
遊戯王デュエルモンスターズSINGLE FAITH登場オリジナルカード

R A I N@

タテ書き小説ネット Byヒナプロジェクト

<http://pdfnovels.net/>

注意事項

このPDFファイルは「小説家になろう」で掲載中の小説を「タテ書き小説ネット」のシステムが自動的にPDF化させたものです。この小説の著作権は小説の作者にあります。そのため、作者または「小説家になろう」および「タテ書き小説ネット」を運営するヒナプロジェクトに無断でこのPDFファイル及び小説を、引用の範囲を超える形で転載、改変、再配布、販売することを一切禁止致します。小説の紹介や個人用途での印刷および保存はご自由にどうぞ。

【小説タイトル】

遊戯王デュエルモンスターズSINGLE FAITH登場オリジナルカード

【Nコード】

N3671H

【作者名】

RAIN@

【あらすじ】

現在掲載中の『遊戯王デュエルモンスターズSINGLEFAITH』にて登場したオリジナルカードの情報です。前作登場オリジナルカードも、今作初登場時には掲載します

フェイズ1：登場オリジナルカード

ダブルドラゴン

2 / 炎属性 / ドラゴン族

ATK 0 / DEF 0

このモンスターをリリースして 7以上のドラゴン族モンスターをアドバンス召喚する場合、このモンスター1体は2体分のリリースとなる

このモンスターをリリースし、 7以上のドラゴン族モンスターをアドバンス召喚した場合、1枚ドロースする

ブラックブラッド・ドラゴン

7 / 闇属性 / ドラゴン族

ATK 2600 / DEF 2100

自分の場のドラゴン族モンスターをリリースすることで、エンドフェイズまでそのモンスターの元々のATK分のこのモンスターのATKはアップする

ドラゴンズサーヴァント

4 / 炎属性 / ドラゴン族

ATK 1400 / DEF 1200

自分の場にドラゴン族モンスターが存在し、他にモンスターが存在しない場合特殊召喚できる

『ドラゴンズサーヴァント』は自分フィールド上に1体しか存在出来ない

不死の竜

通常罠

自分の墓地、またはゲームから除外された 4 以下のドラゴン族モンスター1体を特殊召喚する

この効果で特殊召喚されたモンスターは攻撃できない

孤高のブレイブ・ヒーロー

永続罠

自分の場に存在するモンスターが『E・HERO』と名のつくモンスター1体の場合、そのモンスターを対象に発動できる

対象のモンスターが場を離れた場合、このカードを破壊し1枚ドロースする

対象のモンスターの表示形式により、このカードの効果は以下の効果を得る

・攻撃表示

自分の墓地に存在する、『E・HERO』と名のつくモンスター1体につきATK+300

・守備表示

戦闘で破壊されず、対象のモンスターの戦闘による戦闘ダメージを受けない

巨龍跋扈^{いっば}

通常罠

自分の場の 7 以上のドラゴン族モンスターが、戦闘か効果で破壊されたときに手札を1枚捨て発動

このカードを除く、場の全てのカードを破壊する

破壊されたカードのコントローラーは、1枚につき300ダメージを受ける

巨龍の古戦場

通常魔法

自分の墓地に光属性と闇属性の 7以上のドラゴン族モンスターが1体ずつ以上存在する場合に、どちらか1枚を除外し発動

デッキから3枚ドローする

その後、手札を2枚捨てるか、手札のドラゴン族モンスター1枚を墓地へ送る

シャインパルス・ドラゴン

7 / 光属性 / ドラゴン族

ATK2600 / DEF2100

このモンスターの戦闘で相手に戦闘ダメージを与えた場合、そのダメージの分だけ回復する

輪廻する巨龍

通常魔法

自分の墓地から、 7以上のドラゴン族モンスター1枚を選択し、手札に加える

カオスエンド・ドラゴン

8 / 闇属性 / ドラゴン族

ATK2800 / DEF2300

このモンスターは通常召喚出来ない

自分の墓地に存在する光属性と闇属性の 7以上のドラゴン族モン

スターを1体ずつ除外した場合のみ特殊召喚できる

このモンスターは光属性としても扱う

1ターンに1度、相手モンスターを1体選択し発動出来る

選択したモンスターのATKを現在の自分のLPの値にする

自分がダメージを受けターン、手札のこのカードを捨てる事でそのターンのエンドフェイズまで自分はダメージを受けない

ドラゴニック・プレッシャー

通常罠

エンドフェイズまで、ドラゴン族モンスターに攻撃するモンスターのATKはそのダメージステップの間のみ半分となる

氷結界

フィールド魔法

水属性以外のモンスターが水属性のモンスターに攻撃する場合、そのダメージステップの間のみATK-600

場の水属性モンスターが破壊されたとき、このカードに氷結界カウンターを1つ乗せる

このカードのコントローラーは、このカードを墓地へ送ることによって自分の墓地からこのカードに乗っていた氷結界カウンターの数と同じの水属性モンスター1体を特殊召喚する

このカードが場から離れたとき、このカードに乗っていた氷結界カウンター1つにつき300ダメージを受ける

氷結界の門

通常罠

『氷結界』が存在する場合のみ発動出来る

デッキから、相手の場に存在するモンスターの数と同じ の水属性
モンスター1体を特殊召喚する

コールドツイスター

通常魔法

『氷結界』が存在する場合のみ発動出来る
相手の場にセットされた魔法・罠カードを2枚破壊する

リバーズ・ブレイブ

通常罠

自分の裏側守備表示のモンスターが攻撃対象になった時に発動出来る
そのモンスターを表側攻撃表示に変更し、エンドフェイズまでAT
K+800

(この時、リバーズ効果及びリバーズした時に発動する効果は発動
しない)

フェイス2：登場オリジナルカード

インフェルニティ・リサーチャー

3 / 闇属性 / 悪魔族

ATK800 / DEF1600

自分の手札が0枚の場合、このモンスターがフィールドから墓地に送られたとき、デッキから『インフェルニティ』と名のつく 4 以下のモンスター1体を特殊召喚できる

インフェルニティ・バインド

カウンター罠

自分の手札が0枚の場合、相手がモンスター効果を発動した場合に発動できる

場、墓地に存在するそのモンスターの効果はこのデュエル中無効になる

インフェルニティ・トラップロック

カウンター罠

自分の手札が0枚の場合、相手が罠カードを発動した場合に発動できる

そのカードの効果を無効にし、デッキに戻す
このデュエル中に同名カードを発動する場合、手札を1枚墓地に送らなければ発動できない

ゼロ・リバース

通常罠

自分の手札が0枚の場合発動できる

自分の墓地のモンスター1体を選択し、特殊召喚する
そのモンスターのATKは場に存在する限り0となる

インフェルニティ・リバーズ

永続罫

自分の墓地の『インフェルニティ』と名のつくモンスター1体を選択し発動できる

そのモンスターを攻撃表示で特殊召喚する

そのモンスターが場を離れたとき、このカードを破壊する

このカードが場を離れたとき、そのモンスターを破壊する

このカードが表側で存在する限り、自分のドローフェイズをスキップする

未来視の宝札

通常魔法

お互いのプレイヤーはデッキから3枚めくり、2枚を墓地へ送り1枚を手札に加える

ビットチャージ

通常魔法

デッキからカードを2枚までドローする

ドローしたカード1枚につき400ダメージを受け、自分のドローフェイズを1度スキップする

ダークエンド・ドラゴン

8 / 闇属性 / ドラゴン族

ATK 2600 / DEF 2100

1ターンの1度、相手モンスター1体を墓地へ送ることが出来る

この効果を発動した場合、このモンスターのATK、及びEF-500

インフェルニティ・バーンラッシュ

通常罠

自分の場の『インフェルニティ』と名のつくモンスターが相手カードの効果で墓地へ送られた時、相手に1枚ドロウさせる事で発動できる

その効果で墓地に送られた『インフェルニティ』と名のつくモンスターのATKの合計分のダメージを相手に与える

フェイズ3：登場オリジナルカード

ツীবリアン

2 / 地属性 / 機械族

ATK 0 / DEF 1600

このモンスターが破壊される場合、DEFを半分にすることでその破壊を無効に出来る

この効果は、このモンスターが場に表側表示で存在する限り1度しか発動できない

ツインヘッド・ドラゴン

6 / 風属性 / ドラゴン族

ATK 2200 / DEF 1100

このモンスターはリリースなしで召喚できる

その場合、このモンスターの元々のATKは半分となる

自分の場のモンスター1体をリリースすることで、モンスター1体のATKを元々のATKに戻す事ができる

ドラゴンズ・エヴォリューション

通常魔法

自分の場のドラゴン族モンスター1体をリリースして発動する
リリースしたモンスターの +1 のドラゴン族モンスター1体
を手札から特殊召喚する

表裏一体
速攻魔法

以下の効果から1つ選択し発動する

- ・自分の場の光属性モンスターをいけにえにする
そのモンスターと同じ 種族の闇属性モンスターを手札から特殊召喚する

- ・自分の場の闇属性モンスターをいけにえにする
そのモンスターと同じ 種族の光属性モンスターを手札から特殊召喚する

ブルーアイズタライズドラゴン
青眼の結晶龍

5 / 光属性 / ドラゴン族 / シンクロ

ATK2200 / DEF1700

ドラゴン族チューナー1体+チューナー以外のモンスター1体以上
手札の『青眼の白龍』を1枚捨てる度に、エンドフェイズまでこの
モンスターのATK+500

このモンスターは特殊召喚されたターンのエンドフェイズに破壊される

このモンスターが破壊された時、墓地から『青眼の白龍』を1体選択し特殊召喚する事が出来る

フェイズ4：登場オリジナルカード

野生暴走

装備魔法

獣族モンスターにのみ装備できる

装備モンスターが戦闘で破壊し、墓地へ送ったモンスターの攻撃力分のダメージを相手に与える

このカードを発動したターン、自分は通常召喚、特殊召喚を行えない

召集の笛

通常罫

自分が戦闘ダメージを受けたターンに発動できる

最後に受けたダメージ以下の攻撃力を持つ獣族モンスター1体をデッキから特殊召喚する

このカードの効果で特殊召喚されたモンスターは攻撃できない

以降投稿文字制限のための文字数稼ぎです

フェイズ5：登場オリジナルカード

アイドル同盟

永続罨

お互いの場に攻撃力1300以下、3以下のモンスターが存在する場合、相手モンスターの攻撃宣言時に発動できる

お互いのプレイヤーはこのカード発動時に存在した、及び召喚したモンスターが攻撃力1300以下、3以下のモンスターの場合、同名モンスター1体をデッキから守備表示で特殊召喚できる

リトル・スクラム

永続魔法

場に同名モンスターが存在する攻撃力1300以下のモンスターは戦闘で破壊されない

人造機帝・サイコ・カイザー

10 / 闇属性 / 機族 / 融合

ATK3500 / DEF1800

『人造人間・サイコ・ロード』 + 『人造人間』と名のつくモンスター2体

このモンスターが存在する限り、相手は罨カードを発動できず効果は無効になる

手札を1枚捨てることで、場の魔法・罨カードを全て破壊・コントローラーは1枚につき300ダメージを受ける

ブラックコスモ

フィールド魔法

お互いのエンドフェイズに表側守備表示で存在するモンスターを全て裏側守備表示に変更する

『UN・』と名のつくモンスターが裏側守備表示から表側攻撃表示になる場合、表側守備表示に出来る

UN・アルバトラン

2 / 闇属性 / 悪魔族

ATK600 / DEF1800

場に表側表示で存在するこのモンスターは『種族なし』として扱う
リバース：相手に600ダメージを与える

UN・キルキア

3 / 闇属性 / 悪魔族

ATK2200 / DEF2400

場に表側表示で存在するこのモンスターは『種族なし』として扱う
このモンスターのコントローラーはお互いのエンドフェイズに1000ダメージを受ける

リバース：エンドフェイズに守備表示になる

超科学培養

通常魔法

自分の墓地から『UN・』と名のつく 4以下モンスター1体を裏側守備表示で特殊召喚する

そのモンスターは反転召喚できない

超科学変移

速攻魔法

自分の場の『UN・』と名のつくモンスター1体をリリースする
その後、そのモンスター以外のモンスター1体を裏側守備表示に変更する

UN・オーウェン

8 / 闇属性 / 悪魔族

ATK2400 / DEF3200

場に表側表示で存在するこのモンスターは『種族なし』として扱う
このモンスターをセットする場合、リリースはセットされたモンスター1体でよい

リリース：このモンスターは相手カードの効果を受けない

『UN・』と名のつくモンスターが表から裏になったとき、1体につき400ダメージを与える

UN・エイリアス

3 / 闇属性 / 悪魔族

ATK1000 / DEF1200

場に表側表示で存在するこのモンスターは『種族なし』として扱う
リリース：このモンスターが戦闘によりリリースした場合、その戦闘では破壊されない

相手に400ダメージを与える

フェイズ6：登場オリジナルカード

デモン・ヘルフレア
獄炎の悪魔

4 / 闇属性 / 悪魔族

ATK1700 / DEF1150

『デモン』と名のつくモンスターにより手札のこのカードが墓地へ送られたターンのエンドフェイズに守備表示で特殊召喚出来る

疑心暗鬼

通常罠

相手のバトルフェイズに自分のモンスターをいけにえに発動出来る
このターン、相手モンスターは最もATKの高いモンスターから攻撃しなければならない

攻撃対象は相手モンスターとなる

デモン・ロード
導きの悪魔

5 / 闇属性 / 悪魔族

ATK1800 / DEF1600

自分の場にモンスターが存在しない場合、このモンスターはリリースなしで召喚出来る

このモンスターを召喚した場合、手札から 4 以下の闇属性 / 悪魔族モンスター1体を特殊召喚出来る

デモン・トイ
玩具の悪魔

1 / 闇属性 / 悪魔族 / チューナー

ATK0 / DEF0

このモンスターを召喚、特殊召喚した時、モンスター1体の + 2
する事が出来る

この効果を発動した場合、このモンスターはチューナーとして扱わ
ない

Dark Tune

通常魔法

手札の『Dark Side』を捨て発動

エンドフェイズまで、モンスター1体をダークチューナーとして扱う
そのモンスターをチューナーとしてダークシンクロ召喚した場合、
デッキから『DS』^{ダークスヘル}と名の付くカード1枚をデッキから手札に加える

Dark Side

通常魔法？

テキスト不明

デモン・ルナティック 狂気の悪魔

6 / 闇属性 / 悪魔族 / ダークシンクロ

ATK2000 / DEF0

このモンスターは、チューナー以外のモンスター1体以上と、その
モンスターの 合計より が6高いダークチューナー1体を墓地
へ送る事でダークシンクロ召喚される

このモンスターが攻撃力する場合、相手モンスター1体を選択する
ダメージステップ終了時までそのモンスターのコントロールを得る
このモンスターの戦闘はこの効果でコントロールを得たモンスター
が行う

このモンスターは1ターンに1度戦闘で破壊されず、このモンスター

ーと戦闘を行ったモンスターを破壊し相手に800ダメージを与える

DS-ダーティ・チャージ

通常魔法

自分の場にダークシンクロモンスターが存在しなければ発動出来ない相手のドローフェイズに相手がカードをドローした後、お互いに手札を全て墓地へ送る

その後、このカードの効果で自分が捨てた枚数だけお互いにドローする

再調律

通常魔法

自分の墓地のチューナーモンスター1体を除外し発動する

自分の墓地から、除外したモンスターと同じのチューナーモンスター1体を特殊召喚する

Cunning Regeneration

通常魔法

自分の墓地にダークシンクロモンスターが存在する場合のみ発動出来る

自分の墓地から闇属性、悪魔族モンスター1体を特殊召喚する

この効果で特殊召喚したモンスターは攻撃出来ず効果は無効になるまた、ダークチューナーとして扱う

デモン・アルカトラス 理想郷の悪魔

8 / 闇属性 / 悪魔族

ATK2800/DEF2600

自分がフィールド魔法をコントロールする場合、このモンスターはいけにえなしで召喚出来る

この効果で召喚したこのモンスターを自分はいけにえに、及び墓地へ送る事は出来ずエンドフェイズに破壊される

手札を2枚墓地へ送る事で『デモン』と名のつくカードを破壊する効果を含むカードの発動と効果を無効にし破壊する

このモンスターが戦闘で破壊したモンスターの効果を無効にする

堕天の誘い

通常魔法

自分の場の 5以上の悪魔族モンスター1体を選択し発動

自分の墓地から、選択したモンスターの半分未満の 悪魔族モンスターを1体特殊召喚する

デモン・インフィニティ
無限の悪魔

9 / 闇属性 / 悪魔族 / ダークシンクロ

ATK3500/DEF0

このモンスターは、チューナー以外のモンスター1体以上と、そのモンスターの 合計より が9高いダークチューナー1体を墓地へ送る事でダークシンクロ召喚される

このモンスターが破壊され墓地へ送られた場合、特殊召喚する

PDF小説ネット発足にあたって

PDF小説ネット（現、タテ書き小説ネット）は2007年、ルビ対応の縦書き小説をインターネット上で配布するという目的の基、小説家になろうの子サイトとして誕生しました。ケータイ小説が流行し、最近では横書きの書籍も誕生しており、既存書籍の電子出版など一部を除きインターネット関連に横書きという考えが定着しようとしています。そんな中、誰もが簡単にPDF形式の小説を作成、公開できるようにしたのがこのPDF小説ネットです。インターネット発の縦書き小説を思う存分、堪能^{たんのう}してください。

この小説の詳細については以下のURLをご覧ください。
<http://ncode.syosetu.com/n3671h/>

遊戯王デュエルモンスターズSINGLE FAITH登場オリジナルカード

2010年10月10日21時06分発行