
ISの機体詳細設定 - 打鉄編 -

宮平林

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

ISの機体詳細設定 - 打鉄編 -

【Nコード】

N5050Y

【作者名】

宮平林

【あらすじ】

妄想・虚言 等の産物。

何かが爆発して出来たもの。

ISに登場する『打鉄』の妄想した詳細設定とそれの第3世代型がこんなだったらいいなーとか考えたオリジナルISが載ってます。

（前書き）

前書きとして、この設定を使ったFFは執筆する気は毛頭御座いません。

ご容赦ください。

また、妄想・虚言等が多分に含まれる為、気分を害される危険が御座います。

十二分にご注意下さい。

皆様の妄想と虚言に刺激的である事を望みます。

……無理か？

《機体詳細の説明》

打鉄

ISの正式機体名。略称や愛称は（ ）で括って表記しています。

型式番号

不明

基本不明です。がオリジナルでつけるのは面白いと思います。

世代

第2世代

公式では『第4世代』まで。漢数字ではなく英数字推奨。

タイプ

露出装甲

「露出」か「全」かのどちらかしかない。

コアNo.

不明

基本、不明です。

メインカラー

灰

機体の基本となる色。専用機の場合はパーソナルカラーも含まれます。

形態

第1形態

公式では『第2形態』まで。『初期形態』もあります。

所属

日本・IS学園

所属である国名と、IS学園の生徒・教諭・訓練用なら「IS学園」が付きます。

建造 日本

建造された国名。または、開発・設計した人物等。

生産形態 量産機

試作機・専用機・量産機の3つほどありますが、アンノウンもありですね。

戦闘形態 近接戦闘型

結構種類あります。下記に記す。

頭頂高 約2・62m

公式設定は不明(？)みたいなので公式のISには『約』とか『推定』をつけてます。

本体重量 推定1・97t

同上

全備重量 推定2・92t

同上

ISC出力 推定47kW

同上・ISCは(ISCora)の略称。ISCから得られる出力です。公式にはない架空の数値。

BS推力 推定57kg

同上・BSは(Buster)の略称。用はメイン・ブースターの出力です。

公式にはない架空の数値。

最大稼働時間 1 H 前後

最大で稼働できる時間。ちなみに戦闘時は計算に含みません。これも『推定』。

HS 有効半径 推定 1 / 119 m

ハイパーセンサーの有効半径。ISC 出力が大きいほど広くなります。

公式にはない架空の数値。

装甲材質 通常金属

公式で素材が不明なので一応は通常金属としてます。ガン リウ
ム合金じゃないよ？

単一仕様能力 -

単一仕様能力名。

O・O・A・I・T -

単一仕様能力の発動タイプ。任意・強制・常時・誘発・一定時間
などがあります。

搭乗者 織斑 千冬・篠ノ之 篁

その名の通りに、主な搭乗者等を書きます。

待機状態 不明

待機状態の形状等です。選べるものは複数、書いてあります。

《戦闘形態について》

戦闘形態ついて記します。

近接戦闘型・中距離戦闘型・長距離戦闘型・近接支援型・中距離支援型・長距離支援型・全距離対応型
高速戦闘型・策敵支援型・隠密奇襲型・殲滅戦闘型
などがあります。

また、オートクチュールによる「特化」について

近接特化・高速戦闘型

のように表記してます。白式等の特化したISにも適用してます。
(主人公側のISの詳細は書くつもりありません。)

《その他オリジナル設定について》

ISC出力

前述の通り「ISC」から得られる出力の数値です。一応「KW」で示してますが、他に適した単位があればそれに変更します。ちなみにシールドエネルギー・ハイパーセンサーなどはここから動力を取っていると仮定して、この出力が上がれば、「拡張領域」等を含めたステータスが向上する。というオリジナル設定です。

BS推力

前述の通り「メインブースター」の推力の数値です。適当です。「PIC」《静慣性無効化》があるので、少なめでいいはず。少ないのか？多いのか？解かりません。本当に適当です。多分コレくらい。

HS有効半径

多分、公式ではどのISコアであろうとも変わらないはず。でも違

いがあったほうがいいよね？かつこいいよね？

O・O・A・I・T（ワン・オフ・アビリティー・イグニッション・タイプ）

単一仕様能力発動形態のこと。要約すると単一仕様能力の発動の仕方。原作・アニメを見ていると発動の仕方に違いがあるのがハッキリしているので仕分けしました。だって、項目多いほうがかつこいと思ったから… あ、後、読み方はO・O・A・I・Tで（ダブルオー・アイティー）です。テラ厨二病www

以下、上記の詳細設定草案を使用して書き… もとい、妄想しました。『打鉄』とそれらの第3世代機がこんなだったら良いなあと考えて想像して創造しました。

良かったら見てってください。

オリジナルの機体が「ちょっと…」な人はバックするか戻ることを推奨します。

最後にあくまで『妄想』なので、そのあたりはあしからず…。

打鉄

型式番号	不明
世代	第2世代
タイプ	露出装甲
コアNo.	不明
メインカラー	灰

形態	第1形態
所属	日本
建造	日本
生産形態	量産機
戦闘形態	近接戦闘型
頭頂高	約2・62m
本体重量	推定1・97t
全備重量	推定2・92t
ISC出力	推定47kW
BS推力	推定57kg
最大稼働時間	1H前後
HS有効半径	推定1,119m
装甲材質	通常金属
単一仕様能力	-
O・O・A・I・T	-
搭乗者	織斑 千冬・篠ノ之 篁 等
待機状態	不明

《機体概要》

日本国産の第2世代量産機IS。高い安定性を誇り、現在では半数以上が現役を引退し、IS学園の訓練機として使用されている。残り半数のほとんどは第2・3世代の武装試作機へと改良されており、実戦配備されている数は少数である。それも「ブリュンヒルデ」と謳われた「織斑千冬」への信仰心からなるものが多く、現実ではフランスのラファール・リヴァイブに比べ性能は劣る為、足手まといになっている模様。その後、IS学園生の専用機「打鉄式」と「織斑一夏」の専用機「白式」の稼働データを下に「打鉄参式」へとマイナーチェンジされている。

打鉄 - 戦巫女 -

型式番号	不明
世代	第3世代
タイプ	露出装甲
コアNo.	不明
メインカラー	白・赤
形態	第1形態
所属	日本
建造	日本
生産形態	専用試作機
戦闘形態	近接特化・高速戦闘型
頭頂高	2・56 m
本体重量	1・57 t
全備重量	1・89 t
	1・76 t (火)
	3・62 t (土)
	1・65 t (水)
	1・62 t (風)
	2・48 t (金)
I S C 出力	90 kW
B S 推力	75・23 kg
	(風) 56・41 kg x 2 合計 112・82 Kg
最大稼働時間	3 H 30 M
H S 有効半径	3・230 m
	4・704 m (水)
装甲材質	通常金属
単一仕様能力	-

O・O・A・I・T -

搭乗者 -

待機状態 巫女装束

火紋・水紋・風紋・土紋・金紋

上記何れかの紋所が記された

アイアンカード・髪留め・簪・ストラップ・ワッペン・
ネックレス等

《基本武装》

長刀 - 雪片甲式 -

小太刀 - 小雪 -

サブマシンガン - 犬咆 -

実態盾 - 扇子 -

《オートクチュール・パッケージ武装》

火：格闘特化・高速戦闘型

実弾近距離ライフル - 弾丸 乙 -

量産型レーザーガン - 閃光 -

長刀 - 雪片乙式 -

大刀 - 雪片丙式 -

腰部グレネードランチャー - 御忍 -

実態盾 - 亀甲 -

土：殲滅特化・射撃戦闘型

一九七式対戦車自動砲 - 轟龍 -

炸裂装甲 - 豪傑 -

十六連小型墳進筒 - 蜜蜂 -
五連低空追尾墳進砲 - 黒蟻 -
五連追尾墳進砲 - 蜻蛉 -
短距離直上発射型墳進砲 - 大鷲 -
長距離直上発射型墳進砲 - 禿鷹 -

水：隠密特化・奇襲型

高水压カッター - 水菜 -
実弾中距離ライフル - 弾丸 -
自立小型兵装 - 複眼 -
広域ジャミング装置 - 陽炎 -
シールドエネルギー転換装置 - 豊穰 -
全方位盾 - 蜂の巣 -

風：速度特化・高速戦闘型

可動式動慣性制御推進装置 - 小町 -
サブマシンガン - 犬咆 -
P90型マシンガン - 羊咆 -
高威力マグナム - 牛咆 -
補助推進装置装備盾 - 嘴 -

金：威力特化・全距離対応型

高威力マグナム - 牛咆 -
変周波収束レーザーキャノン - 栗国 -
変速レーザーライフル - 飛翔 -
対特殊装甲弾ライフル - 暁 -
遠隔発射装置付きバズーカ - 道 -
電撃弾 - 鯨 -
炸裂弾 - 蜘蛛の子 -
火炎弾 - 獄炎 -

《機体概要》

IS学園で入手したISの戦闘データなどを元に「打鉄参式」のプロトタイプとして開発された試作機。織斑一夏を含めた専用機持ち6人の訓練データを下に、六人一隊を基本として設計された。5種類の追加パッケージと指揮官を含めた6人での作戦行動をコンセプトとしているが、単体での戦闘能力も高く設定されている。他国の第3世代機を元にそれらを量産化するに当たって必要であろう研究材料を詰め込んだ形となった本機は打鉄が本来持つ全体的な安定性を色濃く受け継いでおり、「打鉄参式」のプロトタイプとして文句なしの一品となった。その後、役目を終えた6体はISコアを抜かれ、近隣の美術館に納品されており、今もなお、数多くの人々の目に映っている。

日本産ISでは人気No.1の機体。オートクチュールはそれぞれ、そのままのイメージをメインカラーに据えており、『戦巫女』として見栄えが良いのものも人気の1つだ。また、人気の秘密に待機形態に初の「服」の状態を取り入れた機体で、本機は《巫女装束》が設定可能である。

参考 火：山吹 土：茶 水：水色 風：青緑 金：金

打鉄 - 雀蜂 -

型式番号	不明
世代	第2世代
タイプ	露出装甲
コアNo.	354
メインカラー	黒・黄

形態	第1形態
所属	日本
建造	不明
生産形態	試作機
戦闘形態	高起動特化・高速戦闘型
頭頂高	2・67m
本体重量	1・97t
全備重量	2・27t
I S C出力	90kW
B S推力	126kg
最大稼働時間	3H
H S有効半径	13,230m
装甲材質	通常金属
単一仕様能力	光の翼
O・O・A・I・T	任意発動型
搭乗者	-
待機状態	蜂の髪留め

《基本武装》

腕部内臓実体剣

腕部内臓短銃

《機体概要》

第7世代型のI S「テイド」の前景となった機体。本機は「A・E・D・P・E 攻撃性エネルギー転用推進装置」通称《光の翼》の実験機で変更点は、背面に「A・E・D・P・E」搭載し、腕部を武装内蔵型へと変更したのみに留まっている。「A・E・D・P・E」のシステム搭載する為はかなり拡張領域を使っている為、武装は他

に存在せず、その分いろいろとスペックが向上したり軽減したりと
している。また、単一仕様能力については、「A・E・D・P・E」
発生時に発生する推進力を肥大化させ、敵にぶつけるもので、「I
スコア」と「A・E・D・T・S 攻撃性エネルギー転用推力シス
テム」を併合したもので、この単一仕様能力にも拡張領域分の要領
を使用している為、結果的に「織斑一夏」の専用機《白式》と同様
に他の武装を装備する事ができなくなっている。また、本機で実験
の為に模擬戦闘を行った際、パイロットが意図しない動きをみせ、
この《光の翼》によって敵の攻撃を防御するなどの特殊な場面も見
られたが、「A・E・D・P・E」を正式採用したIS「ティド」
ではそのような動きは見られなかった。

打鉄参式

型式番号	不明
世代	第3世代
タイプ	露出装甲
コアNo.	不明
メインカラー	青
形態	第1形態
所属	日本
建造	日本
生産形態	量産機
戦闘形態	近接特化・高速戦闘型
頭頂高	2・22m
本体重量	1・07t
全備重量	1・82t
ISC出力	87kW

BS 推力	63 kg
最大稼働時間	4 H
HS 有効半径	2,119 m
装甲材質	通常金属
単一仕様能力	-
O・O・A・I・T	-
搭乗者	-
待機状態	雪片甲式のストラップ・桜のワッペン・菊の髪留め 各種衣装（巫女装束・着物 等 日本を代表する 民族衣装）

《基本武装》

長刀 - 雪片甲式 -
 小太刀 - 小雪 -
 サブマシンガン - 犬咆 -
 実態盾 - 扇子 -

《機体概要》

日本が開発した第2世代型IS「打鉄」のマイナーチェンジ機。第3世代『後期』に登場しており、第3世代型の特徴『特殊兵器の搭載』として、かの有名なISパイロット『織斑千冬』の専用機『暮桜』の武装『雪片』の量産型である『雪片甲式』を装備している。

単一仕様能力である『零落白夜』は使用できないものの、擬似的に『零落白夜』を再現するシステムを使用しており、コレだけでも十二分に必殺武器として機能する。このシステムに拡張領域用の要領を多く使用しており、量子化武装をインストールできる量が減っている。第2世代型『打鉄』の特徴である高い安定性も引き継いでおり、第3世代型でありながら第2世代型並みの低燃費を誇って

おり、第3世代型の近接特化機として優秀な機体であり、各国で少数であるが実戦配備される。

以降、各国が第4世代型の試作機に取り掛かると本機が世界の量産型シェアを支配し、第1位を獲得する事となる。理由として『雪片甲式』さえ、外してしまえば拡張領域の大半が開放される為、自由に武装を変更が利く事と、本機の試作機『戦巫女』のオートクチュールに対応している事で、各種特化へと即時変更が利く事が上げられる。

余談だが、この機体のもう1つの特徴として『日本を代表する民族衣装』を待機状態として設定する事ができる。これは本機の試作機である『戦巫女』にも搭載されていたが、本機には数多くの衣装から選択して選ぶ事が出来る。本来、滅多事では許されない『コスプレ』を公的理由で楽しめるといふ側面もあり、男性女性を問わずそのファッション性で、人々の心を驚掴みにした。

本当の余談だが、この待機状態を利用した写真集が日本の出版社からリリースされ、1000万部を超える大ヒットを繰り出した事は記憶に新しい。

打鉄参式 - 大地 -

型式番号	不明
世代	第3世代
タイプ	露出装甲
コアNo.	231
メインカラー	こげ茶
形態	第1形態
所属	日本
建造	日本

生産形態	専用機
戦闘形態	射撃特化・射撃戦闘型
頭頂高	2・96 m
本体重量	2・13 t
全備重量	3・62 t
I S C 出力	93 kW
B S 推力	106 kg
最大稼働時間	3 H
H S 有効半径	10,704 m
装甲材質	通常金属
単一仕様能力	瞬時冷却
O・O・A・I・T	誘発発動型
搭乗者	-
待機状態	北海道のネックレス

《基本武装》

一九七式対戦車自動砲 - 轟龍 -	じゅうりゅう
二連回転式機関砲 - 豪風 -	ごうふう
二零二参式二連装超電磁砲 - 命 -	みこと
小型回転式機関砲 - 巖徹 -	がんてつ
大刀 - 雪片丙式 -	ゆきひらへいしき
炸裂装甲 - 豪傑 -	ごうけつ
十六連小型墳進筒 - 蜜蜂 -	みつばち
五連低空追尾墳進砲 - 黒蟻 -	くろあり
五連追尾墳進砲 - 蜻蛉 -	とんぼ
短距離直上発射型墳進砲 - 大鷲 -	おおわし
長距離直上発射型墳進砲 - 禿鷹 -	はげたか

《機体概要》

IS「打鉄・戦女神」のパッケージであった「土」のコンセプトと武装を受け継いだ第3世代『後期』に開発されたIS。面制圧目的で物量攻撃を得意とする。同じ第3世代レベルの攻撃ではビクともしない堅牢な装甲により守られており、相手の射撃攻撃を無視して一方的に攻撃することができる。高速切替を擬似的に行う事ができるシステム、フレイク・ラビット・スイッチ「F・R・S」が搭載されており、武装を戦闘中に取り替える事で相手を追撃していく。名前の由来は、ISパイロットの出身地が「北海道」であり、「豊かな大地」と「豊富な武装」を繋ぎ名付けられた。単一仕様能力は『瞬時冷却』。武装を使用した際、それぞれ冷却時間が必要な為、一定時間空けないと使用することができないが、この能力により、そのタイムラグを無視する事ができる。「F・R・S」を併用し、弾頭装填時間を除けば、弾頭が雨霰のように降り注ぐ事となる。

武装は全て日本名で表記されているのが一番の特徴と受け取られる事が多く、軍事に長けた人々からは好印象であったこともあり、本機の開発・製造と共に「土」と本機に使用された全武装がコストダウンを受けて量産化されている。

打鉄参式・京王・

型式番号	不明
世代	第3世代
タイプ	露出装甲
コアNo.	176
メインカラー	深緑
形態	第1形態
所属	日本

建造	日本
生産形態	専用機
戦闘形態	隠密奇襲型
頭頂高	1・96 m
本体重量	1・47 t
全備重量	1・92 t
ISC出力	45 kW
BS推力	76 kg
最大稼働時間	9 H
HS有効半径	6・050 m
装甲材質	通常金属
単一仕様能力	完全迷彩
O・O・A・I・T	一定時間発動型（52934・22S）
搭乗者	-
待機状態	十手のキーストラップ

《基本武装》

高水圧カッター - 水菜^{みずな} -
 実弾ライフル - 弾丸^{だんがん} -
 自立小型兵装 - 複眼乙式^{ふくがんおつしき} -
 広域ジャミング装置 - 陽炎^{かげろう} -
 シールドエネルギー転換装置 - 豊穰^{ほうじょう} -
 全方位盾 - 蜂の巣^{はちのす} -

《機体概要》

IS「打鉄・戦女神」のパッケージであつた「水^{みずのと}」のコンセプトと武装の一部を受け継いだ第3世代『後期』のIS。隠密任務専用として設計されており、自然界のエネルギーをシールドエネルギー

へと転換する装置によってその稼働時間は全IS中最高である。ただし、この装置は一品モノで、複製する事ができない為、この機体にもみ装備されているもの。理由として装置の核となるモノが宇宙から飛来した謎の高次元物質であり、地球上で日本が唯一保有する物である為である。この高次元物資のコピーは現段階の技術でもする事が叶わず、結果的にこの機体にもみ装備されている。単一仕様能力は『完全迷彩』。一定時間の間、センサー・肉眼すべてから存在を完全に消す事が出来る。熱量や磁場なども完全に消失するため、攻撃しない限り相手からは確認する術がない。

打鉄参式 - 大文字 -

型式番号	不明
世代	第3世代
タイプ	露出装甲
コアNo.	97
メインカラー	朱
形態	第1形態
所属	日本
建造	日本
生産形態	専用機
戦闘形態	近接特化・高速戦闘型
頭頂高	2・96m
本体重量	2・27t
全備重量	2・62t
ISC出力	90kW
BS推力	88・26kg
最大稼働時間	4H

HS有効半径	12,119m
装甲材質	通常金属
単一仕様能力	動静慣性無効化
O・O・A・I・T	一定時間発動型(270・87S)
搭乗者	-
待機状態	?大?の字のワッペン・?大?の字のキーホルダー

《基本武装》

実弾近距離ライフル - 弾丸 だんがん 乙 おつ -
 量産型レーザーガン - 閃光 せんこう -
 長刀 - 雪片乙式 ゆきひらおつしき -
 大刀 - 雪片丙式 ゆきひらへいしき -
 小太刀 - 小雪 こゆき -
 鉈 - なまはげ -
 腰部グレネードランチャー - 御忍 おしのび -
 腰部マシンキャノン - 御影 みかげ -
 統合兵装盾 - 山脇 やまわき -

《機体概要》

IS「打鉄 - 戦女神 -」のパッケージであつた「火」ひのてのコンセプトと武装を受け継いだ第3世代『後期』に登場した日本製のIS。従来の「打鉄」の特徴を最も多く受け継いだ機体。この機体の最も特徴的な部分といえば、肩部に装着された鉈 - なまはげ - である。青森県などで見られる風習の一環である「なまはげ」をモチーフにした変り種で、投擲することを目的として作られている。単一仕様能力は『動静慣性無効化』。慣性の法則から完全に開放される。通常ではありえない軌道が自由自在にする事ができるようになり、負荷効果として『AIC』の影響を受けない。また、武器の反動なども

全てなくなる為、自由な連撃が可能になる。

打鉄参式 - 清姫 -

型式番号	不明
世代	第3世代
タイプ	露出装甲
コアNo.	302
メインカラー	金・銀
形態	第1形態
所属	日本
建造	日本
生産形態	専用機
戦闘形態	全距離対応型
頭頂高	2.96 m
本体重量	2.27 t
全備重量	3.34 t
ISC出力	130 kW
BS推力	58.79 kg
最大稼働時間	3 H
HS有効半径	2,504 m
装甲材質	通常金属
単一仕様能力	無尽蔵動力源
O.O.A.I.T	一定時間発動型(50・33S)
搭乗者	-
待機状態	変哲のない簪

《基本武装》

高威力マグナム - 牛咆^{ウゴウ} -
 変周波収束レーザーキャノン - 栗国^{あぐに} -
 変速レーザーライフル - 飛翔^{ひしょう} -
 対特殊装甲弾ライフル - 暁^{あかつき} -
 遠隔発射装置付バズーカ - 道^{みち} -
 電撃弾 - 鯨^{なます} -
 炸裂弾 - 蜘蛛の子^{くものこ} -
 火炎弾 - 獄炎^{ごくえん} -

《機体概要》

IS「打鉄 - 戦女神 -」のパッケージであつた「金^{かねのこ}」のコンセプトと武装を引き継いだ後期型の第3世代機。全距離に対応した武装を装備しており、「打鉄」と呼ばれたISの中でも柔軟性に富んだ機体。それでいて、高威力の武装ばかりで燃費が悪い分、一撃一撃が必殺級になっている為、相手は回避に専念しなければなくなる為、自然とワンサイドゲームになりやすい。単一仕様能力は『無尽蔵動力』。一定時間の間、シールドエネルギーを含めた全てのエネルギーが無尽蔵になる異常能力。燃費の悪い本機ならではの能力で、発動中は相手の攻撃のほとんどを無視して攻撃する事ができる攻撃専用の能力ともいえる。逆にシールドエネルギーも無尽蔵なわけで、防御特化の能力としての側面もある。ただし、発動時間が50秒と短いのが難点。しかも、限界時間を越えようとクールダウンする為にオーバーホールまでしなければならぬ為、使い所が難しい能力でもある。

（後書き）

11月14日 改訂『打鉄』第1世代
『打鉄』第2世代
で
した。

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になろうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連「横書き」という考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能^{たんのう}してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n5050y/>

ISの機体詳細設定 - 打鉄編 -

2011年11月17日20時03分発行