
R.D.S

シグシグ

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

R・D・S

【Nコード】

N8601V

【作者名】

シグシグ

【あらすじ】

新システム リアル・ドライブ・システム 通称 R・D・S を導入した VRMMO であるリアル・ドライブ・オンライン

これは現実とゲームの入り混じる世界の話。

ただ今更新停止中。

プロローグ（前書き）

初投稿ですが頑張ります。

後、あらすじとプロローグ似てるけど見逃して下さい（泣）

プロローグ

西暦 21××年 ×月××日

世界各地で一斉に、
とあるVRMMOが発売された。

そのVRMMOは作者不明かつ無名の会社から販売された。
しかし、とある事件から世界で最も有名なゲームとなった。

その名はリアル・ドライブ・オンライン
新システム リアル・ドライブ・システムを
内蔵し、いままでの全ての常識を砕き、新たな秩序や法を形成し
たゲームとなった。

これから始まるこの物語は世界に新たな選択を与えたゲームの話
である。

ファースト？インパクト（前書き）

書き溜めとかしてないからどうしても連日更新は無理だー
てか、連日更新とかすごすぎます

ファースト？インパクト

そもそもこのゲームは他のゲームとは、違う点が多々あった。

まず始めはこのゲームの入手方法である。

通常、ゲームは買うことで手に入るが、このR・D・Oは違った。ランダムで全世界の人々の五千人に送られてきたのだ。説明書から数十人にはペンダントといった用途不明のものまで。もちろん、当初はみんな疑いプレイをしなかったが、徐々にまた一人とプレイ人口を増やしていった。理由は簡単だ。面白そうだったからである。その1番の理由が、このゲームの売りでもあるもう一つの現実のようなりアルさである。

このリアルさは、このゲームの至る所に確認できる。

例えば、ステータス、初期ステータスは若干の差はあるがほぼ統一され、かつR・D・Oには一般的なRPGにおけるレベルという概念はなくあるのは、後で説明する、コードによってあがるR・Dというレベルのみだったのでステータスを上げる手段は一つしかなかった。それは装備である。今までのゲームでも装備によってステータスは上がるがR・D・Oではその上がり幅が群を抜いている。

まるで、現実と同じように人が強くなるのではなく武器を持つことで強くなるかのように。

そして特徴は他にもある。

まず、スキル構成の自由さである。このゲームには職業という概念はおろか、きまったパターンすらない。例えをあげるなら従来のゲームなら、パワー重視ならパワーのステータスを上げ、スピード重視ならスピードのステータスを上げるといっきまったパターンが強くなるために必要だった。しかし、このゲームは違う。全てのステータスが装備に依存するため、強力な装備さえ入手出来れば様々な種類のスキルを覚えることが出来る。例えば、闘士なのにヒーラー

といった具合にである。

勿論、闘士オンリーでも問題はないが???

更にこのゲームのスキルや装備は成長する。

具体的には、スキルの場合ならスキル発生に必要な物が一マナ（生命力）ならば、威力を決定づける重要なものは装備によるステータス向上以外にそのスキルの質でというのが関わってくる。

スキルの質とはつまりスキルのレベルである。スキルを使用すればするほどスキルの質はあがっていく。まるで、現実でいう慣れのように。

そして、スキルのレベルさえ十分に高ければどんなに自分のステータスが低かろうと格上のモンスターであつても倒せてしまうのだ。装備でいえば、このR・D・Sには特定の鍛冶スキルのレベルさえ高ければどんな形の武器でも作り出すことができる。

更に、装備の成長とはフィールドに発生するモンスターを狩る事により経験値の変わりに手に入るコードと倒したモンスターの素材によつて装備が強化される事である。

ここでいうコードとは、いわば装備の経験値の事である。

このコードにより例えば普通の剣であつても、例えば攻撃力もあげる事ができたりもする。

説明が長らくなつたが、
ついに運命の日が訪れた。

配布から一ヶ月後

場所 アメリカ ニューヨーク

時刻 十二時半？

一人の男の手によって500人の命が奪われた。

この事件を起こしたモノの名は

ジョン？アルバ

殺戮後、彼が倒された時に所持していた物はただ一つペンダントのみであった。

それはR・D・Oで配布された物と瓜二つであった。

彼はR・D・Oのプレイヤーであり、

1番最初にR・Dの意味に気づいた人間でもあった。

R・Dすなわちリアル・ドライブ。

R・D・Oの真の力はゲームの世界の力を現実でも具現化するという事に。

その力をもって彼は銃器の攻撃を受けながらも、長い間死なず殺戮を続けたのだ。

更に彼のR・Dのレベルは僅か6そして僅か30分の時間でこの事件を起こしたのだ。

彼の真意は永久に分からないままとなったが、この事件によりR・

D・Oの恐ろしさが世界中に瞬く間に広がり世界の首脳による会議が開催された。

その結果、R・D・Oプレイヤーの中でペンダント保持者の特定と監視が決定された。

この事件の事をファースト・インパクトという。

そして事件から半年のたった現在確認されている保持者は12。

国別に

アメリカ 4

中国 ? ? ? 3

イギリス 2

ロシア ? ? 2
ドイツ ? ? 1
?? ? ? ? ? ? ? ? ?
ある。

この保持者の数が現在の国の力とも言えなくはない。

そして物語は、日本のある高校に移る。

ファースト？インパクト（後書き）

もうちよつと詳しい説明を後でするかもしれませんが、
後、矛盾した所とか誤字などがでてきたら教えてください。

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になろうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能^{たんのう}してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n8601v/>

R.D.S

2011年11月11日23時14分発行