
エンルーシュ大陸戦記 設定集

kazuma

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

エンルーシユ大陸戦記 設定集

【Nコード】

N9177S

【作者名】

kazuma

【あらすじ】

エンルーシユ大陸戦記を読む前に一読していただきたい設定集です。

世界観設定 1

- ジャンル -

いわゆる剣と魔法の世界でのファンタジー。

一つの大陸と、その周辺の島々で起こる戦いの記録を

主人公、アルトリウス（アルトウス）の視点から描いていく予定。

- 地形 -

上記のとおり、一つの大陸と周辺の島々が舞台。

気候は現実世界の寒帯、温帯、熱帯、乾燥帯のほとんどがある。

大陸、「エンルーシュ」の大きさはユーラシア大陸のアジア州くらい。

- 国家について -

国家の名前については募集：しちゃ駄目ですかね？

簡単な形は後で手書きで簡単に書いてアップする予定

- ?エンルーシュ帝国 -

大陸南部から中部に位置する中央集権専制国家。

帝国貴族が統治する「諸侯領」と皇帝の領地である「直轄領」から成る。

軍事国家であるゆえ、軍事力は強力であるが、他の国家をすべて敵に回して圧倒するほどではない。

軍は基本的には諸侯領と直轄領の兵士が「禁軍」として同じ命令系統で編成されている。

が、「辺境侯」と呼ばれる他国との国境に領地を持つ大貴族は「諸侯軍」という独立軍の編成を規制付ではあるが認められている。

都市・人物、のネーミングイメージはドイツ。

- ? エレウシス王国 -

大陸北方から中部にある絶対王政国家。

王国の全土は国王の直轄領である。

領土は「州」という単位で分割されており、中央から派遣される「総督」に統治されている。

軍事的には帝国と伯仲している。

軍隊は各州の人民で編成された「州軍」と首都州の人民で編成された「中央軍」は区別して編成されている。各州軍の軍団長はその州出身者であるが、総司令官は国王直属の中央軍の将軍がとっている。都市名・人物名のネーミングイメージはイギリス系

- ? マケドニア共和国 -

大陸西方にある共和政国家

貴族階級はないが、有力者、またはその予備軍から成る「元老院」が立法、統治機関であり、元老院の代表者である二人の「執政官」が国家の代表者でもある。

国土は王国と同じく「州」という単位で編成されている。

軍隊は各州から集められて「国軍」として一括して編成される。

指揮官は執政官。

国家の規模は帝国、王国と並んで第三位。

都市名・人物名のネーミングイメージはフランス、イタリア

- ? 山間小国家群 -

大陸東方は森林部と山間部である。

これらは山や深い森、川で分割されており、それにより小国家が割拠している。

ゆえに、国によって政治形態や人種構成も異なる。

エルフ、ドワーフなど現実世界で言う「人間」以外の人々による国家も多い。

都市・人物のネーミングイメージは古代ギリシャ・ローマや北欧。

- ? 貿易都市国家連合 -

大陸沿岸部や交通の要衝に幾つもの都市を持ち、商業の要となっている。

王国と帝国、共和国は仲が良くないが、貿易都市国家による仲介により通商を成立させている。

本国は大陸最南部に広がる砂漠である。

軍隊は市民兵と傭兵、「砂漠の民」と呼ばれる砂漠に住む遊牧民族からなる。

都市・人物のネーミングはトルコ等の中東系や、中国系。

- ? 教皇領 -

大陸における最大宗教派閥である「メシア教」の総本山。

本拠地は王国、帝国、共和国のちょうど真ん中に位置し、「すべての国の争いを止める」ことを目的としているという。

さらに、各国から教皇領を与えられており、いくつかの都市を持っている。

宗教のもつ商業的特性から、貿易都市国家連合とはかなり良好な関係を維持している。

軍隊は公式にはないが、貿易都市国家連合から派遣される傭兵集団や、僧兵による軍隊を持っている。

- ? 諸島国家群 -

大陸の周囲に存在する国家群

それぞれ大陸とは違う文明、文化を持つ。

代表的なのはサムライ、ニンジャと呼ばれる軍隊をもつ国がある。イメージは日本、アフリカ、古代ケルトなど。

- 人種について -

この世界には「ヒューマン」「エルフ」「ドワーフ」の人種が存在する（増えるかも…）

「人間」というときはこれらすべてを指す。

- ヒューマン -

現実世界での人間。

魔力、筋力は中程度だがその分技術力でカバーしている。

人口はトップで、帝国、王国、共和国の多くを占める。

- エルフ -

いわゆるファンタジー世界でのエルフと同じ。

ヒューマンと同じくらい的身長とがった耳、圧倒的な魔力、ヒューマンより少しながい寿命を持つが、争いは好まず、

大多数は山間国家群にエルフのみでの国家を作り、隠れ住んでいる。一部の少数派は他国に移住している。

- ドワーフ -

いわゆるファンタジー世界でのドワーフ。

ヒューマンやエルフよりは身長は小さいが、すさまじい筋力と職人的な鍛冶技術を持つ。

エルフと同じく、大多数は山間国家群や貿易国家群の砂漠など、隠れ住んでいる場合が多い。

- 純血 -

この世界での定義は、「血統の8分の7以上が同一人種」であることである。

都市部にはコミュニティがあつたり、国家の中枢部には純血を尊ぶ集団が存在する。

純血と定義していても先祖の性質が覚醒することもあり、それは「先祖がえり」と呼ばれる。

- ハーフ・クォーター・混血 -
異なる人種の父母を持つのがハーフ、祖父母のうち誰か一人が異なる人種なのがクォーター。
それ以外を混血と呼ぶ。
それぞれの人種は共生はしても結婚することは少ないため、特異な目で見られる事が多い。
ただし、通商国家だけは別である。

- 魔法について -
魔法には「自然魔術」「人造魔術」「混合魔術」「古代魔術」の4種類がある。
強力な力ではあるが、一騎当千となるほどの威力は古代魔術にしかない。

- 自然魔術 -
強力な魔力を持つエルフが呪文の詠唱、精霊との契約によって行使する魔術。
精霊は自然に宿るため、炎や水、土や風などの自然現象が効果となる。

- 人造魔術 -
魔力の少ないヒューマンとドワーフが技術の粋を集めて作った「アーティファクト」と呼ばれる道具を使って行使する魔術。
戦闘を目的に研究されているため、回復、衝撃などの戦闘的な効果を持つ。
アーティファクトは作成困難であり、危険な道具にもなりえるため、各国のごく限られた人にしか与えられず、与えられても死んだり、所持者として不適格と判断されれば回収される。

- 混合魔術 -

エルフやハーフェルフなど、強力な魔力を持つものがアーティファクトを使って行使される魔術。

非常に強力な威力を持つが、エルフの閉鎖性や、アーティファクトの特殊性等から、

行使できる人物はいないと考えられる。いわゆる机上の魔術。

- 古代魔術 -

古代の文献にのみ姿を残す魔術。その詳細は謎。

- 技術・生活水準 -

中世ヨーロッパをイメージすればいいかと思います。

製紙技術と印刷技術有り。武器はあくまで剣や槍、斧レベルで銃火器は存在しない。

ギリギリ火薬を使った簡易爆弾がある程度。

- 暦・言語 -

古代エンルーシュ国家で使われていたエンルーシュ暦が共通の暦、エンルーシュ語が共通語である。

各国ごとに言語は異なるが、エンルーシュ語の方言化の域にとどまり、互いの習得は容易である。

そのため、国際取引などではエンルーシュ語が使われるため、国の有力者や商人は母国語とエンルーシュ語のバイリンガルや、トライリンガルが当たり前である。

暦も、一応各国ごとに異なっている。

- 宗教 -

メシア教が最大宗教。しかし他にも宗教は存在する。

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になるうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能^{たんのう}してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n9177s/>

エンルーシュ大陸戦記 設定集

2011年10月9日01時07分発行