話の途中、若干の強化を予定中
特定の武器を追加する感じですかねw
前回投稿した、「出したい機体」にかいてある物

敵対勢力、コアの数、装備（武器）、主人公（及び組織）

は追加が決定している内容ですが、が！
一夏はどうしよう・・・；

主人公がチートで無双でハーレムってのは全然考えてないですが、
ヒロインが強くなる「一夏の活躍減・・・；
ってというのは確定しているような（困）
それも含めて、考えていこうかな・・・；

次の投稿が”主人公設定”か”本編”なのかは
未だに未定という状況ですが、
気長に待ってて頂けると助かります><

（・ー・）ペコ

設定部分？ 10/19 編集（後書き）

主人公の設定まで書けなかった（浮かばなかった）
Orz・・・（これから先が不安しかない）

書きながら浮かんだイメージとして、
180mキャノンを装備したシャルロットが、
スターライト構えたセシリアが
SEEDのムウ・ラ・フラガがランチャーストライクで
ラウ・ル・クルーゼのゲイツと戦った時の
「空中半回転（？）じょうたいでの射撃」
つてのを何処かで再現してみたい

（文章能力的にうまく再現できるか不安ですけど；）
とりあえず”今は”こんな感じの投稿です；；
本編いなくてスイマセンです>><

。。。 （ノ<>）ノ ヒィ （ゆるしてえゝ えw）
次回の更新までは他作者さんの作品へのコメントを
頑張ろうと思いますw（頑張るっていうのか疑問；）

それでわ、失礼しますゝ><

ぺこぽこ（ー）（m..m）三（m..m）（ー）（m..m）

設定部分？（主人公設定？）（前書き）

設定部分？（仮） の投稿から十日がたって、やっと完成（汗

（細かい部分は物語が進んでからになるので）
学生としての部分だけ、になってます^^；

設定部分？（主人公設定？）

主人公

ウツソ・エヴィン

ヨーロッパ出身

幼少期は祖国で過ごし、成長する
以降はアメリカで過ごし、成長する

渡米と同時に父が行方不明となり、

本人が8歳の頃に続けて母が家を出て行き

以降は一人暮らしをしていたので

家事スキルは意外と高い（原作の一夏位w）

5年前の事件には被害者の関係者として関与

親しかった友人を失っていて、

以来 親しい友人を持つ事に若干の恐怖を感じ

一定の距離をおいた関係しか持たない

1年前 リガ・ミリティア 偶然組織を知る

機体の整備中にコアに触れて反応、以降パイロットになる

織班 一夏
男性初の操縦者の発表と同時に

組織
アメリカの指示でIS学園に入学する事になる

専用IS『V1』

アメリカが既存兵器との融合を目的として設計開発した機体で
ファイター・ハンガー・ブリツの3つのパーツで構成され
任意でパーツの着脱が可能な特殊な機体でもある

予備パーツの呼び出しが出来ない
ファースト：シフト
いまだ一次移行が済んでおらず

一度でも合体したパーツなら
ドッキング
付属武器の収納や、再呼び出しは
クローズ
リコール
何度でも可能 展開する場所も選択可能

機体の詳細設定、開発経緯は別に投稿してあるのを参照

設定部分？（主人公設定？）（後書き）

今のところ、コレが精一杯です>><

物語の進行具合でVガン登場の武器や、過去の武器を追加させていく予定です。

本編に参戦する場面は、

「一夏&鈴vs無人機」の場面になるかな^^;

一つ前の投稿でチヨロっを書いてありますが、無人機は原作よりも開発の意図が違いますw

（突拍子も無く無人機を作るのは微妙だと思ったのでw）

であ、

また後日>><

ゞ（、こ、）ノ

*バクダンフリフリバイバイ

一章・1 (移行) (前書き)

どうにも文章がまとまらず、書いても次の日には書き直す毎日

(まあ投稿してない状態で言っても無意味ですが；)

サブタイトルの通り

今回から原作の舞台であるIS学園に主人公が行きます

チビチビ文章を区切ってるので一度の戦闘が終わるまでも長いですが石の上に三年、じゃあないですけど

首をながくして、漬物が漬かるまでって感覚でお待ちください^

^；

(例え方が年寄りくさいのはスルーして下さい；；)

それでわ後書きでまた会いましょうw

(読まない人で戻る人には関係ないですけどね〃；；)

一章・1（移行）

.....

ウ「今回の機体は新型だった… このままじゃ倒やされる

もっと上手くならなきゃ不味いよね ん？」

彼が戦闘を終えたまま今回の「敵」について思考していると機体が光に包まれて変化が現れた・・・

< ファースト・シフト 一次移行が完了しました画面の承認を押してください >

ウ「このタイミングで ファースト・シフト 一次移行完了か

運がいいのか悪いのか分からないなあ・・・ ハア…」

大「ウツソ「敵」は完全に撤退した、機体の整備や補充もある降りて来られるか？」

ウ「了解」

「敵」の脅威が去った事で

味方からの通信が入り彼の戦闘は終わった、それと同時に ファースト・シフト 一次移行した機体の整備の必要も出たことから彼は地上に降下した

もつとも、

彼の体感時間よりも実際に経過した時間が圧倒的に短いのは地上で戦闘記録を確認した時に分かった事である

大「今回の戦った新型は単独での変形能力、

加えてビーム兵器の搭載を目的とした機体…
前回と比較すると単体での戦闘能力は圧倒的に高い」

ウ「大尉、戦ってみて感じた事なんですけど・・・」

大「何だ？ 実際に戦った物の直感は一アテになる、言ってみろ」

ウ「はい、自分の腕が未熟なのも理由だと思っんですけど

この新型には”学習機能”があると思っんです」

大「”学習機能”だと？」

ウ「今までは一定の戦闘行動が可能で、逆に回避能力が低く

攻撃で損傷した機体は無視する感じだったんですけど、
今回はこちらの動きを有る程度は予想して行動してました」

大「（映像記録を確認しながら）なるほどな、

戦闘の途中で撤退したのはV1を諦めた訳じゃなく
戦闘で得た経験地を持ち帰る為か」

ウ「そうだと思います 全機撃墜せれば良かったんですけど」

大「仕方あるまい、

だが今回の戦闘で情報を得たのは向こうだけではない
それにウツソの機体が一次移行した事は知られてない
これだけでも今後の戦闘は楽になるはずだ」

ウ「そうですね、なら自分は機体の整備を始めます

アストナージさんの所に行けばいいですか？」

大「ああ、性能が変わった事で新しい戦い方も増えるだろう
早く行って確認してくるといい」

ウ「わかりました」

――移動&整備中――

ア「ウツソ、まず変更点を挙げていくから覚えるよ?」

ウ「はい! 大尉にも言われましたから」

ア「今までパーツは個別に運んで、戦闘になつたら合体してたが
ファースト・シフト
一次移行した事でそれが自由になる」

ウ「自由になるって、どういう事ですか?」

ア「口で説明するよりも実際にやった方が分かりやすいだろう
機体に乗らんだらパーツを収納してみる」

ウ「分かりました(V1展開! ハンガー収納) リリース」

ア「よし、そしたら次は飛行形態で展開してトレーラーに置くんだけ
コイル

ウ「はい(ハンガー変形 場所はトレーラー 展開) コイル」

その後も機体の性能把握に時間を割いて30分が経過した時・・・

大「アストナージ ウツソは其処に居るか？ 緊急事態だ」

ア「ええ、装備の補充をやってる最中でしたから ウツソ！

大尉から通信だ、作業は代わるから出る」

ウ「はい・・・通信代わりました ウツソです 何があったんですか？」

大「ああ、日本に居る仲間から連絡があった」

ウ「IS学園に？（まさか「敵」がきたのか？）」

大「そうだ、旧式6機と未確認1機らしい

既に日本国政府には連絡を入れてある すぐに行けるか？」

ウ「わかりました！（今度は一機残らず落としてやる）」

ア「どうした？ 出撃するのかわかるか？」

ウ「はい！ IS学園が敵襲にあってるんです 機体は出せますか？」

ア「コア・ファイターの補給は終わったが、パーツはダメだ

まだ補給が完了してない 出すのは無理だ」

ウ「（クツ！） コア・ファイターは出せるんですよ？

先に行きます 補給が完了したらパーツをよろしく！」

ア「そうするしかないか・・・ いいかウツソ！」

性能が上がっていても、ファイターでの長期戦は無理だ
パーツの射出は5分で済ませる 無理はするなよ!!」

ウゥはい! (V1 展開!) ウツソ・エヴィン 行きます!!」

自身の倒すべき敵の矛先が日本に向けた事で彼は急ぐ

「敵」の攻撃による被害の拡大をさせない為に・・・

其処で目にする事実には彼がどう立ち向かうのか

そして世界に起こる変化に”彼達”が思う事とは

T o b e c o n t i n u e . . .

一章・1 (移行) (後書き)

前回の予告でチヨロっと言った

”白”同士の出会いの場面まで行かなかった・・・;

次はIS学園、原作の戦闘部分から始めようと思います。

(独自設定が混ざるので戦闘の推移が変わってますけど。)

それでわゝ また次の投稿で^^ノ

〜次を投稿したら消します〜（前書き）

前回の投稿から二週間経過したのに、交信できなくてスイマセン……

今回は、先のイベント（VT、福音、キャンソール、学祭等）で使う予定の設定（原作との違い）を”自分が忘れないように”今のうちに走り書きしようと思ったので、行動した感じです……

まあ、

ご都合主義な設定を多分に含んでいるので「これ原作じゃないよね」とか考える人が多いんじゃないかな？w
（タブに何か増やすべきかしら……）

であ、何の楽しみも無い作品（今回は特に！）ですが
『ネタ部分だけ！』どぞ〜

↓次を投稿したら消します↓

前書きでも書いたことなんですけど、

主人公（以降 ウツソ）を”どのタイミングで”原作に混ぜるか
つてのは前回の投稿（IS学園への襲撃報告）で分かっている人も
多いと思うんですけど・・・

ぶつちやけ、クラス代表戦とか、タッグマッチトーナメントって
何時開始で、休憩時間とか試合時間とか、そこんところの設定が
出てないような気がするんですよ

なんとなく？ そういうイベントは午前と午後の部で構成してて
原作の襲撃は”一回戦の途中”だから午前？ 午後？

とか考えてて、「時間設定どうしょあゝ；o；」 な状態；

もし「」時に開始で、襲撃は何時何分じゃない？」って
分かる（考える人）が居たらコメントとしてくれると
色々楽なので、誰か・・・意見を（泣

まあ、それは活動報告で書いても（聞いても）大丈夫なんで
愚痴？ 悩み？ は 閑話休題おごといて・・・

まず現状で分かっている（決めてる）原作との違い

1 -

一夏vs鈴 - 戦いの内容？（どのタイミングで乱入か）

2 -

無人機の扱い - 開発経緯（これは設定部分で書いた）

3 -

+ @の襲撃者 - ベスパ所属の無線誘導機械兵器

（略称は・・・他ガンダム作品から取るのかな？ とW）

4 -

（3 - に被りますが）乱入してきた連中との戦闘内容

|| IS学園の対応、第の言動、セシリアの活躍等

5 -

VT編（ラウラ暴走&千冬のマネ部分）

ガンダムのサイドストーリーにある作品から拝借W

EXAMシステムによる”もつと過激な戦闘”を構築中；

適当な当て字？ 名称も考えてる最中だったり；

6 -

臨海学校（新しい武装の色々） 紅椿登場部分ですね

各ヒロインにウツソ（リガ・ミリティア）からの装備進呈

これも設定の章（登場させたい機体）でかいてますが、

セシリアには（狙撃主としての）戦闘方法は変えず

ZプラスA/Cから ビームスマートガン、ビームカノン

前者は（スターライトの予備）試験的扱いで装備

後者 腕に狙撃銃スターライトを持ったままを前提に、

ビット未使用でも戦える兵器を積みたいと思ったので；

（インターセプターは護身用の懐剣でしょ？ て認識）

シャルロットには（多種多様な武器での）臨機応変な戦闘

実弾系の中距離、ミドルレンジ、遠距離武器追加

更に、接近しながらの射撃&格闘での武器追加

クロスレンジ、ショートレンジ、近距離武装の追加

コレも別の投稿で書いた事ですが、(ほぼ)確定状態ですww

射撃兵器 08小隊の陸戦型ガンダムより、後ろのコンテナ武装

(ミサイルランチャー、ロケット砲、180キャノン等w)

機体制御 P I Cで補正することで、アクロバット技巧をw

格闘武器 ZZ登場の ガルスJより、2つほど拝借w

(アームパンチIIスタンガン可能w、エネルギーガン)

前者、バンカーの逆に付けたいw (皆、対抗策考えそうだし...) 後者、ゲームでもそうなんですけど、

エネルギーガンの銃口の横に、小型ミサイルあるので牽制用

R・ジャジャ (強化前のキャラ・スーンの機体) から

ライフル&銃剣 てのもアリなんですけど、

戦闘描写で書けるのか&使うかな? てのが悩み中w

だったら”Z”や”百式”のライフルみたいに

”完全に同化”したのを、とも思うけど...

Zは本体が出るので却下、百式もクワトロが登場してる時点で
「本人と機体を別々はないでしょーw」て理由で却下(えw

あ〜と、

シャルロットか、楯無のどちらかで微妙に悩んでいるのが、

8 -

他ガンダム武装(Ver.シヨットランサーw)の使用者;
名称から分かるのとおり”槍”後者かな? と思うけど、

”シールド無視の貫通攻撃”て面なら前者だったりして；

有名所？ な機体は2つ F91のベルガ系列

腕に持った（装備した）状態で格闘可能、内臓のマシンガン可能
回転をかけて、射出することで中ミドル遠距離可能ロングレンジ

もうひとつは、Vガンダム登場の（微妙にヤラレ役；）ジャベリン
背部スラスターの両脇に左右各1本、脇の下から迫り出して展開
槍の部分が伸びたら、敵に向けて発射て感じですが、
アンロック・ユニット
装備する場合、半固定部位扱いかな？

9 -

福音と戦闘の場面（一回目、二回目）の内容

出撃するメンバー、乱入する敵の機体等々・・・

原作で思った事なんですけどね？

一回目の出撃で、一夏と篤が限界点到達した後で、海に落下

救助されて旅館に戻ったって原作小説にあるんですけど

一その間《海に浮かんでるor沈んでる時》って、

「あんたら何やってるの？？」と言ってみたいw

ま、それはおいといて・・・

いくら束謹製の新型機でも、軍用機と比較すれば出力とか諸々
低いし、稼働時間も短いわけで・・・

福音の場所に行くまでに”どの位”エネルギー消費したのかな？
とか思っちゃったりするわけでww

Z登場のフライングアーマーを出す予定

（Z自体をウェイブライダー形態でも考えてますがww）

で、敵の配置&数とかについてw

臨海学校で「コレ出したい！ てか戦わせたいぞー！」て思ったw

(何度目かの)絶叫？w は無視する方向で・・・

(自分で叫んでそちゃんないでしょ、てのもスルーw)

Vガンダム登場のボス級！ 海と宇宙^空を駆ける”竜”

ドッゴラ (当然、無人機ですけどねww)

Zガンダム登場の中ボス？ (TV&劇場版参照)

ロザミアが使ってた最初の機体 ギャプラン

「海って理由から離れちゃうけど、タイヤ出したいな」
って風に思考がそれた影響もあってw

Vガンダム登場、中盤〜最終局面まで頑張った機体

(アインラッド装備の)ゲドラフ！！

マイナーチャンジ(パッチ当てた感じ？w)で、ゾリディア
つても考えてみたり・・・；

でもココで問題が浮上するんですよ；

ゲドラフ<ゾリディアなのは基本性能であって

タイヤとの連動”シールド展開場面だと、

腕のシールド発生器の配置？ 問題？ から

ゲドラフ>ゾリディア じゃないの？ て；

だって

ゲドラフは両腕にシールドあるから閉じこもるのが可能
でもね？w

ゾリディアには片腕しか発生器ないんだよね〜これが；

(気になる方は原作”Vガンダム”をチェックよろしく！)

自身が使う足場として、フライングアーマーか
ウェイブライダー　つまりZですw

戦闘中の増援って事で、Gフォートレス　ZZです

ガンイージ、ガンブラスターは後々w

今は、そんな感じの構想しかないです……
登場させるガンダム”等”で希望があったら意見をくれると
嬉しいです

↓次を投稿したら消します↓（後書き）

本文で多分に、過分に、愚痴ったり叫んだりしてるので
コッチ（後書き）では多く語らずメたいと思います。

一応、活動報告でも上げようと思うんですが、
今一ウツソ乱入までの戦闘場面が上手く固まってません…;

まだ更新までかかるかもです；w；

（ノー…；）ハア…

それでわ><

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になるうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能^{たんのう}してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n6448w/>

流れゆく世界で勝利を目指す者

2011年11月19日17時52分発行