

## 科博展示企画 開催結果報告

月 日	科博 総入場者数	企画会場 入場カウンタ 数	実演等の催し	状 況
9月15日(金)	1,181	868	・シーラカンスの展示 ・ロボットの体験 ・DNAカードゲーム	午前中に修学旅行や課外授業の小中学生が多く、積極的にクイズに挑戦したり体験コーナーへ参加していた。シーラカンス展示の際には年配の方や子供連れも多く、人だかりができたが特に混乱はなかった。20時まで開館していたが、16時以降は入場者がまばらであった。
9月16日(土)	2,353	1,450	・微小重力実験装置の実演 ・シーラカンスの展示 ・ロボットの体験 ・DNAカードゲーム	終日家族連れが多く、子供は乳幼児から小中高生まで幅広く来館していた。シーラカンス展示の際には人だかりができたが特に混乱はなかった。ロボット及び装置の操作やゲームは子供に大人気であり、時間を延長して閉館間際まで行っていた。クイズは子供から大人まで楽しんでもらった。
9月17日(日)	4,052	2,400	・微小重力実験装置の実演 ・シーラカンスの展示 ・ロボットの体験 ・DNAカードゲーム	終日家族連れが多く、子供は乳幼児から小中高生まで幅広く来館していた。シーラカンス展示の際には人だかりができたが特に混乱はなかった。ロボット及び装置の操作やゲームは子供に大人気であり、時間を延長して閉館間際まで行っていた。クイズは子供から大人まで楽しんでもらった。
9月18日(月)	3,989	2,157	・微小重力実験装置の実演 ・シーラカンスの展示 ・ロボットの体験 ・DNAカードゲーム	終日家族連れが多く、子供は乳幼児から小中高生まで幅広く来館していた。シーラカンス展示の際には人だかりができたが特に混乱はなかった。ロボット及び装置の操作やゲームは子供に大人気であり、時間を延長して閉館間際まで行っていた。クイズは子供から大人まで楽しんでもらった。
9月19日(火)		(休館日)	—	—
9月20日(水)	720	390	・ロボットの体験 ・DNAカードゲーム ・パソコンを使った挙動制御 や画像変化の体験	科学博物館自体に来館者が少なく、乳幼児連れや年配の方、学生がまばらに来ていた。
9月21日(木)	1,674	570	・ロボットの体験 ・DNAカードゲーム ・パソコンを使った挙動制御 や画像変化の体験	午前中に修学旅行や課外授業の小中学生が多く、積極的にクイズに挑戦したり体験コーナーへ参加していた。
9月22日(金)	2,274	585	・ロボットの体験 ・DNAカードゲーム ・パソコンを使った挙動制御 や画像変化の体験	午前中に修学旅行や課外授業の小中学生が多く、積極的にクイズに挑戦したり体験コーナーへ参加していた。20時まで開館していたが、16時以降は入場者がまばらであった。 次回以降展示を行う予定の高知大学(12月)・鳥取大学(3月)の方が見学に来ていた。

## 科博展示企画 開催結果報告

月 日	科博 総入場者数	企画会場 入場カウンタ 数	実演等の催し	状 況
9月23日(土)	2,898	1,149	<ul style="list-style-type: none"> <li>・微小重力実験装置の実演</li> <li>・ロボットの実演</li> <li>・機械知能の装置体験</li> <li>・パソコンを使った挙動制御 や画像変化の体験</li> </ul>	終日家族連れが多く、子供は乳幼児から小中高生まで幅広く来館していた。ロボットの実演はほぼ1時間ごとに行い、興味を持って見学してもらえた。装置の操作などは子供に大人気であり、時間を延長して閉館間際まで行っていた。また、機械知能の装置は子供から年配の方まで関心を持ってもらえ、盛況であった。クイズは子供から大人まで楽しんでもらった。
9月24日(日)	2,932	1,170	<ul style="list-style-type: none"> <li>・微小重力実験装置の実演</li> <li>・ロボットの実演</li> <li>・機械知能の装置体験</li> <li>・パソコンを使った挙動制御 や画像変化の体験</li> </ul>	終日家族連れが多く、子供は乳幼児から小中高生まで幅広く来館していた。ロボットの実演は、興味を持って見学してもらえた。装置の操作などは子供に大人気であり、時間を延長して閉館間際まで行っていた。また、機械知能の装置は子供から年配の方まで関心を持ってもらえ、盛況であった。クイズは子供から大人まで楽しんでもらった。
計	22,073	10,739		

景品	・クイズ参加者	オキシフライヤー紙飛行機・Tokyo Techシャープペンシル 毎日先着順でオキシライド乾電池4本パック(平日20名, 休日30名) (※シャープペンシルは無くなり次第終了した。)
	・DNAカードゲーム参加者	くじ引きで当選者にDNAカードゲーム



○宇宙コーナー



○ロボット実演



○シーラカンス展示



○ロボット・体験コーナー



○体験コーナー



○体験コーナー



上野の山発旬の情報発信シリーズ(第10回)「探求そして挑戦。創造テクノロジー広場へようこそ！」  
アンケート結果(抜粋)〈回答者127名〉

1 年齢・性別		
10代未満:30名	10代:40名	20代:8名
30代:16名	40代:17名	50代以上:14名
年齢無回答:2名	男性:80名	女性:47名
2 住所		
①東京都:56名	②神奈川県:13名	③千葉県:14名
④埼玉県:22名	⑤茨城県:3名	⑥栃木県:2名
⑦群馬県:1名	⑧静岡県:8名	⑨山梨県:0名
⑩その他:8名(長野県:2名 福島県:1名 新潟県:2名 青森県:1名 高知県:1名 福岡県:1名)		
3 職業等		
①小学生:50名	②中学生:6名	③高校生:7名
④短大・専門学校生:0名	⑤大学・大学院生:7名	⑥会社員:13名
⑦教員:4名	⑧公務員(教員を除く):6名	⑨国立大学法人職員:4名
⑩自営業:2名	⑪主婦:11名	⑫アルバイト・パート:6名
⑬無職:7名	⑭その他:4名(幼稚園:3名 その他:1名)	
4 この展覧会を何でお知りになりましたか?(複数回答可)		
①今回来館して:63名	②屋外表示:13名	③ポスター・チラシ:25名
④東工大HP:8名	⑤科博HP:20名	⑥科博メールマガジン:5名
⑦科博ニュース:3名	⑧テレビ:3名(NHK等)	⑨ラジオ:1名(文化放送)
⑩友人・知人・家族:7名	⑪その他:4名	
5 東京工業大学を知っていましたか?		
①知っていた:94名	②知らなかった:28名	③無回答:5名
6 「ものづくり」について興味はありますか?		
①ある:85名	②少しだけある:26名	③ない:10名
④無回答:6名		
7 展覧会のテーマについて		
①特に関心があった:52名	②関心があった:39名	③普通:25名
④全く関心はなかった:5名	⑤無回答:6名	
8 展示方法について		
①全体的に良かった:68名	②部分的に良かった:31名	③普通:21名
④全く良くなかった:2名	⑤無回答:5名	
9 展示資料について		
①全体的に興味深かった:56名	②部分的に興味深かった:49名	③普通:14名
④全く興味をひかなかった:1名	⑤無回答:7名	
10 特に興味を持ったコーナーはどれですか?(複数回答可)		
①宇宙コーナー:41名	②ロボットコーナー:59名	③飛行機コーナー:51名
④シーラカンスコーナー:43名	⑤体験コーナー(ロボット):16名	⑥体験コーナー(DNAカードゲーム):18名
⑦体験コーナー(不思議を表す機械達):3名	⑧体験コーナー(挙動制御他):6名	⑨クイズラリー:33名
⑩特に興味を持たなかった:1名	⑪無回答:10名	
11 今回の展覧会を見て、今後何かの参考、きっかけにしようと思いましたか?(複数回答可)		
①大学の選択:17名	②学部の選択:8名	③「ものづくり」に関する学習(研究):43名
④その他:11名(高校での分野選択:1名 子供達に興味をもたせる:2名 サークル活動:1名 その他:7名)		
⑤特に何もしない:28名	⑥無回答:31名	

12 今回の展覧会の感想をお聞かせください。

- ・シーラカンスの実物を見れて、貴重な体験をした。
- ・鳥人間とオキシライド両方の飛行機を見れて良かった。
- ・素晴らしい大学。教員と学生の活躍をこれからも期待する。
- ・多くの小中学生に見てもらいたい。
- ・シーラカンスを見れる時間が少なかった。
- ・シーラカンスを目当てに来たが、他のコーナーも面白かった。スタッフが親切で雰囲気がとても良かった。
- ・クイズラリーの答えがどこにあるか探すのが面白かった。
- ・ロボット開発に独創力と根気をもって当たっているのがよく分かった。
- ・ものづくりや科学について、子供が興味を持って良かった。
- ・日本人の誇り＝「ものづくり」を痛感した。
- ・飛行機の羽が大きくてびっくりした。とても面白かった。
- ・ロボットは動いているところを見たかった。
- ・学生スタッフの説明が分かりやすかった。
- ・科学に生き生きとしている学生達を見て、頼もしく思った。
- ・実際にロボットや無重力装置を動かして楽しかった。
- ・実際に展示物を担当した学生が説明してくれたので、大変リアリティが高く、心を打たれた。
- ・飛行機が素晴らしく、興奮が冷めない。来て良かった。
- ・難しいことを分かりやすく身近に感じられるような企画で大変良かった。
- ・知らなかったことが分かって良かった。勉強になった。
- ・特にDNAカードゲームが面白かったので、欲しいと思った。
- ・子供にいろいろ体験させることが出来て良かった。特に大学生のお兄さん達は子供には身近に感じられたようだ。
- ・各コーナーで詳しく説明してもらえたのが良かった。
- ・紙飛行機がもらえて、子供が喜んでた。
- ・特に飛行機のビデオが面白かった。
- ・実際に人工衛星(CUTE-1など)が移動していることに驚いた。
- ・特に宇宙コーナーが良かった。大学生が人工衛星開発の研究に一生懸命取り組んでいたことが感動的だった。
- ・大人も子供も楽しめた。
- ・特に飛行機の説明者が丁寧でとても良かった。
- ・もっとたくさんの実演コーナー・体験コーナーがあると更に面白いと思う。
- ・DNAカードゲームはよくできている。カードにもっと高級感があると更に良いと思う。
- ・東工大附属科学技術高等学校生として、ものづくりに興味があり、展示を見て東工大で研究したいという気持ちがとても強くなった。
- ・大学での研究内容を知る上で参考になった。内容も面白いものだったが、研究室の目的に縛られたものが多かったように思う。実際の生活や企業での応用の可能性をもう少し詳しく知りたかった。
- ・子供にも優しく説明してもらった。オープンキャンパスにも行きたいと思った。
- ・企業研究にはない(出来ない)良さ、大学で出来る研究の良さ(低予算・短期間)を感じた。
- ・いろんな資料があって見やすかった。
- ・時々テレビで見るロボットの実物が見れて楽しかった。また新しいロボットを見せて欲しい。
- ・飛行機に興味があつて来たが、他の展示物にも関心が持てたので、子供の理科離れ対策にとっても良いと感じた。
- ・東工大の人たちが素敵だった。すごく親切で楽しかった。(女子高校生より)