
遊戯王デュエルモンスターズSINGLE FAITH登場オリジナルカード

R A I N@

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

JのPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タ
テ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。
この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または
は「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒ
ナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範
囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致し
ます。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

遊戯王デュエルモンスターZ SINGL E FAITH登場オリ
ジナルカード

【Zコード】

N3671H

【作者名】

RAIN@

【あらすじ】

現在掲載中の『遊戯王デュエルモンスターZ SINGL E FAI
TH』にて登場したオリジナルカードの情報です。前作登場オリジ
ナルカードも、今作初登場時には掲載します

フェイズ1・登場オリジナルカード

ダブルドラゴン

2／炎属性／ドラゴン族

ATK0 / DEF0

このモンスターをリリースして 7以上のドラゴン族モンスターをアドバンス召喚する場合、このモンスター1体は2体分のリリースとなる

このモンスターをリリースし、7以上のドラゴン族モンスターをアドバンス召喚した場合、1枚ドローする

ブラックブラッド・ドラゴン

7／闇属性／ドラゴン族

ATK2600 / DEF2100

自分の場のドラゴン族モンスターをリリースすることで、エンドフェイズまでそのモンスターの元々のATK分このモンスターのATKはアップする

ドラゴンズサーヴァント

4／炎属性／ドラゴン族

ATK1400 / DEF1200

自分の場にドラゴン族モンスターが存在し、他にモンスターが存在しない場合特殊召喚できる

『ドラゴンズサーヴァント』は自分フィールド上に1体しか存在出来ない

不死の竜

通常罠

自分の墓地・またはゲームから除外された 4以下のドラゴン族モンスター1体を特殊召喚する

この効果で特殊召喚されたモンスターは攻撃できない

孤高のブレイブ・ヒーロー

永続罠

自分の場に存在するモンスターが『E・HERO』と名のつくモンスター1体のみの場合、そのモンスターを対象に発動できる
対象のモンスターが場を離れた場合、このカードを破壊し1枚ドロイする

対象のモンスターの表示形式により、このカードの効果は以下の効果を得る

・攻撃表示

自分の墓地に存在する、『E・HERO』と名のつくモンスター1体につきATK + 300

・守備表示

戦闘で破壊されず、対象のモンスターの戦闘による戦闘ダメージを受けない

巨龍跋扈

通常罠

自分の場の7以上のドラゴン族モンスターが、戦闘か効果で破壊されたときに手札を1枚捨て発動
このカードを除く、場の全てのカードを破壊する
破壊されたカードのコントローラーは、1枚につき300ダメージを受ける

巨龍の古戦場

通常魔法

自分の墓地に光属性と闇属性の 7 以上のドラゴン族モンスターが 1 体ずつ以上存在する場合に、どちらか一枚を除外し発動 デッキから 3 枚ドローする

その後、手札を 2 枚捨てるか、手札のドラゴン族モンスター 1 枚を 墓地へ送る

シャインパルス・ドラゴン

7 / 光属性 / ドラゴン族

ATK2600 / DEF2100

このモンスターの戦闘で相手に戦闘ダメージを与えた場合、そのダメージの分だけ回復する

輪廻する巨龍

通常魔法

自分の墓地から、7 以上のドラゴン族モンスター 1 枚を選択し、手札に加える

カオスエンド・ドラゴン

8 / 闇属性 / ドラゴン族

ATK2800 / DEF2300

このモンスターは通常召喚出来ない

自分の墓地に存在する光属性と闇属性の 7 以上のドラゴン族モン

スターを1体ずつ除外した場合のみ特殊召喚できる
このモンスターは光属性としても扱う

1ターンに1度、相手モンスターを1体選択し発動出来る
選択したモンスターのATKを現在の自分のLPの値にする
自分がダメージを受けターン、手札のこのカードを捨てる事でその
ターンのエンドフェイズまで自分はダメージを受けない

ドラゴニック・プレッシャー

通常罠

エンドフェイズまで、ドラゴン族モンスターに攻撃するモンスター
のATKはそのダメージステップの間のみ半分となる

氷結界

フィールド魔法

水属性以外のモンスターが水属性のモンスターに攻撃する場合、そ
のダメージステップの間のみATK - 600
場の水属性モンスターが破壊されたとき、このカードに氷結界カウ
ンターを1つ乗せる
このカードのコントローラーは、このカードを墓地へ送ることで自
分の墓地からこのカードに乗っていた氷結界カウンターの数以と同
じの水属性モンスター1体を特殊召喚する
このカードが場から離れたとき、このカードに乗っていた氷結界カ
ウンター1つにつき300ダメージを受ける

氷結界の門

通常罠

『氷結界』が存在する場合のみ発動出来る

デッキから、相手の場に存在するモンスターの数と同じ の水属性
モンスター1体を特殊召喚する

コールドツイスター

通常魔法

『氷結界』が存在する場合のみ発動出来る

相手の場にセットされた魔法・罠カードを2枚破壊する

リバース・ブレイブ

通常罠

自分の裏側守備表示のモンスターが攻撃対象になつた時に発動出来る

そのモンスターを表側攻撃表示に変更し、エンドフェイズまでAT

K + 800

(この時、リバース効果及びリバースした時に発動する効果は発動しない)

フェイズ2・登場オリジナルカード

インフェルニティ・リサーチャー

3／闇属性／悪魔族

ATK800/DEF1600

自分の手札が0枚の場合、このモンスターがフィールドから墓地に送られたとき、デッキから『インフェルニティ』と名のつく4以下のモンスター1体を特殊召喚できる

インフェルニティ・バインド

カウンター罠

自分の手札が0枚の場合、相手がモンスター効果を発動した場合に発動できる

場・墓地に存在するそのモンスターの効果はこのデュエル中無効になる

インフェルニティ・トラップロック

カウンター罠

自分の手札が0枚の場合、相手が罠カードを発動した場合に発動できる

そのカードの効果を無効にし、デッキに戻す
このデュエル中に同名カードを発動する場合、手札を1枚墓地に送らなければ発動できない

ゼロ・リバース

通常罠

自分の手札が0枚の場合発動できる

自分の墓地のモンスター1体を選択し、特殊召喚する
そのモンスターのATKは場に存在する限り0となる

インフェルニティ・リバース

永続罠

自分の墓地の『インフェルニティ』と名のつくモンスター1体を選択し発動できる

そのモンスターを攻撃表示で特殊召喚する

そのモンスターが場を離れたとき、このカードを破壊する
このカードが場を離れたとき、そのモンスターを破壊する
このカードが表側で存在する限り、自分のドローフェイズをスキップする

未来視の宝札

通常魔法

お互いのプレイヤーはデッキから3枚めぐり、2枚を墓地へ送り1枚を手札に加える

ビットチャージ

通常魔法

デッキからカードを2枚までドローする
ドローしたカード1枚につき400ダメージを受け、自分のドローフェイズを1度スキップする

ダークエンド・ドラゴン

8／闇属性／ドラゴン族

ATK2600/DEF2100

1ターンに1度、相手モンスター1体を墓地へ送ることが出来る
この効果を発動した場合、このモンスターのATK・及びEF・5
00

インフルニティ・バーンラッシュ

通常罷

自分の場の『インフルニティ』と名のつくモンスターが相手カードの効果で墓地へ送られた時、相手に1枚ドローさせる事で発動できる

その効果で墓地に送られた『インフルニティ』と名のつくモンスターのATKの合計分のダメージを相手に与える

フェイズ3・登場オリジナルカード

ツーバリアン

2 / 地属性 / 機械族

ATK0 / DEF1600

このモンスターが破壊される場合、DEFを半分にする」とでその破壊を無効に出来る

この効果は、このモンスターが場に表側表示で存在する限り一度しか発動できない

ツインヘッド・ドラゴン

6 / 風属性 / ドラゴン族

ATK2200 / DEF1100

このモンスターはリリースなしで召喚できる

その場合、このモンスターの元々の ATKは半分となる
自分の場のモンスター1体をリリースすることで、モンスター1体の ATKを元々の ATKに戻す事ができる

ドラゴンズ・エヴォリューション

通常魔法

自分の場のドラゴン族モンスター1体をリリースして発動する
リリースしたモンスターの +1 の ドラゴン族モンスター1体
を手札から特殊召喚する

表裏一体

速攻魔法

以下の効果から1つ選択し発動する

- ・自分の場の光属性モンスターをいけにえにする
そのモンスターと同じ 種族の闇属性モンスターを手札から特殊召喚する
- ・自分の場の闇属性モンスターをいけにえにする
そのモンスターと同じ 種族の光属性モンスターを手札から特殊召喚する

ブルーアイズアリスラライズドラゴン
青眼の結晶龍

5／光属性／ドラゴン族／シンクロ

ATK2200 / DEF1700

ドラゴン族チューナー1体 + チューナー以外のモンスター1体以上
手札の『青眼の白龍』を1枚捨てる度に、エンドフェイズまでこの
モンスターのATK + 500

このモンスターは特殊召喚されたターンのエンドフェイズに破壊さ
れる

このモンスターが破壊された時、墓地から『青眼の白龍』を1体選
択し特殊召喚する事が出来る

フェイズ4・登場オリジナルカード

野生暴走

装備魔法

獣族モンスターにのみ装備できる

装備モンスターが戦闘で破壊し、墓地へ送ったモンスターの攻撃力
分のダメージを相手に与える

このカードを発動したターン、自分は通常召喚・特殊召喚を行えない

召集の笛

通常罠

自分が戦闘ダメージを受けたターンに発動できる

最後に受けたダメージ以下の攻撃力を持つ獣族モンスター1体をデ
ッキから特殊召喚する

このカードの効果で特殊召喚されたモンスターは攻撃できない

以降投稿文字制限のための文字数稼ぎです

フェイズ5：登場オリジナルカード

アイドル同盟

永続罠

お互いの場に攻撃力1300以下・3以下のモンスターが存在する場合、相手モンスターの攻撃宣言時に発動できる
お互いのプレイヤーはこのカード発動時に存在した、及び召喚したモンスターが攻撃力1300以下・3以下のモンスターの場合、同名モンスター1体をデッキから守備表示で特殊召喚できる

リトル・スクラム

永続魔法

場に同名モンスターが存在する攻撃力1300以下のモンスターは戦闘で破壊されない

人造機帝・サイコ・カイザー

10／闇属性／機会族／融合

ATK3500/DEF1800

『人造人間・サイコ・ロード』+『人造人間』と名のつくモンスター2体

このモンスターが存在する限り、相手は罠カードを発動できず効果は無効になる

手札を1枚捨てることで、場の魔法・罠カードを全て破壊・コントローラーは1枚につき300ダメージを受ける

ブラックコスモ

フィールド魔法

お互いのエンドフェイズに表側守備表示で存在するモンスターを全て裏側守備表示に変更する

『UN.』と名のつくモンスターが裏側守備表示から表側攻撃表示になる場合、表側守備表示に出来る

UN・アルバトラン

2／闇属性／悪魔族

ATK600 / DEF1800

場に表側表示で存在するこのモンスターは『種族なし』として扱う
リバース：相手に600ダメージを与える

UN・キルキア

3／闇属性／悪魔族

ATK2200 / DEF2400

場に表側表示で存在するこのモンスターは『種族なし』として扱う
このモンスターのコントローラーはお互いのエンドフェイズに1000ダメージを受ける

リバース：エンドフェイズに守備表示になる

超科学培養

通常魔法

自分の墓地から『UN.』と名のつく4以下モンスター1体を裏側守備表示で特殊召喚する

そのモンスターは反転召喚できない

超科学変移

速攻魔法

自分の場の『UN・』と名のつくモンスター1体をリバースする
その後、そのモンスター以外のモンスター1体を裏側守備表示に変更する

UN・オーウェン

8／闇属性／悪魔族

ATK2400/DEF3200

場に表側表示で存在するこのモンスターは『種族なし』として扱う
このモンスターをセットする場合、リリースはセットされたモンスター1体でよい

リバース：このモンスターは相手カードの効果を受けない

『UN・』と名のつくモンスターが表から裏になつたとき、1体につき400ダメージを与える

UN・エイリアス

3／闇属性／悪魔族

ATK1000/DEF1200

場に表側表示で存在するこのモンスターは『種族なし』として扱う
リバース：このモンスターが戦闘によりリバースした場合、その戦闘では破壊されない

相手に400ダメージを与える

フェイズ6：登場オリジナルカード

獄炎の悪魔
デモン・ヘルフレア

4／闇属性／悪魔族

ATK1700 / DEF1150

『デモン』と名のつくモンスターにより手札のこのカードが墓地へ送られたターンのエンドフェイズに守備表示で特殊召喚出来る

疑心暗鬼

通常罠

相手のバトルフェイズに自分のモンスターをいけにえに発動出来る
このターン、相手モンスターは最もATKの高いモンスターから攻撃しなければならない

攻撃対象は相手モンスターとなる

導きの悪魔
デモン・ロード

5／闇属性／悪魔族

ATK1800 / DEF1600

自分の場にモンスターが存在しない場合、このモンスターはリリースなしで召喚出来る

このモンスターを召喚した場合、手札から 4以下の闇属性・悪魔族モンスター1体を特殊召喚出来る

玩具の悪魔
デモン・トイ

1／闇属性／悪魔族／チューナー

ATK0 / DEF0

このモンスターを召喚・特殊召喚した時、モンスター1体の + 2

する事が出来る

この効果を発動した場合、このモンスターはチューナーとして扱わない

Dark Tune

通常魔法

手札の『Dark Side』を捨て発動
エンドフェイズまで、モンスター1体をダークチューナーとして扱う
そのモンスターをチューナーとしてダークシンクロ召喚した場合、
デッキから『DS』^{ダークスペル}と名の付くカード1枚をデッキから手札に加える

Dark Side

通常魔法？

テキスト不明

狂氣の魔デモン・ルナティック魔

6／闇属性／悪魔族／ダークシンクロ

ATK2000/DEF0

このモンスターは、チューナー以外のモンスター1体以上と、そのモンスターの合計よりが6高いダークチューナー1体を墓地へ送る事でダークシンクロ召喚される

このモンスターが攻撃力する場合、相手モンスター1体を選択するダメージステップ終了時までそのモンスターのコントロールを得るこのモンスターの戦闘はこの効果でコントロールを得たモンスターが行う

このモンスターは1ターンに1度戦闘で破壊されず、このモンスター

ーと戦闘を行つたモンスターを破壊し相手に800ダメージを与える

DS - ダーティ・チャージ

通常魔法

自分の場にダークシンクロモンスターが存在しなければ発動出来ない
相手のドローフェイズに相手がカードをドローした後、お互いに手札を全て墓地へ送る

その後、このカードの効果で自分が捨てた枚数だけお互いにドローする

再調律

通常魔法

自分の墓地のチューナーモンスター1体を除外し発動する
自分の墓地から、除外したモンスターと同じ のチューナーモンスター1体を特殊召喚する

Cunning Regeneration

通常魔法

自分の墓地にダークシンクロモンスターが存在する場合のみ発動出来る

自分の墓地から闇属性 - 悪魔族モンスター1体を特殊召喚する
この効果で特殊召喚したモンスターは攻撃出来ず効果は無効になる
また、ダークチューナーとして扱う

デモン・アルカトラズ 理想郷の悪魔

8 / 闇属性 / 悪魔族

ATK2800 / DEF2600

自分がフィールド魔法をコントロールする場合、このモンスターは
いけにえなしで召喚出来る

この効果で召喚したこのモンスターを自分はいけにえに、及び墓地
へ送る事は出来ずエンドフェイズに破壊される

手札を2枚墓地へ送る事で『デモン』と名のつくカードを破壊する
効果を含むカードの発動と効果を無効にし破壊する

このモンスターが戦闘で破壊したモンスターの効果を無効にする

堕天の誘い

通常魔法

自分の場の 5以上の悪魔族モンスター1体を選択し発動

自分の墓地から、選択したモンスターの半分未満の 悪魔族モン
スターを1体特殊召喚する

無限の悪魔

9／闇属性／悪魔族／ダークシンクロ

ATK3500 / DEF0

このモンスターは、チューナー以外のモンスター1体以上と、その
モンスターの合計より が9高いダークチューナー1体を墓地
へ送る事でダークシンクロ召喚される

このモンスターが破壊され墓地へ送られた場合、特殊召喚する

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になろうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連＝横書きという考えが定着しようとっています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n3671h/>

遊戯王デュエルモンスターズSINGLE FAITH登場オリジナルカード
2010年10月10日21時06分発行