
女「男、ポケモンバトルしよ！」男「……」 1

Ronest

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

女「男、ポケモンバトルしよ！」 男「……………」 1

【Nコード】

N8822X

【作者名】

Ronest

【あらすじ】

女「2週間後に新しいパーティー組んでバトルしようっぜー！」

男「……………」や。めんごっつ

女「……………」

短編集になるかと思います。

ポケモンの厳選に疲れた方。

ランダムバトルの切断などに辟易した方。

フレ戦の急所ゲーでポケモン離れていた方などに読んで頂き、またポケモンに帰還していただくのが目論見になる……のかな？

女「というわけで。フレ戦、しよ！」

男「……んー。あと少しで努力値振り終わるから待って」

女「(´・`・´)」

男「……ん、ルールはいつも通りでいいの？」

女「もちろん！」

準伝説・600族は合わせて2体まで。
伝説は禁止。
アイテム重複・重複催眠なし。
今回は特別ルール無し。

女「ユニオンルーム入った！」

男「……こっちから見えない」

女「じゃあうちから話しかけるね！」

男「……任せた」

【アイテムがかぶっているためしょうぶできない！】

男女「……」

）

）

女：

ラッタ（無）

リングマ（無）

チャーレム（格闘／超）
ベトベトン（毒）
ヤドラン（超／水）
ゾロアーク（悪）

男：

ニョロボン（水／格闘）
ニョロトノ（水）
ブルンゲル（水／霊）
ナットレイ（草／鋼）
シヤンデラ（炎／霊）
エレキブル（電気）

男（……）女のパーティーは、相変わらずマイナーポケモン。
ノーマル2体に格闘1体。ゴーストタイプが欲しくなる。ただ、
こいつがいるから警戒して……お前とお前とー！

女（……） 男のパーティーはつと

……うへえ、ニョロボンがういてるけど厨ポケばっか。雨パ？

男「……決まった、よ」

女「ちょっと、ちょっと待ってね！」

男「……待つ」

女（「待つ」って言って正座する男可愛いよ男）

女「てれれれれれ、てつてえ〜れ、てつてえ〜」

男「……バトル、開始。」

女「やまおとこの【男】が勝負をしかけてきた！」

女「いけ、めーりん！」

男「……む」

女：チャーレム（NNめーりん）

男：ナットレイ（NNてんぷれ）

チャーレム

特性ヨガパワーによって、攻撃力が常に2倍。

この恐ろしい攻撃力から放たれる飛び膝げりを受けられるポケモンは少ない。

ナットレイ

ブラックホワイトで新たにポケモン界に参戦してきたUFO。
防御・特防ともに非常に高い。

その上、草/鋼と素晴らしい組み合わせのタイプで、弱点が格闘と炎の2つしかない。ただし炎は4倍でダメージを負うため、ナットレイ対策に炎技/格闘技が蔓延している

男(……これは不味い対面、かなあ)

女(……)

<1ターン目>

男「……ナットレイ戻して、ニョロトノさん、おいで」

雨が振りだした！

ニョロトノ(NNおうさま)

ニョロトノ

今までは大して目立たなかったが、今作【雨降らし】という自然には止むことのない雨を降らす特性を入手。

雨が振っているときに強力になるポケモンとセットで使われるのは、もはや定石。雨を使ったパーティーの象徴ともなっている。

女「えっ、そっち!? ええい、そのまま悪の波動!」

ニョロトノHP

男(……悪技。飛び膝げり警戒で、格闘技を無効化できるゴーストタイプ読みの悪技。

でも、特防振りニョロトノがチャーレム程度の特特殊技でここまでHPが減るはずがない。

ということは今のはー)

7

<2ターン目>

男「……ニョロトノ、ハイドロポンプ」

女「うへえ。この子より速いって、スカーフ持ちなのね」

スカーフ：こだわりスカーフの略称。

持っているポケモンは一度使った技しか使えなくなる代償に、1・5倍の素早さを得ることができるアイテム。

中途半端な素早さのポケモンに持たせることが多い。

チャーレムHP

気合いのたすきが発動した！

気合いのたすき：HPが満タンの時に致死量のダメージを受けた場合、必ずHPが1残る。

低い耐久力のポケモンが持っていることが多い。

なんと めーりん（チャーレム）は、ほんもの（ゾロアーク）だった！

ゾロアーク（NNほんもの）

ゾロアーク

今作から参戦した化け狐。

場に出たときに、手持ちの一番後ろのポケモンに化ける。（今回は女の手持ちのチャーレムに化けた）

攻撃を受けるとびっくりして化けた皮がはげて正体を表す。

高い素早さから放たれる特殊技は強力。ただし耐久力は脆い。

男「……やっぱりゾロアークだった」

女「ゾロアークじゃないよ！ 【ほんもの】だよ！」

男「……ややこしいニックネーム」

女「人のニックネームにけちつけない！ ほんものの悪の波動！」

ニョロトノHP

男（……さて。ここからがまた読み合い。悪タイプといえば、ふ
いうち）

ふいうち：相手が攻撃技を出したときに使えば先に攻撃できる威
力80の技。

ただし、相手が攻撃技を選ばなかった場合ふいうちは不発に終わ
る。

男「……つまり、僕が交代すれば「ふいうち」は失敗して、交代したポケモンは無傷。

逆に交代を読まれてゾロアークが普通の攻撃技を打ってくることも考えられる

……悩み所)

女「……」

<3ターン目>

男「……ニョロトノ戻して、もう一度ナットレイ。」

女「きつつつたああああ！ほんもの、火焰放射あああ！」

男「……っ」

ナットレイに炎はほぼ一撃死を意味する。

【ぼゆんぼゆん】

女「んあ？」

男「……。」

しかし、ナットレイにダメージが入る前に、ナットレイの持ち物の発動音。

ナットレイ は オツカの実を発動した！

オツカの実：一度だけ、受ける炎技のダメージを半減する。

ナットレイHP

女「んあああ！？」

オツカ持ち？ それでも2倍でしょ！？ 確定2発にもってけて

もおかしくないじゃん！」

男「……雨」

雨時、炎技の威力0・5倍。
水技の威力2倍。

女「ぬぬぬぬぬ。読み勝つたはずなのに釈然としない」

<4ターン目>

女「ほんもの！ 火焰放射！」

ナットレイHP

男「……雨の力、偉大。」

ナットレイの重力

女「重力??」

男「……そ。重力。」

重力

5ターンの間、浮いているポケモンは地に着く。
お互いに使う技の命中力が1.66倍される。

女(命中不安定技のため?)

ニョロトノのウエポンのハイドロポンプ・吹雪・気合い玉辺りが
全部命中力100%になっちゃったわけか)

<5ターン目>

女「ほんもの、火焰放射!」

ナットレイHP

ナットレイは倒れた!

女「っよしあ まずは1体!」

男「……さて。ここから」

男「……ニヨロボン、頑張つて。」

ニヨロボン（NNなし（他人産色違い）

水ノ格闘タイプ。赤緑のゲームボーイ版の時からいる古参。

女「ニヨロボンの色違いつてさ、」

男「……ただのカエルとか言っちゃダメ」

<5ターン目>

ニヨロボンの滝登り！

ゾロアークHP

女「うへえ。やっぱりこの子も夢特性なのね」

男「……すいすい」

すいすい

ポケモンの特性

雨が降っている限り素早さが2倍になる。

女「お、攻撃した側のニョロボンのHPがいつの間にか減ってる。珠持ちなのね」

珠Ⅱ命の珠の略称

ポケモンの持ち物の一種で、これを所持するポケモンの技の威力は物理技・特殊技問わず威力があがる。

ただし、反動で少しダメージを受けてしまう。

男「……火力不足だったから。」

すいすいに対して、『やっぱり』って言ってたよね。気づいてたならなんでふいうちじゃない？ 腹太鼓読み？」

腹太鼓

使ったポケモンのHPを半分削って攻撃力を最大まであげる諸刃の剣な積み技。

積んだ後に生き残れば、無双も夢ではない。

女「ふいうちななんて覚えてないんだぜ」「テヘペロ

男「……珍しい。火焰放射・悪の波動、気合い玉、カウンター辺り？」

女「カウンターじゃなくて草結び使ってる。パーティ的に水ノ地面が鬼門な気がしたから
って言うのは建前で、タマゴ技というのを知らずに消しちゃったわけよ」

男「……遺伝親、貸そうか？」

女「んー。この子で満足してるし、良いかな。
てなわけで、行け！うちの2番手」

チャーレム（NNめーりん）

男「……今度のはほんもののチャーレムだね」

女「『ほんもの』はさっきのゾロアークたんだよ！」

男「……女、そのNN気に入ってるんだね」

女「ん」

<6ターン目>

チャーレムのねこだまし！

ニヨロボンHP

ニヨロボンはひるんでうごけない

ねこだまし

使ったポケモンが出てきた瞬間にしか使えない技

微少なダメージと共に、確定で相手を1ターン行動不能にする。

男「……メジャーなスカーフ型じゃないんだね」

女「スカーフでねこだましかもぜ？」

男「……（かもぜって） 変態型というかネタ型、かな」

女「女の子に変態とか言わない！」

男「……でも、嫌いじゃないでしょ？」

女「ノーコメント！」

7ターン目の行動選択なう

男（……ふむ。雨+珠+タイプ一致滝登りでもHP振りチャーレムは倒せない。

逆に、チャーレムからエスパー技を貰えば、ねこだましで地味にHPの削れているニヨロボンだと危うい。

急所ゲーに持ち込むのはナンセンスだし、賭けに出るしかない、かな？）

女「………！？」

男「………？ どしたの？」

女「なななな、なんでも」

男ないようにはみえない

<フターン目>

女「チャーレム戻して、行け！ とろろ！」

男「……ここで、交代！？」

ベトベトン（NNとろろ）

攻撃と特防に優れたポケモン。溶けるを積むことで両受けとしても採用できるか。

ニョロボンの爆裂パンチ

効果は今ひとつのようだ

ベトベトンは混乱した

ズトズトソソッ

爆裂パンチ

威力100、尚且つ当たった相手を絶対混乱させるという大技。
ただし命中力が50%のため、この技単体で使われることはあまりない。

女「爆裂パンチ!？」

1/2の大博打をわざわざ打ってきたの!？」

男「……うん。4/5の賭け。」

女「つつつ重力、ね」

男「……重力。」

ナットレイの置き土産。

重力下では命中力が1・6倍。

50%の1・6倍は、80%である。

ズトズトンの黒いヘッドロ発動。

ズトズトン

黒いヘッドロ

毒タイプがもつと毎ターンHP回復。

8ターン目行動選択なう

男（……：思念の頭突きを持ってないから引つ込めたと考えるべき？）

女（ニヨロボトノはチャーレムで倒せるけど、ニヨロボンがなあ……。弱ったなあー）

<8ターン目>

ニヨロボンの滝登り！

ベトベトンHP

女「うっわ、黒いヘドロなかつたらギリギリ。
乱数かな？」

男「……後で、計算。」

ベトベトンは混乱している！

ズトズトンのどくどく！

ニヨロボンは猛毒状態になった！

どくどく

状態異常の一種、猛毒にする技。猛毒状態になると、毎ターンダメージをおっていく。命中力90%

女「重力でどくどくが必中になってるのは美味しいね。」

ニヨロボン

毒により

<9ターン目>

ズトズトンは混乱している！

ズトズトンの守る…

ニヨロボンの滝登り！

ズトズトンは守っている。

守る

必ず相手の攻撃を防ぐ。2ターン連続で守るを発動すると失敗し
やすい。

ニヨロボン

毒により

ベトベトンHP

黒いヘドロ

女「小説にあるまじきヘドロゲー」

男「……メタ発言は自重しようね」

<10ターン目>

ベトベトンの混乱がとけた！

ベトベトンのかげうち！

効果は今ひとつのようだ

ニョロボンHP

ニョロボンの滝登り！

グトグトンHP

グトグトンは倒れた！

ニヨロボンHP

毒により

男「……混乱が意味なかった」

女「ラストの潰し合い。中国三千年の歴史を見せたれ、めーりん！」

チャーレムHP

重力の効果が切れた！

男（……爆裂パンチを使う機会ももうないし、重力はお役目、ゴメン。
あとは雨だけ）

<10ターン目>

チャーレムのねこだまし

ニョロボンHP

ニョロボンは倒れた！

男「……ラスト、ニョロボン」

ニョロボンHP

<11ターン目>

チャーレムのバレットパンチ

ニヨロトノHP

ニヨロトノは倒れた！

バレットパンチ

鋼威力40の先制技。

女「Win！」

男「……負けた。スカーフだからいけると思ったのに。」

女「スカーフじゃないから、行動回数を増やすための先制技2つだよ！」

）
）

男「……チャールムとニョロボンが対峙したときに、チャールムが引いたのはなんで？」

女「技構成がこれだったからねえ」

DSを見せる

チャールム

飛び膝げり

岩雪崩

ねこだまし

バレットパンチ

女「まさか重力下だと飛び膝げりができないなんてねえ」

男「……参りました」

女「ほらほら、ふて腐れないの」

いったん、おしまい

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になるうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能たんのうしてください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n8822x/>

女「男、ポケモンバトルしょ！」男「……」 1

2011年11月13日14時56分発行